

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特許公報(B2)

(11) 特許番号

特許第5736816号
(P5736816)

(45) 発行日 平成27年6月17日(2015.6.17)

(24) 登録日 平成27年5月1日(2015.5.1)

(51) Int.CI.

HO4L 9/32 (2006.01)

F 1

HO4L 9/00

675C

請求項の数 23 (全 73 頁)

(21) 出願番号 特願2011-26401 (P2011-26401)
 (22) 出願日 平成23年2月9日 (2011.2.9)
 (65) 公開番号 特開2012-98690 (P2012-98690A)
 (43) 公開日 平成24年5月24日 (2012.5.24)
 審査請求日 平成26年2月10日 (2014.2.10)
 (31) 優先権主張番号 特願2010-125026 (P2010-125026)
 (32) 優先日 平成22年5月31日 (2010.5.31)
 (33) 優先権主張国 日本国 (JP)
 (31) 優先権主張番号 特願2010-224753 (P2010-224753)
 (32) 優先日 平成22年10月4日 (2010.10.4)
 (33) 優先権主張国 日本国 (JP)

(73) 特許権者 000002185
 ソニー株式会社
 東京都港区港南1丁目7番1号
 (74) 代理人 100095957
 弁理士 龟谷 美明
 (74) 代理人 100096389
 弁理士 金本 哲男
 (74) 代理人 100101557
 弁理士 萩原 康司
 (74) 代理人 100128587
 弁理士 松本 一騎
 (72) 発明者 作本 紘一
 東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株式会社内

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】認証装置、認証方法、プログラム、及び署名生成装置

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

$s \in K^n$ を秘密鍵に設定し、環 K 上の多次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ ($i = 1 \sim m$) を公開鍵またはシステムパラメータ、及び $y_i = f_i(s)$ を公開鍵に設定する鍵設定部と、

検証装置に対してメッセージ c を送信するメッセージ送信部と、

1 つの前記メッセージ c に対する k 通り ($k \geq 3$) の検証パターンの中から前記検証装置により選択された 1 つの検証パターンの情報を受信する検証パターン受信部と、

k 通りの回答情報の中から、前記検証パターン受信部により受信された検証パターンの情報に対応する回答情報を前記検証装置に送信する回答送信部と、
を備え、

前記回答情報は、前記 k 通りの回答情報を用いて実施した前記メッセージ c に対する k 通りの検証パターンが全て成功した場合に秘密鍵 s が計算可能となる情報である、

認証装置。

【請求項 2】

前記メッセージ送信部により単数又は複数のメッセージ c を送信する第 1 ステップ、それぞれのメッセージ c に対して前記検証パターン受信部により前記検証装置からそれぞれ検証パターンの情報を受信する第 2 ステップ、それぞれの検証パターンの情報に対して前記回答送信部により回答情報を送信する第 3 ステップを実行し、前記検証装置により全ての回答情報を検証が成功した場合に認証が成功する、

請求項 1 に記載の認証装置。

【請求項 3】

前記メッセージ送信部により単数又は複数のメッセージ c を送信する第 1 ステップ、それぞれのメッセージ c に対して前記検証パターン受信部により前記検証装置からそれぞれ検証パターンの情報を受信する第 2 ステップ、それぞれの検証パターンの情報に対して前記回答送信部により回答情報を送信する第 3 ステップを実行する処理を繰り返し、

前記第 1 ~ 第 3 ステップを所定回数実行した結果、前記検証装置により毎回全ての回答情報で検証が成功した場合に認証が成功する、

請求項 2 に記載の認証装置。

【請求項 4】

前記メッセージ c が $c = (c_1, \dots, c_m)$ である場合、

前記メッセージ送信部は、一方向性関数 H を用いて新たなメッセージ $c' = H(c)$ を算出して、前記検証装置に対してメッセージ c' を送信し、

前記回答送信部は、前記回答情報をと共に、当該回答情報を利用しても前記検証装置が復元することができないメッセージ c の要素を送信する、

請求項 2 又は 3 に記載の認証装置。

【請求項 5】

$s \in K^n$ が秘密鍵に設定され、環 K 上の多次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ ($i = 1 \sim m$) が公開鍵またはシステムパラメータ、及び $y_i = f_i(s)$ が公開鍵に設定されており、

証明装置からメッセージ c を受信するメッセージ受信部と、

1 つの前記メッセージ c に対する k 通り ($k \geq 3$) の検証パターンの中から 1 つの検証パターンを選択する検証パターン選択部と、

前記検証パターン選択部により選択された検証パターンの情報を前記証明装置に対して送信する検証パターン送信部と、

k 通りの回答情報の中から、前記検証パターン送信部により送信された検証パターンの情報に対応する回答情報を前記証明装置から受信する回答受信部と、

前記メッセージ受信部により受信されたメッセージ c 、及び前記回答受信部により受信された回答情報を用いて前記証明装置の正当性を検証する検証部と、
を備え、

前記回答情報は、前記 k 通りの回答情報を用いて実施した前記メッセージ c に対する k 通りの検証パターンが全て成功した場合に秘密鍵 s が計算可能となる情報である、

認証装置。

【請求項 6】

$s \in K^n$ を秘密鍵に設定し、環 K 上の多次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ ($i = 1 \sim m$) を公開鍵またはシステムパラメータ、及び $y_i = f_i(s)$ を公開鍵に設定する鍵設定部と、

検証装置に対してメッセージ c を送信するメッセージ送信部と、

前記検証装置から応答を受信する応答受信部と、

前記応答受信部により受信された応答を用いて、前記メッセージ c に対する検証に利用される多項式 f'' を生成する多項式生成部と、

前記多項式生成部により生成された多項式 f'' を前記検証装置に送信する多項式送信部と、

1 つの前記メッセージ c に対する k 通り ($k \geq 2$) の検証パターンの中から前記検証装置により選択された 1 つの検証パターンの情報を受信する検証パターン受信部と、

k 通りの回答情報の中から、前記検証パターン受信部により受信された検証パターンの情報に対応する回答情報を前記検証装置に送信する回答送信部と、
を備え、

前記回答情報は、2 通りの前記応答、前記多項式 f'' 及び前記 k 通りの回答情報を用いて実施した前記メッセージ c に対する計 $2k$ 通りの応答と検証パターンの組合せが全て

10

20

30

40

50

成功した場合に秘密鍵 s が計算可能となる情報である、

認証装置。

【請求項 7】

前記メッセージ送信部により単数又は複数のメッセージ c を送信する第 1 ステップ、それぞれのメッセージ c に対して前記応答受信部から応答 α を受信する第 2 ステップ、当該第 2 ステップで受信した応答 α を用いて前記多項式生成部によりそれぞれ多項式 f'' を生成し、前記多項式送信部により当該多項式 f'' を送信する第 3 ステップ、それぞれのメッセージ c に対して前記検証パターン受信部により前記検証装置からそれぞれ検証パターンの情報を受信する第 4 ステップ、それぞれの検証パターンの情報に対して前記回答送信部により回答情報を送信する第 5 ステップを実行し、前記検証装置により全ての回答情報で検証が成功した場合に認証が成功する、

請求項 6 に記載の認証装置。

【請求項 8】

前記メッセージ送信部により単数又は複数のメッセージ c を送信する第 1 ステップ、それぞれのメッセージ c に対して前記応答受信部から応答 α を受信する第 2 ステップ、当該第 2 ステップで受信した応答 α を用いて前記多項式生成部によりそれぞれ多項式 f'' を生成し、前記多項式送信部により当該多項式 f'' を送信する第 3 ステップ、それぞれのメッセージ c に対して前記検証パターン受信部により前記検証装置からそれぞれ検証パターンの情報を受信する第 4 ステップ、それぞれの検証パターンの情報に対して前記回答送信部により回答情報を送信する第 5 ステップを実行する処理を繰り返し、

前記第 1 ~ 第 5 ステップを所定回数実行した結果、前記検証装置により毎回全ての回答情報で検証が成功した場合に認証が成功する、

請求項 7 に記載の認証装置。

【請求項 9】

$s \in K^n$ が秘密鍵に設定され、環 K 上の多次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ ($i = 1 \dots m$) が公開鍵またはシステムパラメータ、及び $y_i = f_i(s)$ が公開鍵に設定されており、

証明装置からメッセージ c を受信するメッセージ受信部と、

前記証明装置に対して応答 α を送信する応答送信部と、

前記応答送信部により送信された応答 α を用いて前記証明装置により生成された、前記メッセージ c に対する検証に利用される多項式 f'' を受信する多項式受信部と、

1 つの前記メッセージ c に対する k 通り ($k \geq 2$) の検証パターンの中から 1 つの検証パターンを選択する検証パターン選択部と、

前記検証パターン選択部により選択された検証パターンの情報を前記証明装置に対して送信する検証パターン送信部と、

k 通りの回答情報の中から、前記検証パターン送信部により送信された検証パターンの情報に対応する回答情報を前記証明装置から受信する回答受信部と、

前記メッセージ受信部により受信されたメッセージ c 、前記多項式受信部により受信された多項式 f'' 、及び前記回答受信部により受信された回答情報を用いて前記証明装置の正当性を検証する検証部と、

を備え、

前記回答情報は、2 通りの前記応答 α 、前記多項式 f'' 及び前記 k 通りの回答情報を用いて実施した前記メッセージ c に対する計 $2k$ 通りの応答と検証パターンの組合せが全て成功した場合に秘密鍵 s が計算可能となる情報である、
認証装置。

【請求項 10】

前記 m 及び n は、 $m < n$ の関係を有する、

請求項 1、5、6、9 のいずれか 1 項に記載の認証装置。

【請求項 11】

前記 m 及び n は、 $2^{m-n} - 1$ の関係を有する、

10

20

30

40

50

請求項 10 に記載の認証装置。

【請求項 12】

$s \in K^n$ を秘密鍵に設定し、環 K 上の多次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ ($i = 1 \sim m$) を公開鍵またはシステムパラメータ、及び $y_i = f_i(s)$ を公開鍵に設定する鍵設定ステップと、

検証装置に対してメッセージ c を送信するメッセージ送信ステップと、

1 つの前記メッセージ c に対する k 通り ($k \geq 3$) の検証パターンの中から前記検証装置により選択された 1 つの検証パターンの情報を受信する検証パターン受信ステップと、

k 通りの回答情報の中から、前記検証パターン受信ステップで受信された検証パターンの情報に対応する回答情報を前記検証装置に送信する回答送信ステップと、

を含み、

前記回答情報は、前記 k 通りの回答情報を用いて実施した前記メッセージ c に対する k 通りの検証パターンが全て成功した場合に秘密鍵 s が計算可能となる情報である、

認証方法。

【請求項 13】

$s \in K^n$ が秘密鍵に設定され、環 K 上の多次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ ($i = 1 \sim m$) が公開鍵またはシステムパラメータ、及び $y_i = f_i(s)$ が公開鍵に設定されており、

