



(12)实用新型专利

(10)授权公告号 CN 207694262 U

(45)授权公告日 2018.08.07

(21)申请号 201721490268.3

(22)申请日 2017.11.09

(73)专利权人 广州咏声动漫玩具有限公司

地址 510000 广东省广州市越秀区广州大道北193号15B06房

(72)发明人 许岳煌

(74)专利代理机构 广州三环专利商标代理有限公司 44202

代理人 黄华莲 郝传鑫

(51)Int.Cl.

A63H 33/00(2006.01)

(ESM)同样的发明创造已同日申请发明专利

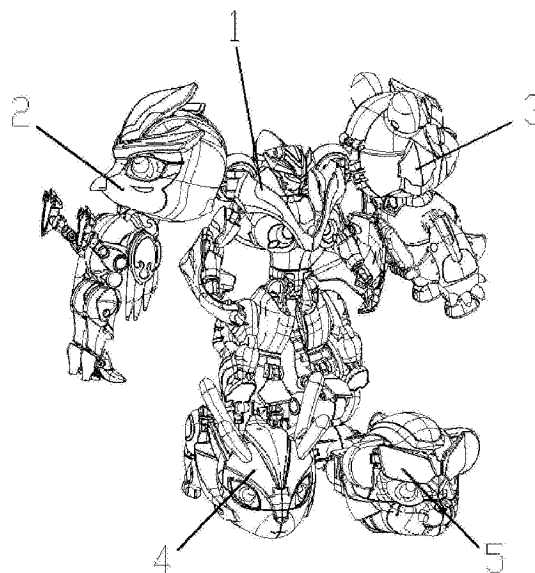
权利要求书1页 说明书6页 附图12页

(54)实用新型名称

组合变形玩具

(57)摘要

本实用新型涉及玩具领域,提供了一种组合变形玩具,包括第一玩具体、第二玩具体、第三玩具体,三个所述玩具体各自为独立完整造型的玩具体或通过变形组合的玩具组合体,所述第一玩具体包括有第一人形肩部和第二人形肩部,所述第二玩具体可拆卸地安装在所述第一人形肩部上,所述第三玩具体可拆卸地安装在所述第二人形肩部上。本实用新型既可以作为单个玩具体,又可以作为整个组合体,玩法炫酷多变,结构巧妙,容易上手,极具趣味,不仅能满足儿童好奇耍酷的心理,而且有利于智力发育以及增强动手能力。



1. 一种组合变形玩具,其特征在于,包括第一玩具体、第二玩具体、第三玩具体,三个所述玩具体各自为独立完整造型的玩具体或通过变形组合的玩具组合体,所述第一玩具体包括有第一人形肩部和第二人形肩部,所述第二玩具体可拆卸地安装在所述第一人形肩部上,所述第三玩具体可拆卸地安装在所述第二人形肩部上。

2. 根据权利要求1所述的组合变形玩具,其特征在于,还包括第四玩具体和第五玩具体,所述第一玩具体包括有人形第一下肢和人形第二下肢,所述第四玩具体可拆卸地安装在所述人形第一下肢底部,所述第五玩具体可拆卸地安装在所述人形第二下肢底部。

3. 根据权利要求2所述的组合变形玩具,其特征在于,所述第一人形肩部上设有第一连接柱,且所述第二玩具体设有相配合的第一连接孔,所述第二人形肩部上设有第二连接柱,且所述第三玩具体上设有相配合的第二连接孔。

4. 根据权利要求3所述的组合变形玩具,其特征在于,所述人形第一下肢底部设有第三连接柱,且所述第三玩具体上设有相配合的第三连接孔,所述人形第二下肢底部设有第四连接柱,且所述第四玩具体上设有相配合的第四连接孔。

5. 根据权利要求4所述的组合变形玩具,其特征在于,各所述连接柱均铰接在所述第一玩具体上,且所述第一玩具体设有与各所述连接柱相对应的收纳腔,所述连接柱能够通过转动隐藏在相应的收纳腔内。

6. 根据权利要求5所述的组合变形玩具,其特征在于,所述第一连接柱和所述第二连接柱均为圆柱状,所述第一连接孔和所述第二连接孔均为正六角形盲孔,所述第三连接柱和所述第四连接柱均为正方形柱状,所述第三连接孔和所述第四连接孔均为正方形盲孔,各所述连接柱与对应各所述连接孔为过盈配合。

7. 根据权利要求2所述的组合变形玩具,其特征在于,五个所述玩具体各自为能够在至少两种造型之间转换的玩具体。

8. 根据权利要求7所述的组合变形玩具,其特征在于,五个所述玩具体均能够在人形造型和动物造型之间转换。

9. 根据权利要求8所述的组合变形玩具,其特征在于,单个所述玩具体包括第一仿型部、第二仿型部、第三仿型部、第四仿型部,人形头部、人形上肢、人形躯体和动物四肢,所述第一仿型部和所述第二仿型部呈展开状分别铰接在所述人形躯体上,所述第一仿型部和所述第二仿型部能够通过转动合并,且合并状态的所述第一仿型部和所述第二仿型部为动物头部形状,合并状态的所述第一仿型部和所述第二仿型部之间设有容身空腔能够容纳所述人形躯体、所述人形头部和所述人形上肢,所述第三仿型部和第四仿型部铰接设置在所述人形躯体下方,所述第三仿型部和所述第四仿型部之间设置有用来扣合的卡扣,且扣合状态的所述第三仿型部和所述第四仿型部为动物躯体状,所述动物四肢分别铰接在所述第三仿型部和所述第四仿型部上。

组合变形玩具

技术领域

[0001] 本实用新型涉及玩具领域,尤其涉及一种组合变形玩具。

背景技术

[0002] 玩具种类繁多,层出不穷,玩具一方面能够满足儿童的好奇心,帮助儿童感知外面世界,一方面可以提升儿童的创造能力和动手能力。现在市面上很多玩具是根据热门动漫创作的周边玩具,动漫角色的天马行空造就了其周边玩具的炫酷多变,各种组合变形玩具更是受到了儿童的青睐。然而,市面上的组合变形玩具大多造型复杂,而且普遍是由很多个零件拼装组合,组合复杂却造型单调。

发明内容

[0003] 本实用新型的目的在于提供一种组合变形玩具,通过简单的组合变形就能达到酷炫的外形,对儿童极具吸引力。

[0004] 基于此,本实用新型包括第一玩具体、第二玩具体、第三玩具体,三个所述玩具体各自为独立完整造型的玩具体或通过变形组合的玩具组合体,所述第一玩具体包括有第一人形肩部和第二人形肩部,所述第二玩具体可拆卸地安装在所述第一人形肩部上,所述第三玩具体可拆卸地安装在所述第二人形肩部上。

[0005] 可选地,还包括第四玩具体和第五玩具体,所述第一玩具体包括有第一人形下肢和第二人形下肢,所述第四玩具体可拆卸地安装在所述第一人形下肢底部,所述第五玩具体可拆卸地安装在所述第二人形下肢底部。

[0006] 可选地,所述第一人形肩部上设有第一连接柱,且所述第二玩具体设有相配合的第一连接孔,所述第二人形肩部上设有第二连接柱,且所述第三玩具体上设有相配合的第二连接孔。

[0007] 可选地,所述人形第一下肢底部设有第三连接柱,且所述第三玩具体上设有相配合的第三连接孔,所述人形第二下肢底部设有第四连接柱,且所述第四玩具体上设有相配合的第四连接孔。

[0008] 可选地,各所述连接柱均铰接在所述第一玩具体上,且所述第一玩具体设有与各所述连接柱相对应的收纳腔,所述连接柱能够通过转动隐藏在相应的收纳腔内。

[0009] 可选地,所述第一连接柱和所述第二连接柱均为圆柱状,所述第一连接孔和所述第二连接孔均为正六角形盲孔,所述第三连接柱和所述第四连接柱均为正方形柱状,所述第三连接孔和所述第四连接孔均为正方形盲孔,各所述连接柱与对应各所述连接孔为过盈配合。

[0010] 可选地,五个所述玩具体各自为能够在至少两种造型之间转换的玩具体。

[0011] 可选地,五个所述玩具体均能够在人形造型和动物造型之间转换。

[0012] 可选地,单个所述玩具体包括第一仿型部、第二仿型部、第三仿型部、第四仿型部,人形头部、人形上部、人形躯体和动物四肢,所述第一仿型部和所述第二仿型部呈展开状分别

铰接在所述人形躯体上,所述第一仿型部和所述第二仿型部能够通过转动合并,且合并状态的所述第一仿型部和所述第二仿型部为动物头部形状,合并状态的所述第一仿型部和所述第二仿型部之间设有容身空腔能够容纳所述人形躯体、所述人形头部和所述人形上肢,所述第三仿型部和第四仿型部铰接设置在所述人形躯体下方,所述第三仿型部和所述第四仿型部之间设置有用来扣合的卡扣,且扣合状态的所述第三仿型部和所述第四仿型部为动物躯体状,所述动物四肢分别铰接在所述第三仿型部和所述第四仿型部上。

