



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2017-0090790
(43) 공개일자 2017년08월08일

- | | |
|--|--|
| <p>(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
G06F 17/30 (2006.01) G06F 9/44 (2006.01)
G06T 19/20 (2011.01)</p> <p>(52) CPC특허분류
G06F 17/30091 (2013.01)
G06F 17/30115 (2013.01)</p> <p>(21) 출원번호 10-2016-0011570
(22) 출원일자 2016년01월29일
심사청구일자 2016년01월29일</p> | <p>(71) 출원인
동서대학교산학협력단
부산 사상구 주례로 47, (주례동, 동서대학교)</p> <p>(72) 발명자
고재혁
부산광역시 사상구 백양대로342번길 50, 101동
1705호 (주례동, 주례한효아파트)</p> <p>김형기
부산광역시 남구 유엔로38번길 46-16 (우암동)
(뒷면에 계속)</p> <p>(74) 대리인
특허법인 신태양</p> |
|--|--|

전체 청구항 수 : 총 4 항

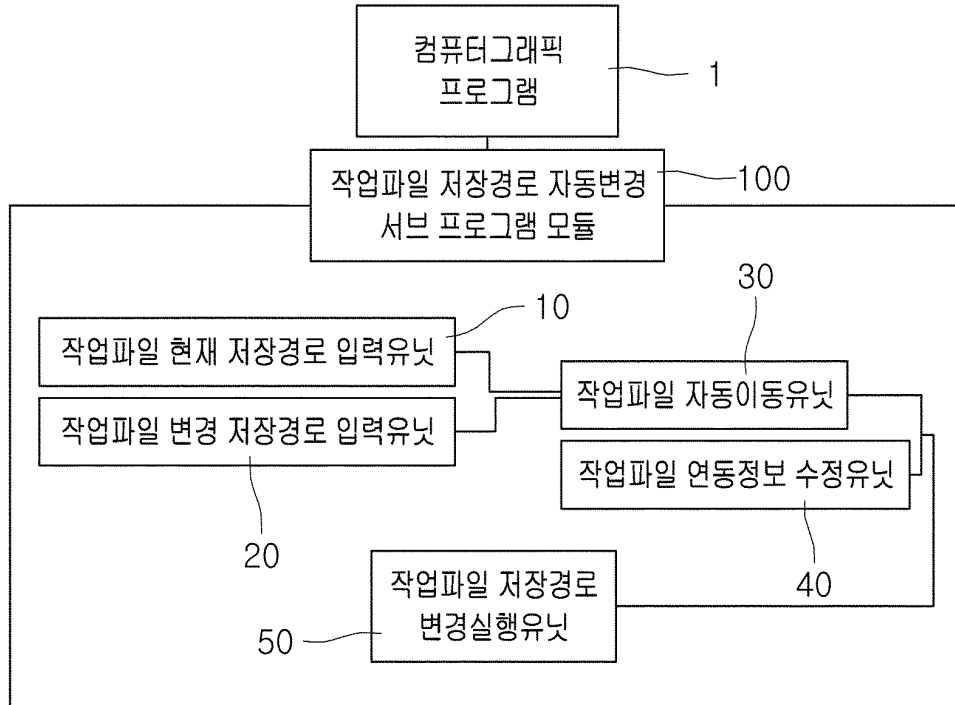
(54) 발명의 명칭 컴퓨터에 CG용 작업파일 저장경로 자동변경 서브 프로그램 모듈을 실행시키기 위하여 기록매체에 저장된 컴퓨터프로그램

(57) 요약

본 발명은 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서브 프로그램 모듈을 제공한다. 이와 같은 본 발명에 따른 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서브 프로그램 모듈은 컴퓨터그래픽 작업시 생성되는 각종 작업파일의 저장경로 변경이 현재 저장경로와 변경 저장경로의 입력에 의해 자동으로 간편하고 신속하게 수행될 수

(뒷면에 계속)

대표도 - 도2



있고, 저장경로 상의 작업파일 전체를 일괄적으로 이동시킬 수 있으며, 이를 통해 작업효율이 극대화되고, 작업 시간이 단축될 수 있는 기술적 특징을 갖는다.