証明装置からメッセージ c を受信するメッセージ受信ステップと、

1 つの前記メッセージ c に対する k 通り ($k \geq 3$) の検証パターンの中から 1 つの検証パターンを選択する検証パターン選択ステップと、

前記検証パターン選択ステップで選択された検証パターンの情報を前記証明装置に対して送信する検証パターン送信ステップと、

k 通りの回答情報の中から、前記検証パターン送信ステップで送信された検証パターンの情報に対応する回答情報を前記証明装置から受信する回答受信ステップと、

前記メッセージ受信ステップで受信されたメッセージ c 、及び前記回答受信ステップで受信された回答情報を用いて前記証明装置の正当性を検証する検証ステップと、を含み、

前記回答情報は、前記 k 通りの回答情報を用いて実施した前記メッセージ c に対する k 通りの検証パターンが全て成功した場合に秘密鍵 s が計算可能となる情報である、

認証方法。

【請求項 14】

$s \in K^n$ を秘密鍵に設定し、環 K 上の多次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ ($i = 1 \sim m$) を公開鍵またはシステムパラメータ、及び $y_i = f_i(s)$ を公開鍵に設定する鍵設定ステップと、

検証装置に対してメッセージ c を送信するメッセージ送信ステップと、

前記検証装置から応答 d を受信する応答受信ステップと、

前記応答受信ステップで受信された応答 d を用いて、前記メッセージ c に対する検証に利用される多項式 f'' を生成する多項式生成ステップと、

前記多項式生成ステップで生成された多項式 f'' を前記検証装置に送信する多項式送信ステップと、

1 つの前記メッセージ c に対する k 通り ($k \geq 2$) の検証パターンの中から前記検証装置により選択された 1 つの検証パターンの情報を受信する検証パターン受信ステップと、

k 通りの回答情報の中から、前記検証パターン受信ステップで受信された検証パターンの情報に対応する回答情報を前記検証装置に送信する回答送信ステップと、を含み、

前記回答情報は、2 通りの前記応答 d 、前記多項式 f'' 及び前記 k 通りの回答情報を用いて実施した前記メッセージ c に対する計 $2k$ 通りの応答と検証パターンの組合せが全て成功した場合に秘密鍵 s が計算可能となる情報である、

認証方法。

10

20

30

40

50

【請求項 15】

$s \in K^n$ が秘密鍵に設定され、環 K 上の多次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ ($i = 1 \sim m$) が公開鍵またはシステムパラメータ、及び $y_i = f_i(s)$ が公開鍵に設定されており、

証明装置からメッセージ c を受信するメッセージ受信ステップと、

前記証明装置に対して応答 a を送信する応答送信ステップと、

前記応答送信ステップで送信された応答 a を用いて前記証明装置により生成された、前記メッセージ c に対する検証に利用される多項式 f'' を受信する多項式受信ステップと、

1 つの前記メッセージ c に対する k 通り ($k \geq 2$) の検証パターンの中から 1 つの検証パターンを選択する検証パターン選択ステップと、

前記検証パターン選択ステップで選択された検証パターンの情報を前記証明装置に対して送信する検証パターン送信ステップと、

k 通りの回答情報の中から、前記検証パターン送信ステップで送信された検証パターンの情報を対応する回答情報を前記証明装置から受信する回答受信ステップと、

前記メッセージ受信ステップで受信されたメッセージ c 、前記多項式受信ステップで受信された多項式 f'' 、及び前記回答受信ステップで受信された回答情報を用いて前記証明装置の正当性を検証する検証ステップと、

を含み、

前記回答情報は、2 通りの前記応答 a 、前記多項式 f'' 及び前記 k 通りの回答情報を用いて実施した前記メッセージ c に対する計 $2k$ 通りの応答と検証パターンの組合せが全て成功した場合に秘密鍵 s が計算可能となる情報である、

認証方法。

【請求項 16】

$s \in K^n$ を秘密鍵に設定し、環 K 上の多次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ ($i = 1 \sim m$) を公開鍵またはシステムパラメータ、及び $y_i = f_i(s)$ を公開鍵に設定する鍵設定機能と、

検証装置に対してメッセージ c を送信するメッセージ送信機能と、

1 つの前記メッセージ c に対する k 通り ($k \geq 3$) の検証パターンの中から前記検証装置により選択された 1 つの検証パターンの情報を受信する検証パターン受信機能と、

k 通りの回答情報の中から、前記検証パターン受信機能により受信された検証パターンの情報を対応する回答情報を前記検証装置に送信する回答送信機能と、

をコンピュータに実現させるためのプログラムであり、

前記回答情報は、前記 k 通りの回答情報を用いて実施した前記メッセージ c に対する k 通りの検証パターンが全て成功した場合に秘密鍵 s が計算可能となる情報である、

プログラム。

【請求項 17】

$s \in K^n$ を秘密鍵に設定し、環 K 上の多次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ ($i = 1 \sim m$) を公開鍵またはシステムパラメータ、及び $y_i = f_i(s)$ を公開鍵に設定する鍵設定部と、

前記多次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ 及び前記秘密鍵 s に基づいて N 個のメッセージ c を生成するメッセージ生成部と、

文書 M 及び前記メッセージ c を一方向性関数に適用して得られた情報に基づいて、 k^N 通り ($k \geq 3$) の検証パターンの中から検証パターンを選択する検証パターン選択部と、

前記検証パターン選択部により選択された検証パターンに応じて、前記メッセージ c 及び前記文書 M を用いた検証を通過するような電子署名 h を生成する署名生成部と、

を備え、

前記電子署名 h は、前記 $(k-1)^N + 1$ 通りの検証パターンに対応する電子署名 h を用いて実施した検証が全て成功した場合に秘密鍵 s が計算可能となる情報である、

署名生成装置。

【請求項 18】

前記メッセージ生成部により生成された単数又は複数のメッセージ c を送信する第1ステップ、それぞれのメッセージ c に対して前記検証パターン選択部により検証パターンを選択する第2ステップ、それぞれの検証パターンの情報に対して前記署名生成部により電子署名 σ を送信する第3ステップを実行し、電子署名 σ を用いて実施した検証が全て成功した場合に認証が成功する、

請求項17に記載の署名生成装置。

【請求項19】

前記 m 及び n は、 $m < n$ の関係を有する、

請求項17に記載の署名生成装置。

【請求項20】

前記多次多項式 f_i は2次多項式である、

請求項17に記載の署名生成装置。

【請求項21】

$s \in K^n$ を秘密鍵に設定し、環 K 上の多次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ ($i = 1 \sim m$) を公開鍵またはシステムパラメータ、及び $y_i = f_i(s)$ を公開鍵に設定する鍵設定部と、

検証装置に対してメッセージ c を送信するメッセージ送信部と、

1つの前記メッセージ c に対する k 通り ($k \geq 3$) の検証パターンの中から前記検証装置により選択された1つの検証パターンの情報を受信する検証パターン受信部と、

k 通りの回答情報の中から、前記検証パターン受信部により受信された検証パターンの情報に対応する回答情報を前記検証装置に送信する回答送信部と、
を備え、

前記回答情報は、前記秘密鍵 s を $r \in K^n$ によりマスクした情報 $z \in K^n$ と、前記 r を $t \in K^n$ によりマスクした $t' \in K^n$ と、前記多次多項式 f_i に前記 r を代入した $f_i(r)$ を $e_i \in K$ によりマスクした $e_i' \in K$ を用いて計算される情報である、
認証装置。

【請求項22】

前記メッセージ送信部により単数又は複数のメッセージ c を送信する第1ステップ、それぞれのメッセージ c に対して前記検証パターン受信部により前記検証装置からそれぞれ検証パターンの情報を受信する第2ステップ、それぞれの検証パターンの情報に対して前記回答送信部により回答情報を送信する第3ステップを実行し、前記検証装置により全ての回答情報で検証が成功した場合に認証が成功する、

請求項21に記載の認証装置。

【請求項23】

前記多次多項式 f_i は2次多項式である、

請求項1、5、6、9、21のいずれか1項に記載の認証装置。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、認証装置、認証方法、プログラム、及び署名生成装置に関する。

【背景技術】

【0002】

情報処理技術や通信技術の急速な発展に伴い、公文書、私文書を問わず、文書の電子化が急速に進んでいる。これに伴い、多くの個人や企業は、電子文書の安全管理に大きな関心を寄せている。こうした関心の高まりを受け、各方面で電子文書の盗聴や偽造等のタンパリング行為に対する安全性が盛んに議論されるようになってきた。電子文書の盗聴に対する安全性は、例えば、電子文書を暗号化することにより確保される。また、電子文書の偽造に対する安全性は、例えば、電子署名を利用することにより確保される。但し、暗号や電子署名には十分なタンパリング耐性が求められる。

10

20

30

40

50

【0003】

電子署名は、電子文書の作成者を特定するために利用される。そのため、電子署名は、電子文書の作成者しか生成できないようにすべきである。仮に、悪意ある第三者が同じ電子署名を生成できてしまうと、その第三者が電子文書の作成者に成りますことができてしまう。つまり、悪意ある第三者により電子文書が偽造されてしまう。こうした偽造を防止するため、電子署名の安全性については様々な議論が交わされてきた。現在広く利用されている電子署名方式としては、例えば、RSA署名方式やDSA署名方式を利用する方式が知られている。

【0004】

RSA署名方式は、「大きな合成数に対する素因数分解の困難性（以下、素因数分解問題）」を安全性の根拠とする。また、DSA署名方式は、「離散対数問題に対する解の導出の困難性」を安全性の根拠とする。これらの根拠は、古典的なコンピュータを利用して素因数分解問題や離散対数問題を効率的に解くアルゴリズムが存在しないことに起因する。つまり、上記の困難性は、古典的なコンピュータにおける計算量的な困難性を意味する。しかしながら、量子コンピュータを用いると、素因数分解問題や離散対数問題に対する解答が効率的に算出されてしまうと言われている。

10

【0005】

現在利用されている電子署名方式や公開鍵認証方式の多くは、RSA署名方式やDSA署名方式と同様、素因数分解問題や離散対数問題の困難性に安全性の根拠をもっている。そのため、こうした電子署名方式や公開鍵認証方式は、量子コンピュータが実用化された場合に、その安全性が確保されないことになる。そこで、素因数分解問題や離散対数問題など、量子コンピュータにより容易に解かれてしまう問題とは異なる問題に安全性の根拠をおく新たな電子署名方式及び公開鍵認証方式が求められている。量子コンピュータにより容易に解くことが難しい問題としては、例えば、多変数多項式に対する解答の困難性（以下、多変数多項式問題）がある。

20

【0006】

多変数多項式問題に安全性の根拠をおく電子署名方式としては、例えば、M_I (Matsumoto-Imai cryptography)、HFE (Hidden Field Equation cryptography)、OV (Oil-Vinegar signature scheme)、TTM (Tamed Transformation Method cryptography) に基づくものが知られている。例えば、下記の非特許文献1、2には、HFEに基づく電子署名方式が開示されている。

30

【先行技術文献】

【非特許文献】

【0007】

【非特許文献1】Jacques Patarin Asymmetric Cryptography with a Hidden Monomial. CRYPTO 1996, pp. 45-60.

