

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号

特開2014-223473

(P2014-223473A)

(43) 公開日 平成26年12月4日(2014.12.4)

(51) Int.Cl.	F I	テーマコード (参考)
A 6 3 F 7/02 (2006.01)	A 6 3 F 7/02 3 0 4 Z	2 C 0 8 8
	A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z	
	A 6 3 F 7/02 3 3 4	

審査請求 有 請求項の数 1 〇 L (全 31 頁)

(21) 出願番号 特願2014-146967 (P2014-146967)
 (22) 出願日 平成26年7月17日 (2014. 7. 17)
 (62) 分割の表示 特願2012-180150 (P2012-180150)
 の分割
 原出願日 平成16年12月1日 (2004. 12. 1)

(71) 出願人 000144522
 株式会社三洋物産
 愛知県名古屋市千種区今池 3 丁目 9 番 2 1 号
 (74) 代理人 100093056
 弁理士 杉谷 勉
 (72) 発明者 武臣 辰徳
 名古屋市千種区春岡通 7 丁目 4 9 番地 株
 式会社ジェイ・ティ内
 (72) 発明者 飯島 航
 名古屋市千種区今池 3 丁目 9 番 2 1 号 株
 式会社三洋物産内
 Fターム(参考) 2C088 BC45 BC47 EA10

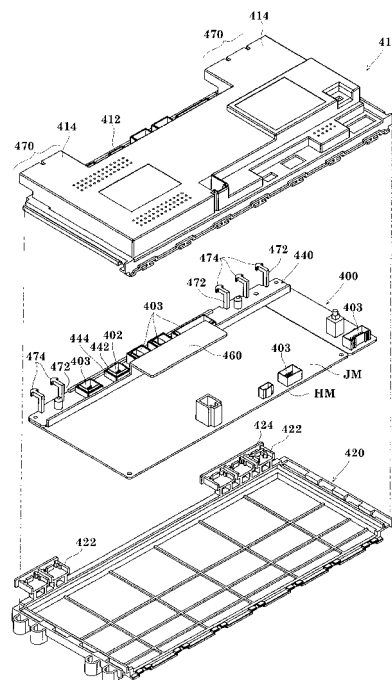
(54) 【発明の名称】 遊技機

(57) 【要約】

【課題】 制御手段の不正対策に優れ、制御手段の取り出しの利便性を確保できる遊技機を提供する。

【解決手段】 主制御基板 4 0 0 は、接続ケーブルのコネクタが接続可能なコネクタ 4 0 2 を備え、上ケース 4 1 0 はその内部に収納された主制御基板 4 0 0 のコネクタ 4 0 2 に対応する箇所、接続ケーブルのコネクタが挿入可能な挿入開口部 4 1 2 を備え、主制御基板 4 0 0 のコネクタ 4 0 2 が挿入可能な開口部 4 4 2 を有し、かつ開口部 4 4 2 にコネクタ 4 0 2 を挿入させた状態でコネクタ 4 0 2 の外周に当接する当接部 4 4 4 を設けた取付部材 4 4 0 を備えているので、コネクタ 4 0 2 の外周を当接部 4 4 4 で隙間無く覆うことができ、主制御基板 4 0 0 に対する不正行為を防止することができ、上ケース 4 1 0 と下ケース 4 2 0 からの主制御基板 4 0 0 の取り出しも簡単に行うことができる。

【選択図】 図 7



【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技に関する制御を行う制御装置を備えた遊技機において、
前記制御装置は、
接続ケーブルの接続部が接続されるコネクタと、所定の電気部品とが前面に搭載された
制御基板と、

該制御基板を収容する部材であって、前記コネクタを外部に露出させるコネクタ露出部
が形成されており前記制御基板の前面側に位置する前側部材と、前記制御基板の後面側に
位置する後側部材とを有する基板ボックスと、

該基板ボックスの前記前側部材と前記制御基板との間に配置される部材であって、前記
制御基板の前面のうち前記前側部材のコネクタ露出部に臨む領域を覆う覆い部と、該覆い
部に対し前記コネクタの外形に倣う形状に形成され前記コネクタが挿入される開口部と、
第 1 係合部とを有する取付部材と、

該取付部材の第 1 係合部に係合する第 2 係合部を有する部材であって、前記後側部材に
形成された空間に収納される阻止部材とを備え、

前記第 1 及び第 2 係合部を係合させることにより前記制御装置が封印状態とされること
を特徴とする遊技機。

10

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

20

【0001】

この発明は、パチンコ機やスロットマシン等の遊技機に関する。

【背景技術】

【0002】

従来、遊技機の代表例として例えばパチンコ機がある。このパチンコ機は、例えば、当
該パチンコ機を制御する制御基板を基板ケースの中に収納することで、制御基板に対する
不正行為の防止を図ろうとしているものがある。また、このパチンコ機は遊技球が打ち込
まれる遊技領域を備えており、遊技盤には遊技球が入賞可能な各種の入賞装置が配設され
ている。遊技球が入賞装置に入賞すると、この入賞装置に設けられた入賞検出センサで当
該入賞を検出し、この検出信号が制御基板に出力され、制御基板はこの検出信号に基づい
て所定の処理（例えば、表示装置に図柄を変動表示させることに関する処理や、賞球払出
しに関する処理など）を行うようになっている。（例えば、特許文献 1 参照）。

30

【先行技術文献】

【特許文献】

【0003】

【特許文献 1】特開平 9 - 700 号公報（第 3 - 4 頁，第 1 図）

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0004】

しかしながら、このような構成を有する従来例の場合には、次のような問題がある。

40

すなわち、従来のパチンコ機では、例えば、制御基板（制御手段）には、入賞装置の入
賞検出センサと接続するためのコネクタが実装されており、制御基板が基板ケース中に収
納された状態でこの制御基板と入賞検出センサとが接続可能となるように、基板ケースの
対応する箇所には、少なくとも入賞検出センサ側のコネクタが挿入可能な大きさの開口部
が形成されている。この基板ケースの開口部と入賞検出センサ側のコネクタとの間はそれ
らのクリアランスの関係上どうしても隙間が生じてしまい、この隙間を完全に無くすこと
は無理である。基板ケース中に収納された制御基板と入賞検出センサとが接続された状態
で、基板ケースの開口部を硬化材料で固めて封止することで、基板ケースの開口部の僅か
な隙間を無くし、基板ケースの開口部の僅かな隙間から当該ケース内の制御基板に不正に
アクセスすることによる不正行為を防止することが考えられるが、そのようにすると、正

50

当使用者が何らかの事情で基板ケースを開けて制御基板を取り出そうとしても、制御基板のコネクタ部分を破壊したり、基板ケースの開口部を破壊したりしなければそうすることができず、非常に不便となるという問題がある。

【0005】

本発明は、このような事情に鑑みてなされたものであって、制御手段に対する不正対策に優れ、かつ、制御手段の取り出しの利便性を確保できる遊技機を提供することを目的とする。

【課題を解決するための手段】

【0006】

この発明は、このような目的を達成するために、次のような構成をとる。

10

すなわち、請求項1に記載の発明は、

遊技に関する制御を行う制御装置を備えた遊技機において、

前記制御装置は、

接続ケーブルの接続部が接続されるコネクタと、所定の電気部品とが前面に搭載された制御基板と、

該制御基板を収容する部材であって、前記コネクタを外部に露出させるコネクタ露出部が形成されており前記制御基板の前面側に位置する前側部材と、前記制御基板の後面側に位置する後側部材とを有する基板ボックスと、

該基板ボックスの前記前側部材と前記制御基板との間に配置される部材であって、前記制御基板の前面のうち前記前側部材のコネクタ露出部に臨む領域を覆う覆い部と、該覆い部に対し前記コネクタの外形に倣う形状に形成され前記コネクタが挿入される開口部と、第1係合部とを有する取付部材と、

20

該取付部材の第1係合部に係合する第2係合部を有する部材であって、前記後側部材に形成された空間に収納される阻止部材とを備え、

前記第1及び第2係合部を係合させることにより前記制御装置が封印状態とされる

ことを特徴とするものである。

【0007】

[作用・効果] 請求項1に記載の発明によれば、遊技に関する制御を行う制御装置は、接続ケーブルの接続部が接続されるコネクタと、所定の電気部品とが前面に搭載された制御基板と、制御基板を収容する部材であって、コネクタを外部に露出させるコネクタ露出部が形成されており制御基板の前面側に位置する前側部材と、制御基板の後面側に位置する後側部材とを有する基板ボックスと、基板ボックスの前側部材と制御基板との間に配置される部材であって、制御基板の前面のうち前側部材のコネクタ露出部に臨む領域を覆う覆い部と、該覆い部に対し前記コネクタの外形に倣う形状に形成され前記コネクタが挿入される開口部と、第1係合部とを有する取付部材と、該取付部材の第1係合部に係合する第2係合部を有する部材であって、後側部材に形成された空間に収納される阻止部材とを備え、第1及び第2係合部を係合させることにより制御装置が封印状態とされる。したがって、制御手段に対する不正対策に優れ、かつ、制御手段の取り出しの利便性を確保できる遊技機を提供できる。

30

【発明の効果】

40

【0008】

この発明に係る遊技機によれば、遊技に関する制御を行う制御装置は、接続ケーブルの接続部が接続されるコネクタと、所定の電気部品とが前面に搭載された制御基板と、制御基板を収容する部材であって、コネクタを外部に露出させるコネクタ露出部が形成されており制御基板の前面側に位置する前側部材と、制御基板の後面側に位置する後側部材とを有する基板ボックスと、基板ボックスの前側部材と制御基板との間に配置される部材であって、制御基板の前面のうち前側部材のコネクタ露出部に臨む領域を覆う覆い部と、該覆い部に対し前記コネクタの外形に倣う形状に形成され前記コネクタが挿入される開口部と、第1係合部とを有する取付部材と、該取付部材の第1係合部に係合する第2係合部を有する部材であって、後側部材に形成された空間に収納される阻止部材とを備え、第1及び

50

第2係合部を係合させることにより制御装置が封印状態とされる。したがって、制御手段に対する不正対策に優れ、かつ、制御手段の取り出しの利便性を確保できる遊技機を提供できる。

【図面の簡単な説明】

【0009】

【図1】本発明の実施例のパチンコ機の概略正面図である。

【図2】内枠及び前面枠セットを開放した状態のパチンコ機を示す斜視図である。

【図3】前面枠セットを開放した状態における内枠等を示す正面図である。

【図4】遊技盤の構成を示す正面図である。

【図5】パチンコ機の電氣的構成を示すブロック図である。

10

【図6】第1図柄表示装置の表示内容を示す説明図である。

【図7】主制御装置の構成を示す分解斜視図である。

【図8】作動口スイッチが接続される主制御装置の斜視図である。

【図9】上下ケースの閉じる前の状態を示す斜視図である。

【図10】取付部材を取り付けた状態の主制御基板の斜視図である。

【図11】取付部材の斜視図である。

【図12】下ケースの斜視図である。

【図13】取付部材と上ケースとを示す斜視図である。

【図14】下ケースに取付部材が位置している様子を示す斜視図である。

【図15】(a)は図10に示したA-A線断面図であり、(b)は取付部材を主制御基板に取り付ける際の主制御基板のコネクタと取付部材の開口部などを示す断面図である。

20

【図16】封入維持部の破壊後状態を示す図である。

【図17】(a)は変形例の要部線断面図であり、(b)は取付部材を主制御基板に取り付ける際の主制御基板のコネクタと取付部材の開口部などを示す断面図である。

【図18】(a)は先細り壁部とした当接部の概略斜視図、(b)は(a)に示した当接部の開口部に主制御基板のコネクタを挿入した状態の断面図、(c)は(b)に示した当接部を備えた取付部材を主制御基板のコネクタを挿入する様子を示す説明図である。

【図19】取付部材の開口部と主制御基板のコネクタとの間に硬化材料を充填して硬化させた様子を示す断面図である。

【発明を実施するための形態】

30

【0010】

本明細書は、次のような遊技機に係る発明も開示している。

【0011】

(1) 請求項1に記載の遊技機において、

前記制御手段の前記接続部の外周には所定の周回凹部が形成され、

前記当接部は、前記取付部材から立設された、前記制御手段の前記接続部の外周を囲うような壁部と、前記壁部の内周側に形成された、前記接続部の外周の前記周回凹部に嵌合する周回凸部とを備えている

ことを特徴とする遊技機。

【0012】

40

前記(1)に記載の発明によれば、制御手段の接続部の外周には所定の周回凹部が形成されている。当接部は、取付部材から立設された、制御手段の接続部の外周を囲うような壁部と、この壁部の内周側に形成された、接続部の外周の周回凹部に嵌合する周回凸部とを備えている。したがって、制御手段に取り付けられた取付部材は、その当接部が制御手段の接続部の外周に当接させた状態とすることができる。つまり、当接部たる壁部の内周側でその内周側を一周する周回凸部が、制御手段の接続部の外周でその外周回りを一周する周回凹部に嵌合された状態となるので、制御手段の接続部の外周を取付部材の当接部で隙間無く覆うことができ、被包手段内に収納された制御手段に不正にアクセスすることが困難となり、制御手段に対する不正行為を防止することができる。しかも、被包手段の挿入開口部や制御手段の接続部などを硬化材料で固めて封止するようなことはしないので、

50

被包手段からの制御手段の取り出しも簡単に行うことができるし、何らかの部品を破壊するようなこともない。その結果、制御手段に対する不正対策に優れ、かつ、制御手段の取り出しの利便性を確保できる遊技機を提供できる。

【0013】

(2) 請求項1に記載の遊技機において、

前記制御手段の前記接続部の外周には所定の周回凸部が形成され、

前記当接部は、前記取付部材から立設された、前記制御手段の前記接続部の外周を囲うような壁部と、前記壁部の内周側に形成された、前記接続部の外周の前記周回凸部に嵌合する周回凹部とを備えている

