

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 7 部門第 3 区分
 【発行日】令和 5 年 9 月 20 日(2023.9.20)

【公開番号】特開 2023-113835(P2023-113835A)
 【公開日】令和 5 年 8 月 16 日(2023.8.16)
 【年通号数】公開公報(特許)2023-153
 【出願番号】特願 2023-93522(P2023-93522)
 【国際特許分類】

H 0 4 N 2 1 / 8 5 4 (2 0 1 1 . 0 1)

H 0 4 N 2 1 / 4 3 1 (2 0 1 1 . 0 1)

【 F I 】

H 0 4 N 2 1 / 8 5 4

H 0 4 N 2 1 / 4 3 1

【手続補正書】

【提出日】令和 5 年 9 月 11 日(2023.9.11)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ユーザインターフェースを介して、オーディオデジタルコンポーネントのテンプレート
 を生成するための要求を受信するステップであって、前記要求がデータのセットを含み、
 データの前記セットが、前記オーディオデジタルコンポーネントに含めるためのメディア
 データブロックを指定するデータを含み、各メディアデータブロックが(1)メディアデー
 タアイテムのためのコンテナであり、(2)特定のメディアタイプである、ステップと、

前記要求に含まれるデータの前記セットに基づいて、各メディアデータブロックに対し
 て、前記メディアデータブロックが静的なコンテンツを含むか動的なコンテンツを含むか
 を決定するステップと、

前記オーディオデジタルコンポーネントの前記テンプレートを生成するステップと、
前記テンプレートに基づいて、前記オーディオデジタルコンポーネントの複数の変種を生
成するステップであって、各変種に対して、静的なコンテンツを含むものとして特定され
る変種の中のメディアデータブロックとメディアデータアイテムの第1のセットをリンク
するステップと、動的なコンテンツを含むものとして特定される前記変種の中のメディア
データブロックにメディアデータアイテムの第2のセットをリンクするステップとを含む
ステップと、

要求しているクライアントデバイスへの表示のためにいつ変種が提供されるべきであるか
を指定する条件を定義する規則のセットを取得するステップであって、規則の前記セット
が、前記要求しているクライアントデバイスの位置に関連する属性、または前記クライ
アントデバイスによって以前に再生された音楽のジャンルのうちの、1つまたは複数の指定
する、ステップと、

クライアントデバイスから、前記オーディオデジタルコンポーネントに対する要求を受
 信するステップと、

規則の前記セットに基づいて、前記クライアントデバイスに、前記複数の変種からの前記
 オーディオデジタルコンポーネントの特定の変種を表示のために提供するステップとを備
 える、コンピュータで実施される方法。

【請求項 2】

10

20

30

40

50

前記ユーザインターフェースが構成可能なユーザインターフェースであり、

前記方法がさらに、前記構成可能なユーザインターフェースを介して、基本テンプレートへのユーザによる構成を検出するステップを備え、

データの前記セットを指定する前記オーディオデジタルコンポーネントの前記テンプレートを生成するための前記要求を受信するステップが、

前記基本テンプレートへの前記ユーザによる前記構成を検出したことに応答して、前記オーディオデジタルコンポーネントの前記テンプレートを生成するための前記要求を受信するステップを備え、前記要求に含まれるデータが前記ユーザによる前記構成に基づく、請求項1に記載のコンピュータで実施される方法。

【請求項3】

前記オーディオデジタルコンポーネントに対する前記要求が前記クライアントデバイスによって行われる状況を表す信号のセットを取得するステップと、

規則の前記セットの評価に基づいて、前記クライアントデバイスに、前記オーディオデジタルコンポーネントの特定の変種を表示のために提供するステップとをさらに備え、前記提供するステップが、

信号の前記セットが前記複数の変種に対する規則の前記セットのいずれかに対応するかどうかを決定するとともに、それに応じて、前記特定の変種を表示のために前記クライアントデバイスに提供するステップを含む、請求項1に記載のコンピュータで実施される方法

【請求項4】

前記オーディオデジタルコンポーネントの前記テンプレートへの修正を受信するステップをさらに備え、前記修正が、前記構成可能なユーザインターフェースとの対話に基づいて生成され、前記対話が、

前記オーディオデジタルコンポーネントの全体時間長への変更、

別のメディアデータブロックの再生もしくは表示が停止することが予定されている時間間隔の後で再生されるべきメディアデータブロックの追加、

メディアデータブロック内で提供されるメディアデータアイテムに追加すべき特殊効果、

それぞれのメディアデータブロックに対するメディアアイテムが再生もしくは表示されるべき前記時間間隔への調整、

前記メディアデータブロックが静的なコンテンツを含むか動的なコンテンツを含むかを指定する識別情報への変更、または、

別のメディアデータアイテムによる、メディアデータブロックと関連付けられるメディアデータアイテムの置換

のうちの1つまたは複数指定する、請求項2に記載のコンピュータで実施される方法。

【請求項5】

前記ユーザインターフェースを介して、メディアデータアイテムの前記第1のセットおよびメディアデータアイテムの前記第2のセットを取得するステップをさらに備え、前記取得するステップが、

