(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2018-0135687
(43) 공개일자 2018년12월21일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
H04M 1/725 (2006.01)
(52) CPC특허분류
H04M 1/72586 (2013.01)
H04M 1/72522 (2013.01)
(21) 출원번호 10-2017-0074139
(22) 출원일자 2017년06월13일
심사청구일자 2017년06월13일

(71) 출원인
네이버 주식회사
경기도 성남시 분당구 불정로 6, 그린팩토리 (정자동)
(72) 발명자
원성준
경기도 성남시 분당구 불정로 6, NAVER 그린팩토리 (정자동)
최승연
경기도 성남시 분당구 불정로 6, NAVER 그린팩토리 (정자동)
홍용기
경기도 성남시 분당구 불정로 6, NAVER 그린팩토리 (정자동)
(74) 대리인
특허법인충정

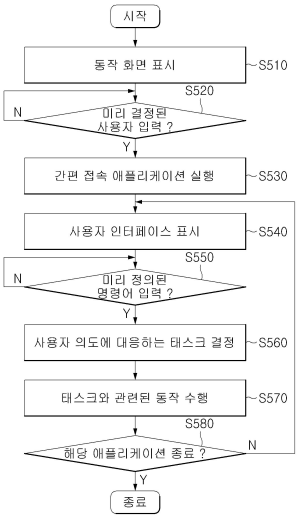
전체 청구항 수 : 총 20 항

(54) 발명의 명칭 **이동 단말기 및 이에 의한 사용자 인터페이스 제공 방법, 서버 및 이에 의한 모바일 서비스 제공 방법**

(57) 요 약

본 발명은 이동 단말기의 동작 방법에 관한 것으로, 동작화면을 디스플레이부에 표시하는 단계; 제1 사용자 입력에 대응하여 미리 정의된 사용자 인터페이스를 상기 디스플레이부에 표시하는 단계; 상기 사용자 인터페이스로 입력되는 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도에 대응하는 태스크를 결정하는 단계; 및 상기 결정된 태스크와 관련된 동작을 수행하는 단계;를 포함한다.

대 표 도 - 도5



(52) CPC특허분류
H04M 2201/34 (2013.01)
H04M 2201/38 (2013.01)
H04M 2250/22 (2013.01)

명 세 서

청구범위

청구항 1

동작화면을 디스플레이부에 표시하는 단계;

제1 사용자 입력에 대응하여 미리 정의된 사용자 인터페이스(User Interface, UI)를 상기 디스플레이부에 표시하는 단계;

상기 사용자 인터페이스로 입력되는 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도(intent)에 대응하는 태스크를 결정하는 단계; 및

상기 결정된 태스크와 관련된 동작을 수행하는 단계;를 포함하는 이동 단말기의 동작 방법.

청구항 2

제1항에 있어서, 상기 사용자 인터페이스를 표시하는 단계는,

상기 사용자 인터페이스를 상기 동작화면 상에 오버레이(overlay) 형태로 표시하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기의 동작 방법.

청구항 3

제1항에 있어서,

상기 제1 사용자 입력은, 홈 버튼을 롱 터치(long touch)하는 입력, 홈 버튼을 포스터치(force touch)하는 입력, 단말기 바디를 미리 결정된 횟수만큼 탭(tap)하는 입력, 단말기 바디를 미리 결정된 패턴에 따라 이동 또는 회전하는 입력, 및 디스플레이부를 멀티 터치(multi-touch)하는 입력 중 어느 하나임을 특징으로 하는 이동 단말기의 동작 방법.

청구항 4

제1항에 있어서,

상기 사용자 인터페이스는, 상기 단말 사용자의 의도를 지시하는 텍스트 정보를 입력하기 위한 액션 입력창, 가장 마지막에 복사된 클립 정보를 제공하기 위한 제1 표시창, 상기 동작화면과 관련된 정보를 제공하기 위한 제2 표시창, 및 상기 단말 사용자의 의도와 관련된 정보를 추가로 검색하기 위한 추가 액션 검색창 중 적어도 하나를 포함하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기의 동작 방법.

청구항 5

제4항에 있어서,

상기 액션 입력창은, 상기 단말 사용자의 의도에 대응하는 태스크의 종류를 지시하는 액션 메뉴들(action menus)을 제공하기 위한 액션 가이드 메뉴를 포함하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기의 동작 방법.

청구항 6

제5항에 있어서,

상기 액션 가이드 메뉴가 선택되는 경우, 상기 단말 사용자가 의도하는 태스크들을 지시하기 위한 복수의 액션 메뉴들을 포함하는 액션 메뉴 리스트를 표시하는 단계;

상기 복수의 액션 메뉴들 중 어느 하나가 선택되는 경우, 상기 선택된 액션 메뉴에 대응하는 텍스트 정보를 상기 액션 입력창에 자동으로 입력하는 단계를 더 포함하는 이동 단말기의 동작 방법.

청구항 7

제4항에 있어서,

상기 액션 입력창을 통해 상기 단말 사용자의 의도에 대응하는 태스크의 종류를 지시하는 제1 텍스트 정보와, 상기 태스크의 내용을 지시하는 제2 텍스트 정보를 입력 받는 단계를 더 포함하는 이동 단말기의 동작 방법.

청구항 8

제4항에 있어서,

상기 1 표시창을 통해, 상기 복사된 클립 정보와 관련된 하나 이상의 동작 메뉴들을 제공하는 단계를 더 포함하고,

상기 동작 메뉴들은, 상기 복사된 클립 정보의 종류에 따라 변경되는 것을 특징으로 하는 이동 단말기의 동작 방법.

청구항 9

제4항에 있어서,

상기 동작화면에 표시되고 있는 컨텐츠를 분석하여 상기 동작화면과 관련된 정보를 상기 제2 표시창에 제공하는 단계를 더 포함하고,

상기 제2 표시창에서 제공 가능한 정보는, 앱 다운로드 추천 정보, 동작 메뉴 정보, 앱 서비스 정보, 알림 정보 및 컨시어지(concierge) 정보 중 적어도 하나를 포함하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기의 동작 방법.

청구항 10

제4항에 있어서,

상기 단말 사용자가 의도하는 태스크를 상기 사용자 인터페이스에서 지원하지 않은 경우, 상기 액션 입력창을 기반으로 미리 결정된 검색 사이트를 이용한 검색 기능을 제공하는 단계를 더 포함하는 이동 단말기의 동작 방법.

청구항 11

제1항에 있어서, 상기 동작 수행 단계는,

상기 결정된 태스크와 관련된 하나 이상의 동작 옵션 메뉴들을 제공하는 단계를 포함하고,

상기 동작 메뉴 옵션들은, 기 설치된 기능 또는 앱 서비스에 대응하는 동작 옵션 메뉴와, 서버에서 제공하는 기능 또는 앱 서비스에 대응하는 동작 옵션 메뉴 중 적어도 하나를 포함하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기의 동작 방법.

청구항 12

제1항에 있어서,

상기 동작화면이 웹 브라우저 화면인 경우, 상기 사용자 인터페이스는 상기 웹 브라우저 화면의 새 탭 화면으로 구성되는 것을 특징으로 하는 이동 단말기의 동작 방법.

청구항 13

제1항에 있어서,

제2 사용자 입력에 대응하여 상기 사용자 인터페이스의 표시를 제거하는 단계를 더 포함하는 이동 단말기의 동작 방법.

청구항 14

디스플레이부;

서버와의 무선 통신 인터페이스를 제공하는 무선 통신부; 및

기 설정된 사용자 입력에 대응하여 미리 정의된 사용자 인터페이스(User Interface, UI)를 상기 디스플레이부에

표시하고, 상기 사용자 인터페이스로 입력되는 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도(intent)에 대응하는 태스크를 결정하며, 상기 결정된 태스크와 관련된 동작을 수행하는 제어부;를 포함하는 이동 단말기.

청구항 15

미리 정의된 사용자 인터페이스(UI)에 관한 정보를 이동 단말기로 전송하는 단계;

상기 사용자 인터페이스를 통해 입력되는 정보를 상기 이동 단말기로부터 수신하는 단계;

상기 수신된 입력 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도를 추론하고, 상기 추론된 단말 사용자의 의도에 대응하는 태스크를 결정하는 단계; 및

상기 결정된 태스크와 관련된 모바일 서비스를 상기 이동 단말기로 제공하는 단계를 포함하는 서버의 동작 방법.

청구항 16

제15항에 있어서,

상기 이동 단말기의 동작화면에 관한 정보를 수신하는 단계;

상기 동작화면에 관한 정보를 반영하여 상기 사용자 인터페이스에 관한 정보를 생성하는 단계를 더 포함하는 서버의 동작 방법.

청구항 17

제15항에 있어서, 상기 제공 단계는,

상기 결정된 태스크와 관련된 하나 이상의 동작 옵션 메뉴들에 관한 정보를 상기 이동 단말기로 제공하는 것을 특징으로 하는 서버의 동작 방법.

청구항 18

제15항에 있어서, 상기 제공 단계는,

상기 결정된 태스크와 관련된 동작, 기능 또는 앱 서비스 등에 관한 정보를 상기 이동 단말기로 제공하는 것을 특징으로 하는 서버의 동작 방법.

청구항 19

미리 정의된 사용자 인터페이스(UI)에 관한 정보를 이동 단말기로 전송하고, 상기 사용자 인터페이스를 통해 입력되는 정보를 상기 이동 단말기로부터 수신하는 통신부;

상기 통신부를 통해 수신된 입력 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도를 추론하고, 상기 추론된 단말 사용자의 의도에 대응하는 태스크를 결정하는 사용자 의도 추론부; 및

상기 사용자 의도 추론부를 통해 결정된 태스크와 관련된 모바일 서비스를 상기 이동 단말기로 제공하는 모바일 서비스 제공부를 포함하는 서버.

청구항 20

제1항 내지 제13항 및 제15항 내지 제18항 중 어느 하나의 항에 따른 방법이 컴퓨터 상에서 수행 가능한 프로그램 코드를 기록한 컴퓨터 판독 가능한 기록 매체.

발명의 설명

기 술 분 야

[0001] 본 발명은 이동 단말기 및 이에 의한 사용자 인터페이스 제공 방법, 서버 및 이에 의한 모바일 서비스 제공 방법에 관한 것이다. 보다 구체적으로, 서버와 연동 가능한 이동 단말기에서 제공하는 기능, 정보 또는 앱 서비스들에 대한 사용자 접근성을 획기적으로 개선할 수 있는 방법 및 그 장치에 관한 것이다.

배 경 기 술

[0002] 단말기는 이동 가능 여부에 따라 이동 단말기(mobile/portable terminal) 및 고정 단말기(stationary terminal)로 나뉠 수 있다. 다시 이동 단말기는 사용자의 직접 휴대 가능 여부에 따라 휴대(형) 단말기(handheld terminal) 및 거치형 단말기(vehicle mounted terminal)로 나뉠 수 있다.

[0003] 이동 단말기의 기능은 다양화되고 있다. 예를 들면, 데이터와 음성통신, 카메라를 통한 사진 촬영 및 비디오 촬영, 음성녹음, 스피커 시스템을 통한 음악파일 재생 그리고 디스플레이부에 이미지나 비디오를 출력하는 기능이 있다. 일부 단말기는 전자게임 플레이 기능이 추가되거나, 멀티미디어 플레이어 기능을 수행한다. 특히 최근의 이동 단말기는 방송과 비디오나 텔레비전 프로그램과 같은 시각적 컨텐츠를 제공하는 멀티캐스트 신호를 수신할 수 있다.

[0004] 이동 단말기는 그 기능이 다양화됨에 따라 예를 들어, 사진이나 동영상의 촬영, 음악이나 동영상 파일의 재생, 게임, 방송의 수신 등의 복합적인 기능들을 갖춘 멀티미디어 기기(Multimedia player) 형태로 구현되고 있다. 이에 따라, 이동 단말기의 동작 제어를 위한 메뉴 구조는 복잡한 계층 구조로 이루어지고 있으며, 특정 기능의 실행을 위한 아이콘(icon) 및 위젯(widget)의 개수도 점차 증가하고 있다.

[0005] 그런데 이동 단말기는 이동성이나 휴대성 등을 고려해야 하므로, 디스플레이(display)나 키패드(keypad) 등과 같은 사용자 인터페이스를 위한 공간 할당에 제약이 존재한다. 또한, 컴퓨터(PC)와 달리, 이동 단말기의 경우, 멀티 스위칭 기능(multi-switching function, 가령, 'ALT+TAB 기능') 또는 멀티 윈도우 기능(multi-window function) 등의 부재로 인해, 단말 사용자가 멀티태스킹(multitasking)을 수행하고자 하는 경우, 현재 실행 중인 동작화면을 빠져나온 다음 메뉴화면을 통해 새로운 애플리케이션을 검색하고 해당 애플리케이션에서 원하는 기능을 찾아 실행하는데 상당한 시간과 노력이 소요된다.

[0006] 따라서, 이동 단말기에서 제공되는 다양한 기능 또는 앱 서비스들을 효율적으로 사용하기 위해서는 복잡한 구조의 메뉴를 깊이(depth)에 따라 순차적으로 선택하는 방식 대신 새로운 입출력 방식을 통해 이동 단말기의 동작을 제어할 필요가 있다.

발명의 내용

해결하려는 과제

[0007] 본 발명은 전술한 문제 및 다른 문제를 해결하는 것을 목적으로 한다. 또 다른 목적은 단말 사용자의 의도(intent)에 기초하여 특정 태스크를 빠르고 간편하게 실행하기 위한 사용자 인터페이스를 제공하는 이동 단말기, 서버 및 그 동작 방법을 제공함에 있다.

[0008] 또 다른 목적은 미리 정의된 사용자 인터페이스로 입력된 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도를 추론하고, 그와 관련된 동작, 기능 또는 앱 서비스를 간편하게 실행할 수 있는 이동 단말기, 서버 및 그 동작 방법을 제공함에 있다.

[0009] 또 다른 목적은 미리 정의된 사용자 인터페이스로 입력된 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도를 추론하고, 그와 관련된 하나 이상의 동작 옵션 메뉴들을 제공할 수 있는 이동 단말기, 서버 및 그 동작 방법을 제공함에 있다.

과제의 해결 수단

[0010] 상기 또는 다른 목적을 달성하기 위해 본 발명의 일 측면에 따르면, 동작화면을 디스플레이부에 표시하는 단계; 제1 사용자 입력에 대응하여 미리 정의된 사용자 인터페이스(User Interface, UI)를 상기 디스플레이부에 표시하는 단계; 상기 사용자 인터페이스로 입력되는 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도(intent)에 대응하는 태스크를 결정하는 단계; 및 상기 결정된 태스크와 관련된 동작을 수행하는 단계;를 포함하는 이동 단말기의 동작 방법을 제공한다.

[0011] 본 발명의 다른 측면에 따르면, 디스플레이부; 서버와의 무선 통신 인터페이스를 제공하는 무선 통신부; 및 기설정된 사용자 입력에 대응하여 미리 정의된 사용자 인터페이스(User Interface, UI)를 상기 디스플레이부에 표시하고, 상기 사용자 인터페이스로 입력되는 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도(intent)에 대응하는 태스크를 결정하며, 상기 결정된 태스크와 관련된 동작을 수행하는 제어부;를 포함하는 이동 단말기를 제공한다.

[0012] 본 발명의 또 다른 측면에 따르면, 미리 정의된 사용자 인터페이스(UI)에 관한 정보를 이동 단말기로 전송하는 단계; 상기 사용자 인터페이스를 통해 입력되는 정보를 상기 이동 단말기로부터 수신하는 단계; 상기 수신된 입력 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도를 추론하고, 상기 추론된 단말 사용자의 의도에 대응하는 태스크를 결정하는 단계; 상기 결정된 태스크와 관련된 모바일 서비스를 상기 이동 단말기로 제공하는 단계를 포함하는 서버의 동작 방법을 제공한다.

[0013] 본 발명의 또 다른 측면에 따르면, 미리 정의된 사용자 인터페이스(UI)에 관한 정보를 상기 이동 단말기로 전송하고, 상기 사용자 인터페이스를 통해 입력되는 정보를 상기 이동 단말기로부터 수신하는 통신부; 상기 통신부를 통해 수신된 입력 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도를 추론하고, 상기 추론된 단말 사용자의 의도에 대응하는 태스크를 결정하는 사용자 의도 추론부; 및 상기 사용자 의도 추론부를 통해 결정된 태스크와 관련된 모바일 서비스를 상기 이동 단말기로 제공하는 모바일 서비스 제공부를 포함하는 서버를 제공한다.

[0014] 본 발명의 또 다른 측면에 따르면, 동작화면을 디스플레이부에 표시하는 과정; 제1 사용자 입력에 대응하여 미리 정의된 사용자 인터페이스(User Interface, UI)를 상기 디스플레이부에 표시하는 과정; 상기 사용자 인터페이스로 입력되는 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도(intent)에 대응하는 태스크를 결정하는 과정; 및 상기 결정된 태스크와 관련된 동작을 수행하는 과정이 컴퓨터 상에서 수행 가능한 프로그램 코드를 기록한 컴퓨터 판독 가능한 기록 매체를 제공한다.

발명의 효과

[0015] 본 발명의 실시 예들에 따른 이동 단말기, 서버 및 그 동작 방법의 효과에 대해 설명하면 다음과 같다.

[0016] 본 발명의 실시 예들 중 적어도 하나에 의하면, 미리 정의된 사용자 인터페이스로 입력된 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도를 추론하고, 그와 관련된 동작, 기능 또는 앱 서비스를 빠르고 간편하게 실행함으로써, 종래의 이동 단말기와 차별화되는 사용자 편의성을 제공할 수 있다는 장점이 있다.

