



(19) 대한민국특허청(KR)  
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2025-0028509  
(43) 공개일자 2025년02월28일

- (51) 국제특허분류(Int. Cl.)  
A63F 1/06 (2006.01) A63F 1/14 (2006.01)  
A63F 9/24 (2006.01) B65D 5/54 (2006.01)  
B65D 75/58 (2006.01)
- (52) CPC특허분류  
A63F 1/062 (2013.01)  
A63F 1/14 (2013.01)
- (21) 출원번호 10-2025-7004964(분할)
- (22) 출원일자(국제) 2012년12월17일  
심사청구일자 2025년02월14일
- (62) 원출원 특허 10-2024-7026631  
원출원일자(국제) 2012년12월17일  
심사청구일자 2024년08월07일
- (85) 번역문제출일자 2025년02월14일
- (86) 국제출원번호 PCT/JP2012/008036
- (87) 국제공개번호 WO 2014/024239  
국제공개일자 2014년02월13일
- (30) 우선권주장  
JP-P-2012-182741 2012년08월05일 일본(JP)
- (71) 출원인  
엔제루 구루푸 가부시키키가이샤  
일본국 시가켄 히가시오미시 아오노쵸 4600반치
- (72) 발명자  
시게타 야스시  
일본국 시가켄 히가시오미시 아오노쵸 4600반치  
엔제루 구루푸 가부시키키가이샤 나이
- (74) 대리인  
특허법인코리아나

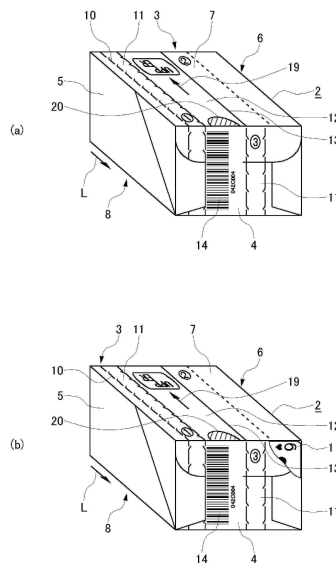
전체 청구항 수 : 총 3 항

(54) 발명의 명칭 셔플 플레잉 카드의 포장상자

(57) 요약

각종 플레잉 게임에서 사용하는 셔플 플레잉 카드(shuffled playing card)는, 통상 8 덱(deck)의 것이면 416매의 카드로 구성되지만, 고 부피로 되기 때문에, 딜러가 플레잉 카드를 한 번에 카드 슈터(card shooter) 등에 세트 하려고 할 때, 카드가 흩어져 잘 수납할 수 없다고 하는 문제가 있다. 본 발명은, 게임에 앞서 게임 주최자가 (뒷면에 계속)

대표도 - 도1



카드 슈터 등에 세트하는 것이 용이한 플레이 카드의 포장상자(packing box for playing cards)를 제공하는 것을 목적으로 한다.

서플 플레이 카드(1)의 포장상자(2)는, 조립된 상태에서 서플 플레이 카드(1)의 전체 둘레를 둘러싸도록 전면(3), 후면(4), 좌측면(5), 우측면(6), 상면(7), 하면(8)의 6면을 구비한 직육면체 형상을 가지며, 이 포장상자(2)는, 직육면체 형상의 길이방향(화살표 L)으로 평행하게 지퍼 형상의 컷선(zipper-shaped cutting line)(10)을 구비하는 지퍼(11)를 소정의 간격을 두고 2개소에 구비하고, 2개소의 지퍼(11)에 의해 구획되는 중앙 부분에 중앙대(12)를 구비하고 있다. 2개의 지퍼(11)를 지퍼선이나 직선 슬릿(13)으로 이루어지는 컷선(10)을 따라서 제거함으로써, 포장상자(2)의 좌우 측면(5, 6)이 각각 벗겨져 서플 플레이 카드(1)의 양 측면이 노출 가능한 구성으로 되어 있다.

