

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 7 年 4 月 11 日(2025.4.11)

【公開番号】特開 2023-22985(P2023-22985A)  
【公開日】令和 5 年 2 月 16 日(2023.2.16)  
【年通号数】公開公報(特許)2023-031  
【出願番号】特願 2021-128112(P2021-128112)  
【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 1 1 B

A 6 3 F 5/04 6 0 2 D

【手続補正書】

【提出日】令和 7 年 4 月 1 日(2025.4.1)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技を行うことが可能な遊技機であって、  
データを格納可能な記憶領域を有する記憶手段と、  
基本処理を実行する基本処理手段と、  
前記基本処理に割り込んで割込処理を実行可能な割込処理手段と、  
前記割込処理の実行を禁止する割込禁止手段と、を備え、  
前記基本処理手段は、特定レジスタに所定値を格納する所定設定処理を行った後、  
前記特定レジスタに格納された値に 1 加算する加算処理と、  
前記特定レジスタに格納された値に 1 加算することで最大値に達するかを判定するた  
めに前記特定レジスタに格納された値から特定値を減算する減算処理と、  
前記減算処理が行われたことによりキャリアフラグが設定されたか否かを判定する判  
定処理と、  
前記キャリアフラグが設定されている場合、前記特定レジスタに 0 を格納する回帰処  
理と、 からなる特定インクリメント処理を実行し、  
割込禁止命令に基づいて前記割込処理が実行されない第 1 割込禁止状態となり、  
前記特定インクリメント処理が実行されるときに、該特定インクリメント処理が実行さ  
れている間において、前記割込禁止命令がなくとも前記割込処理が実行されない第 2 割込  
禁止状態となる、遊技機。

30

40

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

遊技を行うことが可能な遊技機（たとえば、スロットマシン 1）であって、  
データを格納可能な記憶領域を有する記憶手段（たとえば、R A M 4 1 c）と、  
基本処理を実行する基本処理手段（たとえば、図 1 4 のメイン制御部 4 1 によるメイン  
処理）と、

50

前記基本処理に割り込んで割込処理を実行可能な割込処理手段（たとえば、タイマ割込み処理）と、

前記割込処理の実行を禁止する割込禁止手段（たとえば、図 1 4 のメイン制御部 4 1 による割込禁止処理）と、を備え、

前記基本処理手段は、特定レジスタに所定値を格納する所定設定処理を行った後、

前記特定レジスタに格納された値に 1 加算する加算処理と、

前記特定レジスタに格納された値に 1 加算することで最大値に達するかを判定するために前記特定レジスタに格納された値から特定値を減算する減算処理と、

前記減算処理が行われたことによりキャリーフラグが設定されたか否かを判定する判定処理と、

前記キャリーフラグが設定されている場合、前記特定レジスタに 0 を格納する回帰処理と、  
からなる特定インクリメント処理を実行し、

割込禁止命令に基づいて前記割込処理が実行されない第 1 割込禁止状態となり、

前記特定インクリメント処理が実行されるときに、該特定インクリメント処理が実行されている間において、前記割込禁止命令がなくとも前記割込処理が実行されない第 2 割込禁止状態となる。

10

20

30

40

50