[0017] 또한, 본 발명의 실시 예들 중 적어도 하나에 의하면, 미리 정의된 사용자 인터페이스로 입력된 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도를 추론하고, 그와 관련된 하나 이상의 동작 옵션 메뉴들을 자동으로 추천함으로써, 종래의 이동 단말기와 차별화되는 사용자 편의성을 제공할 수 있다는 장점이 있다.

[0018] 다만, 본 발명의 실시 예들에 따른 이동 단말기, 서버 및 그 동작 방법이 달성할 수 있는 효과는 이상에서 언급한 것들로 제한되지 않으며, 언급하지 않은 또 다른 효과들은 아래의 기재로부터 본 발명이 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자에게 명확하게 이해될 수 있을 것이다.

도면의 간단한 설명

[0019] 도 1은 본 발명의 일 실시 예에 따른 모바일 서비스 제공 시스템의 구성을 도시하는 도면;

도 2는 본 발명의 일 실시 예에 따른 서버의 구성을 도시하는 블록도;

도 3은 본 발명의 일 실시 예에 따른 이동 단말기의 구성을 도시하는 블록도;

도 4는 본 발명의 일 실시 예에 따른 서버의 동작을 설명하는 순서도;

도 5는 본 발명의 일 실시 예에 따른 이동 단말기의 동작을 설명하는 순서도;

도 6은 본 발명의 일 실시 예에 따른 사용자 인터페이스의 구성을 설명하는 도면;

도 7은 본 발명의 일 실시 예에 따른 사용자 인터페이스를 표시하는 이동 단말기의 동작을 설명하기 위해 참조되는 도면;

도 8 및 도 9는 사용자 인터페이스에서 제공하는 제1 표시창의 기능을 설명하기 위해 참조되는 도면;

도 10은 사용자 인터페이스에서 제공하는 액션 가이드 메뉴의 기능을 설명하기 위해 참조되는 도면;

도 11 내지 도 13은 사용자 인터페이스에서 제공하는 액션 입력창의 기능을 설명하기 위해 참조되는 도면;

도 14a 및 도 14b는 본 발명의 일 실시 예에 따른 웹 브라우저 화면을 나타내는 도면;

도 15 및 도 16은 새 탭 화면에서 제공하는 액션 입력창의 기능을 설명하기 위해 참조되는 도면;

도 17은 본 발명의 다른 실시 예에 따른 웹 브라우저 화면을 나타내는 도면.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0020] 이하, 첨부된 도면을 참조하여 본 명세서에 개시된 실시 예를 상세히 설명하되, 도면 부호에 관계없이 동일하거나 유사한 구성요소는 동일한 참조 번호를 부여하고 이에 대한 중복되는 설명은 생략하기로 한다. 이하의 설명에서 사용되는 구성요소에 대한 접미사 "모듈" 및 "부"는 명세서 작성의 용이함만이 고려되어 부여되거나 혼용되는 것으로서, 그 자체로 서로 구별되는 의미 또는 역할을 갖는 것은 아니다. 즉, 본 발명에서 사용되는 '부'라는 용어는 소프트웨어, FPGA 또는 ASIC과 같은 하드웨어 구성요소를 의미하며, '부'는 어떤 역할들을 수행한다. 그렇지만 '부'는 소프트웨어 또는 하드웨어에 한정되는 의미는 아니다. '부'는 어드레싱할 수 있는 저장 매체에 있도록 구성될 수도 있고 하나 또는 그 이상의 프로세서들을 재생시키도록 구성될 수도 있다. 따라서, 일 예로서 '부'는 소프트웨어 구성요소들, 객체지향 소프트웨어 구성요소들, 클래스 구성요소들 및 태스크 구성요소들과 같은 구성요소들과, 프로세스들, 함수들, 속성들, 프로시저들, 서브루틴들, 프로그램 코드의 세그먼트들, 드라이버들, 펌웨어, 마이크로 코드, 회로, 데이터, 데이터베이스, 데이터 구조들, 테이블들, 어레이들 및 변수들을 포함한다. 구성요소들과 '부'들 안에서 제공되는 기능은 더 작은 수의 구성요소들 및 '부'들로 결합되거나 추가적인 구성요소들과 '부'들로 더 분리될 수 있다.

[0021] 또한, 본 명세서에 개시된 실시 예를 설명함에 있어서 관련된 공지 기술에 대한 구체적인 설명이 본 명세서에 개시된 실시 예의 요지를 흐릴 수 있다고 판단되는 경우 그 상세한 설명을 생략한다. 또한, 첨부된 도면은 본 명세서에 개시된 실시 예를 쉽게 이해할 수 있도록 하기 위한 것일 뿐, 첨부된 도면에 의해 본 명세서에 개시된 기술적 사상이 제한되지 않으며, 본 발명의 사상 및 기술 범위에 포함되는 모든 변경, 균등물 내지 대체물을 포함하는 것으로 이해되어야 한다.

[0022] 본 발명은 서버와 연동 가능한 이동 단말기에서 제공하는 기능(function), 정보(information) 또는 앱 서비스(app service)들에 대한 사용자 접근성(user access)을 획기적으로 개선할 수 있는 방안을 제안한다.

[0023] 이하에서는, 본 발명의 다양한 실시 예들에 대하여, 도면을 참조하여 상세히 설명한다.

[0024] 도 1은 본 발명의 일 실시 예에 따른 모바일 서비스 제공 시스템의 구성을 도시하는 도면이다.

[0025] 도 1을 참조하면, 본 발명에 따른 모바일 서비스 제공 시스템(10)은, 통신 네트워크(100), 서버(200) 및 이동 단말기(300) 등을 포함할 수 있다.

[0026] 이동 단말기(300)와 서버(200)는 통신 네트워크(100)를 통해 서로 연결될 수 있다. 통신 네트워크(100)는 유선 네트워크와 무선 네트워크를 포함할 수 있으며, 구체적으로, 근거리 네트워크(LAN: Local Area Network), 도시권 네트워크(MAN: Metropolitan Area Network), 광역 네트워크(WAN: Wide Area Network) 등 다양한 네트워크를 포함할 수 있다. 또한, 통신 네트워크(100)는 공지의 월드 와이드 웹(WWW: World Wide Web)을 포함할 수도 있다. 그러나 본 발명에 따른 통신 네트워크(100)는 상기 열거된 네트워크에 국한되지 않고, 공지의 무선 데이터 네트워크, 공지의 전화 네트워크, 공지의 유/무선 텔레비전 네트워크 중 적어도 하나를 포함할 수도 있다.

[0027] 이동 단말기(300)는 서버(200)로부터 제공받은 정보를 기반으로 모바일 서비스를 제공할 수 있다. 일 예로, 상기 서버(300)가 웹 서버인 경우, 이동 단말기(300)는 서버(200)로부터 제공받은 컨텐츠를 기반으로 웹 서비스를 제공할 수 있다.

[0028] 이동 단말기(300)는 단말 사용자의 의도(intent)에 기초하여 특정 기능을 빠르고 간편하게 실행하기 위한 사용자 인터페이스(User Interface, UI)를 지원하는 애플리케이션(이하, 설명의 편의상 '간편 접속 애플리케이션'이라 칭함)을 다운로드하여 설치할 수 있다. 이때, 이동 단말기(300)는 앱 스토어(app store) 또는 플레이 스토어(play store) 등에 접속하여 해당 애플리케이션을 다운로드하거나, 혹은 별도의 저장매체를 통해 해당 애플리케이션을 다운로드할 수 있다. 또한, 이동 단말기(300)는 서버(200) 또는 타 기기와의 무선 통신을 통해 해당 애플리케이션을 다운로드할 수도 있다.

[0029] 이동 단말기(300)는, 미리 결정된 사용자 입력에 대응하여, 기 설치된 간편 접속 애플리케이션을 실행할 수 있다. 해당 애플리케이션 실행 시, 이동 단말기(300)는 미리 정의된 사용자 인터페이스를 현재의 동작화면 상에 오버레이(overlay) 형태로 표시할 수 있다.

[0030] 이러한 사용자 인터페이스를 통해 미리 정의된 정보가 입력되면, 이동 단말기(300)는 입력된 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도를 파악(또는 추론)하고, 그와 관련된 동작, 기능 또는 앱 서비스를 바로 실행할 수 있다. 또한, 이동 단말기(300)는 사용자 인터페이스로 입력된 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도를 파악(또는 추

론)하고, 그와 관련된 하나 이상의 동작 옵션 메뉴(action option menu)를 제공할 수 있다.

[0031] 본 명세서에서 설명되는 이동 단말기(300)에는 휴대폰, 스마트 폰(smart phone), 노트북 컴퓨터(laptop computer), 디지털방송용 단말기, PDA(personal digital assistants), PMP(portable multimedia player), 네비게이션, 슬레이트 PC(slate PC), 태블릿 PC(tablet PC), 울트라북(ultrabook), 웨어러블 디바이스(wearable device, 예를 들어, 워치형 단말기 (smartwatch), 글래스형 단말기 (smart glass), HMD(head mounted display)) 등이 포함될 수 있다.

[0032] 서버(200)는, 서비스 제공 서버(또는 서비스 제공자(service provider))로서, 이동 단말기(300)에서 요청하는 모바일 서비스(mobile service)를 제공하는 기능을 수행할 수 있다. 일 예로, 상기 서버(200)가 웹 서버인 경우, 서버(200)는 이동 단말기(300)에서 요청하는 컨텐츠(content)를 웹 페이지 형태로 구성하여 해당 단말기(300)로 제공할 수 있다.

[0033] 서버(200)는, 단말 사용자의 의도에 기초하여 특정 기능을 빠르고 간편하게 실행하기 위한 사용자 인터페이스(UI)에 관한 정보를 이동 단말기(300)로 제공할 수 있다. 또한, 서버(200)는 이동 단말기(300)로부터 수신되는 사용자 입력 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도를 파악(또는 추론)하고, 그와 관련된 모바일 서비스에 관한 정보를 이동 단말기(300)로 제공할 수 있다.

[0035] 도 2는 본 발명의 일 실시 예에 따른 서버(200)의 구성을 도시하는 블록도이다.

[0036] 도 2를 참조하면, 본 발명의 일 실시 예에 따른 서버(200)는 통신부(210), UI 정보 제공부(220), 사용자 의도 추론부(230), 모바일 서비스 제공부(240), 데이터베이스(250) 및 제어부(260) 등을 포함할 수 있다. 도 2에 도시된 구성요소들은 서버(200)를 구현하는데 있어서 필수적인 것은 아니어서, 본 명세서상에서 설명되는 서버는 위에서 열거된 구성요소들보다 많거나, 또는 적은 구성요소들을 가질 수 있다.

[0037] 통신부(210)는 유선 통신을 지원하기 위한 유선 통신 모듈과 무선 통신을 지원하기 위한 무선 통신 모듈을 포함할 수 있다. 유선 통신 모듈은, 유선 통신을 위한 기술표준들 또는 통신방식(예를 들어, 이더넷(Ethernet), PLC(Power Line Communication), 홈 PNA(Home PNA), IEEE 1394 등)에 따라 구축된 유선 통신망 상에서 타 서버, 기지국, AP(access point) 중 적어도 하나와 유선 신호를 송수신한다. 무선 통신 모듈은, 무선 통신을 위한 기술표준들 또는 통신방식(예를 들어, WLAN(Wireless LAN), Wi-Fi(Wireless-Fidelity), DLNA(Digital Living Network Alliance), GSM(Global System for Mobile communication), CDMA(Code Division Multi Access), WCDMA(Wideband CDMA), LTE(Long Term Evolution), LTE-A(Long Term Evolution-Advanced) 등)에 따라 구축된 무선 통신망 상에서 기지국, Access Point 및 중계기 중 적어도 하나와 무선 신호를 송수신한다.

[0038] 본 실시 예에서, 통신부(210)는 이동 단말기(300)로 제공하는 모바일 서비스에 관한 정보와 이동 단말기(300)에 표시되는 사용자 인터페이스(UI)에 관한 정보를 해당 단말기(300)로 전송하는 기능을 수행할 수 있다. 또한, 통신부(210)는 이동 단말기(300)에서 전송하는 사용자 입력 정보 또는 이동 단말기(300)에서 요청하는 모바일 서비스에 관한 정보 등을 수신하는 기능을 수행할 수 있다.

[0039] UI 정보 제공부(220)는 단말 사용자의 의도를 기반으로 특정 기능을 빠르고 간편하게 실행하기 위한 사용자 인터페이스(UI)에 관한 정보(즉, 화면 구성 정보)를 생성하여 통신부(210)로 제공하는 기능을 수행할 수 있다. 여기서, 화면 구성 정보는, 사용자 인터페이스(UI)를 구성하는 그래픽 객체들(graphic objects)의 구조 및 배치에 관한 정보뿐만 아니라 사용자 인터페이스에 포함되는 항목들 및 컨텐츠에 관한 정보 등을 포함할 수 있다. 또한, 상기 화면 구성 정보는 UI 명령어로 제작될 수 있으며, 상기 UI 명령어는 HTML(Hypertext Markup Language), CSS(Cascading Style Sheets), 자바스크립트(Java Script), XML(eXtensible Markup Language) 등 다양한 웹 언어로 제작된 웹 스크립트가 될 수 있다.

[0040] 사용자 의도 추론부(230)는 이동 단말기(300)로부터 수신되는 사용자 입력 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도를 파악하고, 이를 기반으로 구체적인 태스크(task)를 결정할 수 있다. 여기서, 사용자 입력 정보는, 이동 단말기(300)의 사용자 인터페이스로 입력되는 텍스트 정보이거나 혹은 사용자 인터페이스에서 선택되는 메뉴 정보일 수 있으며 이에 제한되지는 않는다. 단말 사용자의 의도는, 단말 사용자가 현재 실행하고자 하는 태스크(task)의 종류로서, 메시지 전송 태스크, 스케줄 설정 태스크, 포스트(post) 전송 태스크, 공유(share) 태스크, 장소 검색 태스크, 질의 태스크, 메모 작성 태스크, 예약 태스크, 지도 검색 태스크, 길 찾기 태스크 등을 포함할 수 있으며 이에 제한되지는 않는다.

[0041] 모바일 서비스 제공부(240)는 단말 사용자가 실행하고자 하는 태스크와 관련된 모바일 서비스에 관한 정보를 생성하여 통신부(210)로 제공하는 기능을 수행할 수 있다. 즉, 모바일 서비스 제공부(240)는 단말 사용자의 의도에 대응하는 태스크와 관련된 동작, 기능 또는 앱 서비스에 관한 정보를 생성하여 통신부(210)로 제공할 수 있다. 또한, 모바일 서비스 제공부(240)는 단말 사용자의 의도에 대응하는 태스크와 관련된 하나 이상의 동작 옵션 메뉴들에 관한 정보를 생성하여 통신부(210)로 제공할 수 있다.

[0042] 데이터베이스(250)는 이동 단말기(300) 또는 타 서버(미도시)로부터 수신하는 정보(또는 데이터), 서버(200)에 의해 생성되는 정보(또는 데이터), 이동 단말기(300) 또는 타 서버로 제공할 정보(또는 데이터) 등을 저장하는 기능을 수행할 수 있다.

[0043] 제어부(260)는 서버(200)의 전반적인 동작을 제어한다. 나아가 제어부(260)는 이하에서 설명되는 다양한 실시예들을 본 발명에 따른 서버(200) 상에서 구현하기 위하여, 위에서 살펴본 구성요소들을 중 적어도 하나를 조합하여 제어할 수 있다.

[0044] 본 실시 예에서, 제어부(260)는 단말 사용자의 의도를 파악하여 특정 기능을 빠르고 간편하게 실행하기 위한 사용자 인터페이스(UI)에 관한 정보를 이동 단말기(300)로 제공할 수 있다. 또한, 제어부(260)는 이동 단말기(300)로부터 수신되는 사용자 입력 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도를 파악하고, 그와 관련된 모바일 서비스에 관한 정보를 이동 단말기(300)로 제공할 수 있다.

[0046] 도 3은 본 발명의 일 실시 예에 따른 이동 단말기(300)의 구성을 설명하기 위한 블록도이다.

[0047] 도 3을 참조하면, 본 발명의 일 실시 예에 따른 이동 단말기(300)는 무선 통신부(310), 디스플레이부(320), 입력부(330), 메모리(340) 및 제어부(350) 등을 포함할 수 있다. 도 3에 도시된 구성요소들은 이동 단말기를 구현하는데 있어서 필수적인 것은 아니어서, 본 명세서상에서 설명되는 이동 단말기는 위에서 열거된 구성요소들보다 많거나, 또는 적은 구성요소들을 가질 수 있다.

[0048] 무선 통신부(310)는, 이동 통신 모듈(311), 근거리 통신 모듈(313), 및 무선 인터넷 모듈(315) 등을 포함할 수 있다. 이러한 무선 통신부(310)를 통해, 이동 단말기(300)는 '간편 접속 애플리케이션'과 관련된 데이터를 서버(200)와 교환할 수 있다.

[0049] 이동 통신 모듈(311)은, 이동통신을 위한 기술표준들 또는 통신방식(예를 들어, GSM(Global System for Mobile communication), CDMA(Code Division Multi Access), CDMA2000(Code Division Multi Access 2000), EV-DO(Enhanced Voice-Data Optimized or Enhanced Voice-Data Only), WCDMA(Wideband CDMA), HSDPA(High Speed Downlink Packet Access), HSUPA(High Speed Uplink Packet Access), LTE(Long Term Evolution), LTE-A(Long Term Evolution-Advanced) 등)에 따라 구축된 이동 통신망 상에서 인접 기지국과 무선 신호를 송수신한다.

[0050] 근거리 통신 모듈(313)은 근거리 통신(Short range communication)을 위한 것으로서, 블루투스(Bluetooth™), RFID(Radio Frequency Identification), 적외선 통신(Infrared Data Association; IrDA), UWB(Ultra Wideband), ZigBee, NFC(Near Field Communication), Wi-Fi(Wireless-Fidelity), Wi-Fi Direct, Wireless USB(Wireless Universal Serial Bus) 기술 중 적어도 하나를 이용하여, 근거리 통신을 지원할 수 있다.