(52) CPC특허분류

**B65D 5/54** (2013.01)

**B65D 75/5827** (2013.01)

**A63F 2009/242** (2013.01)

**A63F 2009/2489** (2013.01)

**A63F 2250/58** (2013.01)

## 명세서

### 청구범위

#### 청구항 1

소정 텍수의 카드를 수용하여 백야드에서 유기 테이블로 운반되는 수용기로서,

상기 수용기에는 ID 코드가 부여되고,

상기 카드는, 셔플 장치로 랜덤한 배열로 셔플된 상태로 상기 수용기에 수납됨으로써, 상기 수용기마다, 각각이 상이한 유니크한 카드 배열을 갖고,

상기 ID 코드는, 상기 유니크한 카드 배열을 특정하기 위해 사용되는, 수용기.

#### 청구항 2

제 1 항에 있어서,

상기 카드를 취출 가능하게 열려 있지만 상기 카드의 인덱스가 보이지 않는 상태에서, 상기 카드를 수용한 채, 카드 슈터에 넣어지는, 수용기.

#### 청구항 3

제 1 항에 있어서,

상기 수용기에 수용된 소정 텍수의 카드의 사용을 중지하기 위한 컷 카드가 수용되는, 수용기.

## 발명의 설명

### 기술 분야

[0001] 본 발명은, 플레이 게임(playing game)에 이용되는 플레이 카드(playing card)에 관한 것이고, 특히, 랜덤으로 셔플된(섞여진) 상태로 개별 포장된 셔플 플레이 카드(shuffled playing card)와, 플레이 카드를 개별 포장하기 위한 포장상자(packing box) 및 셔플 플레이 카드를 카드 슈터(card shooter) 등에 세트하는 수납 방법에 관한 것이다.

### 배경 기술

[0002] 포커, 바카라(baccarat), 브릿지, 또는 블랙잭 등의 각종 플레이 게임에 있어서는, 딜러가, 1 텍(deck) 혹은 복수 텍의 플레이 카드를 카드 슈터 등에 세트하고, 거기로부터 한 장씩 내보내, 게임 참가자에게 카드를 나눠준다. 이때, 게임의 공정성을 담보하기 위해서, 그들의 카드를 랜덤으로 나눠줄 필요가 있으므로, 게임 주최자는, 카드 슈터에 세트 하기 전에, 플레이 카드를 충분히 랜덤으로 셔플된 플레이 카드의 배열을 각각 다른 것으로 해 두지 않으면 안 된다.

[0003] 한편, 카드를 셔플하기 위한 종래의 카드 셔플 장치가, 예를 들면 특허 문헌 1에 개시되어 있다.

[0004] 포커, 바카라, 브릿지, 또는 블랙잭 등의 각종 플레이 게임에 있어서 사용하는 셔플 플레이 카드는, 통상 8 텍의 것이면 416매의 카드로 구성된다. 8 텍의 것이면 카드가 416매로 구성되어 약 125 센티미터(cm)의 부피가 된다. 이 때문에, 딜러가 이 416매의 플레이 카드를 한 번에 카드 슈터 등에 세트 하려고 할 때, 카드가 흩어져 잘 수납할 수 없었다. 이 때문에, 게임의 효율적인 운용을 방해하는 요인으로 되었다. 또, 수납시에 카드의 빼고 끼거나 바뀌 끼우는 등의 부정행위가 행해질 여지도 있었다.

## 선행기술문헌

### 특허문헌

[0005] (특허문헌 0001) 국제 공개 제 2009/069708 호

## 발명의 내용

### 해결하려는 과제

[0006] 본 발명은, 상기 배경하에서 이루어진 것이다. 본 발명의 목적은, 게임에 앞서 게임 주최자가 카드 슈터 등에 세트하는 것이 용이하게 되며, 또, 부정행위가 비집고 들어올 여지가 없는 플레잉 카드의 포장상자, 셔플 플레잉 카드 및 셔플 플레잉 카드를 카드 슈터 등에 세트하는 수납 방법을 제공하는 것에 있다.

