

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特 許 公 報(B2)

(11) 特許番号

特許第5736043号
(P5736043)

(45) 発行日 平成27年6月17日(2015. 6. 17)

(24) 登録日 平成27年4月24日(2015. 4. 24)

(51) Int.Cl.	F I
HO 4 N 19/70 (2014. 01)	HO 4 N 19/70
HO 4 N 19/13 (2014. 01)	HO 4 N 19/13
HO 4 N 19/134 (2014. 01)	HO 4 N 19/134
HO 4 N 19/174 (2014. 01)	HO 4 N 19/174
HO 4 N 19/436 (2014. 01)	HO 4 N 19/436

請求項の数 7 (全 58 頁)

(21) 出願番号	特願2013-514447 (P2013-514447)	(73) 特許権者	000005049
(86) (22) 出願日	平成23年9月30日(2011. 9. 30)		シャープ株式会社
(65) 公表番号	特表2013-539929 (P2013-539929A)		大阪府大阪市阿倍野区長池町2 2 番 2 2 号
(43) 公表日	平成25年10月28日(2013. 10. 28)	(74) 代理人	110000338
(86) 国際出願番号	PCT/JP2011/073150		特許業務法人HARAKENZO WOR
(87) 国際公開番号	W02012/043883		LD PATENT & TRADEMA
(87) 国際公開日	平成24年4月5日(2012. 4. 5)		R K
審査請求日	平成26年3月17日(2014. 3. 17)	(72) 発明者	ミスラ キラン
(31) 優先権主張番号	12/895, 676		アメリカ合衆国 ワシントン州 9 8 6 0
(32) 優先日	平成22年9月30日(2010. 9. 30)		7, カマス, ノースウェスト パシフィッ
(33) 優先権主張国	米国 (US)		ク リム ブールバード 5 7 5 0 シャ
			ープ ラボラトリーズ オブ アメリカ
			インコーポレイテッド内

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 動画像の符号化および復号におけるコンテキストの初期化のための方法およびシステム

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

動画像の復号方法であって、

各々が他の第 1 の領域とは独立して復号される 1 以上の第 1 の領域と、該各第 1 の領域を構成する 1 以上の第 2 の領域と、を含む上記動画像のフレームを受信する工程と、

上記第 2 の領域の位置を示す情報と、上記第 2 の領域の数に関する情報とを含む第 1 の情報を受信する工程と、

上記第 2 の領域の先頭で C A B A C (Context-adaptive binary arithmetic coding) を初期化し、少なくとも 1 つの上記第 2 の領域をエントロピー復号する工程と、を少なくとも含むことを特徴とする復号方法。

【請求項 2】

上記第 1 の領域と上記第 2 の領域は、ビットストリームにおいて通知され、

上記第 2 の領域の位置は、上記ビットストリーム中の第 2 の領域間のオフセットで表されることを特徴とする請求項 1 に記載の復号方法。

【請求項 3】

上記第 1 の領域は、複数の上記第 2 の領域を含んでいることを特徴とする請求項 1 又は 2 に記載の復号方法。

【請求項 4】

上記第 1 の情報は、スライスヘッダで通知されることを特徴とする請求項 1 から 3 のいずれか一項に記載の復号方法。

【請求項 5】

上記第 2 の領域の位置は、上記第 1 の領域の 1 つに関連付けられていることを特徴とする請求項 1 から 4 のいずれか一項に記載の復号方法。

【請求項 6】

上記スライスヘッダは、上記第 1 の領域のヘッダであることを特徴とする請求項 4 に記載の復号方法。

【請求項 7】

上記第 1 の領域はスライスであり、

上記第 2 の領域は、最大コーディングユニット (largest coding unit) の行又はマクロブロックの行であることを特徴とする請求項 1 に記載の復号方法。

10

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明の実施の形態は、一般に動画像符号化に関する。具体的には、本発明のいくつかの実施形態は、動画像の並列的な符号化および並列的な復号におけるコンテキストの初期化のための方法およびシステムに関する。

【背景技術】

【0002】

H.264/MPEG-4 AVC (H.264/AVC)、および JCT-VC Test Model under Consideration (TMuC) 等の最新の動画像符号化方法および規格は、複雑度が増大することを代償として、旧来の方法および規格に比べて、より高い符号化効率を提供する。動画像符号化方法および規格において画質および解像度に関する要求が増していることも、複雑度を増大させる要因である。並列復号処理をサポートしているデコーダにおいては、復号速度が向上し、必要なメモリ量が削減される。加えて、マルチコアプロセッサの進歩は、並列復号処理をサポートしているエンコーダおよびデコーダを望ましいものになっている。

20

【0003】

H.264/MPEG-4 AVC (非特許文献 1) は、動画像のコーデック (コード/デコーダ) についての仕様書 (当該仕様書の全体が、本明細書に組み込まれるものとする) であり、当該仕様書においては、効率的な圧縮を行うため、動画像シーケンスにおいて時間的および空間的な冗長性を削減するマクロブロック予測とそれに引き続く残差符号化が用いられている。

30

【0004】

Test Model under Consideration (TMuC) (非特許文献 2) は、JCT-VC の初期のテストモデル (当該テストモデルの全体が、本明細書に組み込まれるものとする) である。TMuC は、符号化ツリーブロック (CTB: Coding Tree Block) と呼ばれる、サイズ可変の基本的符号化ユニット (basic coding unit) を用いており、H.264/AVC に比べて、より高い柔軟性を提供する。

【先行技術文献】

【非特許文献】

40

【0005】

【非特許文献 1】“H.264: Advanced video coding for generic audiovisual services,” Joint Video Team of ITU-T VCEG and ISO/IEC MPEG, ITU-T Rec. H.264 and ISO/IEC 14496-10 (MPEG4 - Part 10), November 2007

【非特許文献 2】“Test Model under Consideration,” JCT-VC A205, June 16, 2010

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0006】

しかしながら、H.264/AVC のデコーダにおいて、エントロピー復号は、デコーダにおける全ての処理に先立って行う必要がある。したがって、エントロピー復号は、復号

50

処理において、潜在的なボトルネックとなっている。

【 0 0 0 7 】

本発明は上記の問題に鑑みてなされたものであり、その主たる目的は、上記問題を解決することにある。

【課題を解決するための手段】

【 0 0 0 8 】

本発明のいくつかの実施の形態には、並列的なエントロピー符号化のための方法およびシステムが含まれる。また、本発明のいくつかの実施の形態には、並列的なエントロピー復号のための方法およびシステムが含まれる。

【 0 0 0 9 】

本発明の第一の態様によれば、エントロピー符号化のために用いられる複数のコンテキストモデルは、エントロピースライスが始まりにおいて、コンテキストテーブルを用いて初期化される。

【 0 0 1 0 】

本発明の第二の態様によれば、エントロピー符号化のために用いられる複数のコンテキストモデルは、エントロピースライスにおけるある行の最初の基本ユニット (elementary unit) において、コンテキストテーブルを用いて初期化される。

【 0 0 1 1 】

本発明の一実施形態においては、動画像シーケンスにおける動画像フレームの復号方法であって、ビデオデコーダにて、エントロピースライスを受信する工程と、上記エントロピースライスにおけるスライスの始まりの基本ユニットを識別する工程と、上記スライスの始まりの基本ユニットのエントロピー復号に関連付けられたコンテキストモデルを、第1のコンテキストモデルに初期化する工程とを含んでいる、ことを特徴とする符号化方法を開示する。

【 0 0 1 2 】

本発明の一実施形態においては、動画像シーケンスの動画像フレームの復号方法であって、ビデオデコーダにて、エントロピースライスを受信する工程と、コンテキストテーブルリセットフラグのためのコンテキストテーブルリセットフラグの値を受信する工程と、上記エントロピースライスにおける第1の行スライスの基本ユニットを識別する工程と、上記コンテキストテーブルリセットフラグの値が、第1の値である場合に、上記第1の行の始まりの基本ユニットのエントロピー復号に関連付けられたコンテキストモデルを、第1のコンテキストモデルに初期化する工程とを含んでいる、ことを特徴とする符号化方法を開示する。

【 0 0 1 3 】

本発明の一実施形態においては、動画像シーケンスの動画像フレームの復号方法であって、エンコーダにて、動画像シーケンスのあるフレームを少なくとも1つの再構成スライスに分割することによって、第1の再構成スライスを生成する工程と、上記再構成スライスに関連付けられた第1のエントロピースライスを形成する工程と、上記第1のエントロピースライスに関連付けられた第1の行の始まりの基本ユニットを識別する工程と、上記動画像フレームに関連付けられたビットストリームにおいて、上記第1の行の始まりの基本ユニットに関連付けられた第1のコンテキストモデルを通知する工程とを含んでいる、ことを特徴とする符号化方法を開示する。

【 0 0 1 4 】

本発明についての、上述した若しくは他の目的、特性、および利点は、本発明についての以下の詳細な説明を、添付された図面と共に考慮することにより、より容易に理解されるであろう。

【発明の効果】

【 0 0 1 5 】

H. 264 / AVCにおいて、エントロピー復号は、復号処理における潜在的なボトルネックとなっている。本発明の一実施例における構成は、画像を再構成するために必要な

10

20

30

40

50

エントロピー復号処理を並列に行うことを可能にしている。したがって、本発明に係る方法によれば、上記問題を解決することができる。

【図面の簡単な説明】

【0016】

【図1】H.264/AVC動画画像エンコーダ（従来技術）を示す図である。

【図2】H.264/AVC動画画像デコーダ（従来技術）を示す図である。

【図3】例示的なスライスの構造（従来技術）を示す図である。

【図4】例示的なスライスグループの構造（従来技術）を示す図である。

【図5】本発明の実施の形態における例示的なスライス分割を示すものであって、1枚のピクチャが少なくとも1枚の再構成スライスに分割され、1枚の再構成スライスが1より多くのエントロピースライスに分割されていることを示す図である。

10

【図6】エントロピースライスを含む本発明の例示的な実施の形態を示すフローチャートである。

【図7】スライスの再構成に引き続いて行われる複数のエントロピースライスの並列的なエントロピー復号を含む本発明の例示的な実施の形態を示すフローチャートである。

【図8】エントロピースライスを構成するために行われるピクチャレベルでの予測データ/残差データの多重化を含む本発明の例示的な実施の形態を示すフローチャートである。

【図9】エントロピースライスを構成するために行われるピクチャレベルでの色平面の多重化を含む本発明の例示的な実施の形態を示すフローチャートである。

【図10】エントロピー復号、エントロピースライスの形成、および、エントロピー符号化により行われるビットストリームのトランスコードを含む本発明の例示的な実施の形態を示すフローチャートである。

20

【図11】再構成スライスの複数のエントロピースライスへの分割を含む本発明の例示的な実施の形態を示すフローチャートである。ここで、上記複数のエントロピースライスにおける各エントロピースライスに関連したピンの数は、ピンの所定の数を超過しない。

【図12】再構成スライスの複数のエントロピースライスへの分割を含む本発明の例示的な実施の形態を示すフローチャートである。ここで、エントロピースライスにおけるピンの数が、ピンの所定の最大数に基づく閾値を超過するまで、ピンは上記エントロピースライスに関連付けられる。

【図13】再構成スライスの複数のエントロピースライスへの分割を含む本発明の例示的な実施の形態を示すフローチャートである。ここで、上記複数のエントロピースライスにおける各エントロピースライスに関連したピンの数は、ピンの所定の数を超過せず、各再構成スライスは、所定の数以下のマクロブロックを含む。

30

【図14】再構成スライスの複数のエントロピースライスへの分割を含む本発明の例示的な実施の形態を示すフローチャートである。ここで、エントロピースライスにおけるピンの数が、ピンの所定の最大数に基づく閾値を超過するまで、ピンは上記エントロピースライスに関連付けられ、各再構成スライスは、所定の数以下のマクロブロックを含む。

【図15】再構成スライスの複数のエントロピースライスへの分割を含む本発明の例示的な実施の形態を示すフローチャートである。ここで、上記複数のエントロピースライスにおける各エントロピースライスに関連したビットの数は、ビットの所定の数を超過しない。

40

【図16】再構成スライスの複数のエントロピースライスへの分割を含む本発明の例示的な実施の形態を示すフローチャートである。ここで、エントロピースライスにおけるビットの数が、ビットの所定の最大数に基づく閾値を超過するまで、ビットは上記エントロピースライスに関連付けられる。

【図17】複数のピンコードを含む本発明の例示的な実施の形態を示す図である。

【図18】複数のコンテキスト適応ユニット（context-adaptation unit）を含む本発明の例示的な実施の形態を示す図である。

【図19】複数のピンコード、および複数のコンテキスト適応ユニットを含む本発明の例示的な実施の形態を示す図である。

50

【図 2 0】再構成スライスの複数のエントロピースライスへの分割を含む本発明の例示的な実施の形態を示すフローチャートである。ここで、エントロピースライスのサイズは、エントロピースライスにおいて処理されるピンの数を制限するために、制限された各エントロピーコードユニットにより制限される。

【図 2 1】再構成スライスの複数のエントロピースライスへの分割を含む本発明の例示的な実施の形態を示すフローチャートである。ここで、エントロピースライスのサイズは、エントロピースライスにおいて処理されるピンの数を制限するために、制限された各エントロピーコードユニットにより制限される。

【図 2 2】複数のピンデコードを含む本発明の例示的な実施の形態を示す図である。

【図 2 3】複数のコンテキスト適応ユニットを含む本発明の例示的な実施の形態を示す図である。

10

【図 2 4】複数のピンデコード、および複数のコンテキスト適応ユニットを含む本発明の例示的な実施の形態を示す図である。

【図 2 5】再構成ブロックの複数のエントロピースライスへの例示的な分割を示す図である。ここで、エントロピースライス内のマクロブロックは連続している。

【図 2 6】再構成ブロックの複数のエントロピースライスへの例示的な分割を示す図である。ここで、エントロピースライス内のマクロブロックは連続していない。

【図 2 7】エントロピー復号における再構成ブロックの複数のエントロピースライスへの例示的な分割に用いられる、切れ目なく連続していない近傍ブロックを示す図である。ここで、エントロピースライス内のマクロブロックは切れ目なく連続していない。

20

【図 2 8】エントロピースライス内のブロックのエントロピー復号、および再構成における、再構成ブロックの複数のエントロピースライスへの例示的な分割に用いられる、近傍ブロックを示す図である。ここで、エントロピースライス内のマクロブロックは切れ目なく連続していない。

【図 2 9】エントロピースライスヘッダロケーションの制約を示す例示的なビットストリームの例示的な一部を示す図である。

【図 3 0】エントロピースライスヘッダロケーションの制約を示す例示的なビットストリームの例示的な一部を示す図である。

【図 3 1】エントロピースライスヘッダを特定するためにビットストリームの一部を制約する処理を行うエントロピーデコードを含む本発明の例示的な実施の形態を示すフローチャートである。

30

【図 3 2】エントロピースライスヘッダを特定するためにビットストリームの一部を制約する処理を行うエントロピーデコードを含む本発明の例示的な実施の形態を示すフローチャートである。

【図 3 3】エントロピースライスヘッダを特定するためにビットストリームの一部を制約する処理を行うエントロピーデコードを含む本発明の例示的な実施の形態を示すフローチャートである。

【図 3 4】本発明の実施の形態に従って、エントロピースライス内の例示的なコンテキストモデル初期化の概要を示す図である。

【発明を実施するための形態】

40

【0017】

本発明の実施の形態は、図面を参照することにより最もよく理解されるであろう。なお、図面においては、同様の部分には、同様の番号を付すことにする。また、上記の図面は、明示的に詳細な説明の一部に組み込まれる。

【0018】

本明細書の図面において一般的に記述および説明がなされているように、本発明の各要素は、様々な構成においてアレンジおよび設計が可能であることが容易に理解されるであろう。従って、以下に述べる、本発明に係る方法およびシステムの実施の形態についてのより詳細な記載は、本発明の範囲を限定するものではなく、単に、現段階における好ましい実施の形態を表現しているに過ぎない。

50

【 0 0 1 9 】

本発明の実施の形態における各要素は、ハードウェア、ファームウェア、および/または、ソフトウェアによって実現されてもよい。本明細書において例示的に開示される実施の形態は、これらの形態の一つを記述しているに過ぎず、当業者であれば、本発明の範囲内において、各要素を、これらの形態の何れにおいても実現することができることが理解されるものとする。

【 0 0 2 0 】

エントロピー符号化/復号を用いる任意のコーダ(coder)/デコーダ(decoder)(コーデック)は、本発明の実施の形態に含まれるが、本発明の多くの例示的な実施の形態は、H.264/AVCのエンコーダ、および、H.264/AVCのデコーダとの関連において説明される。これは、本発明の説明のためであり、本発明を限定するものではない。

10

【 0 0 2 1 】

本発明の多くの例示的な実施形態は、基本ユニット(elementary unit)としてのマクロブロックに関して記述されている。これは、説明のためであり、限定するものではない。

【 0 0 2 2 】

2008年3月28日に出願された"Methods and Systems for Parallel Video Encoding and Decoding"というタイトルの米国特許出願第12/058,301号明細書は、参照することにより、その全体が本明細書に組み込まれるものとする。また、2009年10月14日に出願された"Methods and Systems for Parallel Video Encoding and Decoding"というタイトルの米国特許出願第12/579,236号明細書は、参照することにより、その全体が本明細書に組み込まれるものとする。

20

【 0 0 2 3 】

H.264/MPEG-4 AVC(H.264/AVC)、およびTMC等の最新の動画像符号化方法および規格は、複雑度が増大することを代償として、旧来の方法および規格に比べて、より高い符号化効率を提供する。動画像符号化方法および規格において画質および解像度に関する要求が増していることも、複雑度を増大させる要因である。並列復号処理をサポートしているデコーダにおいては、復号速度が向上し、必要なメモリ量が削減される。加えて、マルチコアプロセッサの進歩は、並列復号処理をサポートしているエンコーダおよびデコーダを望ましいものにしている。

30

【 0 0 2 4 】

H.264/AVC、および、その他多くの動画像符号化規格および方法は、ブロックに基づくハイブリッド動画像符号化のアプローチに基づいている。それらにおいて、情報源符号化(source-coding)アルゴリズムは、(a)画像間(inter-picture、フレーム間(inter-frame)ともいう)予測、(b)画像内(intra-picture、フレーム内(intra-frame)ともいう)予測、および、(c)予測残差(prediction-residual)の変換符号化(transform coding)、のハイブリッドである。フレーム間予測は、時間方向の冗長性を利用するものであり、フレーム内および予測残差の変換符号化は、空間方向の冗長性を利用するものである。

40

【 0 0 2 5 】

図1は、例示的なH.264/AVC動画像エンコーダ2のブロック図である。入力フレームと捉えることもできる入力画像(input picture、入力ピクチャ)4が、符号化の対象として存在している。予測信号(predicted signal)6、および、残差信号(residual signal)8が生成される。ここで、予測信号6は、フレーム間予測(inter-frame prediction)10またはフレーム内予測(intra-frame prediction)12の何れかに基づくものである。フレーム間予測10は、蓄積された参照画像16(参照フレームともいう)、および、入力フレーム(入力画像)4と参照フレーム(参照画像)16との間の、動き検出処理を実行する動き検出18の処理によって決定された動き情報19、を用いる動き補償部14によって決定される。フレーム内予測12は、フレーム内予測部20により復

50

号信号 22 を用いて決定される。残差信号 8 は、予測信号 6 から入力画像 4 を減算することによって決定される。残差信号 8 は、変換 / スケール / 量子化部 24 により変換・スケール・量子化され、これにより、量子化された変換係数 26 が生成される。復号信号 22 は、量子化された変換係数 26 を用いる逆（変換 / スケール / 量子化）部 30 により生成される信号 28 に、予測信号 6 を加算することによって生成される。動き情報 19、および、量子化された変換係数 26 は、エントロピー符号化部 32 によりエントロピー符号化され、圧縮された動画像ビットストリーム 34 に書き込まれる。出力画像領域 38（例えば、参照フレームの一部）は、再構成されかつ予めフィルタリングされた信号 22 を用いるデブロッキングフィルタ部 36 によりエンコード 2 にて生成される。

【 0 0 2 6 】

図 2 は、例示的な 264 / A V C 動画像デコード 50 のブロック図である。ビットストリームと捉えることもできる入力信号 52 が、復号の対象として存在している。受信されたシンボルは、エントロピー復号部 54 によりエントロピー復号され、これにより、（1）動き情報 56、および、（2）量子化およびスケーリングされた変換係数 58 が生成される。動き情報 56 は、動き補償部 60 により、フレームメモリ 64 内の参照フレーム 84 の一部と結合され、フレーム間予測 68 が生成される。量子化およびスケーリングされた変換係数 58 は、逆（変換 / スケール / 量子化）部 62 により逆量子化、（逆）スケーリング、および、逆変換され、これにより、復号された残差信号 70 が生成される。残差信号 70 は、予測信号 78 に加算される。ここで、予測信号 78 は、フレーム間予測信号 68、または、フレーム内予測信号 76 の何れかである。フレーム内予測信号 76 は、現フレームにおいて既に復号された情報 72 からフレーム内予測部 74 により予測される。加算された信号 72 は、デブロッキングフィルタ 80 によってフィルタされ、フィルタ済みの信号 82 は、フレームメモリ 64 に書き込まれる。

【 0 0 2 7 】

H. 264 / A V C においては、入力ピクチャは、固定サイズのマクロブロックに分割され、各マクロブロックは、輝度成分について 16×16 サンプル、および、2つの色差成分の各々について 8×8 サンプルの矩形状の画像領域をカバーする。他のコーデックおよび規格においては、マクロブロックとは異なる基本ユニットまたは基本的符号化ユニット、例えば符号化ツリーブロック（Coding Tree Block）を用いてもよい。H. 264 / A V C 規格における復号処理は、マクロブロックを単位として処理を行う仕様である。エントロピーデコード 54 は、圧縮された動画像ビットストリーム 52 のシンタックス要素を構文解析し、それらを逆多重化する。H. 264 / A V C は、エントロピー復号として、異なる 2つの方法を用いる仕様である。その 1つは、C A V L C と呼ばれる、コンテキストを適応的に切り替える可変長符号のセットを利用することに基づく複雑性の低い技術であり、もう 1つは、C A B A C と呼ばれる、コンテキストに基づく適応的なバイナリ算術符号化を行う、より多くの計算量を要するアルゴリズムである。双方のエントロピー復号方法において、現シンボルの復号処理は、前に正しく復号されたシンボル、および、適応的にアップデートされるコンテキストモデルに依存する。加えて、例えば、予測データ情報、残差データ情報、および、異なる色平面（color planes）等の異なるデータ情報が共に多重化される。逆多重化は、各要素がエントロピー復号されるまで終了しない。

【 0 0 2 8 】

エントロピー復号の後、マクロブロックは、（1）逆量子化および逆変換を経た残差信号、および、（2）フレーム内予測信号およびフレーム間予測信号の何れかである予測信号、を得ることにより再構成される。ブロック歪みは、復号された各マクロブロックに対してデブロッキングフィルタを作用させることにより低減される。入力信号がエントロピー復号されるまでは、如何なる処理も始まることはない。したがって、エントロピー復号は、復号処理において、潜在的なボトルネックとなっている。

【 0 0 2 9 】

同様に、例えば、H. 264 / A V C におけるレイヤ間予測、および、その他のスケラブルなコーデックにおけるレイヤ間予測のような互いに異なる予測のメカニズムが許さ

10

20

30

40

50

れるコーデックにおいて、エントロピー復号は、デコーダにおける全ての処理に先立って行う必要がある。したがって、エントロピー復号は、復号処理において、潜在的なボトルネックとなっている。

【 0 0 3 0 】

H. 264 / AVCにおいて、複数のマクロブロックを含む入力ピクチャは、1または複数のスライスに分割される。エンコーダおよびデコーダにて用いられる参照画像が同一であるとする、1枚のスライスが示す画像の領域におけるサンプルの値は、他のスライスのデータを用いることなく正しく復号される。したがって、1枚のスライスに対するエントロピー復号、および、マクロブロックの再構成は、他のスライスに依存しない。特に、各スライスの開始において、エントロピー符号化の状態はリセットされる。他のスライスのデータは、エントロピー復号および再構成の双方に対して近傍の利用可能性を定義するときに、利用不可能とマークされる。H. 264 / AVCにおいて、スライスは、並列的にエントロピー復号および再構成される。スライス境界を跨ぐイントラ（画面内）予測および動きベクトル予測は、禁止されている。デブロッキングフィルタは、スライス境界を跨いだ情報を用いることができる。

