

(12) 특허협력조약에 의하여 공개된 국제출원

(19) 세계지식재산권기구
국제사무국



(43) 국제공개일
2010년 12월 16일 (16.12.2010)

PCT

(10) 국제공개번호
WO 2010/143839 A2

- (51) 국제특허분류:
G06F 3/048 (2006.01) G06F 3/14 (2006.01)
G06F 3/041 (2006.01)
- (21) 국제출원번호: PCT/KR2010/003587
- (22) 국제출원일: 2010년 6월 4일 (04.06.2010)
- (25) 출원언어: 한국어
- (26) 공개언어: 한국어
- (30) 우선권정보:
10-2009-0051046 2009년 6월 9일 (09.06.2009) KR
- (71) 출원인 (US 을(를) 제외한 모든 지정국에 대하여): 삼성전자 주식회사 (SAMSUNG ELECTRONICS CO., LTD.) [KR/KR]; 경기도 수원시 영통구 매탄동 416 번지, 442-742 Gyeonggi-do (KR).
- (72) 발명자: 곽
- (75) 발명자/출원인 (US 에 한하여): 곽지영 (KWAHK, Ji-young) [KR/KR]; 경기도 성남시 분당구 수내동 삼성퍼스트빌레스 707 호, 463-020 Gyeonggi-do (KR). 권장윤 (KWON, Giang-yoon) [KR/KR]; 서울 강동구 암사동 강동 현대 홈타운 105 동 1902, 134-050 Seoul (KR). 전진영 (JEON, Jin-young) [KR/KR]; 서울 강남구 역삼1 동 791-19, 303 호, 135-081 Seoul (KR). 황상웅 (HWANG, Sang-woong) [KR/KR]; 경기도 용인시 기

흥구 연남동 삼성래미안 2 차아파트 212 동 1604 호, 446-572 Gyeonggi-do (KR). 윤지선 (YOON, Jee-sun) [KR/KR]; 서울 서초구 방배 3 동 임광아파트 3 동 808 호, 137-755 Seoul (KR).

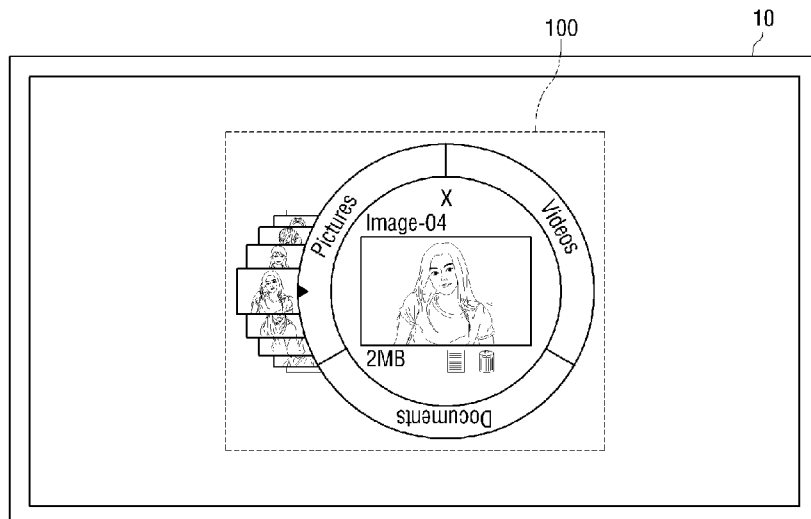
- (74) 대리인: 정홍식 (JEONG, Hong-sik); 서울 서초구 서초동 1600-3 대림빌딩 8 층, 137-877 Seoul (KR).
- (81) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KM, KN, KP, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PE, PG, PH, PL, PT, RO, RS, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW.
- (84) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 역내 권리의 보호를 위하여): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 유라시아 (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), 유럽 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, SE, SI, SK, SM,

[다음 쪽 계속]

(54) Title: METHOD FOR PROVIDING A GUI FOR SEARCHING FOR CONTENT, AND DEVICE ADOPTING SAME

(54) 발명의 명칭 : 콘텐츠 탐색을 위한 GUI 제공방법 및 이를 적용한 디바이스

[Fig. 1]



(57) Abstract: Provided is a method for providing a GUI and a device adopting same. The method for providing a GUI comprises providing a GUI item which includes a specific figure, wherein at least one category to which the content stored in a selected storage medium belongs is displayed to occupy a predetermined range along a rim area of said specific figure, wherein said GUI item is intended for selecting a category and content in accordance with an inputted user manipulation. Consequently, the user may select content for each category in an easier manner.

(57) 요약서:

[다음 쪽 계속]



TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, **공개:**
ML, MR, NE, SN, TD, TG).

— 국제조사보고서 없이 공개하며 보고서 접수 후 이를
별도 공개함 (규칙 48.2(g))

GUI 제공방법 및 이를 적용한 디바이스를 제공한다. 본 GUI 제공방법에 따르면, 선택된 저장매체에 저장된 콘텐츠들이 속하는 적어도 하나의 카테고리 각각이 테두리 영역을 따라 각각 소정 범위씩 차지하도록 표시된 특정 도형을 포함하고, 사용자에게 의해 입력된 조작에 따라 카테고리 및 콘텐츠를 선택하기 위한 GUI 아이টে를 제공한다. 이에 따라, 사용자는 더욱 쉽게 카테고리별 콘텐츠를 선택할 수 있게 된다.

명세서

발명의 명칭: 콘텐츠 탐색을 위한 G U I 제공방법 및 이를 적용한 디바이스

기술분야

- [1] 본 발명은 GUI 제공방법 및 이를 적용한 디바이스에 관한 것으로, 더욱 상세하게는, 원하는 콘텐츠를 카테고리별로 구분하여 선택하기 위한 GUI 제공방법 및 이를 적용한 디바이스에 관한 것이다.

배경기술

- [2] 다양한 멀티미디어 디바이스가 발달함에 따라, 사용자는 하나의 디바이스를 이용하여 다양한 종류의 멀티미디어 콘텐츠를 즐길 수 있게 되었다. 또한, 저장 장치의 기술도 발달하여, 사용자는 고용량의 저장장치에 원하는 콘텐츠를 매우 많이 저장할 수 있게 되었다.
- [3] 하지만, 이와 같이 많은 양의 콘텐츠가 저장 매체에 저장되어 있으면, 사용자는 수많은 콘텐츠 중에서 원하는 콘텐츠를 찾기가 쉽지 않다. 또한, 원하는 콘텐츠를 찾기 위해서는 수많은 단계의 조작을 거쳐야하는 불편함이 있다.
- [4] 사용자는 콘텐츠를 탐색할 때, 쉽고 직관적인 방식으로 콘텐츠를 탐색하기를 원한다. 이에 따라, 더욱 직관적인 콘텐츠 탐색을 위한 GUI를 제공하기 위한 방안의 모색이 요청된다.

발명의 상세한 설명

기술적 과제

- [5] 본 발명은 상기와 같은 문제점을 해결하기 위하여 안출된 것으로서, 본 발명의 목적은, 선택된 저장매체에 저장된 콘텐츠들이 속하는 적어도 하나의 카테고리 각각이 테두리 영역을 따라 각각 소정 범위씩 차지하도록 표시된 특정 도형을 포함하고, 사용자에게 의해 입력된 조작에 따라 카테고리 및 콘텐츠를 선택하기 위한 GUI 아이템을 표시하는 GUI 제공방법 및 이를 적용한 디바이스를 제공함에 있다.

과제 해결 수단

- [6] 상기 목적을 달성하기 위한 본 발명의 일 실시예에 따른, GUI 제공방법은, 복수의 저장매체 중 어느 하나를 선택하는 단계; 상기 선택된 저장매체에 저장된 콘텐츠들이 속하는 적어도 하나의 카테고리 각각이 테두리 영역을 따라 각각 소정 범위씩 차지하도록 표시된 특정 도형을 포함하고, 사용자에게 의해 입력된 조작에 따라 콘텐츠의 카테고리 및 콘텐츠를 선택하기 위한 GUI 아이템을 표시하는 단계; 및 상기 GUI 아이템을 통해 카테고리 및 콘텐츠를 선택하는 단계;를 포함한다.
- [7] 그리고, 상기 소정 범위는, 상기 특정 도형의 테두리 영역에서 한 카테고리가 차지하는 범위이고, 상기 저장매체에 저장된 콘텐츠의 총 개수에 대한 상기 한

- 카테고리의 콘텐츠 개수의 비율에 따라 범위가 결정될 수도 있다.
- [8] 또한, 상기 소정 범위는, 상기 콘텐츠의 총 개수에 대한 특정 카테고리의 콘텐츠의 개수의 비율이 임계 비율보다 낮은 경우, 상기 임계 비율에 대응되는 범위로 결정될 수도 있다.
- [9] 그리고, 상기 특정 도형은 휠이고, 상기 GUI 아이템 표시단계는, 상기 적어도 하나의 카테고리 각각이 상기 휠의 둘레 영역에 각각 소정 범위씩 차지하도록 표시할 수도 있다.
- [10] 또한, 상기 GUI 아이템 표시단계는, 상기 GUI 아이템에 의해 선택된 콘텐츠의 내용을 표시하는 모드인 프리뷰 모드 또는 콘텐츠의 리스트를 표시하는 모드인 리스트뷰 모드 중 어느 하나로 상기 GUI 아이템을 표시할 수도 있다.
- [11] 그리고, 상기 GUI 아이템은, 상기 프리뷰 모드로 설정된 경우, 상기 GUI 아이템에 의해 선택된 콘텐츠의 내용을 표시하는 프리뷰 창을 포함할 수도 있다.
- [12] 또한, 상기 GUI 아이템은, 상기 프리뷰 모드로 설정된 경우, 상기 GUI 아이템에 의해 선택된 콘텐츠를 포함한 기설정된 개수의 콘텐츠들을 썸네일 형태로 표시하는 썸네일 리스트를 포함할 수도 있다.
- [13] 그리고, 상기 GUI 아이템은, 상기 리스트뷰 모드로 설정된 경우, 상기 GUI 아이템에 의해 선택된 콘텐츠를 포함한 기설정된 개수의 콘텐츠들을 리스트 형태로 표시한 콘텐츠 리스트 창을 포함할 수도 있다.
- [14] 또한, 상기 선택된 저장매체를 나타내는 아이콘을 표시하는 단계;를 더 포함할 수도 있다.
- [15] 한편, 본 발명의 일 실시예에 따른 디바이스는, 콘텐츠들이 저장된 저장부; 적어도 하나의 외부 저장매체가 연결되는 인터페이스부; 및 상기 저장부 또는 적어도 하나의 외부 저장매체 중 어느 하나를 선택하고, 상기 선택된 저장매체에 저장된 콘텐츠들이 속하는 적어도 하나의 카테고리 각각이 테두리 영역을 따라 각각 소정 범위씩 차지하도록 표시된 특정 도형을 포함하는 GUI 아이템이 표시되도록 제어하며, 상기 GUI 아이템을 통해 카테고리 및 콘텐츠가 선택되도록 제어하는 제어부;를 포함한다.
- [16] 그리고, 상기 소정 범위는, 상기 특정 도형의 테두리 영역에서 한 카테고리가 차지하는 범위이고, 상기 제어부는, 상기 저장매체에 저장된 콘텐츠의 총 개수에 대한 상기 한 카테고리의 콘텐츠 개수의 비율에 따라 상기 소정 범위를 결정할 수도 있다.
- [17] 또한, 상기 제어부는, 상기 콘텐츠의 총 개수에 대한 특정 카테고리의 콘텐츠의 개수의 비율이 임계 비율보다 낮은 경우, 상기 소정범위를 상기 임계 비율에 대응되는 범위로 결정할 수도 있다.
- [18] 그리고, 상기 특정 도형은 휠이고, 상기 제어부는, 상기 적어도 하나의 카테고리 각각이 상기 휠의 둘레 영역에 각각 소정 범위씩 차지하도록 표시되도록 제어할 수도 있다.
- [19] 또한, 상기 제어부는, 상기 GUI 아이템에 의해 선택된 콘텐츠의 내용을

- 표시하는 모드인 프리뷰 모드 또는 콘텐츠의 리스트를 표시하는 모드인 리스트뷰 모드 중 어느 하나로 상기 GUI 아이템을 설정할 수도 있다.
- [20] 그리고, 상기 GUI 아이템은, 상기 프리뷰 모드로 설정된 경우, 상기 GUI 아이템에 의해 선택된 콘텐츠의 내용을 표시하는 프리뷰 창을 포함할 수도 있다.
- [21] 또한, 상기 GUI 아이템은, 상기 프리뷰 모드로 설정된 경우, 상기 GUI 아이템에 의해 선택된 콘텐츠를 포함한 기설정된 개수의 콘텐츠들을 썸네일 형태로 표시하는 썸네일 리스트를 포함할 수도 있다.
- [22] 그리고, 상기 GUI 아이템은, 상기 리스트뷰 모드로 설정된 경우, 상기 GUI 아이템에 의해 선택된 콘텐츠를 포함한 기설정된 개수의 콘텐츠들을 리스트 형태로 표시한 콘텐츠 리스트 창을 포함할 수도 있다.
- [23] 또한, 상기 제어부는, 상기 선택된 저장매체를 나타내는 아이콘이 표시되도록 제어할 수도 있다.
- [24] 한편, 본 발명의 일 실시예에 따른, GUI 제공방법은, 저장매체에 저장된 콘텐츠들이 속하는 적어도 하나의 카테고리 각각이 둘레 영역을 따라 각각 소정 범위씩 차지하도록 표시된 휠 형상을 포함하는 GUI 아이템을 표시하는 단계; 및 사용자에게 의해 입력된 조작에 따라, 상기 GUI 아이템을 통해 카테고리 및 콘텐츠를 선택하는 단계;를 포함한다.
- [25] 그리고, 상기 GUI 아이템은, 상기 저장매체에 저장된 콘텐츠를 탐색하기 위한 콘텐츠 탐색기일 수도 있다.

발명의 효과

- [26] 본 발명의 다양한 실시예들에 따르면, 선택된 저장매체에 저장된 콘텐츠들이 속하는 적어도 하나의 카테고리 각각이 테두리 영역을 따라 각각 소정 범위씩 차지하도록 표시된 특정 도형을 포함하고, 사용자에게 의해 입력된 조작에 따라 카테고리 및 콘텐츠를 선택하기 위한 GUI 아이템을 표시하는 GUI 제공방법 및 이를 적용한 디바이스를 제공할 수 있게 되어, 디바이스는 더욱 직관적인 콘텐츠 탐색을 위한 GUI를 제공할 수 있게 된다. 특히, 카테고리 휠을 회전시켜 카테고리별 콘텐츠를 선택할 수 있으므로, 사용자는 더욱 쉽게 카테고리별 콘텐츠를 선택할 수 있게 된다.

도면의 간단한 설명

- [27] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른, 디바이스에 휠 형태의 콘텐츠 탐색기가 표시된 화면을 도시한 도면,
- [28] 도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기가 프리뷰 모드일 경우를 도시한 도면,
- [29] 도 3은 본 발명의 일 실시예에 따른, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기가 리스트뷰 모드일 경우를 도시한 도면,
- [30] 도 4는 본 발명의 일 실시예에 따른, 프리뷰 모드 상태인 휠 형태의 콘텐츠 탐색기의 터치 영역을 도시한 도면,

- [31] 도 5는 본 발명의 일 실시예에 따른, 리스트뷰 모드 상태인 휠 형태의 콘텐츠 탐색기의 터치 영역을 도시한 도면,
- [32] 도 6은 본 발명의 일 실시예에 따른, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기를 이동시키는 터치조작을 도시한 도면,
- [33] 도 7은 본 발명의 일 실시예에 따른, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기를 확대시키는 터치조작을 도시한 도면,
- [34] 도 8은 본 발명의 일 실시예에 따른, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기를 축소시키는 터치조작을 도시한 도면,
- [35] 도 9는 본 발명의 일 실시예에 따른, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기를 시계방향으로 회전시키는 터치조작을 도시한 도면,
- [36] 도 10은 본 발명의 일 실시예에 따른, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기가 시계방향으로 회전된 상태를 도시한 도면,
- [37] 도 11은 본 발명의 일 실시예에 따른, 프리뷰 모드에서 'Image 20' 콘텐츠가 선택된 상태의 휠 형태의 콘텐츠 탐색기를 도시한 도면,
- [38] 도 12는 본 발명의 일 실시예에 따른, 리스트뷰 모드에서 'Image 20' 콘텐츠가 선택된 상태의 휠 형태의 콘텐츠 탐색기를 도시한 도면,
- [39] 도 13은 본 발명의 일 실시예에 따른, 리스트뷰 모드에서 'Document 01' 콘텐츠가 선택된 상태의 휠 형태의 콘텐츠 탐색기를 도시한 도면,
- [40] 도 14는 본 발명의 일 실시예에 따른, 프리뷰 모드에서 'Document 01' 콘텐츠가 선택된 상태의 휠 형태의 콘텐츠 탐색기를 도시한 도면,
- [41] 도 15는 본 발명의 일 실시예에 따른, 'Image 01' 콘텐츠가 선택된 상태에서 사용자가 카테고리 휠을 회전시키는 조작을 입력하는 것을 도시한 도면,
- [42] 도 16은 본 발명의 일 실시예에 따른, 'Doc 01' 콘텐츠가 선택된 상태에서, 사용자가 썸네일 리스트의 'Doc 02' 콘텐츠에 탭 조작을 입력하는 것을 도시한 도면,
- [43] 도 17은 본 발명의 일 실시예에 따른, 사용자가 프리뷰 창에 좌방향으로 플릭(flick) 조작을 입력하는 것을 도시한 도면,
- [44] 도 18은 본 발명의 일 실시예에 따른, 사용자가 썸네일 리스트에 윗방향으로 플릭 조작을 입력하는 것을 도시한 도면,
- [45] 도 19는 본 발명의 일 실시예에 따른, 'Doc 23' 콘텐츠가 선택된 휠 형태의 콘텐츠 탐색기를 도시한 도면,
- [46] 도 20은 본 발명의 일 실시예에 따른, 사용자가 카테고리 휠을 반시계방향으로 회전시키는 터치조작을 입력하는 것을 도시한 도면,
- [47] 도 21은 본 발명의 일 실시예에 따른, 콘텐츠 리스트 창이 윗방향으로 스크롤되는 것을 도시한 도면,
- [48] 도 22는 본 발명의 일 실시예에 따른, 사용자가 콘텐츠 리스트 창에 윗방향의 플릭 조작을 입력하는 것을 도시한 도면,
- [49] 도 23은 본 발명의 일 실시예에 따른, 'Image_07' 콘텐츠가 선택된 상태인 휠

- 형태의 콘텐츠 탐색기를 도시한 도면,
- [50] 도 24는 본 발명의 일 실시예에 따른, 프리뷰 모드인 훔 형태의 콘텐츠 탐색기에 대해, 사용자가 썸네일 리스트의 'Image 2'를 바탕화면으로 드래그 앤 드롭하는 것을 도시한 도면,
- [51] 도 25는 본 발명의 일 실시예에 따른, 프리뷰 모드인 훔 형태의 콘텐츠 탐색기에 대해, 사용자가 프리뷰 창에 투텡 조작을 입력하는 것을 도시한 도면,
- [52] 도 26은 본 발명의 일 실시예에 따른, 리스트뷰 모드인 훔 형태의 콘텐츠 탐색기에 대해, 사용자가 콘텐츠 리스트 창의 'Document 02' 콘텐츠를 바탕화면으로 드래그 앤 드롭하는 것을 도시한 도면,
- [53] 도 27은 본 발명의 일 실시예에 따른, 리스트뷰 모드인 훔 형태의 콘텐츠 탐색기에 대해, 사용자가 콘텐츠 리스트 창의 'Document 04' 콘텐츠에 투텡 조작을 입력하는 것을 도시한 도면,
- [54] 도 28은 본 발명의 일 실시예에 따른, 사용자가 바탕화면의 별도의 창에서 실행되고 있는 콘텐츠를 훔 형태의 콘텐츠 탐색기로 드래그 앤 드롭하는 것을 도시한 도면,
- [55] 도 29는 본 발명의 일 실시예에 따른, 드래그 앤 드롭된 콘텐츠가 저장된 상태의 콘텐츠 탐색기를 도시한 도면,
- [56] 도 30은 본 발명의 일 실시예에 따른, 'Image 01'이 선택된 상태에서 사용자가 콘텐츠 삭제 아이콘을 터치하는 것을 도시한 도면,
- [57] 도 31은 본 발명의 일 실시예에 따른, 삭제 확인 메시지가 표시된 화면을 도시한 도면,
- [58] 도 32는 본 발명의 일 실시예에 따른, 삭제 애니메이션이 표시되는 화면을 도시한 도면,
- [59] 도 33은 본 발명의 일 실시예에 따른, 'Image 01'이 삭제된 후의 훔 형태의 콘텐츠 탐색기를 도시한 도면,
- [60] 도 34는 본 발명의 일 실시예에 따른, 훔 형태의 콘텐츠 탐색기에 저장매체 표시 아이콘이 함께 표시된 화면을 도시한 도면,
- [61] 도 35는 본 발명의 일 실시예에 따른, GUI 제공방법을 설명하기 위해 제공되는 흐름도,
- [62] 도 36은 본 발명에 적용 가능한 디바이스의 블록도이다.

발명의 실시를 위한 최선의 형태

- [63] 이하에서는 도면을 참조하여 본 발명을 더욱 상세하게 설명한다.
- [64] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른, 디바이스(10)에 훔 형태의 콘텐츠 탐색기(100)가 표시된 화면을 도시한 도면이다. 도 1에 도시된 바와 같이, 사용자가 특정 콘텐츠를 탐색하고자 할 때, 디바이스(10)는 훔 형태의 콘텐츠 탐색기(100)를 화면에 표시하게 된다.
- [65] 훔 형태의 콘텐츠 탐색기(100)는 훔 형태의 GUI(Graphical User Interface)를

이용하여 저장 매체에 저장된 콘텐츠를 탐색할 수 있는 콘텐츠 검색 툴이다. 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)는 휠을 터치하여 회전시킴으로써 콘텐츠의 탐색이 수행되므로, 사용자의 터치 조작을 기반으로 구현된 탐색기이다. 따라서, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)가 구현되는 디바이스는 사용자의 조작 장치로 터치 스크린을 포함한다.

