

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
 【発行日】平成 29 年 1 月 12 日 (2017.1.12)

【公開番号】特開 2015-73869 (P2015-73869A)  
 【公開日】平成 27 年 4 月 20 日 (2015.4.20)  
 【年通号数】公開・登録公報 2015-026  
 【出願番号】特願 2013-214249 (P2013-214249)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

【手続補正書】

【提出日】平成 28 年 11 月 25 日 (2016.11.25)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数の図柄列に配置された複数種類の図柄を移動させて表示する図柄表示ゲームで役抽選を行って、各々の図柄列に対応して設けられた停止スイッチが、役抽選で内部当選した押し順役に応じた入賞操作順序で操作されると、対応する図柄列を個々に停止させて、押し順役の入賞図柄を表示して遊技価値を付与すると共に、アシスト遊技中に押し順役が内部当選してアシスト機能が発動すると、押し順役に応じた入賞操作順序を報知することが可能な遊技機において、  
 図柄表示ゲームで演出を行う演出手段と、  
 複数のマスで構成されたマップを表示する表示手段と、  
 移動条件の成立を契機に、前記マップのマス上に表示された移動体を、1 ゲームに 1 マス進める移動手段と、  
 を具備し、  
 前記アシスト遊技において上乗せ移行条件が成立すると、現在のアシスト数に上乗せするアシスト数を決定する為の上乗せ遊技に移行し、  
 前記上乗せ遊技において、前記表示手段はマップを表示し、該マップのマスには数字が表示された数字マスがあり、  
 前記移動体が 1 マス進むことによって、前記数字マスが選択されている状態で、役抽選の結果と該数字マスの数値に基づいて、上乗せするアシスト数を決定し、前記上乗せ遊技を終了すると、前記アシスト遊技によって更新された更新アシスト数で前記アシスト遊技を実行し、前記演出手段はアシスト演出を行うこと、  
 を特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 2 5】

請求項 1 に係る本発明の遊技機は、上記の目的を達成する為に、複数の図柄列に配置さ

れた複数種類の図柄を移動させて表示する図柄表示ゲームで役抽選を行って、各々の図柄列に対応して設けられた停止スイッチが、役抽選で内部当選した押し順役に応じた入賞操作順序で操作されると、対応する図柄列を個々に停止させて、押し順役の入賞図柄を表示して遊技価値を付与すると共に、アシスト遊技中に押し順役が内部当選してアシスト機能が発動すると、押し順役に応じた入賞操作順序を報知することが可能な遊技機において、図柄表示ゲームで演出を行う演出手段と、複数のマスで構成されたマップを表示する表示手段と、前記マップのマス上に表示された移動体を次のマスに進める移動手段と、を具備し、前記アシスト遊技で上乗せ条件が成立したら、現在のアシスト数に上乗せするアシスト数を決定する上乗せ遊技があり、前記上乗せ遊技において、前記表示手段はマップを表示し、該マップのマスには数字が表示された数字マスがあり、前記移動体により前記数字マスが選択されている状態で、役抽選結果と該数字マスの数値に基づいて前記アシスト数を決定し、前記上乗せ遊技を終了すると、前記アシスト遊技によって更新された更新アシスト数で前記アシスト遊技を実行し、前記演出手段はアシスト演出を行うことを特徴とする。