[0051] 무선 인터넷 모듈(315)은, 무선 인터넷 접속을 위한 모듈로서, 무선 인터넷 기술들에 따른 통신망에서 무선 신호를 송수신하도록 이루어진다. 무선 인터넷 기술로는, 예를 들어 WLAN(Wireless LAN), Wi-Fi(Wireless-Fidelity), Wi-Fi(Wireless Fidelity) Direct, DLNA(Digital Living Network Alliance), WiBro(Wireless Broadband), WiMAX(World Interoperability for Microwave Access) 등이 있으며, 상기 무선 인터넷 모듈(315)은 상기에서 나열되지 않은 인터넷 기술까지 포함한 범위에서 적어도 하나의 무선 인터넷 기술에 따라 데이터를 송수신하게 된다.

[0052] 디스플레이부(320)는 이동 단말기(300)에서 처리되는 정보를 표시(출력)한다. 예를 들어, 디스플레이부(320)는 이동 단말기(300)에서 구동되는 응용 프로그램의 실행화면 정보, 또는 이러한 실행화면 정보에 따른 UI(User Interface), GUI(Graphic User Interface) 정보를 표시할 수 있다.

[0053] 디스플레이부(320)는 터치 센서와 상호 레이어 구조를 이루거나 일체형으로 형성됨으로써, 터치 스크린을 구현할 수 있다. 이러한 터치 스크린은, 이동 단말기(300)와 사용자 사이의 입력 인터페이스를 제공하는 사용자 입력부로써 기능함과 동시에, 이동 단말기(300)와 사용자 사이의 출력 인터페이스를 제공할 수 있다.

[0054] 입력부(330)는 영상 신호 입력을 위한 카메라 또는 영상 입력부, 오디오 신호 입력을 위한 마이크로폰(microphone), 또는 오디오 입력부, 사용자로부터 정보를 입력 받기 위한 사용자 입력부(예를 들어, 터치키(touch key), 푸시키(mechanical key) 등)를 포함할 수 있다. 입력부(330)에서 획득한 데이터는 분석되어 사용자의 제어 명령으로 처리될 수 있다.

[0055] 메모리(340)는 이동 단말기(300)의 다양한 기능을 지원하는 데이터를 저장한다. 메모리(340)는 이동 단말기(300)에서 구동되는 다수의 응용 프로그램(application program 또는 애플리케이션(application)), 이동 단말기(300)의 동작을 위한 데이터들, 명령어들을 저장할 수 있다.

[0056] 본 실시 예에서, 메모리(340)는 단말 사용자의 의도에 기초하여 특정 기능을 빠르고 간편하게 실행하기 위한 사용자 인터페이스(UI)를 제공하는 애플리케이션을 저장할 수 있다.

[0057] 메모리(340)는 플래시 메모리 타입(flash memory type), 하드디스크 타입(hard disk type), SSD 타입(Solid State Disk type), SDD 타입(Silicon Disk Drive type), 멀티미디어 카드 마이크로 타입(multimedia card micro type), 카드 타입의 메모리(예를 들어 SD 또는 XD 메모리 등), 램(random access memory; RAM), SRAM(static random access memory), 롬(read-only memory; ROM), EEPROM(electrically erasable programmable read-only memory), PROM(programmable read-only memory), 자기 메모리, 자기 디스크 및 광디스크 중 적어도 하나의 타입의 저장매체를 포함할 수 있다.

[0058] 제어부(350)는 메모리(340)에 저장된 응용 프로그램과 관련된 동작과, 통상적으로 이동 단말기(300)의 전반적인 동작을 제어한다. 나아가 제어부(350)는 이하에서 설명되는 다양한 실시 예들을 본 발명에 따른 이동 단말기(300) 상에서 구현하기 위하여, 위에서 살펴본 구성요소들을 중 적어도 하나를 조합하여 제어할 수 있다.

[0059] 본 실시 예에서, 제어부(350)는, 사용자 명령 등에 따라, 기 설치된 간편 접속 애플리케이션을 구동하여 미리 정의된 사용자 인터페이스를 디스플레이부(320)에 표시할 수 있다.

[0060] 제어부(350)는, 사용자 인터페이스를 통해 입력되는 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도에 맞는 태스크를 결정하고, 상기 결정된 태스크와 관련된 동작, 기능 또는 앱 서비스 등을 바로 실행할 수 있다. 또한, 제어부(350)는, 사용자 인터페이스를 통해 입력되는 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도에 맞는 태스크를 결정하고, 상기 결정된 태스크와 관련된 하나 이상의 동작 옵션 메뉴들을 제공할 수 있다.

[0062] 도 4는 본 발명의 일 실시 예에 따른 서버(200)의 동작을 설명하는 순서도이다.

[0063] 도 4를 참조하면, 제어부(260)는, 이동 단말기(300)로부터 특정 모바일 서비스(가령, 간편 접속 서비스)를 요청하는 신호가 수신되는지 여부를 확인할 수 있다(S410). 상기 모바일 서비스를 요청하는 신호에는, 모바일 서비스의 종류에 관한 정보, 이동 단말기(300)의 식별 정보, 이동 단말기(300)의 현재 화면에 관한 정보 등이 포함될 수 있다.

[0064] 상기 410 단계의 확인 결과, 이동 단말기(300)로부터 모바일 서비스 요청 신호가 수신되는 경우, 제어부(260)는 미리 정의된 사용자 인터페이스(UI)에 관한 정보를 생성하여 이동 단말기(300)로 전송할 수 있다(S420). 이때, 제어부(260)는 이동 단말기(300)의 현재 화면에 관한 정보를 반영하여 사용자 인터페이스(UI)에 관한 정보를 생성할 수 있다.

[0065] 제어부(260)는 이동 단말기(300)에 표시되는 사용자 인터페이스(UI)를 통해 입력되는 정보를 해당 단말기(300)로부터 수신할 수 있다(S430). 이동 단말기(300)로부터 수신되는 정보는, 사용자 인터페이스로 입력되는 텍스트 정보이거나, 혹은 사용자 인터페이스에서 선택되는 메뉴 정보일 수 있으며 이에 제한되지는 않는다.

[0066] 제어부(260)는 이동 단말기(300)로부터 수신되는 사용자 입력 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도를 파악하고 이를 기반으로 구체적인 태스크(즉, 사용자 의도에 대응하는 태스크)를 결정할 수 있다(S440). 여기서, 단말 사용자의 의도는, 단말 사용자가 현재 실행하고자 하는 태스크의 종류로서, 메시지 전송 태스크, 스케줄 설정 태스크, 포스트(post) 전송 태스크, 공유(share) 태스크, 장소 검색 태스크, 질의 태스크, 메모 작성 태스크, 예약 태스크, 지도 검색 태스크, 길 찾기 태스크 등을 포함할 수 있으며 이에 제한되지는 않는다.

[0067] 이후, 제어부(260)는 사용자 의도에 대응하는 태스크와 관련된 모바일 서비스를 제공할 수 있다(S450). 가령, 제어부(260)는 사용자 의도에 대응하는 태스크와 관련된 동작, 기능 또는 앱 서비스 등에 관한 정보를 생성하여 이동 단말기(300)로 제공할 수 있다. 또한, 제어부(260)는 사용자 의도에 대응하는 태스크와 관련된 하나 이상

의 동작 옵션 메뉴들에 관한 정보를 생성하여 이동 단말기(300)로 제공할 수 있다.

[0068] 제어부(260)는, 해당 모바일 서비스를 종료하는 신호가 이동 단말기(300)로부터 수신될 때까지, 상술한 420 단계 내지 450 단계의 동작을 반복적으로 수행할 수 있다(S460).

[0070] 도 5는 본 발명의 일 실시 예에 따른 이동 단말기의 동작을 설명하는 순서도이다.

[0071] 도 5를 참조하면, 제어부(350)는 사용자 명령 등에 따라 선택된 메뉴나 동작 등에 대응하는 동작화면을 디스플레이부(320)에 표시할 수 있다(S510). 이때, 표시되는 동작화면의 예로는, 홈 화면, 메인 메뉴 화면, 메시지 화면, 이미지나 동영상 뷰어 화면, 방송화면, 지도화면, 웹페이지 화면, SNS 화면, 각종 애플리케이션의 동작화면 등이 있다.

[0072] 제어부(350)는, 미리 결정된 제1 사용자 입력에 대응하여, 기 설치된 간편 접속 애플리케이션을 실행할 수 있다(S520, S530). 여기서, 상기 제1 사용자 입력은, 홈 버튼을 롱 터치(long touch)하는 입력, 홈 버튼을 포스 터치(force touch)하는 입력, 단말기 바디를 미리 결정된 횟수만큼 탭(tap)하는 입력, 단말기 바디를 미리 결정된 패턴에 따라 이동 또는 회전하는 입력, 및 디스플레이부를 멀티 터치하는 입력(가령, 핀치 인/아웃 입력, 터치 앤 드래그 입력 등)을 포함할 수 있으며, 이에 한정되지는 않는다.

[0073] 해당 애플리케이션 실행 시, 제어부(350)는, 현재의 동작화면과 관계없이, 어느 상황에서나 미리 정의된 사용자 인터페이스(UI)를 디스플레이부(320)에 표시할 수 있다(S540). 이때, 사용자 인터페이스(UI)를 구성하는 항목들 및/또는 컨텐츠는 현재의 동작화면에 따라 변경 가능하도록 구성할 수 있다.

[0074] 일 예로, 제어부(350)는 미리 정의된 사용자 인터페이스를 현재의 동작화면 상에 오버레이(overlay) 형태로 표시할 수 있다. 가령, 도 6에 도시된 바와 같이, 오버레이 형태로 표시되는 사용자 인터페이스(600)는, 단말 사용자의 의도를 지시하는 텍스트 정보를 입력하기 위한 액션 입력창(610), 가장 마지막에 복사된 클립 정보를 제공하기 위한 제1 표시창(620), 현재의 동작화면과 관련된 정보를 제공하기 위한 제2 표시창(630), 단말 사용자의 의도와 관련된 정보를 추가로 검색하기 위한 추가 액션 검색창(640), 키패드 창을 표시하기 위한 제1 아이콘(650), 및 복수의 앱 아이콘 및/또는 메뉴 항목들을 선택하기 위한 제2 아이콘(660) 등을 포함할 수 있다.

[0075] 한편, 다른 실시 예로, 제어부(350)는 미리 정의된 사용자 인터페이스를 현재의 동작화면 상에 팝업 창(pop-up window) 형태로 표시할 수 있다. 이 경우, 상기 팝업 창은 iframe 방식으로 표시될 수 있다.

[0076] 또 다른 실시 예로, 제어부(350)는, 현재의 동작화면 대신, 미리 정의된 사용자 인터페이스를 포함하는 새로운 화면을 디스플레이부(320)에 표시할 수 있다. 이 경우, 제어부(350)는 간편 접속 애플리케이션이 실행 중인 상태임을 지시하는 인디케이터를 디스플레이부(320)에 표시할 수 있다.

[0077] 제어부(350)는 단말 사용자가 수행하고자 하는 태스크의 종류를 지시하는 제1 텍스트 정보(즉, 미리 정의된 명령어)와 해당 태스크의 내용을 지시하는 제2 텍스트 정보가 사용자 인터페이스를 통해 입력되는지를 확인할 수 있다(S550).

[0078] 상기 550 단계의 확인 결과, 제1 텍스트 정보 및 제2 텍스트 정보 중 적어도 하나가 사용자 인터페이스를 통해 입력되는 경우(S550), 제어부(350)는 입력된 텍스트 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도에 대응하는 태스크를 결정할 수 있다(S560). 한편, 다른 실시 예로, 제어부(350)는 서버(200)로부터 제공 받은 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도에 대응하는 태스크를 결정할 수도 있다.

[0079] 제어부(350)는 단말 사용자의 의도에 대응하는 태스크와 관련된 동작, 기능 또는 앱 서비스를 바로 실행할 수 있다(S570). 또한, 제어부(350)는 단말 사용자의 의도에 대응하는 태스크와 관련된 하나 이상의 동작 옵션 메뉴들을 제공할 수 있다.

[0080] 이동 단말기(300)에서 제공하는 동작 옵션 메뉴들은, 이동 단말기(300)에 설치된 기능 또는 앱 서비스에 대응하는 동작 옵션 메뉴일 수 있다. 한편, 상기 동작 옵션 메뉴들은, 이동 단말기(300)에 미 설치된 기능 또는 앱 서비스에 대응하는 동작 옵션 메뉴일 수 있다. 후자의 경우, 제어부(350)는 서버(200)로부터 제공 받은 정보를 기반으로 단말 사용자의 의도에 대응하는 태스크와 관련된 동작을 수행할 수 있다.

[0081] 제어부(350)는, 현재 실행 중인 간편 접속 애플리케이션이 종료할 때까지, 상술한 540 단계 내지 570 단계의 동작을 반복적으로 수행할 수 있다. 한편, 제어부(350)는, 미리 결정된 제2 사용자 입력에 대응하여, 현재 실행 중인 간편 접속 애플리케이션을 종료하고, 미리 정의된 사용자 인터페이스가 화면에서 사라지도록 할 수 있다.

여기서, 상기 제2 사용자 입력은 상술한 제1 사용자 입력과 동일하게 설정되거나 혹은 다르게 설정될 수 있다.

[0083] 이하 본 명세서에서는, 도 7 내지 도 17을 참조하여, 본 발명에 따른 사용자 인터페이스(UI)를 이용하여 단말 사용자가 의도하는 태스크를 간편하게 실행할 수 있는 이동 단말기의 동작들에 대해 상세히 설명하도록 한다.

[0084] 도 7은 본 발명의 일 실시 예에 따른 사용자 인터페이스를 표시하는 이동 단말기의 동작을 설명하기 위해 참조되는 도면이다.

[0085] 도 7을 참조하면, 이동 단말기(300)는 특정 애플리케이션에 대응하는 동작화면(710)을 디스플레이부(320)에 표시할 수 있다.

[0086] 이러한 동작화면(710)이 표시된 상태에서, 홈 버튼을 롱 터치하는 입력(720)이 수신되는 경우, 이동 단말기(300)는 기 설치된 간편 접속 애플리케이션을 백그라운드(background)로 실행할 수 있다.

[0087] 이동 단말기(300)는, 해당 애플리케이션 실행 시, 미리 정의된 사용자 인터페이스(730)를 현재의 동작화면(710) 상에 오버레이(overlay) 형태로 표시할 수 있다. 이때, 오버레이 형태로 표시되는 사용자 인터페이스(730)는, 액션 입력창(731), 제1 표시창(또는 제1 표시 영역, 732), 제2 표시창(또는 제2 표시 영역, 733), 추가 액션 검색창(734), 제1 아이콘(735), 및 제2 아이콘(736) 등을 포함할 수 있다.

[0088] 이동 단말기(300)는, 액션 입력창(731)을 통해, 단말 사용자의 의도를 나타내는 텍스트 정보를 입력받을 수 있다. 좀 더 구체적으로, 이동 단말기(300)는, 단말 사용자의 의도에 대응하는 태스크의 종류를 지시하는 제1 텍스트 정보와, 상기 태스크의 내용을 지시하는 제2 텍스트 정보를 입력받을 수 있다.

[0089] 사용자 인터페이스(730)에 표시되는 액션 입력창(731)은, 단말 사용자의 의도에 대응하는 태스크의 종류를 지시하는 액션 메뉴들(action menus)을 제공하기 위한 액션 가이드 메뉴(action guide menu, 737)를 추가로 포함할 수 있다. 이에 따라, 단말 사용자는 제1 텍스트 정보를 액션 입력창(731)에 직접 입력할 필요 없이, 액션 가이드 메뉴(737)에서 제공하는 복수의 액션 메뉴들 중 어느 하나를 선택할 수 있다.

[0090] 이동 단말기(300)는, 제1 표시창(732)을 통해, 단말 사용자에 의해 가장 마지막에 복사된 클립 정보와, 상기 복사된 클립 정보와 관련된 동작 메뉴들을 제공하는 기능을 수행할 수 있다.

[0091] 이동 단말기(300)는, 제2 표시창(732)을 통해, 현재의 동작화면(710)과 관련된 다양한 정보를 제공하는 기능을 수행할 수 있다. 즉, 이동 단말기(300)는 현재의 동작화면(710)에 표시되고 있는 컨텐츠(이미지, 텍스트 등)를 분석하여 단말 사용자의 다음 동작을 예측하고, 상기 예측된 결과를 기반으로 다양한 정보를 제공할 수 있다.

[0092] 또한, 이동 단말기(300)는 현재의 동작화면(710)에 표시되고 있는 컨텐츠(이미지, 텍스트 등)를 분석하여 상기 동작화면(710)과 관련된 다양한 정보를 제공할 수 있다. 가령, 도면에 도시된 바와 같이, 이동 단말기(300)는 현재의 동작화면(710)에 표시되고 있는 컨텐츠의 키워드를 분석하여 특정 앱의 다운로드를 추천하는 정보를 제2 표시창(732)에 제공할 수 있다.

[0093] 제2 표시창(732)에서 제공 가능한 정보의 종류로는, 상술한 앱 다운로드 추천 정보뿐만 아니라, 동작 메뉴 정보, 앱 서비스 정보, 알림 정보(날씨/교통/위치/예약 정보 등), 컨시어지(concierge) 정보 등이 있으며, 이에 제한되지는 않는다.

[0094] 이동 단말기(300)는, 추가 액션 검색창(734)을 통해, 단말 사용자로 하여금 자신이 의도하는 태스크와 관련된 액션 정보를 추가로 검색하도록 하는 기능을 제공할 수 있다.