### 과제의 해결 수단

[0007] 상기 목적을 달성하기 위해서, 본 발명에 따른 플레잉 카드의 포장상자는, 조립된 상태로, 플레잉 카드의 전체 둘레를 둘러싸는 전후면, 좌우 측면, 상하면의 6면을 구비한 직육면체 형상을 가지고, 직육면체 형상의 길이방향으로 평행하게 컷선(cutting line)을 구비하는 지퍼 혹은 절취부를 소정의 간격을 두고 2개소에 구비하며, 상기 2개소의 지퍼 혹은 절취부에 의해 구획되는 중앙 부분에 중앙대(central band)를 구비한, 포장상자로서, 지퍼 혹은 절취부를 제거함으로써, 포장상자의 상기 좌우 측면이 각각 벗겨져 상기 플레잉 카드의 측면이 노출 가능한 구성을 구비한다.

[0008] 상기 목적을 달성하기 위해서, 본 발명에 따른 셔플 플레잉 카드는, 소정수의 텍을 구성하는 플레잉 카드가 셔플된 상태로, 전체 둘레를 둘러싸도록 포장상자에 수납되고, 상기 포장상자는, 전후면, 좌우 측면, 상하면의 6면을 구비한 직육면체 형상을 가지며, 직육면체 형상의 길이방향으로 평행하게 컷선을 구비하는 지퍼 혹은 절취부를 소정의 간격을 두고 2개소에 구비하고, 상기 2개소의 지퍼 혹은 절취부에 의해 구획되는 부분에 중앙대를 구비한 구성이며, 지퍼를 지퍼선 혹은 컷선을 따라서 제거함으로써, 상기 포장상자의 상기 좌우 측면을 각각 벗겨 상기 플레잉 카드의 양 측면이 노출 가능한 상태가 되는 구조의 상기 포장상자에 수납되어 봉인된 것이다.

[0009] 상기 목적을 달성하기 위해서, 본 발명에 따른 셔플 플레잉 카드의 수납 방법은, 소정 수의 텍을 구성하는 플레잉 카드가 셔플된 상태로, 전체 둘레를 둘러싸는 포장상자에 수납된 상태로 하고, 포장상자는, 전후면, 좌우 측면, 상하면의 6면을 구비한 직육면체 형상을 가지며, 직육면체 형상의 길이방향으로 평행하게 컷선을 구비하는 지퍼 혹은 절취부를 소정의 간격을 두고 2개소에 구비하며, 상기 2개소의 지퍼 혹은 절취부에 의해 구획되는 부분에 중앙대를 구비한 구성의 것을 사용하고, 상기 지퍼 혹은 절취부를 제거함으로써, 상기 포장상자의 상기 좌우 측면이 각각 벗겨져 상기 플레잉 카드의 측면이 노출 가능한 상기 포장상자에 수납되어 봉인된 셔플 플레잉 카드를, 플레잉 게임을 위한 슈의 카드 수납부에 수납하는 방법으로서, 상기 셔플 플레잉 카드가 수납된 상기 포장상자의 상기 지퍼 혹은 절취부의 하나를 제거하여, 상기 포장상자의 좌우 측면의 한쪽을 벗겨 상기 포장상자 내의 카드의 일측면을 노출하는 제 1의 측면 노출 스텝, 상기 포장상자의 상기 지퍼 혹은 절취부의 다른 하나를 제거하여, 상기 포장상자의 좌우 측면의 양쪽을 벗겨 상기 포장상자 내의 카드의 양 측면을 노출하고 상기 중앙대에만 의해 상기 셔플 플레잉 카드가 유지 가능한 상태로 하는 제 2의 측면 노출 스텝, 상기 중앙대의 모서리부를 통하여 상기 셔플 플레잉 카드를 집어 들어올림으로써, 상기 셔플 플레잉 카드를 들어 올리는 스텝, 상기 슈의 상기 카드 수납부에 상기 셔플 플레잉 카드와 상기 중앙대를 수납하는 수납 스텝, 상기 중앙대를 찢어서 상기 중앙대를 없애, 상기 셔플 플레잉 카드만을 상기 카드 수납부에 남기는, 수납 완료 스텝으로 이루어지는 것이다.

## 발명의 효과

[0010] 본 발명에 의하면, 카드 게임에서 사용하는 소정 수의 텍의 셔플 플레잉 카드 취급을 용이하게 하고, 슈에의 카드 세트를 안전하게 확실히 행할 수 있어, 카지노에서의 게임의 작업성이 향상됨과 함께 작업 비용의 삭감과 안전에 연결된다.

