

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
【部門区分】第1部門第2区分
【発行日】令和6年3月1日(2024.3.1)

【公開番号】特開2023-153301(P2023-153301A)
【公開日】令和5年10月17日(2023.10.17)
【年通号数】公開公報(特許)2023-195
【出願番号】特願2023-135108(P2023-135108)
【国際特許分類】
A 6 3 F 5/04(2006.01)
【F I】
A 6 3 F 5/04 6 2 0

10

【手続補正書】
【提出日】令和6年2月21日(2024.2.21)
【手続補正1】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項1】

20

有利移行可能な特定状況に設定する状況設定手段と、
前記特定状況である場合に、遊技者に有利な有利遊技状態に遊技状態を移行させる有利移行手段と、
前記有利遊技状態が終了した場合に前記特定状況を継続させる状況継続手段と、
前記有利遊技状態において有利終了条件が成立したことに基づいて当該有利遊技状態を終了させる有利終了手段と、
前記特定状況において状況終了条件が成立したことに基づいて当該特定状況を終了させる状況終了手段と、
前記有利遊技状態において上乗せ契機が発生したことに基づいて当該有利遊技状態が終了するまでに実行されるゲーム数が多くなるような上乗せ用処理を実行する上乗せ手段と、
前記有利遊技状態において、当該有利遊技状態が終了するまでに実行されるゲーム数が多くなるような上乗せが当該有利遊技状態の他の期間よりも発生し易い上乗せ期間に設定する期間設定手段と、
を備え、
前記有利移行手段は、前記状況継続手段により継続されている前記特定状況において前記有利遊技状態に遊技状態を移行させ得る構成であり、
前記状況終了条件は前記特定状況においてゲームが繰り返されることで成立する条件であり、
前記特定状況において前記ゲームが繰り返されることで前記状況終了条件が成立する前に特定の終了前条件が成立する構成であり、
本遊技機は、前記特定の終了前条件が成立している状況で前記有利遊技状態が終了した場合、前記特定状況を終了させる手段を備え、
前記上乗せ手段は、前記有利遊技状態において前記特定の終了前条件が成立している場合、前記上乗せ契機が発生したとしても前記上乗せ用処理を実行しない構成であり、
前記期間設定手段は、前記有利遊技状態において前記特定の終了前条件が成立している場合、前記上乗せ期間に設定しないことを特徴とする遊技機。

30

40

【手続補正2】
【補正対象書類名】明細書

50

【補正対象項目名】 0 0 0 7

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 0 7 】

上記課題を解決すべく請求項 1 記載の発明は、有利移行可能な特定状況に設定する状況設定手段と、

前記特定状況である場合に、遊技者に有利な有利遊技状態に遊技状態を移行させる有利移行手段と、

前記有利遊技状態が終了した場合に前記特定状況を継続させる状況継続手段と、

前記有利遊技状態において有利終了条件が成立したことに基づいて当該有利遊技状態を終了させる有利終了手段と、

前記特定状況において状況終了条件が成立したことに基づいて当該特定状況を終了させる状況終了手段と、

前記有利遊技状態において上乗せ契機が発生したことに基づいて当該有利遊技状態が終了するまでに実行されるゲーム数が多くなるような上乗せ用処理を実行する上乗せ手段と、

前記有利遊技状態において、当該有利遊技状態が終了するまでに実行されるゲーム数が多くなるような上乗せが当該有利遊技状態の他の期間よりも発生し易い上乗せ期間に設定する期間設定手段と、

を備え、

前記有利移行手段は、前記状況継続手段により継続されている前記特定状況において前記有利遊技状態に遊技状態を移行させ得る構成であり、

前記状況終了条件は前記特定状況においてゲームが繰り返されることで成立する条件であり、

前記特定状況において前記ゲームが繰り返されることで前記状況終了条件が成立する前に特定の終了前条件が成立する構成であり、

本遊技機は、前記特定の終了前条件が成立している状況で前記有利遊技状態が終了した場合、前記特定状況を終了させる手段を備え、

前記上乗せ手段は、前記有利遊技状態において前記特定の終了前条件が成立している場合、前記上乗せ契機が発生したとしても前記上乗せ用処理を実行しない構成であり、

前記期間設定手段は、前記有利遊技状態において前記特定の終了前条件が成立している場合、前記上乗せ期間に設定しないことを特徴とする。

10

20

30

40

50