[0013] 实施本实用新型实施例,具有如下有益效果:

[0014] 本实用新型提供一种组合变形玩具,其巧妙的结构通过简单的组合变形便能够实现不同造型之间的变换,变换简单易学,造型酷炫,对儿童更具吸引力。

附图说明

[0015] 图1是本实用新型优选实施例所述的第一人形造型结构示意图。

[0016] 图2是本实用新型优选实施例所述的虎形造型结构示意图。

[0017] 图3是本实用新型优选实施例所述的第二人形造型结构示意图。

[0018] 图4是本实用新型优选实施例所述的鹤形造型结构示意图。

[0019] 图5是本实用新型优选实施例所述的第三人形造型结构示意图。

[0020] 图6是本实用新型优选实施例所述的熊形造型结构示意图。

[0021] 图7是本实用新型优选实施例所述的第四人形造型结构示意图。

[0022] 图8是本实用新型优选实施例所述的鹿形造型结构示意图。

[0023] 图9是本实用新型优选实施例所述的第五人形造型结构示意图。

[0024] 图10是本实用新型优选实施例所述的猿形造型结构示意图。

[0025] 图11是本实用新型优选实施例所述的第四玩具体组合成所述玩具组合体前的结构示意图。

[0026] 图12是本实用新型优选实施例所述的第五玩具体组合成所述玩具组合体前的结构示意图。

[0027] 图13是本实用新型优选实施例所述的玩具组合体的结构示意图。

[0028] 附图标记说明:

[0029] 1、第一玩具体,2、第二玩具体,3、第三玩具体,4、第四玩具体,5、第五玩具体,6、第一人形造型,601、第一人形躯体,602、第一人形头部,603、第一人形上肢,604、第一人形下肢,6041、第三连接柱,6042、第四连接柱,605、第一翼部,606、第一人形肩部,6061、第一连接柱,607、第二人形肩部,6071、第二连接柱,7、虎形造型,701、虎形头部,702、虎形躯体,703、虎形四肢,8、第二人形造型,801、第二人形躯体,802、第二人形头部,803、第二人形上肢,804、第二人形下肢,805、第二翼部,9、鹤形造型,901、鹤形头部,902、鹤形躯体,903、鹤形下肢,904、翅膀,905、尾部,10、第三人形造型,1001、第三人形躯体,1002、第三人形头部,1003、第三人形上肢,1004、第三人形下肢,1005、第三翼部,11、熊形造型,1101、熊形头部,1102、熊形躯体,1103、熊形四肢,12、第四人形造型,1201、第四人形躯体,1202、第四人形头部,1203、第四人形上肢,1204、第四人形下肢,1205、第四翼部,13、鹿形造型,1301、鹿形头部,1302、鹿形躯体,13021、鹿臀部,1303、鹿形四肢,14、第五人形造型,1401、第五人形躯体,1402、第五人形头部,1403、第五人形上肢,1404、第五人形下肢,1405、第五翼部,15、猿

形造型,1501、猿形头部,1502、猿形躯体,15021、猿臀部,1503、猿形四肢。

具体实施方式

[0030] 下面将结合本实用新型实施例中的附图,对本实用新型实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述,显然,所描述的实施例仅仅是本实用新型一部分实施例,而不是全部的实施例。基于本实用新型中的实施例,本领域普通技术人员在没有作出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例,都属于本实用新型保护的范围。

[0031] 本实用新型实施例提出一种组合变形玩具,包括第一玩具体、第二玩具体、第三玩具体,三个所述玩具体各自为独立完整造型的玩具体或通过变形组合的玩具组合体,还可以包括第四玩具体和第五玩具体。五个所述玩具体各自为能够在至少两种造型之间转换的玩具体。五个所述玩具体均为能够在人形造型和动物造型之间转换。该玩具既可以以单个玩具体作为对象进行极有趣味的变形,更可以多个玩具体之间通过变形进行组合,使整个玩具的可玩性更强,且单个玩具体组合成更大型的玩具组合体,造型更加酷炫。

[0032] 单个玩具体的变形玩法具体为:如图1和图2,第一玩具体可以在第一人形造型6和虎形造型7之间转换,所述第一人形造型6包括第一人形躯体601、第一人形头部602、第一人形上肢603、第一人形下肢604、第一翼部605,所述虎形造型7包括虎形头部701、虎形躯体702、虎形四肢703,所述第一翼部605 铰接在所述第一人形躯体601上,需要说明的是,所述第一翼部605包括第一左翼和第一右翼两部分,当第一左翼和第一右翼展开时,可以作为翼状造型设在人形造型躯体后方增强玩具的酷炫感,当第一左翼和第一右翼合并时,其外部形态可作为虎形头部701的一部分,虎形头部701内设有空腔将所述第一人形躯体601、所述第一人形头部602和所述第一人形上肢603容纳隐藏,所述第一人形下肢604能够合并为一体,需要说明的是,合并状态的第一人形下肢外形为虎形躯体状,即第一人形下肢604可通过合并变形为虎形躯体702,所述第一人形下肢604上铰接有所述虎形四肢703,需要说明的是,当第一玩具体变形为虎形造型7时,所述虎形四肢703转动成站立状,当第一玩具体变形为第一人形造型6时,所述虎形四肢703转动收拢在所述第一人形下肢604上。

[0033] 如图3和图4,第二玩具体2可以在第二人形造型8和鹤形造型9之间转换,所述第二人形造型8包括第二人形躯体801、第二人形头部802、第二人形上肢 803、第二人形下肢804、第二翼部805,所述鹤形造型9包括鹤形头部901、鹤形躯体902、鹤形下肢903、翅膀904和尾部905,所述第二翼部805铰接在所述第二人形躯体801上,需要说明的是,所述第二翼部805包括第二左翼和第二右翼两部分,当第二左翼和第二右翼展开时可以作为翼状造型设在人形造型躯体后方增强玩具的酷炫感,当第二左翼和第二右翼合并时,其外部形态可作为鹤形头部901,鹤形头部901内设有空腔将所述第二人形躯体801、所述第二人形头部802和所述第二人形上肢803容纳隐藏,所述第二人形下肢804能够合并为一体,需要说明的是,合并状态的第二人形下肢外形为鹤形躯体状,即第二人形下肢803能够通过合并变形为鹤形躯体902,所述第二人形下肢804上铰接有鹤形下肢903,且所述第二人形下肢803上可拆卸铰接有翅膀904,需要说明的是,当第二玩具体变形为鹤形造型9时,所述鹤形下肢903转动成站立状,翅膀904转动至展开状,且第二人形下肢804合并为一体作为鹤形造型9 的尾部905,当第一玩具体变形为人形造型8时,所述鹤形下肢903和翅膀904 转动收拢在所述第二人形下肢804上。

[0034] 如图5和图6,第三玩具体可以在第三人形造型10和熊形造型11之间转换,所述第三人形造型10包括第三人形躯体1001、第三人形头部1002、第三人形上肢1003、第三人形下肢1004、第三翼部1005,所述熊形造型11包括熊形头部1101、熊形躯体1102、熊形四肢1103,所述第三翼部1005铰接在所述第三人形躯体1001上,需要说明的是,所述第三翼部1005包括第三左翼和第三右翼两部分,当第三左翼和第三右翼展开时可以作为翼状造型设在人形造型躯体后方增强玩具的酷炫感,当第三左翼和第三右翼合并时,其外部形态可作为熊形头部1101的一部分,熊形头部1101内设有空腔将所述第三人形躯体1001和所述第三人形头部1002容纳隐藏。所述第三人形上肢1003包括第三人形左上肢和第三人形右上肢,当第三玩具体变形为第三人形造型10时,第三人形左上肢和第三人形右上肢分别可拆卸地安装在第三人形躯体1001两侧,当第三玩具体变形为熊形造型11时,第三人形左上肢和第三人形右上肢分别可拆卸地安装在熊形躯体1102两侧。所述第三人形下肢1004能够合并为一体,需要说明的是,合并状态的第三人形下肢外形为熊形躯体状,即第三人形下肢1004可通过合并变形为熊形躯体1102,所述第三人形下肢1004上铰接有所述熊形四肢1103,需要说明的是,当第三玩具体变形为熊形造型11时,所述熊形四肢1103转动成站立状,当第三玩具体变形为第三人形造型10时,所述熊形四肢1103转动收拢在所述第三人形下肢1004上。