[0011] 이하에 설명하는 바와 같이, 본 발명에는 다른 형태가 존재한다. 따라서, 이 발명의 개시는, 본 발명의 일부 형태의 제공을 의도하고 있고, 여기서 기술되어 청구되는 발명의 범위를 제한하는 것은 의도하고 있지 않다.

## 도면의 간단한 설명

[0012] 도 1(a)는, 본원발명의 실시형태 1의 셔플 플레잉 카드를 포장하는 포장상자의 사시도이고, 도 1(b)는, 셔플 플

레이 카드를 포장하는 포장상자를 일부 파단하여 일부 카드를 보이게 한 상태의 사시도이다.

도 2는, 본원발명의 실시형태 1의 셔플 플레잉 카드의 양 측면이 노출된 상태의 사시도이다.

도 3은, 상기 셔플 플레잉 카드의 플레잉 카드의 포장상자의 저면도이다.

도 4는, 상기 셔플 플레잉 카드에 컷 카드를 삽입하는 상태를 나타내는 설명도이다.

도 5는, 상기 셔플 플레잉 카드를 슈터에 수납하는 상태를 나타내는 개략 설명도이다.

도 6은, 상기 셔플 플레잉 카드를 슈터에 수납하는 순서의 설명도이다.

### 발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0013] 이하에 본 발명의 상세한 설명을 서술한다. 다만, 이하의 상세한 설명과 첨부 도면은 발명을 한정하는 것은 아니다.

[0014] 본 발명의 실시형태 1에 대하여 도면을 참조하면서 설명한다. 도 1(a), (b)는, 실시형태 1의 셔플 플레잉 카드를 포장하는 포장상자의 사시도이다. 셔플 플레잉 카드(1)의 포장상자(2)는, 조립된 상태에서 셔플 플레잉 카드(1)의 전체 둘레를 둘러싸도록 전면(3)과 후면(4), 좌측면(5)과 우측면(6), 상면(7), 하면(8)의 6면을 구비한 직육면체 형상을 가지고 있다. 포장상자(2)는, 직육면체 형상의 길이방향(화살표 L)으로 평행하게 지퍼 형상의 컷선(10)을 구비하는 지퍼(11)를 소정의 간격을 두고 2개소에 구비하며, 2개소의 지퍼(11)에 의해 구획되는 중앙 부분에 중앙대(12)를 구비하고 있다. 중앙대(12)는 다른 부분과 판별하기 쉽게 착색되어 있다(도 1~4에서는 착색을 생략하고 있다). 후에 상세를 설명하지만, 2개의 지퍼(11)를 지퍼선이나 직선 슬릿(13)으로 이루어지는 컷선(10)을 따라서 제거함으로써, 포장상자(2)의 좌우 측면(5, 6)이 각각 벗겨져 셔플 플레잉 카드(1)의 양 측면이 노출 가능한 구성으로 되어 있다. 한편, 상기 지퍼(11)는 변형 예로서 실 등으로 컷선(10)을 떼어내도록 한 절취부로 변경할 수 있다.

[0015] 도 2는, 상기 셔플 플레잉 카드(1)의 양 측면(1s)을 노출한 상태를 나타내는 사시도이다. 셔플 플레잉 카드(1)는, 소정수의 텍으로 구성되어, 예를 들면 8 텍의 셔플 플레잉 카드(1)는, 416매의 카드로 구성되어 미리 공지의 카드 셔플 장치로 랜덤한 배열로 셔플된 상태로, 전체 둘레를 둘러싸는 포장상자(2)에 수납된 후에 시일재나 슈링크(shrink) 형상의 포장재로 봉인되어 카지노 등에 공급된다. 한편, 각각의 셔플 플레잉 카드(1)를 수납한 포장상자(2)에는 다른 ID코드(identification code)를 부친 바코드(시일을 겸한다)(14)가 붙여져 있는 상태를 나타낸다. 셔플 플레잉 카드(1)는 셔플되어 각각이 다른 카드 배열을 가지는 독특한 것이며, 이것을 특정하기 위해서 ID코드가 바코드(14) 혹은 QRP 코드로 표현하여 이용된다.

