

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 3 年 11 月 25 日 (2021.11.25)

【公開番号】特開 2020-68849 (P2020-68849A)

【公開日】令和 2 年 5 月 7 日 (2020.5.7)

【年通号数】公開・登録公報 2020-018

【出願番号】特願 2018-202638 (P2018-202638)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 10 月 15 日 (2021.10.15)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

可変表示を行い、

遊技媒体が発射される遊技領域と、

遊技状態を制御する遊技状態制御手段と、

演出を制御する演出制御手段と、

画像表示手段と、を備える遊技機であって、

可変表示として、第 1 可変表示と第 2 可変表示とを含み、

前記遊技領域は、第 1 遊技領域と、第 2 遊技領域とを含み、

前記遊技状態制御手段は、通常状態と、遊技者にとって有利な有利状態と、前記有利状態と異なる特殊状態と、前記有利状態の終了後に制御される遊技状態であって前記特殊状態により遊技価値が付与されやすい特別状態と、前記有利状態の終了後に制御される遊技状態であって前記特別状態と異なる所定状態と、に制御可能であり、

前記通常状態において、前記第 1 遊技領域に遊技媒体が発射される方が、前記第 2 遊技領域に遊技媒体が発射されるよりも有利度が高く、

前記所定状態と、前記特別状態とにおいて、前記第 2 遊技領域に遊技媒体が発射される方が、前記第 1 遊技領域に遊技媒体が発射されるよりも有利度が高く、

前記特別状態は、前記第 1 可変表示と前記第 2 可変表示のうち、前記第 2 可変表示の実行頻度が前記通常状態よりも高くなる状態であり、

前記演出制御手段は、

前記特別状態に制御されているときと、前記所定状態に制御されているときとで、共通の背景画像を前記画像表示手段に表示可能であり、

前記特別状態に制御されているときに、前記特別状態に対応した特別表示を前記画像表示手段に表示可能であり、

前記特別表示を、前記第 2 可変表示の実行が保留されている数を示す保留表示が表示される保留表示領域と重畳しない位置に表示可能であるとともに、付与された遊技価値に対応した遊技価値表示と重畳しない位置に表示可能である

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】 0 0 1 0

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 1 0 】

手段 1 の遊技機は、

可変表示を行い、

遊技媒体が発射される遊技領域と、

遊技状態を制御する遊技状態制御手段と、

演出を制御する演出制御手段と、

画像表示手段と、を備える遊技機であって、

可変表示として、第 1 可変表示と第 2 可変表示とを含み、

前記遊技領域は、第 1 遊技領域と、第 2 遊技領域とを含み、

前記遊技状態制御手段は、通常状態と、遊技者にとって有利な有利状態と、前記有利状態と異なる特殊状態と、前記有利状態の終了後に制御される遊技状態であって前記特殊状態により遊技価値が付与されやすい特別状態と、前記有利状態の終了後に制御される遊技状態であって前記特別状態と異なる所定状態と、に制御可能であり、

前記通常状態において、前記第 1 遊技領域に遊技媒体が発射される方が、前記第 2 遊技領域に遊技媒体が発射されるよりも有利度が高く、

前記所定状態と、前記特別状態とにおいて、前記第 2 遊技領域に遊技媒体が発射される方が、前記第 1 遊技領域に遊技媒体が発射されるよりも有利度が高く、

前記特別状態は、前記第 1 可変表示と前記第 2 可変表示のうち、前記第 2 可変表示の実行頻度が前記通常状態よりも高くなる状態であり、

前記演出制御手段は、

前記特別状態に制御されているときと、前記所定状態に制御されているときとで、共通の背景画像を前記画像表示手段に表示可能であり、

前記特別状態に制御されているときに、前記特別状態に対応した特別表示を前記画像表示手段に表示可能であり、

前記特別表示を、前記第 2 可変表示の実行が保留されている数を示す保留表示が表示される保留表示領域と重畳しない位置に表示可能であるとともに、付与された遊技価値に対応した遊技価値表示と重畳しない位置に表示可能である

ことを特徴とする遊技機。

手段 C 1 の遊技機は、

遊技状態を制御する遊技状態制御手段（CPU103）と、演出を制御する演出制御手段（演出制御用 CPU120）とを備える遊技機（パチンコ遊技機 1）であって、

前記遊技状態制御手段（CPU103）は、

遊技者にとって有利な有利状態（大当り遊技状態）と、前記有利状態とは異なる特殊状態（小当り遊技状態）と、前記有利状態の終了後に制御される遊技状態であって前記特殊状態により遊技価値が付与されやすい特別状態（高確／第 2 K T 状態）と、前記有利状態の終了後に制御される遊技状態であって前記特別状態とは異なる所定状態（高確／第 1 K T 状態）とに制御可能であり、

前記演出制御手段（演出制御用 CPU120）は、

前記特別状態（高確／第 2 K T 状態）に制御されているときと、前記所定状態（高確／第 1 K T 状態）に制御されているときとで、共通の所定表示（背景画像としての「曇り画像」、「雨画像」、及び「台風画像」）を表示可能であり、

前記特別状態（高確／第 2 K T 状態）に制御されているときに、前記特別状態に対応した特別表示（「R U S H」の文字が示された特別表示 1 8 T M 1 0 0）を表示可能であることを特徴とする遊技機。

特別状態と所定状態とで、所定表示を共通化できるとともに、特別表示により、特別状態と所定表示とを特定可能とすることができ、遊技の興趣を向上させることができる。