- [66] 여기에서, 저장매체는 디바이스(10)에 내장된 저장매체가 될 수 있고, 외부 저장매체가 될 수도 있다. 예를 들어, 내부 저장매체는 디바이스(10) 내부에 장착된 하드 디스크, 메모리 등이 될 수 있고, 외부 저장매체는 CD-ROM, DVD, USB 메모리, 외장 메모리 카드 등이 될 수 있다.
- [67] 도 1에 도시된 바와 같이, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)는 특정 저장 매체에 저장된 콘텐츠들을 카테고리별로 분류하여 표시해준다. 그리고, 휠의 안쪽에는 현재 선택된 파일의 프리뷰가 표시된다.
- [68] 이와 같은, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)를 이용하면, 사용자는 저장 매체에 어떤 카테고리의 파일들이 얼마나 저장되어 있는지를 한눈에 파악할 수 있다.
- [69] 이와 같은 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)의 상세한 GUI 구조에 대해서는 도 2 내지 도 5를 참고하여 이하에서 상세히 설명한다.
- [70] 도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)가 프리뷰 모드일 경우를 도시한 도면이다. 도 2에 도시된 바와 같이, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)는 카테고리 휠(110), 현재 콘텐츠 마크(115), 썸네일(thumbnail) 리스트(120), 프리뷰 창(130), 파일명 표시란(132), 파일크기 표시란(134), 모드전환 아이콘(140), 삭제 아이콘(150), 종료 아이콘(160)을 포함한다.
- [71] 카테고리 휠(110)은 저장된 콘텐츠의 카테고리별 비율이 시각적으로 표시된 휠 형상의 GUI이다. 즉, 카테고리 휠(110)은 저장매체에 저장된 콘텐츠들이 속하는 적어도 하나의 카테고리 각각이, 테두리 영역을 따라 각각 소정 범위씩 차지하도록 표시되어 있다.
- [72] 여기에서, 소정 범위는, 카테고리 휠(110)의 테두리 영역에서 한 카테고리가 차지하는 범위를 의미한다. 디바이스(10)는 저장매체에 저장된 콘텐츠의 총 개수에 대한 한 카테고리의 콘텐츠 개수의 비율에 따라 소정 범위를 결정한다. 그리고, 디바이스(10)는 카테고리 휠(110)에서 한 카테고리가 대응되는 소정 범위만큼의 영역을 차지하도록 카테고리를 표시한다.
- [73] 도 2에 도시된 바와 같이, 카테고리 휠(110)에는 Pictures, Videos, 및 Documents의 3가지 카테고리가 표시되어 있다. 그리고, 카테고리 휠(110) 전체에 대한 각 카테고리가 차지하는 영역의 크기 비율이, 전체 콘텐츠 개수에 대한 각 카테고리에 해당되는 콘텐츠의 개수의 비율을 나타낸다. 예를 들어, 전체 콘텐츠가 100개이고, 사진이 50개, 비디오가 30개, 문서가 20개인 경우, 카테고리 휠(110)은 전체 둘레 중 50%의 영역은 Pictures가 차지하고, 30%의 영역은 Videos가 차지하며, 20%의 영역은 Documents가 차지하도록 구현되어 표시된다.
- [74] 또한, 특정 카테고리의 콘텐츠의 개수의 비율이 임계비율 이하로 낮은 경우,

디바이스(10)는 해당 카테고리가 카테고리 휠(110)에서 기설정된 임계비율을 차지하도록 표시한다. 다시 말해, 디바이스(10)는 콘텐츠의 총 개수에 대한 특정 카테고리의 콘텐츠의 개수의 비율이 임계 비율보다 낮은 경우, 소정범위를 임계 비율에 대응되는 범위로 결정한다.

- [75] 예를 들어, 임계비율이 10%인 경우, 특정 카테고리의 콘텐츠의 개수의 비율이 10% 이하이면, 디바이스(10)는 특정 카테고리가 카테고리 휠(110)의 10%를 차지하도록 표시한다. 구체적으로, 임계비율이 10%이고, 전체 콘텐츠가 100개이고, 사진이 50개, 비디오가 49개, 문서가 1개인 경우, 디바이스(10)는 일단 카테고리 휠(110)의 둘레의 10% 영역에 Documents를 표시한다. 그리고, 디바이스(10)는 카테고리 휠(110)의 나머지 90%의 둘레를 50:49로 나누어, 50의 영역에 Pictures를 표시하고, 49의 영역에 Videos를 표시한다. 이는, 특정 카테고리의 개수가 너무 적어서 너무 작게 표시되면, 사용자가 그 특정 카테고리를 터치하기 어려운 상태가 될 수 있으므로, 이를 방지하기 위함이다.
- [76] 이와 같이, 카테고리 휠(110)은 특정 저장 매체에 저장된 콘텐츠가 어떤 카테고리들에 속하는지, 또한, 각 카테고리별 콘텐츠의 개수가 어느 정도의 비율을 차지하는지를 시각적으로 표시한다. 따라서, 사용자는 카테고리 휠(110)만을 보고도 저장매체에 저장된 콘텐츠들이 몇 가지의 카테고리로 분류되며, 각 카테고리별로 어느 정도의 콘텐츠들이 저장되어 있는지를 한눈에 파악할 수 있게 된다.
- [77] 또한, 사용자는 카테고리 휠(110)을 터치 조작을 이용하여 회전시켜, 원하는 카테고리가 표시된 영역을 현재 콘텐츠 마크(115)에 위치시킴으로써, 사용자는 원하는 카테고리를 쉽고 직관적으로 선택할 수 있게 된다.
- [78] 또한, 본 실시예에서, 카테고리 휠(110)이 Pictures, Videos, 및 Documents의 3가지 카테고리를 포함하는 것으로 설명하였으나, 이외에 다른 카테고리로 구성될 수도 있음은 물론이다. 예를 들어, 카테고리의 종류로, 음악 카테고리, 기타 카테고리가 더 포함될 수도 있음은 물론이다.
- [79] 현재 콘텐츠 마크(115)는 카테고리 휠(110)에서 현재 선택된 콘텐츠의 위치를 표시하는 마크이다. 즉, 현재 콘텐츠 마크(115)는 카테고리 휠(110)을 이용한 콘텐츠 선택의 기준지점이 된다. 도 2에 도시된 바와 같이, 현재 콘텐츠 마크(115)는 카테고리 휠(110)의 일 측의 썸네일 리스트(120)의 가운데에 표시된다.
- [80] 썸네일 리스트(120)는 카테고리 휠(110)에 의해 선택된 콘텐츠를 앞뒤의 소정 개수의 콘텐츠와 함께 썸네일 형태로 표시한다. 도 2에 도시된 바와 같이, 썸네일 리스트(120)는 현재 선택된 콘텐츠의 썸네일이 중심에 표시된다. 그리고, 썸네일 리스트(120)는 현재 선택된 콘텐츠에 앞선 콘텐츠 4개가 현재 콘텐츠의 위에 표시되고 뒤의 콘텐츠 4개가 현재 콘텐츠의 아래에 썸네일 형태로 표시된 것을 확인할 수 있다.
- [81] 이와 같이, 썸네일 리스트(120)는 현재 선택된 콘텐츠를 중심으로 일정 범위의

컨텐츠를 썸네일 형태로 표시하기 때문에, 사용자는 썸네일 리스트(120)를 이용하여 원하는 컨텐츠를 정밀하게 선택할 수 있게 된다. 다시 말해, 사용자는 카테고리 휠(110)을 이용하여 원하는 컨텐츠의 대략적인 위치를 선택한 후에, 썸네일 리스트(120)를 이용하여 원하는 컨텐츠를 세부적으로 선택할 수 있게 된다.

- [82] 프리뷰 창(130)은 휠 형태의 컨텐츠 탐색기(100)에 의해 현재 선택된 컨텐츠가 표시되는 창이다. 또한, 프리뷰 창(130)에는 현재 선택된 컨텐츠의 파일명(132)과 파일 사이즈(134)가 파일명 표시란(132)과 파일크기 표시란(134)에 함께 표시될 수도 있다. 디바이스(10)는 현재 선택된 컨텐츠의 내용을 프리뷰 창(130)에 표시하고, 컨텐츠의 파일명과 사이즈를 각각 파일명 표시란(132)과 파일크기 표시란(134)에 표시한다.
- [83] 구체적으로, 현재 선택된 컨텐츠가 비디오인 경우, 디바이스(10)는 비디오의 한 장면을 프리뷰 창(130)에 표시하거나, 또는 비디오를 프리뷰 창(130)에 재생시킨다. 그리고, 현재 선택된 컨텐츠가 이미지인 경우, 디바이스(10)는 선택된 이미지를 프리뷰 창(130)에 표시한다. 또한, 현재 선택된 컨텐츠가 문서인 경우, 디바이스(10)는 문서의 내용을 프리뷰 창(130)에 표시한다. 그리고, 디바이스(10)는 이외에 다른 종류의 컨텐츠에 대해서도 선택된 컨텐츠의 내용을 프리뷰 창(130)에 표시한다.
- [84] 모드전환 아이콘(140)은 휠 형태의 컨텐츠 탐색기(100)의 모드를 전환시키는 명령을 입력받기 위한 아이콘이다. 따라서, 사용자가 모드전환 아이콘(140)을 터치하면, 디바이스(10)는 휠 형태의 컨텐츠 탐색기(100)의 모드를 프리뷰(preview) 모드와 리스트뷰(list view) 모드 간에 상호 전환한다. 도 2의 경우, 휠 형태의 컨텐츠 탐색기(100)의 모드가 프리뷰 모드인 상태이다. 따라서, 사용자가 모드전환 아이콘(140)을 터치하면, 디바이스(10)는 휠 형태의 컨텐츠 탐색기(100)의 모드를 프리뷰 모드에서 리스트뷰 모드로 전환한다.
- [85] 휠 형태의 컨텐츠 탐색기(100)는 프리뷰(preview) 모드와 리스트뷰(list view) 모드의 두 개의 모드가 있다. 프리뷰 모드는 도 2에 도시된 형태로 표시되는 모드로, 카테고리 휠(110)의 가운데에 프리뷰 창(130)이 표시되는 모드이다. 그리고, 리스트뷰 모드는 도 3에 도시된 형태로 표시되는 모드로, 카테고리 휠(110)의 가운데에 컨텐츠 리스트 창(200)이 표시되는 모드로, 추후 도 3을 참고하여 설명하도록 한다.
- [86] 이와 같이, 모드전환 아이콘(140)은 휠 형태의 컨텐츠 탐색기(100)의 모드를 프리뷰 모드와 리스트뷰 모드 간에 상호 전환시키는 토글 아이콘에 해당된다.
- [87] 삭제 아이콘(150)은 현재 선택된 컨텐츠를 삭제하는 명령을 입력받기 위한 아이콘이다. 사용자가 삭제 아이콘(150)을 선택하면, 디바이스(10)는 현재 선택된 컨텐츠를 삭제하게 된다.
- [88] 종료 아이콘(160)은 휠 형태의 컨텐츠 탐색기(100)를 종료시키는 명령을 입력받기 위한 아이콘이다. 사용자가 종료 아이콘(160)을 선택하면,

- 디바이스(10)는 월 형태의 콘텐츠 탐색기(100)를 종료시킨다.
- [89] 이와 같이, 프리뷰 모드 상태인 월 형태의 콘텐츠 탐색기(100)는 카테고리 월(110)의 가운데에 프리뷰 창(130)이 표시되는 형태의 콘텐츠 탐색용 GUI에 해당된다. 또한, 월 형태의 콘텐츠 탐색기(100)는 썸네일 리스트(120)와 프리뷰 창(130)을 통해 선택된 콘텐츠의 내용을 간략하게 표시하기 때문에, 사용자는 월 형태의 콘텐츠 탐색기(100)를 이용하여 콘텐츠를 실행시키지 않고도 콘텐츠의 내용을 확인한 후에 원하는 콘텐츠를 선택할 수 있게 된다.
- [90] 도 3은 본 발명의 일 실시예에 따른, 월 형태의 콘텐츠 탐색기(100)가 리스트뷰 모드일 경우를 도시한 도면이다. 도 3에 도시된 바와 같이, 리스트뷰 모드 상태인 월 형태의 콘텐츠 탐색기(100)는 카테고리 월(110), 현재 콘텐츠 마크(115), 모드전환 아이콘(140), 종료 아이콘(160) 및 콘텐츠 리스트 창(200)을 포함한다. 도 3에 대한 이하의 설명에서 도 2와 중복되는 내용을 설명을 생략한다.
- [91] 모드전환 아이콘(140)은 월 형태의 콘텐츠 탐색기(100)의 모드를 전환시키는 명령을 입력받기 위한 아이콘이다. 도 3의 경우, 월 형태의 콘텐츠 탐색기(100)의 모드가 리스트뷰 모드인 상태이다. 따라서, 사용자가 모드전환 아이콘(140)을 터치하면, 디바이스(10)는 월 형태의 콘텐츠 탐색기(100)의 모드를 리스트뷰 모드에서 프리뷰 모드로 전환한다.
- [92] 콘텐츠 리스트 창(200)은 카테고리 월(110)의 현재 콘텐츠 마크(115)에 의해 선택된 지점에 해당되는 소정 개수의 콘텐츠들을 리스트 형태로 표시한다. 여기에서, 리스트는 복수개의 항목을 포함하고, 한 항목이 콘텐츠 하나에 해당된다. 그리고, 리스트의 각 항목에는 해당 콘텐츠의 썸네일, 파일명, 파일크기, 및 삭제 아이콘이 포함되어 있다.
- [93] 도 3에 도시된 바와 같이, 콘텐츠 리스트 창(200)은 카테고리 월(110)에 의해 현재 선택된 콘텐츠에 대한 항목이 중심에 하이라이트(210)로 표시된다. 그리고, 콘텐츠 리스트 창(200)은 현재 선택된 콘텐츠에 앞선 콘텐츠 3개가 현재 콘텐츠의 위에 표시되고 뒤의 콘텐츠 3개가 현재 콘텐츠의 아래에 리스트 형태로 표시된 것을 확인할 수 있다.
- [94] 이와 같이, 콘텐츠 리스트 창(200)은 현재 선택된 콘텐츠를 중심으로 일정 범위의 콘텐츠를 리스트 형태로 표시하기 때문에, 사용자는 콘텐츠 리스트 창(200)을 이용하여 원하는 콘텐츠를 정밀하게 선택할 수 있게 된다. 다시 말해, 사용자는 카테고리 월(110)을 이용하여 원하는 콘텐츠의 대략적인 위치를 선택한 후에, 콘텐츠 리스트 창(200)을 이용하여 원하는 콘텐츠를 세부적으로 선택할 수 있게 된다.
- [95] 지금까지, 도 2 및 도 3을 참고하여, 월 형태의 콘텐츠 탐색기(100)의 GUI 구성을 모드 별로 설명하였다. 이하에서는, 도 4 및 도 5를 참고하여, 월 형태의 콘텐츠 탐색기(100)의 조작방식에 관하여 설명한다.
- [96] 도 4는 본 발명의 일 실시예에 따른, 프리뷰 모드 상태인 월 형태의 콘텐츠 탐색기(100)의 터치 영역을 도시한 도면이다. 도 4에 도시된 바와 같이, 프리뷰

모드 상태인 훔 형태의 콘텐츠 탐색기(100)는 터치 영역이 A 영역, B 영역, C 영역, D 영역으로 구성된다. 여기에서, 터치 영역은 특정 방식의 터치 조작이 동일한 기능을 수행하는 영역을 의미한다. 따라서, 터치 영역은 특정 터치 조작에 의해 수행되는 기능을 기준으로 분류된다.

- [97] A 영역은 콘텐츠 탐색기(100)를 이동시키거나 확대/축소시키거나 회전시키는 터치 조작을 입력받기 위한 터치 영역이다.
- [98] 구체적으로, 사용자가 A 영역을 터치하여 드래그 앤 드롭(drag & drop) 조작을 입력하면, 콘텐츠 탐색기(100)는 드래그 앤 드롭 조작이 시작된 지점에서 종료된 지점으로 이동된다. 여기에서, 드래그 앤 드롭 조작은 특정 아이콘을 터치한 상태에서 이동한 후에 터치를 종료하는 조작을 의미한다. 이와 같은, 콘텐츠 탐색기(100)의 이동조작에 관하여는 추후 도 6을 참고하여 상세히 설명한다.
- [99] 또한, 사용자가 A영역을 두 손가락으로 터치하여 콘텐츠 탐색기(100)의 바깥쪽 방향으로 두 손가락을 패닝(Panning) 하는 조작을 입력하면, 콘텐츠 탐색기(100)는 크기가 확대된다. 그리고, 사용자가 A영역을 두 손가락으로 터치하여 콘텐츠 탐색기(100)의 안쪽 방향으로 두 손가락을 패닝(Panning) 하는 조작을 입력하면, 콘텐츠 탐색기(100)는 크기가 축소된다. 여기에서, 패닝 조작은 손가락으로 특정 지점을 터치한 상태에서 이동하는 터치 조작을 의미한다. 이와 같은, 콘텐츠 탐색기(100)의 확대/축소 조작에 관하여는 추후 도 7 및 도 8을 참고하여 상세히 설명한다.
- [100] 그리고, 사용자가 A영역을 두 손가락으로 터치한 상태에서 시계방향 또는 반시계 방향으로 두 손가락을 패닝(Panning) 하는 조작을 입력하면, 콘텐츠 탐색기(100)는 회전된다. 이와 같은, 콘텐츠 탐색기(100)의 회전 조작에 관하여는 추후 도 9 및 도 10을 참고하여 상세히 설명한다.
- [101] B 영역은 콘텐츠를 탐색 및 실행하는 터치 조작을 입력받기 위한 터치 영역이다.
- [102] 구체적으로, 프리뷰 창(130)에 비디오 또는 음악파일이 표시된 상태에서 사용자가 B영역에 탭(tap) 조작을 입력하면, 표시된 비디오 또는 음악파일이 프리뷰 창(130)에서 재생된다. 여기에서, 탭 조작은 특정 지점을 터치했다가 떼는 터치조작을 의미한다.
- [103] 또한, 프리뷰 창(130)에 선택된 콘텐츠가 표시된 상태에서 사용자가 B영역에 투탭(two tap) 조작을 입력하면, 선택된 콘텐츠가 바탕화면의 별도의 창에 표시된다. 여기에서, 투탭은 탭조작을 짧게 순간에 두 번 입력하는 터치조작을 의미한다.
- [104] 그리고, 프리뷰 창(130)에 선택된 콘텐츠가 표시된 상태에서 사용자가 B영역에 좌방향 또는 우방향을 플릭(flick) 조작을 입력하면, 이전 콘텐츠가 선택되거나 다음 콘텐츠가 선택된다. 여기에서, 플릭 조작은 책장을 넘기듯이 터치스크린을 터치한 후 특정 방향으로 살짝 이동하면서 떼는 터치 조작을 의미한다. 구체적으로, 사용자가 B영역에 좌방향을 플릭 조작을 입력하면, 프리뷰

창(130)에 이전 콘텐츠가 표시된다. 반면, 사용자가 B영역에 우방향의 플릭 조작을 입력하면, 프리뷰 창(130)에 다음 콘텐츠가 표시된다.

- [105] C 영역은 카테고리 휠(110)을 회전시키는 터치 조작을 입력받기 위한 터치영역이다. 사용자가 카테고리 휠(110)을 따라 C영역에 시계방향 또는 반시계방향의 패닝(panning) 조작을 입력하면, 카테고리 휠(110)은 그에 따라 시계방향 또는 반시계방향으로 회전된다.
- [106] D 영역은 썸네일 리스트(120)를 제어하는 터치 조작을 입력받기 위한 터치 영역이다.
- [107] 사용자가 D 영역의 썸네일 리스트(120)에 표시된 콘텐츠들 중 어느 하나에 탭 조작을 입력하면, 탭 조작이 입력된 콘텐츠가 가운데 표시되도록 썸네일 리스트(120)가 재배열된다.
- [108] 또한, 사용자가 D 영역의 썸네일 리스트(120)에 표시된 콘텐츠들 중 어느 하나에 투탭 조작을 입력하면, 탭 조작이 입력된 콘텐츠는 바탕화면의 별도의 창에서 실행된다.
- [109] 그리고, 사용자가 D 영역의 썸네일 리스트(120)에 상방향 또는 하방향의 플릭(flick) 조작을 입력하면, 썸네일 리스트(120)는 상방향 또는 하방향으로 스크롤된다.
- [110] 또한, 사용자가 D 영역의 썸네일 리스트(120)에 표시된 콘텐츠들 중 어느 하나를 바탕화면으로 드래그 앤 드롭하는 조작을 입력하면, 드래그 앤 드롭된 콘텐츠는 바탕화면의 별도의 창에서 실행된다.
- [111] 이와 같이, 프리뷰 모드 상태인 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)는 사용자의 터치에 따라 다양한 기능을 제공하게 된다.
- [112] 도 5는 본 발명의 일 실시예에 따른, 리스트뷰 모드 상태인 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)의 터치 영역을 도시한 도면이다. 도 5에 도시된 바와 같이, 리스트뷰 모드 상태인 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)는 A영역, B1 영역, 및 C 영역의 터치영역을 포함한다. 도 5의 A영역과 C영역은 도 4의 A영역과 C영역과 동일한 기능을 하므로 이에 대한 설명은 생략한다.
- [113] B1 영역은 콘텐츠 리스트 창(200)의 콘텐츠를 탐색 및 실행하는 터치 조작을 입력받기 위한 터치영역이다.
- [114] 사용자가 B1 영역에 상 방향 또는 하 방향으로 패닝(panning) 조작 또는 플릭(flick) 조작을 입력하면, 콘텐츠 리스트 창(200)은 리스트가 상 방향 또는 하 방향으로 스크롤된다.
- [115] 또한, 사용자가 B1 영역의 콘텐츠 리스트 창(200)에 표시된 콘텐츠들 중 어느 하나를 바탕화면으로 드래그 앤 드롭하는 조작을 입력하면, 드래그 앤 드롭된 콘텐츠는 바탕화면의 별도의 창에서 실행된다.
- [116] 그리고, 사용자가 B1 영역의 콘텐츠 리스트 창(200)에 표시된 콘텐츠들 중 어느 하나에 투탭 조작을 입력하면, 탭 조작이 입력된 콘텐츠는 바탕화면의 별도의 창에서 실행된다.