【 0 0 3 1 】

図3は、例示的なビデオ画像（ビデオピクチャ）90を示している。ビデオ画像90は、水平方向に11個、垂直方向に9個のマクロブロックを含んでいる（9個の例示的なマクロブロックに91～99の番号を付している）。図3には、3枚の例示的なスライス：“スライス#0”100と示されている第1のスライス、“スライス#1”101と示されている第2のスライス、および、“スライス#2”102と示されている第3のスライス、が示されている。H. 264 / AVCデコーダは、3枚のスライス100、101、102を並列的に復号および再構成することができる。各スライスの復号/再構成の処理の最初に、コンテキストモデルが初期化若しくはリセットされ、他のスライス内のマクロブロックは、エントロピー復号およびマクロブロックの再構成の双方に対して、利用不可能とマークされる。したがって、“スライス#1”内のマクロブロック、例えば、93の番号が付されたマクロブロック、に対して、“スライス#0”内のマクロブロック（例えば、91および92の番号が付されたマクロブロック）は、コンテキストモデルの選択、および、再構成に用いられない。一方で、“スライス#1”内のマクロブロック、例えば、95の番号が付されたマクロブロックに対して、“スライス#1”内の他のマクロブロック（例えば、93および94の番号が付されたマクロブロック）は、コンテキストモデルの選択、および、再構成に用いられる。従って、エントロピー復号、および、マクロブロックの再構成は、スライス内で、逐次的（serially）に行われる必要がある。スライスがフレキシブルなマクロブロック順序付け（flexible macroblock ordering(FMO)）を用いて定義されているものでない限り、スライス内のマクロブロックは、ラスタスキャン順に処理される。

【 0 0 3 2 】

フレキシブルなマクロブロック順序付けは、1枚のピクチャのスライスへの分割の態様を変更するスライスグループ（slice group）を定義する。スライスグループ内のマクロブロックは、マクロブロックからスライスグループへのマップ（macroblock-to-slice-group map）によって定義される。ここで、マクロブロックからスライスグループへのマップは、スライスヘッダにおけるピクチャパラメータセットおよび追加情報の内容によって示される。マクロブロックからスライスグループへのマップは、ピクチャ内の各マクロブロックについてのスライスグループ識別番号（slice-group identification number）により構成されている。スライスグループ識別番号は、各マクロブロックがどのスライスに属するものであるかを特定する。各スライスグループは、1または複数のスライスに分割が可能である。ここで、スライスは、あるスライスグループのマクロブロックのセットにおいてラスタスキャン順に処理される同じスライスグループ内の一連のマクロブロックよりなる。エントロピー復号、および、マクロブロックの再構成は、スライス内で、逐次的に行われる必要がある。

10

20

30

40

50

【 0 0 3 3 】

図 4 は、3 つのスライスグループ：“スライスグループ # 0 ” 1 0 3 と示される第 1 のスライスグループ、“スライスグループ # 1 ” 1 0 4 と示される第 2 のスライスグループ、および、“スライスグループ # 2 ” 1 0 5 と示される第 3 のスライスグループ、への例示的なマクロブロックの配置を示している。これらのスライスグループ 1 0 3、1 0 4、1 0 5 は、それぞれ、ピクチャ 9 0 における 2 つの前景領域 (foreground regions) および、1 つの背景領域 (background region) に関連付けられている。

【 0 0 3 4 】

本発明のいくつかの実施の形態は、ピクチャを 1 または複数の再構成スライス (reconstruction slice) へ分割することを含んでいる。ここで、エンコーダおよびデコーダにて用いられる参照画像が同一であるとする、再構成スライスは、該ピクチャ上の該再構成スライスによって表される領域におけるサンプルの値が他の再構成スライスからのデータを用いることなく正しく再構成されるという点で、自己完結的である。再構成スライスにおけるすべての再構成されたマクロブロックは、再構成のための近傍の定義付けにおいて、利用可能である。

【 0 0 3 5 】

本発明のいくつかの実施の形態は、再構成スライスを 1 より多くのエントロピースライス (entropy slice) に分割することを含んでいる。ここで、エントロピースライスは、該ピクチャ上の該エントロピースライスによって表される領域におけるシンボルの値が他のエントロピースライスからのデータを用いることなく正しくエントロピー復号されるという点で、自己完結的である。本発明のいくつかの実施の形態においては、各エントロピースライスの復号開始において、エントロピー符号化の状態はリセットされる。本発明のいくつかの実施の形態において、他のエントロピースライスのデータは、エントロピー復号のための近傍の利用可能性を定義するとき、利用不可能とマークされる。本発明のいくつかの実施の形態においては、他のエントロピースライスにおけるマクロブロックは、現ブロックのコンテキストモデルの選択において用いられることはない。本発明のいくつかの実施形態において、コンテキストモデルは、エントロピースライス内においてのみアップデートされる。本発明のこれらの実施の形態において、1 枚のエントロピースライスに用いられる各エントロピーデコーダは、コンテキストモデルについての、自身のセットを保持する。

【 0 0 3 6 】

I T U 電気通信標準化部門 (ITU Telecommunication Standardization Sector) の研究班 1 6 (Study Group 16) による、2 0 0 8 年 4 月の「並列的なエントロピー復号のためのエントロピースライス (Entropy slices for parallel entropy decoding) 」と題された寄書 4 0 5 は、参照することによりその全体が本明細書に組み込まれるものとする。

【 0 0 3 7 】

本発明のいくつかの実施の形態は、C A B A C 符号化 / 復号を含んでいる。C A B A C 符号化処理は、以下の 4 つの基本的なステップ、すなわち、バイナリゼーション、コンテキストモデル選択、2 値算術符号化、および確率のアップデートを含んでいる。

【 0 0 3 8 】

・バイナリゼーション (binarization) : 2 進値でないシンボル (non-binary-valued symbol) (例えば、変換係数、動きベクトル、または、その他の符号化データ) は、ビンストリング (bin string)、または、2 値化シンボルとも呼ばれる 2 進符号 (binary code) に変換される。2 進値のシンタックス要素が与えられるとき、バイナリゼーションの最初のステップは省略されてもよい。2 進値のシンタックス要素、または、2 値化シンボルの要素が、ビンと見なされ得る。

【 0 0 3 9 】

各ビンに対して、以下のステップが実行される。

【 0 0 4 0 】

・コンテキストモデル選択 : コンテキストモデルは、1 またはそれ以上のビンに対して

10

20

30

40

50

の確率モデルである。コンテキストモデルは、各ピンについて、該ピンが“ 1 ”および“ 0 ”の何れであるかの確率を含んでいる。モデルの選択は、直近に符号化されたデータシンボルの統計に依存して、通常、左隣および上隣のシンボルが利用可能であればそれらに基づいて、利用可能な複数のモデルの選択肢に対して行われる。

【 0 0 4 1 】

・ 2 値算術符号化：算術コーダ (arithmetic coder) は、選択された確率モデルに従い、再帰的な区間の再分割に基づいて、各ピンを符号化する。

【 0 0 4 2 】

・ 確率のアップデート：選択されたコンテキストモデルは、実際の符号化された値に基づいてアップデートされる。

【 0 0 4 3 】

コンテキストの適応は、近傍のシンボルの値に基づくコンテキストモデル状態の選択処理、及び与えられたシンボルに割り当てられたモデル確率分布のアップデート処理を参照してもよい。ここで、コンテキストモデル状態は、単に、状態とも呼ばれ、ピンに関連付けられている。近傍のシンボルの位置は、コンテキストテンプレート (context template) にしたがって定義される。

【 0 0 4 4 】

C A B A C 符号化 / 復号を含む本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライスの復号開始において、全てのコンテキストモデルは初期化されるか、または、所定のモデルにリセットされる。

【 0 0 4 5 】

本発明のいくつかの実施の形態は、図 5 との関係において理解される。図 5 は、例示的なビデオフレーム (video frame、動画像フレーム) 1 1 0 を示している。ビデオフレーム 1 1 0 は、水平方向に 1 1 個、垂直方向に 9 個のマクロブロックを含んでいる (9 個の例示的なマクロブロックに 1 1 5 ~ 1 2 3 の番号を付している)。図 5 には、3 枚の例示的な再構成スライス：“ R __スライス # 0 ” 1 1 1 と示されている第 1 の再構成スライス、“ R __スライス # 1 ” 1 1 2 と示されている第 2 の再構成スライス、および、“ R __スライス # 2 ” 1 1 3 と示されている第 3 の再構成スライス、が示されている。図 5 には、さらに、第 2 の再構成スライス “ R __スライス # 1 ” 1 1 2 の、3 枚のエントロピースライス：クロスハッチで表されており “ E __スライス # 0 ” と示されている第 1 のエントロピースライス 1 1 2 - 1、垂直ハッチで表されており “ E __スライス # 1 ” と示されている第 2 のエントロピースライス 1 1 2 - 2、および、斜めハッチで表されており “ E __スライス # 2 ” と示されている第 3 のエントロピースライス 1 1 2 - 3、への分割が示されている。各エントロピースライス 1 1 2 - 1、1 1 2 - 2、1 1 2 - 3 は、並列的にエントロピー復号される。

【 0 0 4 6 】

本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライス内のマクロブロックからのデータのみが、該エントロピースライスのエントロピー復号を行っている間のコンテキストモデルの選択に対して利用可能である。他の全てのマクロブロックは、利用不可能とマークされる。この例示的な分割においては、1 1 7 および 1 1 8 の番号が付されたマクロブロックは、1 1 9 の番号が付されたマクロブロックの領域に対応するシンボルを復号するときには、コンテキストモデルの選択に利用不可能である。これは、1 1 7 および 1 1 8 の番号が付されたマクロブロックは、マクロブロック 1 1 9 を含む該エントロピースライスの外に位置しているからである。しかしながら、これらのマクロブロック 1 1 7、1 1 8 は、マクロブロック 1 1 9 が再構成されるときには利用可能である。

【 0 0 4 7 】

本発明のいくつかの実施の形態においては、エンコーダは、再構成スライスをエントロピースライスに分割するか否かを決定し、その決定をシグナルとしてビットストリーム中に含める。本発明のいくつかの実施の形態においては、そのシグナルは、エントロピースライスフラグ (entropy-slice frag) を含んでいる。本発明のいくつかの実施の形態にお

10

20

30

40

50

いては、該エントロピースライスフラグは、“entropy_slice_frag”と表される。

【0048】

本発明のいくつかのデコーダの実施の形態は、図6との関係において記述される。これらの実施の形態においては、エントロピースライスフラグが分析(examine)され(ステップ130)、もし、該エントロピースライスフラグが、ピクチャまたは再構成スライスに関連付けられたエントロピースライスが存在しないことを示していれば(分岐132)、ヘッダは、標準的スライスヘッダ(regular slice header)として構文解析(parse)される(ステップ134)。エントロピーデコーダの状態はリセットされ(ステップ136)、エントロピー復号および再構成のための近傍情報(neighbor information)が定義される(ステップ138)。そして、スライスのデータがエントロピー復号され(ステップ140)、スライスが再構成される(ステップ142)。もし、該エントロピースライスフラグが、ピクチャに関連付けられたエントロピースライスが存在していることを示していれば(分岐146)、ヘッダは、エントロピースライスヘッダ(entropy-slice header)として構文解析される(ステップ148)。エントロピーデコーダの状態はリセットされ(ステップ150)、エントロピー復号のための近傍情報が定義され(ステップ152)、エントロピースライスのデータがエントロピー復号される(ステップ154)。そして、再構成のための近傍情報が定義され(ステップ156)、スライスが再構成される(ステップ142)。ステップ142におけるスライスの再構成の後に、次のスライスまたはピクチャが分析される(矢印158)。

【0049】

本発明の他のいくつかのデコーダの実施の形態は、図7との関係において記述される。これらの実施の形態においては、デコーダは、並列的な復号を行うことが可能であり、自身の並列度(degree of parallelism)を定義する。例えば、並列的にN枚のエントロピースライスを復号することが可能なデコーダを考える。該デコーダは、N枚のエントロピースライスを識別する(ステップ170)。本発明のいくつかの実施の形態においては、現ピクチャ若しくは再構成スライスにおいて、N枚よりも少ないエントロピースライスが利用可能なとき、該デコーダは、次のピクチャ若しくは再構成スライスが利用可能であれば、それらからのエントロピースライスを復号する。他の実施の形態においては、デコーダは、次のピクチャ若しくは再構成スライスの一部を復号する前に、現ピクチャ若しくは再構成スライスが完全に処理されるまで待機する。N枚までのエントロピースライスを識別した後(ステップ170)、識別されたエントロピースライスの各々は、独立にエントロピー復号される。第1のエントロピースライスが復号される(ステップ172~ステップ176)。第1のエントロピースライスの復号(ステップ172~ステップ176)は、該デコーダの状態をリセットすることを含んでいる(ステップ172)。CABACエントロピー復号を含むいくつかの実施の形態においては、CABACの状態がリセットされる。第1のエントロピースライスのエントロピー復号のための近傍情報が定義され(ステップ174)、第1のエントロピースライスのデータが復号される(ステップ176)。N枚までのエントロピースライスの各々に対して、これらのステップが行われる(N番目のエントロピースライスに対してのステップ178~ステップ182)。本発明のいくつかの実施の形態において、デコーダは、すべてのエントロピースライスがエントロピー復号されたときに、該エントロピースライスを再構成する(ステップ184)。本発明の他の実施の形態においては、デコーダは、1またはそれ以上のエントロピースライスが復号された後に、再構成(ステップ184)を開始する。

【0050】

本発明のいくつかの実施の形態においては、N枚より多くのエントロピースライスが存在するときには、復号スレッド(decode thread)は、エントロピースライスのエントロピー復号が終了次第、次のエントロピースライスのエントロピー復号を開始する。従って、スレッドが複雑性の低いエントロピースライスのエントロピー復号を完了したとき、該スレッドは、他のスレッドが復号を完了するのを待つことなく、さらなるエントロピースライスの復号を開始する。

【 0 0 5 1 】

既存の規格若しくは方法を含む本発明のいくつかの実施の形態において、エントロピースライスとは、そのような規格もしくは方法に従った標準的スライス (regular slice) のスライス特性 (slice attributes) の多くを共有している。したがって、エントロピースライスは、小さなヘッダを必要とする。本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライスヘッダは、デコーダがエントロピースライスの始まりを識別し、エントロピー復号を開始することを許可する。いくつかの実施の形態においては、ピクチャ若しくは再構成スライスの始まりにおいて、エントロピースライスヘッダは、標準的ヘッダ (regular header) 若しくは再構成スライスヘッダ (reconstruction slice header) である。

10

【 0 0 5 2 】

H. 2 6 4 / A V C コーデックを含む本発明のいくつかの実施の形態において、エントロピースライスは、既存のスライスヘッダに新たなビット “entropy_slice_flag” を追加することによって通知される。表 1 は、本発明の実施の形態に従ったエントロピースライスヘッダのシンタックスのリストを示している。表 1 においては、C は、カテゴリ (Category) を示しており、記述子 (Descriptor) u (1) 、 u e (v) は、固定長 (fixed length) または可変長 (variable length) の復号方法を示している。“entropy_slice_flag” を含む本発明の実施の形態により、改善された符号化効率を実現される。

【 0 0 5 3 】

“first_mb_in_slice” は、エントロピースライスヘッダに関連付けられたエントロピースライスにおける最初のマクロブロックのアドレスを特定する。いくつかの実施形態においては、エントロピースライスは、一連のマクロブロックを含んでいる。

20

【 0 0 5 4 】

“cabac_init_idc” は、コンテキストモードの初期化処理に用いられる初期化テーブル (initialization table) を決定するためのインデックスを特定する。

【 0 0 5 5 】

【表 1】

slice_header() {	C	Descriptor
entropy_slice_flag	2	u(1)
if (entropy_slice_flag) {		
first_mb_in_slice	2	ue(v)
if (entropy_coding_mode_flag && slice_type != I && slice_type != SI)		
cabac_init_idc	2	ue(v)
}		
}		
else {		
a regular slice header ...		
}		
}		

30

【 0 0 5 6 】

表 1 : エントロピースライスヘッダの例示的なシンタックステーブル

本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライスには、標準的スライスとは異なるネットワーク抽象レイヤ (NAL:network abstraction layer) ユニットタイプが割り当てられる。これらの実施の形態においては、デコーダは、標準的スライスと、エントロピースライスとを、NAL ユニットタイプに基づいて識別することができる。これらの実施の形態においては、ビットフィールド (bit field) “entropy_slice_flag” は必要とされない。

40

【 0 0 5 7 】

本発明のいくつかの実施の形態においては、ビットフィールド “entropy_slice_flag” は全てのプロファイルにおいて送信されるわけではない。本発明のいくつかの実施の形態

50

においては、ビットフィールド“entropy_slice_flag”は全てのベースラインプロファイルにおいて送信されるわけではないが、該ビットフィールド“entropy_slice_flag”は主要なプロファイル、拡張されたプロファイル、または専門的プロファイルのような高度なプロファイルにおいて送信される。本発明のいくつかの実施の形態においては、ビットフィールド“entropy_slice_flag”は、固定的な特性値よりも大きい特性に関連したビットストリームにおいて送信されるのみである。例示的な特性としては、空間解像度、フレームレート、ビット深度、ビットレート、および他のビットストリームの特性が挙げられる。本発明のいくつかの実施の形態においては、ビットフィールド“entropy_slice_flag”は、インタレース方式の1920×1080よりも大きい空間解像度に関連したビットストリームにおいて送信されるのみである。本発明のいくつかの実施の形態においては、ビットフィールド“entropy_slice_flag”は、プログレッシブ方式の1920×1080よりも大きい空間解像度に関連したビットストリームにおいて送信されるのみである。本発明のいくつかの実施の形態においては、ビットフィールド“entropy_slice_flag”が送信されない場合、デフォルト値が用いられる。

【0058】

本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライス、データ多重化を変更することによって構成される。本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライスに含まれる一群のシンボルはマクロブロックレベルで多重化される。本発明の別の実施の形態においては、エントロピースライスに含まれる一群のシンボルはピクチャレベルで多重化される。本発明の他の別の実施の形態においては、エントロピースライスに含まれる一群のシンボルはデータタイプにより多重化される。本発明の更なる別の実施の形態においては、エントロピースライスに含まれる一群のシンボルは上述したものの組み合わせによって多重化される。

【0059】

ピクチャレベルでの多重化に基づきエントロピースライスを構成することを含む本発明のいくつかの実施の形態は、図8および図9との関係において理解される。図8に示されている本発明のいくつかの実施の形態においては、予測データ(prediction data)190、および、残差データ(residual data)192は、予測エンコーダ(prediction encoder)194、および、残差エンコーダ(residual encoder)196によって個別にエントロピー符号化され、符号化された予測データ、および、符号化された残差データは、ピクチャレベルマルチプレクサ(picture-level multiplexer)198によって、ピクチャレベルで多重化される。本発明のいくつかの実施の形態においては、ピクチャについての予測データ190は、第1のエントロピースライスに関連付けられており、ピクチャについての残差データ192は、第2のエントロピースライスに関連付けられている。符号化された予測データ、および、符号化されたエントロピーデータは、並列的に復号される。本発明のいくつかの実施の形態においては、予測データまたは残差データを含む各パーティションは、並列的に復号される複数のエントロピースライスに分割される。

【0060】

図9に示されている本発明のいくつかの実施の形態においては、各色平面の残差、例えば、輝度残差200、および、2つの色差残差202、204は、Yエンコーダ206、Uエンコーダ208、および、Vエンコーダ210によって個別にエントロピー符号化され、エントロピー符号化された各々の残差は、ピクチャレベルマルチプレクサ212によって、ピクチャレベルで多重化される。本発明のいくつかの実施の形態においては、ピクチャ200についての輝度残差は、第1のエントロピースライスに関連付けられており、ピクチャ202についての第1の色差残差は、第2のエントロピースライスに関連付けられており、ピクチャ204についての第2の色差残差は、第3のエントロピースライスに関連付けられている。3枚の色平面についての符号化された残差データは、並列的に復号される。本発明のいくつかの実施の形態においては、色平面残差データを含む各パーティションは、並列的に復号される複数のエントロピースライスに分割される。本発明のいくつかの実施の形態においては、輝度残差200は、色差残差202、204に比べて、相

対的に多くのエントロピースライスを有している。

【 0 0 6 1 】

本発明のいくつかの実施の形態においては、圧縮された動画像（compressed-video）のビットストリームは、エントロピースライスを含むようにトランスコード（tran-scoded）され、それによって、上述した本発明の実施の形態に含まれる、並列的なエントロピー復号が行われる。本発明のいくつかの実施の形態は、図 10 との関係において記述される。エントロピースライスを有しない入力ビットストリームは、図 10 に従って、ピクチャ毎に処理される。本発明のこれらの実施の形態においては、該入力ビットストリームからのピクチャは、エントロピー復号される（ステップ 220）。符号化されたデータ、例えば、モードデータ、動き情報、残差情報、および、その他のデータが取得される。エントロピースライスが、該データから 1 枚ずつ構成される（ステップ 222）。エントロピースライスに対応するエントロピースライスヘッダが、新たなビットストリームに書き込まれる（ステップ 224）。エンコーダの状態がリセットされ、近傍情報が定義される（ステップ 226）。エントロピースライスがエントロピー符号化され（ステップ 228）、該新たなビットストリームに書き込まれる。構成されたエントロピースライスに取り込まれて（consumed）いないピクチャデータが存在する場合には（分岐 232）、他のエントロピースライスがステップステップ 222 にて構成され、構成されたエントロピースライスに全てのピクチャデータが取り込まれる（分岐 234）まで、ステップ 224 ~ ステップ 230 の処理が続けられ、その後、次のピクチャが処理される。

【 0 0 6 2 】

本発明のいくつかの実施の形態においては、エンコーダが、再構成スライスを複数のエントロピースライスに分割する。各エントロピースライスのサイズは、ピンの固定的な数よりも小さいか、または、ピンの固定的な数を越えない。いくつかの実施の形態においては、エンコーダが各エントロピースライスのサイズを制限し、ピンの最大数がビットストリームにおいて通知される。他の実施の形態においては、エンコーダが各エントロピースライスのサイズを制限し、ピンの最大数が該エンコーダのプロファイルおよびレベルコンFORMANCEポイントにより規定される。例えば、H.264 / AVC 動画像符号化仕様書の付録 A は、エントロピースライスにおいて許されるピンの最大数の規定を有するように拡張される。

【 0 0 6 3 】

本発明のいくつかの実施の形態においては、例えば、表 2 に示されるような表により、エントロピースライスにおいて許されるピンの最大数がエンコーダの各レベルコンFORMANCEポイントに対して示される。 $M_{m,n}$ は、レベル m, n のコンFORMANCEポイントに対する、エントロピースライスにおいて許されるピンの最大数を示す。

【 0 0 6 4 】

【表 2】

レベル	エントロピースライス毎の ピンの最大数
1.1	$M_{1.1}$
1.2	$M_{1.2}$
:	:
$m.n$	$M_{m,n}$
:	:
5.1	$M_{5.1}$

【 0 0 6 5 】

表 2：各レベルに対するエントロピースライス毎のピンの最大数

エントロピースライスにおいて許されるピンの最大数の例としては、 $M_{1..1} = 1, 0, 0$ 0ピン、 $M_{1..2} = 2, 0, 0, 0$ ピン、...、および $M_{5..1} = 4, 0, 0, 0, 0$ ピンが挙げられる。エントロピースライスにおいて許されるピンの最大数の他の例としては、 $M_{1..1} = 2, 5, 0, 0$ ピン、 $M_{1..2} = 4, 2, 0, 0$ ピン、...、および $M_{5..1} = 1, 5, 0, 0, 0, 0$ ピンが挙げられる。

【0066】

いくつかの実施の形態においては、エントロピースライスにおいて許されるピンの最大数のセットが、ビットレート、画像サイズ、マクロブロックの数、および、他の符号化パラメータに基づいて、全てのレベルに対して規定される。本発明のいくつかの実施の形態において、エントロピースライスにおいて許されるピンの最大数は、全てのレベルに対して、同一の数に設定される。値の例としては、38, 000ピンおよび120, 000ピンが挙げられる。

10

【0067】

本発明のいくつかの実施の形態においては、エンコーダが、マクロブロックに関連したピンの最悪の場合の数を決定し、該エンコーダが、

【0068】

【数1】

$$\frac{ESLICE_MaxNumberBins}{BinsPerMB},$$

20

【0069】

で表されるマクロブロックに関連したピンを各エントロピースライスに書き込む。ここで、 $ESLICE_MaxNumberBins$ は、エントロピースライスにおいて許されるピンの最大数を示し、 $BinsPerMB$ は、マクロブロックに関連したピンの最悪の場合の数を示す。いくつかの実施の形態においては、マクロブロックは、ラスタスキャン順に選択される。他の実施形態においては、マクロブロックは、所定の他の順に選択される。いくつかの実施の形態においては、マクロブロックに関連したピンの最悪の場合の数は、固定的な数である。他の実施形態においては、エンコーダは、予め処理されたマクロブロックのサイズの計測に基づいて、最悪の場合の数をアップデートする。