본 발명에 따른 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈은 컴퓨터그래픽 프로그램(1)에 의한 컴퓨터 그래픽 작업과정에서 생성되는 작업파일이 저장되는 현재 저장경로가 입력되는 작업파일 현재 저장 경로 입력유닛(10)과; 작업파일의 변경 저장경로가 입력되는 작업파일 변경 저장경로 입력유닛(20)과; 입력된 현재 저장경로 내의 작업파일을 변경 저장경로로 자동 이동시키는 작업파일 자동이동유닛(30)과; 변경 저장경로로 이동되기 이전의 작업파일과 연동되어 있는 작업파일 연동정보를 읽고, 작업파일 연동정보 내 작업파일 저장경로 정보를 작업파일의 변경 저장경로 정보로 교체시켜 작업파일 연동정보를 수정하는 작업파일 연동정보 수정유닛(40)과; 작업파일 자동이동유닛(30)과 작업파일 연동정보 수정유닛(40)이 실행되도록 하는 작업파일 저장경로 변경실행유닛(50)을 포함하는 구성으로 이루어진다.

(52) CPC특허분류

G06F 17/30129 (2013.01)

G06F 9/44 (2013.01)

G06T 19/20 (2013.01)

(72) 발명자

김도읍

경상북도 경주시 황성로27번길 24, 203동 805호(황성동, 현대아파트2차)

박유진

경상남도 밀양시 단장면 국전로 77-13

명세서

청구범위

청구항 1

컴퓨터그래픽 프로그램(1)에 의한 컴퓨터 그래픽 작업과정에서 생성되는 작업파일이 저장되는 현재 저장경로가 입력되는 작업파일 현재 저장경로 입력유닛(10)과;

작업파일의 변경 저장경로가 입력되는 작업파일 변경 저장경로 입력유닛(20)과;

입력된 현재 저장경로 내의 작업파일을 변경 저장경로로 자동 이동시키는 작업파일 자동이동유닛(30)과;

변경 저장경로로 이동되기 이전의 작업파일과 연동되어 있는 작업파일 연동정보를 읽고, 작업파일 연동정보 내 작업파일 저장경로 정보를 작업파일의 변경 저장경로 정보로 교체시켜 작업파일 연동정보를 수정하는 작업파일 연동정보 수정유닛(40)과;

작업파일 자동이동유닛(30)과 작업파일 연동정보 수정유닛(40)이 실행되도록 하는 작업파일 저장경로 변경실행 유닛(50)을 포함하는 것을 특징으로 하는 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈.

청구항 2

제 1항에 있어서,

작업파일 현재 저장경로 입력유닛(10), 작업파일 변경 저장경로 입력유닛(20), 작업파일 자동이동유닛(30), 작업파일 연동정보 수정유닛(40), 작업파일 저장경로 변경실행유닛(50)은 컴퓨터그래픽 프로그램(1)에 링크되어 컴퓨터그래픽 프로그램(1)의 하위 메뉴로 제공되는 스크립트 구조로 이루어지는 것을 특징으로 하는 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈.

청구항 3

제 2항에 있어서,

작업파일 현재 저장경로 입력유닛(10), 작업파일 변경 저장경로 입력유닛(20), 작업파일 저장경로 변경실행유닛(50)은 컴퓨터그래픽 프로그램(1)의 스크립트 화면창(60)에 표시되는 현재 저장경로 입력메뉴(70), 변경 저장경로 입력메뉴(80), 저장경로 변경실행 선택메뉴(90)를 통해 사용자로부터 입력신호와 실행신호를 입력받게 되는 것을 특징으로 하는 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈.