バッチアップロード動作を介してメディアデータアイテムをアップロードするための要求を受信するステップと、

前記バッチアップロード動作を実行するためのユーザインターフェースを提供するステップと、

前記バッチアップロード動作を実行するための前記ユーザインターフェースを介して、

(1)メディアデータアイテムを特定し、(2)前記メディアデータアイテムのリソース位置を特定し、(3)各メディアデータアイテムと前記複数の変種の中のそれぞれのメディアデータブロックとの対応付けを含む、バッチファイルを受信するステップとを含む、請求項1から4のいずれか一項に記載のコンピュータで実施される方法。

【請求項6】

データの前記セットがさらに、

前記オーディオデジタルコンポーネントの全体時間長、および

各々のそれぞれのメディアデータブロックに対するメディアデータアイテムがいつ再生または表示されるべきかを指定する前記全体時間長の中の時間間隔を含む、請求項1から5のいずれか一項に記載のコンピュータで実施される方法。

【請求項7】

命令を記憶する1つまたは複数のメモリデバイスと、

前記1つまたは複数のメモリデバイスと対話し、前記命令の実行により、

ユーザインターフェースを介して、オーディオデジタルコンポーネントのテンプレートを生成するための要求を受信するステップであって、前記要求がデータのセットを含み、データの前記セットが、前記オーディオデジタルコンポーネントに含めるためのメディアデータブロックを指定するデータを含み、各メディアデータブロックが(1)メディアデータアイテムのためのコンテナであり、(2)特定のメディアタイプである、ステップと、

10

前記要求に含まれるデータの前記セットに基づいて、各メディアデータブロックに対して、前記メディアデータブロックが静的なコンテンツを含むか動的なコンテンツを含むかを決定するステップと、

前記オーディオデジタルコンポーネントの前記テンプレートを生成するステップと、

前記テンプレートに基づいて、前記オーディオデジタルコンポーネントの複数の変種を生成するステップであって、各変種に対して、静的なコンテンツを含むものとして特定される変種の中のメディアデータブロックとメディアデータアイテムの第1のセットをリンクするステップと、動的なコンテンツを含むものとして特定される前記変種の中のメディアデータブロックにメディアデータアイテムの第2のセットをリンクするステップとを含む、ステップと、

20

要求しているクライアントデバイスへの表示のためにいつ変種が提供されるべきであることを指定する条件を定義する規則のセットを取得するステップであって、規則の前記セットが、前記要求しているクライアントデバイスの位置に関連する属性、または前記クライアントデバイスによって以前に再生された音楽のジャンルのうちの、1つまたは複数の指定する、ステップと、

クライアントデバイスから、前記オーディオデジタルコンポーネントに対する要求を受信するステップと、

規則の前記セットに基づいて、前記クライアントデバイスに、前記複数の変種からの前記オーディオデジタルコンポーネントの特定の変種を表示のために提供するステップと

30

を含む動作を実行するように構成される、1つまたは複数のデータ処理装置とを備える、システム。

【請求項8】

前記ユーザインターフェースが構成可能なユーザインターフェースであり、

前記1つまたは複数のデータ処理装置が、前記構成可能なユーザインターフェースを介して、基本テンプレートへのユーザによる構成を検出するステップをさらに備える動作を実行するように構成され、

データの前記セットを指定する前記オーディオデジタルコンポーネントの前記テンプレートを生成するための前記要求を受信するステップが、

40

前記基本テンプレートへの前記ユーザによる前記構成を検出したことに応答して、前記オーディオデジタルコンポーネントの前記テンプレートを生成するための前記要求を受信するステップを備え、前記要求に含まれるデータが前記ユーザによる前記構成に基づく、請求項7に記載のシステム。

【請求項9】

前記1つまたは複数のデータ処理装置が、

前記オーディオデジタルコンポーネントに対する前記要求が前記クライアントデバイスによって行われる状況を表す信号のセットを取得するステップと、

信号の前記セットおよび規則のセットの評価に基づいて、前記クライアントデバイスに、前記オーディオデジタルコンポーネントの特定の変種を表示のために提供するステップと

50

をさらに備える動作を実行するように構成され、前記提供するステップが、
信号の前記セットが前記複数の変種に対応する規則の前記セットのいずれかと一致するか
どうかを決定するとともに、それに応じて、前記特定の変種を表示のために前記クライア
ントデバイスに提供するステップを含む、請求項7に記載のシステム。

【請求項10】

前記1つまたは複数のデータ処理装置が、
前記オーディオデジタルコンポーネントの前記テンプレートへの修正を受信するステッ
プをさらに備える動作を実行するように構成され、前記修正が、前記構成可能なユーザイ
ンターフェースとの対話に基づいて生成され、前記対話が、

10

前記オーディオデジタルコンポーネントの全体時間長への変更、
別のメディアデータブロックの再生もしくは表示が停止することが予定されている時
間間隔の後で再生されるべきメディアデータブロックの追加、

