

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 2 年 11 月 19 日 (2020.11.19)

【公開番号】特開 2018-187307 (P2018-187307A)

【公開日】平成 30 年 11 月 29 日 (2018.11.29)

【年通号数】公開・登録公報 2018-046

【出願番号】特願 2017-95147 (P2017-95147)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 D

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 10 月 2 日 (2020.10.2)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技が可能な遊技機であって、  
遊技領域を視認するための窓部を有する開閉部を備え、  
前記窓部は、

第 1 透過部を有する第 1 構成部と、

前記第 1 透過部とは異なる第 2 透過部を有し、前記第 1 構成部に対して前記遊技領域  
と反対側に突出するように形成された第 2 構成部と、

から構成され、

前記第 2 構成部に前記第 1 構成部を取付けて一体化した状態で、前記第 2 構成部を前記  
開閉部に取付け可能であり、

前記一体化した状態で、前記第 2 構成部を前記開閉部から取外し可能であり、

前記第 2 構成部が前記開閉部に取付けられた状態で前記第 1 構成部を前記第 2 構成部か  
ら取外すことで、前記第 1 構成部を前記開閉部から分離可能であり、

前記第 1 構成部は、前記第 2 構成部に設けられた被支持部に支持可能な支持部を一端側  
に有し、該支持部を前記被支持部に支持した状態で他端側を前記第 2 構成部に取付け可能  
である

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 8】

前記課題を解決するために、本発明の手段 A の遊技機は、

遊技が可能な遊技機（例えば、パチンコ遊技機 1 / スロットマシン 1 0 0 0）であって

、  
遊技領域（例えば、遊技領域 1 0）を視認するための窓部（例えば、窓部 5 1）を有す  
る開閉部（例えば、開閉枠 5 0）を備え、

前記窓部は、

第 1 透過部（例えば、後透過板 2 6 1）を有する第 1 構成部（例えば、第 1 構成部 2 6 0 / 第 1 構成部 5 6 0）と、

前記第 1 透過部とは異なる第 2 透過部（例えば、前透過板 2 5 1）を有し、前記第 1 構成部に対して前記遊技領域と反対側（例えば、前側）に突出するように形成された第 2 構成部（例えば、第 2 構成部 2 5 0 / 第 2 構成部 5 5 0）と、

から構成され、

前記第 2 構成部に前記第 1 構成部を取付けて一体化した状態で、前記第 2 構成部を前記開閉部に取り付け可能であり、

前記一体化した状態で、前記第 2 構成部を前記開閉部から取外し可能であり、

前記第 2 構成部が前記開閉部に取り付けられた状態で前記第 1 構成部を前記第 2 構成部から取外すことで、前記第 1 構成部を前記開閉部から分離可能であり（例えば、窓押え部材 5 0 A により第 2 構成部 2 5 0 を係止した状態のまま、係止部材 2 8 5 による第 1 構成部 2 6 0 と第 2 構成部 2 5 0 との係止状態を解除（係止部材 2 8 5 を第 2 回動位置から第 1 回動位置に変更）し、第 2 構成部 2 5 0 から第 1 構成部 2 6 0 のみを取外すことができる。図 2 9、図 3 0 参照）、

前記第 1 構成部（例えば、第 1 構成部 2 6 0）は、前記第 2 構成部（例えば、第 2 構成部 2 5 0）に設けられた被支持部（例えば、取付片 2 5 6 d）に支持可能な支持部（例えば、取付片 2 6 2 e）を一端側に有し、該支持部を前記被支持部に支持した状態で他端側を前記第 2 構成部に取り付け可能である（例えば、第 1 構成部 2 6 0 における各取付片 2 6 2 e を第 2 構成部 2 5 0 における各取付片 2 5 6 d の凹部 2 5 6 e に差し込み、第 1 構成部 2 6 0 のスリット 2 6 2 g を第 2 構成部 2 5 0 の係止部材 2 8 5 に嵌め込み、係止部材 2 8 5 を操作して係止させることにより、第 1 構成部 2 6 0 と第 2 構成部 2 5 0 とが組付けられる（窓部ユニット 5 1 A が構成される）。図 2 3 参照。）

ことを特徴としている。

前記課題を解決するために、本発明の手段 1 の遊技機は、

遊技が可能な遊技機（例えば、パチンコ遊技機 1 / スロットマシン 1 0 0 0）であって、

遊技領域（例えば、遊技領域 1 0）を視認するための窓部（例えば、窓部 5 1）を有する開閉部（例えば、開閉枠 5 0）を備え、

前記窓部は、

第 1 透過部（例えば、後透過板 2 6 1）を有する第 1 構成部（例えば、第 1 構成部 2 6 0 / 第 1 構成部 5 6 0）と、

前記第 1 透過部とは異なる第 2 透過部（例えば、前透過板 2 5 1）を有し、前記第 1 構成部に対して前記遊技領域と反対側（例えば、前側）に突出するように形成された第 2 構成部（例えば、第 2 構成部 2 5 0 / 第 2 構成部 5 5 0）と、

から構成され、

前記第 2 構成部が前記開閉部にある状態で前記第 1 構成部を前記開閉部から取外し可能である（例えば、窓押え部材 5 0 A により第 2 構成部 2 5 0 を係止した状態のまま、係止部材 2 8 5 による第 1 構成部 2 6 0 と第 2 構成部 2 5 0 との係止状態を解除（係止部材 2 8 5 を第 2 回動位置から第 1 回動位置に変更）し、第 2 構成部 2 5 0 から第 1 構成部 2 6 0 のみを取外すことができる。図 2 9、図 3 0 参照）

ことを特徴としている。

この特徴によれば、開閉部から第 2 構成部を取外したりすることなく第 1 構成部のみを取外すことができるので、窓部のメンテナンス性が向上する。