[0016] 다음으로, 도 5, 6을 이용하여, 셔플 플레잉 카드(1)를 카지노 등에서 사용하는 슈터(15)에 수납하는 방법에 대하여 설명한다. 셔플 플레잉 카드(1)를 카지노 등에서 사용하는 카드 슈터(15)에 수납할 때에는, 상술한 바와 같이 지퍼(11)를 지퍼선 등의 컷선(10)을 따라서 제거하여 포장상자(2)의 좌우 측면(5, 6)을 각각 벗겨내어, 도 2, 도 5에 나타내는 바와 같이 셔플 플레잉 카드(1)의 양 측면(1s)을 노출시킨 상태로 한 후에, 중앙대(12)의 모서리부에서 셔플 플레잉 카드(1)를 집어 들어올리고, 그 후 도 5에 나타내는 바와 같이 플레잉 게임을 위한 카드 슈터(15)의 카드 수납부(16)에 수납한다. 이하에 그 상세 스텝을 설명한다.

[0017] 셔플 플레잉 카드(1)가 수납된 포장상자(2)에는, 도 1에 나타내는 바와 같이 지퍼(11)를 제거하는 순번 1에서 순번 3이 각 지퍼(11)에 인쇄(동그라미로 표시된 번호로 나타냄)되어 있다. 이 순번에 따라, 도 6 중의 1에 나타내는 바와 같이, 우선 지퍼(11)의 좌측을 제거하고, 포장상자(2)의 왼쪽 측면(5)을 벗겨 포장상자(2) 내의 셔플 플레잉 카드(1)의 일측면을 노출한다(제 1의 측면 노출 스텝). 이 제 1의 측면 노출 스텝에서, 카지노에서 적당히 셔플 트럼프 카드(1)의 사용을 도중에 정지하기 위한 컷 카드(17)를 셔플 플레잉 카드(1)에 삽입하는 카드 컷 스텝을 더 구비해도 좋다. 도 4는 그 카드 컷 스텝의 모습을 나타낸다. 컷 카드(17)를 셔플 플레잉 카드(1)에 삽입할 때, 카지노의 플레이어(고객)에게 삽입을 부탁하기 때문에, 컷 카드(17) 삽입시에 삽입 위치에서의 카드(1)의 인덱스(100)가 보이면 부정이 행해질 우려가 있다. 이 때문에, 컷 카드(17)를 넣을 때에는, 셔플 플레잉 카드(1)의 인덱스가 인쇄되어 있지 않은 쪽(상면(7)의 좌상)이 위가 되도록, 미리 셔플 플레잉 카드(1)가 수납상자(2)에 수납되어 있다(도 4 참조). 셔플 플레잉 카드(1)의 노출된 좌측면(1s)에 컷 카드(17)를 넣을 수 있도록, 지퍼(11)를 제거하는 순번을 각 지퍼(11)에 인쇄한 동그라미로 표시된 번호로 지정하고 있다.

[0018] 다음으로, 도 6 중의 설명 번호 2~3에 나타내는 바와 같이, 포장상자(2)의 지퍼(11)의 나머지 다른 한쪽을 순번 2, 순번 3에 따라 제거하여, 포장상자(2) 우측면(6)을 벗겨 포장상자(2) 내의 셔플 플레잉 카드(1)의 양 측면을