【非特許文献2】Patarin, J., Courtois, N., and Goubin, L. QUARTZ, 128-Bit Long Digital Signatures. In Naccache, D., Ed. Topics in Cryptology - CT-RSA 2001 (San Francisco, CA, USA, April 2001), vol. 2020 of Lecture Notes in Computer Science, Springer-Verlag., pp. 282-297.

40

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0008】

上記の通り、多変数多項式問題は、量子コンピュータを用いても解くことが困難なNP困難問題と呼ばれる問題の一例である。通常、HFEなどに代表される多変数多項式問題

50

を利用した公開鍵認証方式は、特殊なトラップドアが仕込まれた多次多変数連立方程式を利用している。例えば、 x_1, \dots, x_n に関する多次多変数連立方程式 $F(x_1, \dots, x_n) = y$ と線形変換 A, B が用意され、線形変換 A, B が秘密に管理される。この場合、多次多変数連立方程式 F 、線形変換 A, B がトラップドアとなる。

【0009】

トラップドア F, A, B を知っているエンティティは、 x_1, \dots, x_n に関する方程式 $B(F(A(x_1, \dots, x_n))) = y'$ を解くことができる。一方、トラップドア F, A, B を知らないエンティティは、 x_1, \dots, x_n に関する方程式 $B(F(A(x_1, \dots, x_n))) = y'$ を解くことができない。この仕組みを利用することにより、多次多変数連立方程式の解答困難性を安全性の根拠とする公開鍵認証方式や電子署名方式を実現することができる。

10

【0010】

上記の通り、こうした公開鍵認証方式や電子署名方式を実現するには、 $B(F(A(x_1, \dots, x_n))) = y$ を満たすような特殊な多次多変数連立方程式を利用する必要がある。しかし、従来方式では署名生成時に多次多変数連立方程式 F を解く必要があるため、 F には比較的容易に解けるものしか用いることができない。すなわち、こうした従来方式では比較的容易に解ける 3 つの関数（トラップドア） B, F, A を合成した型式の多次多変数連立方程式 $B(F(A(x_1, \dots, x_n))) = y$ しか用いることができないため、十分な安全性を確保することが難しい。その結果、このような効率的に解く手段（トラップドア）を持つ多次多変数連立方程式を用いた公開鍵認証方式や電子署名方式に対して数々の攻撃法が提案されており、効率的に解く手段（トラップドア）を持たない多次多変数連立方程式を公開鍵認証方式や電子署名方式に用いることができるようとする工夫が求められている。

20

【0011】

そこで、本発明は、上記問題に鑑みてなされたものであり、本発明の目的とするところは、効率的に解く手段（トラップドア）を持たない多次多変数連立方程式を用いて安全性を高めた公開鍵認証方式又は電子署名方式を実現することが可能な、新規かつ改良された認証装置、認証方法、プログラム、及び署名生成装置を提供することにある。

【0012】

上記課題を解決するために、本発明のある観点によれば、 $s \in K^n$ を秘密鍵に設定し、環 K 上の多次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ ($i = 1 \sim m$) 及び $y_i = f_i(s)$ を公開鍵に設定する鍵設定部と、検証者に対してメッセージ c を送信するメッセージ送信部と、1 つの前記メッセージ c に対する k 通り ($k \geq 3$) の検証パターンの中から前記検証者により選択された 1 つの検証パターンの情報を受信する検証パターン受信部と、 k 通りの回答情報の中から、前記検証パターン受信部により受信された検証パターンの情報に対応する回答情報を前記検証者に送信する回答送信部と、を備え、前記回答情報は、前記 k 通りの回答情報を用いて実施した前記メッセージ c に対する k 通りの検証パターンが全て成功した場合に秘密鍵 s が計算可能となる情報である、認証装置が提供される。

30

【0013】

また、上記の認証装置は、前記メッセージ送信部により複数のメッセージ c を k 回送信する第 1 ステップ、それぞれのメッセージ c に対して前記検証パターン受信部により前記検証者からそれぞれ検証パターンの情報を受信する第 2 ステップ、それぞれの検証パターンの情報に対して前記回答送信部により回答情報を送信する第 3 ステップを実行し、前記検証者により全ての回答情報で検証が成功した場合に認証が成功する、ように構成されていてもよい。

40

【0014】

また、上記の認証装置は、前記メッセージ送信部により複数のメッセージ c を送信する第 1 ステップ、それぞれのメッセージ c に対して前記検証パターン受信部により前記検証者からそれぞれ検証パターンの情報を受信する第 2 ステップ、それぞれの検証パターンの情報に対して前記回答送信部により回答情報を送信する第 3 ステップを実行する処理を繰り返す。

50

り返し、前記第1～第3ステップを所定回数実行した結果、前記検証者により毎回全ての回答情報で検証が成功した場合に認証が成功する、ように構成されていてもよい。

【0015】

また、前記メッセージ c が $c = (c_1, \dots, c_m)$ である場合、前記メッセージ送信部は、一方向性関数 H を用いて新たなメッセージ $c' = H(c)$ を算出して、前記検証者に対してメッセージ c' を送信し、前記回答送信部は、前記回答情報と共に、当該回答情報を利用しても前記検証者が復元することができないメッセージ c の要素を送信する、ように構成されていてもよい。

【0016】

また、上記課題を解決するために、本発明の別の観点によれば、 $s \in K^n$ が秘密鍵に設定され、環 K 上の多次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ ($i = 1 \sim m$) 及び $y_i = f_i(s)$ が公開鍵に設定されており、証明者からメッセージ c を受信するメッセージ受信部と、1つの前記メッセージ c に対する k 通り ($k \geq 3$) の検証パターンの中から1つの検証パターンを選択する検証パターン選択部と、前記検証パターン選択部により選択された検証パターンの情報を前記証明者に対して送信する検証パターン送信部と、 k 通りの回答情報の中から、前記検証パターン送信部により送信された検証パターンの情報に対応する回答情報を前記証明者から受信する回答受信部と、前記メッセージ受信部により受信されたメッセージ c 、及び前記回答受信部により受信された回答情報を用いて前記証明者の正当性を検証する検証部と、を備え、前記回答情報は、前記 k 通りの回答情報を用いて実施した前記メッセージ c に対する k 通りの検証パターンが全て成功した場合に秘密鍵 s が計算可能となる情報である、認証装置が提供される。

【0017】

また、上記課題を解決するために、本発明の別の観点によれば、 $s \in K^n$ を秘密鍵に設定し、環 K 上の多次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ ($i = 1 \sim m$) 及び $y_i = f_i(s)$ を公開鍵に設定する鍵設定部と、検証者に対してメッセージ c を送信するメッセージ送信部と、前記検証者から応答 y を受信する応答受信部と、前記応答受信部により受信された応答 y を用いて、前記メッセージ c に対する検証に利用される多項式の組 F'' を生成する多項式生成部と、前記多項式生成部により生成された多項式の組 F'' を前記検証者に送信する多項式送信部と、1つの前記メッセージ c に対する k 通り ($k \geq 2$) の検証パターンの中から前記検証者により選択された1つの検証パターンの情報を受信する検証パターン受信部と、 k 通りの回答情報の中から、前記検証パターン受信部により受信された検証パターンの情報に対応する回答情報を前記検証者に送信する回答送信部と、を備え、前記回答情報は、2通りの前記応答 y 、前記多項式 F'' 及び前記 k 通りの回答情報を用いて実施した前記メッセージ c に対する計 $2k$ 通りの応答と検証パターンの組合せが全て成功した場合に秘密鍵 s が計算可能となる情報である、認証装置が提供される。

【0018】

また、上記の認証装置は、前記メッセージ送信部により複数のメッセージ c を送信する第1ステップ、それぞれのメッセージ c に対して前記応答受信部から応答 y を受信する第2ステップ、当該第2ステップで受信した応答 y を用いて前記多項式生成部によりそれぞれ多項式 F'' を生成し、前記多項式送信部により当該多項式 F'' を送信する第3ステップ、それぞれのメッセージ c に対して前記検証パターン受信部により前記検証者からそれぞれ検証パターンの情報を受信する第4ステップ、それぞれの検証パターンの情報に対して前記回答送信部により回答情報を送信する第5ステップを実行し、前記検証者により全ての回答情報で検証が成功した場合に認証が成功する、ように構成されていてもよい。

【0019】

また、上記の認証装置は、前記メッセージ送信部により複数のメッセージ c を送信する第1ステップ、それぞれのメッセージ c に対して前記応答受信部から応答 y を受信する第2ステップ、当該第2ステップで受信した応答 y を用いて前記多項式生成部によりそれぞれ多項式 F'' を生成し、前記多項式送信部により当該多項式 F'' を送信する第3ステップ、それぞれのメッセージ c に対して前記検証パターン受信部により前記検証者からそれぞれ

10

20

30

40

50

検証パターンの情報を受信する第4ステップ、それぞれの検証パターンの情報に対して前記回答送信部により回答情報を送信する第5ステップを実行する処理を繰り返し、前記第1～第5ステップを所定回数実行した結果、前記検証者により毎回全ての回答情報で検証が成功した場合に認証が成功する、ように構成されていてもよい。

【0020】

また、上記課題を解決するために、本発明の別の観点によれば、 $s \in K^n$ が秘密鍵に設定され、環 K 上の多次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ ($i = 1 \sim m$) 及び $y_i = f_i(s)$ が公開鍵に設定されており、証明者からメッセージ c を受信するメッセージ受信部と、前記証明者に対して応答 a を送信する応答送信部と、前記応答送信部により送信された応答 a を用いて前記証明者により生成された、前記メッセージ c に対する検証に利用される多項式 f'' を受信する多項式受信部と、1つの前記メッセージ c に対する k 通り ($k = 2$) の検証パターンの中から 1 つの検証パターンを選択する検証パターン選択部と、前記検証パターン選択部により選択された検証パターンの情報を前記証明者に対して送信する検証パターン送信部と、 k 通りの回答情報の中から、前記検証パターン送信部により送信された検証パターンの情報に対応する回答情報を前記証明者から受信する回答受信部と、前記メッセージ受信部により受信されたメッセージ c 、前記多項式受信部により受信された多項式 f'' 、及び前記回答受信部により受信された回答情報を用いて前記証明者の正当性を検証する検証部と、を備え、前記回答情報は、2通りの前記応答 a 、前記多項式 f'' 及び前記 k 通りの回答情報を用いて実施した前記メッセージ c に対する計 $2k$ 通りの応答と検証パターンの組合せが全て成功した場合に秘密鍵 s が計算可能となる情報である、認証装置が提供される。10

【0021】

また、上記課題を解決するために、本発明の別の観点によれば、 $s \in K^n$ を秘密鍵に設定し、環 K 上の多次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ ($i = 1 \sim m$) 及び $y_i = f_i(s)$ を公開鍵に設定する鍵設定ステップと、検証者に対してメッセージ c を送信するメッセージ送信ステップと、1つの前記メッセージ c に対する k 通り ($k = 3$) の検証パターンの中から前記検証者により選択された 1 つの検証パターンの情報を受信する検証パターン受信ステップと、 k 通りの回答情報の中から、前記検証パターン受信ステップで受信された検証パターンの情報に対応する回答情報を前記検証者に送信する回答送信ステップと、を含み、前記回答情報は、前記 k 通りの回答情報を用いて実施した前記メッセージ c に対する k 通りの検証パターンが全て成功した場合に秘密鍵 s が計算可能となる情報である、認証方法が提供される。20