【0070】

30

本発明のいくつかの実施の形態が、図11に関連して記述される。これらの実施の形態においては、エンコーダが、再構成スライスに対して、該再構成スライスを複数のエントロピースライスに分割する。何れのエントロピースライスも、ピンの既定の数よりも大きいサイズではない。該エンコーダは、現エントロピースライスにおけるピンの数に関連したカウンタを0に初期化する(ステップ240)。カウンタ値は、図11に関連して記述される本発明の実施の形態に係る以下の記述において、説明のためにAと表記される。次のマクロブロックのシンタックス要素が得られる(ステップ242)。次のマクロブロックは、所定のマクロブロックの処理順に従って決定される。いくつかの実施の形態においては、マクロブロックの処理順は、ラスタスキャン順に対応するものである。マクロブロックにおける2進値でないシンタックス要素は、ピンストリングに変換される(ステップ244)。2進値のシンタックス要素は、変換を必要としない。マクロブロックに関連したピンの数が決定される(ステップ246)。マクロブロックに関連したピンの数には、2進値のシンタックス要素のピンと、2進値でないシンタックス要素に関連したピンストリングにおけるピンとが含まれる。マクロブロックに関連したピンの数は、図11に関連して記述される本発明の実施の形態に関する以下の記述において、説明のためにnumと示される。

40

【0071】

マクロブロックに関連したピンの数が、エントロピースライスに対し許されるピンの最大数を超過することなく(分岐249)、現エントロピースライスに関連した、蓄積されたピンの数に加算される(ステップ248)場合、現エントロピースライスに関連した蓄

50

積されたピンの数が、マクロブロックに関連するピンを含むようにアップデートされる（ステップ250）。マクロブロックに関連したピンが、エントロピーエンコードによりビットストリームに書き込まれ（ステップ252）、現エントロピースライスに関連付けられる。次のマクロブロックのシンタックス要素が得られ（ステップ242）、分割処理が続行される。

【0072】

ステップ248において、マクロブロックに関連したピンの数の合計が、現エントロピースライスに関連した蓄積されたピンの数が、エントロピースライスに対して許されるピンの最大数を超過する（分岐253）場合、エンコードは、現再構成スライスに関連した新エントロピースライスの処理を開始し（ステップ254）、現エントロピースライスの処理を終了する。その後、新しく開始されたエントロピースライスにおけるピンの数に関連したカウンタを0に初期化する（ステップ256）。現エントロピースライスに関連した蓄積されたピンの数は、マクロブロックに関連したピンを含むようにアップデートされる（ステップ250）。マクロブロックに関連したピンが、エントロピーエンコードによりビットストリームに書き込まれ（ステップ252）、現エントロピースライスに関連付けられる。次のマクロブロックのシンタックス要素が得られ（ステップ242）、分割処理が続行される。

【0073】

本発明のいくつかの実施の形態が、図12に関連して記述される。これらの実施の形態においては、エンコードが、再構成スライスに対し、該再構成スライスを複数のエントロピースライスに分割する。何れのエントロピースライスも、ピンの既定の最大数よりも大きいサイズではない。これらの実施の形態においては、エントロピースライスのサイズが、エントロピースライスにおいて許されるピンの既定の最大数に関連した閾値に到達するまで、エンコードは、マクロブロックのシンタックス要素をエントロピースライスに関連付ける。いくつかの実施の形態においては、該閾値は、エントロピースライスにおいて許されるピンの最大数（the maximum number of bins）の割合である。1つの例示的な実施の形態においては、マクロブロックにおいて予想されるピンの最多数（the greatest number of bins）が、エントロピースライスにおいて許されるピンの最大数の10%未満であるとすると、閾値は、エントロピースライスにおいて許されるピンの最大数の90%である。他の例示的な実施の形態においては、閾値は、エントロピースライスにおいて許されるピンの最大数の割合である。該割合は、マクロブロックにおいて予想されるピンの最多数に基づくものである。これらの実施の形態においては、エントロピースライスのサイズが閾値サイズを超過すると、他のエントロピースライスが生成される。閾値サイズは、エントロピースライスがエントロピースライスにおいて許されるピンの最大数を超過しないことを保証するように選択される。いくつかの実施の形態においては、閾値サイズは、エントロピースライスにおいて許されるピンの最大数、および、マクロブロックに対し予想されるピンの最大数の推測値の関数である。

【0074】

エンコードは、現エントロピースライスにおけるピンの数に関係したカウンタを0に初期化する（ステップ270）。カウンタ値は、図12に関連して記述される本発明の実施の形態に係る以下の記述において、説明のためにAと表記される。次のマクロブロックのシンタックス要素が得られる（ステップ272）。次のマクロブロックが、所定のマクロブロックの処理順に従って決定される。いくつかの実施の形態においては、マクロブロックの処理順は、ラスタスキャン順と対応するものである。マクロブロックにおける2進値でないシンタックス要素が、ピンストリングに変換される（ステップ274）。2進値のシンタックス要素は、変換の必要がない。マクロブロックに関連したピンが、エントロピーエンコードによりビットストリームに書き込まれ（ステップ276）、現エントロピースライスに関連付けられる。マクロブロックに関連したピンの数が決定され（ステップ278）、現エントロピースライスに関連した蓄積されたピンの数が、マクロブロックに関連したピンを含むようにアップデートされる（ステップ280）。ステップ282におい

10

20

30

40

50

て、現エントロピースライスに関連した蓄積されたピンの数が、エントロピースライスにおいて許されるピンの最大数に基づいた、TH(MaxNumBins)と表記される閾値よりも大きい（分岐284）場合、エンコーダは新規のエントロピースライスの処理を開始し（ステップ286）、現エントロピースライスの処理を終了する。その後、新しく開始された現エントロピースライスにおけるピンの数に関連したカウンタを0に初期化する（ステップ288）。次のマクロブロックのシンタックス要素が得られ（ステップ272）、分割処理が実行される。現エントロピースライスに関連した蓄積されたピンの数が、エントロピースライスにおいて許されるピンの最大数に基づいた閾値以下である場合（分岐283）、次のマクロブロックのシンタックス要素が得られ（ステップ272）、分割処理が実行される。

10

【0075】

本発明のいくつかの実施の形態においては、既定の数のマクロブロックが現再構成スライスに割り当てられたとき、エンコーダは、現再構成スライスの処理を終了し、新規の再構成スライスの処理を開始する。

【0076】

本発明のいくつかの実施の形態が、図13に関連して記述される。これらの実施の形態においては、既定の数のマクロブロックが現再構成スライスに割り当てられたとき、エンコーダは、現再構成スライスの処理を終了し、新規の再構成スライスの処理を開始する。エンコーダは、現再構成スライスにおけるマクロブロックの数に関連したカウンタを0に初期化する（ステップ300）。カウンタ値は、図13に関連して記述される本発明の実施の形態に係る以下の記述において、説明のためにAMBと表記される。エンコーダは、現エントロピースライスにおけるピンの数に関連したカウンタを0に初期化する（ステップ310）。カウンタ値は、図13に関連して記述される本発明の実施の形態に係る以下の記述において、説明のためにABinと表記される。ステップ312において、現再構成スライスにおけるマクロブロックの数に関連したカウンタのカウンタ値が、再構成スライスにおいて許されるマクロブロックの既定の最大数以上（分岐331）である場合、新規のエントロピースライスの処理が開始され（ステップ332）、現再構成スライスの処理、および、現エントロピースライスの処理を終了し、新規の再構成スライスの処理が開始される（ステップ334）。再構成スライスにおいて許されるマクロブロックの最大数は、図13に関連して記述される本発明の実施の形態に係る以下の記述において、説明のためにMaxMBperRSliceと表記される。

20

30

【0077】

現再構成スライスにおけるマクロブロックの数に関連したカウンタのカウンタ値が、再構成スライスにおいて許されるマクロブロックの既定の最大数未満である場合（分岐313）、次のマクロブロックのシンタックス要素が得られる（ステップ314）。次のマクロブロックは、所定のマクロブロックの処理順に従って決定される。いくつかの実施の形態においては、マクロブロックの処理順は、ラスタスキャン順に対応するものである。マクロブロックにおける2進値でないシンタックス要素が、ピンストリングに変換される（ステップ316）。2進値のシンタックス要素は、変換の必要がない。マクロブロックに関連したピンの数が決定される（ステップ318）。マクロブロックに関連したピンの数には、2進値のシンタックス要素のピンと、2進値でないシンタックス要素に関連したピンストリングにおけるピンとが含まれる。マクロブロックに関連したピンの数は、図13に関連して記述される本発明の実施の形態に係る以下の記述において、説明のためにnumと表記される。

40

【0078】

マクロブロックに関連したピンの数が、エントロピースライスに対し許されるピンの最大数を超過することなく（分岐321）、現エントロピースライスに関連した蓄積されたピンの数に追加される（ステップ320）場合、現エントロピースライスに関連した蓄積されたピンの数が、マクロブロックに関連したピンを含むようにアップデートされる（ステップ322）。マクロブロックに関連したピンが、エントロピーエンコーダによりピッ

50

トストリームに書き込まれ（ステップ 3 2 4）、現エントロピースライスに関連付けられる。現再構成スライスに関連したマクロブロックの数がインクリメントされる（ステップ 3 2 6）。現再構成スライスに関連したマクロブロックの数が、再構成スライスにおいて許されるマクロブロックの既定の最大数と比較され（ステップ 3 1 2）、分割処理が続行される。

【 0 0 7 9 】

ステップ 3 2 0 において、マクロブロックに関連したピンの数と、現エントロピースライスに関連した蓄積されたピンの数との合計が、エントロピースライスに対し許されるピンの最大数を超過する場合（分岐 3 2 7）、エンコーダが、現再構成スライスに関連した現在の新規のエントロピースライスの処理を開始し（ステップ 3 2 8）、現エントロピースライスにおけるピンの数に関連したカウンタが 0 に初期化される（ステップ 3 3 0）。現エントロピースライスに関連した蓄積されたピンの数が、マクロブロックに関連したピンを含むようにアップデートされる（ステップ 3 2 2）。マクロブロックに関連したピンが、エントロピーエンコーダによりビットストリームに書き込まれ（ステップ 3 2 4）、現エントロピースライスに関連付けられる。現再構成スライスに関連したマクロブロックの数がインクリメントされる（ステップ 3 2 6）。現再構成スライスに関連したマクロブロックの数が、再構成スライスにおいて許されるマクロブロックの既定の最大数と比較され（ステップ 3 1 2）、分割処理が続行される。

【 0 0 8 0 】

本発明のいくつかの実施の形態が、図 1 4 に関連して記述される。これらの実施の形態においては、既定の数のマクロブロックが現再構成スライスに割り当てられたとき、エンコーダが新規の再構成スライスの処理を開始する。これらの実施の形態において、エントロピースライスのサイズが、エントロピースライスにおいて許されるピンの既定の最大数に関連した閾値に到達するまで、エンコーダは、マクロブロックのシンタックス要素をエントロピースライスに関連付ける。いくつかの実施の形態において、該閾値は、エントロピースライスにおいて許されるピンの最大数の割合である。1 つの例示的な実施の形態においては、マクロブロックにおいて予想されるピンの最多数が、エントロピースライスにおいて許されるピンの最大数の 1 0 % 未満であるとする、閾値は、エントロピースライスにおいて許されるピンの最大数の 9 0 % である。他の例示的な実施の形態においては、閾値は、エントロピースライスにおいて許されるピンの最大数の割合である。該割合は、マクロブロックにおいて予想されるピンの最多数に基づくものである。これらの実施の形態においては、エントロピースライスのサイズが閾値サイズを超過すると、他のエントロピースライスが生成される。閾値サイズは、エントロピースライスがエントロピースライスにおいて許されるピンの最大数を超過しないことを保証するように選択される。いくつかの実施の形態においては、閾値サイズは、エントロピースライスにおいて許されるピンの最大数、および、マクロブロックに対し予想されるピンの最大数の推測値の関数である。

【 0 0 8 1 】

エンコーダは、現再構成スライスにおけるマクロブロックの数に関連したカウンタを 0 に初期化する（ステップ 3 5 0）。カウンタ値は、図 1 4 に関連して記述される本発明の実施の形態に係る以下の記述において、説明のために A M B と表記される。エンコーダは、現エントロピースライスにおけるピンの数に関連したカウンタを 0 に初期化する（ステップ 3 5 2）。カウンタ値は、図 1 4 に関連して記述される本発明の実施の形態に係る以下の記述において、説明のために A B i n と表記される。ステップ 3 5 4 において、現再構成スライスにおけるマクロブロックの数に関連したカウンタのカウンタ値が、再構成スライスにおいて許されるマクロブロックの既定の最大数以上である場合（分岐 3 7 3）、新規のエントロピースライスの処理が開始され（ステップ 3 7 4）、新規の再構成スライスの処理が開始される（ステップ 3 7 6）。再構成スライスにおいて許されるマクロブロックの最大数は、図 1 4 に関連して記述される本発明の実施の形態に係る以下の記述において、説明のために MaxMBperRSlice と表記される。

【 0 0 8 2 】

現再構成スライスにおけるマクロブロックの数に関連したカウンタのカウンタ値が、再構成スライスにおいて許されるマクロブロックの既定の最大数未満である場合（分岐 3 5 5）、次のマクロブロックのシンタックス要素が得られる（ステップ 3 5 6）。次のマクロブロックは、マクロブロックの所定の処理順に従って決定される。いくつかの実施の形態においては、マクロブロックの処理順は、ラスタスキャン順に対応するものである。マクロブロックにおける 2 進値でないシンタックス要素が、ピンストリングに変換される（ステップ 3 5 8）。2 進値のシンタックス要素は、変換の必要がない。マクロブロックに関連したピンが、エントロピーエンコーダによりビットストリームに書き込まれ（ステップ 3 6 0）、現エントロピースライスに関連付けられる。マクロブロックに関連したピンの数が決定される（ステップ 3 6 2）。現エントロピースライスに関連した蓄積されたピンの数が、マクロブロックに関連したピンを含むようにアップデートされる（ステップ 3 6 4）。ステップ 3 6 6 において、現エントロピースライスに関連した蓄積されたピンの数が、エントロピースライスにおいて許されるピンの最大数に基づいた、TH(MaxNumBins)と表記される閾値よりも大きい場合（分岐 3 6 9）、エンコーダは新規のエントロピースライスの処理を開始し（ステップ 3 7 0）、現エントロピースライスにおけるピンの数に関連したカウンタを 0 に初期化する（ステップ 3 7 2）。現再構成スライスに関連したマクロブロックの数がインクリメントされる（ステップ 3 6 8）。現再構成スライスに関連したマクロブロックの数が、再構成スライスにおいて許されるマクロブロックの既定の最大数と比較され（ステップ 3 5 4）、分割処理が続行される。現エントロピースライスに関連した蓄積されたピンの数が、エントロピースライスにおいて許されるピンの最大数に基づいた閾値以下である場合（分岐 3 6 7）、現再構成スライスに関連したマクロブロックの数がインクリメントされ（ステップ 3 6 8）、現再構成スライスに関連したマクロブロックの数が、再構成スライスにおいて許されるマクロブロックの既定の最大数と比較され（ステップ 3 5 4）、分割処理が続行される。

【 0 0 8 3 】

本発明の他の実施の形態においては、エンコーダが再構成スライスを複数のエントロピースライスに分割する。各エントロピースライスは、所定の数以下のビットに関係付けられる。

【 0 0 8 4 】

本発明のいくつかの実施の形態が、図 1 5 に関連して記述される。これらの実施の形態においては、エンコーダが、再構成スライスに対し、該再構成スライスを複数のエントロピースライスに分割する。何れのエントロピースライスを、既定の（所定の）ビットの数よりも大きいサイズではない。エンコーダは、現エントロピースライスにおけるビットの数に関連したカウンタを 0 に初期化する（ステップ 4 0 0）。カウンタ値は、図 1 5 に関連して記述される本発明の実施の形態に係る以下の記述において、説明のために A と表記される。次のマクロブロックのシンタックス要素が得られる（ステップ 4 0 2）。次のマクロブロックは、マクロブロックの所定の処理順に従って決定される。いくつかの実施の形態においては、マクロブロックの処理順は、ラスタスキャン順に対応するものである。マクロブロックにおける 2 進値でないシンタックス要素が、ピンストリングに変換される（ステップ 4 0 4）。2 進値のシンタックス要素は、変換の必要がない。変換された 2 進値でない要素および 2 進値の要素である、マクロブロックに関連したピンが、エントロピーエンコーダに提供され、ピンがエントロピー符号化される（ステップ 4 0 6）。マクロブロックに関連したビットの数が決定される（ステップ 4 0 8）。マクロブロックに関連したビットの数は、図 1 5 に関連して記述される本発明の実施の形態に係る以下の記述において、説明のために num と表記される。

【 0 0 8 5 】

マクロブロックに関連したビットの数が、エントロピースライスに対し許されるビットの最大数(the maximum number of bits)を超過することなく（分岐 4 1 1）、現エントロピースライスに関連した蓄積されたビットの数の追加される場合（ステップ 4 1 0）、現

エントロピースライスに関連した蓄積されたビットの数が、マクロブロックに関連したビットを含むようにアップデートされる（ステップ４１２）。マクロブロックに関連したビットが、ビットストリームに書き込まれ（ステップ４１４）、現エントロピースライスに関連付けられる。次のマクロブロックのシンタックス要素が得られ（ステップ４０２）、分割処理が続行される。

【００８６】

ステップ４１０において、マクロブロックに関連したビットの数と、現エントロピースライスに関連した蓄積されたビットの数との合計が、エントロピースライスに対し許されるビットの最大数を超過する場合（分岐４１５）、エンコーダが、現再構成スライスに関連した新規のエントロピースライスの処理を開始し（ステップ４１６）、現エントロピースライスにおけるビットの数に関連したカウンタが０に初期化される（ステップ４１８）。現エントロピースライスに関連した蓄積されたビットの数が、マクロブロックに関連したビットを含むようにアップデートされる（ステップ４１２）。マクロブロックに関連したビットが、ビットストリームに書き込まれ（ステップ４１４）、現エントロピースライスに関連付けられる。次のマクロブロックのシンタックス要素が得られ（ステップ４０２）、分割処理が続行される。

【００８７】

本発明のいくつかの実施の形態が、図１６に関連して記述される。これらの実施の形態においては、エンコーダが、再構成スライスに対し、該再構成スライスを複数のエントロピースライスに分割する。何れのエントロピースライスも、ビットの既定の最大数よりも大きいサイズではない。これらの実施の形態においては、エントロピースライスのサイズが、エントロピースライスにおいて許されるビットの既定の最大数に関連した閾値に到達するまで、エンコーダは、マクロブロックのシンタックス要素をエントロピースライスに関連付ける。いくつかの実施の形態において、閾値は、エントロピースライスにおいて許されるビットの最大数の割合である。１つの例示的な実施の形態においては、マクロブロックにおいて予想されるビットの最多数(the greatest number of bits)が、エントロピースライスにおいて許されるビットの最大数の１０％未満であるとする、閾値は、エントロピースライスにおいて許されるビットの最大数の９０％である。他の例示的な実施の形態においては、該閾値は、エントロピースライスにおいて許されるビットの最大数の割合である。該割合は、マクロブロックにおいて予想されるビットの最多数に基づくものである。これらの実施の形態においては、エントロピースライスのサイズが閾値サイズを超過すると、他のエントロピースライスが生成される。閾値サイズは、エントロピースライスがエントロピースライスにおいて許されるビットの最大数を超過しないことを保証するように選択される。いくつかの実施の形態においては、閾値サイズは、エントロピースライスにおいて許されるビットの最大数、および、マクロブロックに対し予想されるビット最大数の推測値の関数である。

【００８８】

エンコーダは、現エントロピースライスにおけるビットの数に関連したカウンタを０に初期化する（ステップ４４０）。カウンタ値は、図１６に関連して記述される本発明の実施の形態に係る以下の記述において、説明のためにＡと表記される。次のマクロブロックのシンタックス要素が得られる（ステップ４４２）。次のマクロブロックは、マクロブロックの所定の処理順に従って決定される。いくつかの実施形態においては、マクロブロックの処理順は、ラスタスキャン順に対応するものである。マクロブロックにおける２進値でないシンタックス要素が、ピンストリングに変換される（ステップ４４４）。２進値のシンタックス要素は、変換の必要がない。マクロブロックに関連したピンがエントロピー符号化され（ステップ４４６）、マクロブロックに関連したピンの数が決定される（ステップ４４８）。現エントロピースライスに関連した蓄積されたビットの数が、マクロブロックに関連したピンを含むようにアップデートされ（ステップ４５０）、マクロブロックに関連したエントロピー符号化されたピンが、ビットストリームに書き込まれる（ステップ４５２）。ステップ４５４において、現エントロピースライスに関連した蓄積されたビ

ットの数、エントロピースライスにおいて許されるビットの最大数に基づいた閾値よりも大きい場合（分岐４５６）、エンコーダが、新規のエントロピースライスの処理を開始し（ステップ４５８）、現エントロピースライスにおけるビットの数に関連したカウンタを０に初期化する（ステップ４６０）。次のマクロブロックのシンタックス要素が得られ（ステップ４４２）、分割処理が続行される。現エントロピースライスに関連した蓄積されたビットの数が、エントロピースライスにおいて許されるビットの最大数に基づいた閾値以下である場合（分岐４５５）、次のマクロブロックのシンタックス要素が得られ（ステップ４４２）、分割処理が続行される。

【００８９】

本発明の他の実施の形態においては、エンコーダが再構成スライスを複数のエントロピースライスに分割する。各エントロピースライスは、所定の数以下のマクロブロックに関連付けられる。

【００９０】

本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライスのサイズの制限に加えて、再構成スライスにおけるマクロブロックの最大数の制限が課せられる。

【００９１】

本発明のいくつかの実施の形態においては、エンコーダが再構成スライスを複数のエントロピースライスに分割する。各エントロピースライスのサイズは、マクロブロックの所定の数未満およびピンの所定の数未満に制限される。

【００９２】

本発明のいくつかの実施の形態においては、エンコーダが再構成スライスを複数のエントロピースライスに分割する。各エントロピースライスのサイズは、マクロブロックの所定の数未満およびビットの所定の数未満に制限される。

【００９３】

本発明のいくつかの実施の形態においては、エンコーダが再構成スライスを複数のエントロピースライスに分割する。各エントロピースライスのサイズは、マクロブロックの所定の数未満、ピンの所定の数未満、およびビットの所定の数未満に制限される。

【００９４】

本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピーコーダ（entropy coder）内のピン符号化（bin coding）は、並列化され、１以上のピンの並列符号化が許される。これは、符号化時間を短縮する。本発明のこれらの実施の形態は、図１７に示されたエントロピーコーダとの関係において理解される。これらの実施の形態において、エントロピーコーダ４８０は、コンテキスト適応ユニット（context-adaptation unit）４８２、状態に基づくピンコーダセレクトア（bin-coder selector）４８４、および複数（３つ図示）のピンコーダ（bin coder）４８６、４８８、５００を備えている。複数のピンコーダ４８６、４８８、５００は、ピンコーダユニット（bi-coder unit）とも呼ばれ、並列的に動作する。ピン５０２は、入力シンボル５０６からピン５０２を生成する二値化器（binarizer）５０４によって、エントロピーコーダ４８０が利用可能である。ピン５０２は、コンテキスト適応ユニット４８２、および、状態に基づくピンコーダセレクトア４８４が利用可能である。コンテキスト適応ユニット４８２は、コンテキストの適応処理を実行し、モデル状態（単に状態とも呼ぶ）５０８を生成する。モデル状態５０８は、ピン５０２が、ピンコーダ４８６、４８８、５００のうち、いずれに☐入力されるのかを選択するために用いられる。状態に基づくピンコーダセレクトア４８４は、ピン５０２を符号化するために、ピンコーダ４８６、４８８、５００のうち、生成されたモデル状態５０８に関連したピンコーダを選択する。いくつかの実施の形態（不図示）においては、生成された状態５０８は、選択されたピンコーダが利用可能になる。出力ビット５１０、５１２、５１４は、ピンコーダ４８６、４８８、５００により生成され、ビットストリームに含められる。本発明のいくつかの実施の形態においては、出力ビット５１０、５１２、５１４は、バッファされ、連結されてビットストリームに含められる。他の実施の形態においては、出力ビット５１０、５１２、５１４は、バッファされ、インターリーブ法に従ってビットストリー

10

20

30

40

50

ムに含められる。

【 0 0 9 5 】

図 1 7 に関連して記述された本発明の実施の形態によれば、第 1 のピンは、第 1 のピンに関連して生成された第 1 のモデル状態に応じて、第 1 のピンコードに送られる。コンテキスト適応ユニット 4 8 2 は、第 1 のピンの処理が完了すると、第 2 のピンの処理を開始する。ここで、第 2 のピンの処理とは、第 2 のピンに関連して生成された第 2 のモデル状態に応じて第 2 のピンを第 2 のピンコードに送る処理であり、1 以上のピンの並列的な処理が実質的に許されている。