ことを特徴とする遊技機。

10

【0014】

前記(2)に記載の発明によれば、制御手段の接続部の外周には所定の周回凸部が形成されている。当接部は、取付部材から立設された、制御手段の接続部の外周を囲うような壁部と、この壁部の内周側に形成された、接続部の外周の周回凸部に嵌合する周回凹部とを備えている。したがって、制御手段に取り付けられた取付部材は、その当接部が制御手段の接続部の外周に当接させた状態とすることができる。つまり、当接部たる壁部の内周側でその内周側を一周する周回凹部が、制御手段の接続部の外周でその外周回りを一周する周回凸部に嵌合された状態となるので、制御手段の接続部の外周を取付部材の当接部で隙間無く覆うことができ、被包手段内に収納された制御手段に不正にアクセスすることが困難となり、制御手段に対する不正行為を防止することができる。しかも、被包手段の挿入開口部や制御手段の接続部などを硬化材料で固めて封止するようなことはしないので、被包手段からの制御手段の取り出しも簡単に行うことができるし、何らかの部品を破壊するようなこともない。その結果、制御手段に対する不正対策に優れ、かつ、制御手段の取り出しの利便性を確保できる遊技機を提供できる。

20

【0015】

(3) 請求項1に記載の遊技機において、

前記当接部は、前記取付部材から先細りとなるように立設された、前記制御手段の前記接続部の外周を囲うような壁部を備えている

ことを特徴とする遊技機。

【0016】

30

前記(3)に記載の発明によれば、当接部は、取付部材から先細りとなるように立設された、制御手段の接続部の外周を囲うような壁部を備えている。したがって、制御手段に取り付けられた取付部材は、その当接部が制御手段の接続部の外周に当接させた状態とすることができる。つまり、当接部たる先細りの壁部の内周側が、制御手段の接続部の外周に当接した状態となるので、制御手段の接続部の外周を取付部材の当接部で隙間無く覆うことができ、被包手段内に収納された制御手段に不正にアクセスすることが困難となり、制御手段に対する不正行為を防止することができる。しかも、被包手段の挿入開口部や制御手段の接続部などを硬化材料で固めて封止するようなことはしないので、被包手段からの制御手段の取り出しも簡単に行うことができるし、何らかの部品を破壊するようなこともない。その結果、制御手段に対する不正対策に優れ、かつ、制御手段の取り出しの利便性を確保できる遊技機を提供できる。

40

【0017】

(4) 遊技用媒体を用いて遊技を行う遊技機において、

当該遊技機についての少なくとも一部の機能を制御する制御手段と、

前記制御手段を被包する被包手段と、

前記制御手段とは別体で、当該制御手段に接続ケーブルを介して電氣的に接続される被対象品と、

を備え、

前記制御手段は、前記接続ケーブルの前記制御手段側のコネクタが接続可能な接続部を備え、

50

前記被包手段は、当該被包手段の内部に収納された状態における前記制御手段の前記接続部に対応する箇所、前記接続ケーブルの前記制御手段側のコネクタが挿入可能な挿入開口部を備え、

前記制御手段における前記接続部を含む所定領域に取り付けられる部材であって、前記制御手段の前記接続部が挿入可能な開口部を有する取付部材を備え、

前記取付部材の前記開口部と前記制御手段の前記接続部との間に硬化材料を充填して硬化させている

ことを特徴とするものである。

【0018】

前記(4)に記載の発明によれば、制御手段は、遊技機についての少なくとも一部の機能を制御するものであり、被包手段は制御手段を被包するものであり、被対象品は、制御手段とは別体で、当該制御手段に接続ケーブルを介して電氣的に接続されるものである。制御手段は、接続ケーブルの制御手段側のコネクタが接続可能な接続部を備えている。被包手段は、当該被包手段の内部に収納された状態における制御手段の接続部に対応する箇所に、接続ケーブルの制御手段側のコネクタが挿入可能な挿入開口部を備えている。取付部材は、制御手段における接続部を含む所定領域に取り付けられる部材であって、制御手段の接続部が挿入可能な開口部を有している。取付部材の開口部と制御手段の接続部との間には、硬化材料が充填されて硬化されている、したがって、制御手段に取り付けられた取付部材の開口部と制御手段の接続部の外周の間には、硬化材料が充填硬化されているので、制御手段の接続部の外周を硬化材料で隙間無く覆うことができ、被包手段内に収納された制御手段に不正にアクセスすることが困難となり、制御手段に対する不正行為を防止することができる。しかも、被包手段の挿入開口部などを硬化材料で固めて封止するようなことはしないので、被包手段からの制御手段の取り出しも簡単に行うことができるし、何らかの部品を破壊するようなこともない。その結果、制御手段に対する不正対策に優れ、かつ、制御手段の取り出しの利便性を確保できる遊技機を提供できる。

【0019】

(5) 請求項1に記載の遊技機、または、前記(1)から(4)のいずれか一つに記載の遊技機において、

さらに、前記取付部材は、当該取付部材が取り付けられた前記制御手段が何れの遊技機の種類のものを識別するための認識情報を視認可能に形成した認識手段を備えている

ことを特徴とする遊技機。

【0020】

前記(5)に記載の発明によれば、認識手段は、取付部材に設けられており、当該取付部材が取り付けられた制御手段が何れの遊技機の種類のものを識別するための認識情報を視認可能に形成されたものである。したがって、取付部材の認識手段を見ることで、制御手段が何れの遊技機の種類のものであるかを知ることができ、種類の異なる遊技機に誤って制御手段が取り付けられることを低減できる。

【0021】

(6) 前記(5)に記載の遊技機において、

前記認識手段は、前記取付部材に一体的に形成されたものであることを特徴とする遊技機。

【0022】

前記(6)に記載の発明によれば、認識手段は、取付部材に一体的に形成されたものである。したがって、取付部材に対して認識手段を取り替えることを困難にでき、取付部材に対して認識手段を入れ替えるという不正行為を低減できる。

【0023】

(7) 前記(5)または(6)に記載の遊技機において、

前記認識手段は透明部材としていることを特徴とする遊技機。

【0024】

前記(7)に記載の発明によれば、認識手段は透明部材としているので、この認識手段

10

20

30

40

50

の裏面側に位置する制御手段の所定領域も見ることができる。つまり、透明な認識手段としているので、その背後に位置する制御手段の所定部分も見ることができ、認識手段の背後側に不正行為を行うことが困難となり、不正行為を低減できる。

【0025】

(8) 請求項1に記載の遊技機、または、前記(1)から(7)のいずれか一つに記載の遊技機において、

前記被包手段は、その内部に前記制御手段を封入した状態を維持する封入維持手段を備え、

前記封入維持手段は、その所定箇所が破壊されることで前記被包手段の開封が可能となり、かつ、当該破壊の痕跡が残るものである

ことを特徴とする遊技機。

【0026】

前記(8)に記載の発明によれば、被包手段に備えられた封入維持手段によって、被包手段の内部に制御手段を封入した状態が維持される。封入維持手段は、その所定箇所が破壊されることで被包手段の開封が可能となり、かつ、当該破壊の痕跡が残るものである。したがって、封入維持手段の所定箇所を破壊しなければ被包手段を開封することができないので、制御手段に対する不正行為を低減できる。また、封入維持手段の所定箇所を破壊して被包手段を開封し、この被包手段内に収納されていた制御手段に不正行為を行ったとしても、当該破壊の痕跡に基づいて不正行為があったことやそのおそれを知ることができ、制御手段に対する不正行為を低減できる。

【0027】

(9) 前記(8)に記載の遊技機において、

前記被包手段は、第1ケースと第2ケースとを備え、前記第1ケースと前記第2ケースとを取り付けた状態でそれらによって形成される内部空間に前記制御手段を収納可能とするものであり、

前記取付部材は、返り部が所定箇所に形成された突出棒を備え、

前記取付部材が取り付けられた前記制御手段は、前記第1ケースと前記第2ケースとのうちの一方に取り付けられ、

前記第1ケースと前記第2ケースとのうちのその他方には、前記突出棒が嵌入され、かつ、前記返り部の戻りを阻止する阻止部を有する嵌入部が備えられ、

前記第1ケースまたは前記第2ケースの一方、あるいは前記第1ケースおよび前記第2ケースの両方によって、前記嵌入部を覆う外囲部を構成し、

前記封入維持手段は、前記突出棒と前記嵌入部と前記外囲部とで構成されている

ことを特徴とする遊技機。

【0028】

前記(9)に記載の発明によれば、被包手段は、第1ケースと第2ケースとを備え、第1ケースと第2ケースとを取り付けた状態でそれらによって形成される内部空間に制御手段が収納される。取付部材は、返り部が所定箇所に形成された突出棒を備え、取付部材が取り付けられた制御手段は、第1ケースと第2ケースとのうちの一方に取り付けられている。第1ケースと第2ケースとのうちのその他方には、突出棒が嵌入され、かつ、返り部の戻りを阻止する阻止部を有する嵌入部を備えている。第1ケースまたは第2ケースの一方、あるいは第1ケースおよび第2ケースの両方によって、嵌入部を覆う外囲部を構成している。封入維持手段は、突出棒と嵌入部と外囲部とで構成されている。したがって、封入維持手段の外囲部を破壊しなければ被包手段を開封することができないので、制御手段に対する不正行為を低減できる。また、封入維持手段の外囲部を破壊して被包手段を開封し、この被包手段内に収納されていた制御手段に不正行為を行ったとしても、当該破壊の痕跡に基づいて不正行為があったことやそのおそれを知ることができ、制御手段に対する不正行為を低減できる。

【0029】

(10) 請求項1に記載の遊技機、または、前記(1)から(9)のいずれか一つに

記載の遊技機において、

前記遊技機はパチンコ機であることを特徴とする遊技機。

【0030】

前記(10)に記載の遊技機によれば、遊技盤自体を拡大することなく遊技領域を拡大したパチンコ機を提供できる。なお、パチンコ機の基本構成としては操作ハンドルを備え、その操作ハンドルの操作に応じて遊技用媒体としての球を所定の遊技領域に発射し、球が遊技領域内の所定の位置に配設された作動口に入賞(または作動ゲートを通過)することを必要条件として、表示装置において動的表示されている識別情報(図柄等)が所定時間後に確定停止されるものが挙げられる。また、特別遊技状態の発生時には、遊技領域内の所定の位置に配設された可変入賞手段(特定入賞口)が所定の態様で開放されて球を入賞可能とし、その入賞個数に応じた有価価値(景品球のみならず、磁気カードへ書き込まれるデータ等も含む)が付与されるものが挙げられる。

10

【0031】

以下、パチンコ遊技機(以下、単に「パチンコ機」という)の一実施の形態を、図面に基づいて詳細に説明する。図1はパチンコ機10の正面図であり、図2は、外枠11に対して内枠12と前面枠セット14とを開放した状態を示す斜視図である。但し、図2では便宜上、下皿ユニット13が内枠12から取り外された状態を示している。

【0032】

図1, 2に示すように、パチンコ機10は、当該パチンコ機10の外殻を形成する外枠11と、この外枠11の一側部に開閉可能に支持された内枠12とを備えている。

20

【0033】

内枠12の開閉軸線はパチンコ機10の正面からみてハンドル(後述する遊技球発射ハンドル18)設置箇所の反対側(図1のパチンコ機10の左側)で上下に延びるように設定されており、この開閉軸線を軸心にして内枠12が前方側に十分に開放できるようになっている。

【0034】

内枠12の構成を図3も用いて詳細に説明する。図3は、パチンコ機10から前面枠セット14を取り外した状態を示す正面図である(但し、図3では便宜上、遊技盤30面上の遊技領域内の構成を空白で示している)。

【0035】

内枠12は、大別すると、その最下部に取り付けられた下皿ユニット13と、この下皿ユニット13よりも上側の範囲で内枠12の左側の上下方向の開閉軸線を軸心にして開閉自在に取り付けられた前面枠セット14と、後述する樹脂ベース20と、この樹脂ベース20の後側に取り付けられる遊技盤30とを備えている。

30

【0036】

下皿ユニット13は、内枠12に対してネジ等の締結具により固定されている。この下皿ユニット13の前面側には、下皿15と球抜きレバー17と遊技球発射ハンドル18と音出力口24が設けられている。球受皿としての下皿15は、下皿ユニット13のほぼ中央部に設けられており、排出口16より排出された遊技球が下皿15内に貯留可能になっている。球抜きレバー17は、下皿15内の遊技球を抜くためのものであり、この球抜きレバー17を図1で左側に移動させることにより、下皿15の底面の所定箇所が開き、下皿15内に貯留された遊技球を下皿15の底面の開口部分を通して下方外部に抜くことができる。遊技球発射ハンドル18は、下皿15よりも右方で手前側に突出して配設されている。遊技者による遊技球発射ハンドル18の操作に応じて、遊技球発射装置38によって遊技球が後述する遊技盤30の方へ打ち込まれるようになっている。遊技球発射装置38は、遊技球発射ハンドル18とセットハンドルと発射モータなどで構成されている。音出力口24は、下皿ユニット13内あるいは背面に設けられたスピーカからの音を出力するための出力口である。

40

【0037】

また、前面枠セット14は、図2に示すように、内枠12に対して開閉可能に取り付け

50

られており、内枠12と同様、パチンコ機10の正面からみて左側に上下に延びる開閉軸線を軸心にして前方側に開放できるようになっている。しかも前面枠セット14は内枠12の外側壁(リブ)12b(図3参照)内に嵌まり込むようにして取り付けられている。つまり、この前面枠セット14の側面の少なくとも一部が内枠12の外側壁(リブ)12b内に嵌まり込むようにして取り付けられているので、内枠12と前面枠セット14との隙間から異物(針状あるいは薄板状等のもの)を差し入れるなどの不正行為を防止できるようになっている。

【0038】

一方、前面枠セット14の下部(上述の下皿15の上方位置)には、遊技球の受皿としての上皿19が一体的に設けられている。ここで、上皿19は、遊技球を一旦貯留し、一列に整列させながら遊技球発射装置38の方へ導出するための球受皿である。従来のパチンコ機では前面枠セットの下方に内枠に対し開閉可能な前飾り枠が設けられ、該前飾り枠に上皿が設けられていたのであるが、本実施の形態では前飾り枠が省略され、前面枠セット14に対し直接的に上皿19が設けられている。

10

【0039】

図3に示すように、内枠12は、外形が矩形状の樹脂ベース20を主体に構成されており、樹脂ベース20の中央部には略円形状の窓孔21が形成されている。樹脂ベース20の後側には遊技盤30が着脱可能に装着されている。遊技盤30は四角形状の合板よりなり、その周縁部が樹脂ベース20(内枠12)の裏側に当接した状態で取付されている。従って、遊技盤30の前面部の略中央部分が樹脂ベース20の窓孔21を通じて内枠12の前面側に露出した状態となっている。また、窓孔21には、2枚のガラス137(図2参照)が前後に所定間隔を隔てて取付されている。

