【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第６部門第１区分
【発行日】令和5年4月17日(2023.4.17)

【公開番号】特開2020-193973(P2020-193973A)
【公開日】令和2年12月3日(2020.12.3)
【年通号数】公開・登録公報2020-049
【出願番号】特願2020-93035(P2020-93035)
【国際特許分類】
*Ｇ０１Ｃ 21/34(2006.01)*
*Ｇ０１Ｃ 21/26(2006.01)*
*Ｇ０８Ｇ 1/0969(2006.01)*
*Ｇ０９Ｂ 29/00(2006.01)*
【ＦＩ】
Ｇ０１Ｃ 21/34
Ｇ０１Ｃ 21/26 Ｐ
Ｇ０８Ｇ 1/0969
Ｇ０９Ｂ 29/00 Ｚ

【手続補正書】
【提出日】令和5年4月7日(2023.4.7)
【手続補正１】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
出発地と独立した、移動目的地に到達するためのアクセスマップの生成方法であって、
１つ以上のプロセッサによって、移動目的地の周囲領域を識別するフォーカスゾーンでアクセスポイントのセットを選択するステップと、
１つ以上のプロセッサによって、前記選択されたアクセスポイントのセット内の１つ以上のアクセスポイントを介して前記移動目的地のアクセスルートを決定するステップと、
１つ以上のプロセッサによって、前記決定されたアクセスルートが通過する交差点を羅列するステップと、
１つ以上のプロセッサによって、前記羅列された交差点のそれぞれに対して、前記羅列された交差点をアクセスルートが通過する確率を決定するステップと、
前記羅列された交差点の少なくとも１つの複雑性スコアを決定するステップと、
前記羅列された交差点を通過するアクセスルートに沿って関心ポイント（ＰＯＩ）セットを決定するステップと、
前記ＰＯＩセットの各ＰＯＩの品質スコアを決定するステップであって、ＰＯＩの品質スコアは、方向設定を容易にする該当のＰＯＩの効用性を反映する、ステップと、
１つ以上のプロセッサによって、前記各ＰＯＩの品質スコア、前記羅列された交差点の前記複雑性スコアおよび前記羅列された交差点の確率に基づいて前記ＰＯＩセットからＰＯＩを選択するステップと、
１つ以上のプロセッサによって、前記アクセスルートおよび前記選択されたＰＯＩを含むアクセスマップを生成するステップと、
１つ以上のプロセッサによって、前記アクセスマップを出力するステップとを含み、
前記アクセスマップを出力するステップは、
前記アクセスマップをコンピューティングデバイスのディスプレイ上に表示するステッ