[0035] 如图7和图8,第四玩具体4可以在第四人形造型12和鹿形造型13之间转换,所述第四人形造型12包括第四人形躯体1201、第四人形头部1202、第四人形上肢1203、第四人形下肢1204、第四翼部1205,所述鹿形造型13包括鹿形头部1301、鹿形躯体1302、鹿形四肢1303,所述第四翼部1205铰接在所述第四人形躯体1201上,需要说明的是,所述第四翼部1205包括第四左翼和第四右翼两部分,当第四左翼和第四右翼展开时,可以作为翼状造型设在人形造型躯体后方增强玩具的酷炫感,当第四左翼和第四右翼合并时,其外部形态可作为鹿形头部1301的一部分,鹿形头部1301内设有空腔将所述第四人形躯体1201、所述第四人形头部1202和所述第四人形上肢1203容纳隐藏,所述第四人形下肢1204能够合并为一体,需要说明的是,合并状态的第四人形下肢外形为鹿形躯体状,即第四人形下肢1204可通过合并变形为鹿形躯体1302,所述第四人形下肢1204上铰接有所述鹿形四肢1303,需要说明的是,当第四玩具体变形为鹿形造型13时,所述鹿形四肢1303转动成站立状,当第四玩具体变形为第四人形造型12时,所述鹿形四肢1303转动收拢在所述第四人形下肢1204上。

[0036] 如图9和图10,第五玩具体5可以在第五人形造型14和猿形造型15之间转换。所述第五人形造型14包括第五人形躯体1401、第五人形头部1402、第五人形上肢1403、第五人形下肢1404、第五翼部1405,所述猿形造型15包括猿形头部1501、猿形躯体1502、猿形四肢1503,所述第五翼部1405铰接在所述第五人形躯体1401上,需要说明的是,所述第五翼部1405包括第五左翼和第五右翼两部分,当第五左翼和第五右翼展开时,可以作为翼状造型设在人形造型躯体后方增强玩具的酷炫感,当第五左翼和第五右翼合并时,其外部形态可作为猿形头部1501的一部分,猿形头部1501内设有空腔将所述第五人形躯体1401、所述第五人形头部1402和所述第五人形上肢1403容纳隐藏,所述第五人形下肢1404能够合并为一体,需要说明的是,合并状态的第五人形下肢外形为猿形躯体状,即第五人形下肢1404可通过合并变形为猿形躯体1502,所述第五人形下肢1404上铰接有所述猿形四肢1503,需要说明的是,当第五玩具体变形为猿形造型15时,所述猿形四肢1503转动成站立状,当第五玩具体变形为第五人形造型14时,所述猿形四肢1503转动收拢在所述第五人形下肢1404上。

[0037] 从以上单个玩具体结构可以看出,通过拥有大空腔的动物头部作为掩体,只需简单的转动拼合,即可隐藏人形造型的大部分结构,然后再对其它部分进行轻松的转动或拼拆即可完成人形造型到动物造型的转换,而从人形造型到动物造型的转换只需逆向操作即可。结构简单,操作方便,又能保证了玩具的造型多变以及趣味性。

[0038] 进一步地,所述第一玩具体1包括有第一人形肩部606和第二人形肩部607,所述第二玩具体2可拆卸地安装在所述第一人形肩部上606,所述第一人形肩部606上铰接有第一连接柱6061,所述第一人形肩部606上设有第一收纳腔,第一连接柱6061能够通过转动隐藏在所述第一收纳腔内,当然,将第一连接柱6061收纳在第一收纳腔内是为了保持第一玩具体1在第一人形造型6时的美观,将其转动展开则为组合提供简单可靠的连接体,以下各个连接柱隐藏和展开的作用均是如此,且所述第二玩具体2设有相配合的第一连接孔。所述第二人形肩部607上铰接有第二连接柱6071,所述第二人形肩部607上设有第二收纳腔,第二连接柱6071能够通过转动隐藏在第二收纳腔内,且所述第三玩具体3上设有相配合的第二连接孔。所述第一人形下肢604包括人形第一下肢和人形第二下肢,所述人形第一下肢底部铰接有第三连接柱6041,所述人形第一下肢上设有第三收纳腔,第三连接柱6041能够通过转动隐藏在第三收纳腔内,且所述第三玩具体3上设有相配合的第三连接孔,所述人形第二下肢底部铰接有第四连接柱6042,所述人形第二下肢上设有第四收纳腔,第四连接柱6042能够通过转动隐藏在第四收纳腔内,且所述第四玩具体4上设有相配合的第四连接孔。具体地,所述第一连接柱6061和所述第二连接柱6071均为圆柱状,所述第一连接孔和所述第二连接孔均为正六角形盲孔,所述第三连接柱6041和所述第四连接柱6042均为正方形柱状,所述第三连接孔和所述第四连接孔均为正方形盲孔,各所述连接柱与对应各所述连接孔为过盈配合。通过各个连接柱和连接孔之间的配合连接,可以简单可靠地实现玩具组合体的变形组合。

[0039] 需要说明的是,进行变形组合时,如图13,先将第一玩具体1设为人形造型6,且将各个连接柱转动至展开状态,第二玩具体2设为鹤形造型9并适当调整翅膀904、尾部905和鹤形下肢903位置,第三玩具体3设为熊形造型11且适当调整熊形四肢1103的位置,第四玩具体4设为鹿形造型13且转动鹿形躯体1302与鹿形头部1301之间的连接部使第三连接孔朝上如图11,第五玩具体5设为猿形造型15且转动鹿形躯体1302与鹿形头部1301之间的连接部使第四连接孔朝上如图12。最后,将所述第二玩具体2可拆卸地安装在所述第一人形肩部606上,即第一连接柱6061插紧在第一连接孔内,具体地,第一连接孔设置在鹤形造型9的头部后方,将所述第三玩具体3可拆卸地安装在所述第二人形肩部607上,即第二连接柱6071插紧在第二连接孔内,具体地,第二连接孔设置在熊形造型11的头部后方,所述第四玩具体4可拆卸地安装在所述人形第一下肢底部,即第三连接柱6041插紧在第三连接孔内,具体地,第三连接孔设置在鹿形造型13的鹿臀部13021,所述第五玩具体5可拆卸地安装在所述人形第二下肢底部,即第四连接柱6042插紧在第四连接孔内,具体地,第四连接孔设置在猿形造型15的猿臀部15021。至此,即完成各个玩具体到玩具组合体的变形。从以上易知,只需将第二至第四玩具体经过简单的转动等变形,再插装在第一玩具体上,即可完成玩具组合体的安装,结构简单,操作方便,造型酷炫,极具魅力。

[0040] 应当理解的是,本实用新型中采用术语“第一”、“第二”等来描述各种信息,但这些信息不应限于这些术语,这些术语仅用来将同一类型的信息彼此区分开。例如,在不脱离本

实用新型范围的情况下,“第一”信息也可以被称为“第二”信息,类似的,“第二”信息也可以被称为“第一”信息。此外,术语“中心”、“上”、“下”、“左”、“右”、“竖直”、“水平”、“内”、“外”等指示的方位或位置关系为基于附图所示的方位或位置关系,仅是为了便于描述本实用新型和简化描述,而不是指示或暗示所指的装置或元件必须具有特定的方位、以特定的方位构造和操作,因此不能理解为对本实用新型的限制。

[0041] 以上所述是本实用新型的优选实施方式,应当指出,对于本技术领域的普通技术人员来说,在不脱离本实用新型原理的前提下,还可以做出若干改进和变形,这些改进和变形也视为本实用新型的保护范围。

