

ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ

(12) ЗАЯВКА НА ИЗОБРЕТЕНИЕ

(21)(22) Заявка: 2023122172, 14.07.2022

Приоритет(ы):

(22) Дата подачи заявки: 14.07.2022

(43) Дата публикации заявки: 15.01.2024 Бюл. № 2

(85) Дата начала рассмотрения заявки РСТ на национальной фазе: 25.08.2023

(86) Заявка РСТ:

RU 2022/000225 (14.07.2022)

(87) Публикация заявки РСТ:

WO 2023/219528 (16.11.2023)

Адрес для переписки:

115114, Москва, 2-й Павелецкий проезд, д.5, с.1,
офис 3-7, для ООО "ДЖИ ПИ ДЖИ",
Коломейцева Алла Ефимовна(71) Заявитель(и):
Евдокимов Дмитрий Владимирович (RU)(72) Автор(ы):
Евдокимов Дмитрий Владимирович (RU)

A

2023122172

RU

R U 2 0 2 3 1 2 2 1 7 2 A

(54) ИНТЕРАКТИВНОЕ ЭЛЕКТРОННОЕ УСТРОЙСТВО И СПОСОБ ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ С НИМ

(57) Формула изобретения

1. Интерактивное электронное устройство, содержащее корпус, в котором установлены по меньшей мере один процессор и по меньшей мере одна память, отличающееся тем, что на всей внешней поверхности корпуса выполнен дисплей, а не на части внешней поверхности, сформированный массивом расположенных вплотную светящихся кнопок, каждая из которых содержит прозрачную головку и формирует пиксель дисплея, причем светящиеся кнопки выполнены с возможностью получения пользовательского взаимодействия и отображения целостного изображения, формируемого массивом светящихся кнопок с прозрачными головками, посредством процессора.

2. Устройство по п.1, характеризующееся тем, что кнопка содержит по меньшей мере один светодиод.

3. Устройство по п.2, характеризующееся тем, что по меньшей мере один светодиод расположен на корпусе.

4. Устройство по п.3, характеризующееся тем, что по меньшей мере один светодиод расположен в пикселе.

5. Устройство по п.1, характеризующееся тем, что дополнительно содержит звуковой модуль, выполненный с возможностью воспроизведения аудиосигналов.

6. Устройство по п.5, характеризующееся тем, что звуковой модуль активируется при нажатии на по меньшей мере одну кнопку, формирующую дисплей.

7. Устройство по п.1, характеризующееся тем, что дополнительно содержит датчик света.
8. Устройство по п.1, характеризующееся тем, что дополнительно содержит акселерометр.
9. Устройство по п.1, характеризующееся тем, что дополнительно содержит гироскоп.
10. Устройство по п.1, характеризующееся тем, что дополнительно содержит модуль ГНСС (Глобальная навигационная спутниковая сеть).
11. Устройство по п.1, характеризующееся тем, что дополнительно содержит датчик приближения.
12. Устройство по п.1, характеризующееся тем, что дополнительно содержит датчик Холла.
13. Устройство по п.1, характеризующееся тем, что дополнительно содержит магнитометр.
14. Устройство по п.1, характеризующееся тем, что дополнительно содержит датчик температуры.
15. Устройство по п.1, характеризующееся тем, что дополнительно содержит АЦП.
16. Устройство по п.1, характеризующееся тем, что процессор выполнен с возможностью блокирования считывания пользовательского взаимодействия с по меньшей мере одной части дисплея.
17. Устройство по п.1, характеризующееся тем, что дополнительно содержит приемо-передатчик радиоволн.
18. Устройство по п.1, характеризующееся тем, что дополнительно содержит средство генерирования вибраций.
19. Устройство по п.1, характеризующееся тем, что дополнительно содержит датчик положения устройства для блокирования определенной части дисплея.
20. Устройство по п.1, характеризующееся тем, что дополнительно содержит искусственный интеллект для блокирования определенной части дисплея.
21. Способ интерактивного взаимодействия с устройством по любому из пп. 1-20, содержащий этапы, на которых с помощью процессора устройства:
 - получают данные, характеризующие пользовательское взаимодействие, с помощью считывания нажатий на дисплей;
 - активируют игровой процесс, в ходе которого формируется изображение на по меньшей мере части дисплея;
 - считывают пользовательское взаимодействие с дисплеем в ходе игрового процесса;
 - и генерируют изменение игрового процесса на основании упомянутых считываний, отображаемого на по меньшей мере части дисплея устройства.