

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成21年11月5日(2009.11.5)

【公開番号】特開2008-73324(P2008-73324A)

【公開日】平成20年4月3日(2008.4.3)

【年通号数】公開・登録公報2008-013

【出願番号】特願2006-257508(P2006-257508)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成21年9月11日(2009.9.11)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技領域を有し、当該遊技領域に向けて遊技球が打ち込まれる遊技盤と、

前記遊技領域に向けて打ち込まれた遊技球を該遊技領域にて流下させる弾球遊技において所定の条件が満たされたか否かについての判断処理を含めて、遊技の進行にかかる複数の処理を順次実行する主制御手段と、

前記主制御手段による前記判断処理の結果に応じて各種の演出にかかる制御を行う副制御手段と、

前記主制御手段によって順次実行される前記遊技の進行にかかる遊技情報が動的表示される遊技情報表示装置と、

前記遊技領域の略中央部に配置され、所定の演出画像が表示される演出画像表示装置と

、
前記遊技領域に設けられ、遊技球の受け入れまたは通過が可能な開放口と、

前記遊技領域に設けられ、前記開放口とは異なる態様で遊技球の受け入れが可能な受入口と、

前記受入口の近傍に設けられ、当該受入口を遊技球の受け入れが困難な拒球態様と遊技球の受け入れが可能な許球態様とに切り替え動作可能であって、少なくとも前記開放口への遊技球の受け入れまたは通過を条件として許球態様となる可動部材と、

前記遊技盤の遊技領域に設けられ、遊技球を受け入れ困難な閉状態と当該閉状態よりも遊技球を受け入れ容易な開状態との間で開閉動作可能な第 1 開閉装置と、

前記第 1 開閉装置に受け入れられた遊技球を、当該第 1 開閉装置内に設けられる複数の選択口のいずれかに振り分け可能な振分装置と、

前記第 1 開閉装置よりも下流側に設けられ、遊技球を受け入れ困難な閉状態と当該閉状態よりも遊技球を受け入れ容易な開状態との間で開閉動作可能な第 2 開閉装置と、

前記第 1 開閉装置および前記第 2 開閉装置への遊技球の受け入れに基づいて、賞として遊技球を払い出す賞球払出手段と、

を備え、

前記主制御手段は、前記弾球遊技において前記所定の条件が満たされた旨判断したとき、遊技者に有利な特別遊技を行うものであって、

前記演出画像表示装置は、

当該演出画像表示装置の表示領域のうち大部分を占める領域であって、少なくとも前記特別遊技または当該特別遊技の発生条件となる特殊遊技が行われるか否かの期待度を表すための期待度表現領域と、

当該演出画像表示装置の表示領域の一部分のみを占めると共に前記期待度表現領域よりも小さい領域であって、前記主制御手段によって遊技の進行にかかる処理が実行されていることを表すための処理表示領域と、

を少なくとも有しており、

前記主制御手段は、

前記開放口への遊技球の受け入れまたは通過の有無を検出する開放口検出手段、

前記開放口検出手段により前記開放口への遊技球の受け入れまたは通過があった旨が検出されたことに基づいて、前記可動部材の動作契機となる第1の当たりについての当落にかかる抽選処理を行う第1抽選手段、

前記第1抽選手段による抽選または／および抽選結果の導出を留保すると共に、当該留保された前記第1抽選手段による抽選または／および抽選結果の導出の数を所定の範囲内で記憶する第1始動記憶手段、

前記第1始動記憶手段による留保が解除されると、前記遊技情報表示装置に表示される第1の遊技情報の表示態様を、当該解除された前記第1抽選手段による抽選結果に基づいて決定する第1表示態様決定手段、

少なくとも第1抽選手段による抽選結果が導出されるように、前記遊技情報表示装置において前記第1表示態様決定手段によって決定された前記第1の遊技情報の表示態様に基づく表示制御を行う第1表示制御手段、

前記可動部材を常には拒球態様に維持すると共に、前記遊技情報表示装置に前記第1の遊技情報が前記第1の当りに当選したことを示す表示態様で現れたときに、当該可動部材を前記拒球態様から前記許球態様に切り替える可動制御手段、

少なくとも前記可動部材が前記許球態様であるときに、前記受入口への遊技球の受け入れの有無を検出する受入口検出手段、

前記受入口検出手段により前記受入口への遊技球の受け入れがあった旨が検出されたことに基づいて、前記第1開閉装置の動作契機となる第2の当たりまたは前記第2開閉装置の動作契機となる第3の当たりについての当落にかかる抽選処理を行う第2抽選手段、