【 0 0 9 6 】

本発明の他の実施の形態においては、エントロピーコードは、並列処理が可能な複数の
コンテキスト適応ユニットと、1 つのピンコードを備えている。コンテキスト適応ユニ
ットが、ピンコードよりも長い処理時間を必要とするシステムにおいては、複数のコンテキ
スト適応ユニットが並列的に処理することにより、符号化時間を短縮する。本発明のこれ
らの実施の形態のいくつかは、図 1 8 に示されたエントロピーコードとの関係において理
解される。これらの実施の形態において、エントロピーコード 5 3 0 は、複数 (3 つ図示
) のコンテキスト適応ユニット (context-adaptation unit) 5 3 2、5 3 4、5 3 6、
コンテキスト適応ユニットセクタ (context-adaptation unit selector) 5 3 8、状態
セクタ (state selector) 5 4 0、および、ピンコード (bin coder) 5 4 2 を備えて
いる。ピン 5 4 4 は、入力シンボル 5 4 8 からピン 5 4 4 を生成する二値化器 (binarize
r) 5 4 6 によって、エントロピーコード 5 3 0 が利用可能である。ピン 5 4 4 は、コン
テキスト適応ユニットセクタ 5 3 8、状態セクタ 5 4 0、および、ピンコード 5 4 2
が利用可能である。コンテキスト適応ユニットセクタ 5 3 8 は、ピン 5 4 4 が入力され
、状態値 (state value) 5 5 0、5 5 2、5 5 4 を生成するコンテキスト適応ユニット
5 3 2、5 3 4、5 3 6 を選択またはスケジューリングするために用いられる。いくつか
の例示的な実施の形態においては、コンテキスト適応ユニットセクタ 5 3 8 は、ピンに
関連したシンタックスに基づいて、コンテキスト適応ユニット 5 3 2、5 3 4、5 3 6 の
うち、1 つのコンテキスト適応ユニットを選択する。例えば、コンテキスト適応ユニット
識別子 (context-adaptation unit identifier) は、処理のためにピンが入力されるコン
テキスト適応ユニットを識別するピンに関連付けられる。他の例示的な実施の形態におい
ては、コンテキスト適応ユニットセクタ 5 3 8 は、スケジューリング手順 (scheduling
protocol) または、コンテキスト適応ユニット 5 3 2、5 3 4、5 3 6 に関連した負荷
balancing 制約 (load-balancing constraint) に基づいて、コンテキスト適応ユニッ
ト 5 3 2、5 3 4、5 3 6 のうち、1 つのコンテキスト適応ユニットを選択する。いくつ
かの実施の形態において、生成された状態値は、ピンコード 5 4 2 に渡される適切なタイ
ミングにおいて、コンテキスト適応ユニットセクタ 5 3 8 に用いられる判断基準に従っ
て、状態セクタ 5 4 0 により選択される。ピンコード 5 4 2 は、ピン 5 4 4 の符号化に
おいて、状態セクタ 5 4 0 によって渡された状態値 5 5 6 を用いる。本発明の他の実施
の形態 (不図示) において、状態値は、ピンコードにより要求されない。したがって、状
態値は、ピンコードが利用可能ではない。出力ビット 5 5 8 は、ピンコード 5 4 2 により
生成され、ビットストリームに含められる。本発明のいくつかの実施の形態においては、
出力ビット 5 5 8 は、バッファされ、連結されてビットストリームに含められる。他の実
施の形態においては、出力ビット 5 5 8 は、バッファされ、インターリーブ法に従ってビ
ットストリームに含められる。

【 0 0 9 7 】

本発明のさらなる他の実施の形態においては、エントロピーコードは、並列処理が可能
な複数のコンテキスト適応ユニットと、並列処理が可能な複数のピンコードを備えている
。本発明のこれらの実施の形態のいくつかは、図 1 9 に示された例示的なエントロピーコ
ードとの関係において理解される。これらの実施の形態において、エントロピーコード 5
7 0 は、複数 (3 つ図示) のコンテキスト適応ユニット (context-adaptation unit) 5
7 2、5 7 4、5 7 6、コンテキスト適応ユニットセクタ (context-adaptation unit

10

20

30

40

50

selector) 578、状態セクタ (state selector) 580、状態に基づくピンコードセクタ (bin coder selector) 582、および、複数の (3つ図示) ピンコード (bin coder) 584、586、588を備えている。ピン590は、入力シンボル594からピン590を生成する二値化器 (binarizer) 592によって、エントロピーコード570が利用可能である。ピン590は、コンテキスト適応ユニットセクタ578、状態セクタ580、および、ピンコードセクタ582が利用可能である。コンテキスト適応ユニットセクタ578は、ピン590が入力され、状態値 (state value) 596、598、600を生成するコンテキスト適応ユニット572、574、576を選択またはスケジューリングするために用いられる。生成された状態値は、状態に基づくピンコードセクタ582に渡される適切なタイミングにおいて、状態セクタ580により選択される。状態に基づくピンコードセクタ582は、ピンコード584、586、588の中からピン590が入力されるピンコードを選択するために、状態セクタ580により渡された状態値602を用いる。他の実施の形態 (不図示) においては、状態値602は、選択されたピンコードが利用可能になる。ピン590の符号化において、選択されたピンコードは、状態値602を用いる。本発明の他の実施の形態 (不図示) においては、状態値は、ピンコードにより要求されない。したがって、状態値はピンコードが利用可能である。出力ビット604、606、608は、ピンコード584、586、558により生成され、ビットストリームに含められる。本発明のいくつかの実施の形態においては、出力ビット604、606、608は、バッファされ、連結されてビットストリームに含められる。他の実施の形態においては、出力ビット604、606、608は、バッファされ、インターリーブ法に従ってビットストリームに含められる。

【0098】

本発明の例示的な実施の形態は、並列処理が可能な複数の可変長符号化コーデックを備えている。

【0099】

本発明の1つの例示的な実施の形態においては、ピンコードは2値算術符号化 (binary arithmetic coding) を備えている。本発明の他の実施の形態においては、ピンコードは可変長符号化 (variable length coding) を備えている。さらに、本発明の他の実施の形態においては、ピンコードは、固定長符号化 (fixed length coding) を備えている。

【0100】

一般的に、エントロピーコードは、 N_{ca} 個 (N_{ca} は1以上の整数) のコンテキスト適応ユニット、および N_{bc} 個 (N_{bc} は1以上の整数) のピンコードユニットを備えている。

【0101】

本発明のいくつかの実施の形態においては、エンコーダは、再構成スライスを複数のエントロピースライスに分割する。エントロピースライスの処理中に、 N_{ca} 個のコンテキスト適応ユニット、および N_{bc} 個のピンコードユニットのうちの1つまたはそれ以上のユニットの各々が処理するピンの数が制限数を越えないように、各エントロピースライスのサイズは制限される。そのように制限されたコンテキスト適応ユニット、およびピンコードユニットは、制限されたエントロピーコードユニット (restricted entropy-coder unit) と呼称してもよい。

【0102】

本発明のいくつかの実施の形態においては、エンコーダは、再構成スライスを複数のエントロピースライスに分割する。各エントロピースライスのサイズは、エントロピースライスの処理中に、 N_{ca} 個のコンテキスト適応ユニットのうちのどのユニットも、 B_{ca} 個を超えるピンを処理しないように制限される。本発明のいくつかの実施の形態においては、 B_{ca} の値は例えば、ビットストリームにおいて、プロファイル制約 (profile constraint)、レベル制約 (level constraint)、または、他の標準メカニズム (normative mechanism) などにシグナル化される。

【0103】

本発明の他の実施の形態においては、エンコーダは、再構成スライスを複数のエントロ

10

20

30

40

50

ピースライスに分割する。各エントロピースライスのサイズは、エントロピースライスの処理中に、 N_{bc} 個のピンコードユニットのうちどのユニットも、 B_{bc} 個を超えるピンを処理しないように制限される。本発明のいくつかの実施の形態においては、 B_{bc} の値は例えば、ビットストリームにおいて、プロファイル制約 (profile constraint)、レベル制約 (level constraint)、または、他の標準メカニズム (normative mechanism) などにシグナル化される。

【0104】

本発明のさらなる他の実施の形態においては、エンコーダは、再構成スライスを複数のエントロピースライスに分割する。エントロピースライスの処理中に、 N_{ca} 個のコンテキスト適応ユニットのうちどのユニットも、 B_{ca} 個を超えるピンを処理しないように、そして、 N_{bc} 個のピンコードユニットのうちどのユニットも、 B_{bc} 個を超えるピンを処理しないように、各エントロピースライスのサイズは制限される。本発明のいくつかの実施の形態においては、 B_{bc} の値、および B_{ca} の値は例えば、ビットストリームにおいて、プロファイル制約 (profile constraint)、レベル制約 (level constraint)、または、他の標準メカニズム (normative mechanism) などにシグナル化される。

【0105】

本発明のさらなる他の実施の形態においては、エンコーダは、再構成スライスを複数のエントロピースライスに分割する。エントロピースライスの処理中に、1 から N_{ca} までの各 i について N_{ca} 個のコンテキスト適応ユニットのうち $N_{ca}(i)$ で示される i 番目のコンテキスト適応ユニットが $B_{ca}(i)$ 個を超えるピンを処理しないように、そして、1 から N_{bc} までの各 i について N_{bc} 個のピンコードユニットのうち $N_{bc}(i)$ で示される i 番目のピンコードユニットが $B_{bc}(i)$ 個を超えるピンを処理しないように、各エントロピースライスのサイズは制限される。本発明のいくつかの実施の形態においては、 $B_{bc}(i)$ の値、および $B_{ca}(i)$ の値は例えば、ビットストリームにおいて、プロファイル制約 (profile constraint)、レベル制約 (level constraint)、または、他の標準メカニズム (normative mechanism) などにシグナル化される。

【0106】

本発明のいくつかの例示的な実施の形態を、図20に関連して説明する。これらの実施の形態においては、エンコーダが、ある再構成スライスについて、その再構成スライスを複数のエントロピースライスに分割する。 N_{ca} 個のコンテキスト適応ユニット、および N_{bc} 個のピンコードユニットのうち1つまたはそれ以上のユニットが制限数以下のピンを処理するように、各エントロピースライスのサイズは制限される。エンコーダは、現エントロピースライスにおいて処理されたピンの数に関連した各制限されたエントロピーコードユニットのカウントを0に初期化する (ステップ650)。カウント値は、図20に関連して記述される本発明の実施の形態に係る記述において、説明のためにAと表記される。Aは、現エントロピースライスについて、制限されたエントロピーユニットによって処理されたピンの累積数に応じた各ベクトル成分を含むベクトルを表す。次のマクロブロックのシンタックス要素が得られる (ステップ652)。次のマクロブロックは、所定のマクロブロックの処理順に従って決定される。いくつかの実施の形態においては、マクロブロックの処理順は、ラスタスキャン順に対応するものである。マクロブロックにおける2進値でないシンタックス要素は、ピンストリングに変換される (ステップ654)。2進値のシンタックス要素は、変換を必要としない。各制限されたエントロピーコードユニットにより処理される、マクロブロックに関連したピンの数が決定される (ステップ656)。マクロブロックに関連したピンの数には、2進値のシンタックス要素のピンと、2進値でないシンタックス要素に関連したピンストリングにおけるピンとが含まれる。各制限されたエントロピーコードユニットにより処理されたマクロブロックに関連したピンの数は、図20に関連して記述される本発明の実施の形態に関する以降の記述において、説明のために num と表記される。 num は、現マクロブロックについて、制限されたエントロピーコードユニットにより処理されたピンの数に対応する各ベクトル成分を含むベクトルを表す。

10

20

30

40

50

【0107】

各制限されたエントロピーコードユニットのマクロブロックに関連したピンの数が、いずれの制限されたエントロピーコードユニットに対して許されるピンの最大数を超過することなく（分岐659）、各制限されたエントロピーコードユニットの現エントロピースライスに関連した、蓄積されたピンの数に加算される（ステップ658）場合、現エントロピースライスに関連した蓄積されたピンの数が、マクロブロックに関連するピンを含むようにアップデートされる（ステップ660）。そして、マクロブロックに関連したピンが、エントロピーエンコーダによりビットストリームに書き込まれ（ステップ662）、現エントロピースライスに関連付けられる。次のマクロブロックのシンタックス要素が得られ（ステップ652）、分割処理が続行される。

10

【0108】

ステップ658において、マクロブロックに関連したピンの数の合計、および、現エントロピースライスに関連した蓄積されたピンの数が、いずれの制限されたエントロピーコードユニットに対して許されるピンの最大数を超過する（分岐663）場合、エンコーダは、現再構成スライスに関連した新しいエントロピースライスの処理を開始し（ステップ664）、現エントロピースライスにおけるピンの数に関連したカウンタを0に初期化する（ステップ666）。現エントロピースライスに関連した蓄積されたピンの数は、マクロブロックに関連したピンを含むようにアップデートされる（ステップ660）。マクロブロックに関連したピンは、エントロピーエンコーダによりビットストリームに書き込まれ（ステップ662）、現エントロピースライスに関連付けられる。次のマクロブロックのシンタックス要素が得られ（ステップ652）、分割処理が続行される。

20

【0109】

本発明のいくつかの実施の形態が、図21に関連して記述される。これらの実施の形態においては、エンコーダが、ある再構成スライスについて、その再構成スライスを複数のエントロピースライスに分割する。 N_{ca} 個のコンテキスト適応ユニット、および N_{bc} 個のピンコードユニットのうちの1つまたはそれ以上のユニットが処理するピンの数が制限数を越えないように、各エントロピースライスのサイズは制限される。エンコーダは、現エントロピースライスにおいて各制限されたエントロピーコードユニットにより処理されたピンの数に関連した各制限されたエントロピーコードユニットのカウンタを0に初期化する（ステップ700）。カウンタ値は、図21に関連して記述される本発明の実施の形態に係る以降の記述において、説明のためにAと表記される。Aは、現エントロピースライスの、制限されたエントロピーユニットによって処理されたピンの蓄積数に対応した各ベクトル成分を含むベクトルを表す。これらの実施の形態においては、制限されたエントロピーコードユニットにより処理されたピンの数が、エントロピースライスにおいて、その制限されたエントロピーコードユニットにより処理されることを許されるピンの既定の最大数に関連した閾値に到達するまで、エンコーダは、マクロブロックのシンタックス要素をエントロピースライスに関連付ける。いくつかの実施の形態においては、該閾値は、エントロピースライスにおいて、制限されたエントロピーコードユニットにより処理されることを許されるピンの最大数（the maximum number of bins）の割合である。1つの例示的な実施の形態においては、マクロブロックにおいて、制限されたエントロピーコードユニットにより処理されることが予想されるピンの最多数（the greatest number of bins）が、エントロピースライスにおいて、制限されたエントロピーコードユニットにより処理されることを許されるピンの最大数の10%未満であるとする、閾値は、エントロピースライスにおいて、制限されたエントロピーコードユニットにより処理されることを許されるピンの最大数の90%である。他の例示的な実施の形態においては、閾値は、エントロピースライスにおいて、制限されたエントロピーコードユニットにより処理されることを許されるピンの最大数の割合である。該割合は、マクロブロックにおいて、制限されたエントロピーコードユニットにより処理されることが予想されるピンの最多数に基づくものである。これらの実施の形態においては、エントロピースライスのサイズが閾値サイズを超過すると、他のエントロピースライスが生成される。エントロピースライスが、そ

30

40

50

のエントロピースライスにおいて制限されたエントロピーコードユニットのいずれか1つにより処理されることを許されるピンの最大数を超過しないことを保証するように、閾値サイズは選択される。いくつかの実施の形態においては、閾値サイズは、エントロピースライスにおいて許されるピンの最大数と、マクロブロックに対し予想されるピンの最大数の推測値との関数である。

【0110】

次のマクロブロックのシンタックス要素が得られる(ステップ702)。次のマクロブロックが、所定のマクロブロックの処理順に従って決定される。いくつかの実施の形態においては、マクロブロックの処理順は、ラスタスキャン順と対応するものである。マクロブロックにおける2進値でないシンタックス要素が、ピンストリングに変換される(ステップ704)。2進値のシンタックス要素は、変換の必要がない。マクロブロックに関連したピンが、エントロピーエンコーダによりビットストリームに書き込まれ(ステップ706)、現エントロピースライスに関連付けられる。各制限されたエントロピーコードユニットにより処理されたマクロブロックに関連したピンの数が決定される(ステップ708)。マクロブロックに関連したピンの数には、2進値のシンタックス要素のピンと、2進値でないシンタックス要素に関連したピンストリングにおけるピンとが含まれる。各制限されたエントロピーコードユニットにより処理されたマクロブロックに関連したピンの数は、図21に関連して記述される本発明の実施の形態に関する以降の記述において、説明のためにnumと示される。numは、現マクロブロックについて、対応する制限されたエントロピーコードユニットにより処理されたピンの数に対応する各ベクトル成分を含むベクトルを表す。各制限されたエントロピーコードユニットにより処理された現エントロピースライスに関連した蓄積されたピンの数が、マクロブロックに関連したピンを含むようにアップデートされる(ステップ710)。ステップ712において、制限されたエントロピーコードユニットにより処理された現エントロピースライスに関連した蓄積されたピンの数が、ある制限されたエントロピーコードユニットiに対して $TH(MaxNumBins)(i)$ と表記される閾値よりも大きい(分岐714)場合、エンコーダは新規のエントロピースライスの処理を開始し(ステップ716)、現エントロピースライスにおいて各制限されたエントロピーコードユニットにより処理されたピンの数に関連したカウンタを0に初期化する(ステップ718)。次のマクロブロックのシンタックス要素が得られ(ステップ702)、分割処理が実行される。制限されたエントロピーコードユニットにより処理された現エントロピースライスに関連した蓄積されたピンの数が、その閾値以下である場合(分岐713)、次のマクロブロックのシンタックス要素が得られ(ステップ702)、分割処理が実行される。

【0111】

本発明のいくつかの実施の形態は、上述したエントロピースライスの分割のための判断基準の組み合わせを備えている。

【0112】

本発明のいくつかの実施の形態では、エントロピースライスのサイズが第1の所定のサイズ未満に制限されるが、同様に、エントロピースライスのサイズが第2の所定のサイズを超過しないように制限されてもよいことは理解されるであろう。本明細書に記述されている実施の形態は、本発明に係る例示的な実施の形態であり、当業者であれば、エントロピースライスのサイズを制限する、本発明に係る均等な実施の形態が存在することは理解できるであろう。

【0113】

本発明のいくつかの実施の形態においては、新規のエントロピースライスの開始処理は、現スライスの終了処理、および、新規のエントロピースライスを現エントロピースライスとみなす処理を含んでいる。

【0114】

本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライス内の複数のビット復号は、複数のピンデコーダを備えるエントロピーデコーダ内において並列化されており、

10

20

30

40

50

復号時間を短縮してもよい。本発明の例示的な実施の形態は、図 2 2 に示された例示的なエントロピーデコーダ (entropy decoder) 7 5 0 との関係において理解される。エントロピーデコーダ 7 5 0 は、複数 (3 つ図示) のビンデコーダ (bin decoder) 7 6 2、7 6 4、7 6 6 を備えている。エントロピースライス内のビット 7 5 2、および既に復号されたシンボル 7 5 4 は、エントロピーデコーダ 7 5 0 が利用可能である。コンテキスト適応ユニット (context-adaptation unit) 7 6 0 から生成されるコンテキスト状態 (context state) 7 5 8 に基づいて、ビンデコーダ 7 6 2、7 6 4、7 6 6 のうち、いずれかを選択するビンデコーダセクタ (bin-decoder selector) 7 5 6 は、ビット 7 5 2 を利用可能である。コンテキスト適応ユニット 7 6 0 は、コンテキスト適応ユニット 7 6 0 が利用可能なように予め復号されたシンボル 7 5 4 に基づいて、コンテキスト状態 7 5 8 を生成する。ビンデコーダセクタ 7 5 6 は、コンテキスト状態 7 5 8 に基づいて、ビンデコーダ 7 6 2、7 6 4、7 6 6 のうち 1 つを割り当てる。復号されるビット 7 5 2 は、ビンデコーダセクタ 7 5 6 により選択されたビンデコーダに渡される。ビンデコーダ 7 6 2、7 6 4、7 6 6 は復号されたビン 7 6 8、7 7 0、7 7 2 を生成する。復号されたビン 7 6 8、7 7 0、7 7 2 は、マルチプレクサ (multiplexer) 7 7 4 により多重化され、多重化されたビン 7 7 6 は、記号化器 (symbolizer) 7 7 8 に送られる。記号化器 7 7 8 は、ビン 7 7 6 に対応するシンボル 7 5 4 を生成する。

【0 1 1 5】

本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライス内の複数のビット復号は、複数のコンテキスト適応ユニットを備えるエントロピーデコーダ内において並列化されており、復号時間を短縮する。本発明の例示的な実施の形態は、図 2 3 に示された例示的なエントロピーデコーダ 8 0 0 との関係において理解される。エントロピーデコーダ (entropy decoder) 8 0 0 は、複数 (3 つ図示) のコンテキスト適応ユニット (context-adaptation unit) 8 1 4、8 1 6、8 1 8 を備えている。エントロピースライス内のビット 8 0 2、および既に復号されたシンボル 8 1 0 は、エントロピーデコーダ 8 0 0 が利用可能である。ビット 8 0 2 は、複数のコンテキスト適応ユニット 8 1 4、8 1 6、8 1 8 から、入力ビットの復号処理のための 1 つのコンテキスト適応ユニットを選択するコンテキスト適応ユニットセクタ (context-adaptation unit selector) 8 1 2 が利用可能である。本発明のいくつかの実施の形態においては、コンテキスト適応ユニットセクタ 8 1 2 は、N 番目のビットを受信する毎に、N 番目のコンテキスト適応ユニットを選択する。選択されたコンテキスト適応ユニットは、選択されたコンテキスト適応ユニットが利用可能な既に復号されたシンボル 8 1 0 に基づいて、コンテキスト状態 8 2 0、8 2 2、8 2 4 を生成する。状態セクタ 8 2 6 は、適切なタイミングで、入力ビットに関連して生成されたコンテキスト状態を選択する。本発明のいくつかの実施の形態においては、状態セクタ 8 2 6 は、コンテキスト適応ユニットセクタ 8 1 2 と同様の手順に従って、N 番目のビットを受信する毎に、N 番目のコンテキスト適応ユニットを選択する。選択された状態 8 2 8 は、ビンデコーダ 8 0 4 が利用可能になる。ビンデコーダ 8 0 4 は、ビット 8 0 2 を復号し、復号されたビン 8 0 6 を記号化器 8 0 8 に送る。記号化器 8 0 8 は、復号されたビン 8 0 6 に対応するシンボル 8 1 0 を生成する。

【0 1 1 6】

本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライス内の複数のビット復号は、複数のコンテキスト適応ユニットと、複数のビンデコーダと、を備えるエントロピーデコーダ内において並列化されており、復号時間を短縮する。本発明の例示的な実施の形態は、図 2 4 に示された例示的なエントロピーデコーダ 8 5 0 との関係において理解される。エントロピーデコーダ (entropy decoder) 8 5 0 は、複数 (3 つ図示) のコンテキスト適応ユニット (context-adaptation unit) 8 5 2、8 5 4、8 5 6、および複数 (3 つ図示) のビンデコーダ (bin decoder) 8 5 8、8 6 0、8 6 2 を備えている。エントロピースライス内のビット 8 6 4、および既に復号されたシンボル 8 6 6 は、エントロピーデコーダ 8 5 0 が利用可能になっている。ビット 8 6 4 は、複数のコンテキスト適応ユニット 8 5 2、8 5 4、8 5 6 から、入力ビットの復号処理のための 1 つのコンテキ

スト適応ユニットを選択するコンテキスト適応ユニットセクタ (context-adaptation unit selector) 868 が利用可能になっている。本発明のいくつかの実施の形態においては、コンテキスト適応ユニットセクタ 868 は、N 番目のビットを受信する毎に、N 番目のコンテキスト適応ユニットを選択する。選択されたコンテキスト適応ユニットは、選択されたコンテキスト適応ユニットが利用可能な既に復号されたシンボル 866 に基づいて、コンテキスト状態 870、872、874 を生成する。状態セクタ 876 は、適切なタイミングで、入力ビットに関連して生成されたコンテキスト状態を選択する。本発明のいくつかの実施の形態においては、状態セクタ 876 は、コンテキスト適応ユニットセクタ 868 と同様の手順に従って、N 番目のビットを受信する毎に、N 番目のコンテキスト適応ユニットを選択する。選択された状態 878 は、ビンデコーダセクタ (bin-decoder selector) 880 が利用可能になっている。ビンデコーダセクタ 880 は、選択されたコンテキスト状態 878 に基づいて、ビンデコーダ 858、860、862 のうち 1 つを選択する。ビンデコーダセクタ 880 は、コンテキスト状態 878 に基づいて、ビンデコーダ 858、860、862 のうち 1 つを割り当てる。復号されるビット 864 は、ビンデコーダセクタ 880 により選択されたビンデコーダに渡される。ビンデコーダ 858、860、862 は、復号されたピン 882、884、886 を生成する。復号されたピン 882、884、886 は、マルチプレクサ 888 により多重化され、多重化されたピン 890 は、記号化器 892 へ送られる。記号化器 892 は、復号されたピン 890 に対応するシンボル 866 を生成する。

【0117】

本発明のいくつかの実施の形態においては、エンコーダは、再構成スライスを複数のエントロピースライスに分割する。該エントロピースライス内のマクロブロック群は、切れ目なく連続している。図 25 は、クロスハッチ 952 で表されたエントロピースライス 0、白色 954 で表されたエントロピースライス 1、およびドットハッチ 956 で表されたエントロピースライス 2、の 3 つのエントロピースライスに分割された例示的な再構成スライス 950 を示す。この例示的な再構成スライス 950 においては、エントロピースライス 952、954、956 の各エントロピースライス内のマクロブロック群は切れ目なく連続している。