- [117] 이와 같이, 리스트뷰 모드 상태인 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)는 사용자의 터치에 따라 다양한 기능을 제공하게 된다.
- [118] 이하에서는, 도 6 내지 도 34를 참고하여, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)에 대한 사용자의 터치 조작에 따라 제공되는 기능들에 대해 설명한다.
- [119] 도 6은 본 발명의 일 실시예에 따른, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)를 이동시키는 터치조작을 도시한 도면이다.
- [120] 도 6은 사용자가 A영역(도 4 참고)에 드래그 앤 드랍 조작을 입력하여, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)를 이동시키는 것을 도시하고 있다. 다시 말해, 사용자가 A영역(도 4 참고)에 드래그 앤 드랍 조작을 입력하면, 디바이스(10)는 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)를 드래그 앤 드랍이 종료되는 지점으로 이동시키게 된다.
- [121] 도 7은 본 발명의 일 실시예에 따른, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)를 확대시키는 터치조작을 도시한 도면이다. 도 8은 본 발명의 일 실시예에 따른, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기를 축소시키는 터치조작을 도시한 도면이다.
- [122] 도 7에 도시된 바와 같이, 사용자가 두 손가락으로 A영역의 상부 영역과 하부 영역을 동시에 터치한 상태에서 두 손가락을 카테고리 휠의 바깥쪽 방향으로 이동시키면, 콘텐츠 탐색기(100)는 도 8처럼 크기가 확대된다.
- [123] 그리고, 도 8에 도시된 바와 같이, 사용자가 두 손가락으로 A영역의 상부 영역과 하부 영역을 동시에 터치한 상태에서 두 손가락을 카테고리 휠의 안쪽 방향으로 이동시키면, 콘텐츠 탐색기(100)는 도 7처럼 크기가 축소된다.
- [124] 이와 같이, 디바이스(10)는 사용자의 듀얼터치 조작에 따라, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)의 크기를 조절한다.
- [125] 도 9는 본 발명의 일 실시예에 따른, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)를 시계방향으로 회전시키는 터치조작을 도시한 도면이다. 그리고, 도 10은 본 발명의 일 실시예에 따른, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)가 시계방향으로 회전된 상태를 도시한 도면이다.
- [126] 도 9에 도시된 바와 같이, 사용자가 A영역의 좌측 영역과 우측 영역을 두 손가락으로 함께 터치한 상태에서 손가락을 카테고리 휠(110)을 따라 시계방향으로 이동시키면, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)는 시계방향으로 회전된다. 이와 같은 조작에 의해, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)는 도 10에 도시된 것과 같이 회전된 상태로 표시된다.
- [127] 한편, 본 실시예에서는 콘텐츠 탐색기(100)가 시계방향으로 회전되는 것을 설명하였으나, 사용자가 반시계방향으로 터치한 경우 콘텐츠 탐색기(100)도 반시계방향으로 회전되는 것은 물론이다.
- [128] 이와 같이, 디바이스(10)는 사용자의 듀얼터치 회전조작에 따라, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)를 회전시킨다.
- [129] 이하에서는, 도 11 내지 도 14를 참고하여 모드 전환 과정의 일 예에 대해 설명한다. 도 11은 본 발명의 일 실시예에 따른, 프리뷰 모드에서 'Image 20'

컨텐츠가 선택된 상태의 월 형태의 컨텐츠 탐색기(100)를 도시한 도면이다. 도 12는 본 발명의 일 실시예에 따른, 리스트뷰 모드에서 'Image 20' 컨텐츠가 선택된 상태의 월 형태의 컨텐츠 탐색기(100)를 도시한 도면이다. 도 13은 본 발명의 일 실시예에 따른, 리스트뷰 모드에서 'Document 01' 컨텐츠가 선택된 상태의 월 형태의 컨텐츠 탐색기(100)를 도시한 도면이다. 도 14는 본 발명의 일 실시예에 따른, 프리뷰 모드에서 'Document 01' 컨텐츠가 선택된 상태의 월 형태의 컨텐츠 탐색기(100)를 도시한 도면이다.

- [130] 도 11의 월 형태의 컨텐츠 탐색기(100)는 프리뷰 모드 상태인 것을 확인할 수 있다. 그리고, 썸네일 리스트(120)는 'Image 20'이 가운데에 표시된 상태이고, 프리뷰 창(130)에도 'Image 20'이 표시된 상태이다. 즉, 월 형태의 컨텐츠 탐색기(100)는 현재 'Image 20'이라는 컨텐츠를 선택한 상태임을 알 수 있다.
- [131] 이 상태에서, 사용자가 모드전환 아이콘(140)을 터치하면, 도 12와 같이, 디바이스(10)는 월 형태의 컨텐츠 탐색기(100)를 프리뷰 모드에서 리스트뷰 모드로 전환한다. 도 12에 도시된 바와 같이, 컨텐츠 리스트 창(200)은 'Image 20' 컨텐츠에 하이라이트(210)가 표시된 것을 확인할 수 있다. 즉, 월 형태의 컨텐츠 탐색기(100)가 프리뷰 모드에서 리스트뷰 모드로 전환되더라도, 선택된 파일은 그대로 유지되는 것을 확인할 수 있다.
- [132] 또한, 도 12에 도시된 바와 같이, 사용자가 카테고리 월(110)을 터치한 상태에서 시계방향으로 카테고리 월(110)을 따라 패닝 조작을 입력하면, 디바이스(10)는 카테고리 월(110)을 사용자의 터치 조작에 따라 회전시킨다. 이와 같이, 회전된 후의 월 형태의 컨텐츠 탐색기(100)는 도 13에 도시되어 있다.
- [133] 도 13에 도시된 바와 같이, 사용자의 카테고리 월(100) 터치 조작에 의해, 월 형태의 컨텐츠 탐색기(100)는 선택된 파일이 'Document 01'로 변경된 것을 확인할 수 있다. 도 13에 도시된 바와 같이, 이 상태에서 사용자가 모드전환 아이콘(140)을 터치하면, 도 14와 같이, 디바이스(10)는 월 형태의 컨텐츠 탐색기(100)를 리스트뷰 모드에서 프리뷰 모드로 전환한다.
- [134] 도 14에 도시된 바와 같이, 프리뷰 창(200)은 'Document 01' 컨텐츠가 표시된 것을 확인할 수 있다. 즉, 월 형태의 컨텐츠 탐색기(100)가 리스트뷰 모드에서 프리뷰 모드로 전환되더라도, 선택된 파일은 그대로 유지되는 것을 확인할 수 있다.
- [135] 이와 같이, 디바이스(10)는 모드전환 아이콘(140)이 터치되면 월 형태의 컨텐츠 탐색기(100)의 모드를 전환시키고, 카테고리 월(110)을 회전시키는 터치가 입력되면 그에 따라 선택된 컨텐츠를 변경한다.
- [136] 이하에서는, 도 15 내지 도 19를 참고하여, 월 형태의 컨텐츠 탐색기(100)의 프리뷰 모드에서의 조작에 대해 설명한다.
- [137] 도 15는 본 발명의 일 실시예에 따른, 'Image 01' 컨텐츠가 선택된 상태에서 사용자가 카테고리 월(110)을 회전시키는 조작을 입력하는 것을 도시한 도면이다. 도 16은 본 발명의 일 실시예에 따른, 'Doc 01' 컨텐츠가 선택된

상태에서, 사용자가 썸네일 리스트(120)의 'Doc 02' 콘텐츠에 탭 조작을 입력하는 것을 도시한 도면이다. 도 17은 본 발명의 일 실시예에 따른, 사용자가 프리뷰 창(100)에 좌방향으로 플릭(flick) 조작을 입력하는 것을 도시한 도면이다. 도 18은 본 발명의 일 실시예에 따른, 사용자가 썸네일 리스트(120)에 우방향으로 플릭 조작을 입력하는 것을 도시한 도면이다. 도 19는 본 발명의 일 실시예에 따른, 'Doc 23' 콘텐츠가 선택된 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)를 도시한 도면이다.

- [138] 도 15에서, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)는 'Image 01' 콘텐츠가 선택된 상태임을 확인할 수 있다. 이 때, 사용자가 카테고리 휠(110)을 터치한 상태에서 시계방향으로 카테고리 휠(100)을 따라 패닝 조작을 입력하면, 디바이스(10)는 카테고리 휠(100)을 사용자의 터치 조작에 따라 회전시킨다.
- [139] 여기에서, 사용자가 반시계방향으로 카테고리 휠(100)을 따라 패닝 조작을 입력하면, 디바이스(10)는 현재 선택된 콘텐츠의 다음 콘텐츠 방향으로 콘텐츠를 스크롤한다. 그리고, 사용자가 시계방향으로 카테고리 휠(100)을 따라 패닝 조작을 입력하면, 디바이스(10)는 현재 선택된 콘텐츠의 이전 콘텐츠 방향으로 콘텐츠를 스크롤한다. 예를 들어, 현재 콘텐츠가 'Image 10'이면, 반시계방향의 패닝 조작이 입력되면 'Image 11'의 방향으로 콘텐츠가 스크롤되고, 시계방향의 패닝 조작이 입력되면 'Image 09'의 방향으로 콘텐츠가 스크롤된다.
- [140] 사용자의 카테고리 휠(110)의 터치조작 결과, 도 16과 같이, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)에서 선택된 콘텐츠가 'Doc 1'로 변경된 것을 확인할 수 있다. 즉, 사용자는 카테고리 휠(110)을 따라 패닝 조작을 입력함으로써, 카테고리 휠(110)을 회전시켜 원하는 카테고리의 콘텐츠를 선택할 수 있게 된다.
- [141] 이 상태에서, 도 16에 도시된 바와 같이, 사용자가 썸네일 리스트(120)의 'Doc 01'의 바로 아래에 표시된 'Doc 02'의 썸네일에 탭 조작을 입력하면, 도 17에 도시된 바와 같이, 디바이스(10)는 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)를 'Doc 02'가 선택된 상태로 변경한다.
- [142] 도 17에 도시된 바와 같이, 'Doc 02' 콘텐츠가 선택된 상태에서, 사용자가 프리뷰 창(100)에 우방향으로 플릭(flick) 조작을 입력하면, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)는 바로 전 콘텐츠를 표시하게 된다. 즉, 'Doc 02' 콘텐츠가 선택된 상태에서 사용자가 프리뷰 창(100)에 우방향으로 플릭(flick) 조작을 입력하면, 도 18과 같이, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)는 'Doc 01'이 선택된 상태가 되는 것이다.
- [143] 도 18에 도시된 바와 같이, 'Doc 01' 콘텐츠가 선택된 상태에서 사용자가 썸네일 리스트(120)에 우방향의 플릭 조작을 입력하면, 디바이스(10)는 썸네일 리스트(120)를 우방향으로 스크롤하게 된다. 그리고, 디바이스(10)는 썸네일 리스트(120)가 스크롤되면, 카테고리 휠(110)과 프리뷰 창(130)도 함께 연동시킨다. 즉, 썸네일 리스트(120)가 스크롤되면, 카테고리 휠(110)도 함께 회전되고, 프리뷰 창(130)에는 최종 선택된 콘텐츠라 표시되게 된다.

- [144] 도 19에 도시된 바와 같이, 썸네일 리스트(120)가 윗방향으로 스크롤된 결과, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)는 'Doc 23'이 선택된 상태가 되었음을 확인할 수 있다.
- [145] 이와 같이, 사용자는 카테고리 휠(110), 썸네일 리스트(120) 및 프리뷰 창(130)에 터치 조작을 입력하여, 원하는 콘텐츠를 선택할 수 있게 된다.
- [146] 이하에서는, 도 20 내지 도 23을 참고하여, 리스트뷰 모드인 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)의 콘텐츠를 스크롤하는 과정에 대해 설명한다.
- [147] 도 20은 본 발명의 일 실시예에 따른, 사용자가 카테고리 휠(100)을 반시계방향으로 회전시키는 터치조작을 입력하는 것을 도시한 도면이다. 도 21은 본 발명의 일 실시예에 따른, 콘텐츠 리스트 창(200)이 윗방향으로 스크롤되는 것을 도시한 도면이다. 도 22는 본 발명의 일 실시예에 따른, 사용자가 콘텐츠 리스트 창(200)에 윗방향의 플릭 조작을 입력하는 것을 도시한 도면이다. 도 23은 본 발명의 일 실시예에 따른, 'Image_07' 콘텐츠가 선택된 상태인 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)를 도시한 도면이다.
- [148] 도 20의 콘텐츠 탐색기(100)는 리스트뷰 모드 상태이고, 현재 콘텐츠 마크(115)는 카테고리 휠(110)의 'Pictures' 영역에 위치된 것을 확인할 수 있다. 따라서, 콘텐츠 리스트 창(200)에 표시된 콘텐츠들은 카테고리가 'Pictures'에 해당되는 이미지 콘텐츠들인 것을 확인할 수 있다.
- [149] 이 상태에서, 사용자가 'Documents' 카테고리의 콘텐츠를 선택하고 싶을 경우, 사용자는 도 20에 도시된 바와 같이, 카테고리 휠(110)의 'Documents'영역이 현재 콘텐츠 마크(115)에 위치되도록, 카테고리 휠(110)을 회전시키는 터치조작을 입력하면 된다. 도 20에 도시된 바와 같이, 사용자가 반시계 방향으로 카테고리 휠(110)을 따라 패닝 조작을 입력하면, 도 21과 같이, 카테고리 휠(110)의 'Documents' 영역이 현재 콘텐츠 마크(115)에 위치된다. 또한, 도 20의 터치조작에 의해, 콘텐츠 리스트 창(200)은 도 21과 같이 윗 방향으로 스크롤되어, 도 22와 같이, 'Documents' 카테고리에 해당되는 문서 콘텐츠들이 표시된다.
- [150] 이와 같이, 리스트뷰 모드에서 디바이스(10)는, 카테고리 휠(110)에 대한 반시계 방향의 패닝조작이 입력되면 콘텐츠 리스트 창(200)을 윗방향으로 스크롤시키고, 카테고리 휠(110)에 대한 시계 방향의 패닝조작이 입력되면 콘텐츠 리스트 창(200)을 아랫방향으로 스크롤시킨다.
- [151] 그리고, 도 22에 도시된 바와 같이, 사용자가 콘텐츠 리스트 창(200)에 윗 방향의 플릭 조작을 입력하면, 콘텐츠 리스트 창(200)은 윗방향으로 스크롤된다. 그 결과, 도 23에 도시된 바와 같이, 콘텐츠 리스트 창(200)은 'Image_07' 콘텐츠가 선택된 상태가 된다.
- [152] 이와 같이, 리스트뷰 모드인 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)에 대해서, 사용자는 카테고리 휠(110) 및 콘텐츠 리스트 창(200)에 터치 조작을 입력하여, 원하는 콘텐츠를 선택할 수 있게 된다.
- [153] 이하에서는, 도 24 내지 도 27을 참고하여, 콘텐츠를 바탕화면의 별도의 창에서

실행시키는 과정에 대해 설명한다.

- [154] 도 24는 본 발명의 일 실시예에 따른, 프리뷰 모드인 훔 형태의 콘텐츠 탐색기(100)에 대해, 사용자가 썸네일 리스트(120)의 'Image 2'를 바탕화면으로 드래그 앤 드롭하는 것을 도시한 도면이다.
- [155] 도 24에 도시된 바와 같이, 사용자가 썸네일 리스트(120)의 'Image 02'를 바탕화면으로 드래그 앤 드롭하면, 디바이스(10)는 'Image 02' 콘텐츠를 바탕화면의 별도의 실행창(1010)에서 실행시킨다.
- [156] 도 25는 본 발명의 일 실시예에 따른, 프리뷰 모드인 훔 형태의 콘텐츠 탐색기(100)에 대해, 사용자가 프리뷰 창(130)에 투탭 조작을 입력하는 것을 도시한 도면이다.
- [157] 도 25에 도시된 바와 같이, 'Image 01' 콘텐츠가 선택된 상태에서 사용자가 프리뷰 창(130)에 투탭 조작을 입력하면, 디바이스(10)는 'Image 01' 콘텐츠를 바탕화면의 별도의 실행창(1020)에서 실행시킨다.
- [158] 도 26은 본 발명의 일 실시예에 따른, 리스트뷰 모드인 훔 형태의 콘텐츠 탐색기(100)에 대해, 사용자가 콘텐츠 리스트 창(200)의 'Document 02' 콘텐츠를 바탕화면으로 드래그 앤 드롭하는 것을 도시한 도면이다.
- [159] 도 26에 도시된 바와 같이, 사용자가 콘텐츠 리스트 창(200)의 'Document 02'를 바탕화면으로 드래그 앤 드롭하면, 디바이스(10)는 'Document 02' 콘텐츠를 바탕화면의 별도의 실행창(1030)에서 실행시킨다.
- [160] 도 27은 본 발명의 일 실시예에 따른, 리스트뷰 모드인 훔 형태의 콘텐츠 탐색기(100)에 대해, 사용자가 콘텐츠 리스트 창(200)의 'Document 04' 콘텐츠에 투탭 조작을 입력하는 것을 도시한 도면이다.
- [161] 도 27에 도시된 바와 같이, 사용자가 콘텐츠 리스트 창(200)의 'Document 04'에 투탭 조작을 입력하면, 디바이스(10)는 'Document 04' 콘텐츠를 바탕화면의 별도의 실행창(1040)에서 실행시킨다.
- [162] 이와 같이, 사용자는 훔 형태의 콘텐츠 탐색기(100)에 드래그 앤 드롭 조작 또는 투탭 조작을 입력하여 원하는 콘텐츠를 별도의 창에서 실행시킬 수도 있다.
- [163] 이하에서는, 도 28 및 도 29를 참고하여, 훔 형태의 콘텐츠 탐색기(100)에 에 콘텐츠를 추가하는 과정에 대해 설명한다.
- [164] 도 28은 본 발명의 일 실시예에 따른, 사용자가 바탕화면의 별도의 창에서 실행되고 있는 콘텐츠를 훔 형태의 콘텐츠 탐색기(100)로 드래그 앤 드롭하는 것을 도시한 도면이다. 그리고, 도 29는 본 발명의 일 실시예에 따른, 드래그 앤 드롭된 콘텐츠가 저장된 상태의 콘텐츠 탐색기(100)를 도시한 도면이다.
- [165] 도 28에 도시된 바와 같이, 디바이스(10)의 화면에는 훔 형태의 콘텐츠 탐색기(100)와 'Doc 04'를 실행중인 실행창(1100)이 표시되어 있다. 이 상태에서, 사용자가 실행창(1100)을 터치하여 훔 형태의 콘텐츠 탐색기(100) 안으로 드래그 앤 드롭하면, 실행창(1100)에서 실행 중이었던 콘텐츠 'Doc 04'는 콘텐츠 탐색기(100)에 표시되는 콘텐츠들이 저장된 저장매체에 저장된다. 따라서, 'Doc

- 04'는 월 형태의 콘텐츠 탐색기(100)에 표시되는 콘텐츠들에 추가된다.
- [166] 그리고, 도 29에 도시된 바와 같이, 월 형태의 콘텐츠 탐색기(100)는 추가된 'Doc 04'가 선택된 상태로 표시된다. 이를 위해, 도 28에 비해 도 29에서는, 월 형태의 콘텐츠 탐색기(100)의 카테고리 월(110)이 'Documents' 영역이 선택되도록 회전되었고, 썸네일 리스트(120)도 'Doc 04'가 선택된 상태로 표시되는 것을 확인할 수 있다.
- [167] 이와 같이, 사용자는 드래그 앤 드롭 조작을 이용하여 바탕화면에서 실행 중이었던 콘텐츠를 월 형태의 콘텐츠 탐색기(100)로 추가할 수도 있다.
- [168] 이하에서는, 도 30 내지 도 33을 참고하여, 선택된 콘텐츠를 삭제하는 과정에 대해 설명한다.
- [169] 도 30은 본 발명의 일 실시예에 따른, 'Image 01'이 선택된 상태에서 사용자가 콘텐츠 삭제 아이콘(150)을 터치하는 것을 도시한 도면이다. 도 31은 본 발명의 일 실시예에 따른, 삭제 확인 메시지(1200)가 표시된 화면을 도시한 도면이다. 도 32는 본 발명의 일 실시예에 따른, 삭제 애니메이션(1210)이 표시되는 화면을 도시한 도면이다. 도 33은 본 발명의 일 실시예에 따른, 'Image 01'이 삭제된 후의 월 형태의 콘텐츠 탐색기를 도시한 도면이다.
- [170] 도 30에 도시된 바와 같이, 월 형태의 콘텐츠 탐색기(100)는 현재 'Image 01'이 선택된 상태임을 알 수 있다. 이와 같이, 'Image 01'이 선택된 상태에서 사용자가 삭제 아이콘(150)을 터치하면, 현재 선택된 콘텐츠인 'Image 01'의 삭제가 수행된다.
- [171] 그 결과, 도 31과 같이, 삭제 확인 메시지(1200)가 콘텐츠 탐색기(100)에 표시된다. 그리고, 사용자가 Yes를 터치하면, 도 32와 같이, 콘텐츠 탐색기(100)에 삭제가 진행 중임을 나타내는 삭제 애니메이션(1210)이 표시된다.
- [172] 그리고, 도 33에 도시된 바와 같이, 콘텐츠 탐색기(100)는 'Image 01'이 삭제되었기 때문에, 그 다음 콘텐츠인 'Image 02'가 선택된 상태가 된다.
- [173] 이와 같은 과정을 통해, 사용자는 월 형태의 콘텐츠 탐색기(100)를 이용하여 선택된 콘텐츠를 삭제할 수도 있다.
- [174] 이와 같이, 디바이스(10)는 월 형태의 콘텐츠 탐색기(100)를 이용하여 다양한 저장매체에 저장된 콘텐츠들의 탐색 기능을 제공할 수 있다. 저장매체는 디바이스(10)에 내장된 저장매체가 될 수 있고, 외부 저장매체가 될 수도 있다. 예를 들어, 내부 저장매체는 디바이스(10) 내부에 장착된 하드 디스크, 메모리 등이 될 수 있고, 외부 저장매체는 CD-ROM, DVD, USB 메모리, 외장 메모리 카드 등이 될 수 있다. 따라서, 월 형태의 콘텐츠 탐색기(100)가 현재 표시하고 있는 콘텐츠들이 어느 저장매체에 저장된 콘텐츠들인지를 표시할 필요가 있다.
- [175] 도 34는 본 발명의 일 실시예에 따른, 월 형태의 콘텐츠 탐색기(100)에 저장매체 표시 아이콘(1300)이 함께 표시된 화면을 도시한 도면이다.
- [176] 도 34의 경우, 저장매체 표시 아이콘(1300)으로 USB 메모리가 표시되어 있다. 즉, 월 형태의 콘텐츠 탐색기(100)가 USB 메모리에 저장된 콘텐츠들을 탐색의

대상으로 하고 있음을 나타내주고 있다. 즉, 저장매체 표시 아이콘(1300)은 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)가 탐색의 대상으로 하고 있는 콘텐츠들이 저장된 저장매체를 표시해준다.

- [177] 이와 같이, 저장매체 표시 아이콘(1300)이 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)와 함께 표시되므로, 사용자는 현재 표시중인 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)가 어떤 저장매체의 콘텐츠를 표시하고 있는지 쉽게 파악할 수 있게 된다.
- [178] 지금까지, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)의 GUI 구조 및 조작방법에 대해 도 1 내지 도 34를 참고하여 상세히 설명하였다.
- [179] 이하에서는, 도 35를 참고하여, 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)에 관한 GUI 제공방법에 대해 설명한다. 도 35는 본 발명의 일 실시예에 따른, GUI 제공방법을 설명하기 위해 제공되는 흐름도이다.
- [180] 일단, 디바이스(10)는 사용자의 조작에 따라 복수의 저장매체 중 어느 하나를 선택한다(S1410). 여기에서, 저장매체는 디바이스(10)에 내장된 저장매체가 될 수 있고, 외부 저장매체가 될 수도 있다. 예를 들어, 내부 저장매체는 디바이스(10) 내부에 장착된 하드 디스크, 메모리 등이 될 수 있고, 외부 저장매체는 CD-ROM, DVD, USB 메모리, 외장 메모리 카드, 외장형 하드 디스크 등이 될 수 있다.
- [181] 그리고, 디바이스(10)는 저장매체에 저장된 콘텐츠들의 카테고리가 어떤 종류가 있는지 판단한다(S1420). 예를 들어, 디바이스(10)는 저장매체에 저장된 콘텐츠의 카테고리가 Picture, Video, 및 Document의 3가지 카테고리로 구성된 것으로 판단할 수도 있다.
- [182] 그 후에, 디바이스(10)는 카테고리별 콘텐츠의 개수 비율이 표시된 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)를 표시한다(S1430). 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)는 저장매체에 저장된 콘텐츠들이 속하는 적어도 하나의 카테고리 각각이 테두리 영역을 따라 각각 소정 범위씩 차지하도록 표시된 카테고리 휠(110)을 포함한다.
- [183] 디바이스(10)는 사용자의 터치 조작에 따라 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)를 제어한다(S1440) 그리고, 디바이스(10)는 휠 형태의 탐색기(100)를 통해 사용자에게 의해 입력된 조작에 따라 카테고리 및 콘텐츠를 선택하게 된다(S1450).
- [184] 이와 같은 과정을 통해, 디바이스(10)는 휠 형태의 탐색기(100)를 GUI 형태로 제공하게 된다.
- [185] 도 36은 본 발명에 적용 가능한 디바이스(10)의 블록도이다. 도 36에 도시되니 바와 같이, 디바이스(10)는 기능블럭(1510), 인터페이스부(1520), 저장부(1530), 디스플레이부(1540), 조작부(1550) 및 제어부(1560)를 포함한다.
- [186] 기능 블럭(1510)은 디바이스(10) 본연의 기능을 수행한다. 만약, 디바이스(10)가 테이블탑인 경우 기능 블럭(1510)은 테이블탑 기능을 수행하고, 디바이스(10)가 스마트 보드인 경우 기능 블럭(1510)은 디지털 회의에 필요한 스마트 보드의 기능을 수행한다.
- [187] 인터페이스부(1520)는 적어도 하나의 외부 저장매체가 연결된다. 예를 들어,

인터페이스부(1520)에는 CD-ROM, DVD, USB 메모리, 외장 메모리 카드, 외장형 하드 디스크 등이 연결될 수도 있다. 그리고, 외부 저장매체에는 복수개의 콘텐츠들이 저장되어 있다.