20

【0040】

次に、図4を用いて遊技盤30の構成を説明する。図4は遊技盤30の構成を示す正面図である。遊技盤30は、一般入賞口31、可変入賞装置32、第1の始動口33(例えば作動チャッカ)、第2の始動口34(例えばスルーゲート)、可変表示装置ユニット35等を備えている。これらの一般入賞口31、可変入賞装置32、第1の始動口33(例えば作動チャッカ)、第2の始動口34(例えばスルーゲート)、可変表示装置ユニット35等は、遊技盤30における、ルータ加工によって形成された各貫通孔にそれぞれに配設され、遊技盤30前面側から木ネジ等により取り付けられている。前述の一般入賞口31、可変入賞装置32および第1の始動口33に遊技球が入球し、当該入球が後述する検出スイッチ(入賞口スイッチ(図示省略)、カウントスイッチ(図示省略)、作動口スイッチ224(図5参照)等)で検出され、この検出スイッチの出力に基づいて、上皿19(または下皿15)へ所定数の賞品球が払い出される。その他に、遊技盤30にはアウト口36が設けられており、各種入賞装置等に入球しなかった遊技球はこのアウト口36を通過して図示しない球排出路の方へと案内されるようになっている。遊技盤30には、遊技球の落下方向を適宜分散、調整等するために多数の釘が植設されているとともに、風車37等の各種部材(役物)が配設されている。

30

【0041】

可変表示装置ユニット35は、第1の始動口33への入賞をトリガとして、識別情報としての第1図柄(例えば特別図柄)を変動表示する第1図柄表示装置42と、第2の始動口34の通過をトリガとして、第2図柄(例えば普通図柄)を変動表示する第2図柄表示装置41とを備えている。

40

【0042】

第2図柄表示装置41は、第2図柄用の表示部43と保留ランプ44とを有し、遊技球が第2の始動口34を通過する毎に例えば表示部43による表示図柄(普通図柄)が変動し、その変動表示が所定図柄で停止した場合に第1の始動口33が所定時間だけ作動状態となる(開放される)よう構成されている。遊技球が第2の始動口34を通過した回数は最大4回まで保留され、その保留回数が保留ランプ44にて点灯表示されるようになっている。なお、表示部43は、複数のランプの点灯を切り換えることにより変動表示される

50

構成の他、第1図柄表示装置42(液晶表示装置)の一部で変動表示される構成等であっても良い。保留ランプ44も同様に、第1図柄表示装置42の一部で変動表示される構成等であっても良い。なお、上述した第2図柄表示装置41が本発明における普通識別情報変動表示手段に相当する。

【0043】

第1図柄表示装置42は液晶表示装置として構成されており、後述する表示制御装置45により表示内容が制御される。第1図柄表示装置42には、例えば左、中及び右の3つの図柄列が表示される。各図柄列は複数の図柄によって構成されており、これら図柄が図柄列毎にスクロールされるようにして第1図柄表示装置42に可変表示されるようになっている。なお本実施の形態では、第1図柄表示装置42(液晶表示装置)は例えば9.5インチサイズの大型の液晶ディスプレイを備える。可変表示装置ユニット35には、第1図柄表示装置42を囲むようにしてセンターフレーム47が配設されている。なお、上述した第1図柄表示装置42が本発明における識別情報変動表示手段に相当し、上述した表示制御装置45が本発明における表示制御手段に相当する。

10

【0044】

可変入賞装置32は、通常は遊技球が入賞できない又は入賞し難い閉状態になっており、大当たりの際に遊技球が入賞しやすい開状態と通常の開状態とに繰り返し作動されるようになっている。より詳しくは、第1の始動口33に対し遊技球が入賞すると第1図柄表示装置42で図柄が変動表示され、その停止後の確定図柄が予め設定した特定の図柄の組合せとなったことを必要条件に特別遊技状態が発生する。そして、可変入賞装置32の大入賞口が所定の開放状態となり、遊技球が入賞しやすい状態(大当たり状態)になるよう構成されている。具体的には、所定時間の経過又は所定個数の入賞を1ラウンドとして、可変入賞装置32の大入賞口が所定回数繰り返し開放される。遊技球が第1の始動口33を通過した回数は最大4回まで保留され、その保留回数が保留ランプ46にて点灯表示されるようになっている。なお、保留ランプ46は、第1図柄表示装置42の一部で変動表示される構成等であっても良い。

20

【0045】

また、遊技盤30には、遊技球発射装置38から発射された遊技球を遊技盤30上部へ案内するためのレールユニット50が取り付けられており、遊技球発射ハンドル18の回転操作に伴い発射された遊技球はレールユニット50を通じて所定の遊技領域に案内されるようになっている。レールユニット50はリング状をなす樹脂成型品(例えば、フッ素樹脂が添加されて成形されたもの)にて構成されており、内外二重に一体形成された内レール51と外レール52とを有する。

30

【0046】

内レール51の先端部分(図4の左上部)には戻り球防止部材53が装着されている。これにより、一旦、内レール51及び外レール52間の球案内通路から遊技盤30の上部へと案内された遊技球が再度球案内通路内に戻ってしまうといった事態が防止されるようになっている。また、外レール52には、遊技球の最大飛翔部分に対応する位置(図4の右上部:外レール52の先端部に相当する部位)に返しゴム54が装着されている。従って、所定以上の勢いで発射された遊技球は、返しゴム54に当たって跳ね返されるようになっている。外レール52の内側面には、遊技球の飛翔をより滑らかなものとするべく、つまり遊技球の摩擦抵抗を少なくするべく、長尺状をなすステンレス製の金属帯としての摺動プレート55が装着されている。

40

【0047】

内レール51及び外レール52間の球案内通路の入口には、同球案内通路の一部を閉鎖するようにして凸部57が形成されている。この凸部57は、内レール51からレールユニット50下端部にかけて略鉛直方向に設けられ、遊技領域まで至らず球案内通路内を逆流してくるファール球をファール球通路63(図3参照)に導くための役目をなす。なお、遊技盤30の右下隅部及び左下隅部は、証紙(例えば製造番号が記載されている)等のシール(図4のS1, S2)やプレートを貼着するためのスペースとなっており、この貼

50

着スペースを確保するために、フランジ56に切欠58, 59が形成されている。遊技盤30の右下隅部や左下隅部に、証紙等のシール(図4のS1, S2)を貼着することで、遊技盤30と証紙との一義性を持たせることができる。

【0048】

次に、遊技領域について説明する。遊技領域は、レールユニット50の内周部(内外レール)により略円形状に区画形成されており、特に本実施の形態では、遊技盤30の盤面上に区画される遊技領域が従来よりもはるかに大きく構成されている。本実施の形態では、外レール52の最上部地点から遊技盤30下部までの間の距離は445mm(従来品よりも58mm長い)、外レール52の極左位置から内レール51の極右位置までの間の距離は435mm(従来品よりも50mm長い)となっている。また、内レール51の極左位置から内レール51の極右位置までの間の距離は418mmとなっている。

10

【0049】

なお、可変表示装置ユニット35の両側に位置する第2の始動口34は、該第2の始動口34を通過した遊技球が中央の方へ寄せられるような案内機構を有している。これにより、遊技領域が左右方向に拡張されている場合であっても、遊技球を中央の第1の始動口33や可変入賞装置32の方へと案内することができ、ひいては、遊技領域が拡張されることにより遊技球が入賞しにくくなることによる興趣の低下が抑制されるようになっている。さらには、遊技領域が左右方向に拡張されていることによって、風車37、第2の始動口34、複数の釘(遊技球を中央に誘導するための誘導釘)、他の役物を種々配設することができ、可変表示装置ユニット35の左右両側の遊技領域での遊技球の挙動を一層面白くすることができるようになっている。また、遊技領域が上下方向にも拡張されていることから、さらに風車37、第2の始動口34、複数の釘、他の役物を種々配設することができ、遊技領域での上下方向の遊技球の挙動をより一層面白くすることができるようになっている。

20

【0050】

図3の説明に戻り、前記樹脂ベース20において、窓孔21(遊技盤30)の下方には、遊技球発射装置38より発射された直後に遊技球を案内するための発射レール61が取り付けられている。発射レール61は、その後方の金属板62を介して樹脂ベース20に取付固定されており、所定の発射角度(打ち出し角度)にて直線的に延びるよう構成されている。従って、遊技球発射ハンドル18の回動操作に伴い発射された遊技球は、まずは発射レール61に沿って斜め上方に打ち出され、その後前述した通りレールユニット50の球案内通路を通じて所定の遊技領域に案内されるようになっている。

30

【0051】

本パチンコ機10の場合、遊技領域が従来よりも大幅に拡張されており、かかる構成下では、誘導レールの曲率を小さくせざるを得ないことから、打出球を安定化させるための工夫を要する。そこで本実施の形態では、遊技球の発射位置を低くするとともに発射レール61の傾斜角度(発射角度)を既存のものよりも幾分大きくし(すなわち発射レール61を立ち上げるようにし)、さらに発射レール61の長さを既存のものよりも長くして十分な長さの球誘導距離を確保するようにしている。これにより、遊技球発射装置38から発射された遊技球をより安定した状態で誘導レールに案内できるようにしている。この場合特に、発射レール61を、遊技球発射装置38の発射位置から遊技領域の中央位置(アウト口36)を越える位置まで延びるよう形成している。

40

【0052】

また、発射レール61とレールユニット50(誘導レール)の間には所定間隔の隙間があり、この隙間より下方にファール球通路63が形成されている。従って、仮に、遊技球発射装置38から発射された遊技球が戻り球防止部材53まで至らずファール球として誘導レール内を逆戻りする場合には、そのファール球がファール球通路63を介して下皿15に排出される。因みに、本実施の形態の場合、発射レール61の長さは約240mm、発射レール先端部の隙間の長さ(発射レール61の延長線上の長さ)は約40mmである。

50

【 0 0 5 3 】

ファール球が誘導レール内を逆流してくる際、その多くは外レール52に沿って流れ、外レール52の下端部に到達した時点で下方に落下するが、一部のファール球は誘導レール内で暴れ、内レール51側へ跳ね上がるものもある。この際、跳ね上がったファール球は、球案内通路入口の前記凸部57に当たり、ファール球通路63に誘導される。これにより、ファール球の全てがファール球通路63に確実に案内されるようになる。これにより、ファール球と次に発射される遊技球との干渉が抑制される。

【 0 0 5 4 】

なお、詳しい図面の開示は省略するが、遊技球発射装置38には、前面枠セット14側の球出口(上皿19の最下流部より通じる球出口)から遊技球が1つずつ供給される。この際、本実施の形態では遊技球の発射位置を低くしたため、前面枠セット14側の球出口から前記発射位置への落差が大きくなるが、発射レール61の基端部付近にはその右側と手前側にそれぞれガイド部材65, 66を設置した。これにより、前面枠セット14側の球出口から供給される遊技球が常に所定の発射位置にセットされ、安定した発射動作が実現できる。また、遊技球発射装置38には打球槌が設けられ、軸部を中心とする打球槌の回転に伴い遊技球が発射されるが、打球槌に関して軽量化が望まれている。それ故、アルミニウム等の軽金属への材料変更や軸部寸法の縮小化により打球槌の軽量化を図る一方で、十分な発射力を確保すべく、打球槌のヘッド部(軸部と反対側の端部)に重り部を設けている。これにより、十分でかつ安定した遊技球の発射が実現できる。打球槌の重り部を上方に突出して設けることにより、打球槌を容易に摘んだりひっかけたりすることができ、槌先の打球強さの調整等がし易くなるという効果がある。

【 0 0 5 5 】

なお、図3中の符号67は上皿19に通ずる排出口であり、この排出口67を介して遊技球が上皿19に排出される。排出口67には、略水平方向の回転軸を軸心として略水平状態と略垂直状態とに変位する開閉式のシャッタ68が取り付けられている。前面枠セット14を内枠12から開放した状態(図3の状態)では、バネ等の付勢力によりシャッタ68が略水平状態から略垂直状態となり、排出口67から遊技球がこぼれ落ちないようにこの排出口67を閉鎖する。また、前面枠セット14を閉鎖した状態では、当該前面枠セット14の裏面に設けられた球通路樋69(図2参照)によりシャッタ68が押し開けられて略水平状態になり、排出口67の方へ排出された遊技球はもれなく球通路樋69を通過して上皿19に排出されるようになる。従って、前飾り枠が省略され前面枠セット14に対して上皿19が直接設けられる構成とした本パチンコ機10において、前面枠セット14の開放に際し払出通路内等の遊技球がパチンコ機10外にこぼれ落ちてしまうといった不都合が防止できるようになっている。

【 0 0 5 6 】

樹脂ベース20には、窓孔21の右下部に略四角形状の小窓71が設けられている。従って、遊技盤30の右下隅部に張られた証紙などのシール(図4のS1)は、この小窓71を通じて視認できるようになっている。また、この小窓71からシール等を貼り付けることも可能となっている。

【 0 0 5 7 】

また、図3に示すように、内枠12の左端部には、前面枠セット14の支持機構として、支持金具81, 82が取り付けられている。上側の支持金具81には図の手前側に切欠を有する支持孔83が設けられ、下側の支持金具82には鉛直方向に突出した突起軸84が設けられている。

【 0 0 5 8 】

図3に示すように、内枠12の上側には、前面枠セット14が内枠12に対して開かれたことを検出する前面枠セット開検出スイッチ90が設けられている。前面枠セット14が開かれると、前面枠セット開検出スイッチ90からホール内(パチンコ店内)用コンピュータへ出力されるようになっている。

【 0 0 5 9 】

前面枠セット14にはその周囲(例えばコーナー部分)に各種ランプ等の発光手段が設けられている。これら発光手段は、大当たり時や所定のリーチ時等における遊技状態の変化に応じて点灯、点滅のように発光態様を変更制御され遊技中の演出効果を高める役割を果たすものである。例えば、窓部101の周縁には、LED等の発光手段を内蔵した環状電飾部102が左右対称に設けられ、該環状電飾部102の中央であってパチンコ機10の最上部には、同じくLED等の発光手段を内蔵した中央電飾部103が設けられている。本パチンコ機10では、中央電飾部103が大当たりランプとして機能し、大当たり時に点灯や点滅を行うことにより、大当たり中であることを報知する。さらに、上皿19周りにも、同じくLED等の発光手段を内蔵した上皿電飾部104が設けられている。その他、中央電飾部103の左右側方には、賞球払出し中に点灯する賞球ランプ105と所定のエラー時に点灯するエラー表示ランプ106とが設けられている。また、環状電飾部102の下端部に隣接するようにして、内枠12表面や遊技盤30表面等の一部を視認できるよう透明樹脂からなる小窓107が設けられている。この小窓107の所定箇所を平面状としているので、遊技盤30の右下隅部に貼り付けられた証紙などを、小窓107の当該平面状箇所から機械で好適に読み取ることができる。