前記遊技情報表示装置に表示される第2の遊技情報の表示態様を、前記第2抽選手段による抽選結果に基づいて決定する第2表示態様決定手段、

少なくとも第2抽選手段による抽選結果が導出されるように、前記遊技情報表示装置において前記第2表示態様決定手段によって決定された前記第2の遊技情報の表示態様に基づく表示制御を行う第2表示制御手段、

前記第1開閉装置を常には前記閉状態に維持すると共に、前記遊技情報表示装置に前記第2の遊技情報が前記第2の当りに当選したことを示す表示態様で現れたときに、当該第1開閉装置が開閉動作する特殊遊技を行う特殊遊技実行手段、

前記第2開閉装置を常には前記閉状態に維持すると共に、前記遊技情報表示装置に前記第2の遊技情報が前記第3の当りに当選したことを示す表示態様で現れたときに、または、前記振分装置により前記複数の選択口のうちの特定の選択口に振り分けられたときに、当該第2開閉装置が開閉動作する特別遊技を行う特別遊技実行手段、

前記第1開閉装置への遊技球の受け入れの有無を検出する第1開閉装置受入検出手段、

前記第2開閉装置への遊技球の受け入れの有無を検出する第2開閉装置受入検出手段、

並びに

前記第1開閉装置受入検出手段により前記第1開閉装置への遊技球の受け入れがあった旨が検出されたときは、前記賞球払出手段によって所定量の遊技球を払い出す一方、前記第2開閉装置受入検出手段により前記第2開閉装置への遊技球の受け入れがあった旨が検出されたときは、前記賞球払出手段によって当該所定量の遊技球よりも多くの遊技球を払い出す払出制御手段、

を有しており、

前記副制御手段は、

前記第1抽選手段による抽選結果、前記第1表示態様決定手段により決定された前記第1の遊技情報の表示態様、前記第2抽選手段による抽選結果、前記第2表示態様決定手段により決定された前記第2の遊技情報の表示態様、および、前記第1開閉装置受入検出手段により前記第1開閉装置に遊技球が受け入れられたことを示す検出結果、を同時にまたは別個に前記主制御手段から取得する情報取得手段、

前記情報取得手段により前記第1抽選手段による抽選結果または/および前記第1表示態様決定手段により決定された前記第1の遊技情報の表示態様が取得されると、前記第1抽選手段による抽選結果および第1表示態様決定手段により決定された前記第1の遊技情報の表示態様が導出されるように、前記演出画像表示装置において演出画像の表示制御を行う第1演出画像制御手段、

前記情報取得手段により前記第2抽選手段による抽選結果または/および前記第2表示態様決定手段により決定された前記第2の遊技情報の表示態様が取得されると、前記第2抽選手段による抽選結果および第2表示態様決定手段により決定された前記第2の遊技情報の表示態様が導出されるように、前記演出画像表示装置において演出画像の表示制御を行う第2演出画像制御手段、並びに

前記情報取得手段により前記第1開閉装置受入検出手段により前記第1開閉装置に遊技球が受け入れられたことを示す検出結果が取得されると、前記振分装置により前記複数の選択口のうちのいずれかの選択口に振り分けられることを示す演出画像の表示制御を行う第3演出画像制御手段、

を有しており、

前記第1演出画像制御手段は、

少なくとも前記第1抽選手段による抽選結果が、前記処理表示領域にて導出されるように所定の時間だけ表示出力する第1副画像出力手段、および

前記第1表示態様決定手段により決定された前記第1の遊技情報の表示態様が、前記期待度表現領域にて主要な演出画像として導出されるように所定の時間だけ表示出力する第1主要画像出力手段、

を有しており、

少なくとも当該第1主要画像出力手段は、前記第1始動記憶手段によって前記第1抽選手段による抽選結果の導出が留保されているときは特定の条件が成立しない限り常に、前記第1表示態様決定手段により決定された前記第1の遊技情報の表示態様を、前記演出画像表示装置の前記期待度表現領域に繰り返し表示するものであって、

前記第2演出画像制御手段は、

少なくとも前記第2抽選手段による抽選結果が、前記処理表示領域にて導出されるように所定の時間だけ表示出力する第2副画像出力手段、

前記第2表示態様決定手段により決定された前記第2の遊技情報の表示態様が、前記期待度表現領域にて主要な演出画像として導出されるように所定の時間だけ表示出力する第2主要画像出力手段、および