[188] 저장부(1520)는 복수개의 콘텐츠들이 저장된 내부 저장매체이다. 예를 들어, 저장부(1520)는 디바이스(10) 내부에 장착된 하드 디스크, 메모리 등이 될 수도 있다.

[189] 디스플레이부(1540)는 입력된 영상을 디스플레이하고, GUI를 디스플레이한다. 구체적으로, 디스플레이부(940)는 도 2 및 도 3에 도시된 바와 같은 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)를 화면에 표시한다.

[190] 조작부(1550)는 특정 명령을 입력하기 위한 사용자의 조작을 입력받는다. 예를 들어, 조작부(1550)는 버튼, 휠, 터치스크린 등을 포함할 수 있다. 특히, 조작부(1550)는 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)를 조작하기 위해 터치스크린을 구비하게 된다.

[191] 제어부(1560)는 도 35에 도시된 흐름도의 단계들을 수행함으로써, 디바이스(10)가 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)를 GUI 아이템 형태로 제공할 수 있게 한다.

[192] 구체적으로, 제어부(1560)는 저장부(1530) 또는 적어도 하나의 외부 저장매체 중 어느 하나를 선택하고, 선택된 저장매체에 저장된 콘텐츠들이 속하는 적어도 하나의 카테고리 각각이 테두리 영역을 따라 각각 소정 범위씩 차지하도록 표시된 카테고리 휠(110)을 포함하는 콘텐츠 탐색기(100)가 표시되도록 제어하며, 콘텐츠 탐색기(100) 통해 카테고리 및 콘텐츠가 선택되도록 제어한다.

[193] 여기에서, 소정 범위는, 카테고리 휠(110)의 테두리 영역에서 한 카테고리가 차지하는 범위를 의미한다. 제어부(1560)는 저장매체에 저장된 콘텐츠의 총 개수에 대한 한 카테고리의 콘텐츠 개수의 비율에 따라 소정 범위를 결정한다. 그리고, 제어부(1560)는 카테고리 휠(110)에서 한 카테고리가 대응되는 소정 범위만큼의 영역을 차지하도록 카테고리를 표시한다.

[194] 또한, 제어부(1560)는 콘텐츠의 총 개수에 대한 특정 카테고리의 콘텐츠의 개수의 비율이 임계 비율보다 낮은 경우, 소정범위를 임계 비율에 대응되는 범위로 결정한다.

[195] 그리고, 제어부(1560)는 콘텐츠 탐색기(100)에 의해 선택된 콘텐츠의 내용을 표시하는 모드인 프리뷰 모드 또는 콘텐츠의 리스트를 표시하는 모드인 리스트뷰 모드 중 어느 하나로 콘텐츠 탐색기(100)를 설정한다.

[196] 또한, 제어부(1560)는 선택된 저장매체를 나타내는 저장매체 표시 아이콘(1300)이 표시되도록 제어한다.

[197] 이외에도, 제어부(1560)는 디바이스(10)가 도 1 내지 도 34를 참고하여 앞서 설명한 휠 형태의 콘텐츠 탐색기(100)의 기능들을 제공하도록 제어한다.

[198] 한편, 본 실시예에서 설명한 디바이스(10)는 디스플레이가 구비된 디바이스라면 어느 것이라도 적용될 수 있음은 물론이다. 예를 들어, 디바이스는

테이블 탑, 스마트 보드, TV, 노트북 컴퓨터 등이 될 수 있음은 물론이다.

[199] 한편, 본 실시예에 서는, 콘텐츠 탐색기(100)에 포함된 특정 도형이 휠 형상인 것으로 설명하였으나, 이외에 다른 형상의 도형에도 적용될 수 있음은 물론이다.

[200] 예를 들어, 디바이스(10)는 카테고리 종류의 개수와 동일한 수의 변을 가진 다각형의 테두리에 각 카테고리를 표시하는 콘텐츠 탐색기(100)를 제공할 수도 있다. 이 경우, 다각형의 각 변의 길이는 해당 카테고리에 대응되는 콘텐츠의 개수에 따라 결정된다.

[201] 또한, 이상에서는 본 발명의 바람직한 실시예에 대하여 도시하고 설명하였지만, 본 발명은 상술한 특정의 실시예에 한정되지 아니하며, 청구범위에서 청구하는 본 발명의 요지를 벗어남이 없이 당해 발명이 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진자에 의해 다양한 변형실시가 가능한 것은 물론이고, 이러한 변형실시들은 본 발명의 기술적 사상이나 전망으로부터 개별적으로 이해되어져서는 안될 것이다.

[202]

청구범위

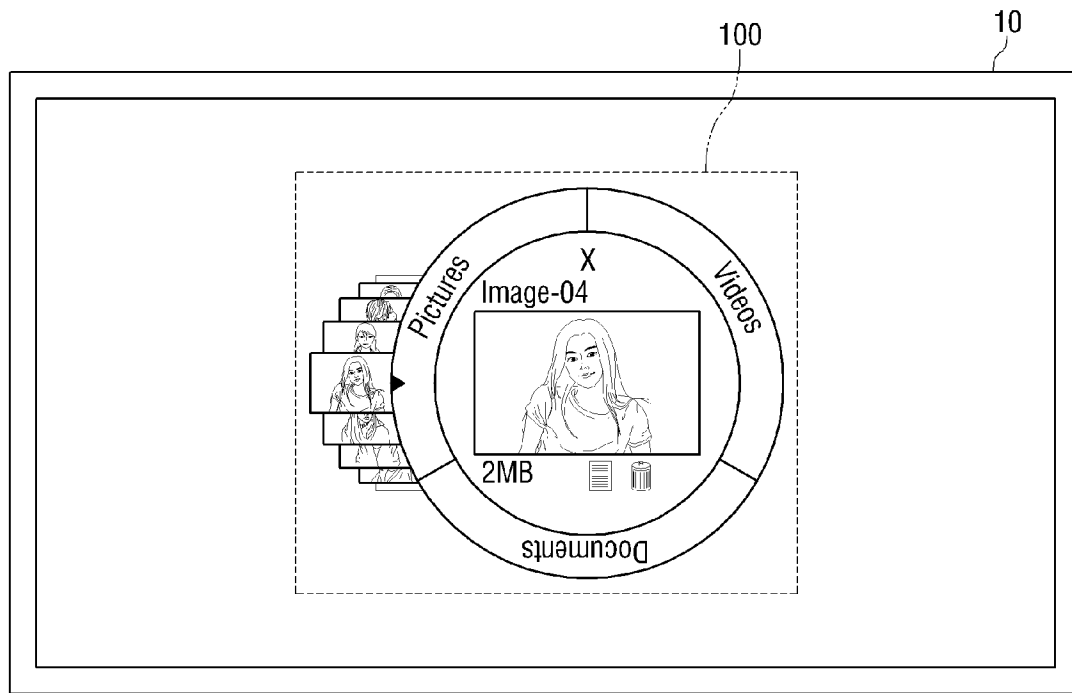
- [청구항 1] 복수의 저장매체 중 어느 하나를 선택하는 단계;
상기 선택된 저장매체에 저장된 콘텐츠들이 속하는 적어도 하나의 카테고리 각각이 테두리 영역을 따라 각각 소정 범위씩 차지하도록 표시된 특정 도형을 포함하고, 사용자에게 의해 입력된 조작에 따라 콘텐츠의 카테고리 및 콘텐츠를 선택하기 위한 GUI 아이템을 표시하는 단계; 및
상기 GUI 아이템을 통해 카테고리 및 콘텐츠를 선택하는 단계;를 포함하는 GUI 제공방법.
- [청구항 2] 제1항에 있어서,
상기 소정 범위는,
상기 특정 도형의 테두리 영역에서 한 카테고리가 차지하는 범위이고, 상기 저장매체에 저장된 콘텐츠의 총 개수에 대한 상기 한 카테고리의 콘텐츠 개수의 비율에 따라 범위가 결정되는 것을 특징으로 하는 GUI 제공방법.
- [청구항 3] 제2항에 있어서,
상기 소정 범위는,
상기 콘텐츠의 총 개수에 대한 특정 카테고리의 콘텐츠의 개수의 비율이 임계 비율보다 낮은 경우, 상기 임계 비율에 대응되는 범위로 결정되는 것을 특징으로 하는 GUI 제공방법.
- [청구항 4] 제1항에 있어서,
상기 특정 도형은 휠이고,
상기 GUI 아이템 표시단계는,
상기 적어도 하나의 카테고리 각각이 상기 휠의 둘레 영역에 각각 소정 범위씩 차지하도록 표시하는 것을 특징으로 하는 GUI 제공방법.
- [청구항 5] 제1항에 있어서,
상기 GUI 아이템 표시단계는,
상기 GUI 아이템에 의해 선택된 콘텐츠의 내용을 표시하는 모드인 프리뷰 모드 또는 콘텐츠의 리스트를 표시하는 모드인 리스트뷰 모드 중 어느 하나로 상기 GUI 아이템을 표시하는 것을 특징으로 하는 GUI 제공방법.
- [청구항 6] 제5항에 있어서,
상기 GUI 아이템은,
상기 프리뷰 모드로 설정된 경우, 상기 GUI 아이템에 의해 선택된 콘텐츠의 내용을 표시하는 프리뷰 창을 포함하는 것을 특징으로 하는 GUI 제공방법.

- [청구항 7] 제5항에 있어서,
상기 GUI 아이템은,
상기 프리뷰 모드로 설정된 경우, 상기 GUI 아이템에 의해 선택된 콘텐츠를 포함한 기설정된 개수의 콘텐츠들을 썸네일 형태로 표시하는 썸네일 리스트를 포함하는 것을 특징으로 하는 GUI 제공방법.
- [청구항 8] 제5항에 있어서,
상기 GUI 아이템은,
상기 리스트뷰 모드로 설정된 경우, 상기 GUI 아이템에 의해 선택된 콘텐츠를 포함한 기설정된 개수의 콘텐츠들을 리스트 형태로 표시한 콘텐츠 리스트 창을 포함하는 것을 특징으로 하는 GUI 제공방법.
- [청구항 9] 제1항에 있어서,
상기 선택된 저장매체를 나타내는 아이콘을 표시하는 단계;를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 GUI 제공방법.
- [청구항 10] 콘텐츠들이 저장된 저장부;
적어도 하나의 외부 저장매체가 연결되는 인터페이스부; 및
상기 저장부 또는 적어도 하나의 외부 저장매체 중 어느 하나를 선택하고, 상기 선택된 저장매체에 저장된 콘텐츠들이 속하는 적어도 하나의 카테고리 각각이 테두리 영역을 따라 각각 소정 범위씩 차지하도록 표시된 특정 도형을 포함하는 GUI 아이템이 표시되도록 제어하며, 상기 GUI 아이템을 통해 카테고리 및 콘텐츠가 선택되도록 제어하는 제어부;를 포함하는 디바이스.
- [청구항 11] 제10항에 있어서,
상기 소정 범위는,
상기 특정 도형의 테두리 영역에서 한 카테고리가 차지하는 범위이고,
상기 제어부는,
상기 저장매체에 저장된 콘텐츠의 총 개수에 대한 상기 한 카테고리의 콘텐츠 개수의 비율에 따라 상기 소정 범위를 결정하는 것을 특징으로 하는 디바이스.
- [청구항 12] 제11항에 있어서,
상기 제어부는,
상기 콘텐츠의 총 개수에 대한 특정 카테고리의 콘텐츠의 개수의 비율이 임계 비율보다 낮은 경우, 상기 소정범위를 상기 임계 비율에 대응되는 범위로 결정하는 것을 특징으로 하는 디바이스.
- [청구항 13] 제10항에 있어서,
상기 특정 도형은 휠이고,

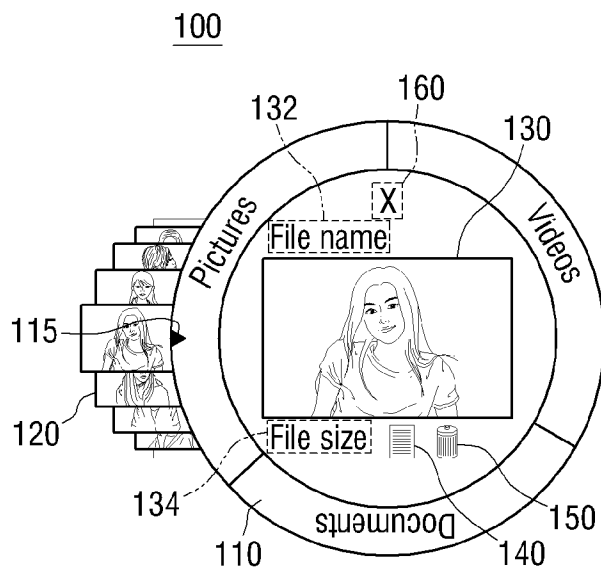
- 상기 제어부는,
상기 적어도 하나의 카테고리 각각이 상기 휠의 둘레 영역에 각각 소정 범위씩 차지하도록 표시되도록 제어하는 것을 특징으로 하는 디바이스.
- [청구항 14] 제10항에 있어서,
상기 제어부는,
상기 GUI 아이템에 의해 선택된 콘텐츠의 내용을 표시하는 모드인 프리뷰 모드 또는 콘텐츠의 리스트를 표시하는 모드인 리스트뷰 모드 중 어느 하나로 상기 GUI 아이템을 설정하는 것을 특징으로 하는 디바이스.
- [청구항 15] 제14항에 있어서,
상기 GUI 아이템은,
상기 프리뷰 모드로 설정된 경우, 상기 GUI 아이템에 의해 선택된 콘텐츠의 내용을 표시하는 프리뷰 창을 포함하는 것을 특징으로 하는 디바이스.
- [청구항 16] 제14항에 있어서,
상기 GUI 아이템은,
상기 프리뷰 모드로 설정된 경우, 상기 GUI 아이템에 의해 선택된 콘텐츠를 포함한 기설정된 개수의 콘텐츠들을 썸네일 형태로 표시하는 썸네일 리스트를 포함하는 것을 특징으로 하는 디바이스.
- [청구항 17] 제14항에 있어서,
상기 GUI 아이템은,
상기 리스트뷰 모드로 설정된 경우, 상기 GUI 아이템에 의해 선택된 콘텐츠를 포함한 기설정된 개수의 콘텐츠들을 리스트 형태로 표시한 콘텐츠 리스트 창을 포함하는 것을 특징으로 하는 디바이스.
- [청구항 18] 제14항에 있어서,
상기 제어부는,
상기 선택된 저장매체를 나타내는 아이콘이 표시되도록 제어하는 것을 특징으로 하는 디바이스.
- [청구항 19] 저장매체에 저장된 콘텐츠들이 속하는 적어도 하나의 카테고리 각각이 둘레 영역을 따라 각각 소정 범위씩 차지하도록 표시된 휠 형상을 포함하는 GUI 아이템을 표시하는 단계; 및
사용자에 의해 입력된 조작에 따라, 상기 GUI 아이템을 통해 카테고리 및 콘텐츠를 선택하는 단계;를 포함하는 GUI 제공방법.
- [청구항 20] 제19항에 있어서,
상기 GUI 아이템은,

상기 저장매체에 저장된 콘텐츠를 탐색하기 위한 콘텐츠 탐색기인
것을 특징으로 하는 GUI 제공방법.

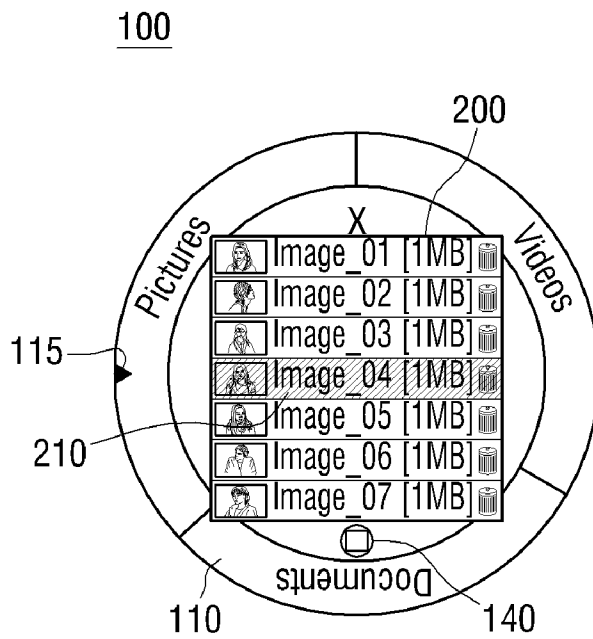
[Fig. 1]



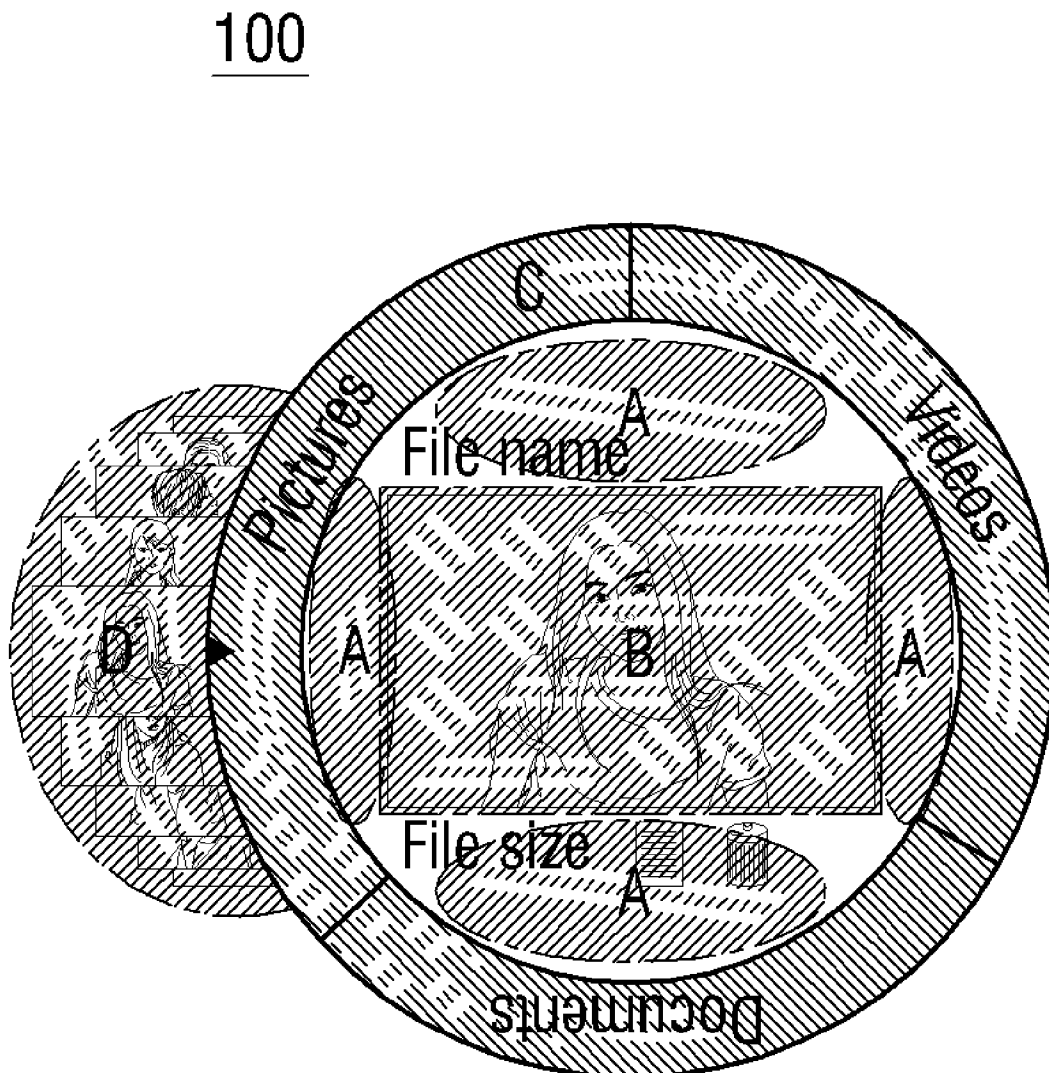
[Fig. 2]



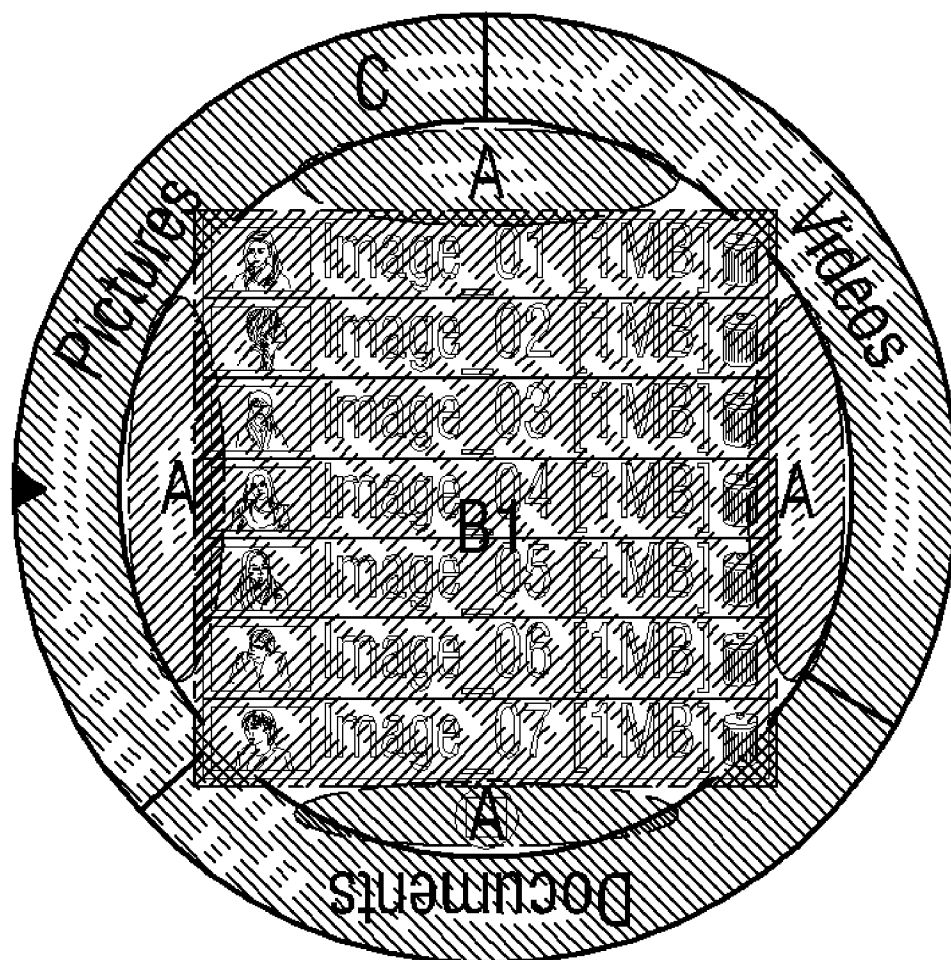
[Fig. 3]