10

20

30

40

50

【0060】

また、窓部101の下方には貸球操作部120が配設されており、貸球操作部120には球貸しボタン121と、返却ボタン122と、度数表示部123とが設けられている。パチンコ機10の側方に配置された図示しないカードユニット(球貸しユニット)に紙幣やカード等を投入した状態で貸球操作部120が操作されると、その操作に応じて遊技球の貸出が行われる。球貸しボタン121は、カード等(記録媒体)に記録された情報に基づいて貸出球を得るために操作されるものであり、カード等に残額が存在する限りにおいて貸出球が上皿19に供給される。返却ボタン122は、カードユニットに挿入されたカード等の返却を求める際に操作される。度数表示部123はカード等の残額情報を表示するものである。なお、カードユニットを介さずに球貸し装置等から上皿に遊技球が直接貸し出されるパチンコ機、いわゆる現金機では貸球操作部120が不要となる。故に、貸球操作部120の設置部分に、飾りシール等が付されるようになっている。これにより、カードユニットを用いたパチンコ機と現金機との貸球操作部の共通化が図れる。

【0061】

また、遊技盤30の裏面には、各種入賞口などの遊技球の通過を検出するための入賞感知機構などが設けられている。具体的には、遊技盤30表側の一般入賞口31に対応する位置には入賞口スイッチ(図示省略)が設けられ、可変入賞装置32には、特定領域スイッチ(図示省略)とカウントスイッチ(図示省略)とが設けられている。特定領域スイッチ(図示省略)は、大当たり状態で可変入賞装置32に入賞した遊技球が特定領域(大当たり状態継続を判定するための領域)に入ったことを判定するスイッチであり、カウントスイッチ(図示省略)は入賞球をカウントするスイッチである。また、第1の始動口33に対応する位置には作動口スイッチ224が設けられ、第2の始動口34に対応する位置にはゲートスイッチ(図示省略)が設けられている。なお、上述した作動口スイッチ224が本発明における入賞検出手段に相当する。

【0062】

入賞口スイッチ(図示省略)及びゲートスイッチ(図示省略)は、図示しない電気配線を通じて盤面中継基板(図示省略)に接続され、さらにこの盤面中継基板(図示省略)が後述する主基板(主制御装置261)に接続されている。また、特定領域スイッチ(図示省略)及びカウントスイッチ(図示省略)は大入賞口中継基板(図示省略)に接続され、さらにこの大入賞口中継基板(図示省略)がやはり主基板に接続されている。これに対し、作動口スイッチ224は中継基板を介さずに直接主基板に接続されている。

【0063】

その他図示は省略するが、可変入賞装置32には、大入賞口を開放するための大入賞口ソレノイドと、入賞球を特定領域に導くための入賞球振分板ソレノイドが設けられ、第1の始動口33には、電動役物を開放するための作動口ソレノイドが設けられている。

【0064】

上記入賞感知機構にて各々検出された検出結果は、後述する主基板に取り込まれ、該主基板よりその都度の入賞状況に応じた払出指令（遊技球の払出個数）が払出制御基板に送信される。そして、該払出制御基板の出力により所定数の遊技球の払出が実施される。かかる場合、各種入賞口に入賞した遊技球を入賞球処理装置に一旦集め、その入賞球処理装置で入賞球の存在を1つずつ順番に確認した上で払出を行う従来方式（いわゆる証抛球方式）とは異なり、本実施の形態のパチンコ機10では、各種入賞口毎に遊技球の入賞を電氣的に感知して払出が直ちに行われる（すなわち、本パチンコ機10では入賞球処理装置を廃止している）。故に、払い出す遊技球が多量にあっても、その払出をいち早く実施することが可能となる。但し、本発明に従来の「証抛球方式」を適用してもよい。

10

【0065】

次に、本パチンコ機10の電氣的構成について、図5を用いて説明する。図5は、本パチンコ機10の電氣的構成を示したブロック図である。本パチンコ機10は、主制御装置261と、払出制御装置311と、発射制御装置312と、表示制御装置45と、電源装置313などを備えている。以下に、これらの装置を個別に詳細に説明する。

【0066】

主制御装置261は、主たる制御を司るCPU、遊技プログラムを記憶したROM、遊技の進行に応じた必要なデータを記憶するRAM、各種機器との連絡をとるポート、各種抽選の際に用いられる乱数発生器、時間計数や同期を図る場合などに使用されるクロックパルス発生回路等を含む主基板を具備している。

20

【0067】

また、音声ランプ制御装置262は、例えば主制御装置261（主基板）又は表示制御装置45からの指示に従い音声やランプ表示の制御を司るCPUや、その他ROM、RAM、各種ポート等を含む音声ランプ制御基板を具備している。音声ランプ制御装置262上には電源中継基板266が搭載されており、後述する電源基板より供給される電源がこの電源中継基板266を介して表示制御装置45及び音声ランプ制御装置262に出力されるようになっている。

【0068】

払出制御装置311、発射制御装置312及び電源装置313は周知の通り制御の中樞をなすCPUや、その他ROM、RAM、各種ポート等を含む制御基板を具備しており、払出制御装置311の払出制御基板により、賞品球や貸出球の払出が制御される。また、発射制御装置312の発射制御基板により、遊技者による遊技球発射ハンドル18の操作に従い発射モータ（図示省略）の制御が行われ、電源装置313の電源基板により、各種制御装置等で要する所定の電源電圧が生成され出力される。

30

【0069】

また、電源装置313にはRAM消去スイッチ（図示省略）が設けられている。本パチンコ機10はバックアップ機能を有しており、万一停電が発生した際でも停電時の状態を保持し、停電からの復帰（復電）の際には停電時の状態に復帰できるようになっている。従って、通常手順で（例えばホールの営業終了時に）電源遮断すると電源遮断前の状態が記憶保持されることから、電源投入時に初期状態に戻したい場合には、RAM消去スイッチを押しながら電源を投入することとしている。

40

【0070】

パチンコ機10の主制御装置261には、演算装置である1チップマイコンとしてのCPU501が搭載されている。CPU501には、該CPU501により実行される各種の制御プログラムや固定値データを記憶したROM502と、そのROM502内に記憶される制御プログラムの実行に際して各種のデータ等を一時的に記憶するためのメモリであるRAM503と、割込回路やタイマ回路、データ送受信回路などの各種回路が内蔵されている。

【0071】

RAM503は、パチンコ機10の電源のオフ後においても電源装置313からバック

50

アップ電圧が供給されてデータが保持（バックアップ）できる構成となっており、RAM 503には、各種のデータ等を一時的に記憶するためのメモリやエリアの他に、バックアップエリア503aが設けられている。

【0072】

バックアップエリア503aは、停電などの発生により電源が切断された場合において、電源の再入時にパチンコ機10の状態を電源切断前の状態に復帰させるべく、電源切断時（停電発生時を含む。以下同様）のスタックポインタや、各レジスタ、I/O等の値を記憶しておくためのエリアである。バックアップエリア503aへの書き込みは、NMI割込み処理によって電源切断時に実行され、逆にバックアップエリア503aに書き込まれた各値の復帰は、電源入時（停電解消による電源入を含む。以下同様）の復電処理において実行される。なお、CPU501のNMI端子（ノンマスクブル割込端子）には、停電等の発生による電源断時に、後述する停電監視回路542から出力される停電信号S1が入力されるように構成されており、停電の発生により、停電処理（NMI割込み処理）が即座に実行される。

10

【0073】

かかるROM502及びRAM503を内蔵したCPU501には、アドレスバス及びデータバスで構成されるバスライン504を介して入出力ポート505が接続されている。入出力ポート505には、後述するRAM消去スイッチ回路643、払出制御装置311、表示制御装置45や、その他図示しないスイッチ群などが接続されている。

【0074】

また、払出制御装置311は、払出モータにより賞球や貸し球の払出制御を行うものである。演算装置であるCPU511は、そのCPU511により実行される制御プログラムや固定値データ等を記憶したROM512と、ワークメモリ等として使用されるRAM513とを備えている。

20

【0075】

払出制御装置311のRAM513は、前述した主制御装置261のRAM503と同様に、パチンコ機10の電源のオフ後においても電源装置313からバックアップ電圧が供給されてデータが保持（バックアップ）できる構成となっており、RAM513には、各種のデータ等を一時的に記憶するためのメモリやエリアの他に、バックアップエリア513aが設けられている。

30

【0076】

バックアップエリア513aは、停電などの発生により電源が切断された場合において、電源の再入時にパチンコ機10の状態を電源切断前の状態に復帰させるべく、電源切断時のスタックポインタや、各レジスタ、I/O等の値を記憶しておくためのエリアである。このバックアップエリア513aへの書き込みは、NMI割込み処理によって電源切断時に実行され、逆にバックアップエリア513aに書き込まれた各値の復帰は、電源入時の復電処理において実行される。

【0077】

かかるROM512及びRAM513を内蔵したCPU511には、アドレスバス及びデータバスで構成されるバスライン514を介して入出力ポート515が接続されている。入出力ポート515には、RAM消去スイッチ回路543、主制御装置261、発射制御装置312、払出モータ358aなどがそれぞれ接続されている。

40

【0078】

発射制御装置312は、発射モータ（図示省略）による遊技球の発射を許可又は禁止するものであり、発射モータは、所定条件が整っている場合に駆動が許可される。具体的には、払出制御装置311から発射許可信号が出力されていること、遊技者が遊技球発射ハンドル18をタッチしていることをセンサ信号により検出していること、発射を停止させるための発射停止スイッチが操作されていないことを条件に、発射モータが駆動され、遊技球発射ハンドル18の操作量に応じた強度で遊技球が発射される。

【0079】

50

表示制御装置 4 5 は、第 1 図柄表示装置 4 2 における第 1 図柄の変動表示と、第 2 図柄表示装置 4 1 における第 2 図柄の変動表示とを制御するものである。この表示制御装置 4 5 は、CPU 5 2 1 と、ROM (プログラム ROM) 5 2 2 と、ワーク RAM 5 2 3 と、ビデオ RAM 5 2 4 と、キャラクタ ROM 5 2 5 と、画像コントローラ 5 2 6 と、入力ポート 5 2 7 と、2 つの出力ポート 5 2 8 , 5 2 9 と、バスライン 5 3 0 , 5 3 1 とを備えている。入力ポート 5 2 7 の入力には主制御装置 2 6 1 の出力が接続され、入力ポート 5 2 7 の出力には、CPU 5 2 1、ROM 5 2 2、ワーク RAM 5 2 3、画像コントローラ 5 2 6 が接続されると共にバスライン 5 3 0 を介して一方の出力ポート 5 2 8 が接続されている。出力ポート 5 2 8 の出力には第 2 図柄表示装置 4 1 (表示部 4 3) や、音声ランプ制御装置 2 6 2 が接続されている。また、画像コントローラ 5 2 6 にはバスライン 5 3 1 を介して出力ポート 5 2 9 が接続されており、その出力ポート 5 2 9 の出力には液晶表示装置である第 1 図柄表示装置 4 2 が接続されている。

10

【0080】

表示制御装置 4 5 の CPU 5 2 1 は、主制御装置 2 6 1 から送信される表示コマンドに基づいて第 1 図柄表示装置 4 2 及び第 2 図柄表示装置 4 1 の表示を制御する。ROM 5 2 2 は、その CPU 5 2 1 により実行される各種の制御プログラムや固定値データを記憶するためのメモリであり、ワーク RAM 5 2 3 は、CPU 5 2 1 による各種プログラムの実行時に使用されるワークデータやフラグを一時的に記憶するためのメモリである。

【0081】

ビデオ RAM 5 2 4 は、第 1 図柄表示装置 4 2 に表示される表示データを記憶するためのメモリであり、このビデオ RAM 5 2 4 の内容を書き替えることにより、第 1 図柄表示装置 4 2 の表示内容が変更される。キャラクタ ROM 5 2 5 は、第 1 図柄表示装置 4 2 に表示される図柄などのキャラクタデータを記憶するためのメモリである。画像コントローラ 5 2 6 は、CPU 5 2 1、ビデオ RAM 5 2 4、出力ポート 5 2 9 のそれぞれのタイミングを調整してデータの読み書きに介在すると共に、ビデオ RAM 5 2 4 に記憶される表示データを、キャラクタ ROM 5 2 5 から所定のタイミングで読み出して第 1 図柄表示装置 4 2 に表示させるものである。

20

【0082】

また、電源装置 3 1 3 は、パチンコ機 1 0 の各部に電力を供給するための電源部 5 4 1 と、停電等による電源遮断を監視する停電監視回路 5 4 2 と、RAM 消去スイッチ (図示省略) に接続されてなる RAM 消去スイッチ回路 5 4 3 とを備えている。電源部 5 4 1 は、図示しない電源経路を通じて、主制御装置 2 6 1 や払出制御装置 3 1 1 等に対して各々に必要な動作電源を供給する。その概要としては、電源部 5 4 1 は、外部より供給される交流 2 4 ボルト電源を取り込み、各種スイッチやモータ等を駆動するための + 1 2 V 電源、ロジック用の + 5 V 電源、RAM バックアップ用のバックアップ電源などを生成し、これら + 1 2 V 電源、+ 5 V 電源及びバックアップ電源を主制御装置 2 6 1 や払出制御装置 3 1 1 等に対して供給する。なお、発射制御装置 3 1 2 に対しては払出制御装置 3 1 1 を介して動作電源 (+ 1 2 V 電源、+ 5 V 電源等) が供給される。

30

【0083】

停電監視回路 5 4 2 は、停電等の発生による電源断時に、主制御装置 2 6 1 の CPU 5 0 1 及び払出制御装置 3 1 1 の CPU 5 1 1 の各 NMI 端子へ停電信号 S 1 を出力するための回路である。停電監視回路 5 4 2 は、電源部 5 4 1 で交流 5 ボルトの電圧を監視し、この電圧が 5 ボルト未満になった時間が例えば 2 0 ミリ秒を超えた場合に停電 (電源断) の発生と判断して、停電信号 S 1 を主制御装置 2 6 1 及び払出制御装置 3 1 1 へ出力する。この停電信号 S 1 の出力によって、主制御装置 2 6 1 及び払出制御装置 3 1 1 は、停電の発生を認識し、停電時処理 (NMI 割込み処理) を実行する。