前記特定の条件としての前記第1抽選手段による抽選結果が前記第1の当たりであるときに、前記第1主要画像出力手段により前記第1の遊技情報の表示態様に基づいて実行される演出画像の表示出力に代えて、前記第2の遊技情報の表示態様に基づいて実行する演出画像の表示出力を、前記第2主要画像出力手段により前記期待度表現領域にて実行させることによって、当該第2主要画像出力手段による演出画像を当該第1主要画像出力手段による演出画像から段階的に表示させる第1表示切替出力手段、

を有しており、

前記第3演出画像制御手段は、

前記振分装置により前記複数の選択口のうちのいずれかの選択口に振り分けられることを示す演出画像を、前記期待度表現領域にて主要な演出画像として導出されるように所定の時間だけ表示出力する第3主要画像出力手段、および

前記特定の条件としての前記第1抽選手段による抽選結果が前記第1の当たりであって

、且つ、前記第 2 抽選手段による抽選結果が前記第 2 の当たりであるときに、前記第 2 主要画像出力手段により前記第 2 の遊技情報の表示態様に基づいて実行される演出画像の表示出力に代えて、前記振分装置により前記複数の選択口のうちのいずれかの選択口に振り分けられることを示す演出画像の表示出力を、前記第 3 主要画像出力手段により前記期待度表現領域にて実行させることによって、当該第 3 主要画像出力手段による演出画像を当該第 2 主要画像出力手段による演出画像から段階的に表示させる第 2 表示切替出力手段、

を有する

ことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

前記情報取得手段は、

前記第 1 主要画像出力手段により前記期待度表現領域にて前記第 1 の遊技情報の表示態様に応じた一連の表示制御が実行されるか否かに拘らず、該第 1 主要画像出力手段による表示制御に供される前記第 1 の遊技情報の表示態様と、

前記第 1 副画像出力手段による表示制御に供される前記第 1 抽選手段による抽選結果とを常に同時に取得するものであり、

前記第 1 演出画像制御手段は、

前記情報取得手段によって前記第 1 の遊技情報の表示態様が前記第 1 抽選手段による抽選結果と同時に取得されたとき、前記第 2 主要画像出力手段による表示制御が当該第 1 主要画像出力手段による表示制御よりも優先して実行される優先表示状態であるか否かの判断を行う状態情報判断手段、

を有しており、

前記第 1 主要画像出力手段は、前記状態情報判断手段により前記優先表示状態でないと判断されることを条件に、前記情報取得手段により取得された前記第 1 の遊技情報の表示態様に応じた演出画像のみが前記期待度表現領域に現れるように、当該期待度表現領域に表示される演出画像についての表示制御を行う

ことを特徴とする請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 3】

前記主制御手段は、

少なくとも前記第 1 抽選手段による抽選結果および第 1 表示態様決定手段により決定された前記第 1 の遊技情報の表示態様を含む第 1 のコマンドを、前記副制御手段に送信する第 1 コマンド送信手段、および

少なくとも前記第 2 抽選手段による抽選結果および第 2 表示態様決定手段により決定された前記第 2 の遊技情報の表示態様を含む第 2 のコマンドを、前記副制御手段に送信する第 2 コマンド送信手段、

を有しており、

前記情報取得手段は、前記第 1 コマンド送信手段から送信された前記第 1 のコマンドを取得するとともに、前記第 2 コマンド送信手段から送信された前記第 2 のコマンドを取得する

ことを特徴とする請求項 2 に記載の遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

前記課題を解決するための本発明に係る遊技機は、遊技領域を有し、当該遊技領域に向けて遊技球が打ち込まれる遊技盤と、前記遊技領域に向けて打ち込まれた遊技球を該遊技領域にて流下させる弾球遊技において所定の条件が満たされたか否かについての判断処理を含めて、遊技の進行にかかる複数の処理を順次実行する主制御手段と、前記主制御手段による前記判断処理の結果に応じて各種の演出にかかる制御を行う副制御手段と、前記主