청구항 4

제 3항에 있어서,

컴퓨터그래픽 프로그램(1)은 마야(Maya) 프로그램이고, 작업파일 현재 저장경로 입력유닛(10), 작업파일 변경 저장경로 입력유닛(20), 작업파일 자동이동유닛(30), 작업파일 연동정보 수정유닛(40), 작업파일 저장경로 변경 실행유닛(50)은 파이선(Python) 프로그램에 의해 제작되는 파이선 스크립트 구조로 이루어지는 것을 특징으로 하는 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈.

발명의 설명

기술 분야

[0001]

본 발명은 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈에 관한 것으로, 좀더 구체적으로는 컴퓨터그래픽 작업시 생성되는 각종 작업파일의 저장경로 변경이 현재 저장경로와 변경 저장경로의 입력에 의해 자동으로 간편하고 신속하게 수행될 수 있고, 저장경로 상의 작업파일 전체를 일괄적으로 이동시킬 수 있으며, 이를 통해 작업효율이 극대화되고, 작업시간이 단축될 수 있는 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈에 관한 것이다.

배경 기술

[0002] 과거 컴퓨터 등에 의해 제작되는 영상들은 기술적인 어려움으로 인해 2차원 영상이 대부분이었으나, 최근 들어 소프트웨어의 발전과 컴퓨터 처리 속도의 향상 등으로 인해 보다 현실감 있게 표현 가능한 3차원 영상이 많이 제작되고 있다. 또한, 최근에는 영화 등의 제작에 3차원 컴퓨터 그래픽(Computer Graghic; CG) 등이 많이 사용되고 있으나, 제작 기술이 정교해질수록 그 비용은 천문학적인 금액이 된다. 아울러, 근래에는 게임 등에도 3차원 애니메이션 기법들이 적용되어 보다 사실적인 게임 상황을 제공하게 된다. 통상적으로 3차원 영상(즉, 3차원 애니메이션)을 제작하기 위해서는 컴퓨터상에서 실행되는 각종 3D 영상 제작용 컴퓨터그래픽 프로그램(Maya 3D MAX 등)을 이용하게 된다.

[0003] 한편 도 1의 (a) 내지 (c)에서와 같은 컴퓨터그래픽 프로그램을 이용한 컴퓨터 그래픽 작업 진행과정에서 프로젝트 폴더 변경이나 로컬 작업을 서버작업으로 바꾸는 등과 같이 작업파일의 저장경로가 달라지는 경우가 종종 발생하는데, 도 1의 (d)와 (f)에서와 같이 작업파일의 저장경로가 단순 변경될 경우 작업파일이 정상적으로 적용되지 않는 문제점이 있었다. 이를 방지하기 위하여 작업파일의 저장경로를 다시 지정할 경우에는 많은 시간이 소요되는 단점이 있었다. 특히 작업파일의 수가 많을 경우, 해당 작업파일의 경로들을 일일이 수작업으로 바꾸어함에 따라 번거로움이 많은 문제점이 있었다.

선행기술문헌

[0004] (특허문헌 1) 대한민국 등록특허공보 등록번호 제10-1456506호 "웹 어플리케이션 저작도구 및 저작 방법"

[0005] (특허문헌 2) 대한민국 공개특허공보 공개번호 제10-2007-0098364호 "3차원 영상 데이터를 코드화하여 저장하는 장치 및 방법"