【0118】

本発明の他の実施の形態においては、エンコーダは、再構成スライスを複数のエントロピースライスに分割する。該エントロピースライス内のマクロブロック群は、切れ目なく連続してはいない。図 26 は、クロスハッチ 962 で表されたエントロピースライス 0、白色 964 で表されたエントロピースライス 1、およびドットハッチ 966 で表されたエントロピースライス 2、の 3 つのエントロピースライスに分割された例示的な再構成スライス 960 を示す。この例示的な再構成スライス 960 においては、エントロピースライス 962、964、966 内のマクロブロック群は切れ目なく連続してはいない。エントロピースライス内のマクロブロック群が切れ目なく連続してはいない再構成スライスの分割は、インターリーブ分割 (interleaved partition) と呼称してもよい。

【0119】

本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライス内の現ブロックのエントロピー復号の間、デコーダは、現ブロックのエントロピー復号に関係する情報を予測するために同じエントロピースライスの他のブロックを用いる。本発明のいくつかの実施の形態においては、再構成スライス内の現ブロックの再構成の間、同じ再構成スライス内の他のブロックは現ブロックの再構成に関係する情報を予測するために用いられる。

【0120】

再構成スライスがインターリーブ分割を含んでいる本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライス内の現ブロックの復号において用いられるエントロピースライス内の近傍ブロック群は、直接的に隣接していない (すなわち、切れ目なく連続していない)。図 27 は、図 26 に示された例示的なインターリーブ分割の状態を図示したものである。

【 0 1 2 1 】

図 27 において、エントロピースライス 964 内の現ブロック 970 に関して、現ブロック 970 のエントロピー復号に用いられる、エントロピースライス 964 内の左隣のブロック 972 は切れ目なく隣接している。現ブロック 970 のエントロピー復号に用いられる、同じエントロピースライス 964 内の上隣のブロック 974 は切れ目なく隣接してはいない。現ブロック 970 の再構成に関しては、再構成スライス 960 内の左隣のブロック 972 は切れ目なく隣接しており、再構成スライス 960 内の上隣のブロック 976 は切れ目なく隣接している。

【 0 1 2 2 】

再構成スライスがインターリーブ分割を含んでいる本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライス内の現ブロックの復号において用いられる、エントロピースライス内の適切な近傍ブロックが存在しないことがある。図 28 は、図 26 に示された例示的なインターリーブ分割に関し、このような状況を図示したものである。

10

【 0 1 2 3 】

図 28 において、エントロピースライス 964 内の現ブロック 980 に関して、現ブロック 980 のエントロピー復号に用いられる、エントロピースライス 964 内の左隣のブロックが存在しない。現ブロック 980 のエントロピー復号に用いられる、同じエントロピースライス 964 内の上隣のブロック 982 は切れ目なく隣接してはいない。現ブロック 980 の再構成に関しては、再構成スライス 960 内の左隣のブロック 984 は切れ目なく隣接しており、再構成スライス 960 内の上隣のブロック 986 は切れ目なく隣接している。

20

【 0 1 2 4 】

本発明のいくつかの実施の形態においては、デコーダは、エントロピースライスのロケーション (location) を識別するために、完全な入力ビットストリーム (incoming bitstream) を予め処理する。本発明のいくつかの実施の形態においては、デコーダは、再構成スライス内のエントロピースライスのロケーションを特定するために、再構成スライス全体に前処理を施す。いくつかの実施の形態においては、エントロピースライスのロケーションは、エントロピースライスヘッダのロケーションを特定することにより判定される。これらの実施の形態においては、デコーダは、ビットストリームにおけるビットを読み出し、既定のスタートコード値 (start-code values) が識別される。

30

【 0 1 2 5 】

他の実施の形態においては、エントロピースライスヘッダは、入力ビットストリーム内の既定の位置にあるビット範囲に制約される。他の実施の形態においては、エントロピースライスヘッダは、入力ビットストリーム内の既定の位置にあるバイト範囲に制約される。これらの実施の形態においては、ビットアラインの場合であってもバイトアラインの場合であっても、デコーダは、エントロピースライスの位置を判定するために入力ビットストリームの非常に多くの部分に前処理を施す必要がない。

【 0 1 2 6 】

本発明のいくつかの実施の形態においては、エンコーダは、ビットストリームにおいて、エントロピースライスロケーション変数 (entropy-slice-location parameter) とも呼ばれるエントロピースライスロケーション情報 (entropy-slice-location information) を通知する。ここで、エントロピースライスロケーション情報は、エントロピースライスヘッダのロケーションを制限するものであり、例えば、オフセットおよび範囲の情報である。他の実施の形態においては、エントロピースライスロケーション情報は、ビットストリームにおいて通知されるのではなく、エントロピースライス変数 (entropy-slice parameter) から決定される。ここで、エントロピースライス変数は、例えば、任意のエントロピースライスに許されるピンの固定数、任意のエントロピースライスに許されるビットの固定数、および他のエントロピースライス変数である。本発明のさらなる他の実施の形態においては、エントロピースライスロケーション情報は、他の標準の手段 (normative means) により定義される。例えば、該情報は、プロファイル制約 (profile constraint

40

50

）、レベル制約（level constraint）、アプリケーション制約（application constraint）またはその他の制約において規定される。あるいは、該情報は、補足情報として通知されるか、または他の範囲外（out-of-bound）の手段によって通知される。

【0127】

本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライスロケーション変数の値の1セットは、ビットストリーム内の全てのエントロピースライスのために用いられる。他の実施の形態においては、エントロピースライスロケーション変数の値は、シーケンスの一部により表されるピクセル群について定義される。他の実施の形態においては、エントロピースライスロケーション変数の値は、ビットストリーム内の各画像について定義され、対応する画像内の全てのエントロピースライスのために用いられる。他の実施の形態においては、エントロピースライスロケーション変数の値は、ビットストリーム内の各再構成スライスについて定義され、対応する再構成スライス内の全てのエントロピースライスのために用いられる。さらなる他の実施の形態においては、エントロピースライスロケーション変数の値の複数のセットは、デコーダによって用いられる。さらなる他の実施の形態においては、エントロピースライスロケーション変数の値は、エントロピースライス識別子（entropy-slice identifier）に割り当てられる。例えば、第1のエントロピースライスヘッダはエントロピースライスロケーション変数の値の第1のセットを用い、第2のエントロピースライスヘッダはエントロピースライスロケーション変数の値の第2のセットを用い、一般的には、第N番目のエントロピースライスヘッダはエントロピースライスロケーション変数の値の第N番目のセットを用いる。本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライス変数の値は、フレーム識別子（frame identifier）に割り当てられる。1つの例示的な実施の形態においては、第1の画像は、エントロピースライス変数の値の第1のセットを用い、第2の画像は、エントロピースライス変数の値の第2のセットを用い、一般的には、第N番目の画像は、エントロピースライス変数の値の第N番目のセットを用いる。他の例示的な実施の形態においては、第1の形式の画像は、エントロピースライスロケーション変数の値の第1のセットを用い、第2の形式の画像は、エントロピースライスロケーション変数の値の第2のセットを用いる。画像の例示的な形式は、イントラ画像、予測画像、およびその他の形式の画像である。

【0128】

H.264/AVCコーデックを含む本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライスオフセット（entropy-slice offset）、およびエントロピースライス範囲（entropy-slice range）は、シーケンスパラメータセット（sequence parameter set）に“entropy_slice_offset”パラメータ、および、“entropy_slice_range”を追加することにより、シーケンスパラメータセットのローバイトシーケンスペイロード（RBSP: Raw Byte Sequence Payload）において通知される。表3は、本発明の実施の形態による、例示的なシーケンスパラメータセットのRBSPのシンタックスを示している。

【0129】

H.264/AVCコーデックを含む本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライスオフセット、およびエントロピースライス範囲は、ピクチャパラメータセット（picture parameter set）に“entropy_slice_offset”パラメータ、および“entropy_slice_range”を追加することにより、ピクチャパラメータセットのローバイトシーケンスペイロード（RBSP: Raw Byte Sequence Payload）において通知される。表4は、本発明の実施の形態による、例示的なピクチャパラメータセットのRBSPのシンタックスを示している。

【0130】

H.264/AVCコーデックを含む本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライスオフセット、およびエントロピースライス範囲は、スライスヘッダ（slice header）に“entropy_slice_offset”パラメータ、および“entropy_slice_range”を追加することにより、スライスヘッダにおいて通知される。表5は、本発明の実施の形態による、例示的なスライスヘッダのシンタックスを示している。

【 0 1 3 1 】

本発明のいくつかの実施の形態においては、例えば、表 6 に示されるような表の通りに、エントロピースライスオフセット、およびエントロピースライス範囲が、エンコーダの各レベルのコンフォーマンスポイントについて示される。表 6 において、 $O_{m,n}$ は、レベル m, n のコンフォーマンスポイントのエントロピースライスオフセットを表しており、 $R_{m,n}$ は、 m, n のコンフォーマンスポイントのエントロピースライス範囲を表している。

【 0 1 3 2 】

【表 3】

seq_parameter_set_rbsp() {	C	Descriptor
profile_idc	0	u(8)
reserved_zero_8bits /* equal to 0 */	0	u(8)
level_idc	0	u(8)
seq_parameter_set_id	0	ue(v)
bit_depth_luma_minus8	0	ue(v)
bit_depth_chroma_minus8	0	ue(v)
increased_bit_depth_luma	0	ue(v)
increased_bit_depth_chroma	0	ue(v)
log2_max_frame_num_minus4	0	ue(v)
log2_max_pic_order_cnt_lsb_minus4	0	ue(v)
max_num_ref_frames	0	ue(v)
gaps_in_frame_num_value_allowed_flag	0	u(1)
log2_min_coding_unit_size_minus3	0	ue(v)
max_coding_unit_hierarchy_depth	0	ue(v)
log2_min_transform_unit_size_minus2	0	ue(v)
max_transform_unit_hierarchy_depth	0	ue(v)
pic_width_in_luma_samples	0	u(16)
pic_height_in_luma_samples	0	u(16)
entropy_slice_offset	0	ue(v)
entropy_slice_range	0	ue(v)
rbsp_trailing_bits()	0	
}		

10

20

30

【 0 1 3 3 】

表 3 : 例示的なシーケンスパラメータセットの R B S P のシンタックス表

【 0 1 3 4 】

【表 4】

pic_parameter_set_rbsp() {	C	Descriptor
pic_parameter_set_id	1	ue(v)
seq_parameter_set_id	1	ue(v)
entropy_coding_mode_flag	1	u(1)
num_ref_idx_l0_default_active_minus1	1	ue(v)
num_ref_idx_l1_default_active_minus1	1	ue(v)
pic_init_qp_minus26 /* relative to 26	1	se(v)
*/		
constrained_intra_pred_flag	1	u(1)
entropy_slice_offset	0	ue(v)
entropy_slice_range	0	ue(v)
rbsp_trailing_bits()	1	
}		

40

【 0 1 3 5 】

表 4 : 例示的なピクチャパラメータセットの R B S P のシンタックス表

【 0 1 3 6 】

【表 5】

slice_header() {	C	Descriptor
first_lctb_in_slice	2	ue(v)
entropy_slice_flag		u(1)
if (!entropy_slice_flag) {		
slice_type	2	ue(v)
pic_parameter_set_id	2	ue(v)
frame_num	2	u(v)
if(!drPicFlag)		
idr_pic_id	2	ue(v)
pic_order_cnt_lsb	2	u(v)
if(slice_type == P slice_type == B) {		
num_ref_idx_active_override_flag	2	u(1)
if(num_ref_idx_active_override_flag) {		
num_ref_idx_l0_active_minus1	2	ue(v)
if(slice_type == B)		
num_ref_idx_l1_active_minus1	2	ue(v)
}		
}		
if(nal_ref_idc != 0)		
dec_ref_pic_marking()	2	
if(entropy_coding_mode_flag && slice_type != I)		
cabac_init_idc	2	ue(v)
slice_qp_delta	2	se(v)
alf_param()		
if(slice_type == P slice_type == B) {		
mc_interpolation_idc	2	ue(v)
mv_competition_flag	2	u(1)
if (mv_competition_flag) {		
mv_competition_temporal_flag	2	u(1)
}		
}		
if (slice_type == B && mv_competition_flag)		
collocated_from_l0_flag	2	u(1)
} else		
if (entropy_coding_mode_flag && slice_type != I)		
cabac_init_idc		ue(v)
entropy_slice_offset	0	ue(v)
entropy_slice_range	0	ue(v)
}		

10

20

30

40

【 0 1 3 7 】

表 5 : スライスヘッダの例示的なシンタックス表

【 0 1 3 8 】

【表 6】

レベル	エントロピースライス オフセット	エントロピースライス 範囲
1.1	$O_{1.1}$	$R_{1.1}$
1.2	$O_{1.2}$	$R_{1.2}$
:	:	:
$m.n$	$O_{m.n}$	$R_{m.n}$
:	:	:
5.1	$O_{5.1}$	$R_{5.1}$

10

【0139】

表 6：各レベルにおける、例示的なエントロピースライスオフセットおよびエントロピースライス範囲

いくつかの実施の形態において、エントロピースライスロケーション情報は、エントロピースライスヘッダのロケーションを制約する情報を含んでいる。1つの例においては、エントロピースライスロケーション情報は、期間オフセットまたは基本オフセット (period or base offset) としても参照されるオフセットの値 (offset value)、および、期

20

【0140】

本発明のいくつかの実施の形態においては、オフセット値および範囲値は、明示的に定義される。本発明の他の実施の形態においては、オフセット値および範囲値は、最小オフセット値および最大オフセット値として、非明示的に (implicitly) 定義される。本発明のさらなる他の実施の形態においては、オフセット値および範囲値は、最大オフセット値および、最大オフセット値と最小オフセット値との差分 (difference) として非明示的に定義される。本発明のさらなる他の実施の形態においては、オフセット値および範囲値は、最小オフセット値および、最小オフセット値と最大オフセット値との差分として非明示的に定義される。他の実施の形態においては、オフセット値および範囲値は、第3の値および、第3の値と、最大オフセット値と、最小オフセット値との差分として非明示的に定義される。さらなる他の実施の形態においては、オフセット値および範囲値は、対応する最小ビット値および最大ビット値 (minimum and maximum bit-values) を制約するルックアップテーブル (a look-up table) へのインデックスによって定義される。いくつかの実施の形態においては、オフセット値および範囲値は、ルックアップツリー (look-up tree) に基づくオフセットを用いることにより定義される。いくつかの実施の形態においては、オフセット値および範囲値は、費用最小化インデックス法 (cost-minimizing indexing) を用いることにより定義される。当業者であれば、範囲値およびオフセット値を非明

30

40

【0141】

本発明のいくつかの実施の形態においては、範囲値の通知は任意である。いくつかの実施の形態においては、範囲値が通知されない場合、該範囲値は、既定の値に設定される。例示的な実施の形態においては、該既定の値は、0である。他の例示的な実施の形態においては、該既定の値は、0でない整数値である。

【0142】

図 29 に関連して記述される例示的な実施の形態においては、再構成スライス内のスラ

50

イス番号 N のエントロピースライスに関連したエントロピースライスヘッダは、再構成スライスヘッダの先頭から $Nk - p$ ビット目以降から、または、再構成スライスヘッダ内の他の固定ロケーションの後ろから開始するように制約される。ここで、 k はオフセット値を表し、 p は範囲を表す。 $Nk - p$ ビット後のロケーションは測定され、参照ロケーション (reference location) として参照される。他の実施の形態においては、参照ロケーションは、特定の再構成スライスに対応しておらず、ビットストリーム内における、全てのエントロピースライスに対して同一の固定ロケーションである。他の実施の形態においては、エントロピースライスヘッダは、バイトアラインされて (byte aligned) おり、制約は、バイト数に関連する。図 29 に関連して示された例は、ビットに関して記述されているが、当業者は他のバイトアラインの実施の形態を理解するであろう。

10

【0143】

図 29 は、例示的なビットストリームの例示的な一部 (portion) 1000 の図の説明である。ビットストリームの一部 1000 は、黒色で塗りつぶされた長方形で表された 1 つの再構成スライスヘッダ 1002 と、灰色で塗りつぶされた長方形で表された 4 つのエントロピースライスヘッダと、白と黒との薄い縞で表されたエントロピースライスの残りの部分とを含んでいる。第 0 番目のエントロピースライス 1003 に対応するエントロピースライスヘッダは、第 0 番目のエントロピースライスヘッダとして参照され、第 1 番目のエントロピースライス 1004 に対応するエントロピースライスヘッダは、第 1 番目のエントロピースライスヘッダとして参照され、第 2 番目のエントロピースライス 1005 に対応するエントロピースライスヘッダは、第 2 番目のエントロピースライスヘッダとして参照され、第 3 番目のエントロピースライス 1006 に対応するエントロピースライスヘッダは、第 3 番目のエントロピースライスヘッダとして参照される。この例において、参照ロケーションは、再構成スライスヘッダ 1002 の先頭 1001 である。本発明のいくつかの実施の形態においては、第 0 番目のエントロピースライス 1003 に対応するエントロピースライスヘッダは、再構成スライスヘッダ 1002 の直後に位置するように制約される。本発明のいくつかの実施の形態においては、第 0 番目のエントロピースライスに対応するエントロピースライスヘッダは、再構成スライスヘッダの一部である。すなわち、再構成スライスヘッダは、第 0 番目のエントロピースライスに対応するエントロピースライスヘッダとしての役目を果たすこともできる。これらの実施の形態においては、再構成スライスヘッダは、1 つの再構成部 (reconstruction portion) と、1 つのエントロピー部 (entropy portion) とを含んでいる。図 29 に示された本発明のいくつかの実施の形態においては、第 1 のエントロピースライスヘッダ 1004 は、参照ロケーション 1001 から $k - p$ ビット目 1007 の後に位置するように制約され、第 2 のエントロピースライスヘッダ 1005 は、参照ロケーション 1001 から $2k - p$ ビット目 1008 の後に位置するように制約され、第 2 のエントロピースライスヘッダ 1006 は、参照ロケーション 1001 から $3k - p$ ビット目 1009 の後に位置するように制約される。これらの実施の形態においては、エントロピースライス N の復号処理を割り当てられたエントロピーデコーダは、参照ロケーション 1001 から $Nk - p$ ビット目の後に位置する対応するエントロピースライスヘッダのサーチを開始する。

20

30

【0144】

本発明の他の実施の形態においては、エントロピースライスロケーション情報は、範囲パラメータ (range parameter) を含んでいない。これらの実施の形態においては、エントロピーデコーダは、参照ロケーションから Nk ビット目の後にある N 番目のエントロピースライスヘッダのサーチを開始する。

40

【0145】

図 30 に関連して記述される他の例示的な実施の形態においては、再構成スライス内のスライス番号 N のエントロピースライスに関連したエントロピースライスヘッダは、再構成スライスヘッダの先頭から $Nk - p$ ビット目以降から、または、再構成スライスヘッダ内の他の固定ロケーションの後ろから開始するように制約される。ここで、 k はオフセット値を表し、 p は範囲を表す。エントロピースライスヘッダはさらに、制約された開始ロ

50

ケーション (constrained starting location) から $2p$ のビット範囲内に存在するように制約される。 $Nk - p$ ビット後のロケーションは測定され、参照ロケーション (reference location) として参照される。他の実施の形態においては、参照ロケーションは、特定の再構成スライスに対応しておらず、ビットストリーム内の全てのエントロピースライスに対して同一の固定ロケーションである。他の実施の形態においては、エントロピースライスヘッダは、バイトアラインされ (byte aligned) あり、制約は、バイト数に関連する。図 30 に関連して示された例は、ビットに関して記述されているが、当業者は他のバイトアラインの実施の形態を理解するであろう。

【0146】

図 30 は、例示的なビットストリームの例示的な一部 1020 の図の説明である。ビットストリームの一部 1020 は、黒色で塗りつぶされた長方形で表された 1 つの再構成スライスヘッダ 1022 と、灰色で塗りつぶされた長方形で表された 4 つのエントロピースライスヘッダと、白と黒との薄い縞で表されたエントロピースライスの残りの部分とを含んでいる。第 0 番目のエントロピースライス 1023 に対応するエントロピースライスヘッダは、第 0 番目のエントロピースライスヘッダとして参照され、第 1 番目のエントロピースライス 1024 に対応するエントロピースライスヘッダは、第 1 番目のエントロピースライスヘッダとして参照され、第 2 番目のエントロピースライス 1025 に対応するエントロピースライスヘッダは、第 2 番目のエントロピースライスヘッダとして参照され、第 3 番目のエントロピースライス 1026 に対応するエントロピースライスヘッダは、第 3 番目のエントロピースライスヘッダとして参照される。この例において、参照ロケーションは、再構成スライスヘッダ 1022 の先頭 1021 である。本発明のいくつかの実施の形態においては、第 0 番目のエントロピースライス 1023 に対応するエントロピースライスヘッダは、再構成スライスヘッダ 1022 の直後に位置するように制約される。本発明のいくつかの実施の形態においては、第 0 番目のエントロピースライスに対応するエントロピースライスヘッダは、再構成スライスヘッダの一部である。これらの実施の形態においては、再構成スライスヘッダは、1 つの再構成部 (reconstruction portion) と、1 つのエントロピー部 (entropy portion) とを含んでいる。図 30 に示された本発明のいくつかの実施の形態においては、第 1 のエントロピースライスヘッダ 1024 は、参照ロケーション 1021 から数えて $k - p$ ビット目 1027 からの $2p$ ビット 1031 の範囲内に位置するように制約され、第 2 のエントロピースライスヘッダ 1025 は、参照ロケーション 1021 から数えて $2k - p$ ビット目 1028 からの $2p$ ビット 1032 の範囲内に位置するように制約され、第 2 のエントロピースライスヘッダ 1026 は、参照ロケーション 1021 から数えて $3k - p$ ビット目 1029 からの $2p$ ビット 1033 の範囲内に位置するように制約される。これらの実施の形態においては、エントロピースライス N の復号処理を割り当てられたエントロピーデコーダは、参照ロケーション 1001 から $Nk - p$ ビット目より後ろにある対応するエントロピースライスヘッダのサーチを開始する。エントロピーデコーダは、エントロピースライスヘッダを特定するか、または、 $2p$ ビット分をサーチした後にサーチを終了する。

【0147】

本発明のいくつかの実施形態は、図 31 との関係において記述される。これらの実施の形態においては、エントロピーデコーダは、エントロピー復号するための現再構成ブロックにおけるエントロピースライスの番号を示すエントロピースライスナンバーを受信する (ステップ 1050)。エントロピーデコーダは、エントロピースライスロケーション情報を特定する (ステップ 1052)。本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライスロケーションパラメータとしても参照されるエントロピースライスロケーション情報は、ビットストリームにおいて通知される。デコーダは、ビットストリームの分析により、エントロピースライス情報を特定する (ステップ 1052)。他の実施の形態においては、エントロピースライスロケーション情報は、ビットストリームにおいて通知されないが、エントロピースライスパラメータから、デコーダにより特定される (ステップ 1052)。エントロピースライスパラメータは、例えば、任意のエントロピースラ

10

20

30

40

50

イスに許されるピンの固定数、任意のエントロピースライスに許されるビットの固定数、および、その他のエントロピースライスパラメータである。本発明のさらなる他の実施の形態においては、エントロピースライスロケーション情報は、他の標準の手段 (normative means) により定義され、特定される (ステップ 1052)。例えば、該情報は、プロフィール制約 (profile constraint)、レベル制約 (level constraint)、アプリケーション制約 (application constraint)、または他の制約において規定される。あるいは、該情報は、補足情報として通知されるか、または他の範囲外 (out-of-bound) の手段によって通知される。

【0148】

エントロピーデコーダは、ビットストリームにおいて、エントロピースライスヘッダがエンコーダにより書き込まれてから制限される前にエントロピースライスサーチ開始ロケーションを計算する (ステップ 1054)。本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライスサーチ開始ロケーションは、エントロピースライスロケーション情報により決定される、オフセット値および範囲値を用いることにより計算される (ステップ 1054)。本発明の他の実施の形態においては、エントロピースライスサーチ開始ロケーションは、エントロピースライスロケーション情報により決定されるオフセット値を用いることにより計算される (ステップ 1054)。エントロピーデコーダは、ビットストリームにおいて、エントロピースライスサーチ開始ロケーションに進み (ステップ 1056)、ビットストリームを分析することでエントロピースライスヘッダを探す (ステップ 1058)。本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライスヘッダは、スタートコード (start code) により示される。