制御手段によって順次実行される前記遊技の進行にかかる遊技情報が動的表示される遊技情報表示装置と、前記遊技領域の略中央部に配置され、所定の演出画像が表示される演出画像表示装置と、前記遊技領域に設けられ、遊技球の受け入れまたは通過が可能な開放口と、前記遊技領域に設けられ、前記開放口とは異なる態様で遊技球の受け入れが可能な受入口と、前記受入口の近傍に設けられ、当該受入口を遊技球の受け入れが困難な拒球態様と遊技球の受け入れが可能な許球態様とに切り替え動作可能であって、少なくとも前記開放口への遊技球の受け入れまたは通過を条件として許球態様となる可動部材と、前記遊技盤の遊技領域に設けられ、遊技球を受け入れ困難な閉状態と当該閉状態よりも遊技球を受け入れ容易な開状態との間で開閉動作可能な第1開閉装置と、前記第1開閉装置に受け入れられた遊技球を、当該第1開閉装置内に設けられる複数の選択口のいずれかに振り分け可能な振分装置と、前記第1開閉装置よりも下流側に設けられ、遊技球を受け入れ困難な閉状態と当該閉状態よりも遊技球を受け入れ容易な開状態との間で開閉動作可能な第2開閉装置と、前記第1開閉装置および前記第2開閉装置への遊技球の受け入れに基づいて、賞として遊技球を払い出す賞球払出手段と、を備え、前記主制御手段は、前記弾球遊技において前記所定の条件が満たされた旨判断したとき、遊技者に有利な特別遊技を行うものであるものであって、前記演出画像表示装置は、当該演出画像表示装置の表示領域のうち大部分を占める領域であって、少なくとも前記特別遊技または当該特別遊技の発生条件となる特殊遊技が行われるか否かの期待度を表すための期待度表現領域と、当該演出画像表示装置の表示領域の一部分のみを占めると共に前記期待度表現領域よりも小さい領域であって、前記主制御手段によって遊技の進行にかかる処理が実行されていることを表すための処理表示領域と、を少なくとも有しており、前記主制御手段は、前記開放口への遊技球の受け入れまたは通過の有無を検出する開放口検出手段、前記開放口検出手段により前記開放口への遊技球の受け入れまたは通過があった旨が検出されたことに基づいて、前記可動部材の動作契機となる第1の当たりについての当落にかかる抽選処理を行う第1抽選手段、前記第1抽選手段による抽選または／および抽選結果の導出を留保すると共に、当該留保された前記第1抽選手段による抽選または／および抽選結果の導出の数を所定の範囲内で記憶する第1始動記憶手段、前記第1始動記憶手段による留保が解除されると、前記遊技情報表示装置に表示される第1の遊技情報の表示態様を、当該解除された前記第1抽選手段による抽選結果に基づいて決定する第1表示態様決定手段、少なくとも第1抽選手段による抽選結果が導出されるように、前記遊技情報表示装置において前記第1表示態様決定手段によって決定された前記第1の遊技情報の表示態様に基づく表示制御を行う第1表示制御手段、前記可動部材を常には拒球態様に維持すると共に、前記遊技情報表示装置に前記第1の遊技情報が前記第1の当たりに当選したことを示す表示態様で現れたときに、当該可動部材を前記拒球態様から前記許球態様に切り替える可動制御手段、少なくとも前記可動部材が前記許球態様であるときに、前記受入口への遊技球の受け入れの有無を検出する受入口検出手段、前記受入口検出手段により前記受入口への遊技球の受け入れがあった旨が検出されたことに基づいて、前記第1開閉装置の動作契機となる第2の当たりまたは前記第2開閉装置の動作契機となる第3の当たりについての当落にかかる抽選処理を行う第2抽選手段、前記遊技情報表示装置に表示される第2の遊技情報の表示態様を、前記第2抽選手段による抽選結果に基づいて決定する第2表示態様決定手段、少なくとも第2抽選手段による抽選結果が導出されるように、前記遊技情報表示装置において前記第2表示態様決定手段によって決定された前記第2の遊技情報の表示態様に基づく表示制御を行う第2表示制御手段、前記第1開閉装置を常には前記閉状態に維持すると共に、前記遊技情報表示装置に前記第2の遊技情報が前記第2の当たりに当選したことを示す表示態様で現れたときに、当該第1開閉装置が開閉動作する特殊遊技を行う特殊遊技実行手段、前記第2開閉装置を常には前記閉状態に維持すると共に、前記遊技情報表示装置に前記第2の遊技情報が前記第3の当たりに当選したことを示す表示態様で現れたときに、または、前記振分装置により前記複数の選択口のうちの特定の選択口に振り分けられたときに、当該第2開閉装置が開閉動作する特別遊技を行う特別遊技実行手段、前記第1開閉装置への遊技球の受け入れの有無を検出する第1開閉装置受入検出手段、前記第2開閉装置への遊技球の受け