【0022】

また、上記課題を解決するために、本発明の別の観点によれば、 $s \in K^n$ が秘密鍵に設定され、環 K 上の多次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ ($i = 1 \sim m$) 及び $y_i = f_i(s)$ が公開鍵に設定されており、証明者からメッセージ c を受信するメッセージ受信ステップと、1つの前記メッセージ c に対する k 通り ($k = 3$) の検証パターンの中から 1 つの検証パターンを選択する検証パターン選択ステップと、前記検証パターン選択ステップで選択された検証パターンの情報を前記証明者に対して送信する検証パターン送信ステップと、 k 通りの回答情報の中から、前記検証パターン送信ステップで送信された検証パターンの情報に対応する回答情報を前記証明者から受信する回答受信ステップと、前記メッセージ受信ステップで受信されたメッセージ c 、及び前記回答受信ステップで受信された回答情報を用いて前記証明者の正当性を検証する検証ステップと、を含み、前記回答情報は、前記 k 通りの回答情報を用いて実施した前記メッセージ c に対する k 通りの検証パターンが全て成功した場合に秘密鍵 s が計算可能となる情報である、認証方法が提供される。30

【0023】

また、上記課題を解決するために、本発明の別の観点によれば、 $s \in K^n$ を秘密鍵に設定し、環 K 上の多次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ ($i = 1 \sim m$) 及び $y_i = f_i(s)$ を公開鍵に設定する鍵設定ステップと、検証者に対してメッセージ c を送信するメッセージ送信ステップと、前記検証者から応答 a を受信する応答受信ステップと、前記応答受信

10

20

30

40

50

ステップで受信された応答 α を用いて、前記メッセージ c に対する検証に利用される多項式 f " を生成する多項式生成ステップと、前記多項式生成ステップで生成された多項式 f " を前記検証者に送信する多項式送信ステップと、1つの前記メッセージ c に対する k 通り ($k \geq 2$) の検証パターンの中から前記検証者により選択された1つの検証パターンの情報を受信する検証パターン受信ステップと、 k 通りの回答情報の中から、前記検証パターン受信ステップで受信された検証パターンの情報に対応する回答情報を前記検証者に送信する回答送信ステップと、を含み、前記回答情報は、2通りの前記応答 α 、前記多項式 f " 及び前記 k 通りの回答情報を用いて実施した前記メッセージ c に対する計 $2k$ 通りの応答と検証パターンの組合せが全て成功した場合に秘密鍵 s が計算可能となる情報である、認証装置が提供される。

10

【0024】

また、上記課題を解決するために、本発明の別の観点によれば、 $s \in K^n$ が秘密鍵に設定され、環 K 上の多次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ ($i = 1 \sim m$) 及び $y_i = f_i(s)$ が公開鍵に設定されており、証明者からメッセージ c を受信するメッセージ受信ステップと、前記証明者に対して応答 α を送信する応答送信ステップと、前記応答送信ステップで送信された応答 α を用いて前記証明者により生成された、前記メッセージ c に対する検証に利用される多項式 f " を受信する多項式受信ステップと、1つの前記メッセージ c に対する k 通り ($k \geq 2$) の検証パターンの中から1つの検証パターンを選択する検証パターン選択ステップと、前記検証パターン選択ステップで選択された検証パターンの情報を前記証明者に対して送信する検証パターン送信ステップと、 k 通りの回答情報の中から、前記検証パターン送信ステップで送信された検証パターンの情報に対応する回答情報を前記証明者から受信する回答受信ステップと、前記メッセージ受信ステップで受信されたメッセージ c 、前記多項式受信ステップで受信された多項式 f " 、及び前記回答受信ステップで受信された回答情報を用いて前記証明者の正当性を検証する検証ステップと、を含み、前記回答情報は、2通りの前記応答 α 、前記多項式 f " 及び前記 k 通りの回答情報を用いて実施した前記メッセージ c に対する計 $2k$ 通りの応答と検証パターンの組合せが全て成功した場合に秘密鍵 s が計算可能となる情報である、認証装置が提供される。

20

【0025】

また、上記課題を解決するために、本発明の別の観点によれば、 $s \in K^n$ を秘密鍵に設定し、環 K 上の多次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ ($i = 1 \sim m$) 及び $y_i = f_i(s)$ を公開鍵に設定する鍵設定機能と、検証者に対してメッセージ c を送信するメッセージ送信機能と、1つの前記メッセージ c に対する k 通り ($k \geq 3$) の検証パターンの中から前記検証者により選択された1つの検証パターンの情報を受信する検証パターン受信機能と、 k 通りの回答情報の中から、前記検証パターン受信機能により受信された検証パターンの情報に対応する回答情報を前記検証者に送信する回答送信機能と、をコンピュータに実現させるためのプログラムであり、前記回答情報は、前記 k 通りの回答情報を用いて実施した前記メッセージ c に対する k 通りの検証パターンが全て成功した場合に秘密鍵 s が計算可能となる情報である、プログラムが提供される。

30

【0026】

さらに、上記課題を解決するために、本発明の別の観点によれば、上記のプログラムが記録された、コンピュータにより読み取り可能な記録媒体が提供される。

40

【0027】

また、上記課題を解決するために、本発明の別の観点によれば、 $s \in K^n$ を秘密鍵に設定し、環 K 上の多次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ ($i = 1 \sim m$) 及び $y_i = f_i(s)$ を公開鍵に設定する鍵設定部と、前記多次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ 及び前記秘密鍵 s に基づいて N 個のメッセージ c を生成するメッセージ生成部と、文書 M 及び前記メッセージ c を一方向性関数に適用して得られた情報に基づいて、 k^N 通り ($k \geq 3$) の検証パターンの中から検証パターンを選択する検証パターン選択部と、前記検証パターン選択部により選択された検証パターンに応じて、前記メッセージ c 及び前記文書 M を用いた検証を通過するような電子署名 α を生成する署名生成部と、を備え、前記電子署名 α は、前記

50

$(k - 1)^N + 1$ 通りの検証パターンに対応する電子署名 を用いて実施した検証が全て成功した場合に秘密鍵 s が計算可能となる情報である、署名生成装置が提供される。

【0028】

上記の m 、 n は、 $m < n$ であってもよい。さらに、上記の m 、 n は、 $2^m - n - 1$ であってもよい。

【発明の効果】

【0029】

以上説明したように本発明によれば、効率的に解く手段（トラップドア）を持たない多次多変数連立方程式を用いて安全性を高めた公開鍵認証方式又は電子署名方式を実現することが可能になる。

10

【図面の簡単な説明】

【0030】

【図1】公開鍵認証方式のアルゴリズム構成について説明するための説明図である。

【図2】電子署名方式のアルゴリズム構成について説明するための説明図である。

【図3】 n パスの公開鍵認証方式について説明するための説明図である。

【図4】本発明の第1実施形態（3パス）に係る公開鍵認証方式のアルゴリズムについて説明するための説明図である。

【図5】同実施形態に係る公開鍵認証方式の拡張アルゴリズムについて説明するための説明図である。

20

【図6】同実施形態に係る公開鍵認証方式の並列化アルゴリズムについて説明するための説明図である。

【図7】同実施形態に係る公開鍵認証方式の非対話型アルゴリズムについて説明するための説明図である。

【図8】同実施形態に係る公開鍵認証方式の具体的なアルゴリズムについて説明するための説明図である。

【図9】同実施形態に係る公開鍵認証方式の効率的なアルゴリズムについて説明するための説明図である。

【図10】同実施形態に係る公開鍵認証方式の効率的なアルゴリズム（変形例A）について説明するための説明図である。

【図11】同実施形態に係る公開鍵認証方式の効率的なアルゴリズム（変形例B）について説明するための説明図である。

30

【図12】本発明の第2実施形態（5パス）に係る公開鍵認証方式のアルゴリズムについて説明するための説明図である。

【図13】同実施形態に係る公開鍵認証方式の拡張アルゴリズムについて説明するための説明図である。

【図14】同実施形態に係る公開鍵認証方式の並列化アルゴリズムについて説明するための説明図である。

【図15】同実施形態に係る公開鍵認証方式の拡張アルゴリズムに対する並列化について説明するための説明図である。

【図16】同実施形態に係る公開鍵認証方式の非対話型アルゴリズムについて説明するための説明図である。

40

【図17】同実施形態に係る公開鍵認証方式の具体的なアルゴリズムについて説明するための説明図である。

【図18】同実施形態に係る公開鍵認証方式の効率的なアルゴリズムについて説明するための説明図である。

【図19】同実施形態に係る公開鍵認証方式の効率的なアルゴリズム（変形例A）について説明するための説明図である。

【図20】同実施形態に係る公開鍵認証方式の効率的なアルゴリズム（変形例B）について説明するための説明図である。

【図21】同実施形態に係る公開鍵認証方式の効率的なアルゴリズム（変形例C）について

50

て説明するための説明図である。

【図22】同実施形態に係る公開鍵認証方式の効率的なアルゴリズム（変形例D）について説明するための説明図である。

【図23】同実施形態に係る公開鍵認証方式の効率的なアルゴリズム（変形例E）について説明するための説明図である。

【図24】同実施形態に係る公開鍵認証方式の効率的なアルゴリズム（変形例F）について説明するための説明図である。

【図25】同実施形態に係る公開鍵認証方式の効率的なアルゴリズム（変形例G）について説明するための説明図である。

【図26】本発明の各実施形態に係るアルゴリズムを実行することが可能な情報処理装置のハードウェア構成例について説明するための説明図である。 10

【図27】本発明の第1及び第2実施形態に係る公開鍵認証方式の効率を比較した図表である。

【図28】本発明の第1及び第2実施形態に係る公開鍵認証方式において用いられるパラメータの好適な設定方法及びその効果について説明するための説明図である。

【発明を実施するための形態】

【0031】

以下に添付図面を参照しながら、本発明の好適な実施の形態について詳細に説明する。なお、本明細書及び図面において、実質的に同一の機能構成を有する構成要素については、同一の符号を付することにより重複説明を省略する。 20

【0032】

【説明の流れについて】

ここで、以下に記載する本発明の実施形態に関する説明の流れについて簡単に述べる。まず、図1を参照しながら、公開鍵認証方式のアルゴリズム構成について説明する。次いで、図2を参照しながら、電子署名方式のアルゴリズム構成について説明する。次いで、図3を参照しながら、nパスの公開鍵認証方式について説明する。なお、本実施形態に係る説明に先立ち、一般的なHFE署名方式についても簡単に説明する。