발명의 내용

해결하려는 과제

[0006] 따라서 본 발명은 이와 같은 종래 기술의 문제점을 개선하여, 작업파일 현재 저장경로 입력유닛, 작업파일 변경 저장경로 입력유닛, 작업파일 자동이동유닛, 작업파일 연동정보 수정유닛, 작업파일 저장경로 변경실행유닛으로 구성되는 스크립트 구조의 서버 프로그램 모듈이 컴퓨터그래픽 프로그램에 링크되어 컴퓨터그래픽 프로그램의 하위 메뉴로 제공되도록 하고, 이를 통해 컴퓨터그래픽 작업시 생성되는 각종 작업파일의 저장경로 변경이 현재 저장경로와 변경 저장경로의 입력에 의해 자동으로 수행되도록 함으로써 작업파일의 저장경로 변경이 간편하고 신속하게 수행될 수 있고, 저장경로 상의 작업파일 전체를 일괄적으로 이동시킬 수 있으며, 이를 통해 작업효율이 극대화되고, 작업시간이 단축될 수 있는 새로운 형태의 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈을 제공하는 것을 목적으로 한다.

과제의 해결 수단

[0007] 상술한 목적을 달성하기 위한 본 발명의 특징에 의하면, 본 발명은 컴퓨터그래픽 프로그램(1)에 의한 컴퓨터 그래픽 작업과정에서 생성되는 작업파일이 저장되는 현재 저장경로가 입력되는 작업파일 현재 저장경로 입력유닛(10)과; 작업파일의 변경 저장경로가 입력되는 작업파일 변경 저장경로 입력유닛(20)과; 입력된 현재 저장경로 내의 작업파일을 변경 저장경로로 자동 이동시키는 작업파일 자동이동유닛(30)과; 변경 저장경로로 이동되기 이전의 작업파일과 연동되어 있는 작업파일 연동정보를 읽고, 작업파일 연동정보 내 작업파일 저장경로 정보를 작업파일의 변경 저장경로 정보로 교체시켜 작업파일 연동정보를 수정하는 작업파일 연동정보 수정유닛(40)과; 작업파일 자동이동유닛(30)과 작업파일 연동정보 수정유닛(40)이 실행되도록 하는 작업파일 저장경로 변경실행유닛(50)을 포함하는 것을 특징으로 하는 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈을 제공한다.

[0008] 이와 같은 본 발명에 따른 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈에서 작업파일 현재 저장경로 입력유닛(10), 작업파일 변경 저장경로 입력유닛(20), 작업파일 자동이동유닛(30), 작업파일 연동정보 수정유닛(40), 작업파일 저장경로 변경실행유닛(50)은 컴퓨터그래픽 프로그램(1)에 링크되어 컴퓨터그래픽 프로그램(1)의 하위 메뉴로 제공되는 스크립트 구조로 이루어질 수 있다.

[0009] 이와 같은 본 발명에 따른 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈에서 작업파일 현재 저장경로 입력유닛(10), 작업파일 변경 저장경로 입력유닛(20), 작업파일 저장경로 변경실행유닛(50)은 컴퓨터그래픽 프로그램(1)의 스크립트 화면창(60)에 표시되는 현재 저장경로 입력메뉴(70), 변경 저장경로 입력메뉴(80), 저장경로 변경실행 선택메뉴(90)를 통해 사용자로부터 입력신호와 실행신호를 입력받게 되는 구성으로 이루어질 수 있다.

[0010] 이와 같은 본 발명에 따른 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈에서 컴퓨터그래픽 프로그램(1)은 마야(Maya) 프로그램이고, 작업파일 현재 저장경로 입력유닛(10), 작업파일 변경 저장경로 입력유닛(20), 작업파일 자동이동유닛(30), 작업파일 연동정보 수정유닛(40), 작업파일 저장경로 변경실행유닛(50)은 파이썬(Python) 프로그램에 의해 제작되는 파이썬 스크립트 구조로 이루어질 수 있다.

발명의 효과

[0011] 본 발명에 의한 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈에 의하면, 컴퓨터그래픽 작업시 생성되는 각종 작업파일의 저장경로 변경이 현재 저장경로와 변경 저장경로의 입력에 의해 자동으로 간편하고 신속하게 수행되며, 저장경로 상의 작업파일 전체가 일괄적으로 이동될 수 있으며, 이를 통해 작업효율이 극대화되고, 작업시간이 단축되는 효과가 있다.