40

【0084】

なお、電源部 5 4 1 は、電源部 5 4 1 で監視している交流 5 ボルトが 5 ボルト未満となった時間が 2 0 ミリ秒を越えた後においても、かかる停電時処理の実行に十分な時間の間、制御系の駆動電圧である 5 ボルトの出力を正常値に維持するように構成されている。よ

50

って、主制御装置 261 及び払出制御装置 311 は、停電時処理を正常に実行し完了することができる。

【0085】

RAM 消去スイッチ回路 543 は、RAM 消去スイッチ（図示省略）のスイッチ信号を取り込み、そのスイッチの状態に応じて主制御装置 261 の RAM 503 及び払出制御装置 311 の RAM 513 のバックアップデータをクリアするための回路である。RAM 消去スイッチが押下された際、RAM 消去スイッチ回路 543 は、RAM 消去信号 S2 を主制御装置 261 及び払出制御装置 311 に出力する。RAM 消去スイッチが押下された状態でパチンコ機 10 の電源が投入されると（停電解消による電源入を含む）、主制御装置 261 及び払出制御装置 311 においてそれぞれの RAM 503, 613 のデータがクリ

10

【0086】

ところで、第 1 図柄表示装置（液晶表示装置）42 には、図 6 に示すように、上・中・下の 3 つの図柄列 U, M, D が設定されており、図柄列 U, M, D 毎に左図柄、中図柄、右図柄の 3 個ずつの図柄（第 1 図柄：例えば特別図柄）が横方向に変動表示される。本実施の形態では、一連の図柄は、「0」～「9」の数字を各々付した、海中生物などの絵柄からなる主図柄 SZ と、貝型形状の絵柄からなる副図柄 FZ とにより構成されており、数字の昇順に主図柄 SZ が表示されると共に各主図柄 SZ の間に副図柄 FZ が配されて一連の図柄列 U, M, D が構成されている。そして、周期性を持って主図柄 SZ と副図柄 FZ が右から左へと変動表示されるようになっている。

20

【0087】

かかる場合、上図柄列 U および中図柄列 M において、上記一連の図柄が昇順（すなわち、主図柄 SZ の番号が増える順）に表示され、下図柄列 D において、上記一連の図柄が降順（すなわち、主図柄 SZ の番号が減る順）に表示される。そして、第 1 の始動口 33 への入賞に基づいて一連の図柄列 U, M, D の変動表示が開始され、そして、上図柄列 U 下図柄列 D 中図柄列 M の順に変動表示が停止し、その停止時に第 1 図柄表示装置 42 上の 5 つの有効ライン、すなわち左ライン L1、中ライン L2、右ライン L3、右上がりライン L4、左上がりライン L5 の何れかで主図柄 SZ が大当たり図柄の組合せ（本実施の形態では、同一の主図柄 SZ の組合せ）で揃えば大当たりとして特定遊技動画（特別遊技動画）が表示されるようになっている。

30

【0088】

次に、本実施例のパチンコ機 10 のさらなる特徴部分の構成について、図 7～図 14 を用いて説明する。図 7 は主制御装置 261 の構成を示す分解斜視図である。図 8 は作動口スイッチ 224 が接続される主制御装置 261 の斜視図である。図 9 は上下ケース 410, 420 の閉じる前の状態を示す斜視図である。図 10 は取付部材 440 を取り付けた状態の主制御基板 400 の斜視図である。図 11 は取付部材 440 の斜視図である。図 12 は下ケース 420 の斜視図である。図 13 は取付部材 440 と上ケース 410 とを示す斜視図である。図 14 は下ケース 420 に取付部材 440 が位置している様子を示す斜視図である。

40

【0089】

主制御装置 261 は、パチンコ機 10 の遊技を主として制御する機能を備えたものであり、図 7 に示すように、IC や抵抗など各種の電気部品・電子部品が実装された主制御基板 400（主基板とも言う）と、この主制御基板 400 を被包する上ケース 410, 下ケース 420 とを備えている。主制御基板 400 を上ケース 410, 下ケース 420 で被包することで、ケースの外部からケース内の主制御基板 400 に不正にアクセス（接触など）できないようにしており、不正行為の低減に一定の効果を奏している。

【0090】

パチンコ機 10 は、図 4 に示すように、一般入賞口 31、第 1 の始動口 33（例えば作動チャッカ）などが所定箇所に配置された遊技盤 30 を備えている。例えば、第 1 の始動口 33 は、当該第 1 の始動口 33 への遊技球の入球を検出する作動口スイッチ 224（図

50

5 参照)を備えている。

【0091】

図8に示すように、この作動口スイッチ224は、接続ケーブル430を介して電氣的に主制御基板400に接続されるようになっている。具体的には、作動口スイッチ224の接続ケーブル430での主制御基板400側のコネクタ432は、主制御基板400のコネクタ402に挿入可能となっている。

【0092】

図7に示すように、上ケース410は、当該上ケース410および下ケース420により形成される内部空間に収納された状態における主制御基板400のコネクタ402に対応する箇所に、接続ケーブル430の主制御基板400側のコネクタ432が挿入可能な挿入開口部412を備えている。

10

【0093】

図7に示すように、さらに、主制御基板400におけるコネクタ402を含む所定領域には、取付部材440が取り付けられている。この取付部材440は、主制御基板400のコネクタ402が挿入可能な開口部442(図11参照)を有している。この開口部442は、当該開口部442に主制御基板400のコネクタ402を挿入させた状態でこの主制御基板400のコネクタ402の外周に当接する当接部444を備えている。

【0094】

図7に示すように、主制御基板400の取付部材440が取り付けられる面(図7において見える面)は、電気部品・電子部品が実装される実装面JMであり、主制御基板400の取付部材440が取り付けられる面とは裏側の面(図7において見えない側の面)は、電気部品・電子部品の端子などが半田付けされる半田面HMである。

20

【0095】

図7に示すように、主制御基板400は、その実装面が上ケース410の内部に対向する状態で、上ケース410に取り付けられる。なお、主制御基板400には、図9に示すように取付部材440が取り付けられた状態で、上ケース410に取り付けられる。このように主制御基板400が内部に取り付けられた上ケース410の一端側(図9を見た状態で上ケース410の左側の長辺の端部)と、下ケース420の他端側(図9を見た状態で下ケース420の右側の長辺の端部)とを嵌合させた状態で、上ケース410を矢印YA方向にスライド移動させるか、下ケース420を矢印YB方向にスライド移動させるか、あるいは双方ともスライド移動させることで、主制御基板400を上ケース410および下ケース420で被包した状態とすることができるようになっている。

30

【0096】

図10, 図11に示すように、取付部材440は、当該取付部材440が取り付けられた主制御基板400が何れのパチンコ機(遊技機)の種類のものかを識別するための認識情報を視認可能に形成した認識部460を備えている。また、認識部460は、取付部材440に一体的に形成されたものとしている。また、認識部460は例えば透明部材としている。

【0097】

例えば、この認識情報としては、パチンコ機の名称や機種などパチンコ機に関する文字情報などが挙げられ、認識部460の表面に文字情報を凸状に形成している。このように透明部材たる認識部460の表面に凸状形成で文字情報(認識情報)を設けているので、文字情報(認識情報)を読み取れるだけでなく、この認識部460の裏面側も透視することができる。

40

【0098】

また、図7, 図8に示すように、上ケース410および下ケース420からなる被包構成は、その内部に主制御基板400を封入した状態を維持する封入維持部470(かしめ部)を備えている。この封入維持部470は、その所定箇所が破壊されることで上ケース410および下ケース420からなる被包構成の開封が可能となり、かつ、当該破壊の痕跡が残るものである。

50

【 0 0 9 9 】

以下に、封入維持部 4 7 0 (かしめ部)の構成について説明する。この封入維持部 4 7 0 (かしめ部)は、図 7 に示すように、取付部材 4 4 0 に備えられた突出棒 4 7 2 と、下ケース 4 2 0 に備えられた嵌入部 4 2 2 と、上ケース 4 1 0 に備えられた外囲部 4 1 4 とを備えている。

【 0 1 0 0 】

具体的には、取付部材 4 4 0 は、図 7 , 図 1 0 , 図 1 1 に示すように、返り部 4 7 4 が所定箇所に形成された突出棒 4 7 2 を複数本 (本実施例では、例えば 5 本)備えている。この突出棒 4 7 2 は、取付部材 4 4 0 から立設した逆 L 字状の形状となっており、その先端部に返り部 4 7 4 が形成されている。

10

【 0 1 0 1 】

取付部材 4 4 0 が取り付けられた主制御基板 4 0 0 は、前述したように上ケース 4 1 0 に取り付けられるようになっている。また、下ケース 4 2 0 には、取付部材 4 4 0 の突出棒 4 7 2 が嵌入され、かつ、その突出棒 4 7 2 の返り部 4 7 4 の戻りを阻止する阻止部 4 2 4 を有する嵌入部 4 2 2 を備えている。この嵌入部 4 2 2 は、阻止部 4 2 4 が載置される底部 4 2 2 a と、この底部 4 2 2 a の両端から立設された両壁部 4 2 2 b と、この底部 4 2 2 a の奥側端から立設された奥板部 4 2 2 c とを備えている。この両壁部 4 2 2 b の内側には溝部 4 2 2 d が形成されている。

【 0 1 0 2 】

この阻止部 4 2 4 としては、図 7 , 図 1 2 に示すように、平面視で 字状 (パイ字状) のピンなどが挙げられる。つまり、このピンなる阻止部 4 2 4 は、図 1 2 に示すように、その 字状の 2 本の棒部 4 2 4 a の先端部それぞれに掛部 4 2 4 b が形成され、その 字状の 1 本の渡し部 4 2 4 c (前記の 2 本の棒部を備えた板状体)の両端それぞれが嵌入部 4 2 2 の両壁部 4 2 2 b の溝部 4 2 2 d に嵌め込まれ、矢印 Y A および矢印 Y B の方向に移動しないようにしたものが挙げられる。

20

【 0 1 0 3 】

図 7 , 図 1 3 に示すように、上ケース 4 1 0 は、その所定箇所 (図 7 では、上ケース 4 1 0 の左側の長辺の端部)に、下ケース 4 2 0 の嵌入部 4 2 2 を覆う外囲部 4 1 4 を備えている。

【 0 1 0 4 】

図 1 4 に示すように、取付部材 4 4 0 の突出棒 4 7 2 が下ケース 4 2 0 の嵌入部 4 2 2 に挿入されると、この突出棒 4 7 2 の返り部 4 7 4 が嵌入部 4 2 2 の阻止部 4 2 4 に嵌め込まれた状態となり、取付部材 4 4 0 を矢印 Y A および矢印 Y B の方向に移動させることができないようになっている。つまり、取付部材 4 4 0 は上ケース 4 1 0 に取り付けられており、上ケース 4 1 0 を下ケース 4 2 0 に対して矢印 Y A および矢印 Y B の方向に移動させることができないようになっており、上ケース 4 1 0 および下ケース 4 2 0 からなる被包機構を開封できないようになっている。

30

【 0 1 0 5 】

次に、主制御基板 4 0 0 のコネクタ 4 0 2 の外周と、取付部材 4 4 0 の開口部 4 4 2 に設けられた当接部 4 4 4 との当接状態などについて、図 1 5 を用いて説明する。図 1 5 (a) は、図 1 0 に示した A - A 線断面図であり、図 1 5 (b) は、取付部材 4 4 0 を主制御基板 4 0 0 に取り付ける際の主制御基板 4 0 0 のコネクタ 4 0 2 と取付部材 4 4 0 の開口部 4 4 2 などを示す断面図である。

40

【 0 1 0 6 】

図 1 5 に示すように、主制御基板 4 0 0 のコネクタ 4 0 2 の外周には周回凹部 4 0 4 が形成されている。つまり、主制御基板 4 0 0 のコネクタ 4 0 2 の外周には、それを一周するように周回凹部 4 0 4 が形成されている。なお、主制御基板 4 0 0 のコネクタ 4 0 2 の外周の必要箇所にのみ周回凹部 4 0 4 を形成するようにしてもよい。

【 0 1 0 7 】

図 1 5 に示すように、取付部材 4 4 0 の開口部 4 4 2 は、主制御基板 4 0 0 のコネクタ

50

402を挿入可能な大きさとしており、主制御基板400のコネクタ402の外周と取付部材440の開口部442との間の隙間を無くしたいという観点から言えば、取付部材440の開口部442が主制御基板400のコネクタ402の外周に当接して挿入される程度がより好ましい。当接部444は、取付部材440の開口部442に設けられたものであり、取付部材440から立設された、主制御基板400のコネクタ402の外周を囲うべく形成された壁部446と、この壁部446の内周側に形成された、コネクタ402の外周の周回凹部404に嵌合する周回凸部448とを備えている。

【0108】

図15(b)に示すように、取付部材440の開口部442に主制御基板400のコネクタ402を挿入させるようにして、取付部材440を主制御基板400に取り付け、図15(a)に示す状態に取り付ける。図15(a)に示すように、主制御基板400のコネクタ402の外周は、その全周にわたって取付部材440の開口部442の当接部444が当接している。つまり、主制御基板400のコネクタ402の外周の周回凹部404に、その全周にわたって取付部材440の開口部442の当接部444の周回凸部448が当接している。したがって、周回凹部404および周回凸部448により、取付部材440の開口部442と主制御基板400のコネクタ402との間の隙間が塞がれた状態となっている。

10

【0109】

なお、上述した主制御基板400(主基板)が本発明における制御手段に相当し、上述した上ケース410および下ケース420が本発明における被包手段に相当し、上述した上ケース410が本発明における第1ケースに相当し、上述した下ケース420が本発明における第2ケースに相当し、上述した作動口スイッチ224が本発明における被対象品に相当し、上述したコネクタ402が本発明における接続部に相当し、上述した認識部460が本発明における認識手段に相当し、上述した封入維持部470が本発明における封入維持手段に相当する。

20

【0110】

ここで、本パチンコ機10の主制御基板400を上ケース410および下ケース420からなる被包構成に収納する手順と、その上ケース410および下ケース420から主制御基板400を取り出す手順とを、以下に順番に説明する。