【0033】

次いで、図4を参照しながら、本発明の第1実施形態（3パス）に係る公開鍵認証方式のアルゴリズムについて説明する。次いで、図5を参照しながら、同実施形態に係る公開鍵認証方式の拡張アルゴリズムについて説明する。次いで、図6を参照しながら、同実施形態に係る公開鍵認証方式の並列化アルゴリズムについて説明する。次いで、図7を参照しながら、同実施形態に係る公開鍵認証方式の非対話型アルゴリズムについて説明する。次いで、図8を参照しながら、同実施形態に係る公開鍵認証方式の具体的なアルゴリズムについて説明する。次いで、図9～図11を参照しながら、同実施形態に係る公開鍵認証方式の効率的なアルゴリズムについて説明する。 30

【0034】

次いで、図12を参照しながら、本発明の第2実施形態（5パス）に係る公開鍵認証方式のアルゴリズムについて説明する。次いで、図13を参照しながら、同実施形態に係る公開鍵認証方式の拡張アルゴリズムについて説明する。次いで、図14、図15を参照しながら、同実施形態に係る公開鍵認証方式の並列化アルゴリズムについて説明する。次いで、図16を参照しながら、同実施形態に係る公開鍵認証方式の非対話型アルゴリズムについて説明する。次いで、図17を参照しながら、同実施形態に係る公開鍵認証方式の具体的なアルゴリズムについて説明する。次いで、図18～図25を参照しながら、同実施形態に係る公開鍵認証方式の効率的なアルゴリズムについて説明する。 40

【0035】

次いで、本発明の第1及び第2実施形態に係る効率的なアルゴリズムを2次以上の多変数多項式に適用するための拡張手法について説明する。次いで、図26を参照しながら、本発明の第1及び第2実施形態に係る各アルゴリズムを実現することが可能な情報処理装置のハードウェア構成例について説明する。最後に、本実施形態の技術的思想について纏 50

め、当該技術的思想から得られる作用効果について簡単に説明する。

【0036】

(説明項目)

1 : はじめに

1 - 1 : 公開鍵認証方式のアルゴリズム構成

1 - 2 : 電子署名方式のアルゴリズム構成

1 - 3 : n パスの公開鍵認証方式

1 - 4 : HFE 電子署名方式

1 - 4 - 1 : HFE 関数の性質

1 - 4 - 2 : HFE 電子署名方式のアルゴリズム

10

2 : 第1実施形態

2 - 1 : 公開鍵認証方式のアルゴリズム

2 - 2 : 拡張アルゴリズム

2 - 3 : 並列化アルゴリズム

2 - 4 : 非対話型アルゴリズム

2 - 5 : 電子署名方式への変形

2 - 6 : 具体例

2 - 7 : 効率的なアルゴリズム

2 - 8 : 多次多変数連立方程式の形式

2 - 8 - 1 : 共通鍵ブロック暗号に関する形式

20

2 - 8 - 2 : ハッシュ関数に関する形式

2 - 8 - 3 : ストリーム暗号に関する形式

3 : 第2実施形態

3 - 1 : 公開鍵認証方式のアルゴリズム

3 - 2 : 拡張アルゴリズム

3 - 3 : 並列化アルゴリズム

3 - 4 : 非対話型アルゴリズム

3 - 5 : 電子署名方式への変形

3 - 6 : 具体例

3 - 7 : 効率的なアルゴリズム

30

4 : 効率的なアルゴリズムの一般化

5 : ハードウェア構成例

6 : まとめ

【0037】

< 1 : はじめに >

はじめに、本発明に係る実施形態について詳細に説明するに先立ち、一般的な公開鍵認証方式のアルゴリズム構成、一般的な電子署名方式のアルゴリズム構成、及び n パスの公開鍵認証方式について簡単に説明する。

【0038】

[1 - 1 : 公開鍵認証方式のアルゴリズム構成]

40

まず、図 1 を参照しながら、一般的な公開鍵認証方式のアルゴリズム構成について説明する。図 1 は、一般的な公開鍵認証方式のアルゴリズム構成について説明するための説明図である。

【0039】

(概要)

公開鍵認証方式とは、ある人（証明者）が、公開鍵 p_k 及び秘密鍵 s_k を利用して、他の人（検証者）に本人であることを納得させるための認証方式である。例えば、証明者 A の公開鍵 p_k_A は、検証者に公開される。一方、証明者 A の秘密鍵 s_k_A は、証明者により秘密に管理される。公開鍵認証方式では、公開鍵 p_k_A に対応する秘密鍵 s_k_A を知る者が証明者 A 本人であるとみなされる。

50

【0040】

証明者 A が検証者 B に対して本人であることを証明しようとする場合、証明者 A は、検証者 B と対話プロトコルを実行して、自身が公開鍵 p_k_A に対応する秘密鍵 s_k_A を知っていることを証明すればよい。そして、対話プロトコルにより証明者 A が秘密鍵 s_k_A を知っていることが検証者 B により証明された場合、証明者 A の正当性（本人であること）が証明される。

【0041】

なお、公開鍵認証方式の安全性を確保するには、次に示す 2 つの条件が求められる。

【0042】

1 つ目の条件は、対話プロトコルを実行した際に秘密鍵 s_k を持たない偽証者により偽証が成立してしまう確率を限りなく小さくすることである。この 1 つ目の条件が成り立つことを「健全性」と呼ぶ。つまり、健全性を有する対話プロトコルにおいては、秘密鍵 s_k を持たない偽証者により、無視できない確率で偽証が成立することはないと言い換えられる。2 つ目の条件は、対話プロトコルを実行したとしても、証明者 A が有する秘密鍵 s_k_A の情報が検証者 B に一切漏れることがないようにすることである。この 2 つ目の条件が成り立つことを「零知識性」と呼ぶ。

10

【0043】

上記の健全性と零知識性を有する対話プロトコルを利用することにより、公開鍵認証方式の安全性が確保される。

【0044】

20

（モデル）

公開鍵認証方式のモデルには、図 1 に示すように、証明者と検証者という 2 つのエンティティが存在する。証明者は、鍵生成アルゴリズム G_{en} を用いて、証明者固有の秘密鍵 s_k と公開鍵 p_k の組を生成する。次いで、証明者は、鍵生成アルゴリズム G_{en} を用いて生成した秘密鍵 s_k と公開鍵 p_k の組を利用して検証者と対話プロトコルを実行する。このとき、証明者は、証明者アルゴリズム P を利用して対話プロトコルを実行する。上記の通り、対話プロトコルにおいて、証明者は、証明者アルゴリズム P を利用して、秘密鍵 s_k を保有していることを検証者に証明する。

【0045】

一方、検証者は、検証者アルゴリズム V を利用して対話プロトコルを実行し、証明者が公開している公開鍵に対応する秘密鍵を、その証明者が保有しているか否かを検証する。つまり、検証者は、証明者が公開鍵に対応する秘密鍵を保有しているか否かを検証するエンティティである。このように、公開鍵認証方式のモデルは、証明者と検証者という 2 つのエンティティ、及び、鍵生成アルゴリズム G_{en} 、証明者アルゴリズム P 、検証者アルゴリズム V という 3 つのアルゴリズムにより構成される。

30

【0046】

なお、以下の説明において、「証明者」「検証者」という表現を用いるが、これらの表現はあくまでもエンティティを意味するものである。従って、鍵生成アルゴリズム G_{en} 、証明者アルゴリズム P を実行する主体は、「証明者」のエンティティに対応する情報処理装置である。同様に、検証者アルゴリズム V を実行する主体は、情報処理装置である。これら情報処理装置のハードウェア構成は、例えば、図 2 6 に示した通りである。つまり、鍵生成アルゴリズム G_{en} 、証明者アルゴリズム P 、検証者アルゴリズム V は、ROM 904、RAM 906、記憶部 920、リムーバブル記録媒体 928 などに記録されたプログラムに基づいて CPU 902 により実行される。

40

【0047】

（鍵生成アルゴリズム G_{en} ）

鍵生成アルゴリズム G_{en} は、証明者により利用される。そして、鍵生成アルゴリズム G_{en} は、証明者に固有の秘密鍵 s_k と公開鍵 p_k の組を生成するアルゴリズムである。鍵生成アルゴリズム G_{en} により生成された公開鍵 p_k は公開される。そして、公開された公開鍵 p_k は、検証者により利用される。一方、鍵生成アルゴリズム G_{en} により生成

50

された秘密鍵 s_k は、証明者が秘密に管理する。そして、秘密に管理される秘密鍵 s_k は、検証者に対して公開鍵 p_k に対応する秘密鍵 s_k を保有していることを証明するために利用される。形式的に、鍵生成アルゴリズム Gen は、セキュリティパラメータ 1 (は 0 以上の整数) を入力とし、秘密鍵 s_k と公開鍵 p_k を出力するアルゴリズムとして、下記の式 (1) のように表現される。

【 0 0 4 8 】

【数 1 】

$$(sk, pk) \leftarrow Gen(1^\lambda)$$

… (1)

10

【 0 0 4 9 】

(証明者アルゴリズム P)

証明者アルゴリズム P は、証明者により利用される。そして、証明者アルゴリズム P は、公開鍵 p_k に対応する秘密鍵 s_k を保有していることを証明するアルゴリズムである。証明者アルゴリズム P は、証明者の秘密鍵 s_k と公開鍵 p_k を入力とし、検証者との対話プロトコルを実行するアルゴリズムとして定義される。

【 0 0 5 0 】

(検証者アルゴリズム V)

検証者アルゴリズム V は、検証者により利用される。そして、検証者アルゴリズム V は、対話プロトコルの中で、公開鍵 p_k に対応する秘密鍵 s_k を証明者が保有しているか否かを検証するアルゴリズムである。検証者アルゴリズム V は、証明者の公開鍵 p_k を入力とし、証明者との間で対話プロトコルを実行した後、0 又は 1 (1 bit) を出力するアルゴリズムとして定義される。なお、出力 0 の場合には証明者が不正なものであり、出力 1 の場合には証明者が正当なものであるとする。形式的に、検証者アルゴリズム V は、下記の式 (2) のように表現される。

【 0 0 5 1 】

【数 2 】

20

$$0/1 \leftarrow V(pk, m, \sigma)$$

… (2)

30

【 0 0 5 2 】

(補足)

上記の通り、公開鍵認証方式は、安全性を確保するため、健全性と零知識性という 2 つの条件を満たすことが求められる。しかし、証明者が秘密鍵 s_k を保有していることを証明者に証明させるためには、証明者が秘密鍵 s_k に依存した手続きを実行し、その結果を検証者に通知して、その通知内容に基づく検証を検証者に実行させる必要がある。秘密鍵 s_k に依存した手続きを実行するのは、健全性を担保するために必要である。一方で、この手続きの結果を検証者に通知しても、秘密鍵 s_k の情報が一切検証者に漏れないようにする必要がある。そのため、これらの要件を満たすように、上記の鍵生成アルゴリズム Gen 、証明者アルゴリズム P 、検証者アルゴリズム V が設計されることが必要になる。

【 0 0 5 3 】

以上、一般的な公開鍵認証方式のアルゴリズム構成について説明した。

【 0 0 5 4 】

[1 - 2 : 電子署名方式のアルゴリズム構成]