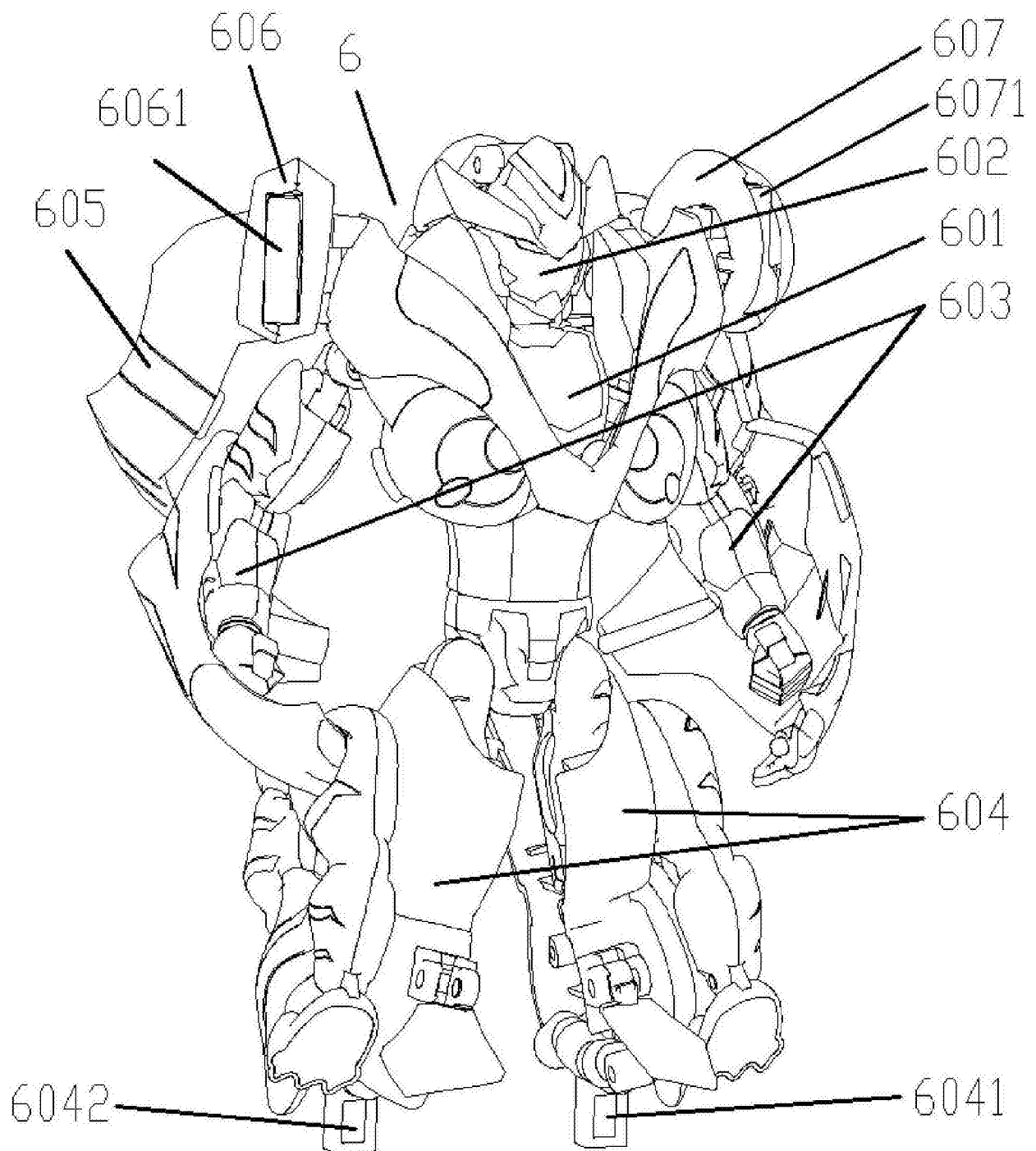


图1

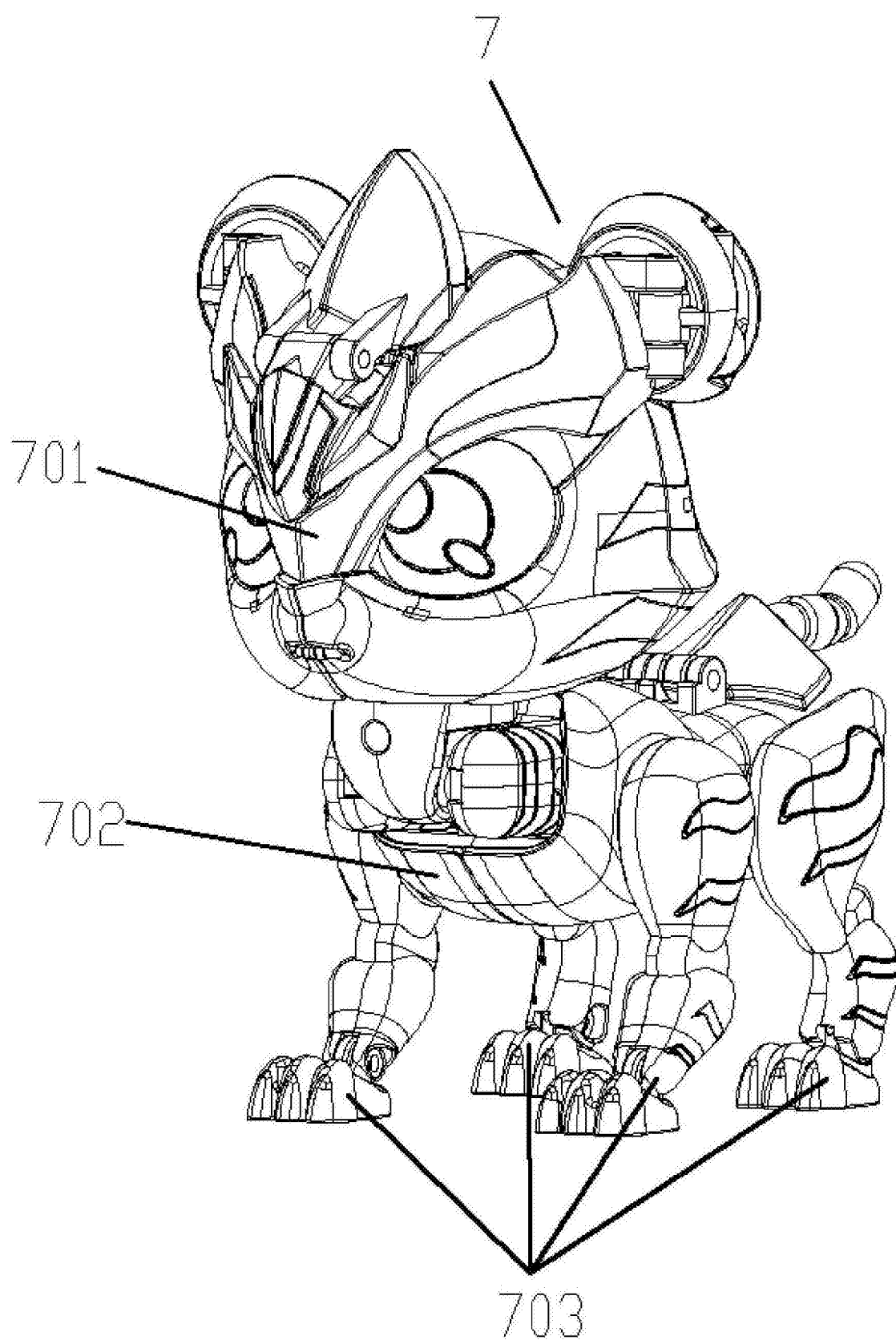


图2

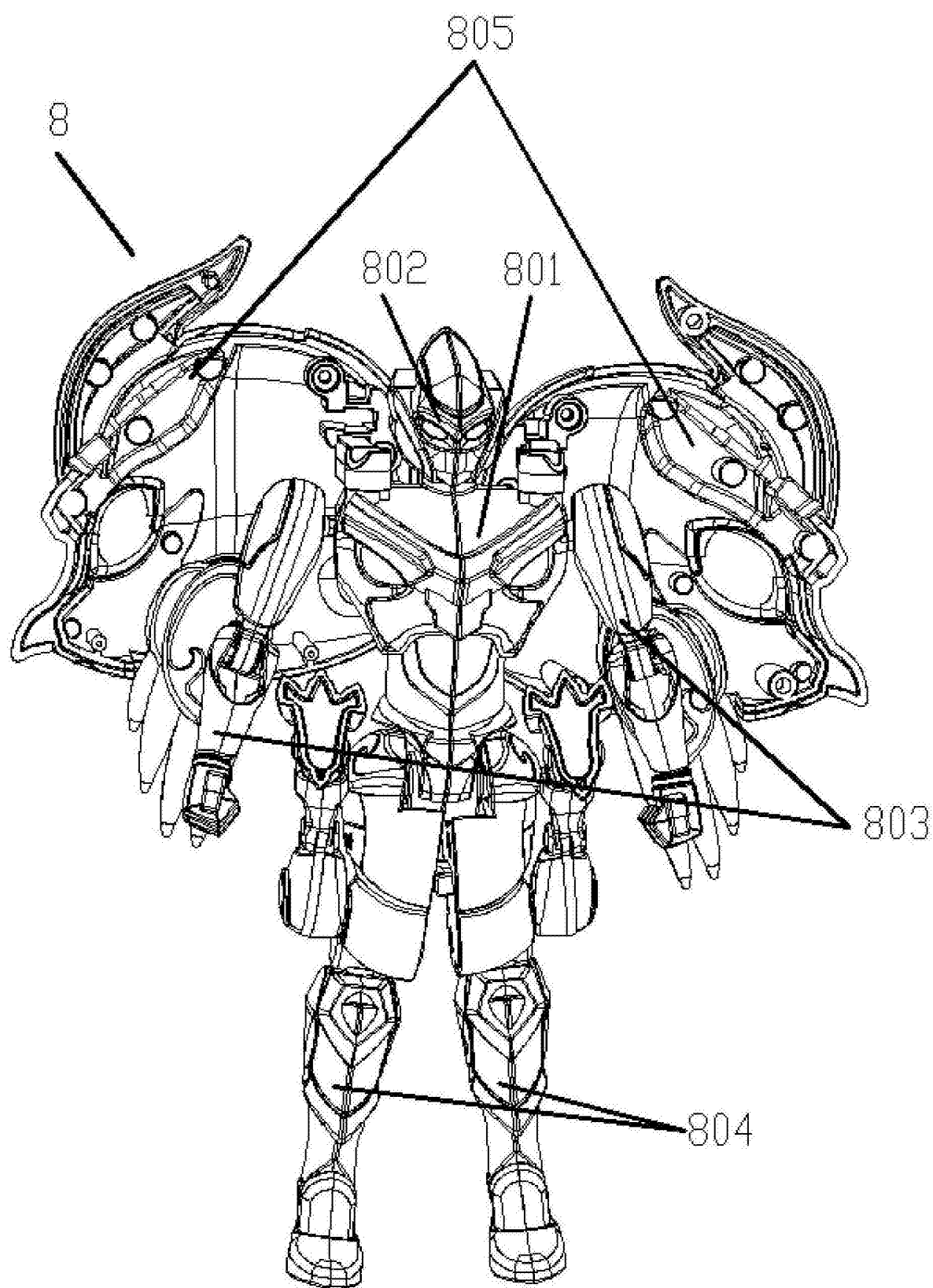