プおよび前記コンピューティングデバイスのスピーカーを介して前記アクセスマップの情報を出力するステップのうち少なくとも１つを含む、アクセスマップの生成方法。
【請求項２】
前記アクセスポイントのセットを選択するステップは、
前記移動目的地の周囲領域の前記フォーカスゾーンにあるすべてのアクセスポイントを羅列するステップと、
前記フォーカスゾーン内の前記アクセスポイントの品質スコアをそれぞれ決定するステップであって、アクセスポイントの品質スコアは、前記移動目的地にナビゲートするユーザーに対する前記アクセスポイントの関連性を示す、ステップと、
前記アクセスポイントのセットとして最も高い品質スコアを有する事前決定された数のアクセスポイントを選択するステップとを含む、請求項１に記載のアクセスマップの生成方法。
【請求項３】
前記品質スコアを決定するステップは、
前記アクセスポイントに到達できる輸送タイプ、前記アクセスポイントと前記移動目的地との間の距離、および前記アクセスポイントが公共交通機関である場合、前記アクセスポイントに到達できる公共交通機関の路線の数に基づいて、アクセスポイントの品質スコアを決定するステップを含む、請求項２に記載のアクセスマップの生成方法。
【請求項４】
前記品質スコアを決定するステップは、
前記アクセスポイントに到達できる輸送タイプ、前記アクセスポイントと前記移動目的地との間の距離、および前記アクセスポイントが駐車施設である場合、前記駐車施設の車両収容能力に基づいて、アクセスポイントの品質スコアを決定するステップを含む、請求項２に記載のアクセスマップの生成方法。
【請求項５】
前記アクセスポイントの品質スコアを決定するステップは、
前記アクセスポイントに到達するために利用可能な輸送タイプに基づいて、前記アクセスポイントの前記品質スコアを決定するステップを含む、請求項２に記載のアクセスマップの生成方法。
【請求項６】
前記羅列された交差点をアクセスルートが通過する確率を決定するステップは、
前記交差点を通過するアクセスルートの数と前記フォーカスゾーンのアクセスルートの総数の比率に基づいて、前記確率を設定するステップを含む、請求項１に記載のアクセスマップの生成方法。
【請求項７】
前記羅列された交差点の複雑性スコアを決定するステップは、
前記羅列された交差点での道路の数および前記交差点での方向変更の必要性に基づいて、前記羅列された交差点の複雑性スコアを決定するステップを含む、請求項１に記載のアクセスマップの生成方法。
【請求項８】
前記羅列された交差点の複雑性スコアを決定するステップは、
前記羅列された交差点でのアウトバウンドアクセスルートが、前記羅列された交差点に到達するのに使用されるインバウンドアクセスルートに対して事前決定された角度より小さい角度を形成するか否かに基づいて、前記羅列された交差点の複雑性スコアを決定するステップを含む、請求項１に記載のアクセスマップの生成方法。
【請求項９】
前記羅列された交差点を通過するアクセスルートに沿ってＰＯＩセットを決定するステップは、
前記羅列された交差点の事前決定された距離内に位置する建物を、前記ＰＯＩセットに追加するステップを含む、請求項１に記載のアクセスマップの生成方法。

【請求項１０】
前記建物の品質スコアを決定するステップは、
前記建物の突出性スコアに基づいて前記建物の品質スコアを決定するステップを含み、
前記方法は、前記建物の特性に基づいて前記建物の突出性スコアを決定するステップをさらに含む、請求項９に記載のアクセスマップの生成方法。
【請求項１１】
建物正面の長さ、前記正面の最近接ポイントと前記羅列された交差点との間の距離及び前記建物の高さに基づいて、前記建物の突出性スコアを決定するステップをさらに含む、請求項１０に記載のアクセスマップの生成方法。
【請求項１２】
前記ＰＯＩの品質スコアを決定するステップは、
前記ＰＯＩの突出性スコアに基づいて前記ＰＯＩの品質スコアを決定するステップを含み、
前記方法は、前記ＰＯＩのタイプに基づいて前記ＰＯＩの突出性スコアを決定するステップをさらに含む、請求項１に記載のアクセスマップの生成方法。
【請求項１３】
前記アクセスマップを生成するステップは、
メモリに格納された事前決定されたＰＯＩを前記アクセスマップに追加するステップをさらに含む、請求項１に記載のアクセスマップの生成方法。
【請求項１４】
前記アクセスマップを生成するステップは、
前記事前決定されたＰＯＩのグラフィック表現を前記アクセスマップに追加するステップをさらに含む、請求項１３に記載のアクセスマップの生成方法。
【請求項１５】
前記羅列された交差点を通過するアクセスルートに沿ってＰＯＩセットを決定するステップは、
前記羅列された交差点から事前決定された距離内のすべてのＰＯＩを羅列するステップと、
前記羅列された交差点のアウトバウンドアクセスルート周囲のバウンディングボックスを決定するステップであって、前記バウンディングボックスは、前記羅列された交差点からの可視範囲に対応する事前決定された長さおよび前記アウトバウンドアクセスルートの各側面に建物を含むように事前決定された幅を有する、ステップと、
前記バウンディングボックス内に羅列されたＰＯＩのうち一部を選択するステップと、
前記バウンディングボックス内に羅列されたＰＯＩのうち前記選択された一部の品質スコアを決定するステップと、
前記ＰＯＩセットに対する品質スコアに基づいて前記バウンディングボックス内に羅列されたＰＯＩのうち前記選択された一部からＰＯＩを選択するステップとを含む、請求項１に記載のアクセスマップの生成方法。
【請求項１６】
前記バウンディングボックス内に羅列されたＰＯＩのうち前記選択された一部の品質スコアを決定するステップは、
前記バウンディングボックス内に羅列されたＰＯＩのうち前記選択された一部が前記交差点のインバウンドルート、前記交差点のアウトバウンドルートまたは前記交差点の他のタイプのルートに位置するか否かに基づいて、前記バウンディングボックス内に羅列されたＰＯＩのうち選択されたものの品質スコアを決定するステップを含む、請求項１５に記載のアクセスマップの生成方法。
【請求項１７】
前記バウンディングボックス内に羅列されたＰＯＩのうち選択されたものの品質スコアを決定するステップは、
前記バウンディングボックス内に羅列されたＰＯＩのうち選択されたものが前記交差点