次に、図 2 を参照しながら、一般的な電子署名方式のアルゴリズム構成について説明する。図 2 は、一般的な電子署名方式のアルゴリズム構成について説明するための説明図で

40

50

ある。

【0055】

(概要)

紙文書とは異なり、ある電子化されたデータに対して押印したり署名を記載したりすることはできない。そのため、電子化されたデータの作成者を証明するためには、紙文書に押印したり署名を記載したりするのと同等の効果を奏する電子的な仕組みが必要とされる。このような仕組みが電子署名である。例えば、データの作成者しか知らない署名データをデータに関連付けて受領者に提供し、その署名データを受領者側で検証する仕組みのことを電子署名方式と呼ぶ。

【0056】

10

(モデル)

電子署名方式のモデルには、図2に示すように、署名者と検証者という2つのエンティティが存在する。そして、電子署名方式のモデルは、鍵生成アルゴリズムGen、署名生成アルゴリズムSig、署名検証アルゴリズムVerという3つのアルゴリズムにより構成される。

【0057】

署名者は、鍵生成アルゴリズムGenを利用して署名者固有の署名鍵skと検証鍵pkとの組を生成する。また、署名者は、署名生成アルゴリズムSigを利用して文書Mに対して付与する電子署名を生成する。つまり、署名者は、文書Mに電子署名を付与するエンティティである。一方、検証者は、署名検証アルゴリズムVerを利用して文書Mに付与された電子署名を検証する。つまり、検証者は、文書Mの作成者が署名者であるか否かを確認するために、電子署名を検証するエンティティである。

20

【0058】

なお、以下の説明において、「署名者」「検証者」という表現を用いるが、これらの表現はあくまでもエンティティを意味するものである。従って、鍵生成アルゴリズムGen、署名生成アルゴリズムSigを実行する主体は、「署名者」のエンティティに対応する情報処理装置である。同様に、署名検証アルゴリズムVerを実行する主体は、情報処理装置である。これら情報処理装置のハードウェア構成は、例えば、図26に示した通りである。つまり、鍵生成アルゴリズムGen、署名生成アルゴリズムSig、署名検証アルゴリズムVerは、ROM904、RAM906、記憶部920、リムーバブル記録媒体928などに記録されたプログラムに基づいてCPU902により実行される。

30

【0059】

(鍵生成アルゴリズムGen)

鍵生成アルゴリズムGenは、署名者により利用される。そして、鍵生成アルゴリズムGenは、署名者固有の署名鍵skと検証鍵pkの組を生成するアルゴリズムである。鍵生成アルゴリズムGenにより生成された検証鍵pkは公開される。一方、鍵生成アルゴリズムGenにより生成された署名鍵skは、署名者により秘密に管理される。そして、署名者により秘密に管理されている署名鍵skは、文書Mに付与される電子署名の生成に利用される。形式的に、鍵生成アルゴリズムGenは、セキュリティパラメータ1(は0以上の整数)を入力とし、秘密鍵skと公開鍵pkを出力するアルゴリズムとして、下記の式(3)のように表現される。

40

【0060】

【数3】

$$(sk, pk) \leftarrow Gen(1^\lambda)$$

… (3)

【0061】

(署名生成アルゴリズムSig)

署名生成アルゴリズムSigは、署名者により利用される。そして、署名生成アルゴリ

50

ズム Sig は、文書 M に対して付与される電子署名 σ を生成するアルゴリズムである。形式的に、署名生成アルゴリズム Sig は、署名者の署名鍵 sk と文書 M を入力とし、下記の式(4)に示すように、電子署名 σ を出力するアルゴリズムとして表現される。

【0062】

【数4】

$$\sigma \leftarrow Sig(sk, M)$$

… (4)

10

【0063】

(署名検証アルゴリズム Ver)

署名検証アルゴリズム Ver は、検証者により利用される。そして、署名検証アルゴリズム Ver は、電子署名 σ が文書 M に対する正当な電子署名であるか否かを検証するアルゴリズムである。形式的に、署名検証アルゴリズム Ver は、下記の式(5)に示すように、署名者の検証鍵 pk 、文書 M 、電子署名 σ を入力とし、0又は1(1bit)を出力するアルゴリズムとして表現される。なお、0を出力する場合(公開鍵 pk が文書 M と電子署名 σ を拒否する場合)、文書 M に対する電子署名 σ は不当である。1を出力する場合(公開鍵 pk が文書 M と電子署名 σ を受理する場合)、文書 M に対する電子署名 σ は正当である。

20

【0064】

【数5】

$$0/1 \leftarrow Ver(pk, M, \sigma)$$

… (5)

【0065】

以上、一般的な電子署名方式のアルゴリズム構成について説明した。

【0066】

30

[1-3:nパスの公開鍵認証方式]

次に、図3を参照しながら、nパスの公開鍵認証方式について説明する。図3は、nパスの公開鍵認証方式について説明するための説明図である。

【0067】

上記の通り、公開鍵認証方式は、対話プロトコルの中で、証明者が公開鍵 pk に対応する秘密鍵 sk を保有していることを検証者に証明する認証方式である。また、公開鍵認証方式の安全性を担保するため、健全性と零知識性という2つの条件を満たす必要がある。そのため、対話プロトコルの中では、図3に示すように、証明者と検証者の双方がそれぞれ処理を実行しながら、証明者と検証者との間でn回の情報交換が行われる。

【0068】

40

nパスの公開鍵認証方式の場合、証明者アルゴリズム P を用いて証明者により処理(Step.1)が実行され、情報 T_1 が検証者に送信される。次いで、検証者アルゴリズム V を用いて検証者により処理(Step.2)が実行され、情報 T_2 が証明者に送信される。同様にして処理(Step.3, …, Step.n)が実行され、情報 $T_3, …, T_n$ が送信され、処理(Step.n+1)が実行される。このように、情報がn回送受信される対話プロトコルに基づく公開鍵認証方式のことを「nパス」の公開鍵認証方式と呼ぶ。

【0069】

以上、nパスの公開鍵認証方式について説明した。

【0070】

50

[1 - 4 : H F E 電子署名方式]

ここで、多次多変数連立方程式を用いた電子署名方式の一例として、H F E 電子署名方式について簡単に説明する。

【 0 0 7 1 】

(1 - 4 - 1 : H F E 関数の性質)

まず、H F E 関数 F_t の定義、及びH F E 関数 F_t の性質について簡単に説明する。

【 0 0 7 2 】

記号の定義

K : q 個の数を含む元で構成される有限環

K^n : K の n 個の直積

10

F_t : $K^n \rightarrow K^n$

A : 有限環 K の n 次拡大 (要素数 q^n)

B : 有限環 K の m 次拡大 (要素数 q^m)

: 線形写像 $A \rightarrow K^n$ (下記の式 (6) を参照)

S : K^n 上での可逆的アフィン変換

T : K^n 上での可逆的アフィン変換

f : 中央写像 (下記の式 (7) を参照)

トラップドア : S 、 T 、 $a_{i,j}$ 、 b_i 、 c

【 0 0 7 3 】

【 数 6 】

20

$$\phi(x_0 + x_1 X + \cdots + x_{n-1} X^{n-1}) = (x_0, \dots, x_{n-1})$$

… (6)

$$f: A \rightarrow A, X \mapsto \sum_{i=0}^{n-1} \sum_{j=0}^{n-1} a_{ij} X^{q^i + q^j} + \sum_{i=0}^{n-1} b_i X^{q^i} + c$$

… (7)

30

【 0 0 7 4 】

但し、 d をそれほど大きくない整数として、 $a_{i,j}$ 、 b_i 、 $c \in A$ 、 $q^i + q^j > d$ ならば $a_{i,j} = 0$ かつ $q^i > d$ ならば $b_j = 0$ である。

【 0 0 7 5 】

H F E 関数 F_t の構造

H F E 関数 F_t は、変換 S による写像、中央写像 f ($F = \cdots \circ f \circ \cdots$)、及び変換 T による写像の合成写像 $F_t = T \circ F \circ S$ により表現される (この \circ は写像の合成)。そして、 $y = F_t(x)$ を計算するアルゴリズムは、次のようになる。

【 0 0 7 6 】

40

(S t e p . 1) 変換 S により、与えられた $x = (x_0, \dots, x_{n-1}) \in K^n$ を $x' = (x'_0, \dots, x'_{n-1}) \in K^n$ に変換する。

(S t e p . 2) $\cdots \circ f \circ \cdots$ により、 $x' \in K^n$ を $x' \in A$ に変換する。

(S t e p . 3) 中央写像 f により、 $X' \in A$ を $Y' = f(X')$ $\in A$ に変換する。

(S t e p . 4) により、 $Y' \in A$ を $y' = (y'_0, \dots, y'_{n-1}) \in K^n$ に変換する。

(S t e p . 5) 変換 T により、 $y' \in K^n$ を $y = (y_0, \dots, y_{n-1}) \in K^n$ に変換する。

(S t e p . 6) $y \in K^n$ を出力する。

【 0 0 7 7 】

50

上記の式(7)に示すように、HFE関数 F_t は、非線形の一変数多項式に基づく中央写像 f を含んでいる。そのため、ある終域 A の元 Y' に対し、一変数多項式の根の集合に相当する原像 $\{Z \in A \mid f(Z) = Y'\}$ の要素数が複数存在する可能性がある。この場合、値域の元 y に対し、HFE関数 F_t に関する原像の要素数が複数となる。

【0078】

また、ある終域 A の元 Y' に対し、原像 $\{Z \in A \mid f(Z) = Y'\}$ の要素が全く存在しない可能性もある。この場合、原像 $\{Z \in A \mid f(Z) = Y'\}$ の要素が全く存在しない終域の元は値域に含まれないため、終域と値域とは異なる。

【0079】

以下、HFE関数 F_t の計算アルゴリズムについて、より詳細に説明する。

10

【0080】

順方向の計算アルゴリズム

HFE関数 F_t に対する順方向の計算アルゴリズムは、与えられた $x \in K^n$ を HFE関数 $F_t(x)$ に代入して $y = F_t(x) \in K^n$ を得るステップにより構成される。この順方向の計算アルゴリズムに定義域の元 x が 1つ入力されると値域の元 y が 1つ出力される。

【0081】

逆方向の計算アルゴリズム

HFE関数 F_t に関する逆方向の計算アルゴリズムは、次の Step. 1 ~ Step. 7 により構成される。

20

【0082】

(Step. 1) 与えられた $y = (y_0, \dots, y_{n-1}) \in K^n$ を変換 T の逆変換 T^{-1} に適用して $y' = (y'_0, \dots, y'_{n-1}) \in K^n$ を得る。

(Step. 2) T^{-1} により、 $y' = (y'_0, \dots, y'_{n-1}) \in K^n$ を $Y' \in A$ に変換する。

(Step. 3) Y' を用いて、 $X' \in \{Z \in A \mid f(Z) = Y'\}$ の集合を計算する。但し、 $\{Z \in A \mid f(Z) = Y'\}$ が空集合の場合、例外値 err を出力する。なお、 $X' \in \{Z \in A \mid f(Z) = Y'\}$ は、例えば、多項式 $f(X) - Y'$ を因数分解することにより求められる。また、終域の要素 Y' をランダムに選択したとき、その要素 Y' に対する原像 $\{Z \in A \mid f(Z) = Y'\}$ が m 個の元を持つ確率は、近似的に $1 / (m!e)$ となる(但し、この e はネイピア数)。