メディアデータブロック内で提供されるメディアデータアイテムに追加すべき特殊効
果、

それぞれのメディアデータブロックに対するメディアアイテムが再生もしくは表示さ
れるべき前記時間間隔への調整、

前記メディアデータブロックが静的なコンテンツを含むか動的なコンテンツを含むか
を指定する識別情報への変更、または、

別のメディアデータアイテムによる、メディアデータブロックと関連付けられるメデ
ィアデータアイテムの置換

20

のうちの1つまたは複数の指定する、請求項8に記載のシステム。

【請求項11】

前記1つまたは複数のデータ処理装置が、前記ユーザインターフェースを介して、メデ
ィアデータアイテムの前記第1のセットおよびメディアデータアイテムの前記第2のセッ
トの各々を取得するステップをさらに備える動作を実行するように構成され、前記取得す
るステップが、

バッチアップロード動作を介してメディアデータアイテムをアップロードするための要
求を受信するステップと、

前記バッチアップロード動作を実行するためのユーザインターフェースを提供するステ
ップと、

30

前記バッチアップロード動作を実行するための前記ユーザインターフェースを介して、
(1)メディアデータアイテムを特定し、(2)前記メディアデータアイテムのリソース位置
を特定し、(3)各メディアデータアイテムと前記複数の変種の中のそれぞれのメディアデ
ータブロックとの対応付けを含む、バッチファイルを受信するステップとを含む、請求項
7から10のいずれか一項に記載のシステム。

【請求項12】

データの前記セットがさらに、

前記オーディオデジタルコンポーネントの全体時間長、および

各々のそれぞれのメディアデータブロックに対するメディアデータアイテムがいつ再生
または表示されるべきかを指定する前記全体時間長の中の時間間隔を含む、請求項7から
11のいずれか一項に記載のシステム。

40

【請求項13】

1つまたは複数のデータ処理装置によって実行されると、前記1つまたは複数のデー
タ処理装置に動作を実行させる命令を記憶したコンピュータ可読記憶媒体であって、前記動
作が、

ユーザインターフェースを介して、オーディオデジタルコンポーネントのテンプレート
を生成するための要求を受信するステップであって、前記要求がデータのセットを含み、
データの前記セットが、前記オーディオデジタルコンポーネントに含めるためのメディア
データブロックを指定するデータを含み、各メディアデータブロックが(1)メディアデー
タアイテムのためのコンテナであり、(2)特定のメディアタイプである、ステップと、

50

前記要求に含まれるデータの前記セットに基づいて、各メディアデータブロックに対して、前記メディアデータブロックが静的なコンテンツを含むか動的なコンテンツを含むかを決定するステップと、

前記オーディオデジタルコンポーネントの前記テンプレートを生成するステップと、
前記テンプレートに基づいて、前記オーディオデジタルコンポーネントの複数の変種を生成するステップであって、各変種に対して、静的なコンテンツを含むものとして特定される変種の中のメディアデータブロックとメディアデータアイテムの第1のセットをリンクするステップと、動的なコンテンツを含むものとして特定される前記変種の中のメディアデータブロックにメディアデータアイテムの第2のセットをリンクするステップとを含むステップと、

要求しているクライアントデバイスへの表示のためにいつ変種が提供されるべきであることを指定する条件を定義する規則のセットを取得するステップであって、規則の前記セットが、前記要求しているクライアントデバイスの位置に関連する属性、または前記クライアントデバイスによって以前に再生された音楽のジャンルのうちの、1つまたは複数の指定する、ステップと、

クライアントデバイスから、前記オーディオデジタルコンポーネントに対する要求を受信するステップと、

規則の前記セットに基づいて、前記クライアントデバイスに、前記複数の変種からの前記オーディオデジタルコンポーネントの特定の変種を表示のために提供するステップと

を備える、コンピュータ可読記憶媒体。

【請求項14】

前記ユーザインターフェースが構成可能なユーザインターフェースであり、

前記命令が、前記1つまたは複数のデータ処理装置に、前記構成可能なユーザインターフェースを介して、基本テンプレートへのユーザによる構成を検出するステップをさらに備える動作を実行させ、

データの前記セットを指定する前記オーディオデジタルコンポーネントの前記テンプレートを生成するための前記要求を受信することが、

前記基本テンプレートへの前記ユーザによる前記構成を検出したことに応答して、前記オーディオデジタルコンポーネントの前記テンプレートを生成するための前記要求を受信することを備え、前記要求に含まれるデータが前記ユーザによる前記構成に基づく、請求項13に記載のコンピュータ可読記憶媒体。

【請求項15】

前記命令が、前記1つまたは複数のデータ処理装置に、

信号のセットおよび規則の各セットの評価に基づいて、前記クライアントデバイスに、前記オーディオデジタルコンポーネントの特定の変種を表示のために提供するステップを備える動作を実行させ、前記提供するステップが、

信号の前記セットが前記複数の変種に対応する規則の前記セットのいずれかと一致するかどうかを決定するステップと、

信号の前記セットが特定の変種に対応する規則の特定のセットと一致すると決定したことに応答して、前記特定の変種を表示のために前記クライアントデバイスに提供するステップと

を含む、請求項13に記載のコンピュータ可読記憶媒体。

10

20

30

40