【0111】

まず、主制御基板400を上ケース410および下ケース420からなる被包構成に収納する手順について説明する。図11に示す取付部材440を、図10に示すように主制御基板400に取り付ける。つまり、主制御基板400のコネクタ402を含む所定領域に取付部材440を取り付ける。

30

【0112】

図15を用いて説明したように、図11に示す取付部材440の主制御基板400への取り付け状態において、周回凹部404および周回凸部448により、取付部材440の開口部442と主制御基板400のコネクタ402との間の隙間が塞がれた状態となっている。

【0113】

続いて、図10に示した取付部材440付きの主制御基板400を、図7に示すように、その実装面JMが上ケース410の内部に対向するようにして上ケース410に取り付ける。そして、このように主制御基板400が取り付けられた上ケース410のコネクタ402側の長辺端部を、図9に示すように、下ケース420の封入維持部470とは反対側の長辺端部に合わせて、矢印YAの方向に上ケース410をスライド移動させて、図8に示すような被覆状態とする。つまり、主制御基板400を上ケース410および下ケース420内に被覆した状態とする。

40

【0114】

図8に示した被覆状態となれば、図14に示すように、取付部材440の突出棒472の返り部474が下ケース420の嵌入部422の阻止部424(ピン)に嵌合された状

50

態となり、封入維持部 470 の所定箇所を破壊しなければ、上ケース 410 と下ケース 420 の開封ができない状態となり、不正行為の防止に一定の効果を奏する状態となっている。なお、この状態の主制御装置 261（主制御基板 400 を上ケース 410 と下ケース 420 で被包した状態のもの）がパチンコ機 10 の裏面側の所定位置に配置されるようになっている。

【0115】

次に、上ケース 410 および下ケース 420 で被包された主制御基板 400 を取り出す手順について、図 16 も用いて説明する。図 16 は封入維持部 470 の破壊後状態を示す図である。

【0116】

前述したように封入維持部 470 の所定箇所を破壊しなければ、上ケース 410 と下ケース 420 の開封ができないため、図 12 に示すように、封入維持部 470 の第 1 の破壊箇所 SA と第 2 の破壊箇所 SB とを切断破壊する。なお、第 2 の破壊箇所 SB は、図 12 に示すように 2 箇所ある。

【0117】

封入維持部 470 の第 1 の破壊箇所 SA と第 2 の破壊箇所 SB とを切断破壊することで、図 16 に示すように、上ケース 410 を矢印 YB の方向にスライド移動させるか、下ケース 420 を矢印 YA の方向にスライド移動させることにより、上ケース 410 と下ケース 420 を開封できる。図 16 に示すように、封入維持部 470 の第 1 の破壊箇所 SA の破壊痕跡 HA と、封入維持部 470 の 2 箇所の第 2 の破壊箇所 SB の破壊痕跡 HB とが残っていることがわかる。また、上ケース 410 の方には、封入維持部 470 の切断された一部 HC がそのまま付いた状態となっていることがわかる。

【0118】

このままでは、上ケース 410 に主制御基板 400 が取り付けられたままであるので、図 13 に示すように、封入維持部 470 の第 3 の破壊箇所 SC を切断破壊する。なお、図 13 では、図 16 に示した封入維持部 470 の切断された一部 HC を削除した状態を図示している。

【0119】

そして、主制御基板 400 の上ケース 410 に対する取り付けを解除、例えば、上ケース 410 にネジ止めされていた主制御基板 400 をそのネジ止めを解除することで、主制御基板 400 をケースから取り外す。なお、図 12 に示した阻止部 424（ピン）は、次のかしめのために使いまわしするようにしている。

【0120】

パチンコ機 10 が設置される遊技店（ホール）の店員など、パチンコ機 10 の正当使用者は、封入維持部 470（かしめ部）の破壊痕跡（第 1～第 3 の破壊箇所 SA～SC）に基づいて、不正開封があったか否かを確認でき、不正行為の発見に顕著な効果を奏する。

【0121】

上述したように、本実施例のパチンコ機 10 によれば、当該パチンコ機 10 についての少なくとも一部の機能を制御する主制御基板 400 と、この主制御基板 400 を被包する上ケース 410 と下ケース 420 とからなる被包構成と、主制御基板 400 とは別体で、当該主制御基板 400 に接続ケーブル 430 を介して電氣的に接続される作動口スイッチ 224 と、を備え、主制御基板 400 は、接続ケーブル 430 の主制御基板 400 側のコネクタ 432 が接続可能なコネクタ 402 を備え、上ケース 410 は、当該上ケース 410 の内部に収納された状態における主制御基板 400 のコネクタ 402 に対応する箇所に、接続ケーブル 430 の主制御基板 400 側のコネクタ 432 が挿入可能な挿入開口部 412 を備え、主制御基板 400 におけるコネクタ 402 を含む所定領域に取り付けられる部材であって、主制御基板 400 のコネクタ 402 が挿入可能な開口部 442 を有し、かつ、その開口部 442 にコネクタ 402 を挿入させた状態で当該コネクタ 402 の外周に当接する当接部 444 が開口部 442 に設けられた取付部材 440 を備えているので、主制御基板 400 に取り付けられた取付部材 440 は、その当接部 444 が主制御基板 40

10

20

30

40

50

0のコネクタ402の外周に当接させた状態とすることができ、主制御基板400のコネクタ402の外周を取付部材440の当接部444で隙間無く覆うことができ、上ケース410と下ケース420内に収納された主制御基板400に不正にアクセスすることが困難となり、主制御基板400に対する不正行為を防止することができる。しかも、上ケース410の挿入開口部412や主制御基板400のコネクタ402などを硬化材料で固めて封止するようなことはしないので、上ケース410と下ケース420からなる被包構成からの主制御基板400の取り出しも簡単に行うことができるし、何らかの部品を破壊するようなこともない。その結果、主制御基板400に対する不正対策に優れ、かつ、主制御基板400の取り出しの利便性を確保できるパチンコ機（遊技機）を提供できる。

【0122】

また、主制御基板400のコネクタ402の外周には所定の周回凹部404が形成され、当接部444は、取付部材440から立設された、主制御基板400のコネクタ402の外周を囲うような壁部446と、この壁部446の内周側に形成された、コネクタ402の外周の周回凹部404に嵌合する周回凸部448とを備えているので、主制御基板400に取り付けられた取付部材440は、その当接部444が主制御基板400のコネクタ402の外周に当接させた状態とすることができ、つまり、当接部444たる壁部446の内周側でその内周側を一周する周回凸部448が、主制御基板400のコネクタ402の外周でその外周回りを一周する周回凹部404に嵌合された状態となるので、主制御基板400のコネクタ402の外周を取付部材440の当接部444で隙間無く覆うことができ、上ケース410と下ケース420からなる被包構成内に収納された主制御基板400に不正にアクセスすることが困難となり、主制御基板400に対する不正行為を防止することができる。しかも、上ケース410の挿入開口部412や主制御基板400のコネクタ402などを硬化材料で固めて封止するようなことはしないので、被包構成からの主制御基板400の取り出しも簡単に行うことができるし、何らかの部品を破壊するようなこともない。その結果、主制御基板400に対する不正対策に優れ、かつ、主制御基板400の取り出しの利便性を確保できるパチンコ機を提供できる。

【0123】

また、取付部材440は、当該取付部材440が取り付けられた主制御基板400が何れのパチンコ機（遊技機）の種類のものかを識別するための認識情報を視認可能に形成した認識部460を備えているので、取付部材440の認識部460を見ることで、主制御基板400が何れのパチンコ機（遊技機）の種類のものであるかを知ることができ、種類の異なるパチンコ機（遊技機）に誤って主制御基板400が取り付けられることを低減できる。

【0124】

また、主制御基板400を被覆するケース（上ケース410や下ケース420）に、主制御基板400が何れのパチンコ機（遊技機）の種類のものかを識別するための認識情報を視認可能に形成する必要がないので、機種ごとに個別の専用ケースを用意する必要がなく、ケースを異機種間にわたって共用することができ、パチンコ機の受注を受けてからでなければケースを生産できないという製造制約を解消できる。つまり、ある機種の場合（前記の認識情報が形成されたケース）を作り置きし、その作り置き分について販売できなければ、不必要に在庫を抱えることになり、無駄になってしまうことから、従来では受注後にケース製造するという制約下で製造を行わなければならなかったが、本実施例ではそのような必要がなくなり、ケースの作り置きしておいても別機種で使用可能であり、無駄になってしまうこともないし、受注生産に起因する作業効率の低下、つまり、受注があったからケース製造をすることによって生じるケース製造の遅れに基づく作業効率の低下を改善できる。

【0125】

また、認識部460は、取付部材440に一体的に形成されたものとしているので、取付部材440に対して認識部460を取り替えることを困難にでき、取付部材440に対して認識部460を入れ替えるという不正行為を低減できる。

10

20

30

40

50

【0126】

また、認識部460は透明部材としているので、この認識部460の裏面側に位置する主制御基板400の所定領域も見る事ができる。つまり、透明な認識部460としているので、その背後に位置する主制御基板400の所定部分も見ることができ、認識部460の背後側に不正行為を行うことが困難となり、不正行為を低減できる。

【0127】

また、上ケース410と下ケース420からなる被包構成は、その内部に主制御基板400を封入した状態を維持する封入維持部470を備え、封入維持部470は、その所定箇所が破壊されることで上ケース410と下ケース420の開封が可能となり、かつ、当該破壊の痕跡が残るものであるとしているので、封入維持部470の所定箇所を破壊しなければ上ケース410と下ケース420を開封することができないので、主制御基板400に対する不正行為を低減できる。また、封入維持部470の所定箇所を破壊して上ケース410と下ケース420を開封し、この上ケース410と下ケース420で形成される内部空間に収納されていた主制御基板400に不正行為を行ったとしても、当該破壊の痕跡に基づいて不正行為があったことやそのおそれを知ることができ、主制御基板400に対する不正行為を低減できる。

10

【0128】

また、上ケース410と下ケース420とからなる被包構成は、上ケース410と下ケース420とを取り付けた状態でそれらによって形成される内部空間に主制御基板400を収納可能とするものであり、取付部材440は、返り部474が所定箇所に形成された突出棒472を備え、取付部材440が取り付けられた主制御基板400は上ケース410に取り付けられ、下ケース420には、突出棒472が嵌入され、かつ、返り部474の戻りを阻止する阻止部424を有する嵌入部422が備えられ、上ケース410は嵌入部422を覆う外囲部414を備え、封入維持部470は、突出棒472と嵌入部422と外囲部414とで構成されている。したがって、封入維持部470の外囲部414を破壊しなければ上ケース410と下ケース420を開封することができないので、主制御基板400に対する不正行為を低減できる。また、封入維持部470の外囲部414を破壊して上ケース410と下ケース420を開封し、この上ケース410と下ケース420内に収納されていた主制御基板400に不正行為を行ったとしても、当該破壊の痕跡に基づいて不正行為があったことやそのおそれを知ることができ、主制御基板400に対する不正行為を低減できる。

20

30

【0129】

この発明は、上記実施形態に限られることはなく、下記のように変形実施することができる。

【0130】

(1) 上述した実施例では、図15に示すように、主制御基板400のコネクタ402の外周には周回凹部404を形成し、当接部444は、取付部材440から立設された、主制御基板400のコネクタ402の外周を囲うべく形成された壁部446と、この壁部446の内周側に形成された、コネクタ402の外周の周回凹部404に嵌合する周回凸部448とを備えたものとしているが、図17に示すように、主制御基板400のコネクタ402の外周には所定の周回凸部448を形成し、当接部444は、取付部材440から立設された、主制御基板400のコネクタ402の外周を囲うような壁部446と、この壁部446の内周側に形成された、コネクタ402の外周の周回凸部448に嵌合する周回凹部404とを備えるようにしてもよい。このようにした場合でも、前述の実施例と同様の効果を得ることができる。

40

【0131】

(2) 上述した実施例では、図15に示すように、主制御基板400のコネクタ402の外周には周回凹部404を形成し、当接部444は、取付部材440から立設された、主制御基板400のコネクタ402の外周を囲うべく形成された壁部446と、この壁部446の内周側に形成された、コネクタ402の外周の周回凹部404に嵌合する周回凸

50

部 4 4 8 とを備えたものとしているが、図 1 8 に示すように、当接部 4 4 4 は、取付部材 4 4 0 から先細りとなるように立設された、主制御基板 4 0 0 のコネクタ 4 0 2 の外周を囲うような壁部 4 8 0 を備えているようにしてもよい。

【 0 1 3 2 】

なお、図 1 8 (a) は先細り壁部 4 8 0 とした当接部 4 4 4 の概略斜視図であり、図 1 8 (b) はその (a) に示した当接部 4 4 4 の開口部 4 4 2 に主制御基板 4 0 0 のコネクタ 4 0 2 を挿入した状態の断面図であり、図 1 8 (c) はその (b) に示した当接部 4 4 4 を備えた取付部材 4 4 0 を主制御基板 4 0 0 のコネクタ 4 0 2 を挿入する際の様子を示す説明図である。

【 0 1 3 3 】

図 1 8 (a) に示すように、取付部材 4 4 0 の当接部 4 4 4 は、先細り壁部 4 8 0 を備えており、この先細り壁部 4 8 0 により上部側および下部側の開口部 4 4 2 が形成される。上部側の開口部 4 4 2 は、下部側の開口部 4 4 2 よりも小さくなっており、主制御基板 4 0 0 のコネクタ 4 0 2 の外形よりも小さくなっている。図 1 8 (c) に示すように、取付部材 4 4 0 の開口部 4 4 2 に主制御基板 4 0 0 のコネクタ 4 0 2 を挿入すると、図 1 8 (b) に示すように、先細り壁部 4 8 0 が弾性変形して主制御基板 4 0 0 のコネクタ 4 0 2 の外周に当接した状態となり、取付部材 4 4 0 の開口部 4 4 2 と主制御基板 4 0 0 のコネクタ 4 0 2 との間の隙間が塞がれた状態となっている。