[0095] 사용자 인터페이스(730)의 일 영역에 표시된 제1 아이콘(735)이 선택되는 경우, 이동 단말기(300)는, 키패드 창을 디스플레이부(320)에 표시하는 기능을 수행할 수 있다. 사용자 인터페이스(730)의 일 영역에 표시된 제2 아이콘(736)이 선택되는 경우, 이동 단말기(300)는 단말 사용자로 하여금 복수의 앱 아이콘 및/또는 메뉴 항목들을 선택하여 멀티태스크를 수행하도록 하는 기능을 제공할 수 있다. 또한, 다른 실시 예로, 상기 제2 아이콘(736)이 선택되는 경우, 이동 단말기(300)는 복수의 앱 아이콘 및/또는 메뉴 항목들을 선택하여 단말 사용자의 의도에 대응하는 태스크를 결정하기 위한 분석의 범위를 한정하도록 하는 기능을 제공할 수 있다.

[0097] 도 8 및 도 9는 사용자 인터페이스에서 제공하는 제1 표시창의 기능을 설명하기 위해 참조되는 도면이다.

[0098] 도 8 및 도 9를 참조하면, 이동 단말기(300)는, 사용자 명령 등에 따라, 미리 정의된 사용자 인터페이스(800,

900)를 디스플레이부(320)에 표시할 수 있다.

[0099] 이동 단말기(300)는, 사용자 인터페이스(800, 900)의 일 영역에 표시된 제1 표시창을 통해, 단말 사용자에 의해 가장 마지막에 복사된 클립 정보와, 상기 복사된 클립 정보와 관련된 동작 메뉴들을 제공하는 기능을 수행할 수 있다.

[0100] 제1 표시창에서 제공 가능한 클립 정보의 종류로는, URL 정보, 전화번호 정보, 이미지 정보, 텍스트 정보 등이 있으며, 이에 제한되지는 않는다. 제1 표시창에서 제공하는 동작 메뉴들은, 상기 복사된 클립 정보의 종류에 따라 변경될 수 있다.

[0101] 가령, 도 8의 (a)에 도시된 바와 같이, 제1 표시창(810)에서 제공하는 클립 정보가 URL 정보(811)인 경우, 해당 표시창(810)에서 제공하는 동작 메뉴로는 해당 URL로 접속하기 위한 URL 메뉴(812), 해당 URL을 단축 URL로 변환하기 위한 단축 URL 메뉴(813), 해당 URL을 북마크(bookmark)로 등록하기 위한 즐겨찾기 메뉴(814), 해당 URL을 메모에 기입하기 위한 메모 메뉴(미도시) 등이 있으며 이에 제한되지는 않는다.

[0102] 한편, 도 8의 (b)에 도시된 바와 같이, 제1 표시창(820)에서 제공하는 클립 정보가 전화번호 정보(821)인 경우, 해당 표시창(820)에서 제공하는 동작 메뉴로는 해당 전화번호로 연결하기 위한 통화 메뉴(822), 해당 전화번호로 메시지를 전송하기 위한 메시지 메뉴(823), 해당 전화번호를 연락처로 등록하기 위한 주소록 메뉴(824), 해당 전화번호를 메모에 입력하기 위한 메모 메뉴(미도시) 등이 있으며 이에 제한되지는 않는다.

[0103] 또한, 도 9의 (a)에 도시된 바와 같이, 제1 표시창(910)에서 제공하는 클립 정보가 이미지 정보(911)인 경우, 해당 표시창(910)에서 제공하는 동작 메뉴로는 해당 이미지를 저장하기 위한 저장 메뉴(912), 해당 이미지를 공유하기 위한 공유 메뉴(913), 해당 이미지를 SNS에 업로드하기 위한 SNS 메뉴(913) 등이 있으며 이에 제한되지는 않는다.

[0104] 또한, 도 9의 (b)에 도시된 바와 같이, 제1 표시창(920)에서 제공하는 클립 정보가 텍스트 정보(921)인 경우, 해당 표시창(920)에서 제공하는 동작 메뉴로는 해당 텍스트를 메모로 입력하기 위한 메모 메뉴(922), 해당 텍스트를 편집하기 위한 편집 메뉴(923), 해당 텍스트를 공유하기 위한 공유 메뉴(924), 해당 텍스트를 번역하기 위한 번역 메뉴(미도시), 해당 텍스트를 포스트(post)하기 위한 포스트 메뉴(미도시) 등이 있으며 이에 제한되지는 않는다.

[0105] 한편, 다른 실시 예로, 이동 단말기(300)는, 가장 마지막에 복사된 클립 정보와 관련된 동작 메뉴 표시 시, 미리 결정된 서버(200)에서 제공하는 모바일 서비스와 관련된 동작 메뉴들에 대해 우선순위(priority)를 부여할 수 있다.

[0107] 도 10은 사용자 인터페이스에서 제공하는 액션 가이드 메뉴의 기능을 설명하기 위해 참조되는 도면이다.

[0108] 도 10을 참조하면, 이동 단말기(300)는, 사용자 명령 등에 따라, 미리 정의된 사용자 인터페이스(1010)를 디스플레이부(320)에 표시할 수 있다.

[0109] 디스플레이부(320)의 상단에 표시된 액션 가이드 메뉴(1020)가 선택되면, 이동 단말기(300)는 단말 사용자가 의도하는 태스크들의 종류를 지시하기 위한 복수의 액션 메뉴들을 포함하는 액션 메뉴 리스트(1030)를 디스플레이부(320)에 표시할 수 있다. 디스플레이부(320)의 상단에 표시된 접기 메뉴(1025)가 선택되면, 이동 단말기(300)는 액션 메뉴 리스트(1030)의 표시를 제거하고, 원래의 사용자 인터페이스(1010)를 디스플레이부(320)에 표시할 수 있다.

[0110] 상기 액션 메뉴 리스트(1030)는 텍스트 전송 태스크를 지시하기 위한 제1 액션 메뉴(1031), 할 일(to do) 추가 태스크를 지시하기 위한 제2 액션 메뉴(1032), 메모 작성 태스크를 지시하기 위한 제3 액션 메뉴(1033), 질의 태스크를 지시하기 위한 제4 액션 메뉴(1034), 장소 검색 태스크를 지시하기 위한 제5 액션 메뉴(1035), 포스트 및 공유 태스크를 지시하기 위한 제6 액션 메뉴(1036), 일정 등록 태스크를 지시하기 위한 제7 액션 메뉴(1037), 메시지 전송 태스크를 지시하기 위한 제8 액션 메뉴(1038), 예약 태스크를 지시하기 위한 제9 액션 메뉴(1039), 길 찾기 태스크를 지시하기 위한 제10 액션 메뉴(1040), 단말 사용자가 찾는 태스크가 존재하지 않은 경우, 디폴트로 설정된 기능을 제공하기 위한 제11 액션 메뉴(1041) 등을 포함할 수 있으며 이에 한정되지는 않는다.

[0111] 상기 액션 메뉴들(1031~1041) 각각은, 해당 태스크를 지시하는 고유의 아이콘과, 해당 태스크를 지시하는 하나

이상의 텍스트 정보들(즉, 미리 정의된 명령어들)을 포함할 수 있다. 상기 명령어들의 일 예로, 제1 액션 메뉴(1031)는 'Type text, txt, sms, 문자' 등을, 제2 액션 메뉴(1032)는 'Type todo, remind, task, 할일' 등을, 제3 액션 메뉴(1033)는 'Type memo, jot, note, 메모' 등을, 제4 액션 메뉴(1034)는 'Type ask, ask, , 질의' 등을, 제5 액션 메뉴(1035)는 'Type where, food, place, 어디' 등을, 제6 액션 메뉴(1036)는 'Type post, Type share, 포스트, 공유' 등을, 제7 액션 메뉴(1037)는 Type event, evt, 일정' 등을, 제8 액션 메뉴(1038)는 'Type line, msg, 메시지, 라인' 등을, 제9 액션 메뉴(1039)는 'Type reserve, rsv, 예약' 등을, 제10 액션 메뉴(1040)는 'Type map, drive, goto, 지도, 길찾기' 등을 포함할 수 있다.

[0112] 디스플레이부(320)를 통해 사용자의 플리킹 입력(flicking input, 미도시) 또는 터치 앤 드래그 입력(touch and drag input, 1050)이 수신되는 경우, 이동 단말기(300)는 상기 플리킹 또는 터치 앤 드래그 입력의 방향에 따라 상기 액션 메뉴 리스트(1030)를 포함하는 화면을 스크롤할 수 있다.

[0113] 액션 메뉴 리스트(1030)에서 제공하는 액션 메뉴들(1031~1041) 중 어느 하나가 선택되는 경우, 이동 단말기(300)는 상기 액션 메뉴 리스트(1030)의 표시를 제거하고, 상기 선택된 액션 메뉴에 대응하는 텍스트 정보들 중 어느 하나를 액션 입력창(1060)에 자동으로 입력할 수 있다. 이때, 이동 단말기(300)는 텍스트 정보들 중 어느 하나를 랜덤하게 선택하여 액션 입력창(1060)에 입력할 수 있다. 한편, 다른 실시 예로, 단말 사용자의 입력 패턴을 일정 시간 동안 학습함으로써, 단말 사용자에 의해 자주 사용되는 텍스트 정보가 액션 입력창(1060)에 자동으로 입력되도록 구성할 수도 있다.

[0115] 도 11 내지 도 13은 사용자 인터페이스에서 제공하는 액션 입력창의 기능을 설명하기 위해 참조되는 도면이다.

[0116] 도 11을 참조하면, 이동 단말기(300)는, 사용자 명령 등에 따라, 미리 정의된 사용자 인터페이스(1110)를 디스플레이부(320)에 표시할 수 있다.

[0117] 사용자 인터페이스(1110)의 일 영역에 표시된 제1 아이콘(1115)이 선택되면, 이동 단말기(300)는 키 패드 창(1130)을 디스플레이부(320)의 하단에 표시할 수 있다. 단말 사용자는 키 패드 창(1130)을 통해 자신이 수행하고자 하는 태스크의 종류를 지시하는 제1 텍스트 정보(1140, 가령, 'post')와 해당 태스크의 내용을 지시하는 제2 텍스트 정보(1150, 가령, 'www.wired.com/27497')를 액션 입력창(1120)에 입력할 수 있다.

[0118] 상기 제1 및 제2 텍스트 정보(1140, 1150)가 입력 중이거나 혹은 입력이 완료되면, 이동 단말기(300)는 입력된 텍스트 정보를 기반으로 사용자의 의도에 대응하는 태스크를 결정하고, 상기 결정된 태스크와 관련된 하나 이상의 동작 옵션 메뉴를 제공할 수 있다.

[0119] 이동 단말기(300)에서 제공하는 동작 옵션 메뉴들은, 이동 단말기(300)에 설치된 기능 또는 앱 서비스에 대응하는 동작 옵션 메뉴이거나, 혹은 이동 단말기(300)에 미 설치된 기능 또는 앱 서비스에 대응하는 동작 옵션 메뉴일 수 있다. 후자의 경우, 서버(200) 단에서 각 애플리케이션의 API(Application Program Interface)를 활용하여 동작 가능하기 때문에, 이동 단말기(300)는 해당 애플리케이션이 자신의 내부에 설치되지 않더라도 단말 사용자가 의도하는 태스크를 수행할 수 있다.

[0120] 가령, 이동 단말기(300)는 포스트를 전송할 앱 서비스와 관련된 동작 옵션 메뉴(1160)를 액션 입력창(1120)의 하단에 표시할 수 있다. 상기 동작 옵션 메뉴(1160)가 선택되면, 이동 단말기(300)는 제2 텍스트 정보(1150)를 상기 선택된 동작 옵션 메뉴(1160)에 대응하는 앱 서비스(가령, 'XX 밴드')로 전송할 수 있다. 한편, 다른 실시 예로, 동작 옵션 메뉴가 하나인 경우, 이동 단말기(300)는, 단말 사용자의 선택 여부와 관계없이, 제2 텍스트 정보(1150)를 해당 앱 서비스에 바로 전송할 수 있다.

[0121] 이동 단말기(300)는, 포스트 전송 완료 시, '포스트를 XX 밴드로 보냈습니다'라는 알림 메시지(1170)를 일정 시간 표시한 후 사라지도록 할 수 있다. 이에 따라, 단말 사용자는 포스트를 전송하고자 하는 앱 서비스를 검색하여 실행할 필요 없이, 액션 입력창(1120)을 이용하여 포스트를 원하는 앱 서비스로 간편하게 전송할 수 있다.

[0122] 한편, 다른 실시 예로, 도 12를 참조하면, 이동 단말기(300)는, 사용자 명령 등에 따라, 미리 정의된 사용자 인터페이스(1210)를 디스플레이부(320)에 표시할 수 있다.

[0123] 사용자 인터페이스(1210)의 일 영역에 표시된 제1 아이콘(1215)이 선택되면, 이동 단말기(300)는 키 패드 창(미도시)을 디스플레이부(320)의 하단에 표시할 수 있다. 단말 사용자는 키 패드 창을 통해 자신이 수행하고자 하는 태스크의 종류를 지시하는 제1 텍스트 정보(1230, 가령, 'ask')와 해당 태스크의 내용을 지시하는 제2 텍스

트 정보(1240, 가령, '세종 대왕')를 액션 입력창(1220)에 입력할 수 있다.

[0124] 상기 제1 및 제2 텍스트 정보(1230, 1240)가 입력 중이거나 혹은 입력이 완료되면, 이동 단말기(300)는 입력된 텍스트 정보를 기반으로 사용자의 의도에 대응하는 태스크를 결정하고, 상기 결정된 태스크와 관련된 동작을 실행할 수 있다.

[0125] 가령, 이동 단말기(300)는 질의 사항(즉, '세종 대왕')에 관한 답변을 미리 결정된 지식 검색 사이트로 요청하고, 해당 지식 검색 사이트로부터 질의 사항에 대한 검색 정보를 수신할 수 있다. 이동 단말기(300)는 지식 검색 사이트로부터 수신된 일부 검색 항목들(즉, 검색 내용의 일부만을 표시하는 항목들, snippets)을 포함하는 검색 목록 창(1250)을 액션 입력창(1220)의 하단에 표시할 수 있다.

[0126] 상기 검색 목록 창(1250)에 표시된 일부 검색 항목들 중 어느 하나(1260)가 선택되면, 이동 단말기(300)는 지식 검색 사이트에 접속하여 상기 선택된 항목(1260)에 대응하는 전체 검색 화면(즉, 검색 내용의 전부를 표시하는 화면, 1270)을 디스플레이부(320)에 표시할 수 있다. 이에 따라, 단말 사용자는 별도의 지식 검색 사이트를 실행할 필요 없이, 액션 입력창(1220)을 통해 질의 사항에 관한 검색을 간편하게 실행할 수 있다.

[0127] 이상 본 실시 예에서는 "미리 정의된 명령어(ask) + 질의 대상(세종 대왕)"의 입력을 통해 지식 검색 서비스를 간편하게 수행하는 것을 예시하고 있으나 이를 제한하지는 않으며, "질의 대상(세종 대왕) + 미리 정의된 질의 동사(궁금해)"의 입력을 통해 지식 검색 서비스를 간편하게 수행할 수도 있다.

[0128] 한편, 비록 도면에 도시되고 있지 않지만, 상술한 액션 입력창을 기반으로 포스트 전송 태스크 및 질의 태스크를 수행하는 방식과 동일 또는 유사한 방식으로, 할 일(to do) 추가 태스크, 메모 작성 태스크, 장소 검색 태스크, 공유 태스크, 일정 등록 태스크, 메시지 전송 태스크, 예약 태스크, 길 찾기 태스크 등을 수행할 수 있음은 당업자에게 자명할 것이다.

[0129] 또 다른 실시 예로, 도 13을 참조하면, 이동 단말기(300)는, 사용자 명령 등에 따라, 미리 정의된 사용자 인터페이스(1310)를 디스플레이부(320)에 표시할 수 있다. 사용자 인터페이스(1310)에서 단말 사용자가 의도하는 태스크를 지원하지 않은 경우, 이동 단말기(300)는, 액션 입력창(1330)을 통해, 디폴트로 설정된 기능(가령, 일반 검색 기능)을 제공할 수 있다.

[0130] 사용자 인터페이스(1310)의 일 영역에 표시된 제1 아이콘(1320)이 선택되면, 이동 단말기(300)는 키 패드 창(1325)을 디스플레이부(320)의 하단에 표시할 수 있다. 단말 사용자는 키 패드 창(1325)을 통해 검색하고자 하는 텍스트 정보(1340, 가령, '포트랜드 킨포크 여행')를 액션 입력창(1330)에 입력할 수 있다. 이후, 검색 아이콘(1350)이 선택되면, 이동 단말기(300)는 입력된 텍스트 정보(즉, '포트랜드 킨포크 여행')에 관한 통합 검색을 미리 결정된 포털 사이트(portal site)로 요청하고, 해당 포털 사이트로부터 검색 결과 화면(1360)을 수신하여 디스플레이부(320)에 표시할 수 있다. 이에 따라, 단말 사용자는 별도의 포털 사이트를 검색하여 실행할 필요 없이, 액션 입력창(1220)을 이용하여 미리 결정된 포털 사이트에서 제공하는 일반 검색 기능을 간편하게 실행할 수 있다.

[0131] 한편, 이상 본 실시 예에서는, 미리 정의된 사용자 인터페이스가 이동 단말기의 동작화면 상에 오버레이 형태로 제공되는 것을 예시하고 있으나, 이를 제한하지는 않는다. 따라서, 본 발명에 따른 사용자 인터페이스가 이동 단말기(300)에서 제공하는 웹 브라우저 화면을 통해 구현될 수 있음은 당업자에게 자명할 것이다.

[0132] 도 14a 및 도 14b는 본 발명의 일 실시 예에 따른 웹 브라우저 화면을 나타내는 도면이다.