【0149】

本発明のいくつかの実施の形態は、図 32 との関係において記述される。これらの実施の形態においては、エントロピーデコーダは、現再構成ブロックにおけるエントロピー復号すべきエントロピースライスの番号を示すエントロピースライスナンバーを受信する (ステップ 1070)。エントロピーデコーダは、エントロピースライスロケーション情報を特定する (ステップ 1072)。本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライスロケーションパラメータとしても参照されるエントロピースライスロケーション情報は、ビットストリームにおいて通知される。デコーダは、ビットストリームの分析により、エントロピースライス情報を特定する (ステップ 1072)。他の実施の形態においては、エントロピースライスロケーション情報は、ビットストリームにおいて通知されないが、エントロピースライスパラメータから、デコーダにより特定される (ステップ 1072)。エントロピースライスパラメータは、例えば、任意のエントロピースライスに許されるピンの固定数、任意のエントロピースライスに許されるビットの固定数、および、その他のエントロピースライスパラメータである。本発明のさらなる他の実施の形態においては、エントロピースライスロケーション情報は、他の標準の手段 (normative means) により定義され、特定される (ステップ 1072)。例えば、該情報は、プロフィール制約 (profile constraint)、レベル制約 (level constraint)、アプリケーション制約 (application constraint)、または他の制約において規定される。あるいは、該情報は、補足情報として通知されるか、または他の範囲外 (out-of-bound) の手段によって通知される。

【0150】

エントロピーデコーダは、ビットストリームにおいて、エントロピースライスヘッダがエンコーダにより書き込まれてから制限される前にエントロピースライスサーチ開始ロケーションを計算する (ステップ 1074)。本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライスサーチ開始ロケーションは、エントロピースライスロケーション情報により決定される、オフセット値および範囲値を用いることにより計算される (ステップ 1074)。本発明の他の実施の形態においては、エントロピースライスサーチ開始ロケーションは、エントロピースライスロケーション情報により決定されるオフセット値を用いることにより計算される (ステップ 1074)。エントロピーデコーダは、ビットス

トリームにおいて、エントロピースライスサーチ開始ロケーションに進み（ステップ１０７６）、ビットストリームを分析することでエントロピースライスヘッダを探す（ステップ１０７８）。本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライスヘッダは、スタートコード（start code）により示される。

【０１５１】

ビットストリームにおけるビットは、上記エントロピースライスサーチ開始ロケーションから始まるシーケンスにおいて分析される（ステップ１０７８）。ステップ１０８０において、エントロピースライスヘッダが特定される場合（分岐１０８１）、エントロピーデコーダは、特定されたエントロピースライスヘッダに対応するエントロピースライスをエントロピー復号する（ステップ１０８２）。ステップ１０８０において、エントロピー
10 スライスヘッダが特定されない場合（分岐１０８３）、エントロピーデコーダは、サーチを終了する（ステップ１０８４）。いくつかの実施の形態においては、エントロピースライスヘッダが１つも特定されない場合（ステップ１０８３）、エントロピーデコーダはエラーを示す。

【０１５２】

本発明のいくつかの実施の形態は、図３３との関係において記述される。これらの実施の形態においては、エントロピーデコーダは、現再構成ブロックにおけるエントロピー復号すべきエントロピースライスの番号を示すエントロピースライスナンバーを受信する（ステップ１１００）。エントロピーデコーダは、エントロピースライスロケーション情報を特定する（ステップ１１０２）。本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロ
20 ピースライスロケーションパラメータとしても参照されるエントロピースライスロケーション情報は、ビットストリームにおいて通知される。デコーダは、ビットストリームの分析により、エントロピースライス情報を特定する（ステップ１１０２）。他の実施の形態においては、エントロピースライスロケーション情報は、ビットストリームにおいて通知されないが、エントロピースライスパラメータから、デコーダにより特定される（ステップ１１０２）。エントロピースライスパラメータは、例えば、任意のエントロピースライスに許されるピンの固定数、任意のエントロピースライスに許されるビットの固定数、および、その他のエントロピースライスパラメータである。本発明のさらなる他の実施の形態においては、エントロピースライスロケーション情報は、他の標準の手段（normative
30 means）により定義され、特定される（ステップ１１０２）。例えば、該情報は、プロファイル制約（profile constraint）、レベル制約（level constraint）、アプリケーション制約（application constraint）、またはその他の制約において規定される。あるいは、該情報は、補足情報として通知されるか、または他の範囲外（out-of-bound）の手段によって通知される。

【０１５３】

エントロピーデコーダは、ビットストリームにおいて、エントロピースライスヘッダがエンコードにより書き込まれてから制限される前にエントロピースライスサーチ開始ロケーションを計算する（ステップ１１０４）。本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライスサーチ開始ロケーションは、エントロピースライスロケーション情報により決定される、オフセット値および範囲値を用いることにより計算される（ステッ
40 プ１１０４）。本発明の他の実施の形態においては、エントロピースライスサーチ開始ロケーションは、エントロピースライスロケーション情報により決定されるオフセット値を用いることにより計算される（ステップ１１０４）。エントロピーデコーダは、ビットストリームにおいて、エントロピースライスサーチ開始ロケーションに進み（ステップ１１０６）、ビットストリームを分析することでエントロピースライスヘッダを探す（ステップ１１０８）。本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライスヘッダは、スタートコード（start code）により示される。

【０１５４】

ビットストリームにおけるビットは、上記エントロピースライスサーチ開始ロケーションから始まるシーケンスにおいて分析される（ステップ１１０８）。ステップ１１１０に
50

において、エントロピースライスヘッダが特定される場合（分岐 1 1 1 1）、エントロピーデコーダは、特定されたエントロピースライスヘッダに対応するエントロピースライスをエントロピー復号する（ステップ 1 1 1 2）。ステップ 1 1 1 0 において、エントロピースライスヘッダが特定されない場合（分岐 1 1 1 3）であって、ステップ 1 1 1 4 においてサーチ基準を満足した場合（分岐 1 1 1 5）、エントロピーデコーダは終了する（ステップ 1 1 1 6）。サーチ基準は、エントロピースライスヘッダの先頭にサーチすべき妥当なロケーション（valid locations）が残っているか否かを判定するための基準となる。図示しないいくつかの実施の形態においては、サーチ基準は、妥当なロケーションがまだ分析されていない場合に満足される。他の実施の形態においては、サーチ基準は、まだ分析（分岐 1 1 1 5）されていない妥当なロケーションが存在しない場合に満足され、サーチは終了する（ステップ 1 1 1 6）。いくつかの実施の形態においては、エントロピースライスヘッダが 1 つも特定されない場合（ステップ 1 1 1 5）、エントロピーデコーダはエラーを示す。ステップ 1 1 1 4 において、サーチ基準を満足しない場合（分岐 1 1 1 7）、ビットストリームにおいて次のサーチロケーションに進んだ（ステップ 1 1 1 8）後に、ビットストリームの分析（ステップ 1 1 0 8）は継続する。

10

【 0 1 5 5 】

本発明のいくつかの実施の形態においては、サーチ基準は、範囲値に関係している。例えば、エントロピースライスヘッダの開始のロケーションは、 N_k を中心とした $2p$ ビットの範囲に制約される。ここで、 k はオフセット値を表し、 p は範囲値を表し、 N は再構成スライス内のエントロピースライスナンバーを表す。これらの実施の形態においては、エントロピースライス N に関連するエントロピースライスヘッダの開始のロケーションは、 $N_k - p$ から $N_k + p$ までの範囲に制約される。いくつかの実施の形態においては、サーチ基準は、エントロピースライスのサイズに関する 1 または複数の制約に関係する。いくつかの実施の形態においては、サーチ基準は複数の制約の組み合わせに関係する。

20

【 0 1 5 6 】

本発明のいくつかの実施の形態においては、エンコーダは、次のエントロピースライスヘッダに関する制約条件を満たすために、エントロピースライスにパディング処理（pad）を施す。

【 0 1 5 7 】

本発明のいくつかの実施の形態においては、エンコーダは、次のエントロピースライスヘッダのロケーションに関する制約条件を満たすために、他のエントロピースライスサイズの制約条件（entropy-slice size restrictions）が満たされる前にエントロピースライスを終了する。

30

【 0 1 5 8 】

本発明のいくつかの実施の形態においては、再構成スライス内の最後のエントロピースライスが、次のエントロピースライスヘッダのロケーションに関する制約を満たすために必要なビット数（または、バイトアラインの実施の形態においてはバイト数）を含んでいない場合、エンコーダは、次のエントロピースライスヘッダのロケーションに関する制約条件を満たすために、再構成スライス内の最後のエントロピースライスにパディング処理を施す。

40

【 0 1 5 9 】

他の実施の形態においては、エントロピースライスヘッダは、ラストエントロピースライスフラグ（last-entropy-slice flag）を含んでいる。ラストエントロピースライスフラグの値は、エントロピースライスヘッダに対応するエントロピースライスが、再構成スライスにおける最後のエントロピースライスであるか否かを示している。いくつかの実施の形態においては、0 のラストエントロピースライスフラグ値は、最後のエントロピースライスに対応する。他の実施の形態においては、1 のラストエントロピースライスフラグ値が、最後のエントロピースライスに対応する。いくつかの実施の形態においては、エントロピースライスが再構成スライスにおける最後のエントロピースライスであることをラストエントロピースライスフラグの値が示している場合、続くエントロピースライスヘッ

50

ダは、パディング処理が行われていない現エントロピースライス直後の位置される。

【0160】

表7は、“next_entropy_slice_flag”として参照されるラストエントロピースライスフラグを通知するための例示的なシンタックスおよびセマンティックスを示している。表7に示された例示的なシンタックスおよびセマンティックスを含む例示的な実施の形態においては、“next_entropy_slice_flag”フラグは、現再構成スライスに対する追加のエントロピースライスが存在するか否かを示している。現再構成スライスに対する追加のエントロピースライスが存在しないことを“next_entropy_slice_flag”フラグが示している場合、ビットストリームにおける次のエントロピースライスヘッダのロケーションは、エントロピースライスロケーションパラメータにより制約されない。

【0161】

本発明のいくつかの実施の形態においては、エントロピースライスヘッダのロケーションは、エントロピースライスヘッダロケーションを指し示すルートノード（root node）を含むツリー形式にまとめられる。いくつかの実施の形態においては、ルートノードによって指し示されたエントロピースライスヘッダロケーションは、相対値（relative）である。他の実施の形態においては、ルートノードによって指し示されたエントロピースライスヘッダロケーションは、絶対値（absolute）である。ツリーの残りのノードは、親ノードに対するオフセット距離（offset distance）を含んでいる。ツリーは設計制約（design constraint）に従って、設計される。設計制約は、例えば、エントロピースライスヘッダロケーションを特定する平均時間を短縮するための制約、エントロピースライスヘッダロケーションを特定するために要する最長の時間を抑制するための制約、エントロピースライスの復号の好ましい順序を通知するための制約、ツリーの記憶コスト（ストレージコスト、storage cost）を最小化するための制約、および他の設計制約である。いくつかの実施の形態においては、ツリーにおける各ノードの子ノードの数は、エントロピースライスヘッダロケーションを特定する上で望ましい並列レベルに基づいて制御される。

【0162】

【表7】

slice_header() {	C	Descriptor
entropy_slice_flag	2	u(1)
next_entropy_slice_flag	2	ue(v)
if (entropy_slice_flag) {		
first_mb_in_slice	2	ue(v)
if(entropy_coding_mode_flag && slice_type != I && slice_type != SI)		
cabac_init_idc	2	ue(v)
}		
}		
else {		
a regular slice header		
}		
}		

【0163】

表7：ラストエントロピースライスフラグの例示的なシンタックス表

本発明のいくつかの実施の形態においては、コンテキストモデルリセット条件（context-model-reset condition）を満たした時は必ず、エントロピースライス内のコンテキストモデルはリセットされる。これらの実施の形態のいくつかにおいては、コンテキストモデルのリセット後の値は、エントロピースライス内の近傍の基本ユニットのコンテキストモデルに基づく。近傍の基本ユニットが該エントロピースライス内に存在しない場合、デフォルト値が用いられる。他の実施の形態においては、コンテキストモデルはデフォルト値にリセットされる。さらなる他の実施の形態においては、コンテキストモデルは、識別子がビットストリーム内で通知されるコンテキストモデルに基づいてリセットされる。上

記識別子は、複数の既定のコンテキストモデルのうちのいずれかを示している。既定のコンテキストモデルは、ビットストリームにおける1または複数のパラメータに依存する。例示的な実施の形態においては、コンテキストモデルは、複数の既定のコンテキストモデルのいずれかを示す、ビットストリーム内の通知された“cabac_init_idc”の値に基づいてリセットされる。

【0164】

いくつかの実施の形態においては、コンテキストテーブルは複数のコンテキストモデルの初期化のために用いられる。コンテキストテーブルは、コンテキストモデルのセットを参照する。いくつかの実施の形態においては、コンテキストテーブルにおけるコンテキストモデルのセットは、ビットストリームにおける1または複数のパラメータに基づく適応 (adaptation) を受ける。上記のパラメータは、例えば、量子化パラメータ (quantization parameter)、スライスタイプパラメータ (slice type parameter)、または、その他のパラメータである。

【0165】

図34に示された1つの例示的な実施の形態においては、エントロピースライス内のコンテキストモデルは、エントロピースライス内の先頭マクロブロックにおいてリセットされるのに加え、現マクロブロックが行の最初のマクロブロックである場合にもリセットされる。図34は、3つのエントロピースライスに分割された、48個のマクロブロック1208~1255を含む例示的な再構成スライス1200を示している。3つのエントロピースライスは、クロスハッチで示されているエントロピースライス“0”1202、白色で示されているエントロピースライス“1”1204、および、ドットハッチで示されているエントロピースライス“2”1206である。エントロピースライス“0”1202は、15個のマクロブロック1208~1222を含んでいる。エントロピースライス“1”1204は、17個のマクロブロック1223~1239を含んでおり、エントロピースライス“2”1206は、16個のマクロブロック1240~1255を含んでいる。コンテキストモデルがリセットされるマクロブロックは、太い黒色のエッジ1260~1266で示されており、各エントロピースライスの先頭のマクロブロック1208、1223、1240、および、各行の最初のマクロブロック1216、1224、1232、1240、1248である。

【0166】

基本ユニット、例えば、エントロピースライスの先頭のマクロブロックは、スライス先頭基本ユニット (slice-start elementary unit) として呼称される。例えば、図34の例示的な再構成スライス1200におけるエントロピースライス1202、1204、1206に対応するスライス開始基本ユニットは、それぞれ、1208、1223、および、1240である。エントロピースライスの行における最初の基本ユニットは、行先頭基本ユニット (row-start elementary unit) と呼称される。行先頭基本ユニットは、例えば、図34におけるマクロブロック1208、1216、1224、1232、1240、および1248である。

【0167】

いくつかの実施の形態においては、コンテキストモデルは、近傍マクロブロックがエントロピースライス内に存在する場合は、近傍マクロブロックのコンテキストモデルに基づいてリセットされ、近傍マクロブロックがエントロピースライス内に存在しない場合には、デフォルト値に基づいてリセットされる。例えば、コンテキストモデルは、現マクロブロックの上隣のマクロブロックが同一のエントロピースライス内に存在する場合、現マクロブロックの上隣のマクロブロックのコンテキストモデルに基づいてリセットされるが、現マクロブロックの上隣のマクロブロックが同一のエントロピースライス内に存在しない場合、デフォルト値に設定される。

【0168】

他の例示的な実施の形態においては、エントロピースライス内のコンテキストモデルは、現基本ユニットが行の最初の基本ユニットである場合、リセットされる。他の実施の形

10

20

30

40

50

態においては、コンテキストモデルリセット条件は、他の基準、例えば、エントロピースライス内で処理されるピンの数、スライス内で処理されるビットの数、現基本ユニットの空間的なロケーション、および、その他の基準に基づく。

【0169】

本発明のいくつかの実施の形態においては、コンテキストモデルリセットフラグ (context-model-reset flag) は、コンテキストモデルリセット条件を満たした時に必ず、エントロピースライス内のコンテキストモデルがリセットされるか否かを示すために用いられる。いくつかの実施の形態においては、コンテキストモデルリセットフラグは、エントロピースライスヘッダ内に存在する。他の実施の形態においては、コンテキストモデルリセットフラグは、再構成スライスヘッダ内に存在する。いくつかの実施の形態においては、コンテキストモデルリセットフラグは、二進値のフラグであり、コンテキストモデルリセット条件は、デフォルト条件 (default condition) である。他の実施の形態においては、コンテキストモデルリセットフラグは、コンテキストモデルリセット条件をさらに示す多値のフラグである。

【0170】

コンテキスト適応符号化 (context-adaptive coding)、例えば、CABAC 符号化、CAV2V 符号化、および、他のコンテキスト適応符号化を含む 1 つの例示的な実施の形態においては、“lcu_row_cabac_init_flag” フラグは、エントロピー復号が最大符号化ユニット (LCU: largest coding unit) 行の先頭において初期化されるか否かを示している。いくつかの実施の形態においては、LCU は、H.264 において用いられるマクロブロックの概念を High Efficiency Video Coding (HEVC) のために一般化したものであり、画像は、LCU のシーケンスで構成される複数のスライスに分割される。他の実施の形態においては、LCU は、単一の伝送されるモード値 (transmitted mode value) で表される、複数の画素ロケーションからなる最大ブロックである。他の実施の形態においては、LCU は、単一の伝送される予測モード値 (transmitted prediction mode value) で表される複数の画素ロケーションからなる最大ブロックである。本発明のいくつかの実施の形態においては、“1” という “lcu_row_cabac_init_flag” フラグの値は、エントロピー符号化コンテキスト (entropy coding context) をリセットすることを示す。エントロピー符号化コンテキストは、エントロピーコードに関連するすべてのコンテキストモデルのセットを表す。本発明のいくつかの実施の形態においては、“1” という “lcu_row_cabac_init_flag” フラグの値は、エントロピー符号化コンテキストをリセットし、適応スキヤニング (adaptive scanning) をリセットすることを示す。適応スキヤニングとは、既に伝送された変換係数 (transform coefficient) の値に基づいて、コーデックが変換係数のスキャン順を適応させる処理を指す。1 つの実施の形態においては、スキャン順は、係数重要度マップ (coefficient significance map) を生成することにより決定され、既定の値より大きい係数重要度 (coefficient significance values) の値に対応する変換係数の値は、既定の値以下の係数重要度の値に対応する変換係数の値に先んじて伝送される。1 つの実施の形態においては、既定の値より大きい変換係数の値に対応する係数重要度の値は、次第に増加する。他の実施の形態においては、既定の値以下の変換係数の値に対応する係数重要度の値は、次第に減少する。適応スキヤニング処理は、係数重要度マップを既定の値に設定することによりリセットされる。いくつかの実施の形態においては、フラグが送られない場合における “lcu_row_cabac_init_flag” フラグのデフォルト値は、は “0” である。“lcu_row_cabac_init_idc_flag” フラグは、cabac_init_idc の値が各 LCU 行の始まりにおいて伝送されるか否かを示している。いくつかの実施の形態においては、“lcu_row_cabac_init_idc_flag” フラグの値が “1” の場合に、cabac_init_idc の値は、各 LCU 行の先頭において伝送される。いくつかの実施の形態においては、フラグが送られない場合における “lcu_row_cabac_init_idc_flag” フラグのデフォルト値は “0” である。いくつかの実施の形態においては、“cabac_init_idc_present_flag” フラグは、LCU に関する cabac_init_idc の値が伝送されるか否かを示している。いくつかの実施の形態においては、LCU に関する caba

10

20

30

40

50

c_init_idcの値が伝送されない場合に、エントロピー符号化コンテキストは、ビットストリームにおけるcabac_init_idcに関する以前の値を用いることによりリセットされる。本発明のいくつかの実施の形態においては、“lcu_row_cabac_init_flag”、および、“lcu_row_cabac_init_idc_flag”は、通常のスライスヘッダにおいて、例えば、“entropy_slice_flag”の値が“0”の場合に通知される。表8および表9は、これらの実施の形態のための例示的なシンタックスを示している。本発明のいくつかの実施の形態においては、“lcu_row_cabac_init_flag”、および、“lcu_row_cabac_init_idc_flag”は、エントロピースライスヘッダにおいて、例えば、“entropy_slice_flag”の値が“1”の場合に通知される。表8は、例示的なスライスヘッダのシンタックスを示し、表9は、例示的なスライスデータのシンタックス(coding_unit)を示す。

10

【0171】

【表8】

slice_header() {	C	Descriptor
entropy_slice_flag	2	u(1)
if (entropy_slice_flag) {		
first_lcu_in_slice	2	ue(v)
if (entropy_coding_mode_flag) {		
lcu_row_cabac_init_flag	1	u(1)
if (lcu_row_cabac_init_flag) {		
lcu_row_cabac_init_idc_flag	1	u(1)
}		
}		
if (entropy_coding_mode_flag && slice_type != I) {		
cabac_init_idc	2	ue(v)
}		
}		
else {		
lcu_row_cabac_init_flag	1	u(1)
if (lcu_row_cabac_init_flag) {		
lcu_row_cabac_init_idc_flag	1	u(1)
}		
a regular slice header		
}		
}		

20

30

【0172】

表8：LCU行の始まりにおけるエントロピー符号化の初期化を通知するための例示的なシンタックス表

【0173】

【表9】

coding_unit(x0, y0, currCodingUnitSize) {	C	Descriptor
if (x0==0 && currCodingUnitSize==MaxCodingUnitSize && lcu_row_cabac_init_idc_flag==true && lcu_id!=first_lcu_in_slice) {		
cabac_init_idc_present_flag	1	u(1)
if (cabac_init_idc_present_flag)		
cabac_init_idc	2	ue(v)
}		
a regular coding unit ...		
}		

40

【0174】

表9：LCUの初期コンテキスト(initial context)を通知するための例示

50

的なシンタックス表

例えば、C A B A C 符号化、C A V 2 V 符号化、および、その他のコンテキスト適応符号化といったコンテキスト適応符号化を含む 1 つの例示的な実施の形態においては、“mb_row_cabac_init_flag” フラグは、エントロピー復号が行の最初のマクロブロックにおいて初期化されるか否かを示している。本発明のいくつかの実施の形態においては、“1” という “mb_row_cabac_init_flag” フラグの値は、各マクロブロック行の始まりにおいてエントロピー符号化コンテキストがリセットされることを示している。本発明の他の実施の形態においては、“1” という “mb_row_cabac_init_flag” フラグの値は、各マクロブロック行の始まりにおいてエントロピー符号化コンテキストがリセットされ、適応スキニングがリセットされることを示している。いくつかの実施の形態においては、フラグが送られない場合における “mb_row_cabac_init_flag” フラグのデフォルト値は “0” である。 “mb_row_cabac_init_idc_flag” フラグは、cabac_init_idc の値が各マクロブロック行の始まりにおいて伝送されるか否かを示している。いくつかの実施の形態においては、“mb_row_cabac_init_idc_flag” の値が “1” の場合に、cabac_init_values の値は、各マクロブロック行の始まりにおいて伝送される。いくつかの実施の形態においては、フラグが送られない場合における “mb_row_cabac_init_idc_flag” フラグのデフォルト値は “0” である。いくつかの実施の形態においては、“cabac_init_idc_present_flag” フラグは、マクロブロックに関する cabac_init_idc の値が伝送されるか否かを示している。いくつかの実施の形態においては、マクロブロックに関する cabac_init_idc の値が伝送されない場合に、エントロピー符号化コンテキストは、ビットストリームにおける cabac_init_idc に関する以前の値を用いることによりリセットされる。本発明のいくつかの実施の形態においては、“mb_row_cabac_init_flag” フラグ、および、“mb_row_cabac_init_idc_flag” フラグは、通常のスライスヘッダにおいて、例えば、“entropy_slice_flag” の値が “0” の場合に通知される。本発明のいくつかの実施の形態においては、“mb_row_cabac_init_flag” フラグ、および、“mb_row_cabac_init_idc_flag” フラグは、エントロピースライスヘッダにおいて、例えば、“entropy_slice_flag” の値が “1” の場合に通知される。表 10 および表 11 は、これらの実施の形態のための例示的なシンタックスを示している。表 10 は、例示的なスライスヘッダのシンタックスを示し、表 11 は、例示的なスライスデータのシンタックス (coding_unit) を示す。

【 0 1 7 5 】

10

20

30

【表 1 0】

slice_header() {	C	Descriptor
entropy_slice_flag	2	u(1)
if (entropy_slice_flag) {		
first_mb_in_slice	2	ue(v)
if (entropy_coding_mode_flag) {		
mb_row_cabac_init_flag	1	u(1)
if(mb_row_cabac_init_flag){		
mb_row_cabac_init_idc_flag	1	u(1)
}		
}		
if(entropy_coding_mode_flag && slice_type != I) {		
cabac_init_idc	2	ue(v)
}		
}		
else {		
mb_row_cabac_init_flag	1	u(1)
if(mb_row_cabac_init_flag){		
mb_row_cabac_init_idc_flag	1	u(1)
}		
a regular slice header		
}		

10

20

【 0 1 7 6】

表 1 0 : マクロブロック行の始まりにおけるエントロピー符号化の初期化を通知するための例示的なシンタックス表

【 0 1 7 7】

【表 1 1】

coding_unit(x0, y0, currCodingUnitSize) {	C	Descriptor
if (x0==0 && currCodingUnitSize==MaxCodingUnitSize && mb_row_cabac_init_idc_flag==true && mb_id!=first_mb_in_slice) {		
cabac_init_idc_present_flag	1	u(1)
if(cabac_init_idc_present_flag)		
cabac_init_idc	2	ue(v)
}		
a regular coding unit ...		
}		