图3

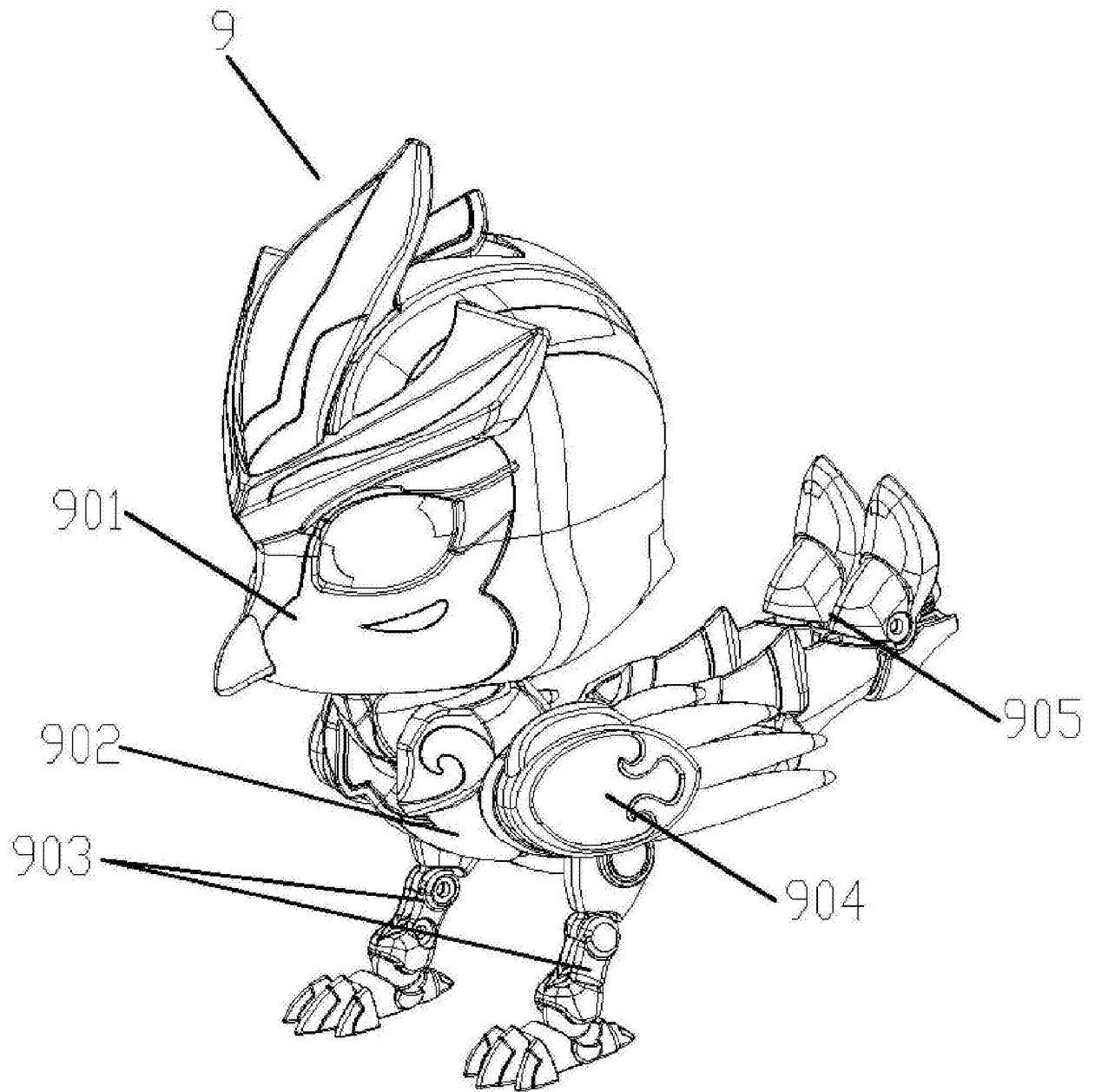


图4

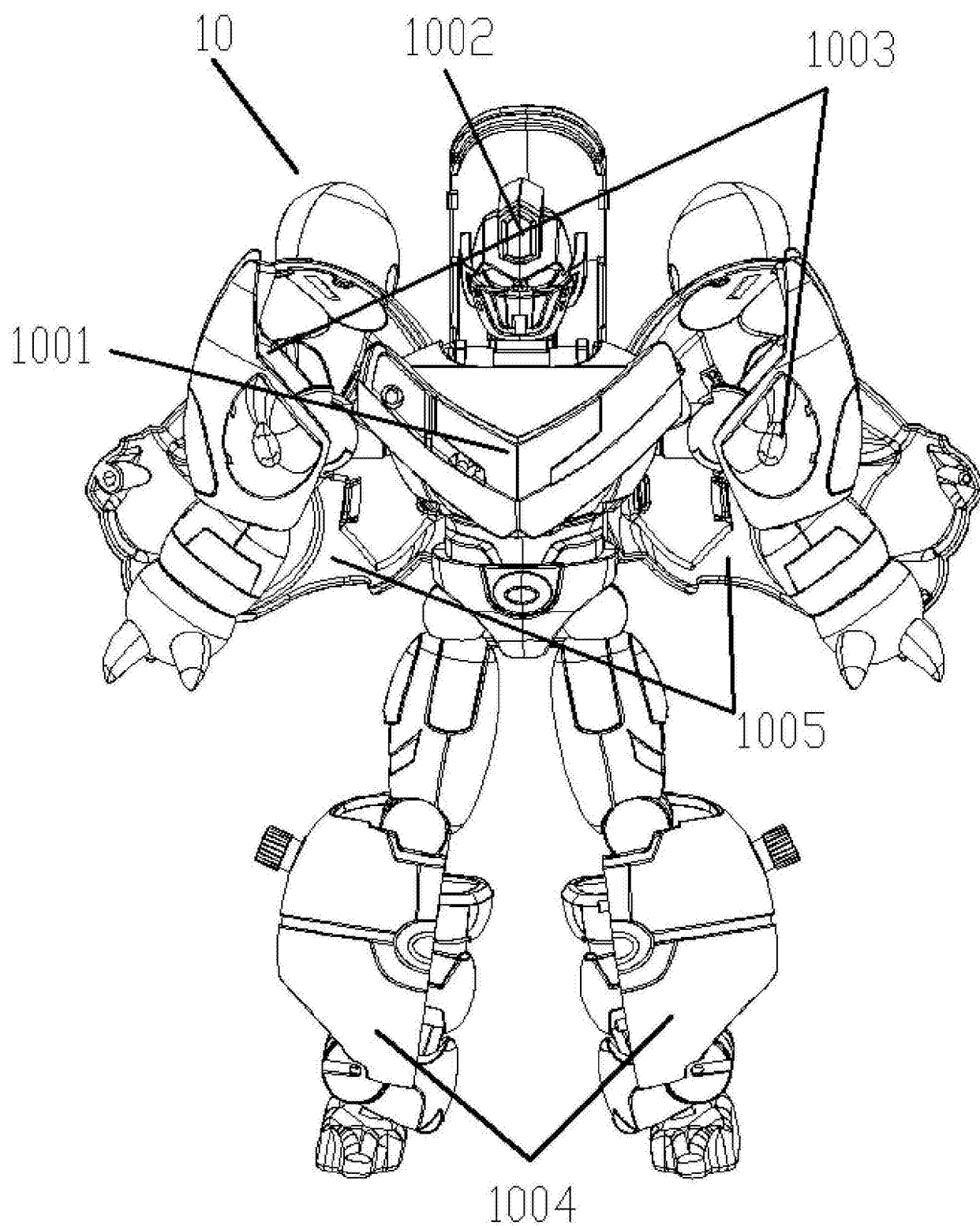


图5