[0133] 도 14a 및 도 14b를 참조하면, 이동 단말기(300)는 사용자 명령 등에 따라 웹 브라우저(web browser)를 구동하여 웹 브라우저 화면(1410)을 디스플레이부(320)에 표시할 수 있다. 이때, 상기 웹 브라우저로 크롬(Chrome), 인터넷 익스플로러(Internet Explorer), 사파리(Safari), 오페라(Opera) 등이 사용될 수 있으며, 좀 더 바람직하게는 크롬이 사용될 수 있다.

[0134] 본 실시 예에서, 단말 사용자의 의도(intent)를 기반으로 특정 태스크를 빠르고 간편하게 실행하기 위한 사용자 인터페이스(UI)는 웹 브라우저 화면(1410)의 새 탭을 통해 구현될 수 있다.

[0135] 이동 단말기(300)에 표시되는 새 탭 화면(1420)은, 단말 사용자의 의도를 지시하는 텍스트 정보를 입력하기 위한 액션 입력창(1430)과 URL 정보를 입력하기 위한 주소 입력창(1440)을 포함할 수 있다. 또한, 새 탭 화면(1420)은 키패드 창을 표시하기 위한 아이콘(1460)을 추가로 포함할 수 있다.

[0136] 액션 입력창(1430)은, 단말 사용자의 의도에 대응하는 태스크의 종류를 지시하는 액션 메뉴들을 제공하기 위한

액션 가이드 메뉴(action guide menu, 1440)를 추가로 포함할 수 있다. 또한, 상기 주소 입력창(1440)은 단말 사용자로부터 URL 정보뿐만 아니라 단말 사용자의 의도를 지시하는 텍스트 정보를 입력 받을 수 있다.

[0137] 상기 액션 입력창(1430)에 표시된 액션 가이드 메뉴(1440)가 선택되면, 이동 단말기(300)는 단말 사용자의 의도에 대응하는 태스크의 종류를 지시하기 위한 액션 메뉴 리스트(1450)를 디스플레이부(320)에 표시할 수 있다.

[0138] 상기 액션 메뉴 리스트(1450)는, 텍스트 전송 태스크를 지시하기 위한 제1 액션 메뉴, 할 일(to do) 추가 태스크를 지시하기 위한 제2 액션 메뉴, 메모 작성 태스크를 지시하기 위한 제3 액션 메뉴, 질의 태스크를 지시하기 위한 제4 액션 메뉴, 장소 검색 태스크를 지시하기 위한 제5 액션 메뉴, 포스트 및 공유 태스크를 지시하기 위한 제6 액션 메뉴, 이벤트 생성 태스크를 지시하기 위한 제7 액션 메뉴, 및 예약 태스크를 지시하기 위한 제8 액션 메뉴(1039) 등을 포함할 수 있으며 이에 한정되지는 않는다.

[0139] 도 15 및 도 16은 새 탭 화면에서 제공하는 액션 입력창의 기능을 설명하기 위해 참조되는 도면이다.

[0140] 도 15를 참조하면, 새 탭 화면(1510)에 표시된 액션 입력창(1530)을 통해 미리 정의된 명령어(가령 'todo', 1530)가 입력되는 경우, 이동 단말기(300)는 입력된 텍스트 정보를 기반으로 사용자 의도에 대응하는 태스크를 결정하고, 상기 결정된 태스크와 관련된 동작 옵션 메뉴(1540)를 제공할 수 있다. 가령, 이동 단말기(300)는 할 일 추가 태스크와 관련된 동작 옵션 메뉴(1540)를 액션 입력창(1520)의 하단에 표시할 수 있다.

[0141] 한편, 다른 실시 예로, 도 16을 참조하면, 단말 사용자가 수행하고자 하는 태스크의 종류를 지시하는 제1 텍스트 정보(1630, 가령, 'post')와 해당 태스크의 내용을 지시하는 제2 텍스트 정보(1640, 가령, '@인큐베이션스튜디오 check this think out')가 주소 입력창(1620)을 통해 입력되는 경우, 이동 단말기(300)는 입력된 텍스트 정보를 기반으로 사용자의 의도에 대응하는 태스크를 결정하고, 상기 결정된 태스크와 관련된 하나 이상의 동작 옵션 메뉴들(1650)을 제공할 수 있다. 가령, 이동 단말기(300)는 포스트 전송 태스크와 관련된 하나 이상의 동작 옵션 메뉴들(1650)을 주소 입력창(1620)의 하단에 표시할 수 있다.

[0142] 도 17은 본 발명의 다른 실시 예에 따른 웹 브라우저 화면을 나타내는 도면이다.

[0143] 도 17을 참조하면, 이동 단말기(300)는 사용자 명령 등에 따라 웹 브라우저를 구동하여 웹 브라우저 화면(1710)을 디스플레이부(320)에 표시할 수 있다.

[0144] 본 실시 예에서, 단말 사용자의 의도(intent)를 기반으로 특정 태스크를 빠르고 간편하게 실행하기 위한 사용자 인터페이스(UI)는 웹 브라우저 화면(1710) 상에 팝업창(1730) 형태로 구현될 수 있다.

[0145] 이동 단말기(300)는 간편 접속 애플리케이션(또는 간편 접속 서비스)이 웹 브라우저 화면(1710)을 통해 지원되고 있음을 지시하는 인디케이터(1740)를 디스플레이부(320)에 표시할 수 있다.

[0146] 이동 단말기(300)에 표시되는 팝업창(1420)은, 단말 사용자의 의도를 지시하는 텍스트 정보를 입력하기 위한 액션 입력 항목, 가장 마지막에 복사된 클립 정보를 제공하기 위한 제1 표시 항목, 상기 웹 브라우저 화면(1710)과 관련된 정보를 제공하기 위한 제2 표시 항목 등을 포함할 수 있다.

[0147] 전술한 본 발명은, 프로그램이 기록된 매체에 컴퓨터가 읽을 수 있는 코드로서 구현하는 것이 가능하다. 컴퓨터가 읽을 수 있는 매체는, 컴퓨터로 실행 가능한 프로그램을 계속 저장하거나, 실행 또는 다운로드를 위해 임시 저장하는 것일 수도 있다. 또한, 매체는 단일 또는 수개 하드웨어가 결합된 형태의 다양한 기록수단 또는 저장수단일 수 있는데, 어떤 컴퓨터 시스템에 직접 접속되는 매체에 한정되지 않고, 네트워크 상에 분산 존재하는 것일 수도 있다. 매체의 예시로는, 하드 디스크, 플로피 디스크 및 자기 테이프와 같은 자기 매체, CD-ROM 및 DVD와 같은 광기록 매체, 플롭티컬 디스크(floptical disk)와 같은 자기-광 매체(magneto-optical medium), 및 ROM, RAM, 플래시 메모리 등을 포함하여 프로그램 명령어가 저장되도록 구성된 것이 있을 수 있다. 또한, 다른 매체의 예시로, 애플리케이션을 유통하는 앱 스토어나 기타 다양한 소프트웨어를 공급 내지 유통하는 사이트, 서버 등에서 관리하는 기록매체 내지 저장매체도 들 수 있다. 따라서, 상기의 상세한 설명은 모든 면에서 제한적으로 해석되어서는 아니되고 예시적인 것으로 고려되어야 한다. 본 발명의 범위는 첨부된 청구항의 합리적 해석에 의해 결정되어야 하고, 본 발명의 등가적 범위 내에서의 모든 변경은 본 발명의 범위에 포함된다.

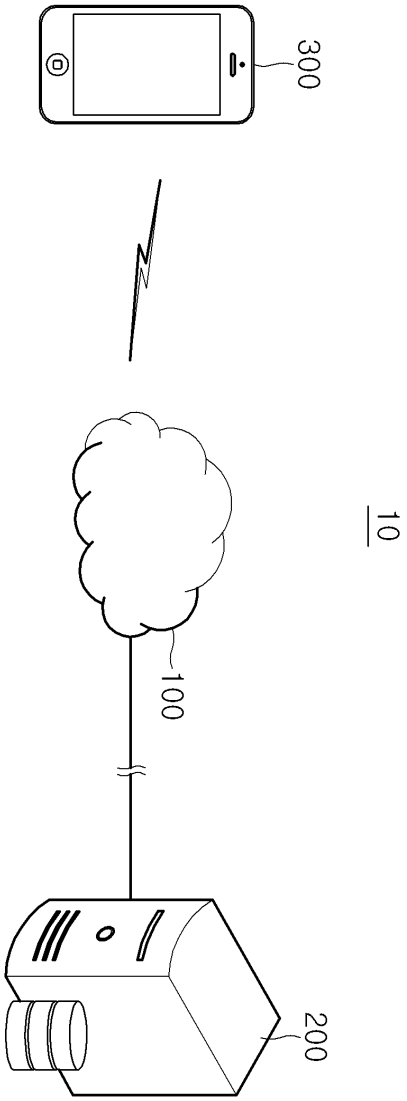
부호의 설명

[0149] 10: 모바일 서비스 제공 시스템 100: 통신 네트워크

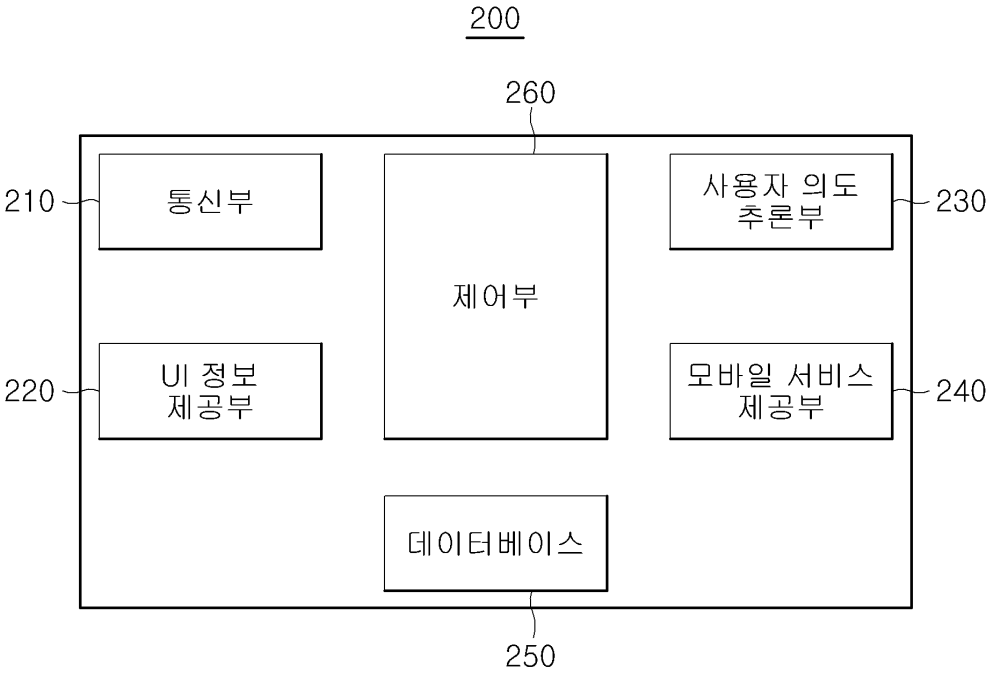
200: 서버
210: 통신부
220: UI 정보 제공부
230: 사용자 의도 추론부
240: 모바일 서비스 제공부
250: 데이터베이스
260: 제어부
300: 이동 단말기

도면

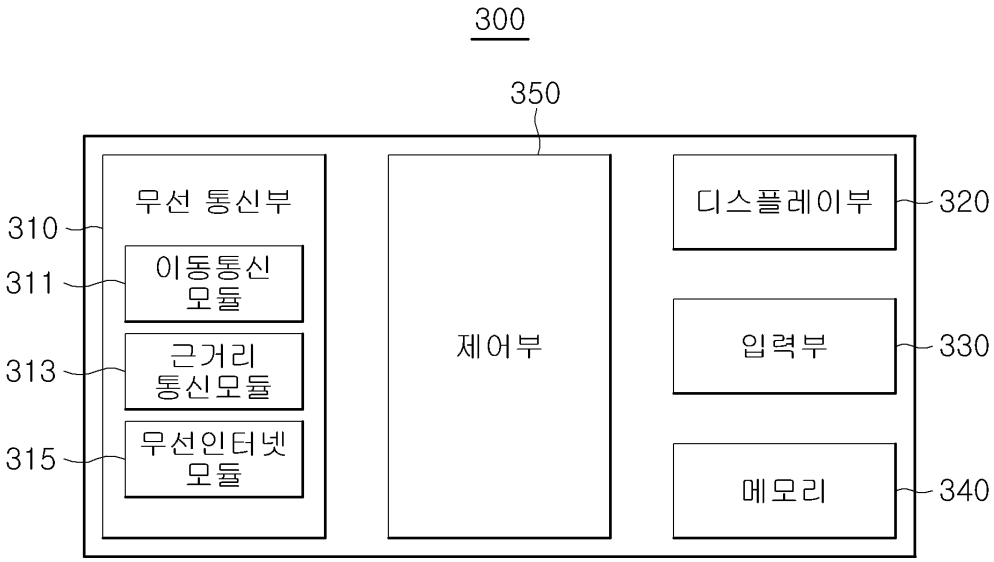
도면1



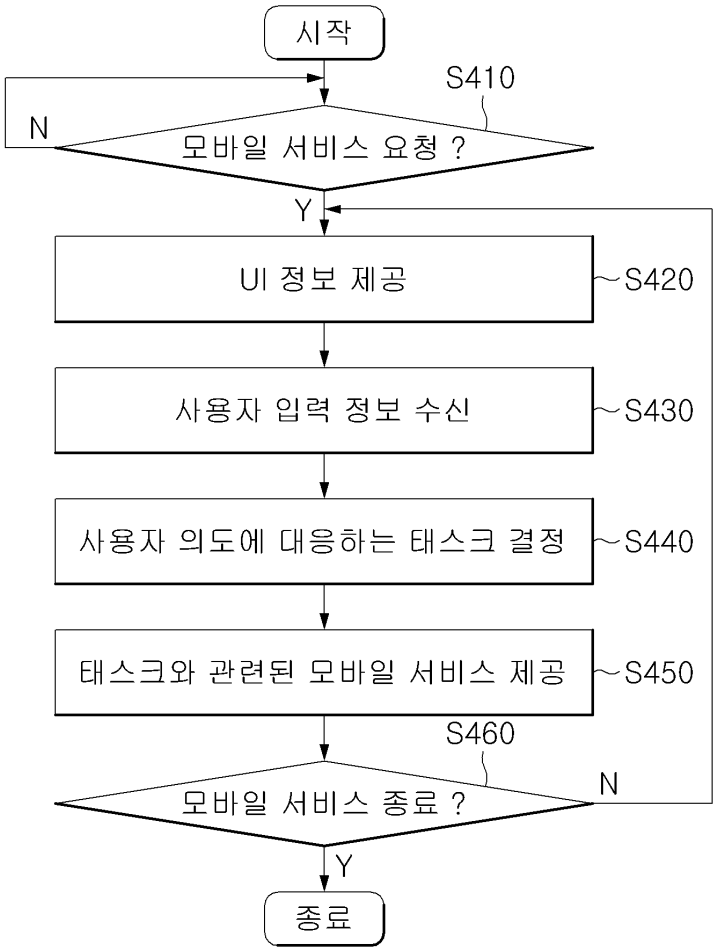
도면2


200
260
210
통신부
제어부
사용자 의도 추론부
230
220
UI 정보 제공부
모바일 서비스 제공부
240
데이터베이스
250

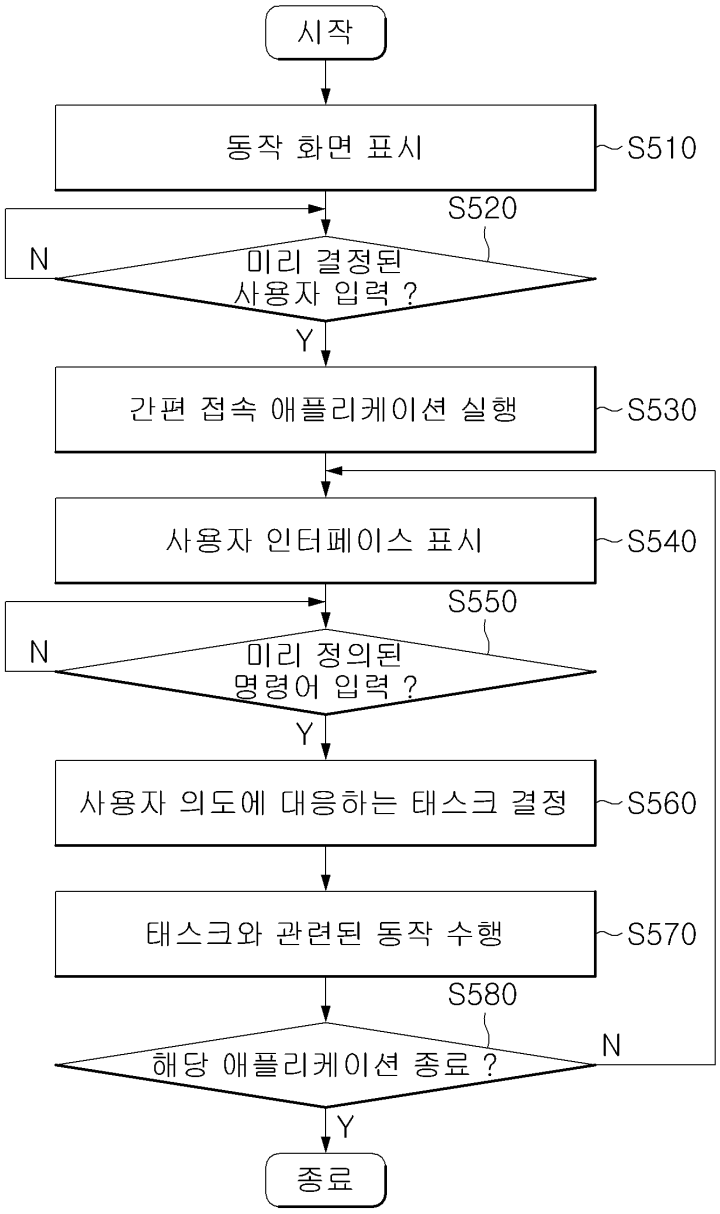
도면3


300
350
무선 통신부
310
이동통신 모듈
311
근거리 통신모듈
313
무선인터넷 모듈
315
제어부
디스플레이부
320
입력부
330
메모리
340