30

【 0 1 7 8】

表 1 1 : マクロブロックの初期コンテキストを通知するための例示的なシンタックス表

本発明のいくつかの実施の形態においては、ビットストリームにおけるエントロピースライスロケーションは、ビットストリームにおいて通知される。いくつかの実施の形態においては、ビットストリームにおけるエントロピースライスロケーションがビットストリームにおいて通知されるか否かを示すためにフラグが用いられる。いくつかの例示的な実施の形態は、“真”の場合に、ビットストリームにおけるエントロピースライスロケーションがビットストリームにおいて通知されることを示す“entropy_slice_locations_flag”を含んでいる。いくつかの実施の形態においては、ロケーションデータ(location data)は、異なる方式で復号される。いくつかの実施の形態においては、ロケーショ

40

50

ンデータは、各再構成スライスにおいて送られる。他の実施の形態においては、ロケーションデータは、画像ごとに1度送られる。

【0179】

本発明のいくつかの実施の形態においては、ビットストリームにおけるLCU行のロケーションは、ビットストリームにおいて通知される。いくつかの実施の形態においては、ビットストリームにおける各行の最初のLCUのロケーションがビットストリームにおいて通知されるか否かを示すためにフラグが用いられる。いくつかの例示的な実施の形態は、“真”の場合に、ビットストリームにおける各行の最初のLCUのロケーションがビットストリームにおいて通知されることを示す“lcu_row_locations_flag”を含んでいる。いくつかの実施の形態においては、ロケーションデータは、異なる方式で復号される。いくつかの実施の形態においては、ロケーションデータは、各エントロピースライスにおいて送られる。他の実施の形態においては、ロケーションデータは、再構成スライスごとに1度送られる。

10

【0180】

表12は、ビットストリームにおけるLCU行およびエントロピースライスのロケーションを通知するための例示的なシンタックス表を示している。この例示的なシンタックスに対するセマンティックスは以下の通りである。

【0181】

・“entropy_slice_locations_flag”は、エントロピースライスヘッダロケーションが伝送されるか否かを示している。“entropy_slice_locations_flag”の値が“1”に設定される場合に、エントロピースライスヘッダロケーションは伝送され、そうでない場合には伝送されない。“entropy_slice_locations_flag”のデフォルト値は“0”である。

20

【0182】

・“num_of_entropy_slice_minus1”は、再構成スライス内のエントロピースライスの数より1小さい値を示す。

【0183】

・“entropy_slice_offset[i]”は、i番目のエントロピースライスの前のエントロピースライスからのオフセットを示している。

【0184】

・“lcu_row_locations_flag”は、LCU行のロケーション情報が伝送されるか否かを示している。“lcu_row_locations_flag”の値が“1”に設定される場合に、LCU行のロケーション情報は伝送され、そうでない場合には伝送されない。“lcu_row_locations_flag”のデフォルト値は“0”である。

30

【0185】

・“num_of_lcu_rows_minus1”は、エントロピースライス内のLCU行の数より1小さい値を示す。

【0186】

・“lcu_row_offset[i]”は、i番目のLCU行の前のLCU行からのオフセットを示している。

【0187】

本発明のいくつかの実施の形態においては、表12における“lcu”は、“macroblock”に置き換えられる。例えば、表12における“first_lcu_in_slice”、“lcu_row_cabac_init_flag”、“lcu_row_cabac_init_idc_flag”、“lcu_row_locations_flag”、“lcu_row_locations()”、“num_of_lcu_rows_minus1”、および、“lcu_row_offset[i]”は、それぞれ、“first_mb_in_slice”、“mb_row_cabac_init_flag”、“mb_row_cabac_init_idc_flag”、“mb_row_locations_flag”、“mb_row_locations()”、“num_of_mb_rows_minus1”、および、“mb_row_offset[i]”に置き換えられる。

40

【0188】

【表 1 2】

slice_header() {	C	Descriptor
entropy_slice_flag	2	u(1)
if (entropy_slice_flag) {		
first_lcu_in_slice	2	ue(v)
if (entropy_coding_mode_flag) {		
lcu_row_cabac_init_flag	1	u(1)
if(lcu_row_cabac_init_flag){		
lcu_row_cabac_init_idc_flag	1	u(1)
lcu_row_locations_flag	1	u(1)
if (lcu_row_locations_flag) {		
lcu_row_locations ()		
}		
}		
}		
if(entropy_coding_mode_flag && slice_type != I)		
{		
cabac_init_idc	2	ue(v)
}		
}		
else {		
entropy_slice_locations_flag	1	u(1)
if (entropy_slice_locations_flag) {		
entropy_slice_locations()		
}		
if (entropy_coding_mode_flag) {		
lcu_row_cabac_init_flag	1	u(1)
if(lcu_row_cabac_init_flag){		
lcu_row_cabac_init_idc_flag	1	u(1)
lcu_row_locations_flag	1	u(1)
if (lcu_row_locations_flag) {		
lcu_row_locations ()		
}		
}		
}		
}		
a regular slice header		
}		

entropy_slice_locations()	C	Descriptor
{		
num_entropy_slices_minus1	2	ue(v)
for (i=0; i<num_of_entropy_slices_minus1;		
i++)		
entropy_slice_offset[i]	2	ue(v)
}		

lcu_row_locations()	C	Descriptor
{		
num_of_lcu_rows_minus1	2	ue(v)
for (i=0; i<num_of_lcu_rows_minus1_slice;		
i++) {		
lcu_row_offset[i]	2	ue(v)
}		
}		

【 0 1 8 9 】

表 1 2 : ビットストリームにおける行の最初の L C U のロケーションを通知す

10

20

30

40

50

るための例示的なシンタックス表

表 1 3 は、全イントラ符号化に対するレート歪み性能の比較を示している。第 3 列の 2 つのサブ列に示した第 1 の比較は、スライスに対するエントロピー復号およびマクロブロックの再構成が他のスライスに依存しない複数のスライスを用いる符号化と、スライスを用いない符号化との比較である。この比較では、H. 264 / AVC ジョイントモデル (JM) ソフトウェア・バージョン 13.0 が用いられている。同一のビットレートに対しては、スライスを用いない符号化よりも複数のスライスを用いて符号化することにより、クオリティが平均的に - 0.3380 dB 低下する。同一のクオリティレベルに対しては、スライスを用いない符号化よりも複数のスライスを用いて符号化することにより、ビットレートが平均的に 7 % 増加する。

【 0 1 9 0 】

第 4 列の 2 つのサブ列に示した第 2 の比較は、本発明の実施の形態に係る、複数のエントロピースライス (エントロピースライス毎に 2 行のマクロブロック) に分割された 1 つの再構成スライスを用いる符号化と、スライスを伴わない JM 13.0 を用いる符号化との比較である。同一のビットレートに対しては、スライスを用いない符号化よりも複数のエントロピースライスを伴う 1 つの再構成スライスを用いて符号化することにより、クオリティが平均的に - 0.0860 dB 低下する。同一のクオリティレベルに対しては、スライスを用いない符号化よりも複数のエントロピースライスを伴う 1 つの再構成スライスを用いて符号化することにより、ビットレートが平均的に 1.83 % 増加する。

【 0 1 9 1 】

【表 1 3】

全イントラ符号化					
シーケンス	解像度	JM13.0スライス無し に対するJM13.0スラ イス		JM13.0スライス無 しに対する複数のエ ントロピースライス を伴う1つの再構成 スライス	
		BD SNR [dB]	BDビット レート[%]	BD SNR [dB]	BDビット レート[%]
BigShip	720p	-0.22	4.54	-0.08	1.61
City	720p	-0.28	4.03	-0.06	0.84
Crew	720p	-0.42	11.67	-0.11	2.98
Night	720p	-0.38	5.64	-0.06	0.91
ShuttleStart	720p	-0.39	9.12	-0.12	2.81
平均		-0.3380	7.00	-0.0860	1.83

【 0 1 9 2 】

表 1 3 : 全イントラ符号化におけるレート歪み性能の比較

表 1 4 は、I B B P 符号化に対するレート歪み性能の比較を示している。第 3 列の 2 つのサブ列に示した第 1 の比較は、スライスに対するエントロピー復号およびマクロブロックの再構成が他のスライスに依存しない複数のスライスを用いる符号化とスライスを用いない符号化との比較である。この比較では、H. 264 / AVC ジョイントモデル (JM) ソフトウェア・バージョン 13.0 が用いられている。同一のビットレートに対しては、複数のスライスを用いて符号化することにより、クオリティが平均的に - 0.5460 dB 低下する。同一のクオリティレベルに対しては、スライスを用いない符号化よりも複数のスライスを用いて符号化することにより、ビットレートが平均的に 21.41 % 増加する。

【 0 1 9 3 】

第 4 列の 2 つのサブ列に示した第 2 の比較は、本発明の実施の形態に係る、複数のエントロピースライス (エントロピースライス毎に 2 行のマクロブロック) に分割された 1 つ

の再構成スライスを用いる符号化と、スライスを伴わないJM13.0を用いる符号化との比較である。同一のビットレートに対しては、スライスを用いない符号化よりも複数のエントロピースライスを伴う1つの再構成スライスを用いて符号化することにより、クオリティが平均的に-0.31dB低下する。同一のクオリティレベルに対しては、スライスを用いない符号化よりも複数のエントロピースライスを伴う1つの再構成スライスを用いて符号化することにより、ビットレートが平均的に11.45%増加する。

【0194】

【表14】

I B B P 符号化					
シーケンス	解像度	JM13.0スライス無し に対するJM13.0スラ イス		JM13.0スライス無 しに対する複数のエ ントロピースライスを 伴う1つの再構成 スライス	
		BD SNR [dB]	BDビット レート[%]	BD SNR [dB]	BDビット レート [%]
BigShip	720p	-0.45	19.34	-0.26	10.68
City	720p	-0.48	17.83	-0.22	7.24
Crew	720p	-0.62	30.10	-0.33	14.93
Night	720p	-0.36	11.11	-0.19	5.5
ShuttleStart	720p	-0.82	28.69	-0.55	18.89
平均		-0.5460	21.41	-0.31	11.45

【0195】

表14：I B B P 符号化におけるレート歪み性能の比較

結果を比較すると、1つの再構成スライスにおいて複数のエントロピースライスを用いる符号化は、全イントラ符号化およびI B B P 符号化の場合、それぞれ5.17%および9.96%のビットレートが低減される。これは、スライスに対するエントロピー復号および再構成が他のスライスに依存しないスライスを用いる符号化に対する比較である。但し、並列的な復号は、双方共に可能である。

【0196】

表15は、全イントラ符号化およびI B B P 符号化に対するレート歪み性能の比較を示している。本表における比較は、スライスを用いない符号化と、本発明の実施の形態に係る、エントロピースライス毎に26kのピンである最大サイズのエントロピースライスに分割された1つの再構成スライスを用いる符号化との比較である。第2列の2つのサブ列に見られる第1の比較は、全イントラ符号化を用いた比較である。同一のビットレートに対しては、複数のエントロピースライスを伴う再構成スライスを用いて符号化することにより、クオリティが平均的に-0.062dB低下する。同一のクオリティレベルに対しては、複数のエントロピースライスを伴う再構成スライスを用いて符号化することにより、ビットレートが平均的に1.86%増加する。このようにして、2行のマクロブロックである固定的なエントロピースライスサイズのエントロピースライスよりも、エントロピースライス毎に26kのピンである最大サイズのエントロピースライスを用いる全イントラ符号化に対して、凡そ0.64%である平均的なビットレートの省力が存在する。

【0197】

第3列の2つのサブ列に見られる第2の比較は、I B B P 符号化を用いた比較である。同一のビットレートに対しては、スライスを用いない符号化よりも複数のエントロピースライスを伴う1つの再構成スライスを用いて符号化することにより、クオリティが平均的に-0.022dB低下する。同一のクオリティレベルに対しては、スライスを用いない符号化よりも複数のエントロピースライスを伴う1つの再構成スライスを用いて符号化す

ることにより、ビットレートが平均的に 0.787% 増加する。このようにして、2 行のマクロブロックである固定的なエントロピースライスサイズのエントロピースライスよりも、エントロピースライス毎に 26 k のビンである最大サイズのエントロピースライスを用いる IBBP 符号化に対して、凡そ 10.66% である平均的なビットレートの省力が存在する。

【0198】

【表15】

JM15.1 スライス無しに対するエントロピースライス 実験 (1) : エントロピースライス毎に最大 26 k のビン				
シーケンス (720p)	全イントラ符号化		IBBP 符号化	
	BD SNR [dB]	BDビット レート[%]	BD SNR [dB]	BDビット レート[%]
BigShip	-0.07	1.40	-0.02	0.70
City	-0.07	1.02	-0.02	0.51
Crew	-0.05	1.31	-0.03	1.25
Night	-0.07	1.00	-0.02	0.66
ShuttleStart	-0.05	1.20	-0.03	-0.82
平均	-0.062	1.187	-0.022	0.787

10

20

【0199】

表15 : エントロピースライス毎に 26 k のビン未満であるエントロピースライスを用いた全イントラ符号化および IBBP 符号化におけるレート歪み性能の比較

エントロピースライスを用いることにより、並列的な復号が可能になり、再構成スライスを、マクロブロックの固定的な数であるエントロピースライスよりも各エントロピースライスがビンの最大数未満であるエントロピースライスに分割する符号化により、著しいビットレートの省力を提供する。

【0200】

図面におけるフローチャートおよび図が特定の実行順を示しているが、該実行順が、図示されたものと異なってもよいことは理解されるであろう。1つの例としては、ブロックの実行順は、図示された順に関して変更されてもよい。また、他の例としては、図面において連続して図示された2つ以上のブロックは、同時に、または略同時に実行されてもよい。本明細書に記述の様々な論理的機能を実行するためのソフトウェア、ハードウェア、および/またはファームウェアは、先行技術の1つにより生成され得ることは、当業者であれば理解できるであろう。

30

【0201】

本発明のいくつかの実施の形態は、本明細書に記載した何れかの特徴および方法をコンピュータに実行させるためのプログラムに用いられる指令が記録されたコンピュータ読み取り可能な記録媒体を含むコンピュータプログラム製品を含んでいる。コンピュータ読み取り可能な記録媒体の例としては、フラッシュメモリ装置、ディスク型記録媒体（例えば、フロッピー（登録商標）ディスク、光ディスク、光磁気ディスク、DVD、CD、マイクロドライブ（micro-drive）、および、その他のディスク型記録媒体）、ROM、PROM、EPROM、EEPROM（登録商標）、RAM、VRAM、DRAM、および、指令および/またはデータを記録するために適した媒体または装置などが挙げられるが、これらに限定されない。

40

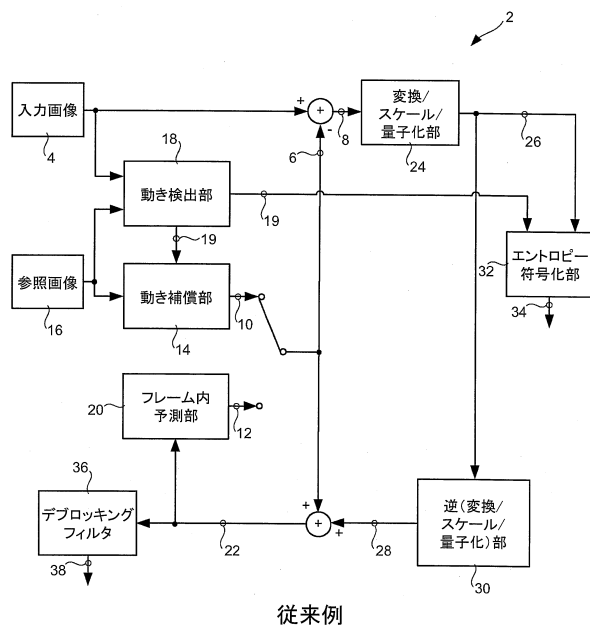
【0202】

上記明細書において用いられた用語および表現は、あくまで説明のための用語として用いられているものであり、限定のためのものとして用いられているものではない。また、それらの用語および表現は、上述した特性若しくはその一部の等価性を排除するために用いられているものではない。本発明の範囲は、請求項によって定義され、また、請求項に

