【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第１部門第２区分
【発行日】令和3年10月28日(2021.10.28)

【公開番号】特開2021-102068(P2021-102068A)
【公開日】令和3年7月15日(2021.7.15)
【年通号数】公開・登録公報2021-031
【出願番号】特願2021-42280(P2021-42280)
【国際特許分類】
Ａ６３Ｆ　13/69　(2014.01)
Ａ６３Ｆ　13/53　(2014.01)
【ＦＩ】
Ａ６３Ｆ　13/69　５１０
Ａ６３Ｆ　13/53
Ａ６３Ｆ　13/69　５２０

【手続補正書】
【提出日】令和3年9月14日(2021.9.14)
【手続補正１】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
ゲームの利用者の端末と通信可能な情報処理装置であって、
プロセッサを備え、
前記プロセッサは、前記利用者に提供する１以上のオブジェクトを抽選し、
前記プロセッサは、前記１以上のオブジェクトのそれぞれが交換対象オブジェクトであるか否かを前記端末に識別可能に表示させ、
前記プロセッサは、確認指示を受け付ける前に、前記１以上のオブジェクトのそれぞれに対して交換対象オブジェクトとするか否かの指定を受け付け可能であり、
前記プロセッサは、前記確認指示を受け付けると、前記１以上のオブジェクトのうち交換対象オブジェクトでないオブジェクトを前記利用者に所持させ、交換対象オブジェクトを前記利用者に所持させないように制御する、
情報処理装置。
【請求項２】
請求項１に記載の情報処理装置において、
前記プロセッサは、前記１以上のオブジェクトのそれぞれが他のオブジェクトを合成する処理の対象となる合成対象オブジェクトであるか否かを前記端末に識別可能に表示させ、
前記プロセッサは、前記確認指示を受け付ける前に、前記１以上のオブジェクトのそれぞれに対して合成対象オブジェクトとするか否かの指定を受け付け可能であり、
前記プロセッサは、前記確認指示を受け付けると、前記１以上のオブジェクトのうち合成対象オブジェクトを他のオブジェクトと合成する、
情報処理装置。
【請求項３】
ゲームの利用者の端末と通信可能なコンピュータに、
前記利用者に提供する１以上のオブジェクトを抽選させ、
前記１以上のオブジェクトが交換対象オブジェクトであるか否かを前記端末に識別可能

に表示させ、
確認指示を受け付ける前に、前記１以上のオブジェクトのそれぞれに対して交換対象オブジェクトとするか否かの指定を受け付け可能とし、
前記確認指示を受け付けると、前記１以上のオブジェクトのうち交換対象オブジェクトでないオブジェクトを前記利用者に所持させ、交換対象オブジェクトを前記利用者に所持させないように制御する処理を実行させるためのプログラム。
【請求項４】
ゲームの利用者の端末と通信可能なコンピュータによる情報処理方法であって、
コンピュータが、前記利用者に提供する１以上のオブジェクトを抽選し、
コンピュータが、前記１以上のオブジェクトが交換対象オブジェクトであるか否かを前記端末に識別可能に表示させ、
コンピュータが、確認指示を受け付ける前に、前記１以上のオブジェクトのそれぞれに対して交換対象オブジェクトとするか否かの指定を受け付け可能であり、
コンピュータが、前記確認指示を受け付けると、前記１以上のオブジェクトのうち交換対象オブジェクトでないオブジェクトを前記利用者に所持させ、交換対象オブジェクトを前記利用者に所持させないように制御する、情報処理方法。