노출시켜, 중앙대(12)만으로 셔플 플레잉 카드(1)가 둘러싸인 상태로 한다(제 2의 측면 노출 스텝)(도 2 참조). 다음으로, 도 6중의 설명 번호 4에 나타내는 바와 같이, 중앙대(12)의 뒤쪽 모서리를 잡고 셔플 플레잉 카드(1)를 중앙대(12)와 함께 들어 올린다(들어올리는 스텝). 셔플 플레잉 카드(1)를 중앙대(12)와 함께 들어올린 상태로, 도 5에 나타내는 바와 같이 카드 슈터(15)의 카드 수납부(16)에 셔플 플레잉 카드(1)와 중앙대(12)를 수납한다(수납하는 수납 스텝). 다음으로, 중앙대(12)의 일부, 예를 들면 파단선(18)에서 찢어, 중앙대(12)를 카드 수납부(16)로부터 제거하고, 셔플 플레잉 카드(1)만을 카드 수납부(16)에 남겨 수납이 완료된다(수납 완료 스텝). 한편, 도 4에 나타내는 바와 같이 중앙대(12)에는 ID코드(바코드 등)의 바코드(14)가 남게 되어 있다. 중앙대(12)에 ID코드(바코드 등)의 바코드(14)가 남게 되어 있기 때문에, 중앙대(12)를 버리지 않고 남겨 두어, 셔플 플레잉 카드(1)를 게임 사용 후에 정리하여 폐기 등 할 때에, 셔플 플레잉 카드(1)의 폐기용 카톤 백에 폐기 카드를 넣고, ID코드(바코드 등)의 바코드(14)가 붙은 중앙대(12)를 첨부하여 폐기하면, 바코드(14)를 리더(도시하지 않음)에 의해 읽어냄으로써 셔플 플레잉 카드(1)의 폐기의 개별 관리가 카드 슈터(15)의 카드 수납시와 연동하여 컴퓨터 등에서 행할 수 있어 유리하다.

[0019] 본 실시의 형태 1에서는, 포장상자(2)의 상면(7)에는, 상면인 것을 표시하는 (UPPER)와 함께 카드 수납부(16)에 삽입할 때의 셔플 플레잉 카드(1)의 방향을 나타내는(셔플 플레잉 카드(1)의 표리를 나타낸다) 화살표(19)를 가지고 있으므로 카드 슈터(15)에의 수납 방향을 틀림없이 행할 수 있다. 카드 슈터(15)에 셔플 플레잉 카드(1)를 수납할 때는, 카드의 뒷면 무늬가 앞이 되도록 수납하는 것이 통상이다. 또한 포장상자(2)의 중앙대(12)에는, 집어 들어올리는 개소를 나타내는 표시(마크(20))가 인쇄되어 있어, 들어올리는 개소를 용이하게 발견할 수 있다.

[0020] 이상으로 현시점에서 생각할 수 있는 본 발명의 적합한 실시형태를 설명했지만, 본 실시의 형태에 대하여 다양한 변형이 가능한 것으로 이해되며, 그리고, 본 발명의 진실한 정신과 범위 내에 있는 그러한 모든 변형을 첨부 청구범위가 포함하는 것이 의도되고 있다.

### 산업상 이용가능성

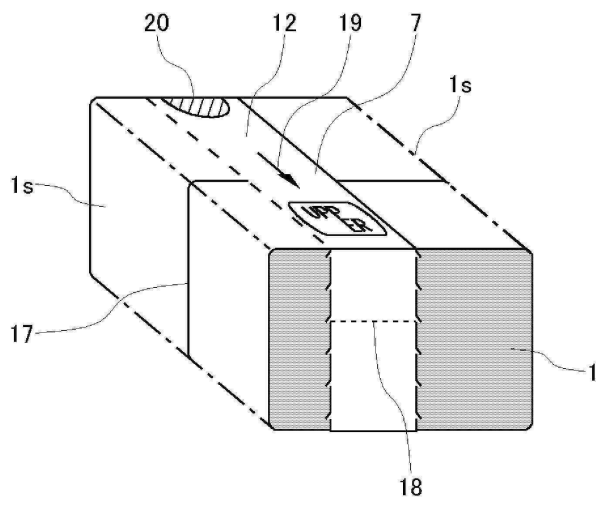
[0021] 본 발명에 따른 테이블 게임에 사용하는 셔플 플레잉 카드, 셔플 플레잉 카드의 수납상자 및 카드 슈터에의 수납 방법은, 복수 텍의 셔플 플레잉 카드의 취급이 용이하며, 카드 슈터에의 수납을 틀림없이 행할 수 있으므로 카지노 등의 테이블 게임에 유용하다.

