

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】平成17年6月2日(2005.6.2)

【公開番号】特開2003-126400(P2003-126400A)
 【公開日】平成15年5月7日(2003.5.7)
 【出願番号】特願2001-324125(P2001-324125)
 【国際特許分類第7版】

A 6 3 F 7/02

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 3
 A 6 3 F 7/02 3 0 4 Z
 A 6 3 F 7/02 3 2 0
 A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z
 A 6 3 F 7/02 3 5 0 Z

【手続補正書】

【提出日】平成16年8月6日(2004.8.6)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】請求項1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【請求項1】

遊技に関する制御を行う複数の制御手段を備えた遊技機であって、

前記複数の制御手段のうち少なくとも1つと、他の遊技機の制御手段の少なくとも1つとを電氣的に接続することにより、複数の遊技機間において制御信号を送受信できるよう構成し、

前記複数の制御手段のうち少なくとも1つは、

所定条件の成立した場合には、特定処理を実行する旨の実行情報を設定するとともに、他の遊技機の制御手段に対して前記実行情報に関連する特定制御信号を出力し、所定のタイミングで前記実行情報に基づき前記特定処理を実行し、

他の遊技機から前記特定制御信号を入力した場合には、前記実行情報を設定するとともに、所定のタイミングで前記実行情報に基づき前記特定処理を実行するよう構成され、

さらに、前記複数の遊技機は、所定の中継手段を介して並列に接続され、

前記特定処理を実行する各制御手段は、前記中継手段の有する複数の接続部にそれぞれ電氣的に接続され、

前記各制御手段は、該各制御手段が前記各接続部に接続されることにより、自身を識別するための識別子を設定できるよう構成され、

前記特定処理を前記複数の遊技機において連鎖的に行うために、

前記制御手段は、乱数発生手段を備え、

所定条件が成立した場合には、前記乱数発生手段から選出される選出値に基づき、自身及び他の遊技機の制御手段が前記特定処理を行う順序を示す順序情報を前記識別子に関連させ設定し、

該順序情報を前記識別子に基づいて、前記特定制御信号とともに出力することを特徴とする遊技機。