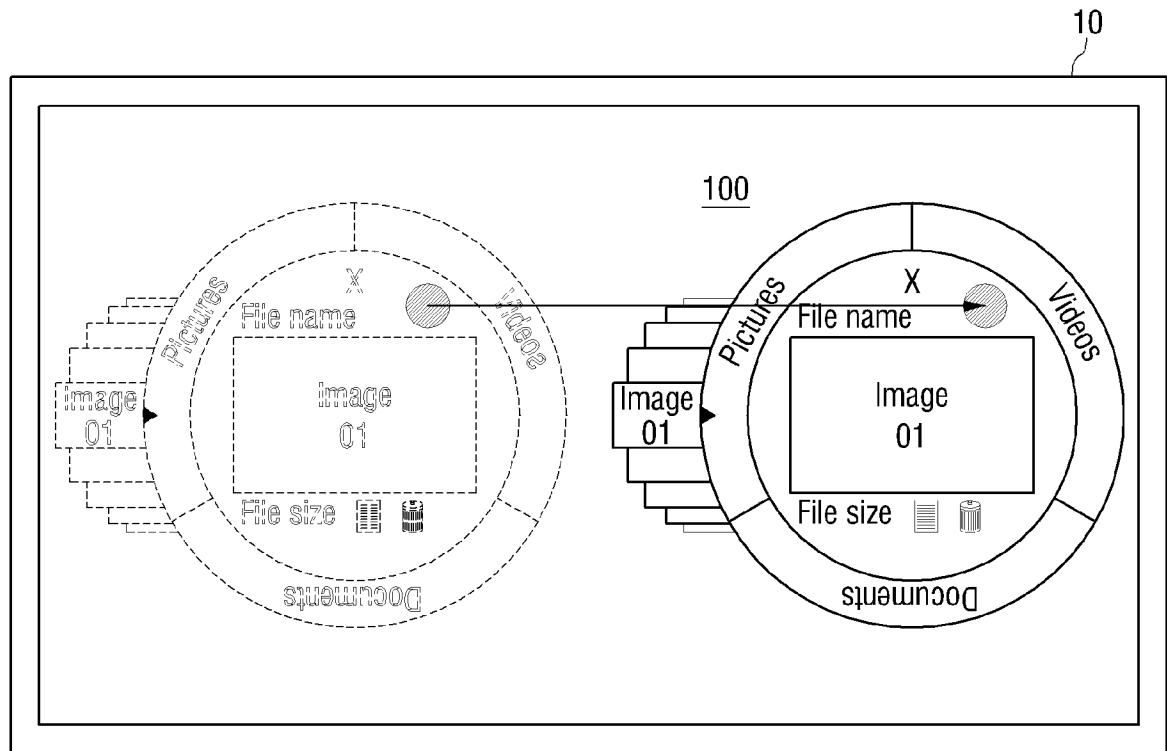
[Fig. 4]



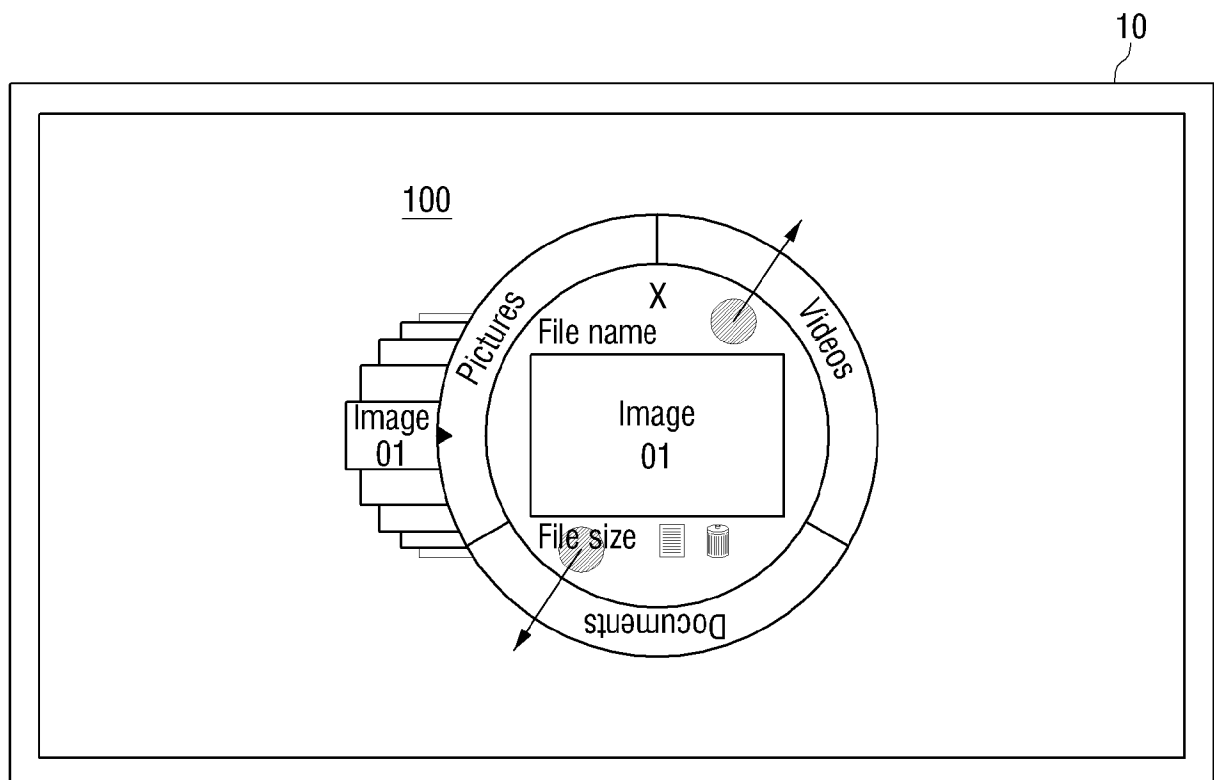
[Fig. 5]

100

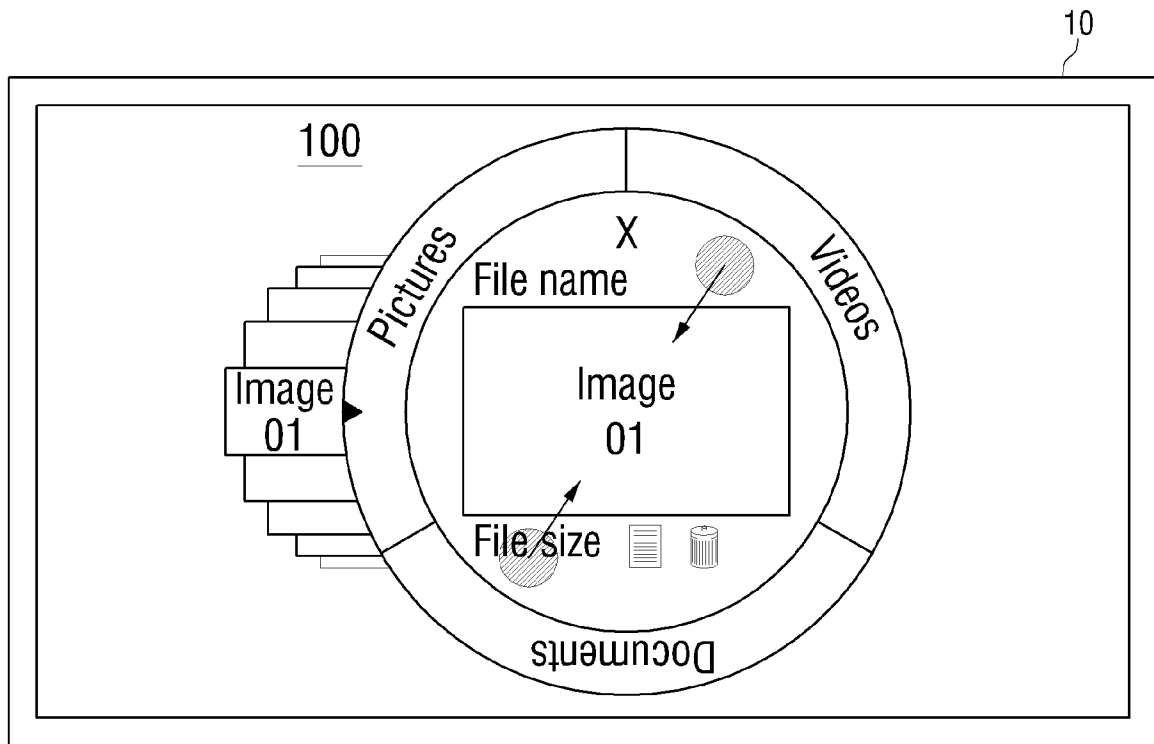
[Fig. 6]



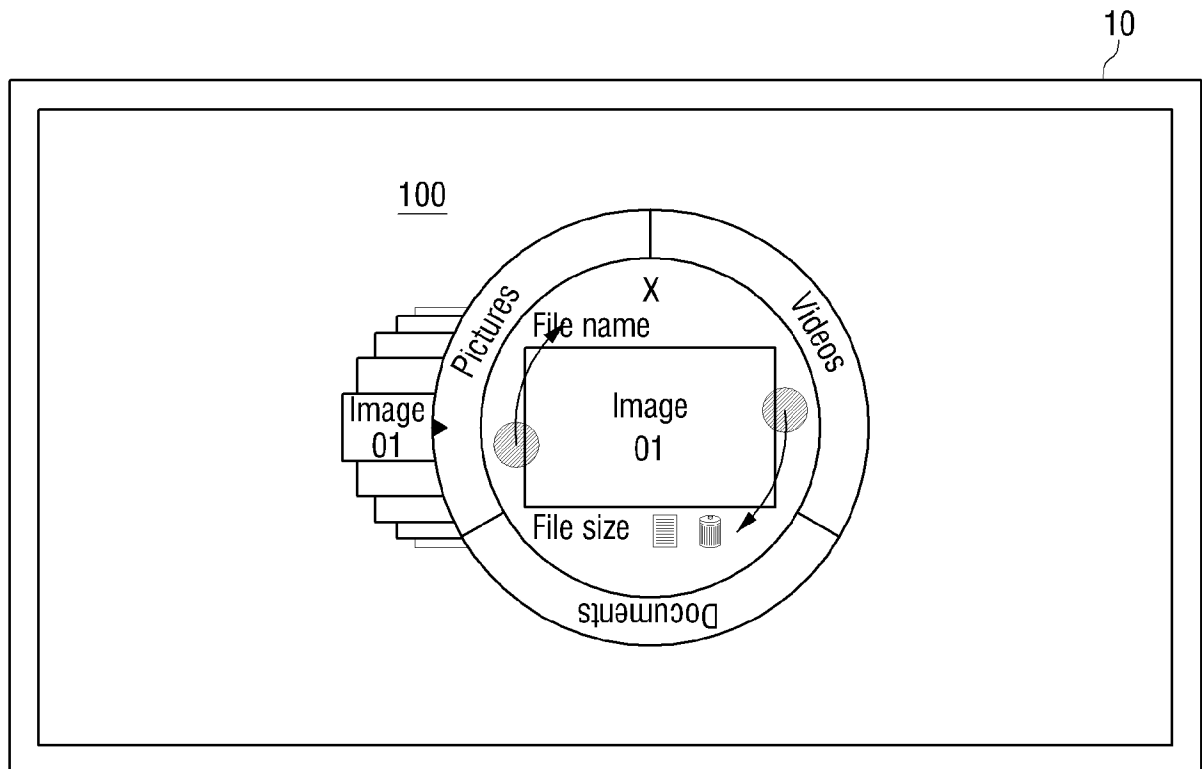
[Fig. 7]



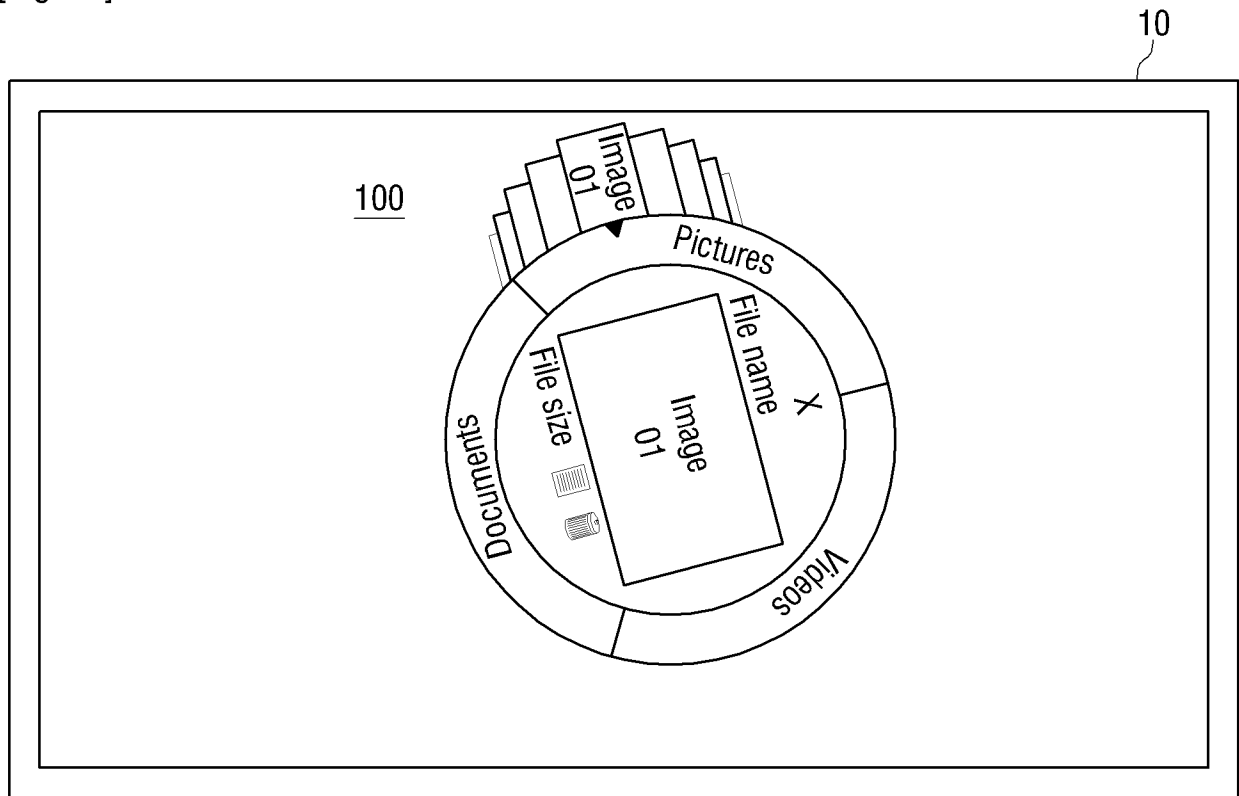
[Fig. 8]



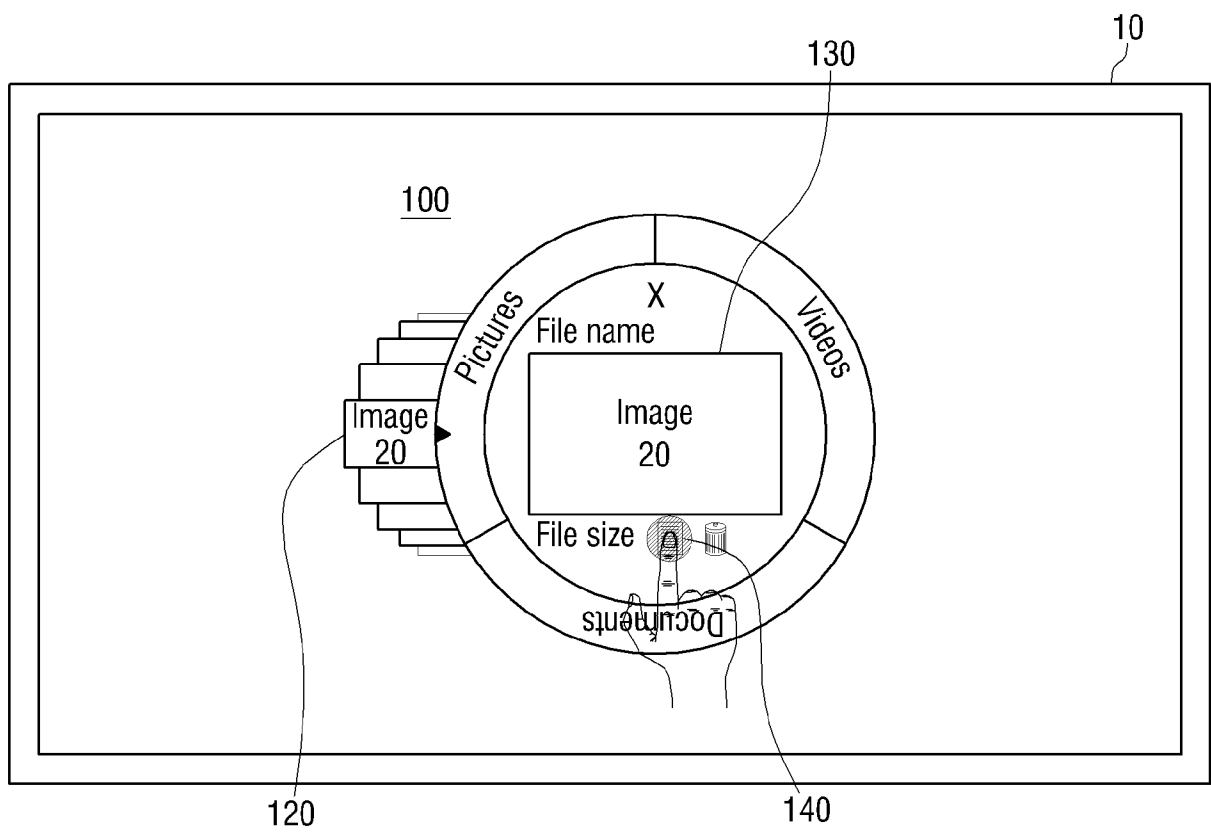
[Fig. 9]



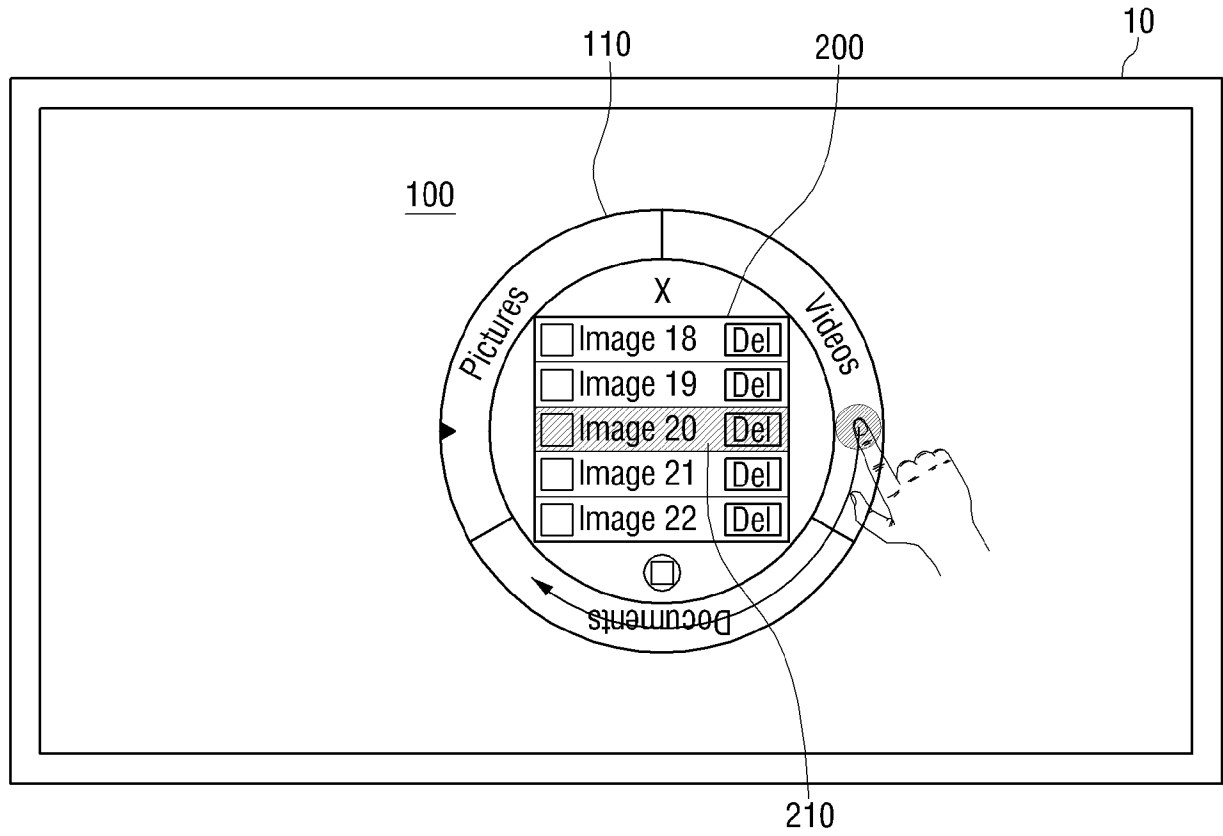
[Fig. 10]