入れの有無を検出する第2開閉装置受入検出手段、並びに前記第1開閉装置受入検出手段により前記第1開閉装置への遊技球の受け入れがあった旨が検出されたときは、前記賞球払出手段によって所定量の遊技球を払い出す一方、前記第2開閉装置受入検出手段により前記第2開閉装置への遊技球の受け入れがあった旨が検出されたときは、前記賞球払出手段によって当該所定量の遊技球よりも多くの遊技球を払い出す払出制御手段、を有しており、前記副制御手段は、前記第1抽選手段による抽選結果、前記第1表示態様決定手段により決定された前記第1の遊技情報の表示態様、前記第2抽選手段による抽選結果、前記第2表示態様決定手段により決定された前記第2の遊技情報の表示態様、および、前記第1開閉装置受入検出手段により前記第1開閉装置に遊技球が受け入れられたことを示す検出結果、を同時にまたは別個に前記主制御手段から取得する情報取得手段、前記情報取得手段により前記第1抽選手段による抽選結果または／および前記第1表示態様決定手段により決定された前記第1の遊技情報の表示態様が取得されると、前記第1抽選手段による抽選結果および第1表示態様決定手段により決定された前記第1の遊技情報の表示態様が導出されるように、前記演出画像表示装置において演出画像の表示制御を行う第1演出画像制御手段、前記情報取得手段により前記第2抽選手段による抽選結果または／および前記第2表示態様決定手段により決定された前記第2の遊技情報の表示態様が取得されると、前記第2抽選手段による抽選結果および第2表示態様決定手段により決定された前記第2の遊技情報の表示態様が導出されるように、前記演出画像表示装置において演出画像の表示制御を行う第2演出画像制御手段、並びに前記情報取得手段により前記第1開閉装置受入検出手段により前記第1開閉装置に遊技球が受け入れられたことを示す検出結果が取得されると、前記振分装置により前記複数の選択口のうちのいずれかの選択口に振り分けられることを示す演出画像の表示制御を行う第3演出画像制御手段、を有しており、前記第1演出画像制御手段は、少なくとも前記第1抽選手段による抽選結果が、前記処理表示領域にて導出されるように所定の時間だけ表示出力する第1副画像出力手段、および前記第1表示態様決定手段により決定された前記第1の遊技情報の表示態様が、前記期待度表現領域にて主要な演出画像として導出されるように所定の時間だけ表示出力する第1主要画像出力手段、を有しており、少なくとも当該第1主要画像出力手段は、前記第1始動記憶手段によって前記第1抽選手段による抽選結果の導出が留保されているときは特定の条件が成立しない限り常に、前記第1表示態様決定手段により決定された前記第1の遊技情報の表示態様を、前記演出画像表示装置の前記期待度表現領域に繰り返し表示するものであって、前記第2演出画像制御手段は、少なくとも前記第2抽選手段による抽選結果が、前記処理表示領域にて導出されるように所定の時間だけ表示出力する第2副画像出力手段、前記第2表示態様決定手段により決定された前記第2の遊技情報の表示態様が、前記期待度表現領域にて主要な演出画像として導出されるように所定の時間だけ表示出力する第2主要画像出力手段、および前記特定の条件としての前記第1抽選手段による抽選結果が前記第1の当たりであるときに、前記第1主要画像出力手段により前記第1の遊技情報の表示態様に基づいて実行される演出画像の表示出力に代えて、前記第2の遊技情報の表示態様に基づいて実行する演出画像の表示出力を、前記第2主要画像出力手段により前記期待度表現領域にて実行させることによって、当該第2主要画像出力手段による演出画像を当該第1主要画像出力手段による演出画像から段階的に表示させる第1表示切替出力手段、を有しており、前記第3演出画像制御手段は、前記振分装置により前記複数の選択口のうちのいずれかの選択口に振り分けられることを示す演出画像を、前記期待度表現領域にて主要な演出画像として導出されるように所定の時間だけ表示出力する第3主要画像出力手段、および前記特定の条件としての前記第1抽選手段による抽選結果が前記第1の当たりであって、且つ、前記第2抽選手段による抽選結果が前記第2の当たりであるときに、前記第2主要画像出力手段により前記第2の遊技情報の表示態様に基づいて実行される演出画像の表示出力に代えて、前記振分装置により前記複数の選択口のうちのいずれかの選択口に振り分けられることを示す演出画像の表示出力を、前記第3主要画像出力手段により前記期待度表現領域にて実行させることによって、当該第3主要画像出力手段による演出画像を当該第2主要画像出力手段による演出画像から段階的に表示させる第2表示切替出力手

段、を有することを特徴とする。