### 부호의 설명

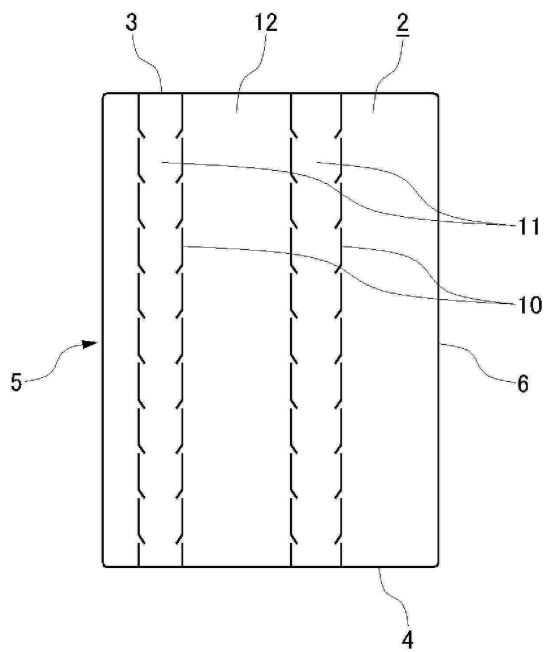
- |        |              |         |
|--------|--------------|---------|
| [0022] | 1. 셔플 플레잉 카드 | 2. 포장상자 |
|        | 3. 전면        | 4. 후면   |
|        | 5. 좌측면       | 6. 우측면  |
|        | 7. 상면        | 8. 하면   |
|        | 10. 컷선       | 11. 지퍼  |
|        | 12. 중앙대      | 14. 바코드 |



도면2

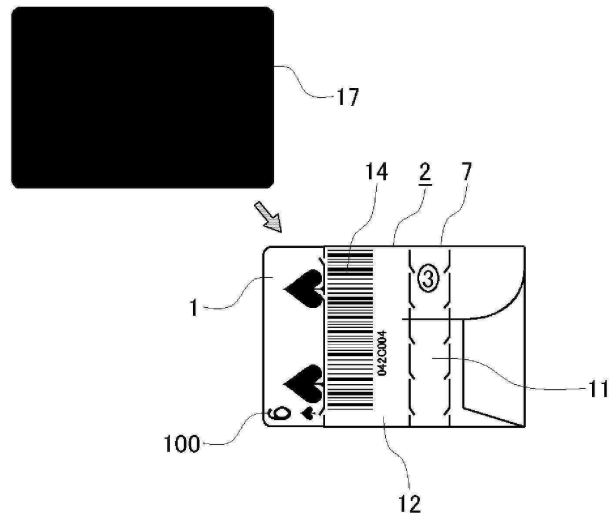


도면3

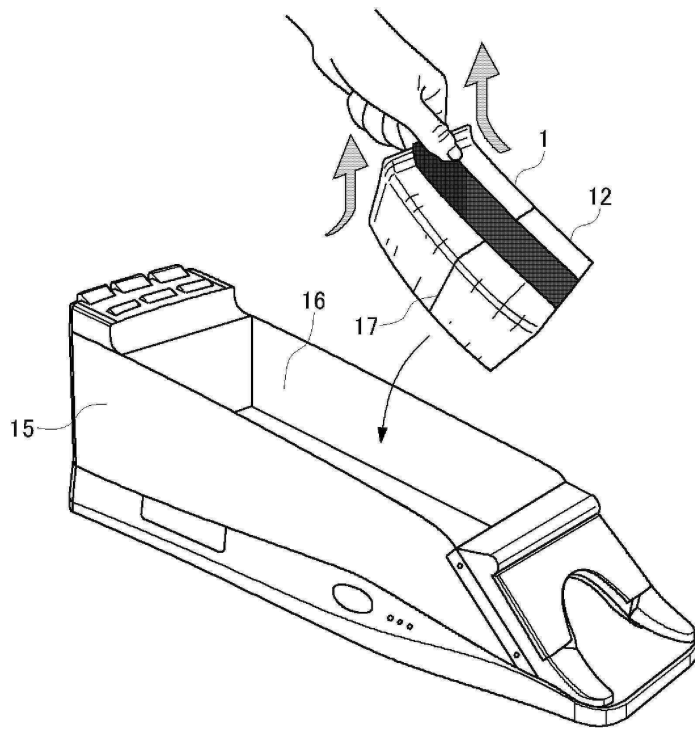




도면4



도면5



도면6

