

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 4 月 2 日(2024.4.2)

【公開番号】特開 2022-162109(P2022-162109A)
【公開日】令和 4 年 10 月 21 日(2022.10.21)
【年通号数】公開公報(特許)2022-194
【出願番号】特願 2022-134203(P2022-134203)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69(2014.01)

10

A 6 3 F 13/53(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69 5 1 0

A 6 3 F 13/53

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 3 月 25 日(2024.3.25)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

報酬が紐付けられた複数の枠が整列配置された複数のシートのいずれかを表示する処理と、

表示中の前記シートにおいて、プレイヤが獲得した前記報酬に紐付けられた前記枠を識別可能に表示する処理と、

表示中の前記シートに配置された前記枠のうち、所定の一部分の前記枠に紐付けられた前記報酬をプレイヤが獲得した後であって、全ての前記枠に紐付けられた前記報酬をプレイヤが獲得する前に、新たな前記シートを表示可能とする処理と、

30

表示中の前記シートに配置された前記枠に紐付けられた前記報酬をプレイヤが全て獲得したことに基づいて、特典をプレイヤに付与する処理と、
をコンピュータに遂行させる情報処理プログラム。

【請求項 2】

表示中の前記シートにおいて、一直線上に配置される全ての前記枠に紐付けられた前記報酬をプレイヤが獲得したことに基づいて、所定の前記報酬をプレイヤに付与する処理、
をコンピュータに遂行させる請求項 1 に記載の情報処理プログラム。

【請求項 3】

コンピュータが遂行する情報処理方法であって、

40

前記コンピュータが、

報酬が紐付けられた複数の枠が整列配置された複数のシートのいずれかを表示する処理と、

表示中の前記シートにおいて、プレイヤが獲得した前記報酬に紐付けられた前記枠を識別可能に表示する処理と、

表示中の前記シートに配置された前記枠のうち、所定の一部分の前記枠に紐付けられた前記報酬をプレイヤが獲得した後であって、全ての前記枠に紐付けられた前記報酬をプレイヤが獲得する前に、新たな前記シートを表示可能とする処理と、

表示中の前記シートに配置された前記枠に紐付けられた前記報酬をプレイヤが全て獲得したことに基づいて、特典をプレイヤに付与する処理と、

50

を遂行する情報処理方法。

【請求項 4】

コンピュータを備え、

前記コンピュータが、

報酬が紐付けられた複数の枠が整列配置された複数のシートのいずれかを表示する処理と、

表示中の前記シートにおいて、プレイヤーが獲得した前記報酬に紐付けられた前記枠を識別可能に表示する処理と、

表示中の前記シートに配置された前記枠のうち、所定の一部分の前記枠に紐付けられた前記報酬をプレイヤーが獲得した後であって、全ての前記枠に紐付けられた前記報酬をプレイヤーが獲得する前に、新たな前記シートを表示可能とする処理と、

10

表示中の前記シートに配置された前記枠に紐付けられた前記報酬をプレイヤーが全て獲得したことに基づいて、特典をプレイヤーに付与する処理と、

を遂行する情報処理システム。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

20

上記課題を解決するために、情報処理プログラムは、

報酬が紐付けられた複数の枠が整列配置された複数のシートのいずれかを表示する処理と、

表示中の前記シートにおいて、プレイヤーが獲得した前記報酬に紐付けられた前記枠を識別可能に表示する処理と、

表示中の前記シートに配置された前記枠のうち、所定の一部分の前記枠に紐付けられた前記報酬をプレイヤーが獲得した後であって、全ての前記枠に紐付けられた前記報酬をプレイヤーが獲得する前に、新たな前記シートを表示可能とする処理と、

表示中の前記シートに配置された前記枠に紐付けられた前記報酬をプレイヤーが全て獲得したことに基づいて、特典をプレイヤーに付与する処理と、

30

をコンピュータに遂行させる。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

また、表示中の前記シートにおいて、一直線上に配置される全ての前記枠に紐付けられた前記報酬をプレイヤーが獲得したことに基づいて、所定の前記報酬をプレイヤーに付与する処理、

40

をコンピュータに遂行させてもよい。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】削除

50

【補正の内容】

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0011】

上記課題を解決するために、情報処理方法は、
コンピュータが遂行する情報処理方法であって、
前記コンピュータが、
報酬が紐付けられた複数の枠が整列配置された複数のシートのいずれかを表示する処理
と、

表示中の前記シートにおいて、プレイヤーが獲得した前記報酬に紐付けられた前記枠を識
別可能に表示する処理と、

表示中の前記シートに配置された前記枠のうち、所定の一部の前記枠に紐付けられた前
記報酬をプレイヤーが獲得した後であって、全ての前記枠に紐付けられた前記報酬をプレイ
ヤーが獲得する前に、新たな前記シートを表示可能とする処理と、

表示中の前記シートに配置された前記枠に紐付けられた前記報酬をプレイヤーが全て獲得
したことに基づいて、特典をプレイヤーに付与する処理と、
を遂行する。

【手続補正 8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0012】

上記課題を解決するために、情報処理システムは、
コンピュータを備え、
前記コンピュータが、
報酬が紐付けられた複数の枠が整列配置された複数のシートのいずれかを表示する処理
と、

表示中の前記シートにおいて、プレイヤーが獲得した前記報酬に紐付けられた前記枠を識
別可能に表示する処理と、

表示中の前記シートに配置された前記枠のうち、所定の一部の前記枠に紐付けられた前
記報酬をプレイヤーが獲得した後であって、全ての前記枠に紐付けられた前記報酬をプレイ
ヤーが獲得する前に、新たな前記シートを表示可能とする処理と、

表示中の前記シートに配置された前記枠に紐付けられた前記報酬をプレイヤーが全て獲得
したことに基づいて、特典をプレイヤーに付与する処理と、
を遂行する。

10

20

30

40

50