【 0 1 3 4 】

このように構成した場合には、主制御基板 4 0 0 に取り付けられた取付部材 4 4 0 は、その当接部 4 4 4 が主制御基板 4 0 0 のコネクタ 4 0 2 の外周に当接させた状態とすることができる。つまり、当接部 4 4 4 たる先細りの壁部 4 8 0 の内周側が、主制御基板 4 0 0 のコネクタ 4 0 2 の外周に当接した状態となるので、主制御基板 4 0 0 のコネクタ 4 0 2 の外周を取付部材 4 4 0 の当接部 4 4 4 で隙間無く覆うことができ、上ケース 4 1 0 , 下ケース 4 2 0 内に収納された主制御基板 4 0 0 に不正にアクセスすることが困難となり、主制御基板 4 0 0 に対する不正行為を防止することができる。しかも、上ケース 4 1 0 の挿入開口部 4 1 2 や主制御基板 4 0 0 のコネクタ 4 0 2 などを硬化材料で固めて封止するようなことはしないので、上ケース 4 1 0 , 下ケース 4 2 0 からの主制御基板 4 0 0 の取り出しも簡単に行うことができるし、何らかの部品を破壊するようなこともない。その結果、主制御基板 4 0 0 に対する不正対策に優れ、かつ、主制御基板 4 0 0 の取り出しの

【 0 1 3 5 】

(3) 上述した実施例では、図 1 5 に示すように、主制御基板 4 0 0 のコネクタ 4 0 2 の外周には周回凹部 4 0 4 を形成し、当接部 4 4 4 は、取付部材 4 4 0 から立設された、主制御基板 4 0 0 のコネクタ 4 0 2 の外周を囲うべく形成された壁部 4 4 6 と、この壁部 4 4 6 の内周側に形成された、コネクタ 4 0 2 の外周の周回凹部 4 0 4 に嵌合する周回凸部 4 4 8 とを備えたものとしているが、図 1 9 に示すように、取付部材 4 4 0 の開口部 4 4 2 と主制御基板 4 0 0 のコネクタ 4 0 2 との間に硬化材料 4 9 0 を充填して硬化させるようにしてもよい。

【 0 1 3 6 】

なお、図 1 9 は取付部材 4 4 0 の開口部 4 4 2 と主制御基板 4 0 0 のコネクタ 4 0 2 との間に硬化材料 4 9 0 を充填して硬化させた様子を示す断面図である。

【 0 1 3 7 】

図 1 9 に示すように、取付部材 4 4 0 の開口部 4 4 2 や主制御基板 4 0 0 のコネクタ 4 0 2 の外周には、両者を当接させる構成はなく、所定の間隔 (例えば、数ミリ程度の間隔) が空いているものである。主制御基板 4 0 0 に取付部材 4 4 0 を取り付けた後に、取付部材 4 4 0 の開口部 4 4 2 と主制御基板 4 0 0 のコネクタ 4 0 2 との間に硬化材料 4 9 0 を充填して硬化させている。

【 0 1 3 8 】

このように構成した場合には、主制御基板 4 0 0 に取り付けられた取付部材 4 4 0 の開

10

20

30

40

50

口部 442 と主制御基板 400 のコネクタ 402 の外周との間には、硬化材料 490 が充填硬化されているので、主制御基板 400 のコネクタ 402 の外周を硬化材料 490 で隙間無く覆うことができ、上ケース 410 , 下ケース 420 内に収納された主制御基板 400 に不正にアクセスすることが困難となり、主制御基板 400 に対する不正行為を防止することができる。しかも、上ケース 410 の挿入開口部 412 などを硬化材料 490 で固めて封止するようなことはしないので、上ケース 410 , 下ケース 420 からの主制御基板 400 の取り出しも簡単に行うことができるし、何らかの部品を破壊するようなこともない。その結果、主制御基板 400 に対する不正対策に優れ、かつ、主制御基板 400 の取り出しの利便性を確保できる遊技機を提供できる。

【0139】

(4) 上述した実施例では、上ケース 410 に主制御基板 400 を取り付けているが、下ケース 420 に取り付けてもよい。また、上述した実施例では、被対象品として作動口スイッチ 224 を採用しているが、その他の磁気センサや各種のセンサや種々の電気部品などを採用しても良い。また、上述の実施例では、主制御基板 400 の一箇所のコネクタ 402 について取付部材 440 の開口部 442 の当接部 444 で閉塞させることを説明したが、主制御基板 400 のその他の箇所のコネクタ 403 (図 7 , 図 10 参照) および取付部材 440 のその他の開口部 443 (図 11 参照) について適用するようにしてもよい。

【0140】

(5) また、上述した図 12 , 図 13 に示す第 1 ~ 第 3 の破壊箇所 SA ~ SC に、IC タグ付き封印シールを貼り付け、その第 1 ~ 第 3 の破壊箇所 SA ~ SC の破壊に伴って IC タグ付き封印シールが切断 (破壊) などされ、この IC タグと正常に通信できないことによって不正対策を講じるようにしてもよい。

【0141】

(6) 本発明を各種 (例えば第一種、第三種など) の遊技機に実施してもよいし、上記実施例とは異なるタイプのパチンコ機等に実施してもよい。例えば、一度大当たりすると、それを含めて複数回 (例えば 2 回、3 回) 大当たり状態が発生するまで、大当たり期待値が高められるようなパチンコ機 (通称、2 回権利物、3 回権利物と称される。) として実施してもよい。また、大当たり図柄が表示された後に、所定の領域に球を入賞されることを必要条件として特別遊技状態となるパチンコ機として実施してもよい。また、球が所

【0142】

なお、パチンコ機とスロットマシンとが融合した遊技機の具体例としては、複数の図柄からなる図柄列を変動表示した後に図柄を確定表示する可変表示手段を備えており、球打出用のハンドルを備えていないものが挙げられる。この場合、所定の操作 (ボタン操作) に基づく所定量の遊技球の投入後、例えば操作レバーの操作に起因して図柄の変動が開始され、例えばストップボタンの操作に起因して、あるいは、所定時間経過することにより、図柄の変動が停止され、その停止時の確定図柄がいわゆる大当たり図柄であることを必要条件として遊技者に有利な大当たり状態が発生させられ、遊技者には、下部の受け皿に多量の球が払い出されるものである。

【産業上の利用可能性】

【0143】

以上のように、この発明は、パチンコ機やスロットマシン等の遊技機に適している。

【符号の説明】

【0144】

- 224 ... 作動口スイッチ (被対象品)
- 400 ... 主制御基板 (制御手段)
- 402 ... コネクタ

10

20

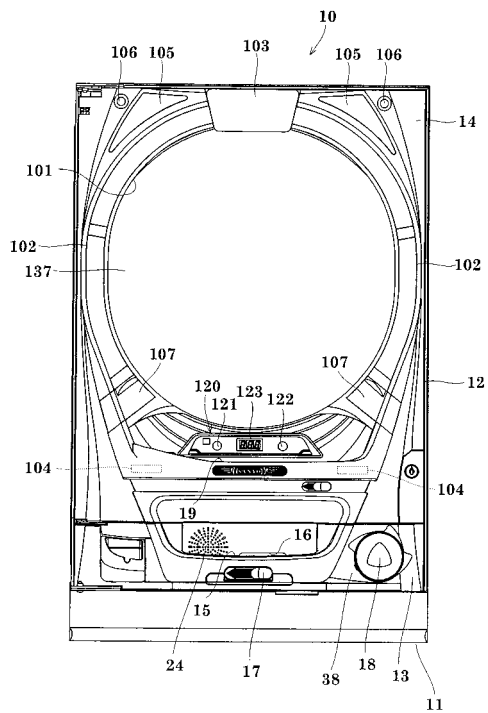
30

40

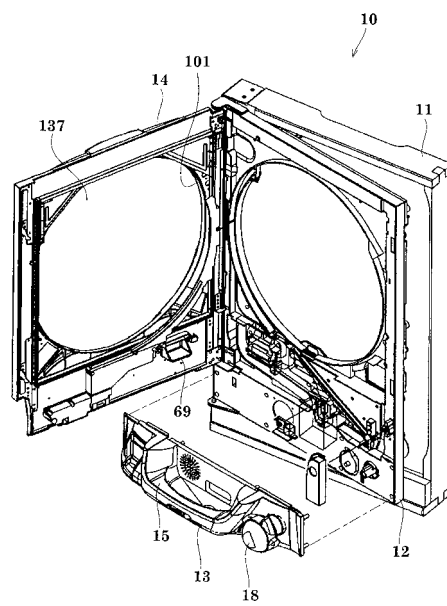
50

- 4 1 0 ...上ケース (被包手段、第 1 ケース)
- 4 1 2 ...挿入開口部
- 4 2 0 ...下ケース (被包手段、第 2 ケース)
- 4 3 0 ...接続ケーブル
- 4 3 2 ...コネクタ
- 4 4 0 ...取付部材
- 4 4 2 ...開口部
- 4 4 4 ...当接部