30

(Step. 4) $X' \in \{Z \in A \mid f(Z) = Y'\}$ の集合から 1つの要素 X' を選択する。

(Step. 5) により、Step. 4 で選択された 1つの要素 $X' \in A$ を $x' = (x'_0, \dots, x'_{n-1}) \in K^n$ に変換する。

(Step. 6) 変換 S の逆変換 S^{-1} により、 $x' \in K^n$ を $x = (x_0, \dots, x_{n-1}) \in K^n$ に変換する。

(Step. 7) $x \in K^n$ を出力する。

【0083】

上記の Step. 3において、 $X' \in \{Z \in A \mid f(Z) = Y'\}$ の要素数 $= |\{Z \in A \mid f(Z) = Y'\}|$ が $= 0$ 又は $= 2$ となる可能性がある点に注意されたい。

40

【0084】

(1-4-2 : HFE電子署名方式のアルゴリズム)

ここまで HFE関数 F_t について説明してきた。次に、HFE関数 F_t を用いた電子署名方式(以下、HFE署名方式)の具体的なアルゴリズムについて説明する。但し、ここでは、HFE署名方式の一例として、HFE関数を用いた PFDH署名方式(以下、HFE + PFDH署名方式)について説明する。

【0085】

PFDH署名方式

まず、PFDH署名方式における鍵生成アルゴリズム Gen 、署名生成アルゴリズム S

50

ig、署名検証アルゴリズムVerについて説明する。これらPFDH署名方式のアルゴリズムは、トラップドア付き一方向性関数 $F_t : A \rightarrow B$ 、ハッシュ関数 $H : \{0, 1\}^* \rightarrow B$ を利用する。

【0086】

(鍵生成アルゴリズムGen)

鍵生成アルゴリズムGenは、セキュリティパラメータを1とし、署名鍵skを F_t のトラップドア t とし、検証鍵pkを F_t として(sk, pk)を計算する((sk, pk) $\leftarrow Gen(1)$)。

【0087】

(署名生成アルゴリズムSig)

署名生成アルゴリズムSigは、メッセージM、署名鍵skを入力とし、次のStep.1~Step.4により電子署名を計算する(Sig(sk, M))。

【0088】

(Step.1)乱数rを生成する。

(Step.2) $y = H(M, r)$ Bを計算する。

(Step.3)トラップドア t を用いて F_t の逆方向の計算アルゴリズムを実行し、 $y = F_t(x)$ となる x を算出する。但し、 $y = F_t(x)$ となる x が存在しない場合にはStep.1に戻る。

(Step.4)電子署名 = (x, r)を出力する。

【0089】

(署名検証アルゴリズムVer)

署名検証アルゴリズムVerは、検証鍵pk = F_t 、メッセージM、電子署名 = (x, r)を入力とし、次のStep.1及びStep.2によりメッセージMに対する電子署名の正当性を検証する(0/1 Ver(pk, M, \dots))。

【0090】

(Step.1) $F_t(x) = H(M, r)$ か否かを判断する。

(Step.2) $F_t(x) = H(M, r)$ の場合に1を出力し、 $F_t(x) \neq H(M, r)$ の場合に0を出力する。

【0091】

HFE+PFDH署名方式

次に、HFE+PFDH署名方式における署名生成アルゴリズムSig、署名検証アルゴリズムVerについて説明する。HFE+PFDH署名方式は、HFE関数 F_t を用いたPFDH署名方式である。なお、HFE+PFDH署名方式では、署名鍵sk、HFE関数 F_t のトラップドア S, T, a_{ij}, b_i, c 、検証鍵pkが F_t に設定される。

【0092】

(署名生成アルゴリズムSig)

署名生成アルゴリズムSigは、メッセージM、署名鍵skを入力とし、次のStep.1~Step.9により電子署名を計算する(Sig(sk, M))。

【0093】

(Step.1)乱数rを生成する。

(Step.2)乱数r、メッセージMを用いて、ハッシュ値 $y \in K^n = H(M, r)$ を計算する。

(Step.3) $y = (y_0, \dots, y_{n-1}) \in K^n$ を変換 T の逆変換 T^{-1} に適用して $y' = (y'_0, \dots, y'_{n-1}) \in K^n$ を得る。

(Step.4) T^{-1} により、 $y' = (y'_0, \dots, y'_{n-1}) \in K^n$ を $Y' \in A$ に変換する。

(Step.5) $X' = \{Z \in A \mid f(Z) = Y'\}$ の集合を計算する。

(Step.6)集合 $\{Z \in A \mid f(Z) = Y'\}$ から1つの要素 X' を選択する。但し、集合 $\{Z \in A \mid f(Z) = Y'\}$ が空集合の場合、Step.1の処理へ戻る。

(Step.7) により、 $X' \in A$ を $x' = (x'_0, \dots, x'_{n-1}) \in K^n$ に変

10

20

30

40

50

換する。

(Step. 8) 変換 S により、 $x' \in K^n$ を $x = (x_0, \dots, x_{n-1}) \in K^n$ に変換する。

(Step. 9) 電子署名 $= (x, r)$ を出力する。

【0094】

(署名検証アルゴリズム Ver)

署名検証アルゴリズム Ver は、検証鍵 $p_k = F_t$ 、メッセージ M 、電子署名 $= (x, r)$ を入力とし、次の Step. 1 ~ Step. 3 によりメッセージ M に対する電子署名の正当性を検証する ($0/1$ Ver(p_k, M, r))。

【0095】

(Step. 1) 電子署名 x に含まれる r 、及びメッセージ M を用いて、ハッシュ値 $y_H(M, r)$ を計算する。

(Step. 2) 電子署名 x に含まれる $x \in K^n$ を HFE 関数 $F_t(x)$ に代入して、 $y'' = F_t(x) \in K^n$ を計算する。

(Step. 3) $y = y''$ ならば 1 を出力し、 $y \neq y''$ ならば 0 を出力する。

【0096】

以上、HFE 電子署名方式 (ここでは HFE + PFDH 署名方式を例示した。) における各アルゴリズムの構成について説明した。上記のアルゴリズム構成から推察される通り、HFE 電子署名方式においては、 $H(M, r)$ に関する $F_t = T * F * S$ の原像が計算されると電子署名 x が偽造されてしまう。つまり、HFE 電子署名方式は、 $H(M, r) = F_t(x)$ で表現される特殊な多次多変数連立方程式の解答困難性に依存した方式である。そして、このような特殊な多次多変数連立方程式については、その求解問題の困難性に対する評価が難しい。実際には、HFE 電子署名方式で用いられる多次多変数連立方程式は、準指數時間 (quasi-polynomial time) 以下で解くことができると言わわれている。

【0097】

<2：第1実施形態>

ここで、本発明の第1実施形態について説明する。本実施形態は、HFE 電子署名方式と同様、多次多変数連立方程式に対する求解問題の困難性に安全性の根拠をおく公開鍵認証方式及び電子署名方式に関する。但し、本実施形態は、HFE 電子署名方式などとは異なり、十分な安全性を確保するために、効率的に解く手段 (トラップドア) を持たない多次多変数連立方程式を利用できるようにした公開鍵認証方式及び電子署名方式を提供するものである。

【0098】

[2-1：公開鍵認証方式のアルゴリズム]

まず、図4を参照しながら、本実施形態に係る公開鍵認証方式 (以下、本手法) のアルゴリズムについて説明する。図4は、本手法のアルゴリズムについて説明するための説明図である。なお、本手法は、鍵生成アルゴリズム Gen、証明者アルゴリズム P、検証者アルゴリズム V により構成される。以下、各アルゴリズムの内容について説明する。

【0099】

(鍵生成アルゴリズム Gen)

鍵生成アルゴリズム Gen は、環 K 上で定義される m 本の n 変数多次多項式 $f_1(x_1, \dots, x_n), \dots, f_m(x_1, \dots, x_n)$ と、ベクトル $s = (s_1, \dots, s_n) \in K^n$ を生成する。次に、鍵生成アルゴリズム Gen は、 $y = (y_1, \dots, y_m) \in (f_1(s), \dots, f_m(s))$ を計算する。そして、鍵生成アルゴリズム Gen は、 (f_1, \dots, f_m, y) を公開鍵 p_k に設定し、 s を秘密鍵に設定する。なお、以下では、 n 変数のベクトル (x_1, \dots, x_n) を x と表記し、 m 本の n 変数多次多項式 $(f_1(x), \dots, f_m(x))$ を $F(x)$ と表記する。

【0100】

(証明者アルゴリズム P、検証者アルゴリズム V)

10

20

30

40

50

次に、図4を参照しながら、対話プロトコルにおける証明者アルゴリズムPと検証者アルゴリズムVによる処理について説明する。この対話プロトコルは、「証明者が $y = F(s)$ を満たす s を知っていること」を s の情報を検証者に一切漏らさずに、検証者に証明させるものである。なお、鍵生成アルゴリズムGenにより生成された公開鍵pkは、証明者と検証者の間で共有されているものとする。また、鍵生成アルゴリズムGenにより生成された秘密鍵sは、証明者により秘密に管理されているものとする。

【0101】

Step.1:

まず、証明者アルゴリズムPは、任意に数wを選択する。次いで、証明者アルゴリズムPは、擬似乱数生成器 G_1 に数wを適用してベクトル $r \in K^n$ と数 w' を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $(r, w') \in G_1(w)$ を計算する。次いで、証明者アルゴリズムPは、擬似乱数生成器 G_2 に数 w' を適用してn変数多項式 $F'(x) = (f'_1(x), \dots, f'_m(x))$ を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $F' \in G_2(w')$ を計算する。

【0102】

Step.1(続き):

次いで、証明者アルゴリズムPは、 $z = s - r$ を計算する。この計算は、秘密鍵sをベクトルrによりマスクする操作に相当する。さらに、証明者アルゴリズムPは、 $F''(x) = F(x + r) + F'(x)$ を計算する。この計算は、xについての多項式の組 $F(x + r)$ を多項式の組 $F'(x)$ によりマスクする操作に相当する。

【0103】

Step.1(続き):

次いで、証明者アルゴリズムPは、 $F'(z)$ とzのハッシュ値 c_1 を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $c_1 = H_1(F'(z), z)$ を計算する。また、証明者アルゴリズムPは、数 w' のハッシュ値 c_2 を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $c_2 = H_2(w')$ を計算する。さらに、証明者アルゴリズムPは、多項式の組 F'' のハッシュ値 c_3 を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $c_3 = H_3(F'')$ を計算する。なお、上記の $H_1(\dots)$ 、 $H_2(\dots)$ 、 $H_3(\dots)$ は、ハッシュ関数である。また、ハッシュ値 (c_1, c_2, c_3) はメッセージである。

