【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第６部門第３区分
【発行日】令和6年3月5日(2024.3.5)

【公開番号】特開2022-131778(P2022-131778A)
【公開日】令和4年9月7日(2022.9.7)
【年通号数】公開公報(特許)2022-165
【出願番号】特願2021-30907(P2021-30907)
【国際特許分類】
Ｇ０６Ｔ 19/00(2011.01)
Ｇ０６Ｔ 17/00(2006.01)
Ｈ０４Ｎ 7/18(2006.01)
【ＦＩ】
Ｇ０６Ｔ 19/00 Ａ
Ｇ０６Ｔ 17/00
Ｈ０４Ｎ 7/18 Ｕ

【手続補正書】
【提出日】令和6年2月26日(2024.2.26)
【手続補正１】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
特定シーンに対応するオブジェクトの三次元造形物を撮影することで得られた撮影画像データと、前記三次元造形物の撮影に用いた撮影装置の位置および姿勢を示すカメラパラメータとを、前記撮影装置から取得する第１取得手段と、
取得した前記撮影画像データに基づいて特定される前記特定シーンを識別するための識別情報に基づいて、前記オブジェクトの三次元形状データを取得する第２取得手段と、
取得された前記三次元形状データと、取得された前記カメラパラメータと、に基づいて仮想視点画像を生成する生成手段と、
を有することを特徴とする情報処理装置。
【請求項２】
前記識別情報は前記三次元造形物に可視または不可視の形で付されており、前記三次元造形物を撮影することにより取得される、
ことを特徴とする請求項１に記載の情報処理装置。
【請求項３】
前記識別情報は、前記三次元形状データの格納場所を示す情報を含み、
前記第２取得手段は、前記格納場所を示す情報を用いて前記格納場所にアクセスすることにより、前記三次元形状データを取得する、
ことを特徴とする請求項２に記載の情報処理装置。
【請求項４】
前記識別情報は、前記特定シーンに対応するタイムコードをさらに含み、
前記第２取得手段は、前記タイムコードに対応する前記オブジェクトの三次元形状データを取得する、
ことを特徴とする請求項３に記載の情報処理装置。
【請求項５】
前記第２取得手段は、前記特定シーンに対応するタイムコードに基づいて、前記特定シ

ーンに対応するタイムコードを含む所定範囲のタイムコードに対応する前記オブジェクトの三次元形状データを取得し
　前記生成手段は、前記所定範囲のタイムコードに対応する仮想視点画像を生成する、
　ことを特徴とする請求項４に記載の情報処理装置。
【請求項６】
　前記識別情報は、前記三次元造形物に付された二次元コード又は透かし情報に基づいて特定される、
ことを特徴とする請求項１から５のいずれか一項に記載の情報処理装置。
【請求項７】
　前記識別情報は、前記撮影装置の画角及び撮影画像における前記三次元造形物の領域に基づいて特定される、
ことを特徴とする請求項１から５のいずれか一項に記載の情報処理装置。
【請求項８】
　前記識別情報は、撮影画像におけるオブジェクトの座標情報を含む、
ことを特徴とする請求項１から５のいずれか一項に記載の情報処理装置。
【請求項９】
　前記識別情報は、撮影画像に対応する撮影装置の画角を表す画角情報を含む、ことを特徴とする請求項１から５のいずれか一項に記載の情報処理装置。
【請求項１０】
　前記生成手段によって生成された前記仮想視点画像は、前記撮影画像データの送信元または外部装置の少なくとも一方に出力される
ことを特徴とする請求項１から９のいずれか一項に記載の情報処理装置。
【請求項１１】
　特定シーンに対応するオブジェクトの三次元造形物を撮影すること撮影画像データを取得する取得手段と、
　前記三次元造形物を撮影した際の情報処理装置の位置および姿勢を示すカメラパラメータを記録する記録手段と、
　取得した前記撮影画像データに基づいて特定される前記特定シーンを示すシーン情報と、複数の撮影画像に基づいて生成される前記オブジェクトの三次元形状データと、前記カメラパラメータと、に基づいて生成される仮想視点画像を表示する制御を行う表示制御手段と、
　を有することを特徴とする情報処理装置。
【請求項１２】
　特定シーンに対応するオブジェクトの三次元造形物を撮影することで得られた撮影画像データと、前記三次元造形物の撮影に用いた撮影装置の位置および姿勢を示すカメラパラメータとを、前記撮影装置から取得するステップと、
　取得した前記撮影画像データに基づいて特定される前記特定シーンを識別するための識別情報に基づいて、前記オブジェクトの三次元形状データを取得するステップと、
　取得された前記三次元形状データと、取得された前記カメラパラメータと、に基づいて仮想視点画像を生成するステップと、
　を含むことを特徴とする情報処理方法。
【請求項１３】
　特定シーンに対応するオブジェクトの三次元造形物を撮影すること撮影画像データを取得するステップと、
　前記三次元造形物を撮影した際の情報処理装置の位置および姿勢を示すカメラパラメータを記録するステップと、
　取得した前記撮影画像データに基づいて特定される前記特定シーンを示すシーン情報と、複数の撮影画像に基づいて生成される前記オブジェクトの三次元形状データと、前記カメラパラメータと、に基づいて生成される仮想視点画像を、表示装置に表示させる制御を行うステップと、

を含むことを特徴とする情報処理方法。
【請求項１４】
コンピュータを、請求項１から１１のいずれか一項に記載の情報処理装置として機能させるためのプログラム。