도면의 간단한 설명

[0012] 도 1의 (a) 내지 (f)는 종래 작업파일 저장경로 변경 작업을 보여주기 위한 도면;
 도 2는 본 발명의 실시예에 따른 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈의 기본 구성블록도;
 도 3은 본 발명의 실시예에 따른 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈이 스크립트 화면창으로 활성화되는 구조를 보여주기 위한 구성블록도;
 도 4는 본 발명의 실시예에 따른 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈의 스크립트 화면창 예시도;
 도 5는 본 발명의 실시예에 따른 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈의 스크립트 화면창을 통한 저장경로 변경 작업 예시도;
 도 6은 본 발명의 실시예에 따른 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈의 작업결과를 보여주기 위한 예시도이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0013] 이하, 본 발명의 실시예를 첨부된 도면 도 2 내지 도 6에 의거하여 상세히 설명한다. 한편, 도면과 상세한 설명에서 일반적인 컴퓨터 그래픽, 컴퓨터그래픽 프로그램, 작업파일, 작업파일 저장경로, 스크립트, 마야(Maya) 프로그램, 파이썬(Python) 프로그램 등으로부터 이 분야의 종사자들이 용이하게 알 수 있는 구성 및 작용에 대한 도시 및 언급은 간략히 하거나 생략하였다. 특히 도면의 도시 및 상세한 설명에 있어서 본 발명의 기술적 특징과 직접적으로 연관되지 않는 요소의 구체적인 기술적 구성 및 작용에 대한 상세한 설명 및 도시는 생략하고, 본 발명과 관련되는 기술적 구성만을 간략하게 도시하거나 설명하였다.