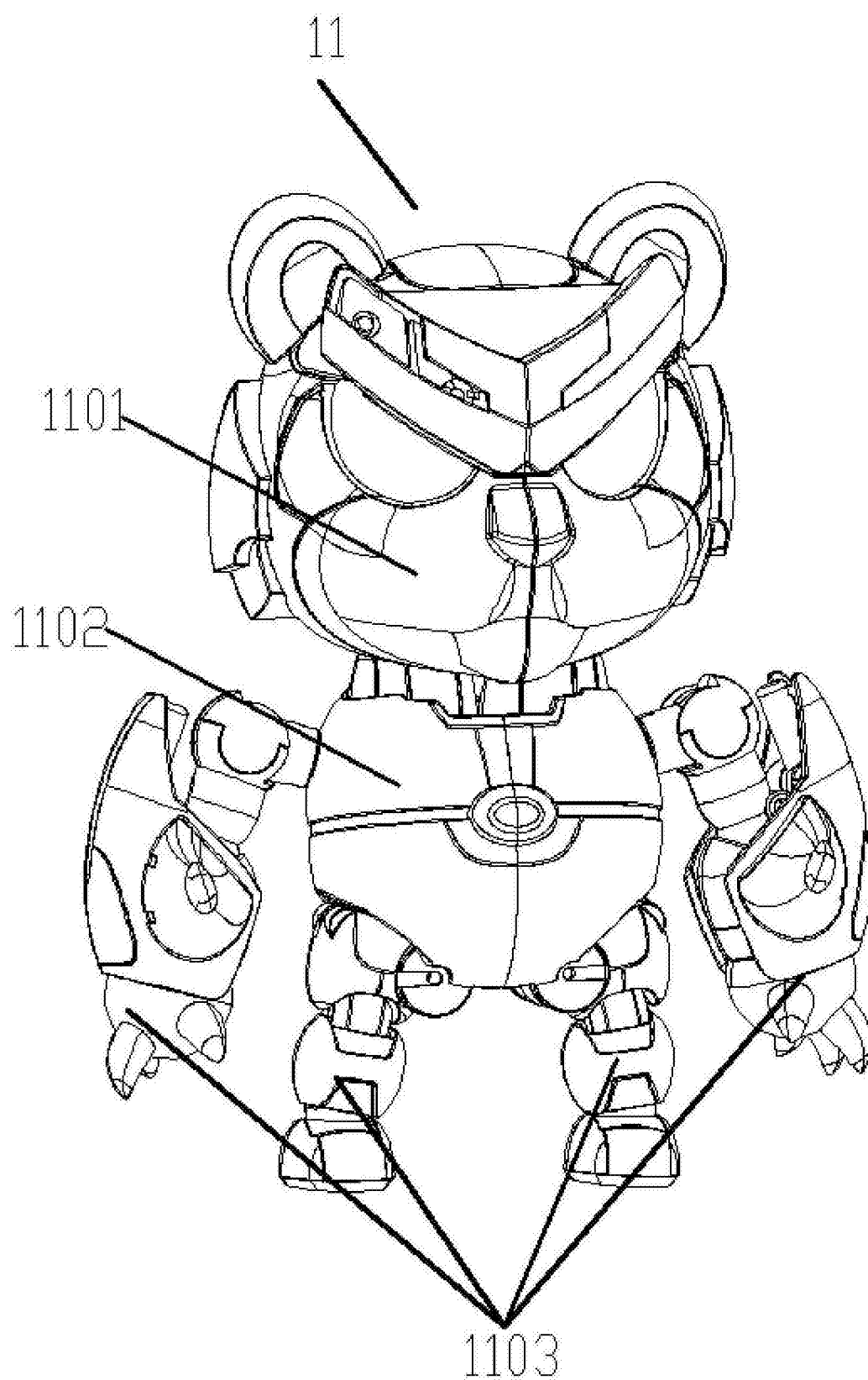


图6

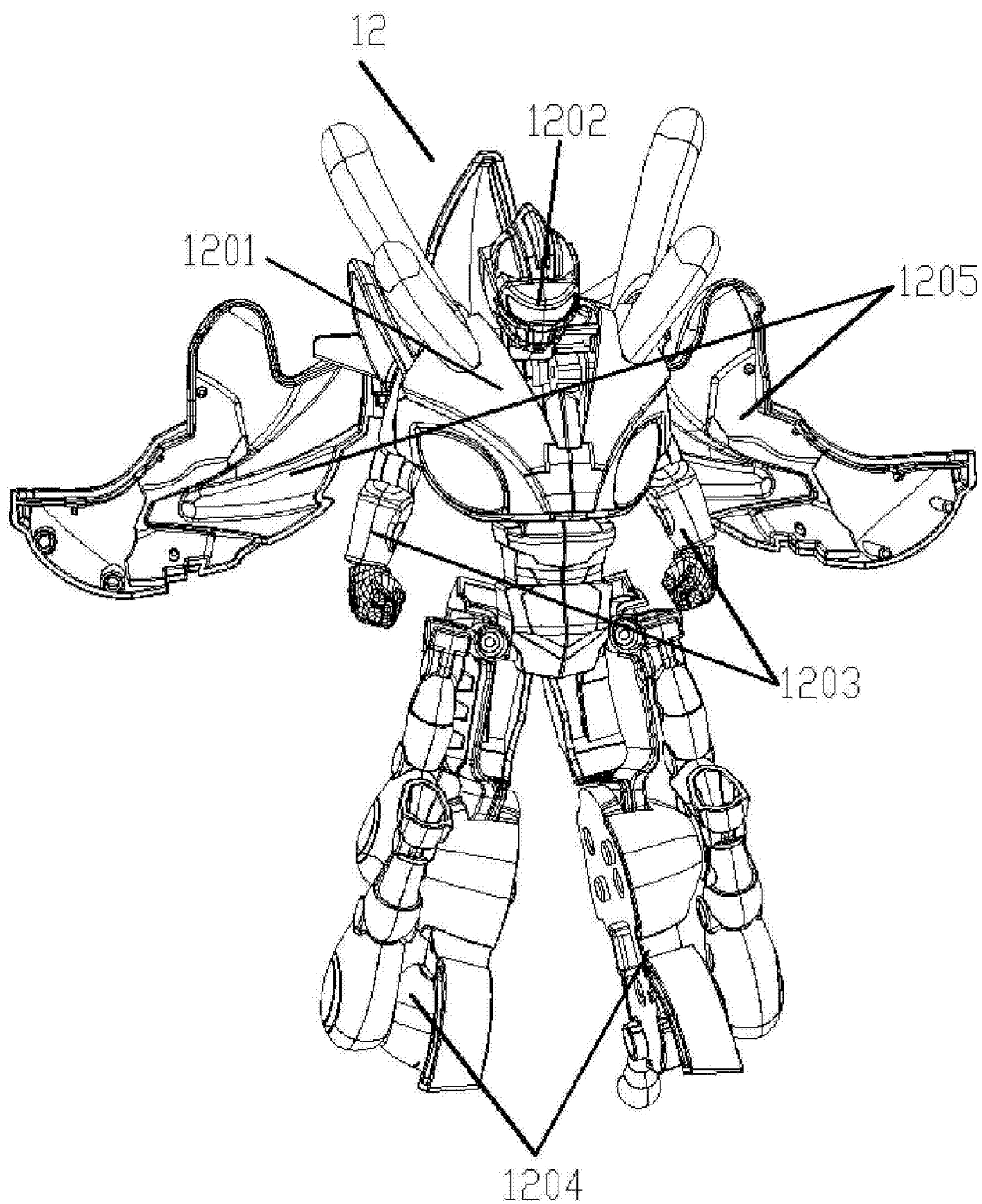


图7

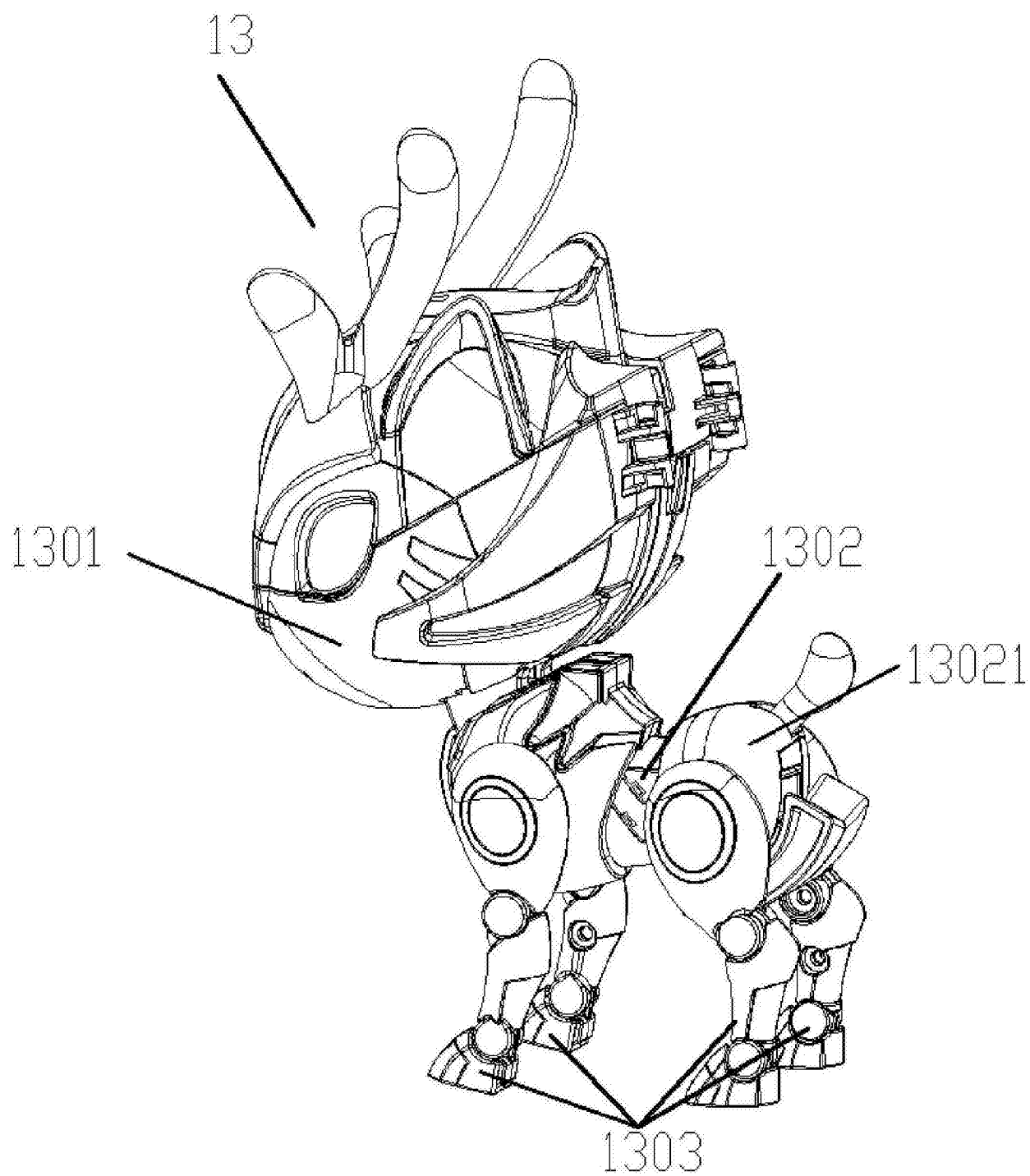