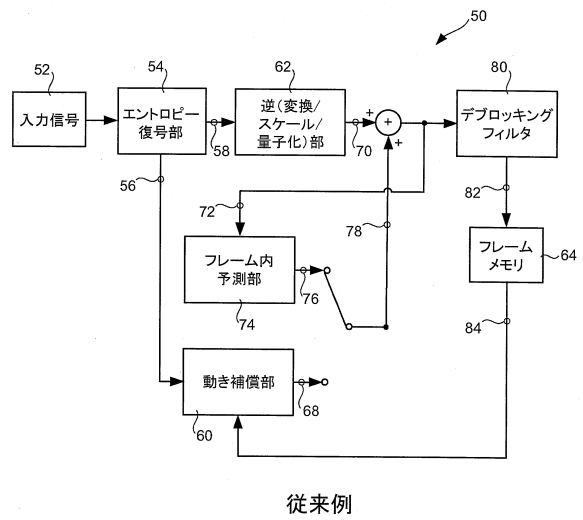
50

よってのみ限定されるものである。

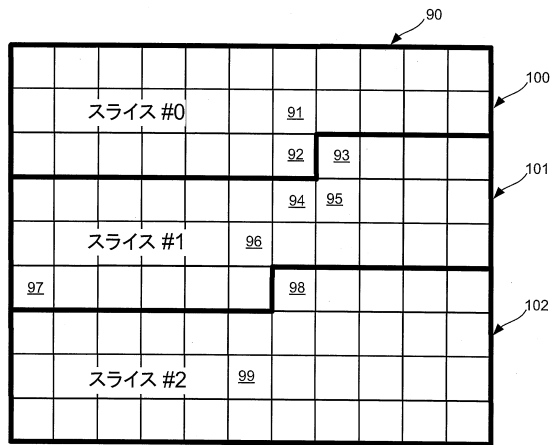
【図 1】



【図 2】

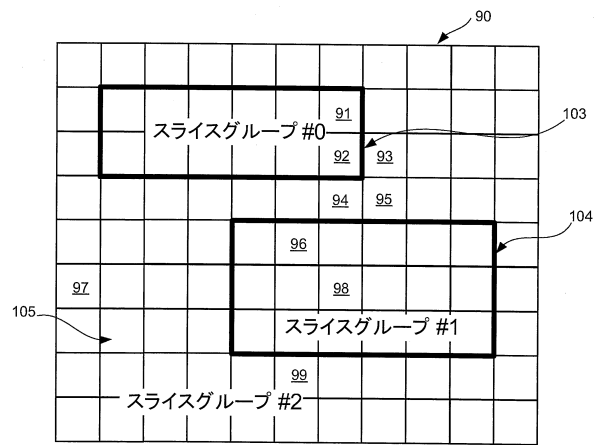


【図 3】



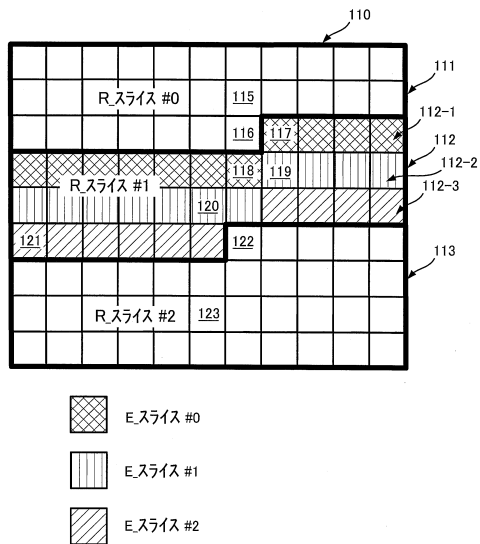
従来例

【図 4】

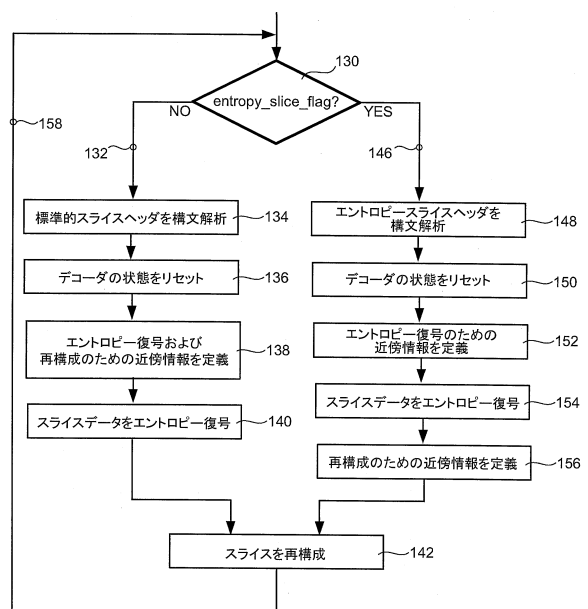


従来例

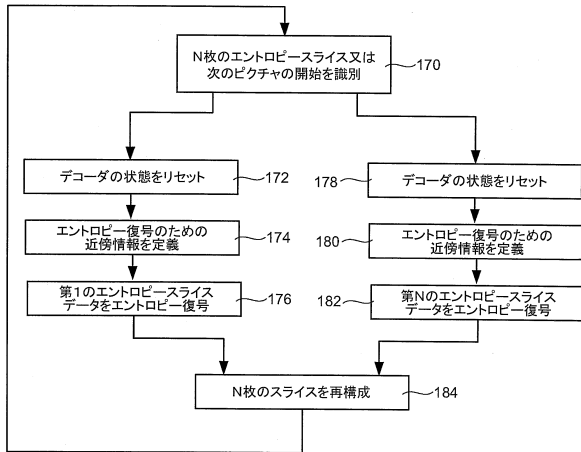
【図 5】



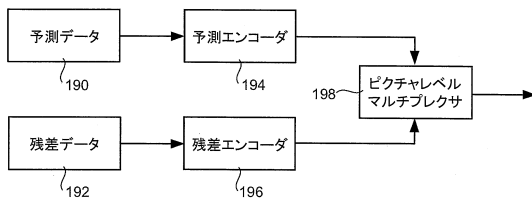
【図 6】



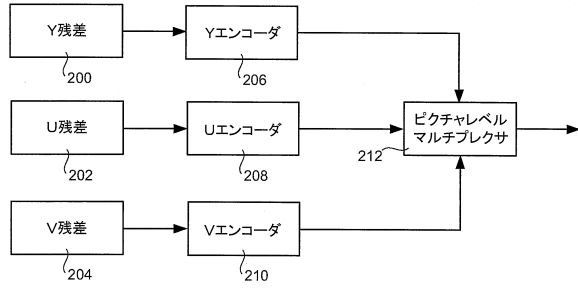
【図 7】



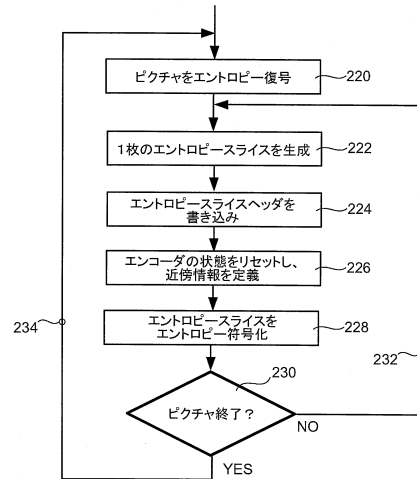
【図 8】



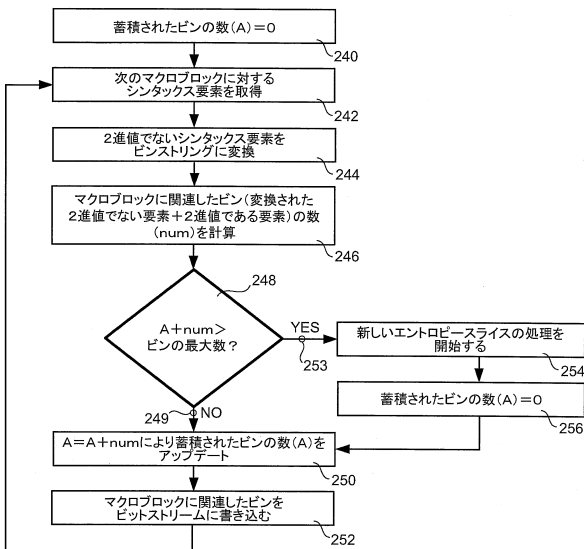
【図 9】



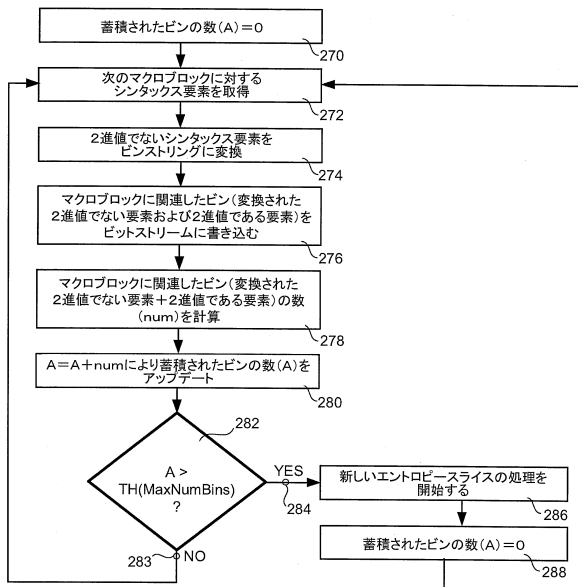
【図 10】



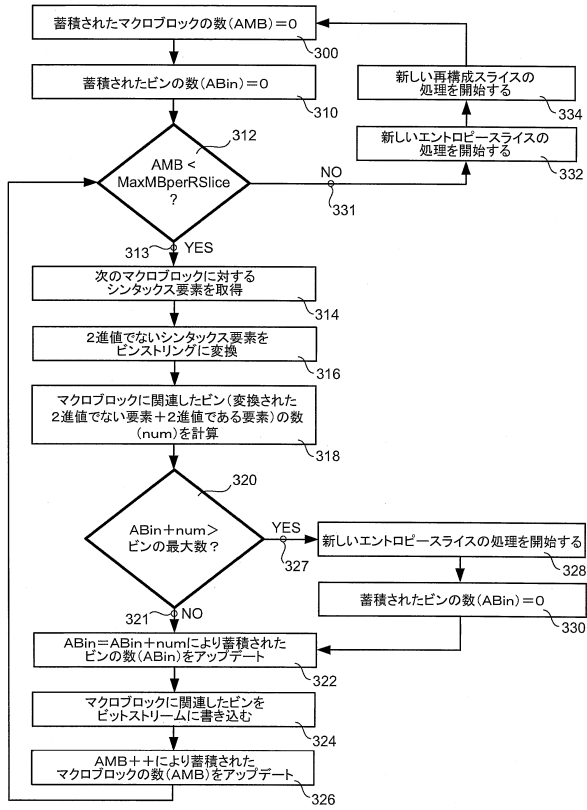
【図 11】



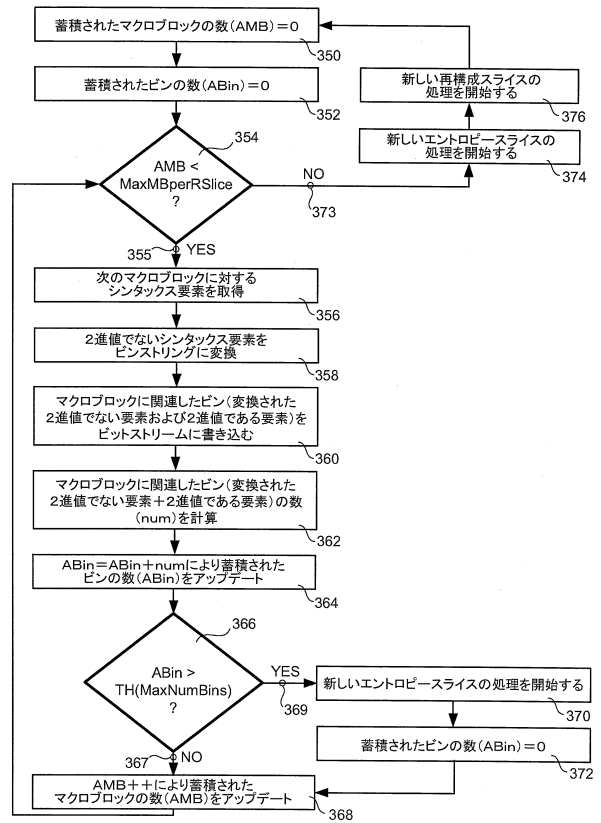
【図 12】



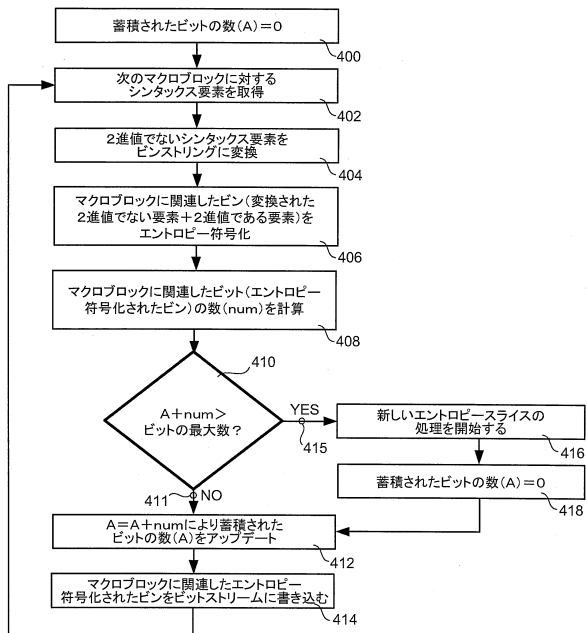
【図 13】



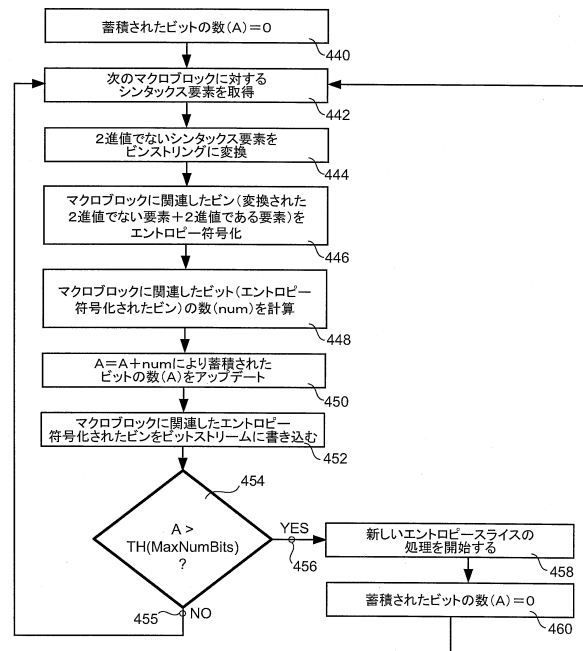
【図 14】



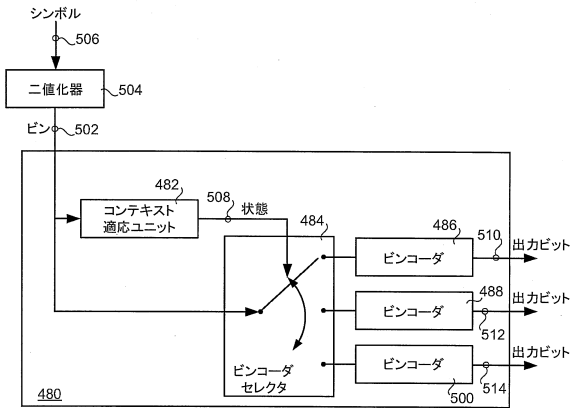
【図 15】



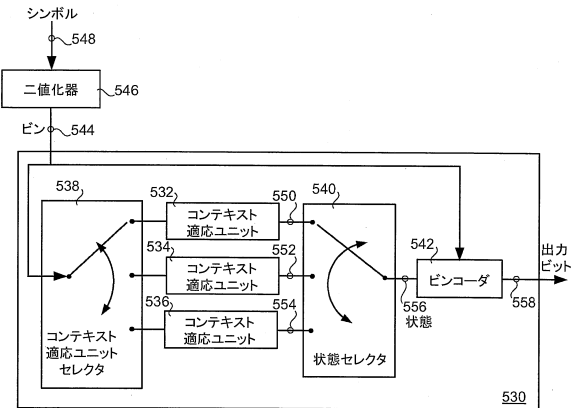
【図 16】



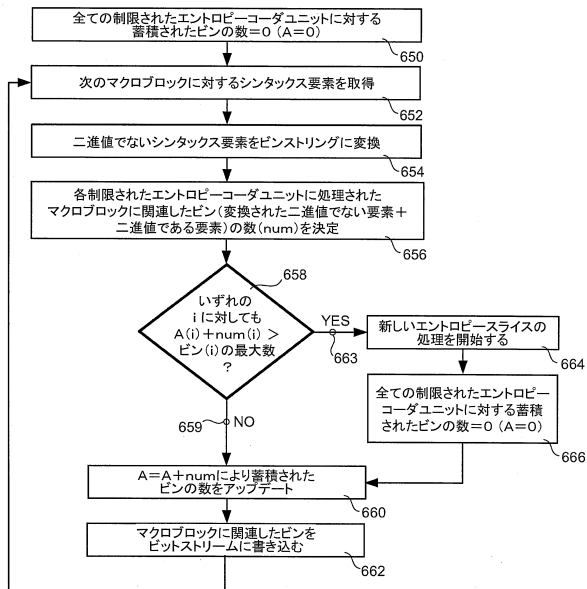
【図 17】



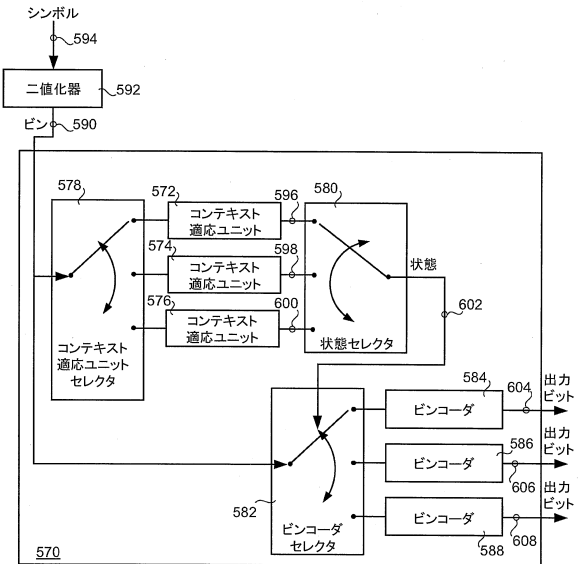
【図 18】



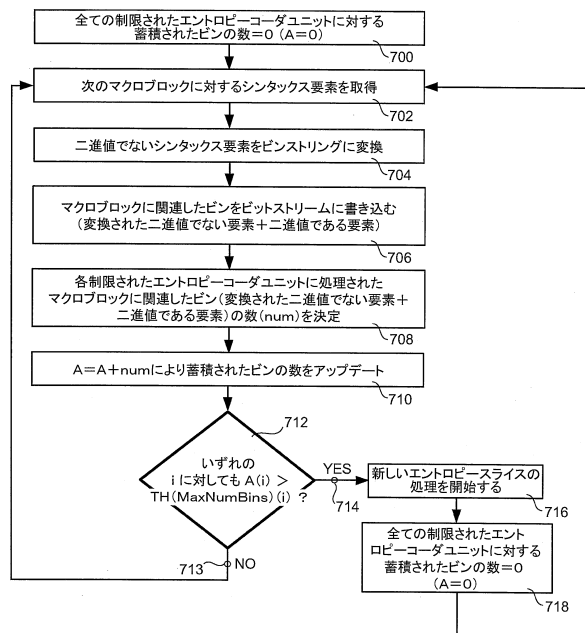
【図 20】



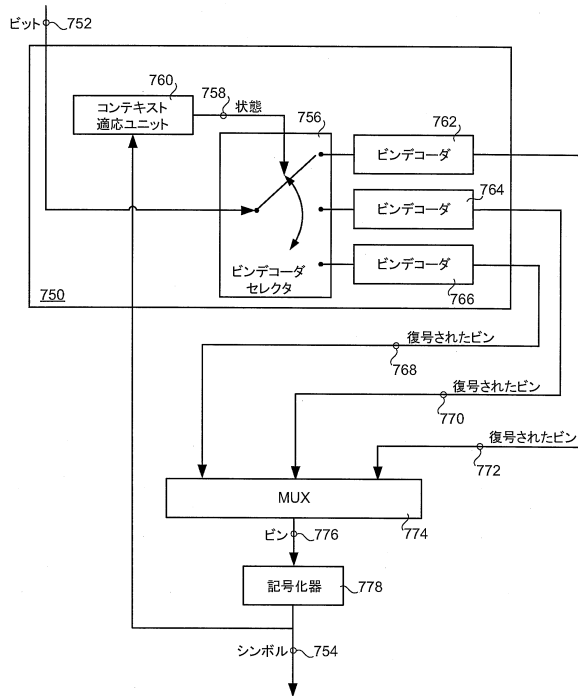
【図 19】



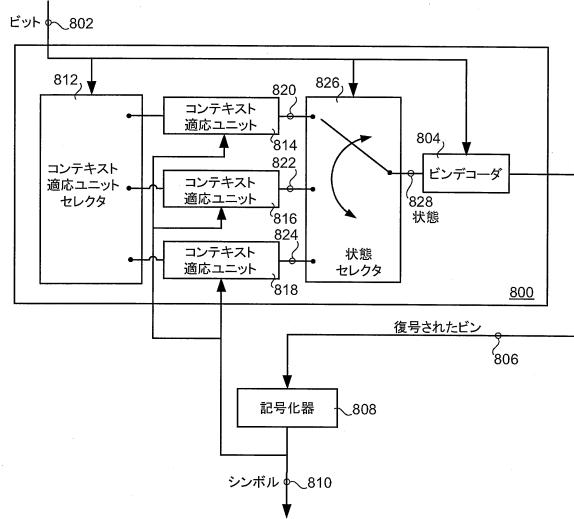
【図 21】



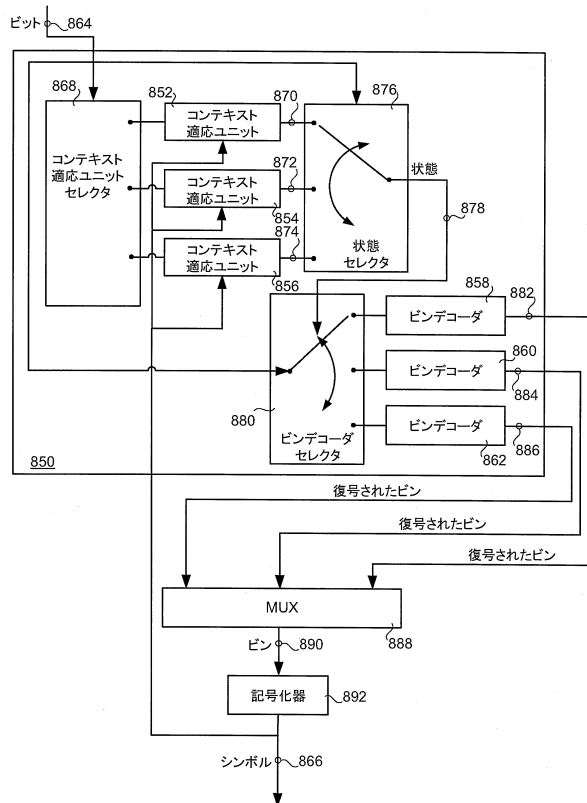
【図 22】



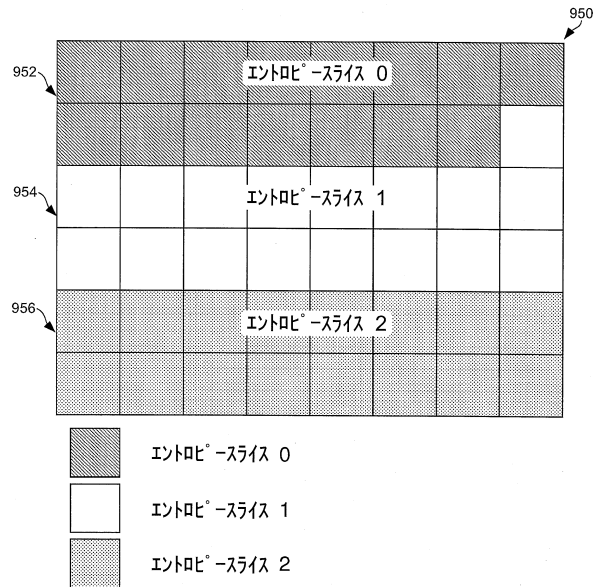
【図 23】



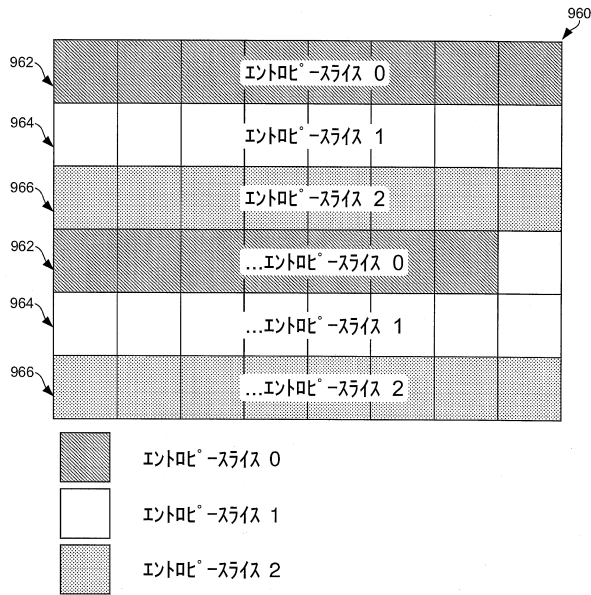
【図 24】



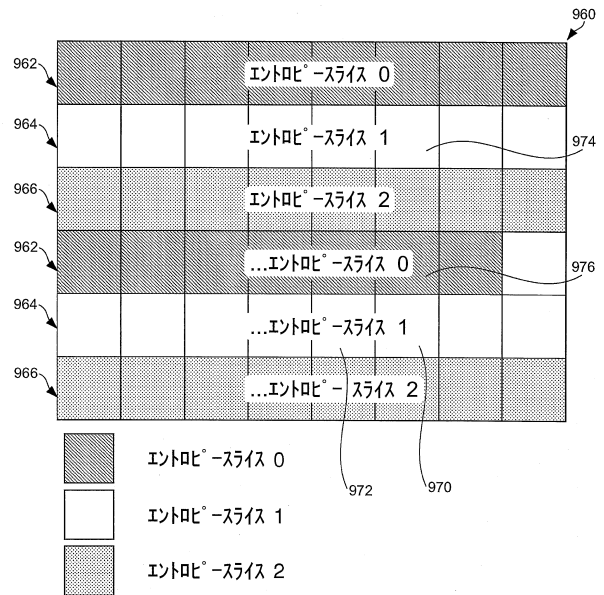
【図 25】



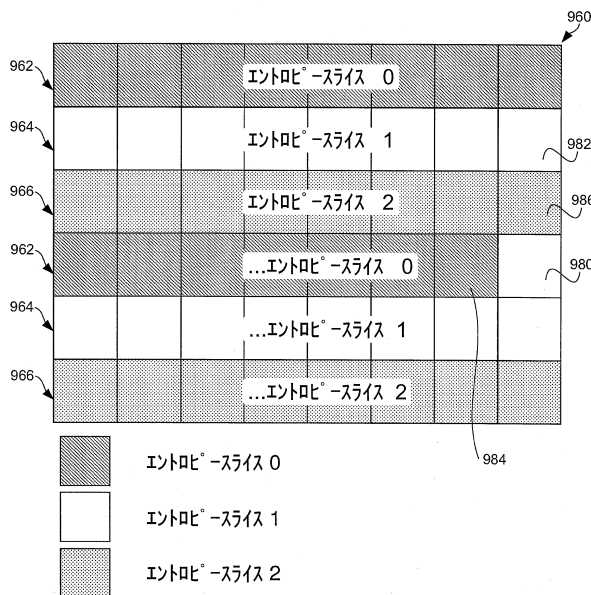
【図 26】



【図 27】

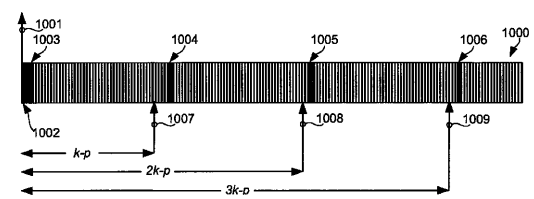


【図 28】



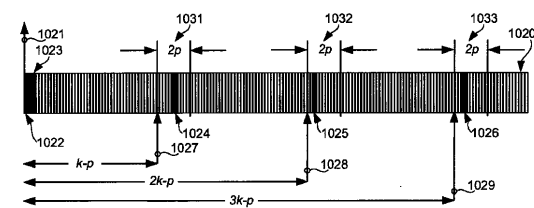
【図 29】

FIG. 29

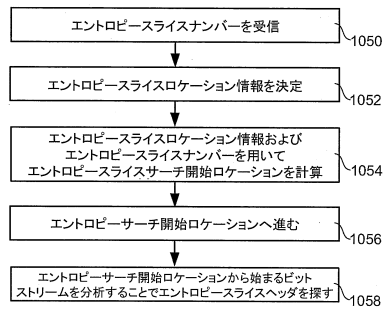


【図 30】

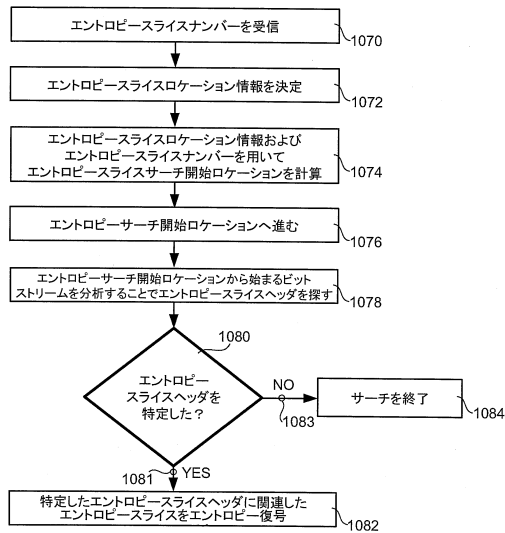
FIG. 30



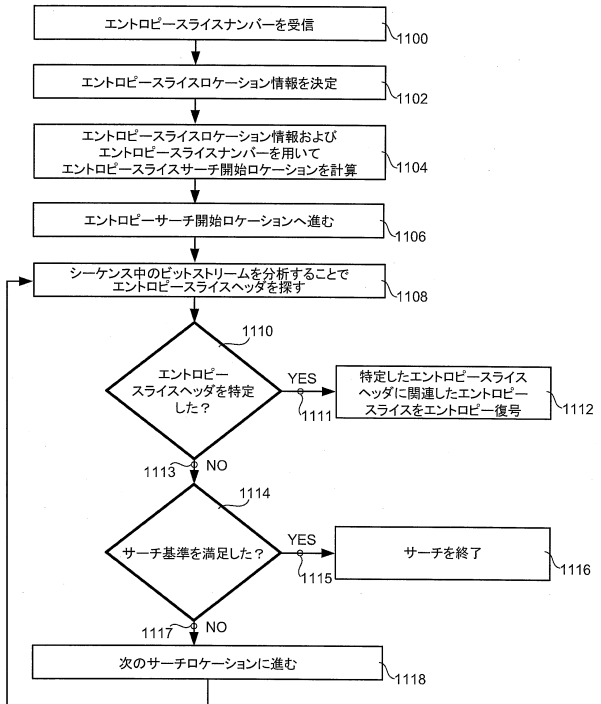
【図 3 1】



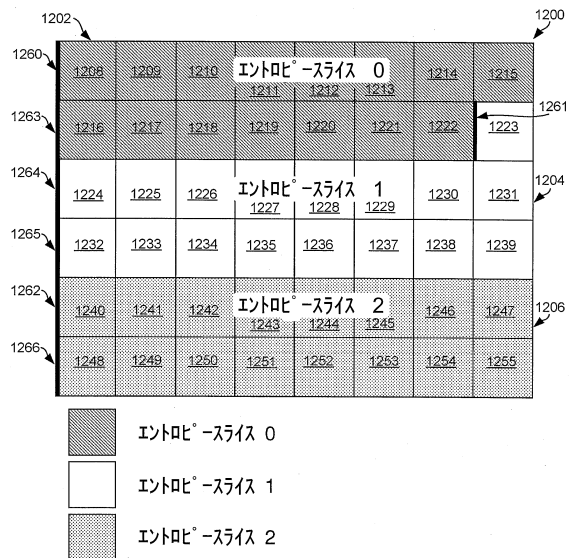
【図 3 2】



【図 3 3】



【図 3 4】



フロントページの続き

(72)発明者 シーガル クリストファー エー .
アメリカ合衆国 ワシントン州 98607, カマス, ノースウェスト パシフィック リム ブ
ールバード 5750 シャープ ラボラトリーズ オブ アメリカ インコーポレイテッド内

審査官 川崎 優

(56)参考文献 国際公開第2009/119888(WO, A1)
Misra, K., et al., Entropy Slices for Parallel Entropy Coding[online], Joint Collaborati
ve Team on Video Coding (JCT-VC) of ITU-T SG16 WP3 and ISO/IEC JTC1/SC29/WG11 JCTVC-B
111, <URL: [http://phenix.it-sudparis.eu/jct/doc_end_user/documents/20_Geneva/wg11/JCTV
C-B111.zip](http://phenix.it-sudparis.eu/jct/doc_end_user/documents/20_Geneva/wg11/JCTV
C-B111.zip)>, 2011年 7月21日

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)
H04N 19/00 - 98