

RZECZPOSPOLITA
POLSKA



Urząd Patentowy
Rzeczypospolitej Polskiej

(12)

OPIS OCHRONNY WZORU PRZEMYSŁOWEGO

(19) **PL** (11) **21869**

(21) Numer zgłoszenia: **23357**

(51) Klasyfikacja:
21-01

(22) Data zgłoszenia: **23.04.2015**

(54)

Gra planszowa

(45) O udzieleniu prawa z rejestracji ogłoszono:
29.01.2016 WUP 01/2016

(73) Uprawniony z rejestracji wzoru przemysłowego:
POGODA JÓZEF, Jaworzno, (PL)

(72) Twórca(y) wzoru przemysłowego:
POGODA JÓZEF, Jaworzno, (PL)

PL 21869

Opis wzoru przemysłowego

Przedmiotem wzoru jest gra planszowa przeznaczona do rozrywki, a przy tym uczy strategii, inspirowana do zainteresowania się rachunkiem prawdopodobieństwa, a z powodu swojego historycznego odniesienia – do zainteresowania się historią. Może również służyć do nauki języków obcych.

Istotą wzoru stanowi nowa i oryginalna postać przedmiotu, posiadająca innowacyjny i indywidualny charakter i nadająca się do wielokrotnego odtwarzania w sposób przemysłowy lub rzemieślniczy.

WYKAZ ILUSTRACJI:

Fig. 1. Przedstawia wygląd ogólny planszy do gry i pozostałych elementów na które składają się:

- 4 kolorowe kostki w kształcie sześciątów;
- 21 kartoników w kształcie herbów, w tym: 3 duże, 6 średnich i 12 małych;
- 30 kartoników w kształcie koła po 10 w jednym kolorze.

CECHY ISTOTNE WZORU PRZEMYSŁOWEGO:

1. Plansza ma kształt trójkąta równobocznego;
2. W każdym z trzech kątów trójkąta planszy umieszczonych jest 7 herbów: 1 duży, pod nim 2 średnie, a pod nimi 4 małe. Każdy z herbów oznaczony jest czterema kolorowymi kółkami, przy czym co najmniej dwa z nich są w kolorze dominującym w danym kącie trójkąta. Przy założeniu, że użyto kolorów oznaczonych jako X, Y, Z to w przypadku, gdy w danym kącie trójkąta kolorem dominującym jest:
 - kolor X wówczas duży herb jest oznaczony czterema kółkami w kolorze X, dwa herby średnie są oznaczone trzema kółkami w kolorze X, a czwarte kółko: jeden ma w kolorze Y, a drugi w kolorze Z. Cztery najmniejsze herby tego kąta mają identyczne oznaczenie: dwa kółka w kolorze dominującym tj. X i po jednym kółku w kolorach Y i Z;
 - kolor Y wówczas duży herb jest oznaczony czterema kółkami w kolorze Y, dwa herby średnie są oznaczone trzema kółkami w kolorze Y, a czwarte kółko: jeden ma w kolorze Z, a drugi w kolorze X. Cztery najmniejsze herby tego kąta mają identyczne oznaczenie: dwa kółka w kolorze dominującym tj. Y i po jednym kółku w kolorach Z i X;
 - kolor Z wówczas duży herb jest oznaczony czterema kółkami w kolorze Z, dwa herby średnie są oznaczone trzema kółkami w kolorze Z, a czwarte kółko: jeden ma w kolorze X, a drugi w kolorze Y. Cztery najmniejsze herby tego kąta mają identyczne oznaczenie: dwa kółka w kolorze dominującym tj. Z i po jednym kółku w kolorach X i Y.

Trzy elementy nie spełniające warunku koloru dominującego zostały umieszczone na granicy zbiorów herbów, i tak:

- pomiędzy zbiorem siedmiu herbów kąta trójkąta planszy oznaczonych kolorem dominującym X, a zbiorem siedmiu herbów kąta trójkąta planszy oznaczonych kolorem dominującym Y umieszczony jest element oznaczony dwoma kółkami w kolorze X i dwoma kółkami w kolorze Y;
- pomiędzy zbiorem siedmiu herbów kąta trójkąta planszy oznaczonych kolorem dominującym Y, a zbiorem siedmiu herbów kąta trójkąta planszy oznaczonych kolorem dominującym Z umieszczony jest element oznaczony dwoma kółkami w kolorze Y i dwoma kółkami w kolorze Z;
- pomiędzy zbiorem siedmiu herbów kąta trójkąta planszy oznaczonych kolorem dominującym Z, a zbiorem siedmiu herbów kąta trójkąta planszy oznaczonych kolorem dominującym X umieszczony jest element oznaczony dwoma kółkami w kolorze Z i dwoma kółkami w kolorze X.

Cecha ta została tak szczegółowo opisana ponieważ wszystko co zostało wymienione ma swoje matematyczne uzasadnienie, może funkcjonować wyłącznie jako całość i świadczy o innowacyjności i niepowtarzalności wzoru.

3. Cztery kości do gry w kształcie sześciątów posiadające kolorowe ściany, w kolorach tych jakimi są oznaczone herby, po jednym kolorze dla każdej z trzech par ścian równoległych.
4. 30 kolorowych kartoników w kształcie kółek, po 10 w każdym z kolorów dominujących (X, Y, Z) użytych do oznaczania herbów i kości.

Ilustracja wzoru

Fig. 1