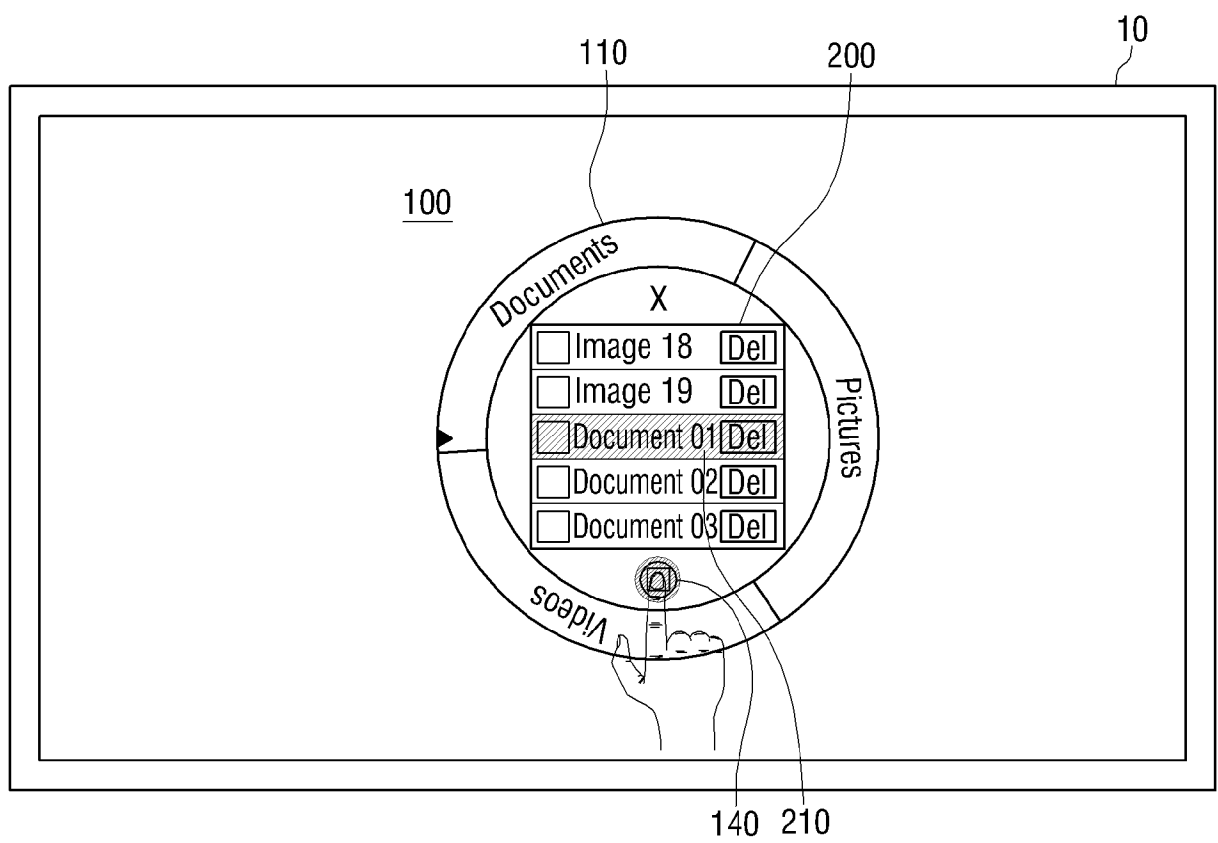
[Fig. 11]



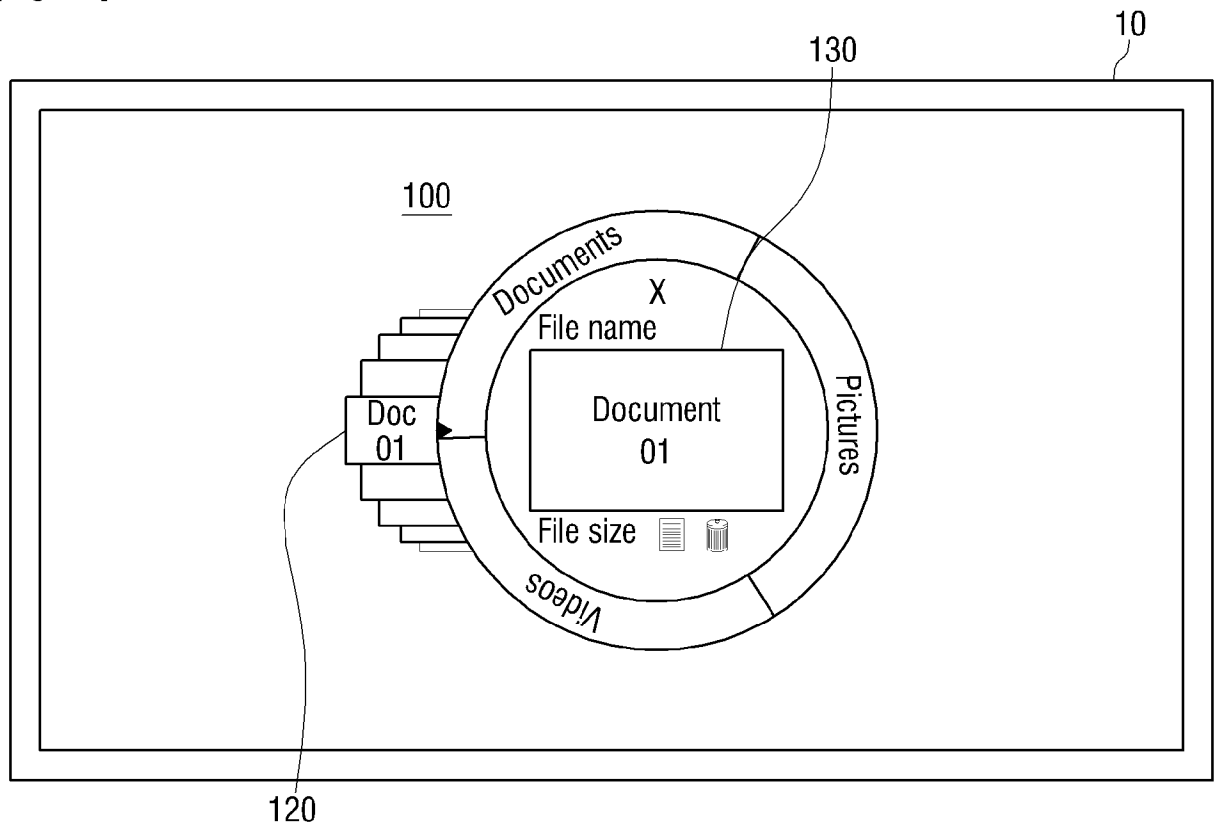
[Fig. 12]



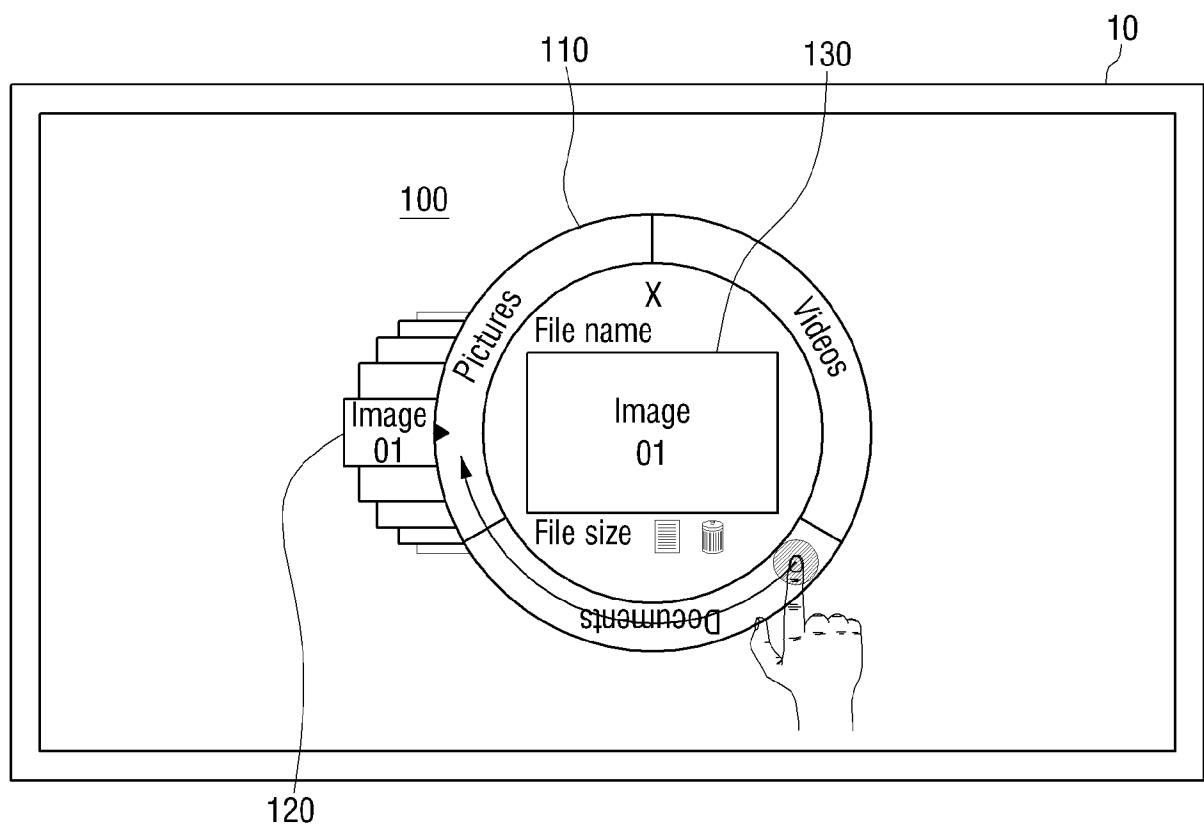
[Fig. 13]



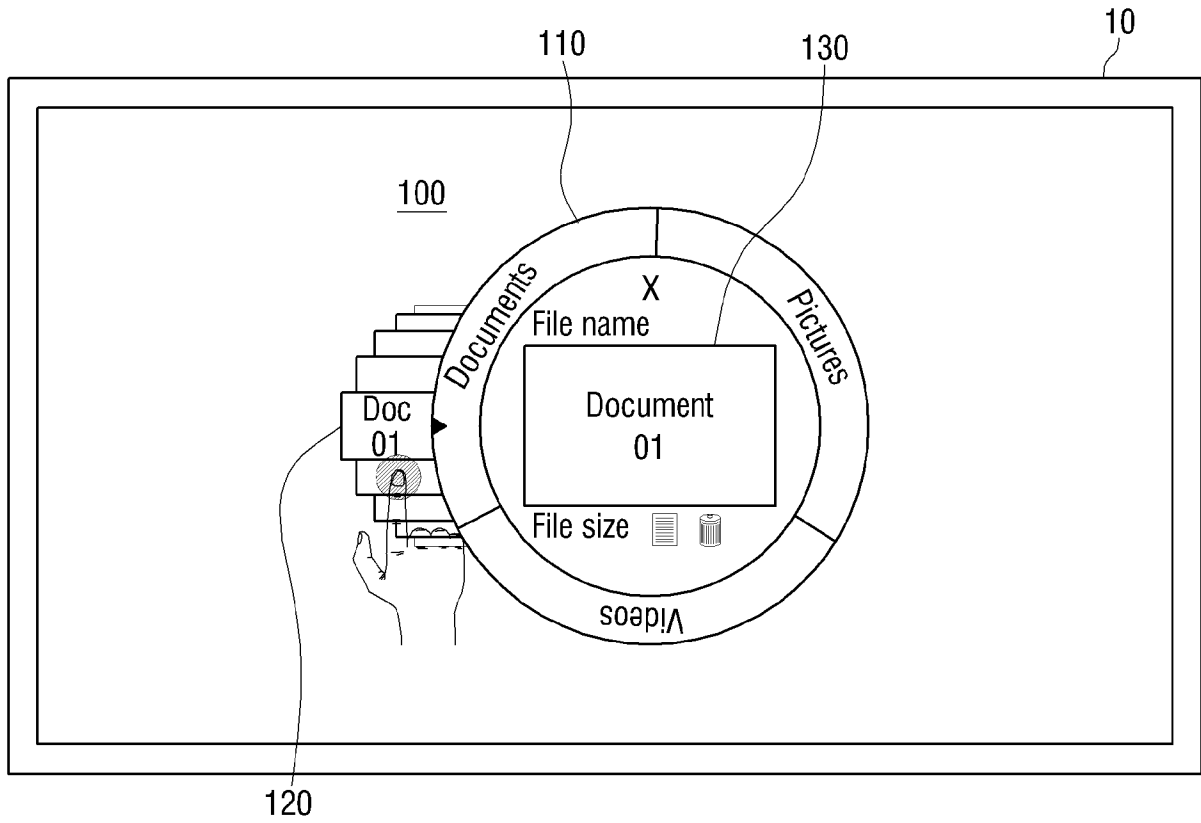
[Fig. 14]



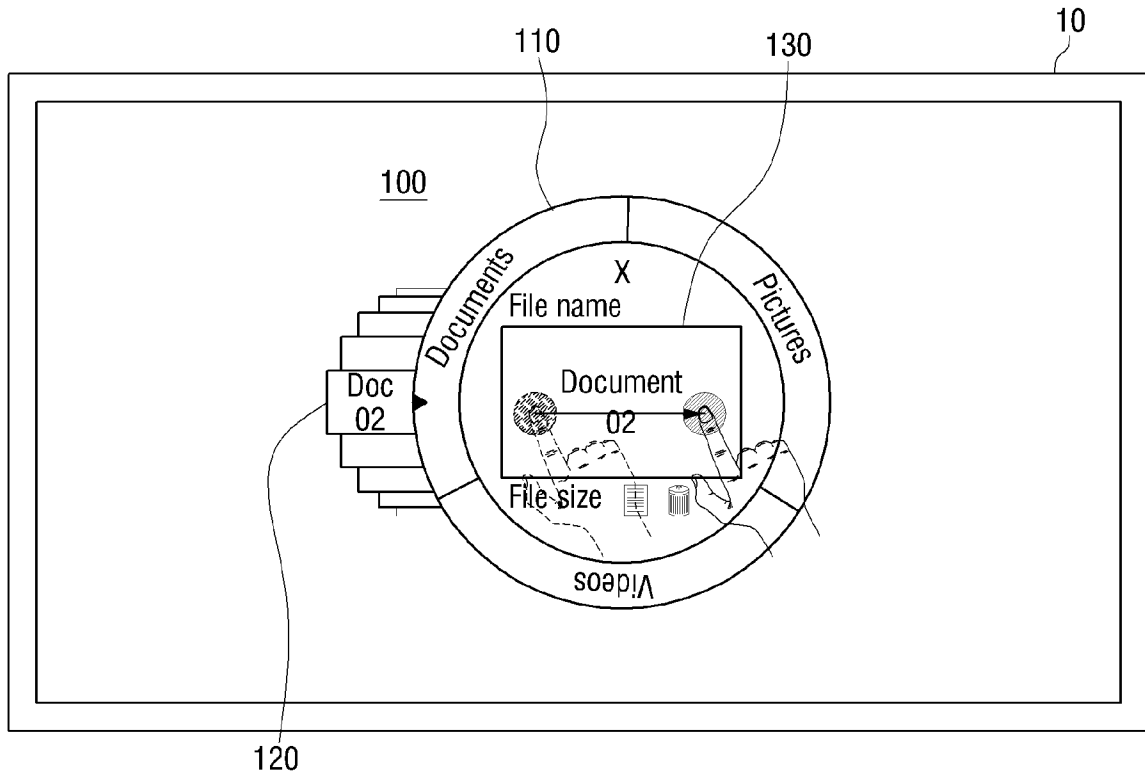
[Fig. 15]



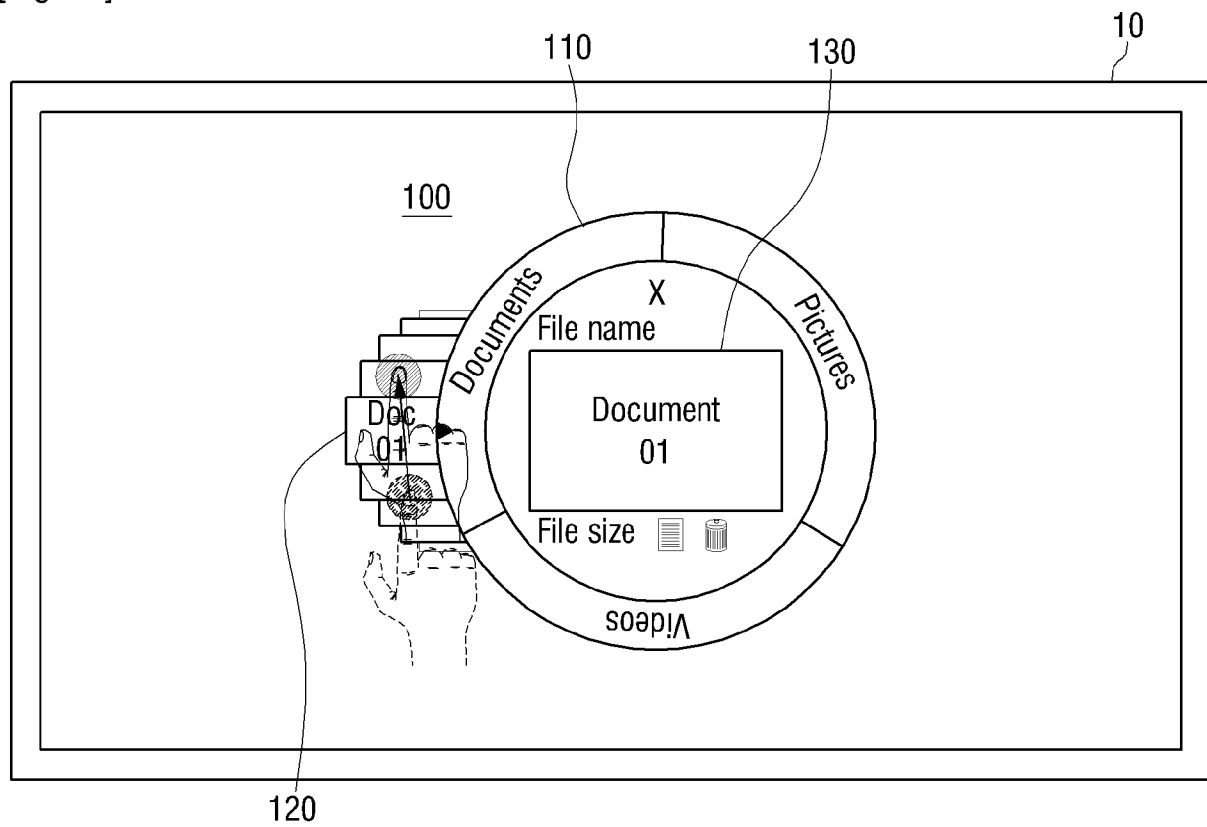
[Fig. 16]



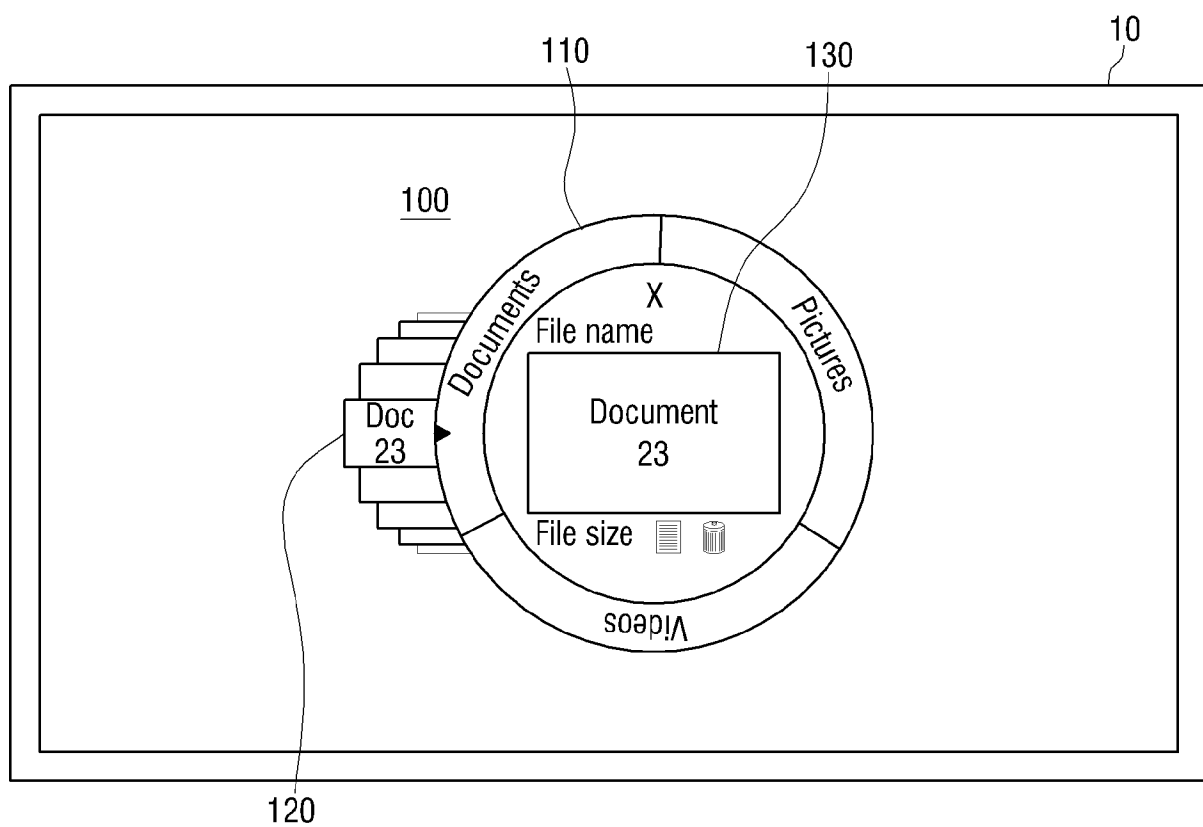
[Fig. 17]



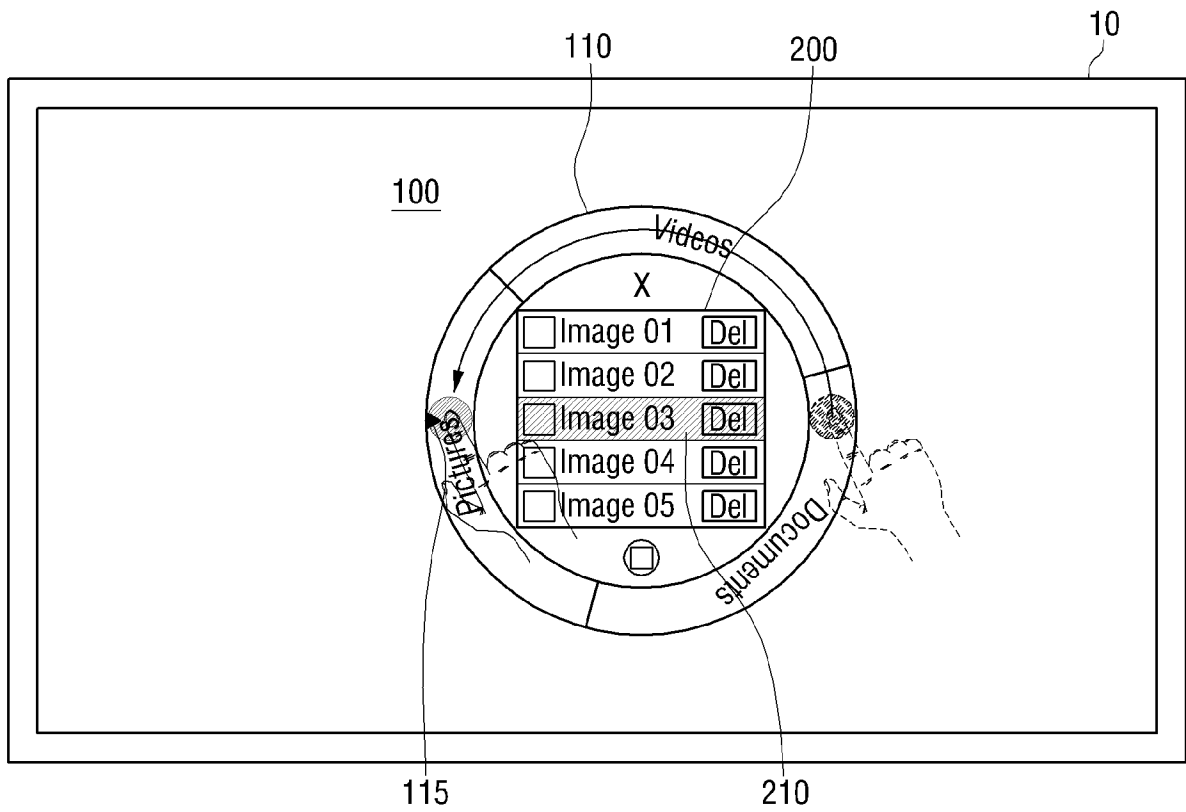
[Fig. 18]