图8

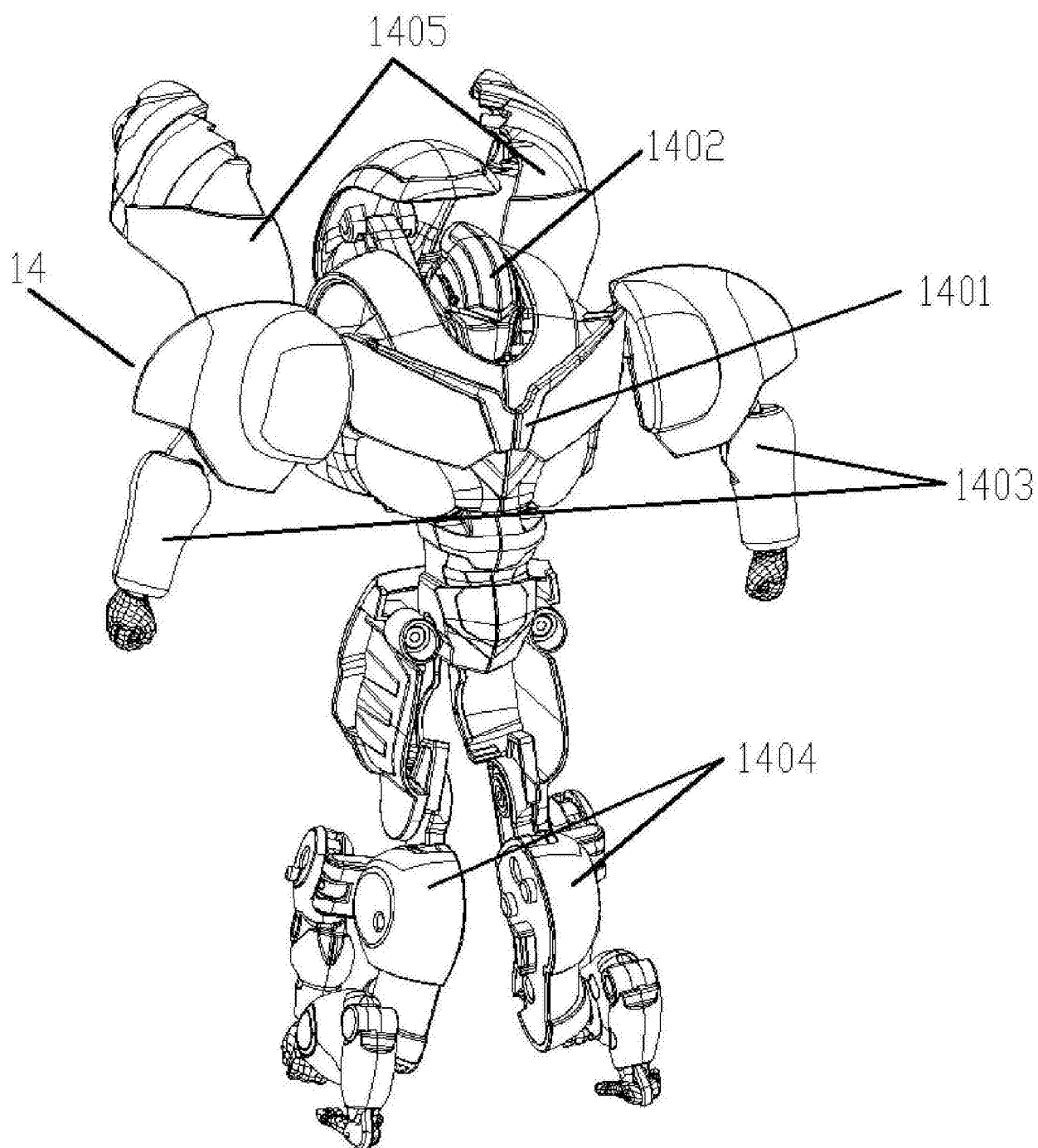


图9

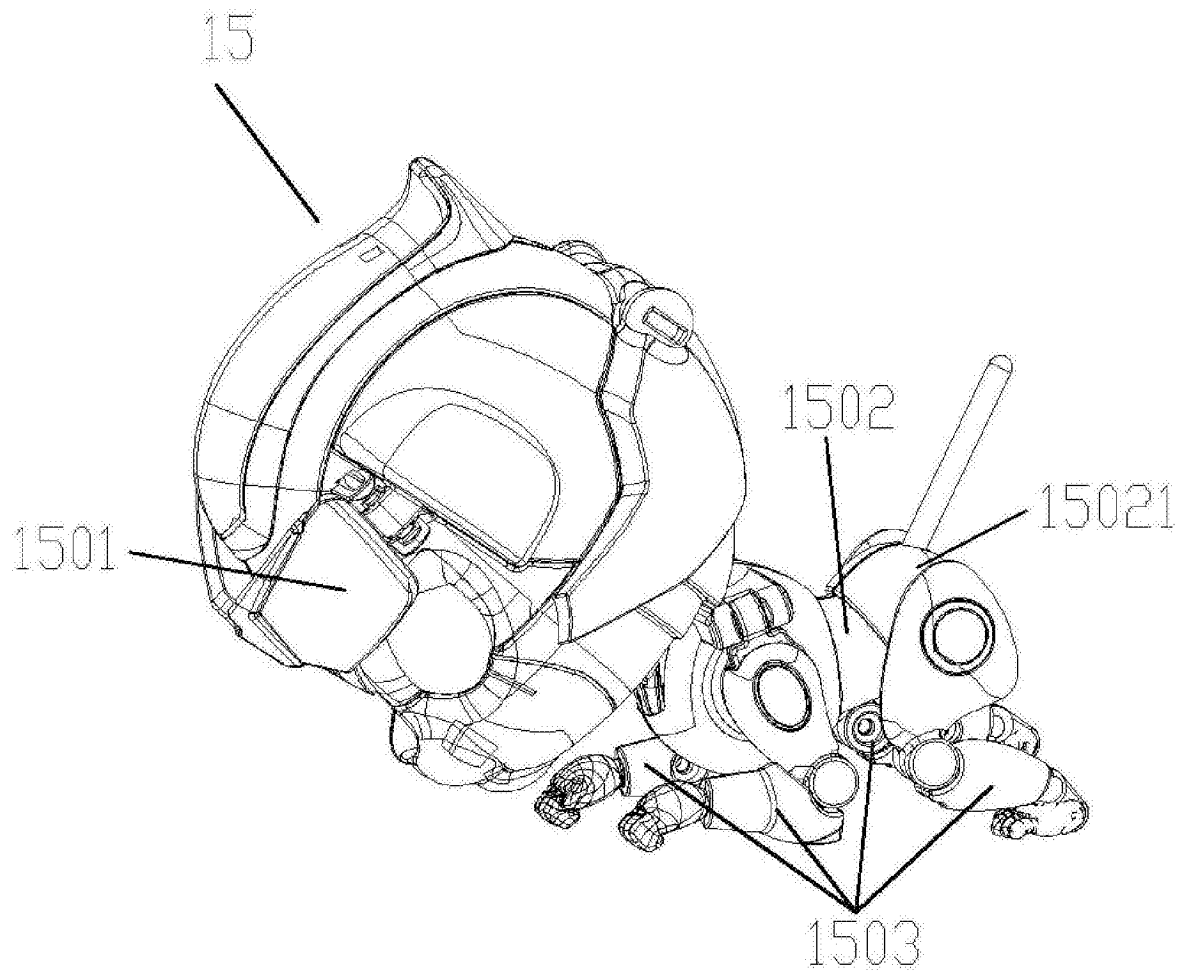


图10