- [0014] 본 발명의 실시예에 따른 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈(100)은 도 2에서와 같이 작업파일 현재 저장경로 입력유닛(10), 작업파일 변경 저장경로 입력유닛(20), 작업파일 자동이동유닛(30), 작업파일 연동정보 수정유닛(40), 작업파일 저장경로 변경실행유닛(50)을 포함하는 구성으로 이루어진다.
- [0015] 작업파일 현재 저장경로 입력유닛(10)은 컴퓨터그래픽 프로그램(1)에 의한 컴퓨터 그래픽 작업과정에서 생성되는 작업파일이 저장되는 현재 저장경로가 입력되는 유닛이다. 본 발명의 실시예에 따른 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈(100)에서 사용되는 컴퓨터그래픽 프로그램(1)은 마야(Maya) 프로그램이나, 컴퓨터그래픽 프로그램(1)이 이에 한정되는 것은 아니다. 그리고 작업파일은 컴퓨터그래픽 작업과정에서 생성되는 다양한 파일을 포함하는 것으로, 질감, 색상, 패턴 이미지 등의 텍스춰(texture), 조명 등의 오브젝트 속성 관련파일이나 오브젝트 파일 등이 작업파일에 포함될 수 있다.
- [0016] 작업파일 변경 저장경로 입력유닛(20)은 작업파일의 변경 저장경로가 입력되는 유닛이다.
- [0017] 작업파일 자동이동유닛(30)은 입력된 현재 저장경로 내의 작업파일을 변경 저장경로로 자동 이동시키는 유닛이다. 작업파일 자동이동유닛(30)은 입력된 현재 저장경로 내에 있는 전체 작업파일을 일괄적으로 변경 저장경로로 자동 이동시킬 수 있다.
- [0018] 작업파일 연동정보 수정유닛(40)은 변경 저장경로로 이동되기 이전의 작업파일과 연동되어 있는 작업파일 연동정보를 읽고, 작업파일 연동정보 내 작업파일 저장경로 정보를 작업파일의 변경 저장경로 정보로 교체시켜 작업파일 연동정보를 수정하는 유닛이다.
- [0019] 작업파일 저장경로 변경실행유닛(50)은 작업파일 자동이동유닛(30)과 작업파일 연동정보 수정유닛(40)이 실행되도록 하는 유닛이다.
- [0020] 여기서 본 발명의 실시예에 따른 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈(100)은 작업파일 현재 저장경로 입력유닛(10), 작업파일 변경 저장경로 입력유닛(20), 작업파일 자동이동유닛(30), 작업파일 연동정보 수정유닛(40), 작업파일 저장경로 변경실행유닛(50)이 컴퓨터그래픽 프로그램(1)에 링크되어 컴퓨터그래픽 프로그램(1)의 하위 메뉴로 제공되는 스크립트 구조로 이루어지도록 한다. 특히 본 발명의 실시예에 따른 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈(100)은 파이썬(Python) 프로그램에 의해 제작되는 파이썬 스크립트 구조로 이루어지나, 이에 한정되는 것은 아니다.
- [0021] 한편, 본 발명의 실시예에 따른 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈(100)은 도 3과 도 4에서와 같이 작업파일 현재 저장경로 입력유닛(10), 작업파일 변경 저장경로 입력유닛(20), 작업파일 저장경로 변경실행유닛(50)의 경우, 컴퓨터그래픽 프로그램(1)의 스크립트 화면창(60)에 표시되는 현재 저장경로 입력메뉴(70), 변경 저장경로 입력메뉴(80), 저장경로 변경실행 선택메뉴(90)를 통해 사용자로부터 입력신호와 실행신호를 입력받도록 한다. 여기서 현재 저장경로 입력메뉴(70), 변경 저장경로 입력메뉴(80)에서는 키보드와 같은 입력장치를 통한 텍스트의 입력을 통해 현재 저장경로 정보와 변경 저장경로 정보가 입력되도록 하고, 저장경로 변경실행 선택메뉴(90)에서는 마우스에 의한 원클릭으로 실행신호가 입력되도록 한다.
- [0022] 현재 저장경로 입력메뉴(70)와 변경 저장경로 입력메뉴(80)에 도 5에서와 같이 현재 저장경로 정보와 변경 저장경로 정보가 입력되고, 저장경로 변경실행 선택메뉴(90)가 마우스에 의해 클릭되면, 도 6에서와 같이 패턴이미지 관련 작업파일이 연동되어 있는 오브젝트에 자동으로 정상 적용되게 된다.

[0023] 상기와 같이 구성된 본 발명은 작업파일 현재 저장경로 입력유닛(10), 작업파일 변경 저장경로 입력유닛(20), 작업파일 자동이동유닛(30), 작업파일 연동정보 수정유닛(40), 작업파일 저장경로 변경실행유닛(50)으로 구성되는 스크립트 구조의 서버 프로그램 모듈(100)이 컴퓨터그래픽 프로그램(1)에 링크되어 컴퓨터그래픽 프로그램(1)의 하위 메뉴로 제공되고, 이를 통해 컴퓨터그래픽 작업시 생성되는 각종 작업파일의 저장경로 변경이 현재 저장경로와 변경 저장경로의 입력에 의해 자동으로 수행되므로, 작업파일의 저장경로 변경이 간편하고 신속하게 수행되고, 저장경로 상의 작업파일 전체가 일괄적으로 이동될 수 있으며, 이를 통해 작업효율이 극대화되고, 작업시간이 단축되는 특징이 있다.

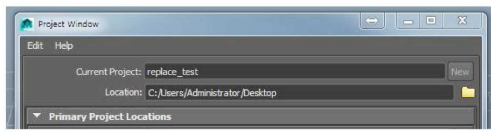
[0024] 상술한 바와 같은, 본 발명의 실시예에 따른 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈을 상기한 설명 및 도면에 따라 도시하였지만, 이는 예를 들어 설명한 것에 불과하며 본 발명의 기술적 사상을 벗어나지 않는 범위 내에서 다양한 변화 및 변경이 가능하다는 것을 이 분야의 통상적인 기술자들은 잘 이해할 수 있을 것이다.