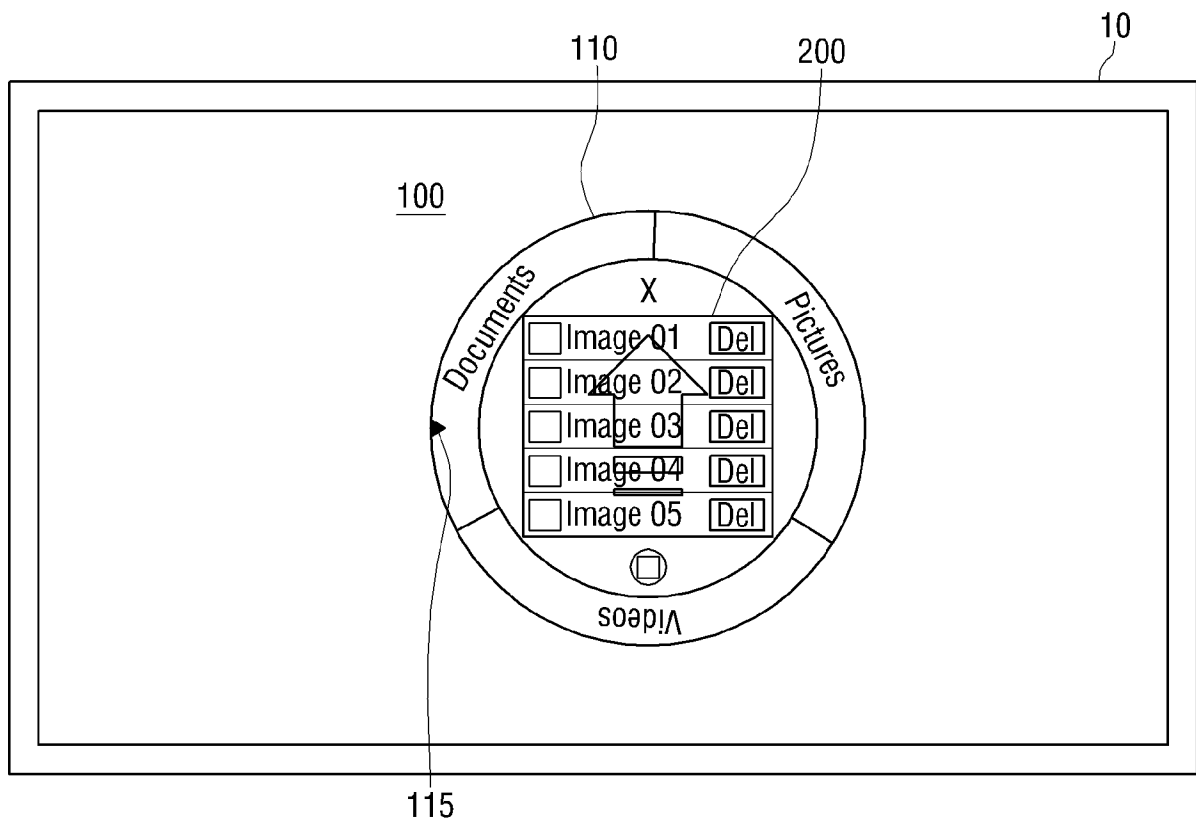
[Fig. 19]



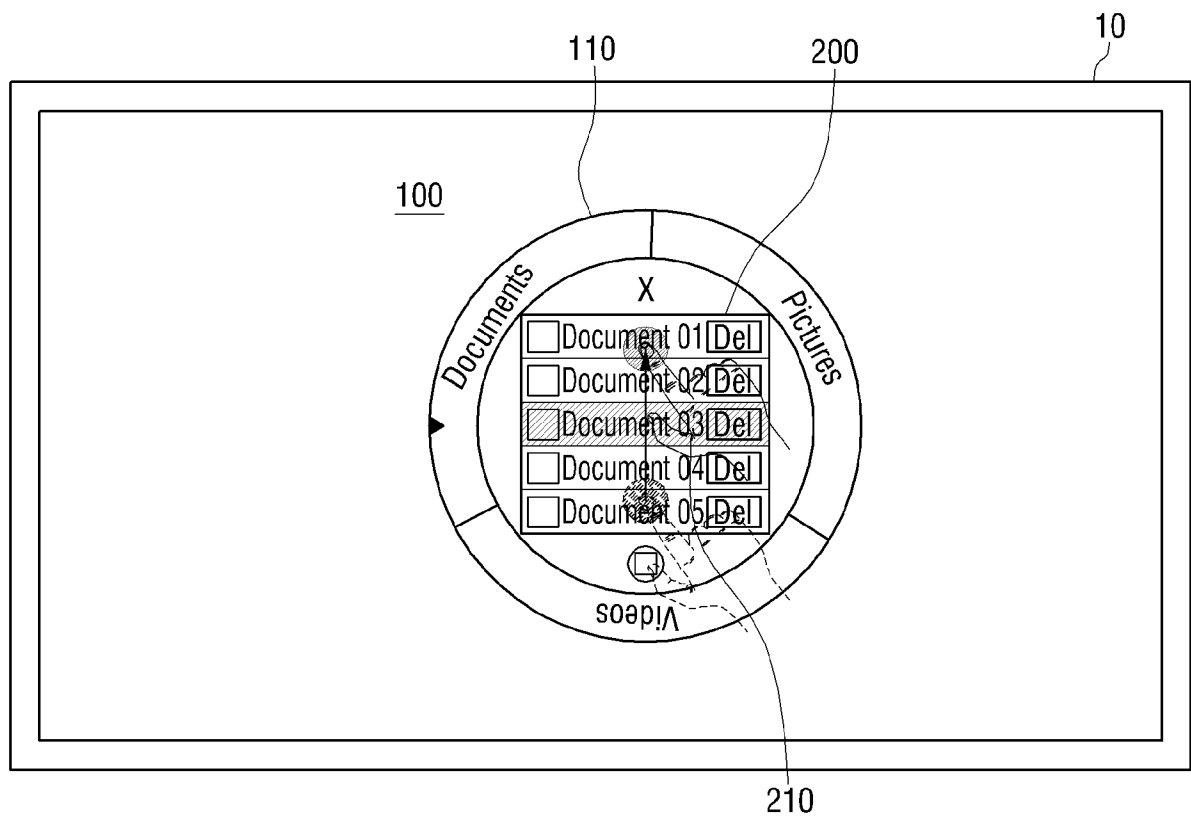
[Fig. 20]



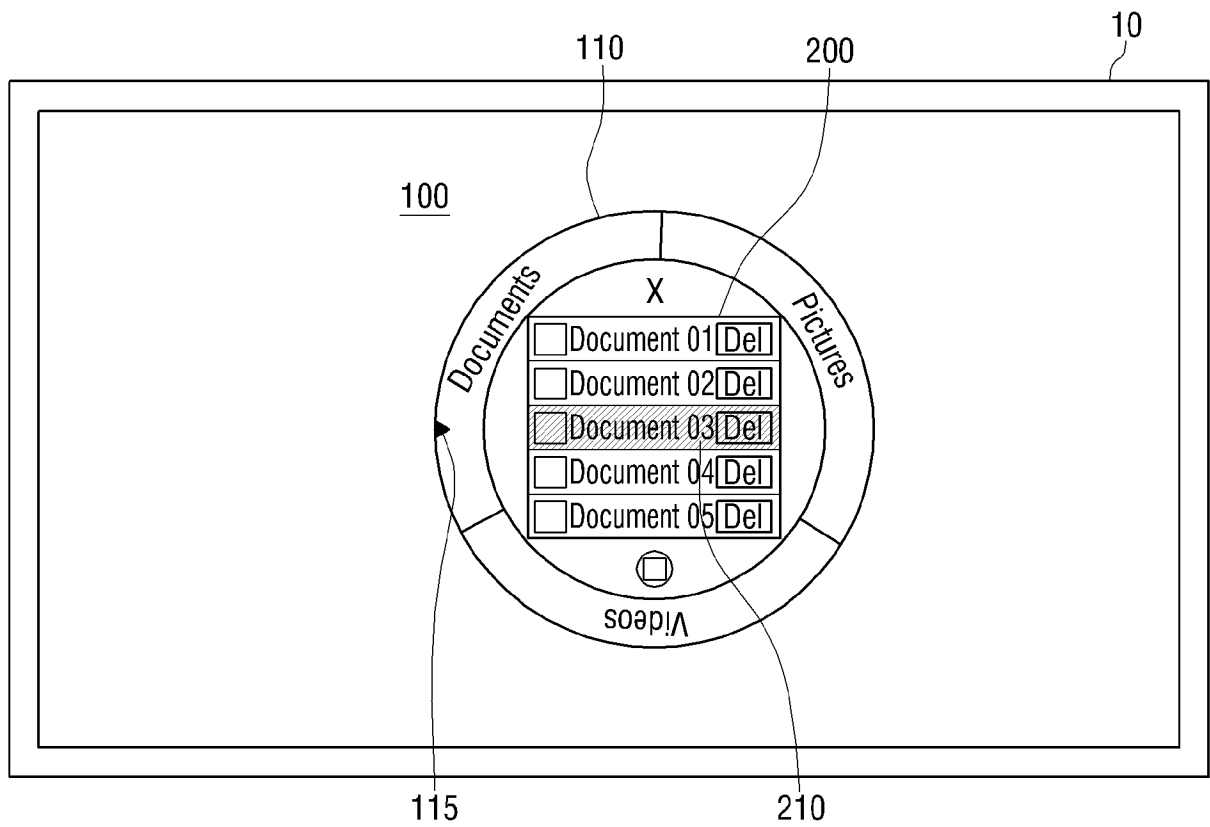
[Fig. 21]



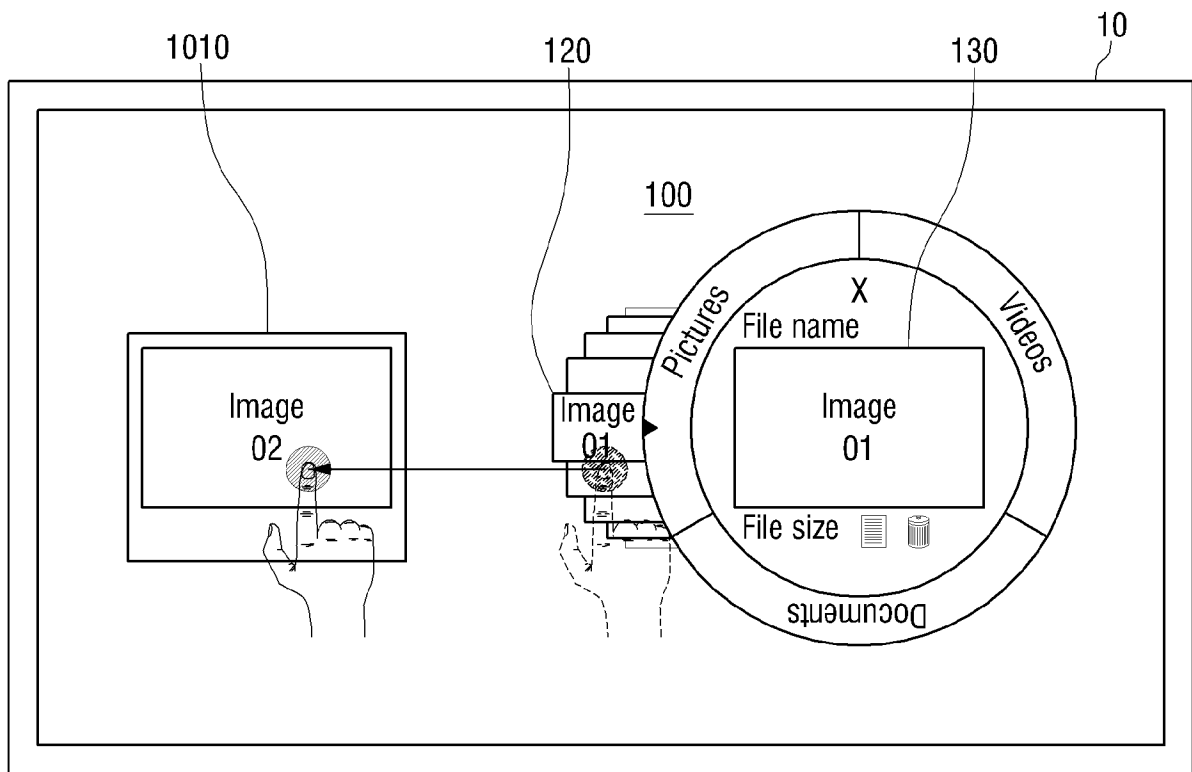
[Fig. 22]



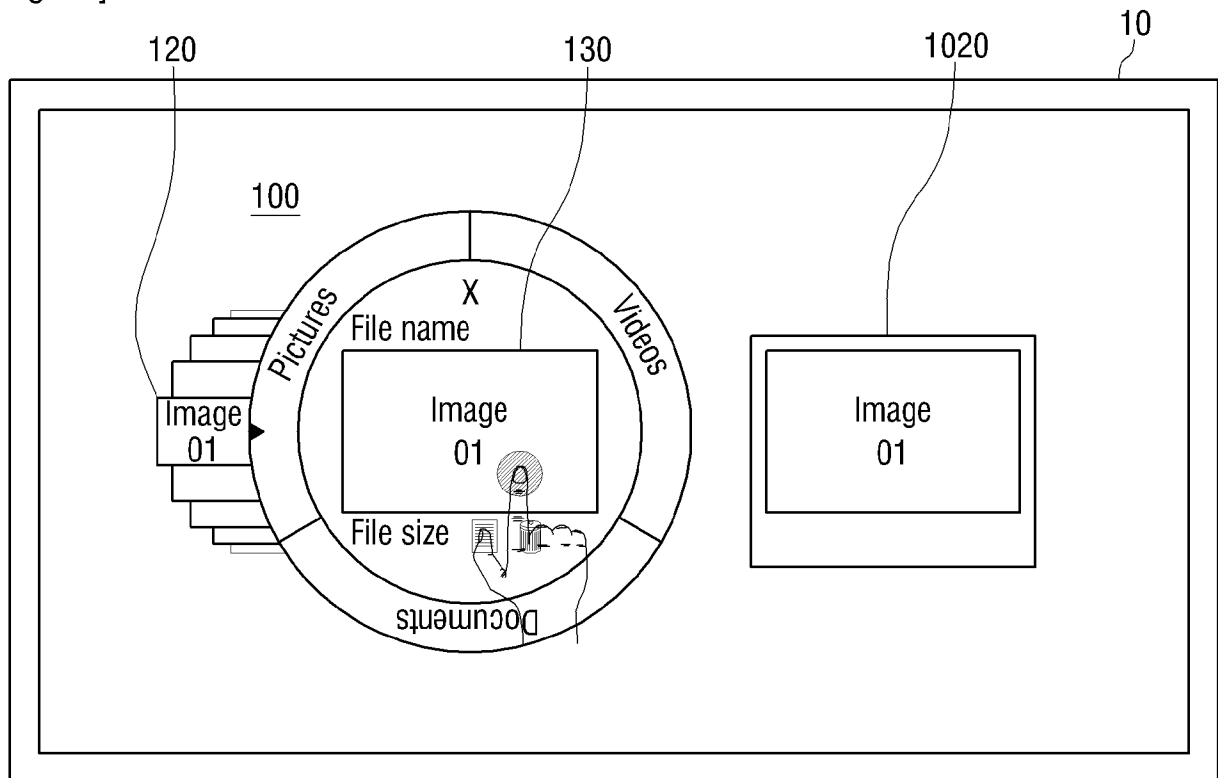
[Fig. 23]



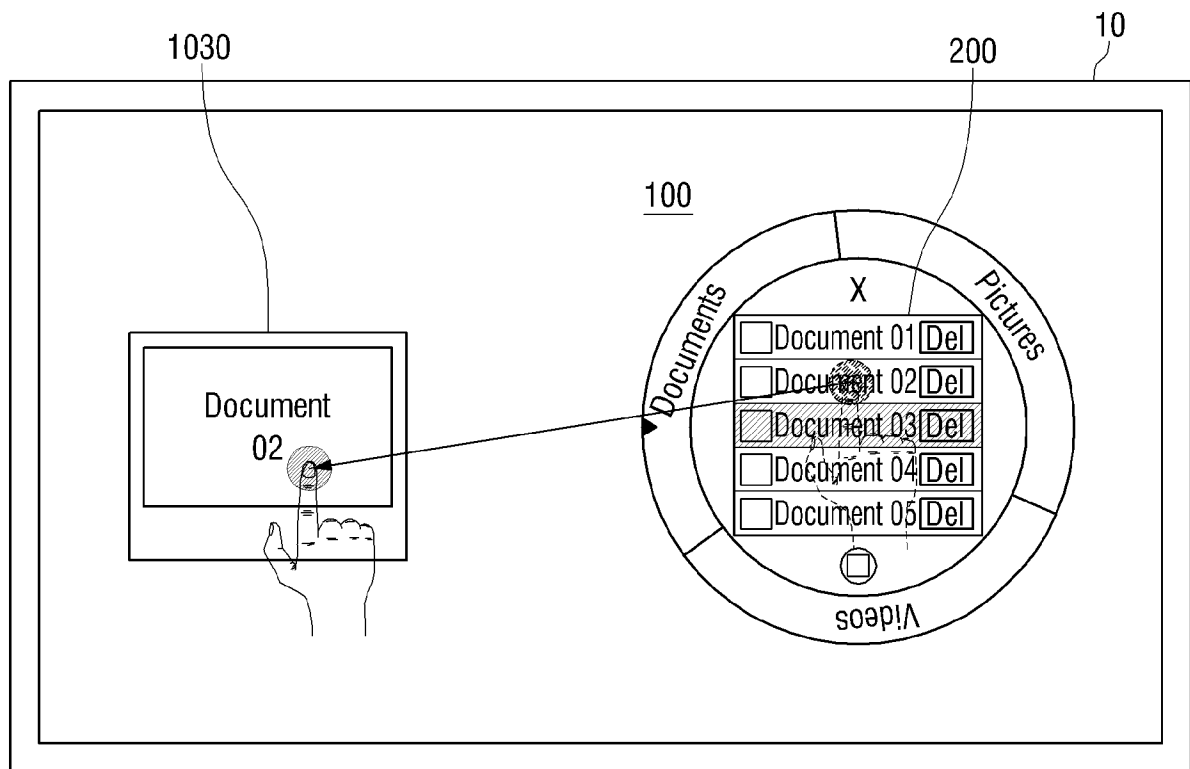
[Fig. 24]



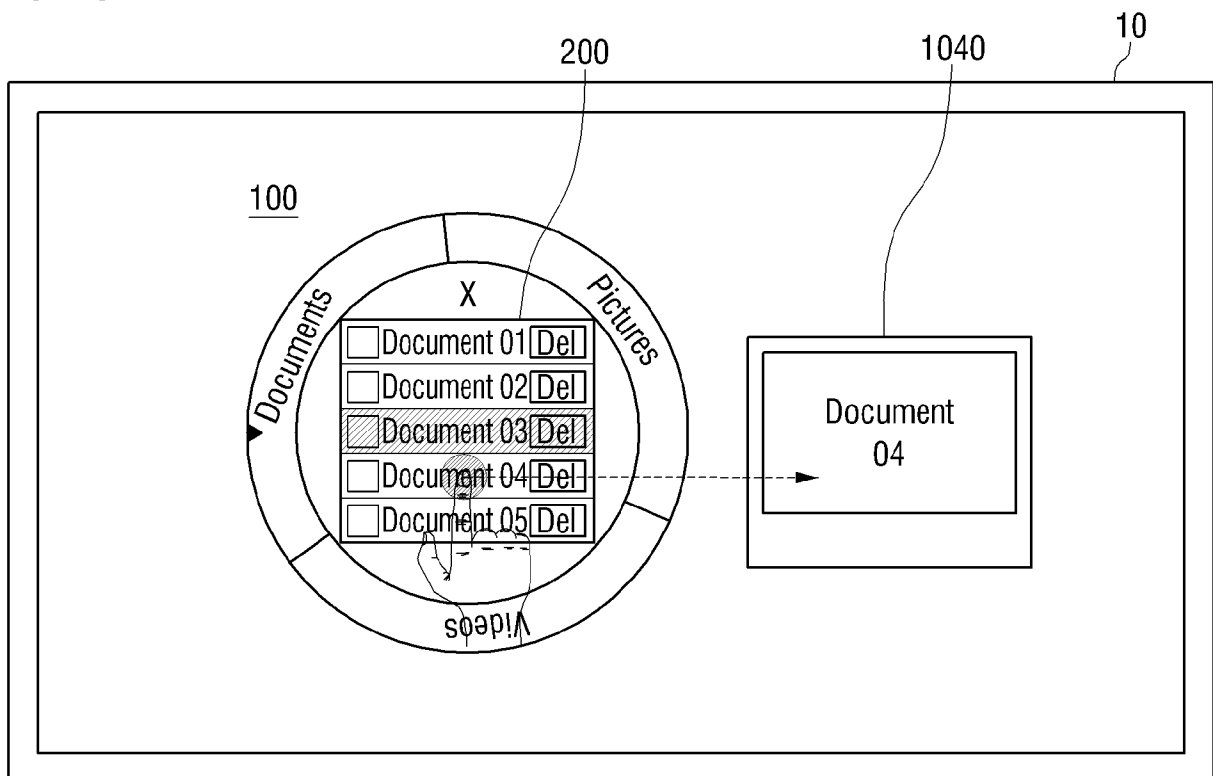
[Fig. 25]



