

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 6 年 11 月 7 日(2024.11.7)

【公開番号】特開 2023-68673(P2023-68673A)  
【公開日】令和 5 年 5 月 17 日(2023.5.17)  
【年通号数】公開公報(特許)2023-090  
【出願番号】特願 2023-39843(P2023-39843)  
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/58(2014.01)

10

A 6 3 F 13/45(2014.01)

【FI】

A 6 3 F 13/58

A 6 3 F 13/45

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 10 月 29 日(2024.10.29)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

プロセッサを備える情報処理装置であって、前記プロセッサは、  
プレイヤーが第 1 ゲームで所定のプレイ条件を満たしたときに前記プレイヤーに関連付けられ  
る第 1 パラメータを増加させず、  
前記プレイヤーが第 2 ゲームで所定のプレイ条件を満たしたときに、前記第 1 パラメータを  
増加させ、  
前記プレイヤーに、前記第 1 パラメータの消費を条件として、前記第 1 ゲームをプレイ可能  
とする、  
情報処理装置。

30

【請求項 2】

前記プレイヤーが前記第 1 ゲームで所定のプレイ条件を満たしたときに前記プレイヤーに関連  
付けられる第 2 パラメータを増加させ  
前記プレイヤーに、前記第 2 パラメータの消費を条件として、前記第 2 ゲームをプレイ可能  
とする、  
請求項 1 に記載の情報処理装置。

【請求項 3】

プロセッサに、プレイヤーが第 1 ゲームで所定のプレイ条件を満たしたときに前記プレイヤー  
に関連付けられる第 1 パラメータを増加させず、  
プロセッサに、前記プレイヤーが第 2 ゲームで所定のプレイ条件を満たしたときに、前記第  
1 パラメータを増加させ、  
プロセッサに、前記プレイヤーに、前記第 1 パラメータの消費を条件として、前記第 1 ゲー  
ムをプレイ可能とさせる、  
プログラム。

40

【請求項 4】

プロセッサが、プレイヤーが第 1 ゲームで所定のプレイ条件を満たしたときに前記プレイヤー  
に関連付けられる第 1 パラメータを増加させず、  
プロセッサが、前記プレイヤーが第 2 ゲームで所定のプレイ条件を満たしたときに、前記第

50

1 パラメータを増加させ、

プロセッサが、前記プレイヤに、前記第 1 パラメータの消費を条件として、前記第 1 ゲームをプレイ可能とする、

情報処理方法。

【請求項 5】

端末装置とサーバとを備え、前記端末装置は、

プレイヤが、第 1 ゲームで所定のプレイ条件を満たしたときに前記プレイヤに関連付けられる第 1 パラメータを増加させず、

前記プレイヤが、第 2 ゲームで所定のプレイ条件を満たしたときに、前記第 1 パラメータを増加させ、

前記プレイヤに、前記第 1 パラメータの消費を条件として、前記第 1 ゲームをプレイ可能とする、

システム。

10

20

30

40

50