부호의 설명

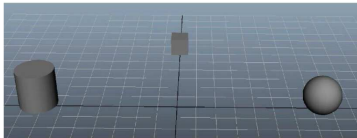
[0025] 1 : 컴퓨터그래픽 프로그램
 10 : 작업파일 현재 저장경로 입력유닛
 20 : 작업파일 변경 저장경로 입력유닛
 30 : 작업파일 자동이동유닛
 40 : 작업파일 연동정보 수정유닛
 50 : 작업파일 저장경로 변경실행유닛
 60 : 스크립트 화면창
 70 : 현재 저장경로 입력메뉴
 80 : 변경 저장경로 입력메뉴
 90 : 저장경로 변경실행 선택메뉴
 100 : 컴퓨터그래픽용 작업파일 저장경로 자동변경 서버 프로그램 모듈

도면

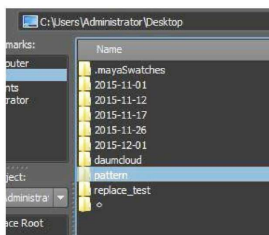
도면1



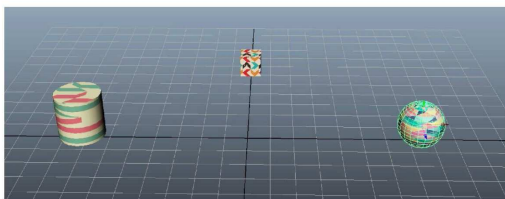
(a)



(b)



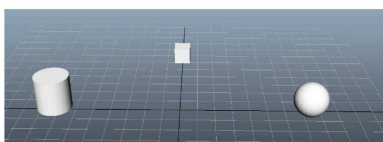
(c)



(d)

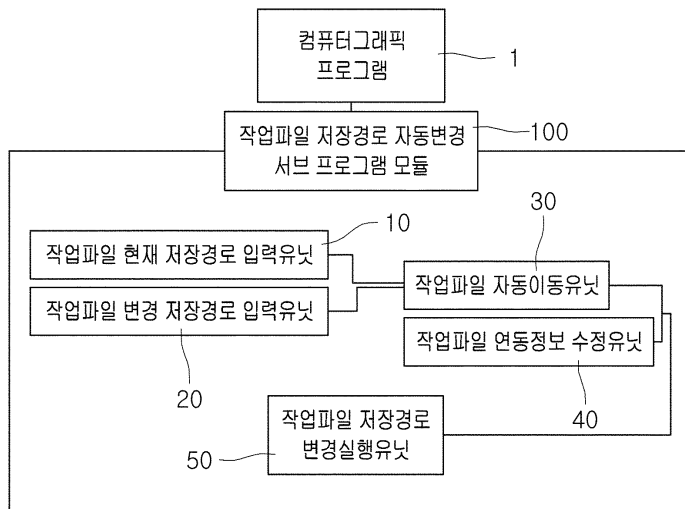


(e)