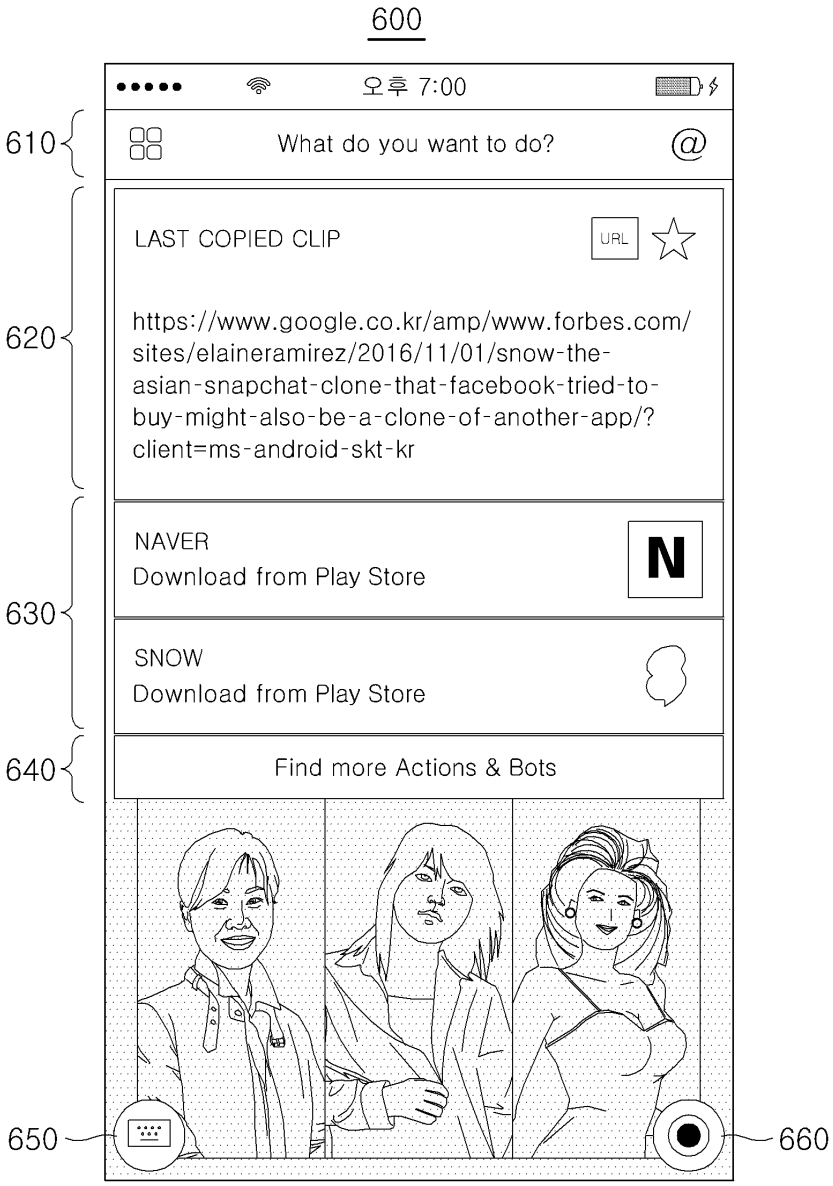
도면4


시작
S410
N
모바일 서비스 요청 ?
Y
UI 정보 제공
S420
사용자 입력 정보 수신
S430
사용자 의도에 대응하는 태스크 결정
S440
태스크와 관련된 모바일 서비스 제공
S450
S460
모바일 서비스 종료 ?
N
Y
종료

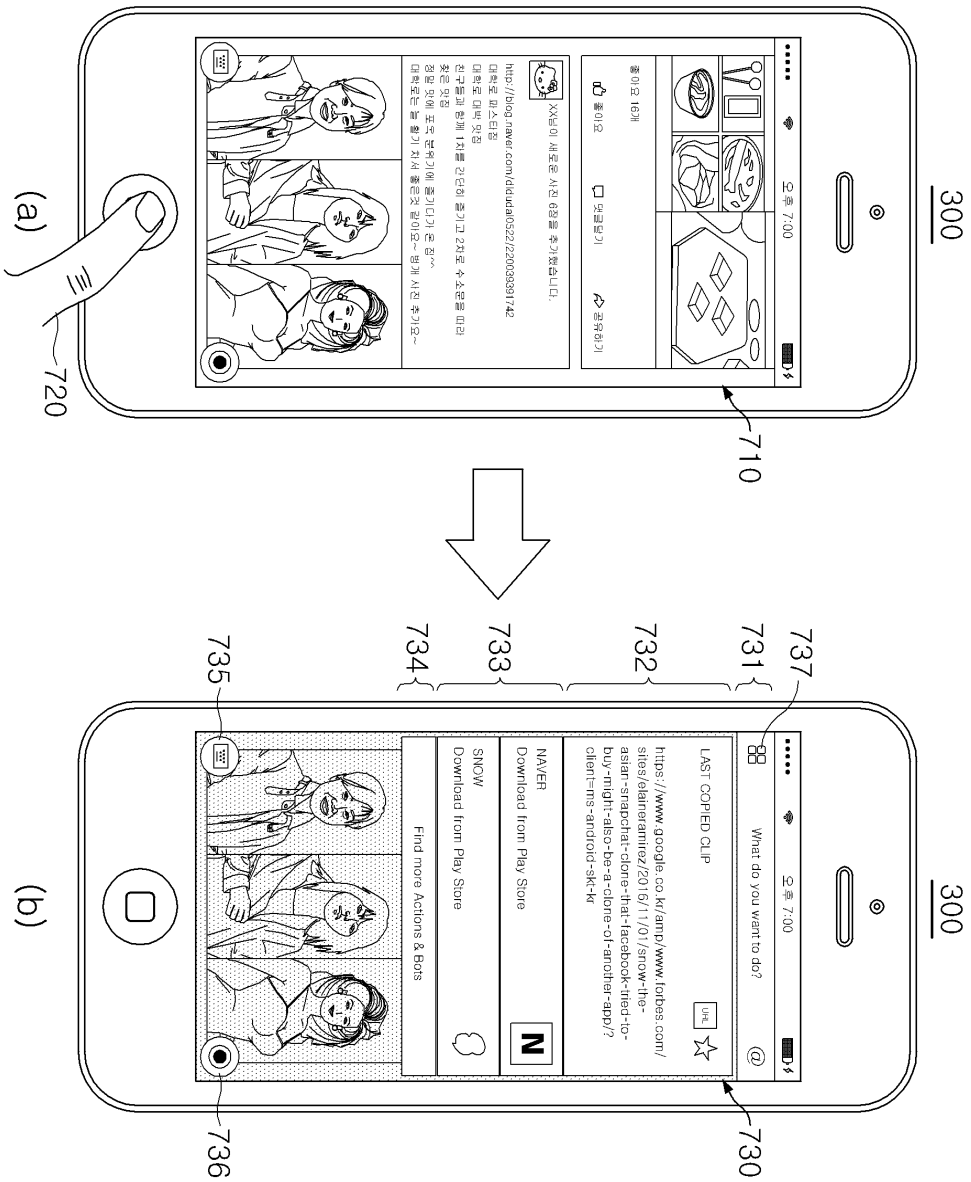
도면5


시작
동작 화면 표시
S510
S520
N
미리 결정된
사용자 입력 ?
Y
간편 접속 애플리케이션 실행
S530
사용자 인터페이스 표시
S540
S550
N
미리 정의된
명령어 입력 ?
Y
사용자 의도에 대응하는 태스크 결정
S560
태스크와 관련된 동작 수행
S570
S580
해당 애플리케이션 종료 ?
N
Y
종료

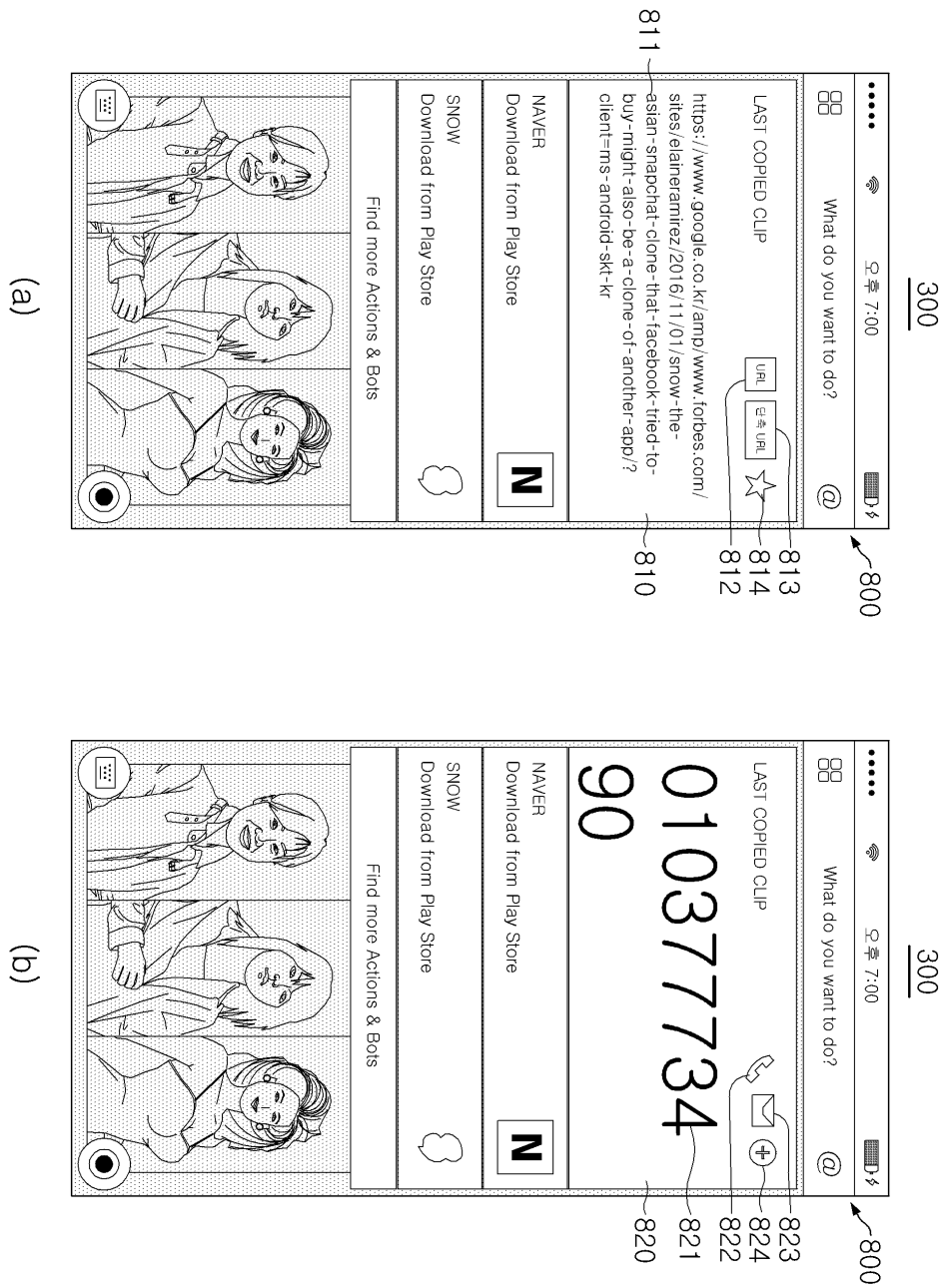
도면6


600
오후 7:00
610
What do you want to do?
620
LAST COPIED CLIP
URL
https://www.google.co.kr/amp/www.forbes.com/sites/elaineramirez/2016/11/01/snow-the-asian-snapchat-clone-that-facebook-tried-to-buy-might-also-be-a-clone-of-another-app/?client=ms-android-skt-kr
630
NAVER
Download from Play Store
N
SNOW
Download from Play Store
640
Find more Actions & Bots
650
660

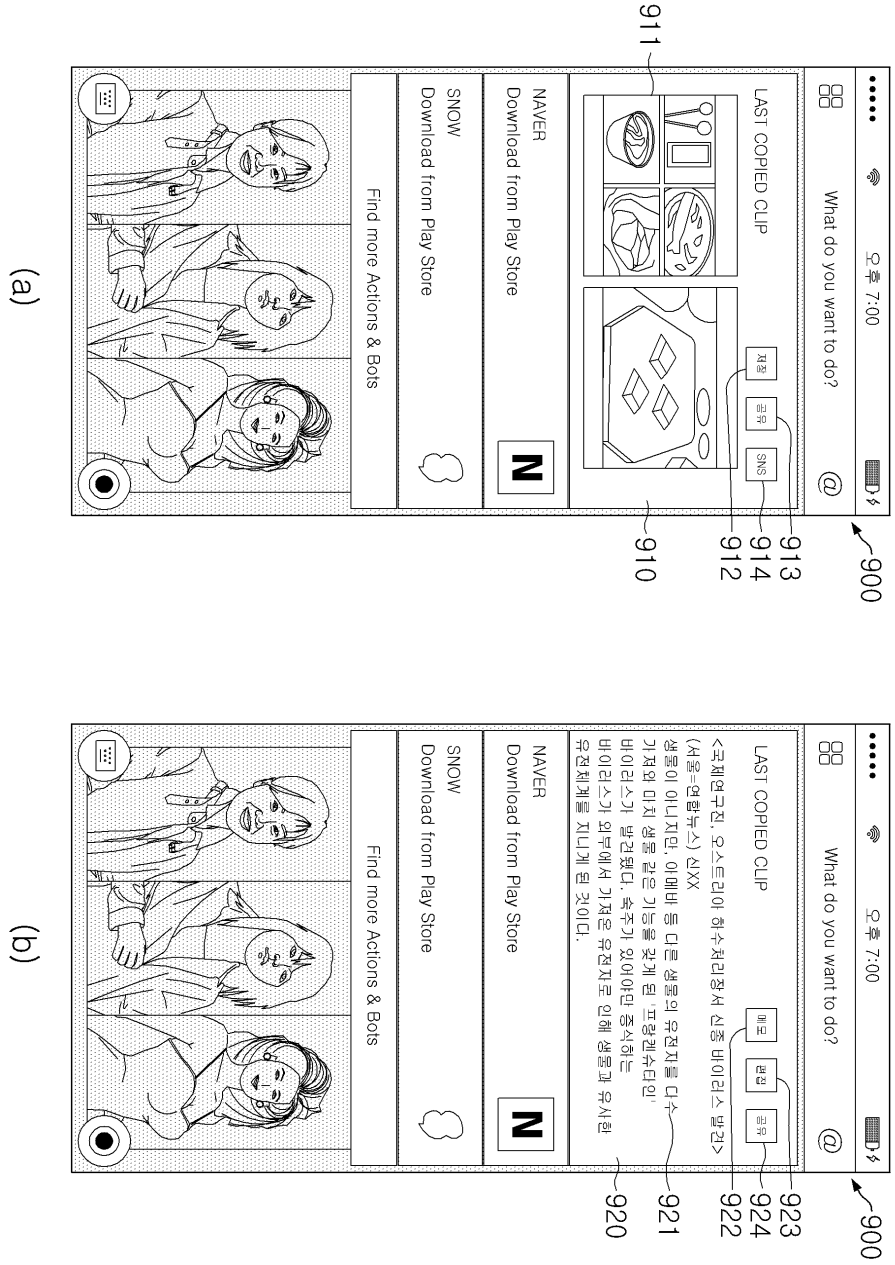
도면7


(a)
300
710
720
오후 7:00
좋아요
댓글달기
공유하기
(b)
300
730
731
732
733
734
735
736
737
오후 7:00
What do you want to do?
LAST COPIED CLIP
NAVER
Download from Play Store
SNOW
Download from Play Store
Find more Actions & Bots

