



A 63 d 13/00

POLSKIEJ RZECZYPOSPOLITEJ LUDOWEJ

OPIS PATENTOWY

Nr 38222

Kl. ~~77 c~~ 26

Mieczysław Pawlicki

Poznań, Polska

77 c 13/00

Przyrząd do gry towarzyskiej

Patent trwa od dnia 4 października 1954 r.

Wynalazek niniejszy dotyczy przyrządu do gry towarzyskiej, dającej się rozgrywać na boisku, podłodze lub stole. Wyrabia ona zręczność, bystrość oraz rozwija mięśnie grających.

Przyrząd posiada postać uchwytu do wyrzucania krążka przez jednego gracza, a łapania go przez drugiego gracza.

Przyrząd można stosować do gry o dowolnych regułach i przy ewentualnym posługiwaniu się w celu utrudnienia jej przebiegu rozmaitymi przeszkodami w postaci bramek, pochylni, figurek, np. kregli, które krążek przy przerzucie z jednego krańca boiska na drugi lub podłogi czy stołu winien albo omijać albo wywracać lub przeskakiwać.

Przyrząd według wynalazku pozwala na rozgrywanie gry na stole. Jest on wykonany oczywiście w mniejszych rozmiarach niż przyrządy stosowane do przeprowadzenia gry na boisku lub na podłodze. Podobnie i dodatkowe przybory, jak bramki, figurki, skocznie itp. winny być dobrane odpowiednio do rozmiarów boiska, podłogi lub stołu.

Gra towarzyska wykonywana przyrządem według wynalazku, wymaga stosowania uchwytów wrzutowych w kształcie widełek z odpowiednio ukształtowanymi zębami oraz krążka wyrzutowego o odpowiednim wymiarze dostosowanym do widełek, zaopatrzonego w ośkę, za pomocą której krążek zostaje przez uchwyt wrzutowy wyrzucony lub też uchwycony.

Przyrząd według wynalazku uwidoczniono, tytułem przykładu, na rysunku, na którym fig. 1 i 2 przedstawiają widoki boczne przyrządu, a fig. 3—6 — rozmaite przykłady wykonania przeszkód utrudniających grę i przyczyniających się do zwiększenia zręczności i bystrości grających.

Przyrząd posiada postać uchwytu wrzutowego c zaopatrzonego w widełki e d o skośnych krawędziach i rozstawionych tak, aby ułatwiały wyrzucenie lub uchwycenie krążka tocznego a, posiadającego wystającą na boki ośkę b. Grający, których winno być co najmniej dwóch, posiadają każdy jeden uchwyt c. Krążek a może być wykonany z drewna, tektury, blachy, masy plastycznej

lub dowolnego innego materiału, przy czym krążek może posiadać krawędzie toczne i ośkę ogumioną, jak również może być całkowicie wykonany z gumy. Krążek *a* osadza się w widelkach *d* jak uwidoczniono na fig. 1 i 2, przy czym lekko naciskając i nadając rozmachu uchwytem *c*, wyrzuca się krążek *a*, nadając mu za pomocą wygiętej powierzchni wewnętrznej wideltek *d*, odpowiednie nachylenie. Wyrzucony krążek toczy się z rozmaitą pożądaną szybkością, zależnie od nadanej siły wyrzutu, przy czym przeciwniegracz stara się krążek złapać za pomocą wideltek *d* swego uchwyty *c* i zatrzymać go ośką *b*, po czym gracz ten znowu wyrzuca krążek podobnie jak poprzednio swemu przeciwnikowi.

Gra może też odbywać się tak, że każdy z grających posiada uchwyt wyrzutowy wraz ze swoim krążkiem tak, że przy dwóch grających w ruchu znajdują się dwa krążki. Zależnie od poświadanych umownych reguł gry stosować można figurki *f* (fig. 3), np. w postaci kregli, i które według umowy należy ominąć albo przewrócić toczącym się krążkiem. Na torach krążków można też ustawić bramki *g* lub *g'* lub też pochylnie *h* tak, że gra ta być może przeprowadzana w najrozmaitszy sposób według umówionych reguł i przy użyciu najrozmaitszych kombinacji ustawiania przeszkód na boisku, podłodze lub stole.

W grze mogą brać udział dwie, trzy, cztery lub więcej osób przy użyciu jednego, dwóch, trzech, czterech lub więcej krążków, zależnie od umowy

tak, że rozgrywać można partie pojedyncze, parami lub drużynowo.

Przy grze towarzyskiej za pomocą przyrządu według wynalazku, można oczywiście posługiwać się jeszcze inaczej bez wykraczania zakresu wynalazku.

Zastrzeżenia patentowe

1. Przyrząd do gry towarzyskiej, dającej się rozgrywać na boisku, podłodze lub na stole, znamienny tym, że posiada postać uchwyty wyrzutowego (*c*) zaopatrzonych w widelki (*d*, *e*), oraz krążek (*a*) z wystającą ośką (*b*).
2. Przyrząd według zastrz. 1, znamienny tym, że widelki (*d*, *e*) uchwyty (*c*) posiadają krawędzie odpowiednio wygięte w celu ułatwienia wyrzucenia i uchwycenia krążka (*a*).
3. Przyrząd według zastrz. 1, znamienny tym, że posiada dodatkowe narządy utrudniające ruch krążka (*a*) w postaci figurek (*f*), bramek (*g*, *g'*), pochylni (*h*) itp.
4. Przyrząd według zastrz. 1—3, znamienny tym, że krążek (*a*) jest wykonany z drewna, masy plastycznej, gumy lub metalu.
5. Przyrząd według zastrz. 1—4, znamienny tym, że obwód krążka (*a*) i (lub) jego ośki (*b*) są ogumione.

Mieczysław Pawlicki

Zastępca: Kolegium Rzeczników Patentowych

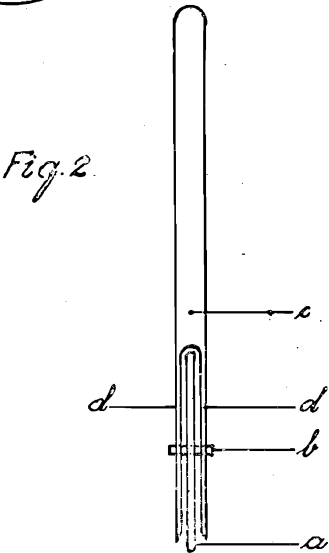
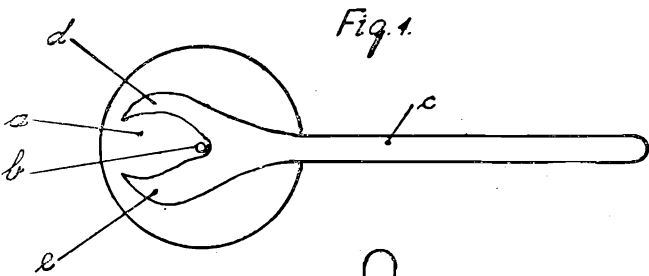


Fig. 3.



Fig. 4.

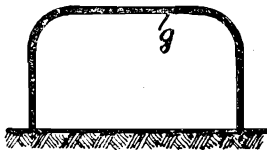


Fig. 5.



Fig. 6.