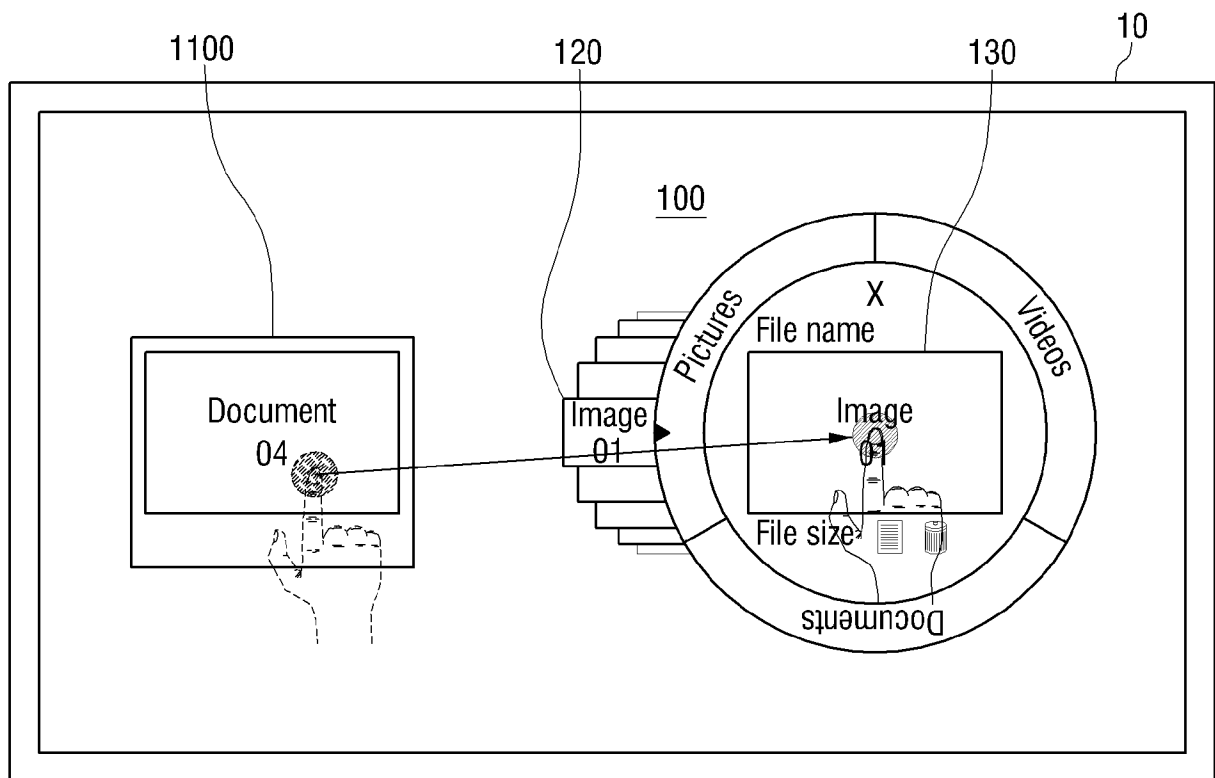
[Fig. 26]



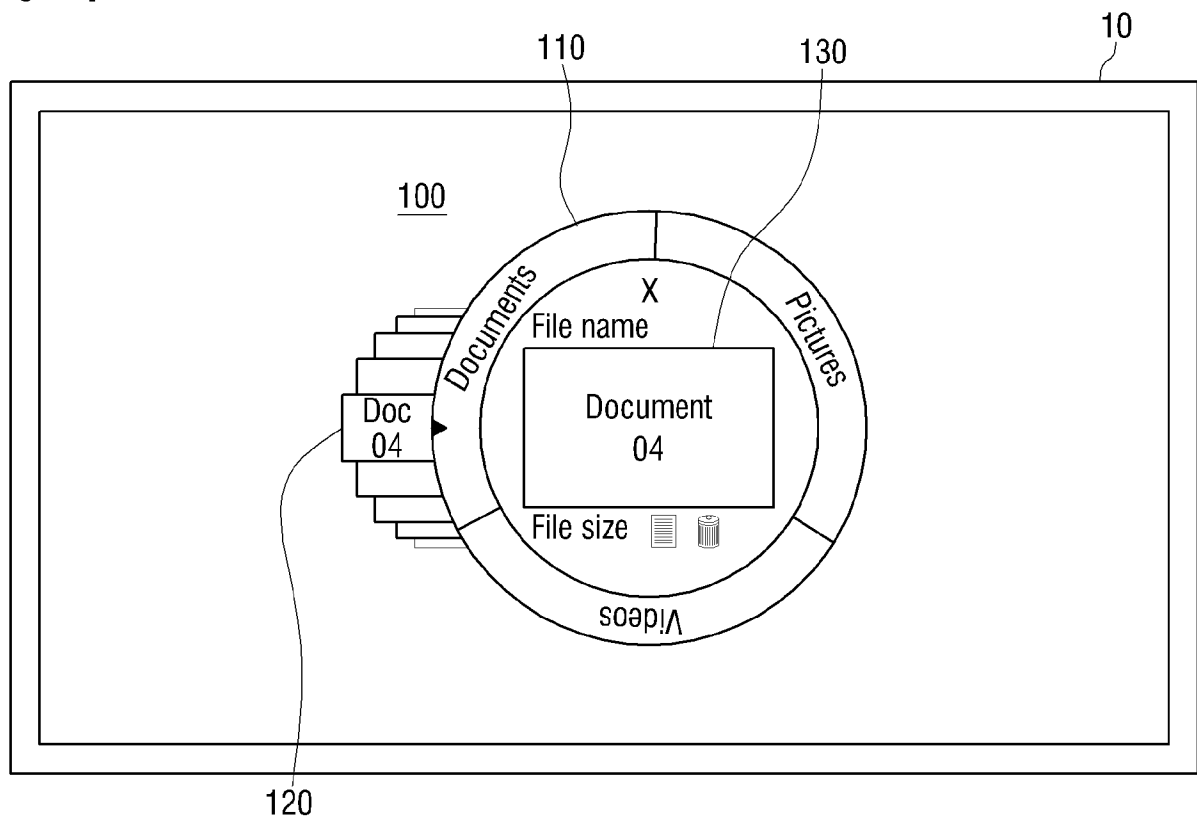
[Fig. 27]



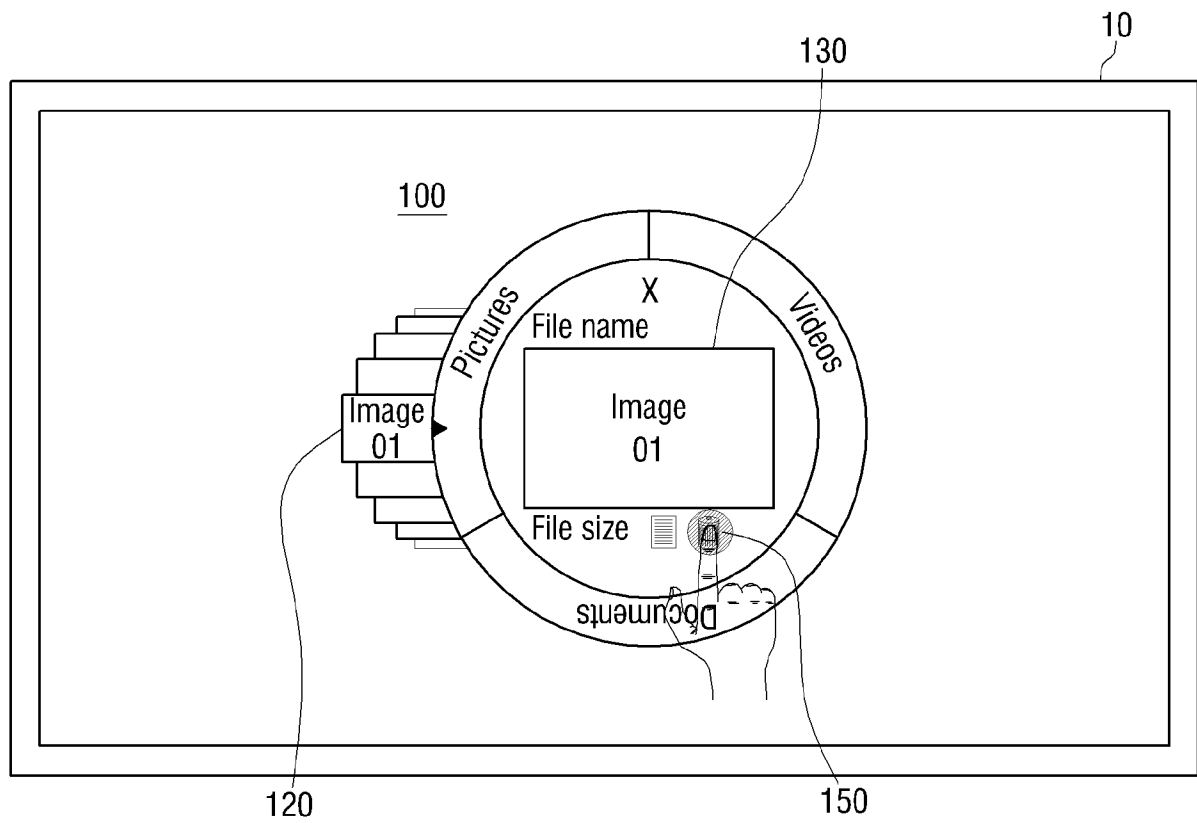
[Fig. 28]



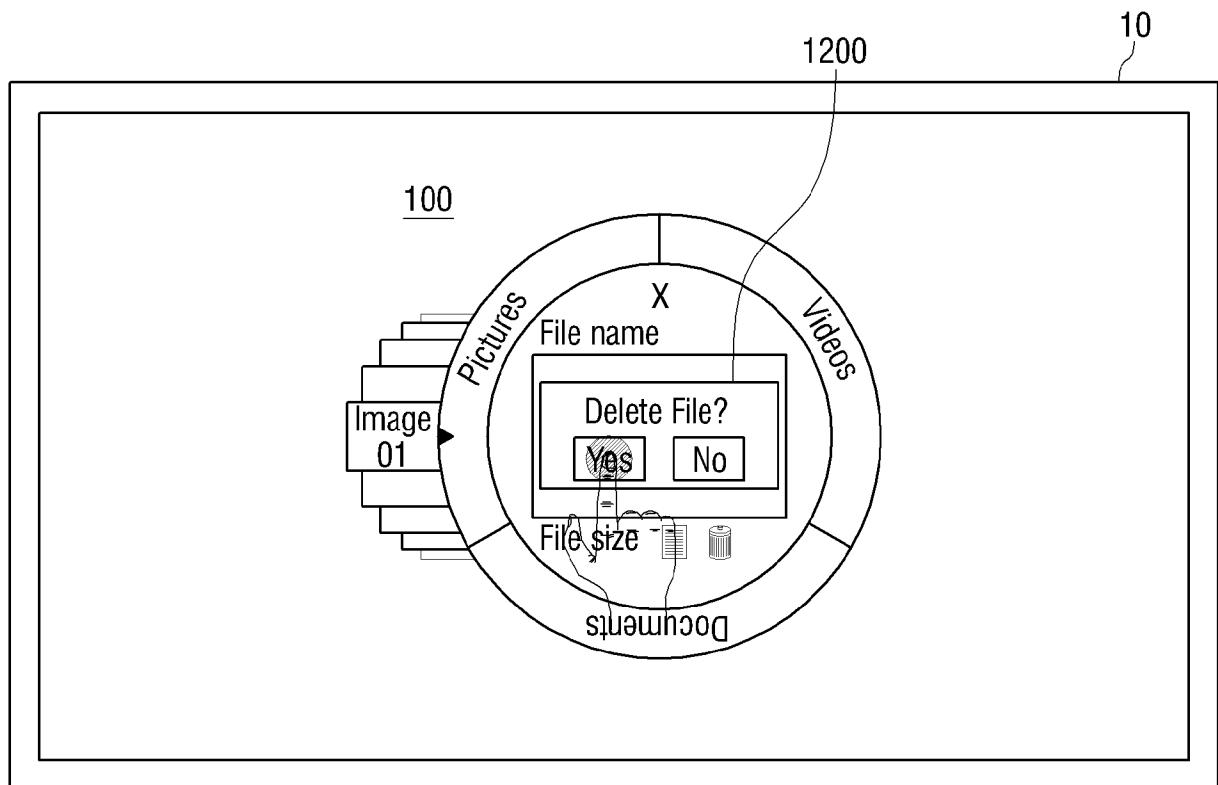
[Fig. 29]



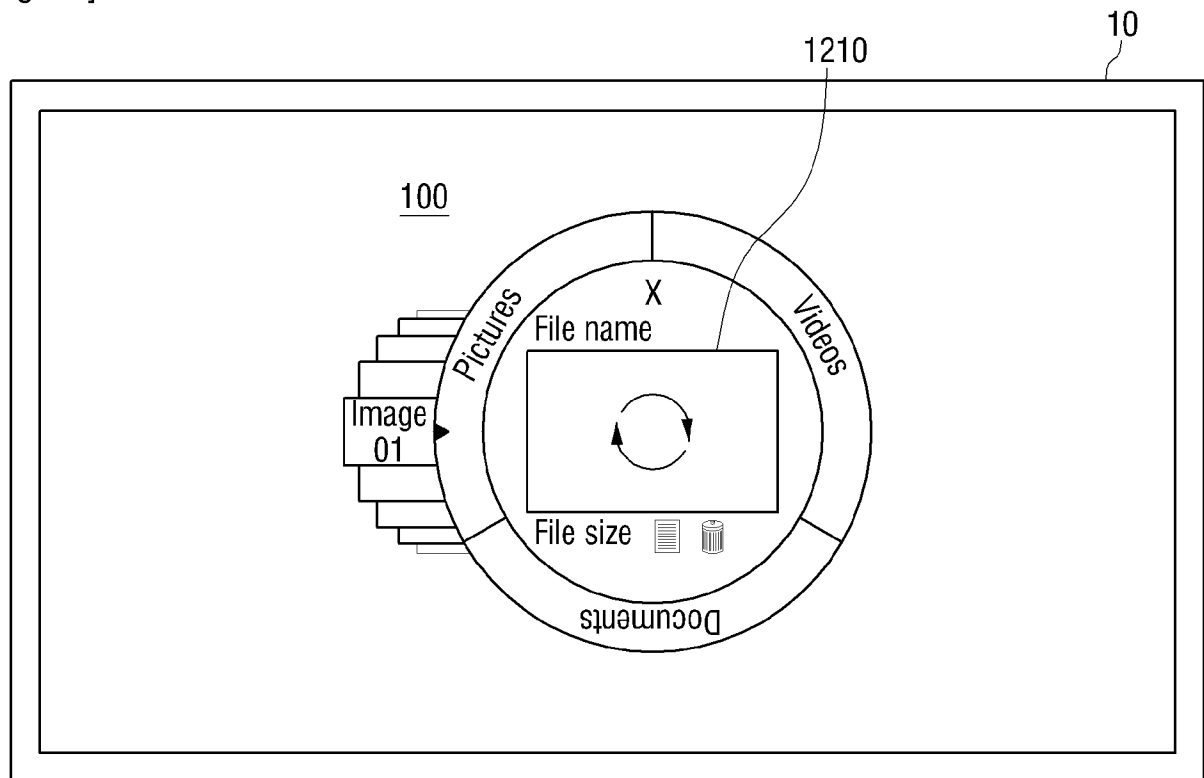
[Fig. 30]



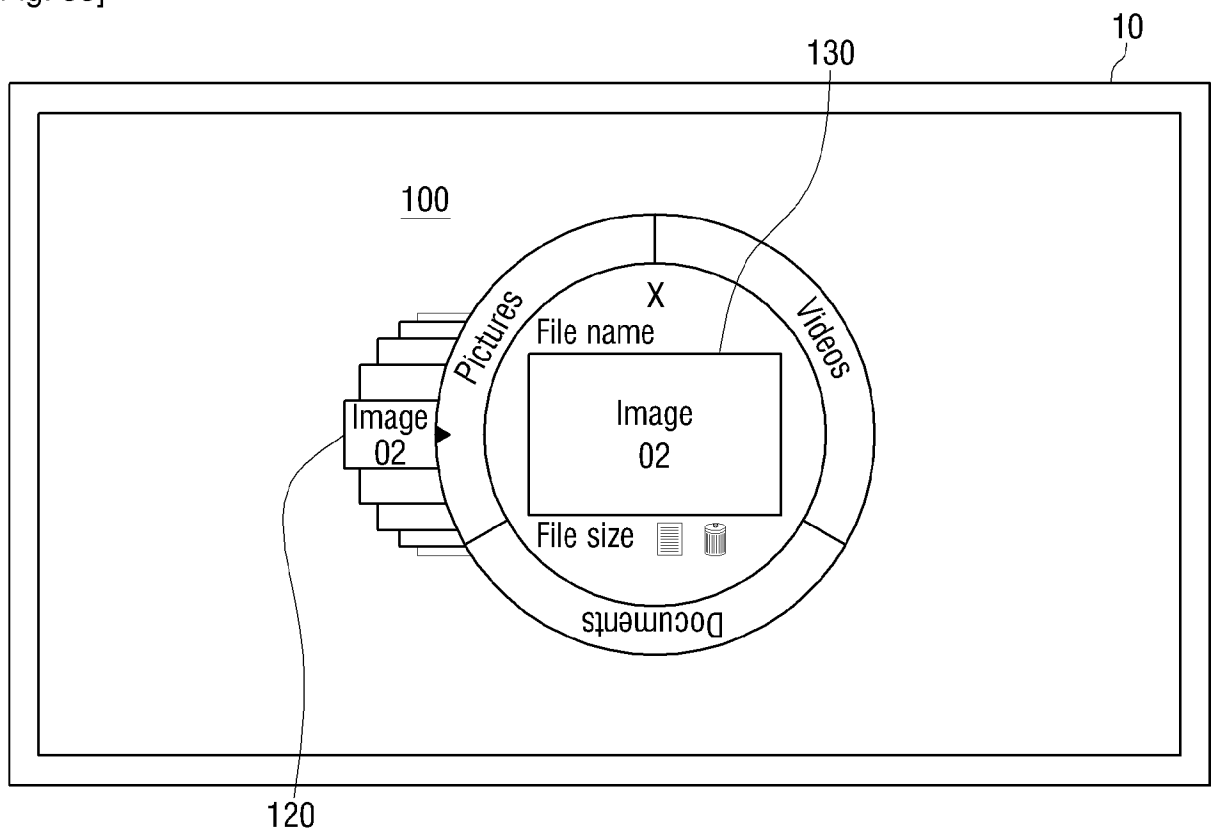
[Fig. 31]



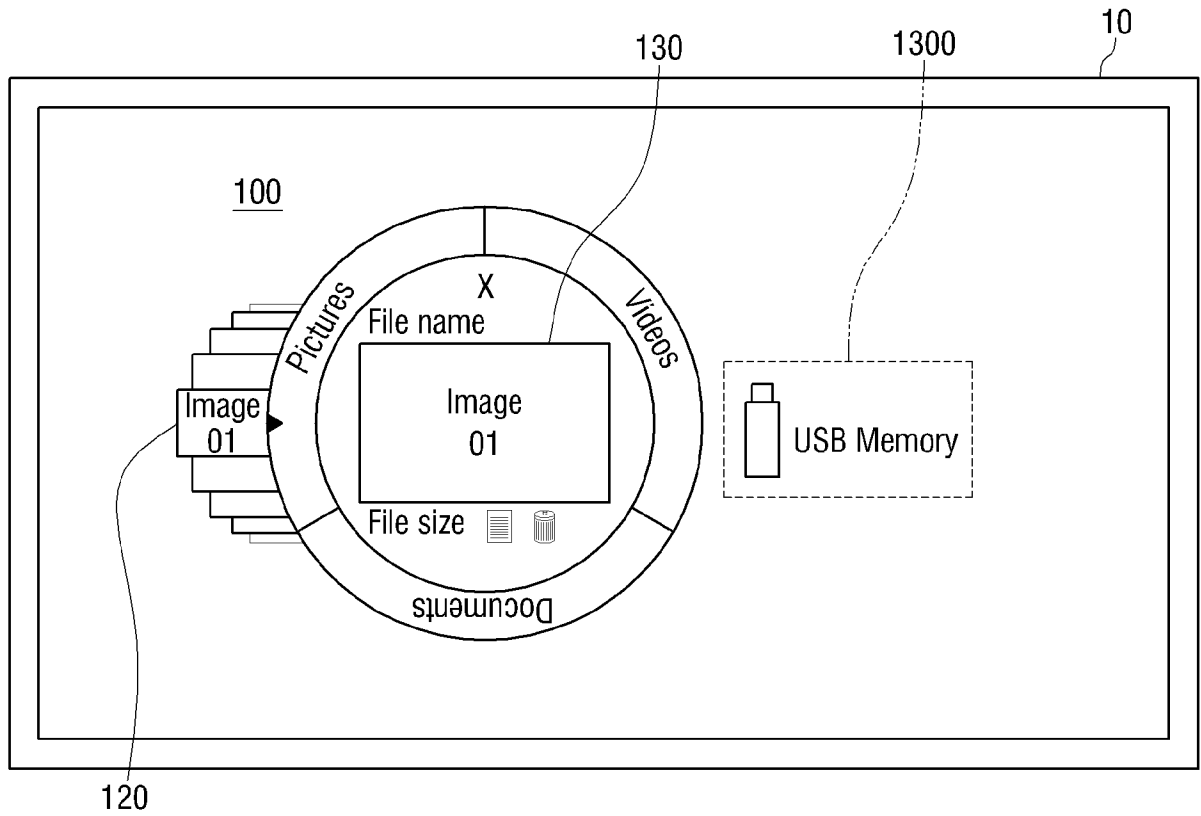
[Fig. 32]



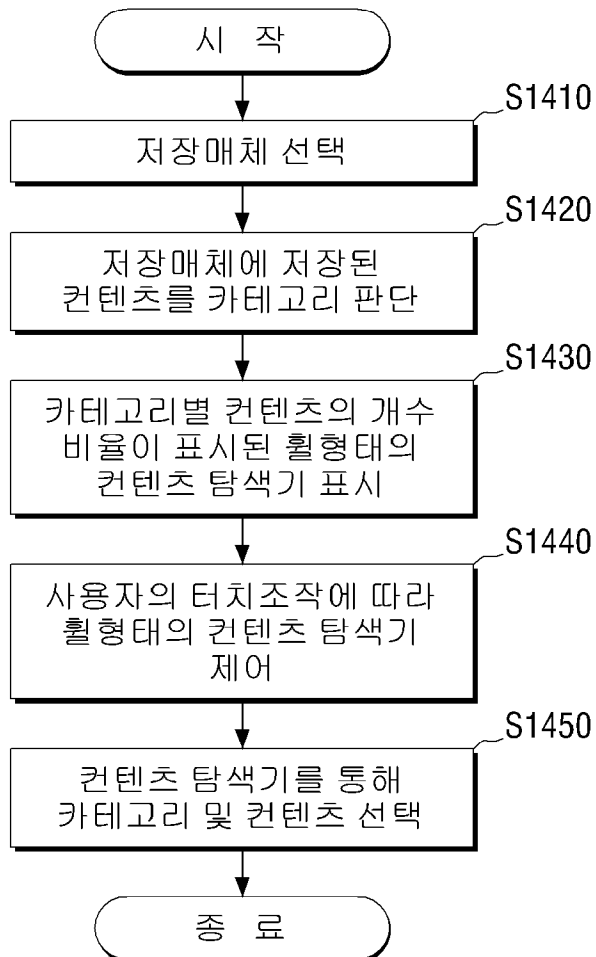
[Fig. 33]



[Fig. 34]



[Fig. 35]



[Fig. 36]