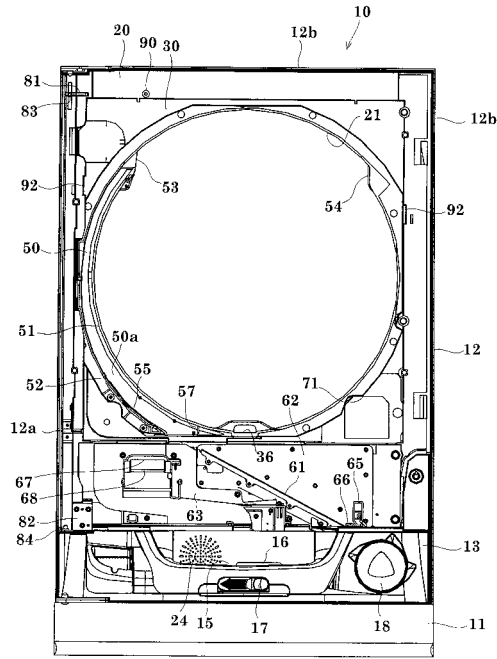
【 図 1 】



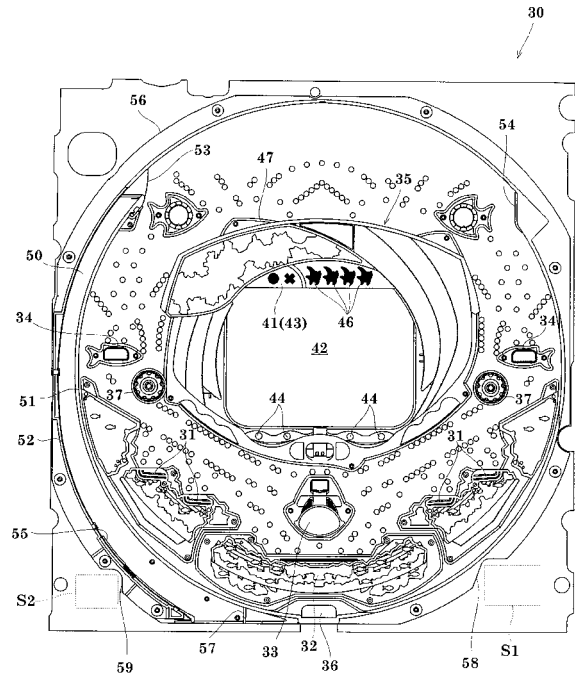
【 図 2 】



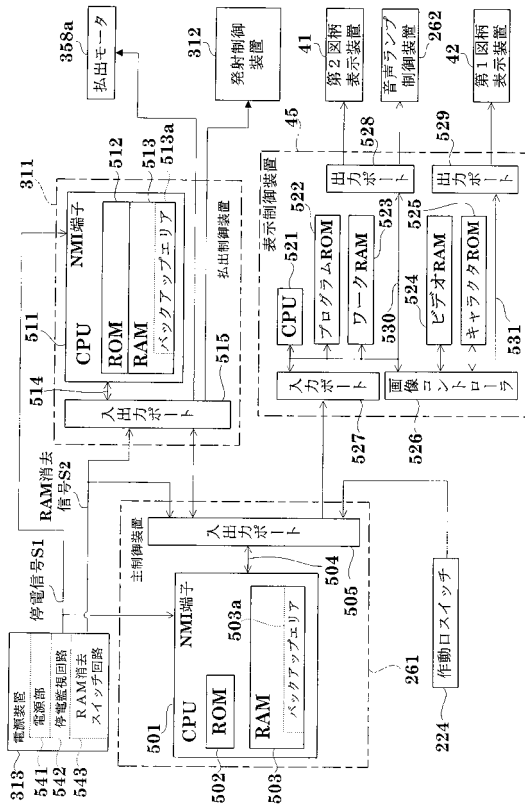
【図3】



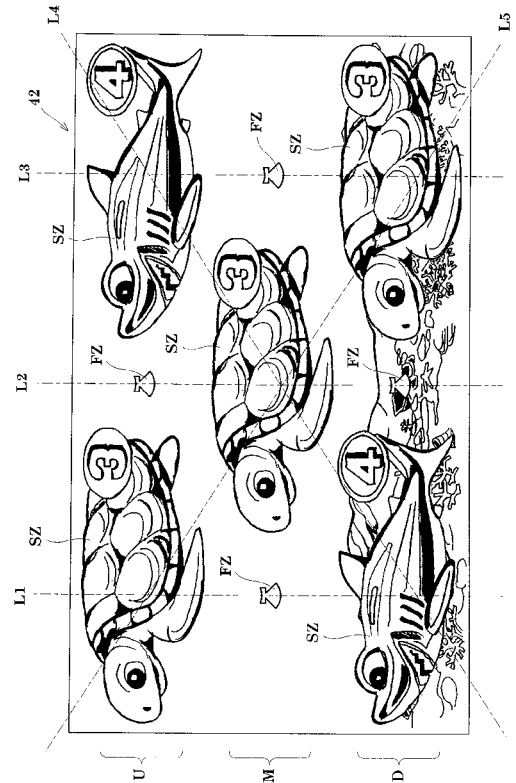
【図4】



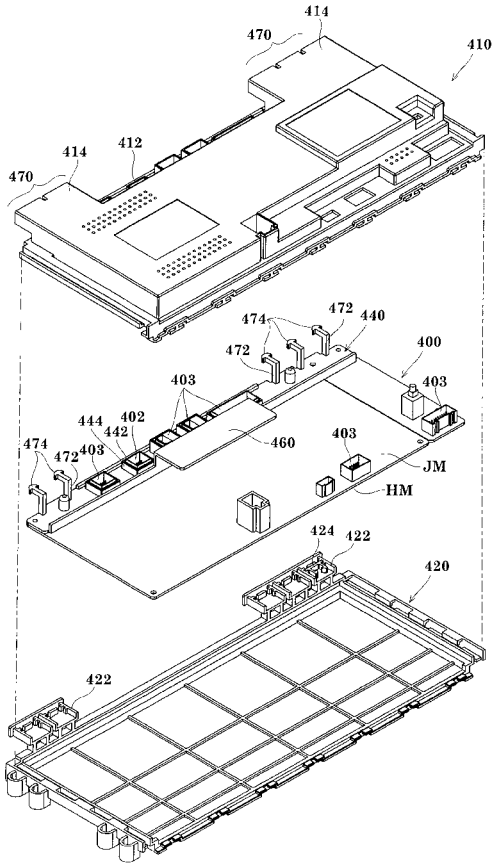
【図5】



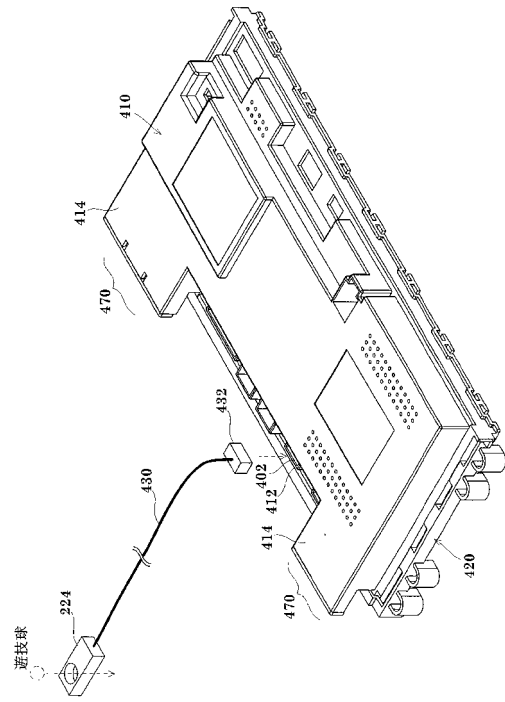
【図6】



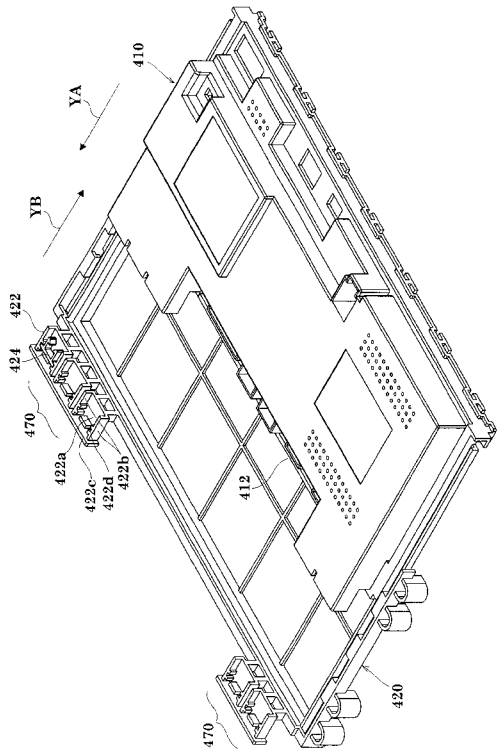
【 図 7 】



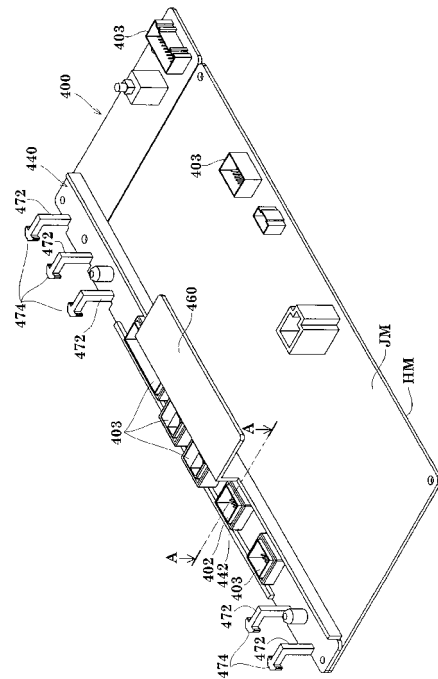
【 図 8 】



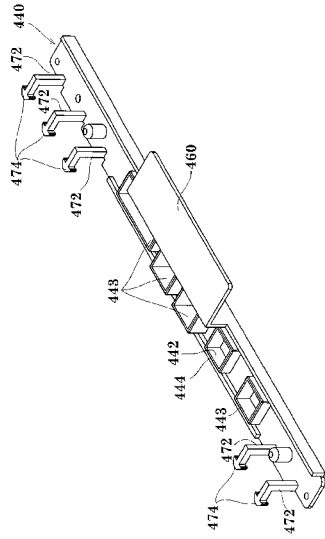
【 図 9 】



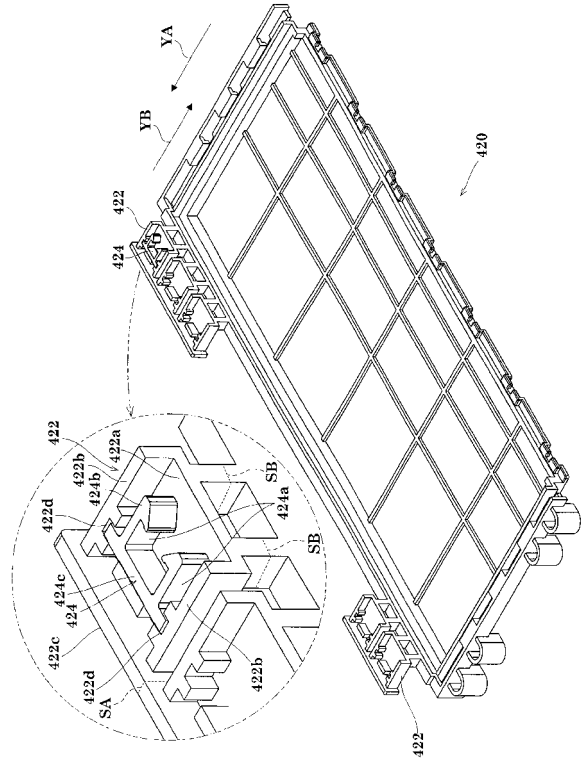
【 図 10 】



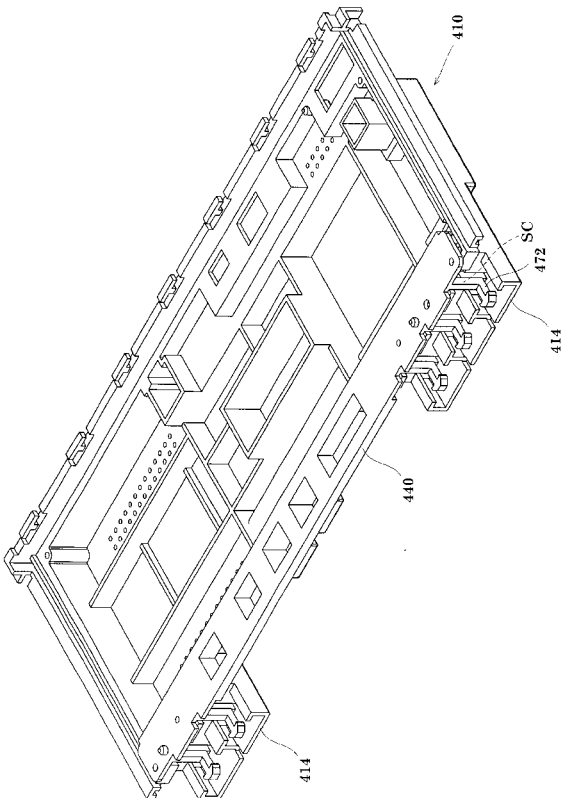
【図 1 1】



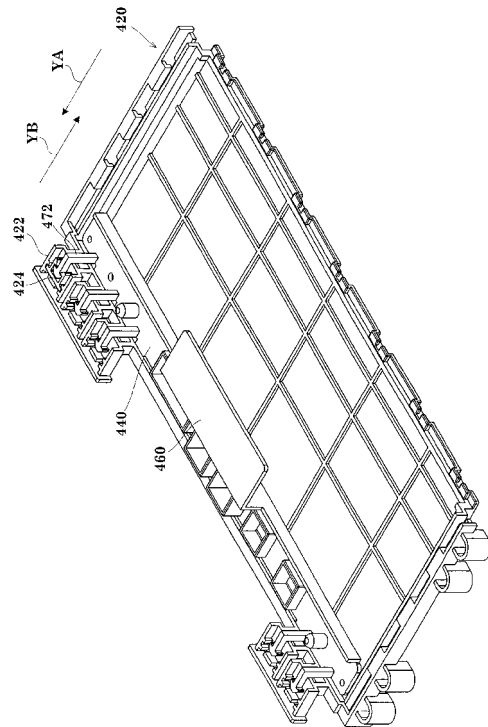
【図 1 2】



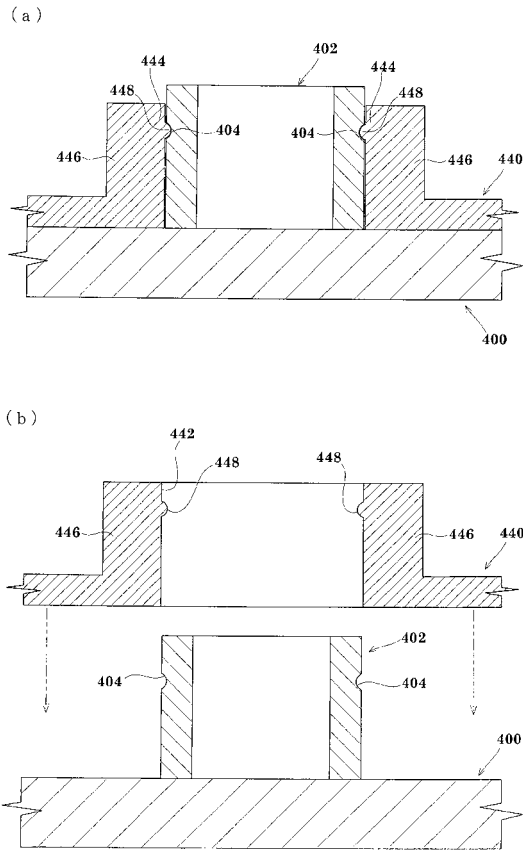
【図 1 3】



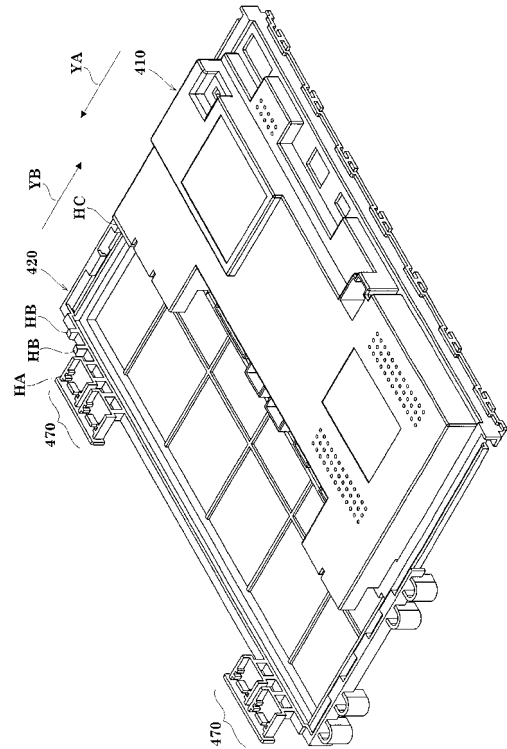
【図 1 4】



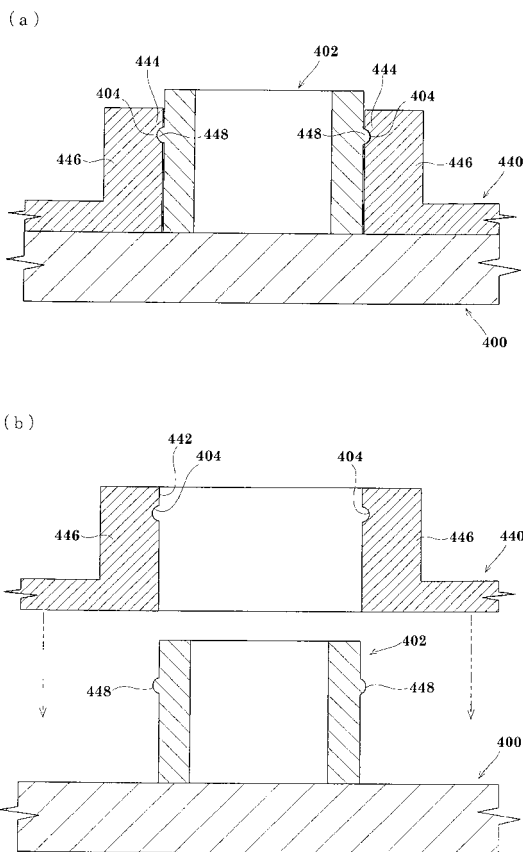
【図 15】



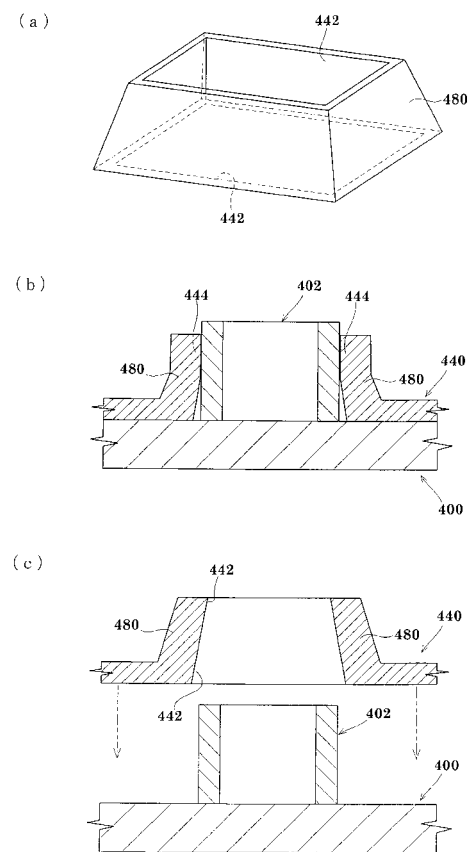
【図 16】



【図 17】



【図 18】



【図 19】