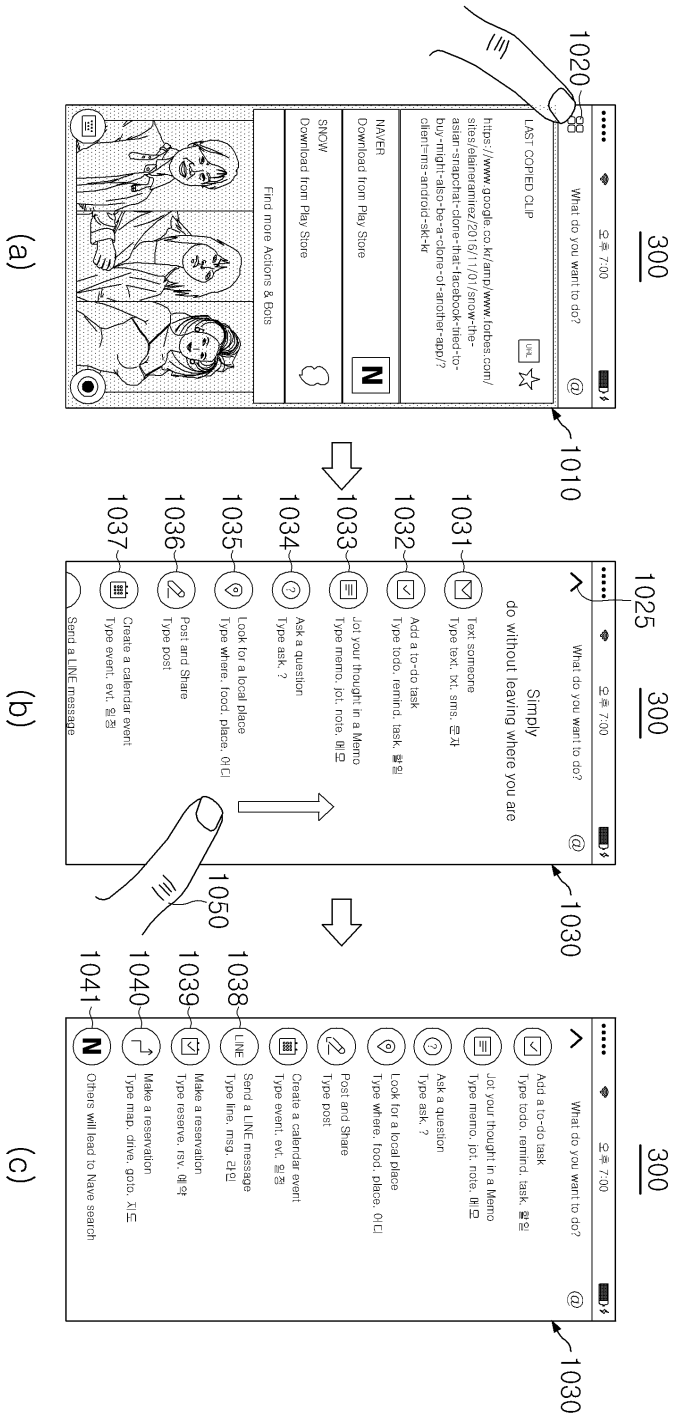
도면8


(a)
300
오후 7:00
What do you want to do?
800
LAST COPIED CLIP
URL
단축 URL
813
814
812
https://www.google.co.kr/amp/www.forbes.com/sites/elaineramirez/2016/11/01/snow-the-asian-snapchat-clone-that-facebook-tried-to-buy-might-also-be-a-clone-of-another-app/?client=ms-android-skt-kr
811
810
NAVER
Download from Play Store
SNOW
Download from Play Store
Find more Actions & Bots
(b)
300
오후 7:00
What do you want to do?
800
LAST COPIED CLIP
823
824
822
01037773490
821
820
NAVER
Download from Play Store
SNOW
Download from Play Store
Find more Actions & Bots

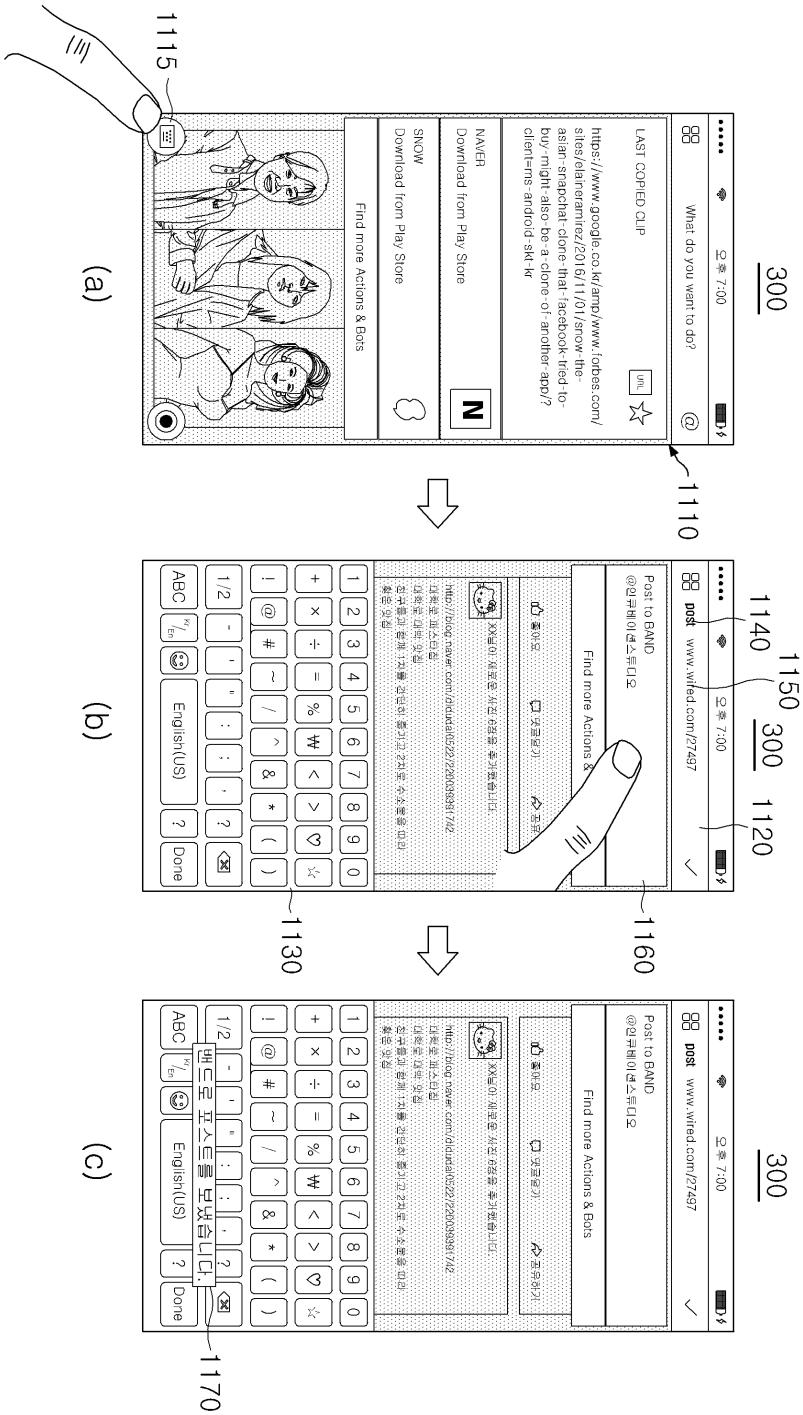
도면9


(a)
300
오후 7:00
What do you want to do?
LAST COPIED CLIP
자르
글유
SNS
NAVER
Download from Play Store
SNOW
Download from Play Store
Find more Actions & Bots
911
910
913
914
912
900
(b)
300
오후 7:00
What do you want to do?
LAST COPIED CLIP
메모
편집
글유
<국제연구진, 오스트리아 하수처리장서 신종 바이러스 발견>
(서울=연합뉴스) 신XX
생물이 아니지만, 아메바 등 다른 생물의 유전자를 다수
기져와 마치 생물 같은 기능을 갖게 된 '프랑켄슈타인'
바이러스가 발견됐다. 숙주가 있어야만 증식하는
바이러스가 외부에서 가져온 유전자로 인해 생물과 유사한
유전체계를 지니게 된 것이다.
NAVER
Download from Play Store
SNOW
Download from Play Store
Find more Actions & Bots
921
920
923
924
922
900

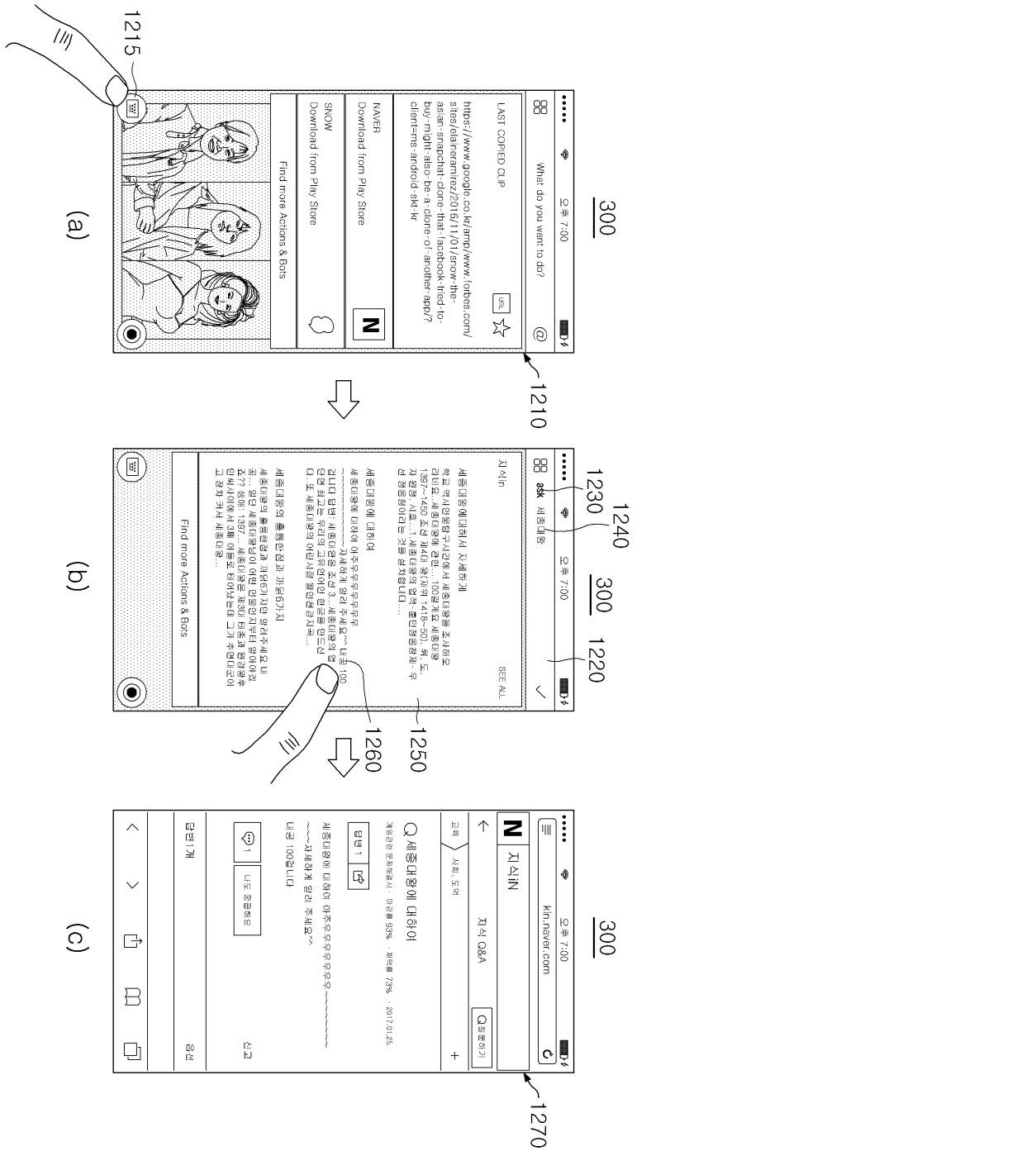
도면10


(a)
(b)
(c)
300
1010
1020
1025
1030
1031
1032
1033
1034
1035
1036
1037
1038
1039
1040
1041
1050
What do you want to do?
오후 7:00
LAST COPIED CLIP
NAVER
Download from Play Store
SNOW
Download from Play Store
Find more Actions & Bots
Simply
do without leaving where you are
Text someone
Type text, txt, sms, 문자
Add a to-do task
Type todo, remind, task, 할일
Jot your thought in a Memo
Type memo, jot, note, 메모
Ask a question
Type ask, ?
Look for a local place
Type where, food, place, 어디
Post and Share
Type post
Create a calendar event
Type event, evt, 일정
Send a LINE message
Type line, msg, 라인
Make a reservation
Type reserve, rsv, 예약
Make a reservation
Type map, drive, goto, 지도
Others will lead to Navie search

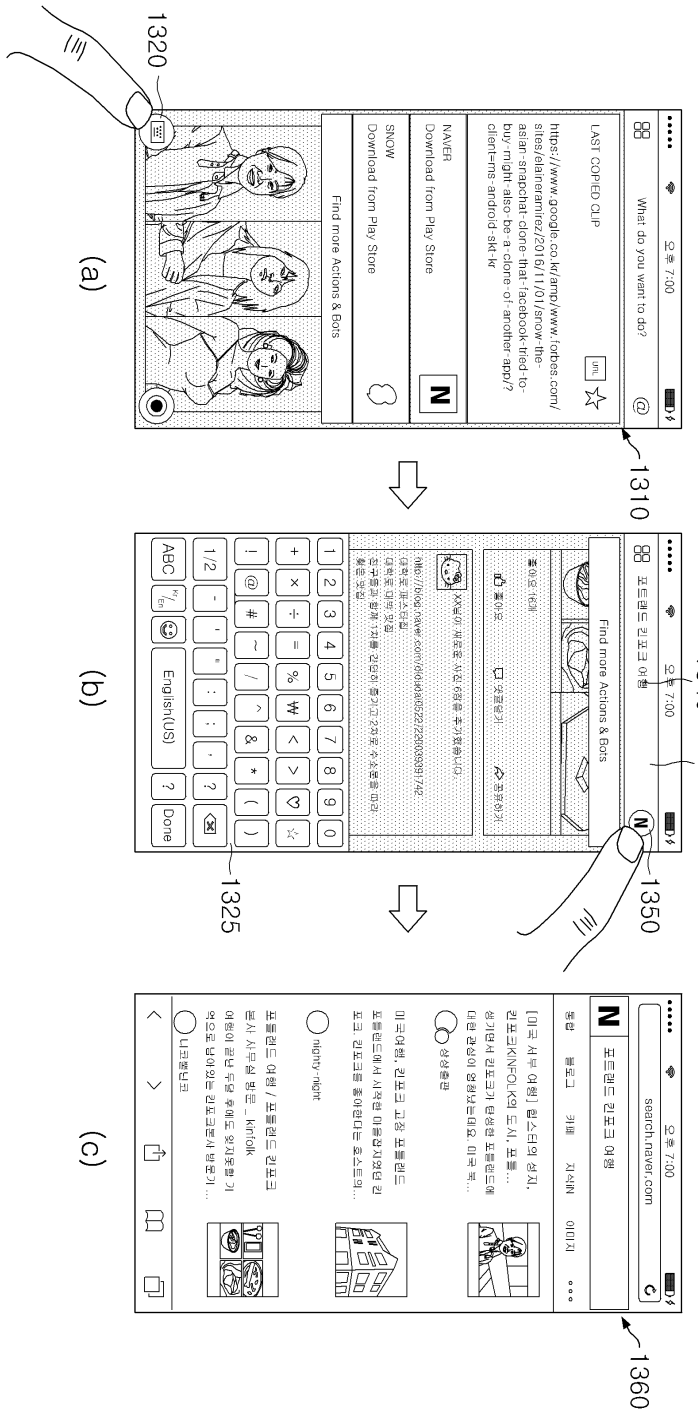
도면11


300
What do you want to do?
오후 7:00
LAST COPIED CLIP
https://www.google.co.kr/amp/www.forbes.com/sites/alfonsoramirez/2016/11/01/snow-the-asian-snapchat-clone-that-facebook-tried-to-buy-might-also-be-a-clone-of-another-app/?client=ms-android-skt-kr
NAVER
Download from Play Store
SNOW
Download from Play Store
Find more Actions & Bots
1110
1115
(a)
post
www.wired.com/27497
Post to BAND
@인큐베이션스튜디오
Find more Actions &
1120
1130
1140
1150
1160
(b)
Find more Actions & Bots
English(US)
Done
ABC
1170
뱀드로 포스트를 보냈습니다.
(c)

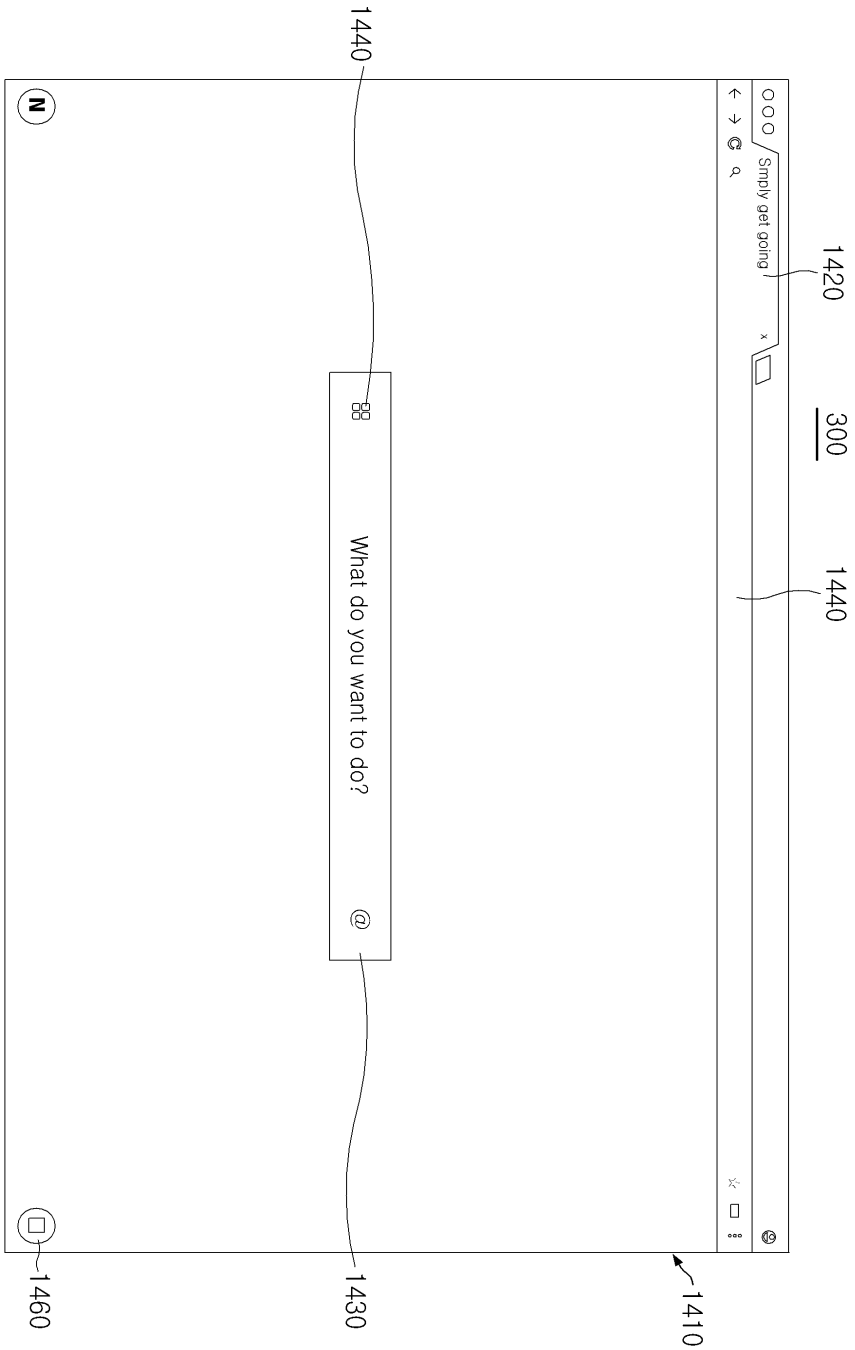
도면12


(a)
(b)
(c)
300
1210
1215
1220
1230
1240
1250
1260
1270
What do you want to do?
LAST COPIED CLIP
Find more Actions & Bots
지식in
지식 Q&A
kin.naver.com

