

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和2年1月16日(2020.1.16)

【公開番号】特開2018-167056(P2018-167056A)

【公開日】平成30年11月1日(2018.11.1)

【年通号数】公開・登録公報2018-042

【出願番号】特願2018-119829(P2018-119829)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69 (2014.01)

A 6 3 F 13/79 (2014.01)

A 6 3 F 13/30 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69 5 1 0

A 6 3 F 13/79

A 6 3 F 13/30

【手続補正書】

【提出日】令和1年11月22日(2019.11.22)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数のコンテンツの中から抽選されたコンテンツをユーザに獲得させる抽選ゲームを実行する情報処理装置であって、

抽選ゲームで獲得されたコンテンツに応じて蓄積される蓄積数をユーザごとに記憶する記憶部と、

前記抽選ゲームをプレイしたユーザの蓄積数が所定数に達したことに基づいて、特典を当該ユーザに付与する付与部と、

を備える情報処理装置。

【請求項2】

前記記憶部は、前記抽選ゲームで獲得されたコンテンツのレア度に応じて蓄積される蓄積数をユーザごとに記憶する、

ことを特徴とする請求項1に記載の情報処理装置。

【請求項3】

前記蓄積数は、レア度が低いコンテンツを多く獲得したユーザほど前記所定数に達しやすい、

ことを特徴とする請求項2に記載の情報処理装置。

【請求項4】

前記付与部は、前記特典として、前記抽選ゲームに対応付けられた複数のコンテンツに含まれるレア度が高いコンテンツの中から抽選されたコンテンツを付与する、

ことを特徴とする請求項1-3の何れか1項に記載の情報処理装置。

【請求項5】

前記付与部は、前記特典として、前記抽選ゲームに対応付けられた複数のコンテンツに含まれるレア度が高いコンテンツの中から前記ユーザにより選択されたコンテンツを付与する、

ことを特徴とする請求項1-3の何れか1項に記載の情報処理装置。

【請求項 6】

複数のコンテンツの中から抽選されたコンテンツをユーザに獲得させる抽選ゲームを実行するコンピュータを、

抽選ゲームで獲得されたコンテンツに応じて蓄積される蓄積数をユーザごとに記憶する記憶手段、

前記抽選ゲームをプレイしたユーザの蓄積数が所定数に達したことに基づいて、特典を当該ユーザに付与する付与手段、

として機能させるプログラム。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 6】

本発明は、このような事情に鑑みてなされたものであり、その目的とするところは、ユーザのプレイ意欲を向上させることにある。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

上記課題を解決するための本発明の主たる発明は、

複数のコンテンツの中から抽選されたコンテンツをユーザに獲得させる抽選ゲームを実行する情報処理装置であって、

抽選ゲームで獲得されたコンテンツに応じて蓄積される蓄積数をユーザごとに記憶する記憶部と、

前記抽選ゲームをプレイしたユーザの蓄積数が所定数に達したことに基づいて、特典を当該ユーザに付与する付与部と、

を備える情報処理装置である。

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 8】

また、前記記憶部は、前記抽選ゲームで獲得されたコンテンツのレア度に応じて蓄積される蓄積数をユーザごとに記憶する、

ことを特徴とする情報処理装置である。

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 9

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 9】

また、前記蓄積数は、レア度が低いコンテンツを多く獲得したユーザほど前記所定数に達しやすい、

ことを特徴とする情報処理装置である。

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0010】

また、前記付与部は、前記特典として、前記抽選ゲームに対応付けられた複数のコンテンツに含まれるレア度が高いコンテンツの中から抽選されたコンテンツを付与する、

ことを特徴とする情報処理装置である。

【手続補正8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0011】

また、前記付与部は、前記特典として、前記抽選ゲームに対応付けられた複数のコンテンツに含まれるレア度が高いコンテンツの中から前記ユーザにより選択されたコンテンツを付与する、

ことを特徴とする情報処理装置である。

【手続補正9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0012】

また、複数のコンテンツの中から抽選されたコンテンツをユーザに獲得させる抽選ゲームを実行するコンピュータを、

抽選ゲームで獲得されたコンテンツに応じて蓄積される蓄積数をユーザごとに記憶する記憶手段、

前記抽選ゲームをプレイしたユーザの蓄積数が所定数に達したことに基づいて、特典を当該ユーザに付与する付与手段、

として機能させるプログラムである。

【手続補正10】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正11】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0014

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正12】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0015

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 1 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 6

【補正方法】削除

【補正の内容】