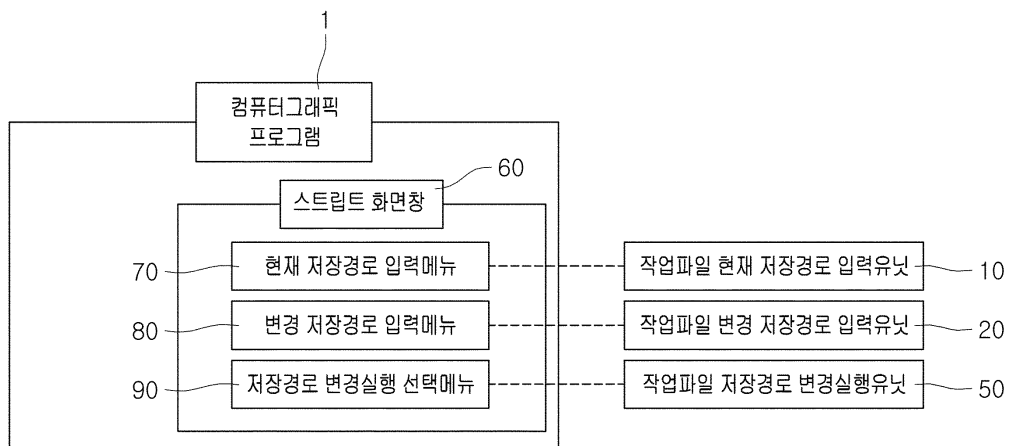


(f)

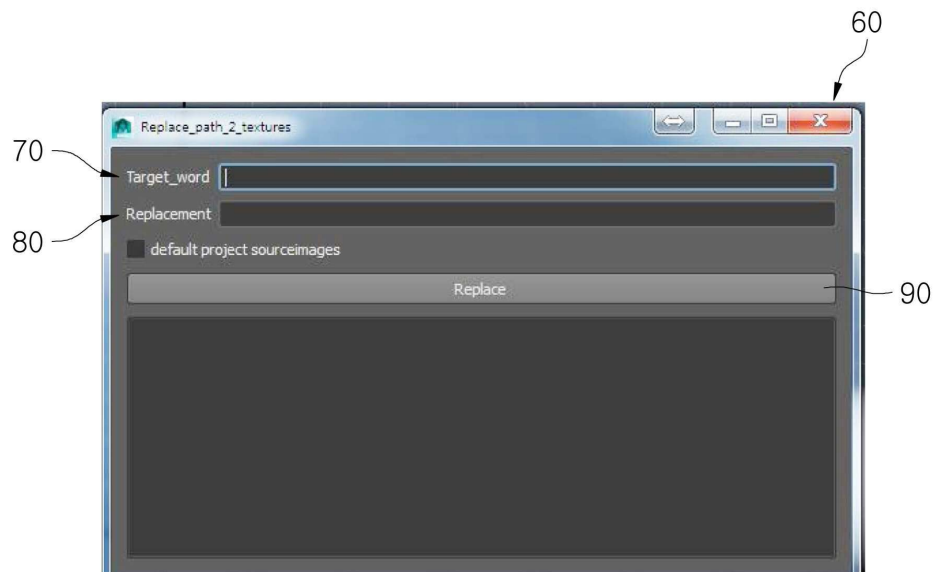
도면2



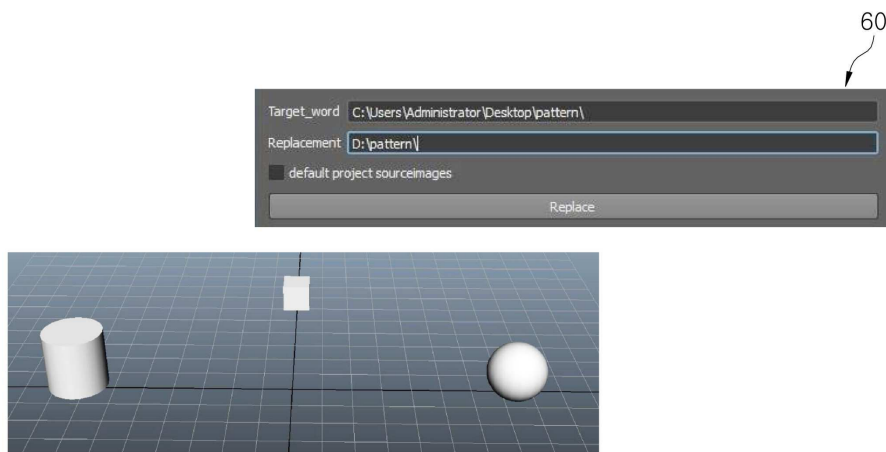
도면3



도면4



도면5



도면6