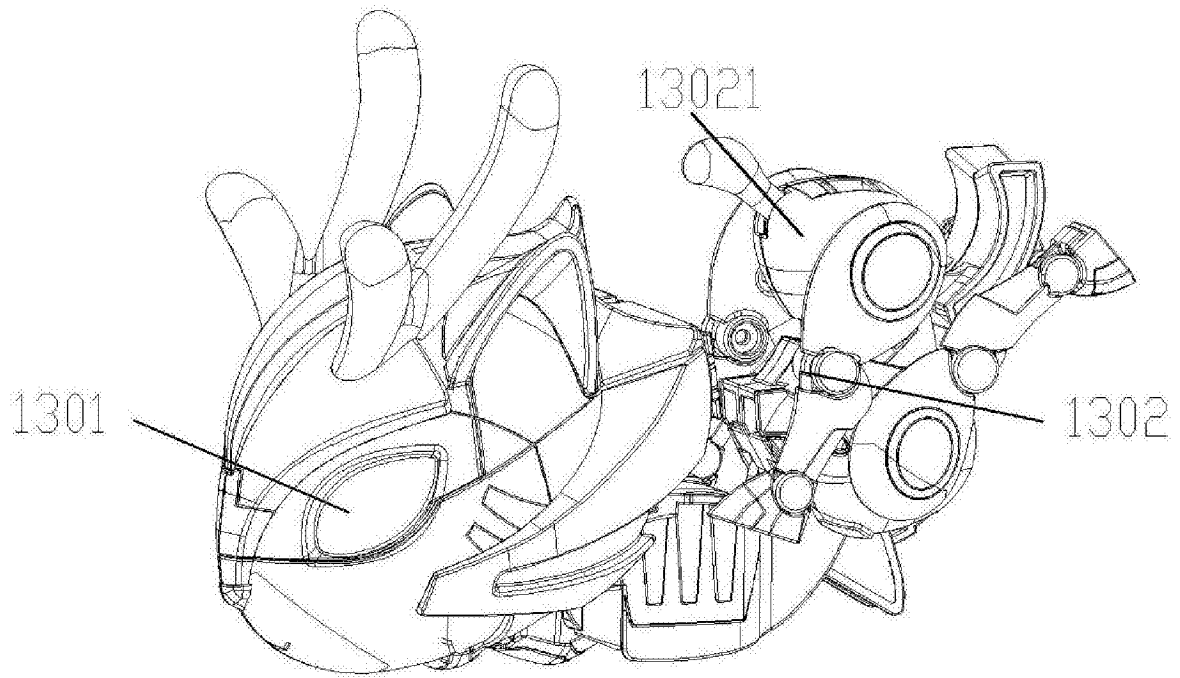


图11

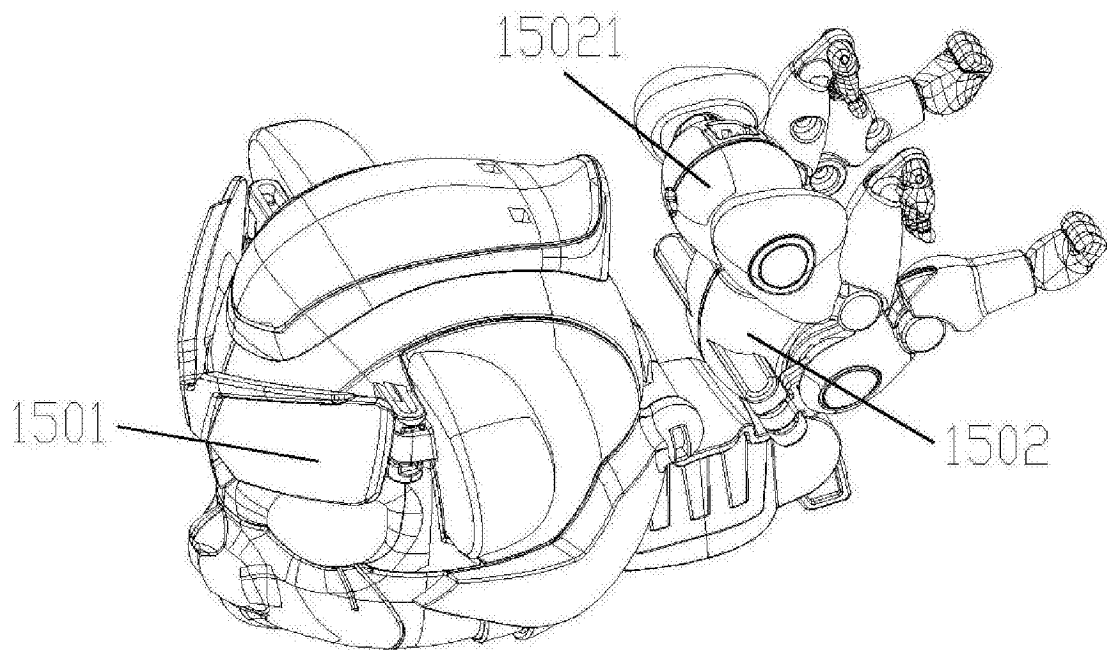


图12

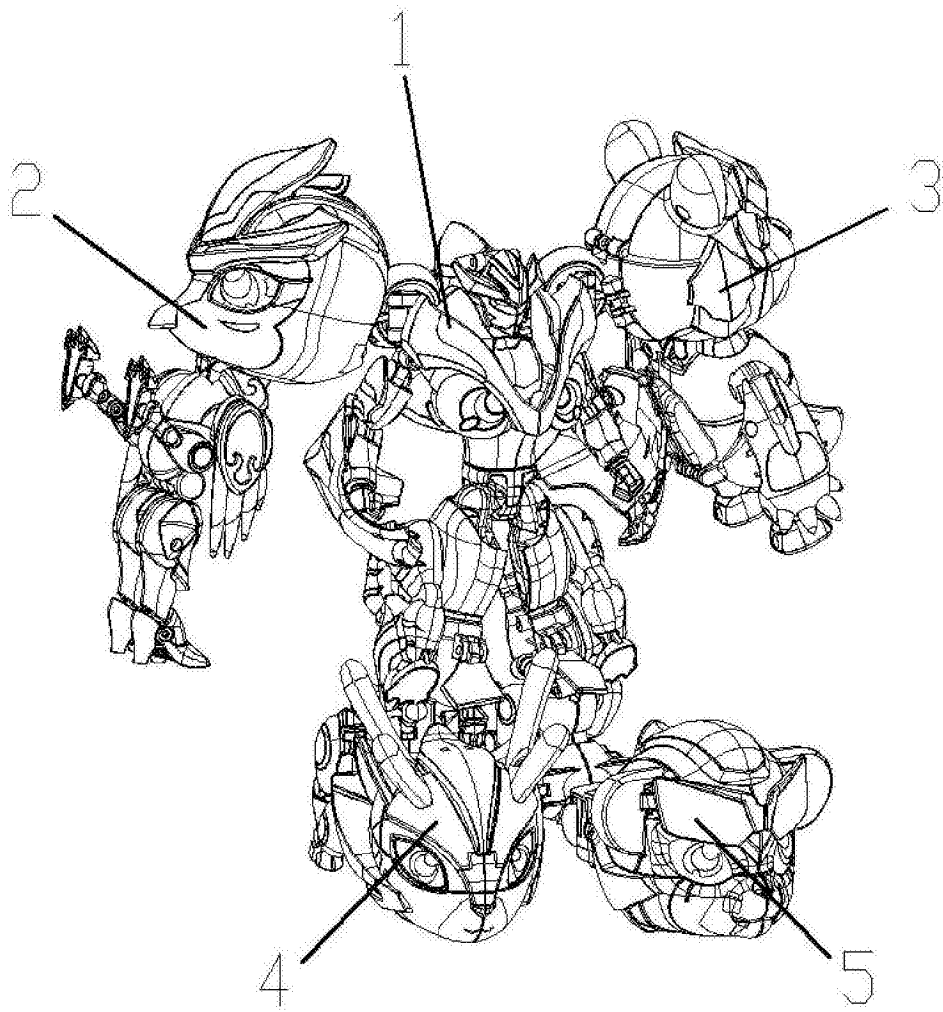


图13