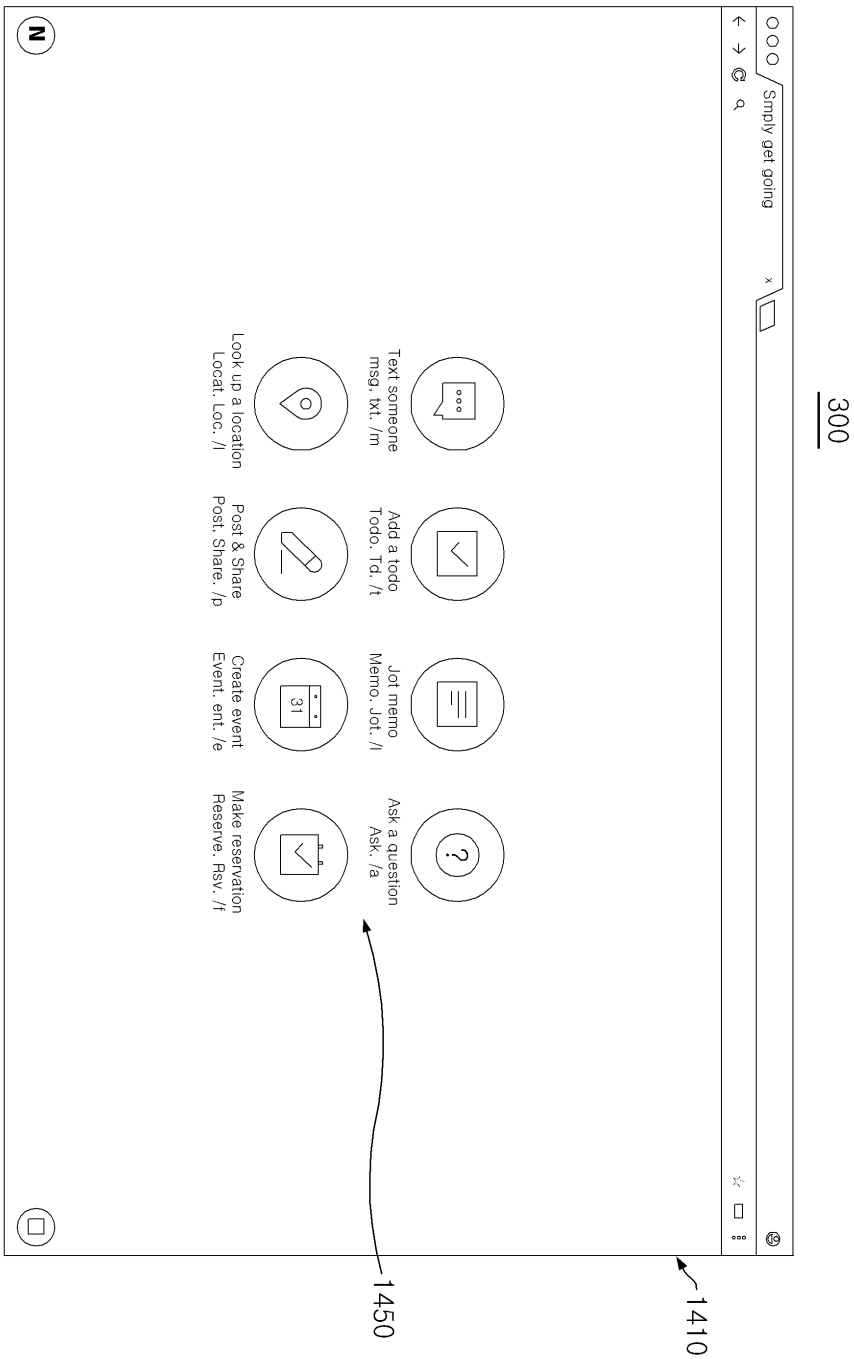
도면13



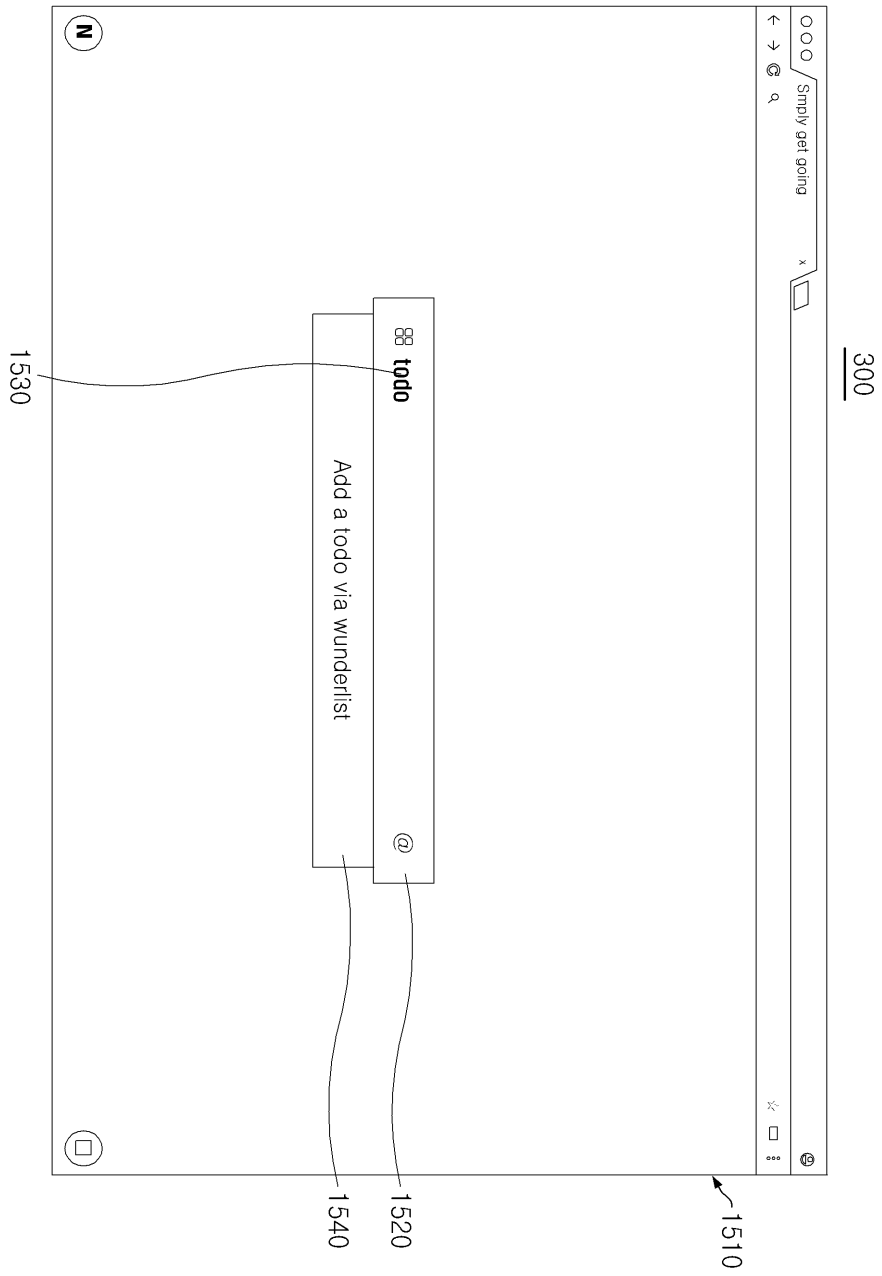
도면14a


1440
Simply get going
1420
300
1440
What do you want to do?
1460
1430
1410

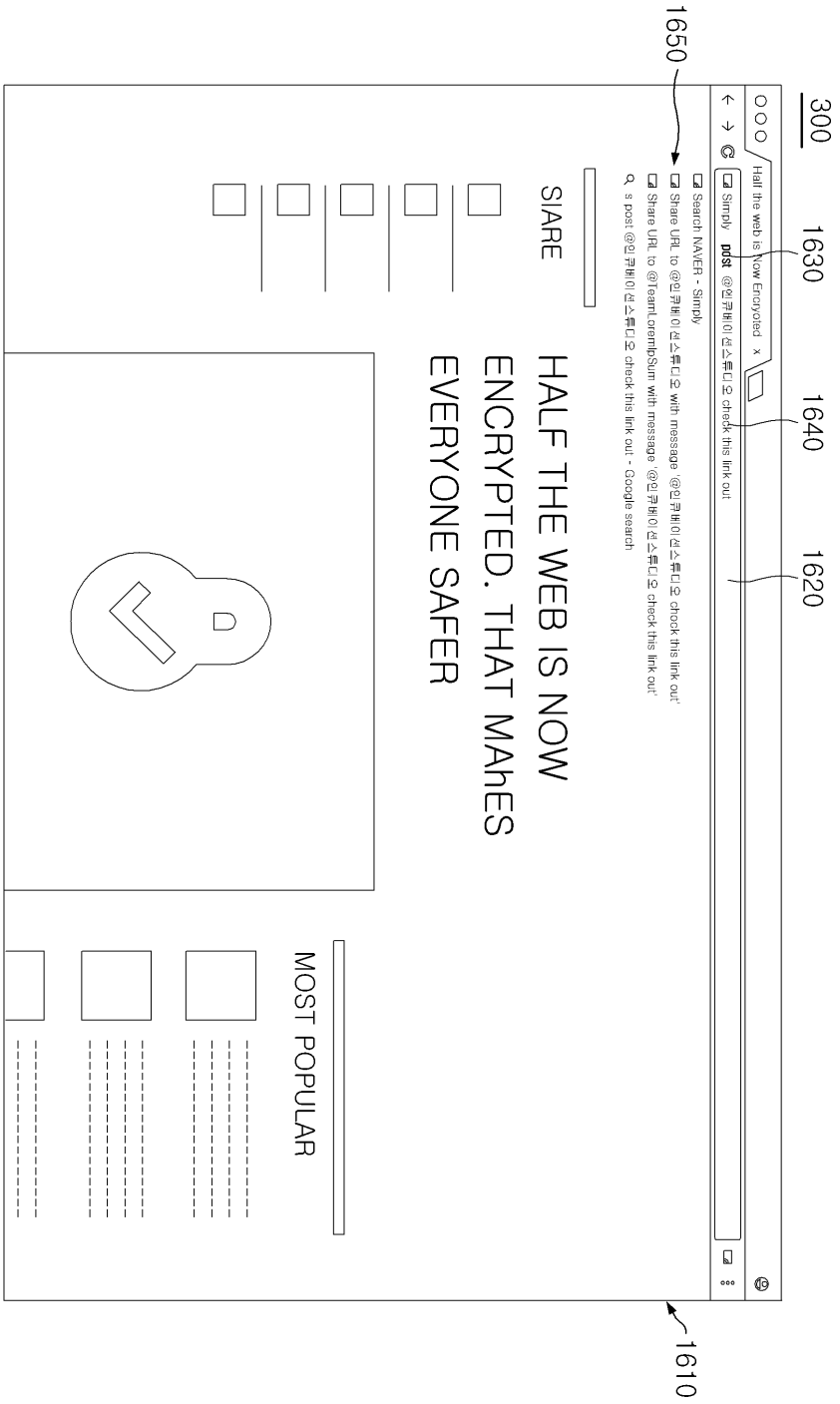
도면14b


300
Smply get going
Text someone
msg. txt. /m
Add a todo
Todo. Td. /t
Jot memo
Memo. Jot. /l
Ask a question
Ask. /a
Look up a location
Locat. Loc. /l
Post & Share
Post. Share. /p
Create event
Event. ent. /e
Make reservation
Reserve. Rsv. /r
1410
1450

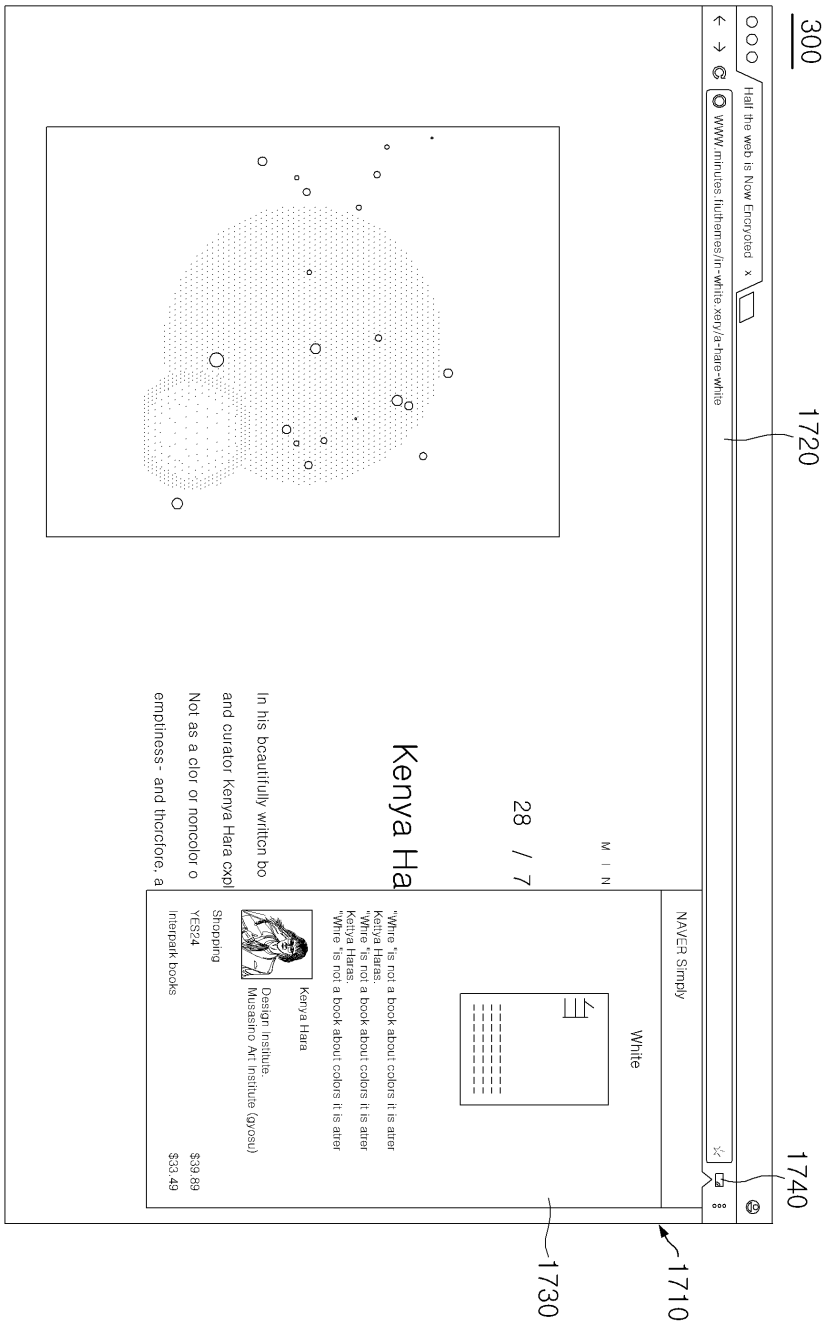
도면15


Smply get going
todo
Add a todo via wunderlist
300
1510
1520
1530
1540

도면16


300
1650
1630
1640
1620
1610
Half the web is Now Encrypted
Simply pdst @인큐버이션스튜디오 check this link out
Search NAVER - Simply
Share URL to @인큐버이션스튜디오 with message '@인큐버이션스튜디오 check this link out'
Share URL to @learnLoremIpSum with message '@인큐버이션스튜디오 check this link out'
s post @인큐버이션스튜디오 check this link out! - Google search
SIARE
HALF THE WEB IS NOW
ENCRYPTED. THAT MAhES
EVERYONE SAFER
MOST POPULAR

도면17


300
1720
1740
1710
1730
Half the web is Now Encrypted
WWW.minutes fiu.frames/fm-white.xey/a-hara-white
NAVER Simply
White
M | N
28 / 7
Kenya Ha
"Whre "is not a book about colors it is atrer
Kellya Haras:
"Whre "is not a book about colors it is atrer
Kellya Haras:
"Whre "is not a book about colors it is atrer
Kenya Hara
Design institute.
Musasino Art Institute (gyosu)
Shopping
YES24
interpark books
$39.89
$33.49
In his beautifully written bo
and curator Kenya Hara expl
Not as a clor or noncolor o
emptiness- and therefore, a