のアウトバウンドルートに位置する場合、前記バウンディングボックス内に羅列されたＰＯＩのうち前記選択されたものの品質スコアを第１のスコアに設定するステップと、
　前記バウンディングボックス内に羅列されたＰＯＩのうち選択されたものが前記交差点のインバウンドルートに位置する場合、前記バウンディングボックス内に羅列されたＰＯＩのうち前記選択されたものの品質スコアを第２のスコアに設定するステップとを含み、
　前記第１のスコアは、前記第２のスコアより大きい、請求項１６に記載のアクセスマップの生成方法。
【請求項１８】
　前記ＰＯＩの品質スコアに基づいて、前記各ＰＯＩセットからＰＯＩを選択するステップは、
　上位ｋ個の品質スコアを有するｋ個のＰＯＩを選択するステップを含み、
　前記ｋは、２より大きい整数である、請求項１に記載のアクセスマップの生成方法。
【請求項１９】
　前記アクセスマップを生成するステップは、
　前記アクセスマップ上の前記アクセスルートおよび前記選択されたＰＯＩを示すステップと、
　前記アクセスマップ上の前記移動目的地を示すステップと、
　前記アクセスマップ上の輸送アクセスポイントを示すステップと、
　１つ以上の前記アクセスルートを通過するルートを強調表示するステップと、
　１つ以上の前記アクセスルートを通過しないルートは強調表示しないステップとを含む、請求項１に記載のアクセスマップの生成方法。
【請求項２０】
　出発地と独立した、移動目的地に到達するためのアクセスマップを生成するためのシステムであって、
　１つ以上のプロセッサと、
　前記１つ以上のプロセッサによって実行される場合、機能を遂行するコードを含むメモリを含み、前記機能は、
　移動目的地の周囲領域を識別するフォーカスゾーンでアクセスポイントのセットを選択することと、
　前記選択されたアクセスポイントのセット内の１つ以上のアクセスポイントを介して移動目的地のアクセスルートを決定することと、
　前記決定されたアクセスルートが通過する交差点を羅列することと、
　前記羅列された交差点のそれぞれに対して、前記羅列された交差点をアクセスルートが通過する確率を決定することと、
　前記羅列された交差点の少なくとも１つの複雑性スコアを決定することと、
　前記羅列された交差点を通過するアクセスルートに沿って関心ポイント（ＰＯＩ）セットを決定することと、
　前記ＰＯＩセットの各ＰＯＩの品質スコアを決定することであって、ＰＯＩの品質スコアは、方向設定を容易にする該当のＰＯＩの効用性を反映することと、
　前記各ＰＯＩの品質スコア,前記羅列された交差点の前記複雑性スコアおよび前記羅列された交差点の確率に基づいて、ＰＯＩセットからＰＯＩを選択することと、
　前記アクセスルートおよび前記選択されたＰＯＩを含むアクセスマップを生成することと、
　前記アクセスマップを出力することとを含み、
前記アクセスマップを出力することは、
前記アクセスマップをコンピューティングデバイスのディスプレイ上に表示することおよび前記コンピューティングデバイスのスピーカーを介して前記アクセスマップの情報を出力することのうち少なくとも１つを含む、システム。