

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和3年8月5日(2021.8.5)

【公開番号】特開2020-120754(P2020-120754A)

【公開日】令和2年8月13日(2020.8.13)

【年通号数】公開・登録公報2020-032

【出願番号】特願2019-13144(P2019-13144)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

H 0 5 K 1/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

A 6 3 F 7/02 3 3 4

A 6 3 F 7/02 3 0 4 Z

H 0 5 K 1/02 P

【手続補正書】

【提出日】令和3年6月24日(2021.6.24)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 1】

本発明は、遊技機に関する。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 4

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 4】

しかし、従来の遊技機では、所定回路が意図せずにリセットするなど誤動作する可能性があった。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 6】

本発明の代表的な一形態では、ゲームを実行可能な遊技機において、当該遊技機に関する試験信号を出力するための信号パターンと、所定回路をリセットするリセット信号を送信可能なリセット信号パターンと、を有する基板を備え、前記基板において、前記リセット信号パターンは複数の接地パターンに挟まれて配置された。

【手続補正4】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

**【請求項 1】**

ゲームを実行可能な遊技機において、  
当該遊技機に関する試験信号を出力するための信号パターンと、所定回路をリセットするリセット信号を送信可能なりセット信号パターンと、を有する基板を備え、  
前記基板において、前記リセット信号パターンは複数の接地パターンに挟まれて配置されたことを特徴とする遊技機。