

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】令和3年2月4日(2021.2.4)

【公開番号】特開2020-72807(P2020-72807A)
 【公開日】令和2年5月14日(2020.5.14)
 【年通号数】公開・登録公報2020-019
 【出願番号】特願2019-173690(P2019-173690)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 13/44 (2014.01)
 A 6 3 F 13/814 (2014.01)
 A 6 3 F 13/812 (2014.01)
 A 6 3 F 13/55 (2014.01)
 A 6 3 F 13/67 (2014.01)

【FI】

A 6 3 F 13/44
 A 6 3 F 13/814
 A 6 3 F 13/812 D
 A 6 3 F 13/55
 A 6 3 F 13/67

【手続補正書】
 【提出日】令和2年12月17日(2020.12.17)
 【手続補正1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】
 【請求項1】

ゲームのプレイ中にユーザが行うべき複数の操作のそれぞれを操作が行われるべき時期と対応付けて記述した操作指示データに基づいてゲーム画面上に指示標識を表示させるとともに、前記ゲーム中の現在時刻に対応する基準標識を前記ゲーム画面上に表示させ、前記指示標識と前記基準標識とを前記ゲーム画面内で相対的に移動させることにより、前記複数の操作のそれぞれを各操作が行われるべき時期を示しつつ前記ユーザに指示する操作指示手段と、

前記ユーザの頭部に装着された装置に備えられ、前記ゲーム画面を表示する表示部と、

前記ユーザが行った複数の操作のそれぞれを所定の評価基準に従ってプレイ中に評価する操作評価手段と、を具備し、

前記操作指示手段には、前記操作評価手段における評価の状態に応じて前記ゲーム画面上に表示される指示標識の個数が増減するように、前記操作指示データに記述された操作に対応する指示標識とは異なる新たな指示標識を追加する処理、及び前記操作指示データに記述された操作に対応する指示標識から一部の指示標識を削除する処理の少なくともいずれか一方の処理を、前記操作指示データに対する補正処理として、前記評価の状態に応じて実行する操作指示補正手段が設けられているゲームシステム。