【0104】

Step.1で生成されたメッセージ (c_1, c_2, c_3) は、検証者に送られる。

【0105】

Step.2:

検証者アルゴリズムVは、3つの検証パターンのうち、どの検証パターンを利用するかを選択する。次いで、検証者アルゴリズムVは、選択した検証パターンを表す要求 $d \in \{0, 1, 2\}$ を証明者に送る。

【0106】

Step.3:

証明者アルゴリズムPは、検証者から受けた要求 d に応じて検証者に送り返す情報を生成する。もし $d = 0$ の場合、証明者アルゴリズムPは、情報 $= w$ を生成する。また、 $d = 1$ の場合、証明者アルゴリズムPは、情報 $= (w', z)$ を生成する。そして、 $d = 2$ の場合、証明者アルゴリズムPは、情報 $= (F''(x), z)$ を生成する。このようにして生成された情報は、証明者アルゴリズムPにより検証者に送られる。

【0107】

Step.4:

検証者アルゴリズムVは、証明者から受け取った情報をを利用して以下の検証処理を実行する。

【0108】

$d = 0$ の場合、検証者アルゴリズムVは、 $(r', w'') \in G_1(\quad)$ を計算する。さらに、検証者アルゴリズムVは、 $F''' \in G_2(w'')$ を計算する。そして、検証者アル

10

20

30

40

50

ゴリズムVは、 $c_2 = H_2(w')$ の等号が成り立つか否かを検証する。また、検証者アルゴリズムVは、 $c_3 = H_3(F(x+r') + F'''(x))$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズムVは、これらの検証が全て成功した場合に認証成功を示す値1を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値0を出力する。

【0109】

$d = 1$ の場合、検証者アルゴリズムVは、 (w', z') とする。さらに、検証者アルゴリズムVは、 $F'''G_2(w')$ を計算する。そして、検証者アルゴリズムVは、 $c_1 = H_1(F'''(z'), z')$ の等号が成り立つか否かを検証する。また、検証者アルゴリズムVは、 $c_2 = H_2(w')$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズムVは、これらの検証が全て成功した場合に認証成功を示す値1を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値0を出力する。10

【0110】

$d = 2$ の場合、検証者アルゴリズムVは、 (F''', z') とする。そして、検証者アルゴリズムVは、 $c_1 = H_1(F'''(z') - y, z')$ の等号が成り立つか否かを検証する。さらに、検証者アルゴリズムVは、 $c_3 = H_3(F''')$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズムVは、これらの検証が全て成功した場合に認証成功を示す値1を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値0を出力する。

【0111】

(補足)

さて、上記Step.1において生成されたメッセージ(c_1, c_2, c_3)を検証者に送った際、秘密鍵skに関する情報、rに関する情報、zに関する情報が検証者に一切漏れていなることに注意されたい。また、上記Step.3において生成された情報を検証者に送った際、 $d = 0$ のときにはzに関する情報が検証者に一切漏れておらず、 $d = 1, 2$ のときにはrに関する情報が検証者に一切漏れていなることに注意されたい。20

【0112】

(本手法における健全性について)

本手法の健全性は、検証者の全ての要求 $d = 0, 1, 2$ に対して、証明者がメッセージ(c_1, c_2, c_3)に対する正しい情報を回答したならば、その回答内容から、下記の式(8)及び式(9)を満たす F'''' 、 F''' 、 r' 、 z' が計算できるということから保証されている。30

【0113】

【数7】

$$F''''(x) = F(x+r') + F'''(x)$$

… (8)

$$F''''(z') - y = F'''(z')$$

… (9)

【0114】

このようなロジックが保証されることにより、多次多変数連立方程式の求解問題を解かない限りにおいて2/3より高い確率で偽証することは不可能であることが保証される。つまり、検証者の要求 $d = 0, 1, 2$ の全てに正しく回答するためには、偽証者が上記の式(8)及び式(9)を満たす F'''' 、 F''' 、 r' 、 z' を計算できる必要がある。言い換えると、偽証者は $F(s) = y$ を満たすsを計算できる必要がある。なお、検証者の要求 $d = 0, 1, 2$ の高々2つまでに偽証者が正しく回答する可能性はある。そのため、50

偽証の成功確率は $2/3$ となる。上記の対話プロトコルは十分な回数実行される。そのため、偽証の成功確率は無視できるほど小さくすることができる。

【0115】

(変形例)

上記の鍵生成アルゴリズム G_{en} は、 $y = F(s)$ を計算し、公開鍵を (F, y) に設定している。しかし、鍵生成アルゴリズム G_{en} は、 $(y_1, \dots, y_m) = F(s)$ として、 $(f_1^*(x), \dots, f_m^*(x)) = (f_1(x) - y_1, \dots, f_m(x) - y_m)$ を計算し、公開鍵を (f_1^*, \dots, f_m^*) に設定するように構成されてもよい。このように変形すると、証明者と検証者との間で $y = 0$ として対話プロトコルを実行することが可能になる。

10

【0116】

また、上記の証明者アルゴリズム P は、 $F''(z)$ と z からメッセージ c_1 を生成しているが、 $F''(z) = F'(z)$ の関係があることにより、 $F'(z)$ と z からメッセージ c_1 を生成しても、同様の対話プロトコルを構成することができる。また、証明者アルゴリズム P は、 $F''(z)$ のハッシュ値と、 z のハッシュ値とを別々に計算し、それぞれをメッセージとして検証者に送るようにもよい。

【0117】

また、上記の証明者アルゴリズム P は、数 w に擬似乱数生成器 G_1 を適用してベクトル r と数 w' を生成している。そして、上記の証明者アルゴリズム P は、数 w' を擬似乱数生成器 G_2 に適用して n 変数多項式 $F'(x)$ を生成している。しかし、証明者アルゴリズム P は、最初から $w = (r, F')$ を算出し、 G_1 を恒等写像としてもよい。また、この場合には、数 w を G_1 に適用する必要はない。なお、 G_2 についても同様である。

20

【0118】

また、上記の対話プロトコルにおいては公開鍵を (F, y) としている。この F は秘密鍵 s_k に依らないパラメータである。そのため、このパラメータ F を証明者毎に設定のではなく、このパラメータ F をシステム全体に共通するパラメータにしてもよい。この場合、証明者毎に設定される公開鍵は y だけで済むことになり、公開鍵のサイズを小さくすることが可能になる。

【0119】

また、上記の対話プロトコルにおいては公開鍵を (f_1, \dots, f_m, y) としているが、 $F = (f_1, \dots, f_m)$ は適当に選択してもよいパラメータである。そのため、証明者と検証者は、 (f_1, \dots, f_m) をそのまま保持するのではなく、例えば、乱数のシード w_{p_k} を用意し、擬似乱数生成器 G^* を利用して $F = G^*(w_{p_k})$ を計算するようにしてもよい。この場合、公開鍵は (w_{p_k}, y) となり、 (F, y) を公開鍵として公開する場合よりも、公開鍵のサイズを小さくすることが可能になる。

30

【0120】

上記の方式では、ハッシュ関数 H_1, H_2, H_3 を用いて c_1, c_2, c_3 を計算しているが、ハッシュ関数の代わりにコミットメント方式 COM を用いてもよい。コミットメント関数 COM は、文字列 S と乱数 r の 2 つを引数にとる関数である。コミットメント関数の例としては、 $Shai Halevi$ と $Silvio Micali$ によって国際会議 $CRYPT01996$ で発表された方式などがある。

40

【0121】

このコミットメント関数を用いる場合、 c_1, c_2, c_3 を計算する前に、乱数 r_1, r_2, r_3 を用意し、ハッシュ関数 $H_1(\cdot), H_2(\cdot), H_3(\cdot)$ を適用する代わりにコミットメント関数 $COM(\cdot, r_1), COM(\cdot, r_2), COM(\cdot, r_3)$ を適用することにより c_1, c_2, c_3 を生成する。また、この変形例では、検証部で計算する C_i を生成するために必要な r_i を回答情報に含めることになる。なお、この変形手法は、後述の全ての方式について適用可能である。

【0122】

以上、本手法に係る基本的なアルゴリズム構成について説明した。

50

【0123】

[2-2：拡張アルゴリズム]

次に、図5を参照しながら、本手法を拡張した公開鍵認証方式（以下、拡張手法）のアルゴリズムについて説明する。図5は、拡張手法に基づく対話プロトコルの流れを説明するための説明図である。この拡張手法は、1パス目に送信するメッセージ（ c_1, c_2, c_3 ）を1つのハッシュ値 c に変換して検証者に送る方式である。また、この拡張手法では、1パス目にハッシュ値 c を送るように対話プロトコルを構成するため、3パス目で送る情報から復元できないメッセージを情報と共に検証者に送る。このように拡張することで、対話プロトコルの中で検証者に送るハッシュ値の数を減らすことが可能になり、通信するデータサイズを削減することができる。以下、拡張方式における各アルゴリズムの内容について詳細に説明する。 10

【0124】

（鍵生成アルゴリズムGen）

鍵生成アルゴリズムGenは、環 K 上で定義される m 本の n 変数多次多項式 $f_1(x_1, \dots, x_n), \dots, f_m(x_1, \dots, x_n)$ と、ベクトル $s = (s_1, \dots, s_n) \in K^n$ を生成する。次に、鍵生成アルゴリズムGenは、 $y = (y_1, \dots, y_m) = (f_1(s), \dots, f_m(s))$ を計算する。そして、鍵生成アルゴリズムGenは、 (f_1, \dots, f_m, y) を公開鍵 p_k に設定し、 s を秘密鍵に設定する。なお、以下では、 n 変数のベクトル (x_1, \dots, x_n) を x と表記し、 m 本の n 変数多次多項式 $(f_1(x), \dots, f_m(x))$ を $F(x)$ と表記する。 20

【0125】

（証明者アルゴリズムP、検証者アルゴリズムV）

次に、図5を参照しながら、対話プロトコルにおける証明者アルゴリズムPと検証者アルゴリズムVによる処理について説明する。この対話プロトコルは、「証明者が $y = F(s)$ を満たす s を知っていること」を s の情報を検証者に一切漏らさずに、検証者に証明させるものである。なお、鍵生成アルゴリズムGenにより生成された公開鍵 p_k は、証明者と検証者の間で共有されているものとする。また、鍵生成アルゴリズムGenにより生成された秘密鍵 s は、証明者により秘密に管理されているものとする。

【0126】

Step.1:

まず、証明者アルゴリズムPは、任意に数 w を選択する。次いで、証明者アルゴリズムPは、擬似乱数生成器 G_1 に数 w を適用してベクトル $r \in K^n$ と数 w' を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $(r, w') = G_1(w)$ を計算する。次いで、証明者アルゴリズムPは、擬似乱数生成器 G_2 に数 w' を適用して n 変数多項式 $F'(x) = (f'_1(x), \dots, f'_m(x))$ を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $F' = G_2(w')$ を計算する。 30

【0127】

Step.1(続き):

次いで、証明者アルゴリズムPは、 $z = s - r$ を計算する。この計算は、秘密鍵 s をベクトル r によりマスクする操作に相当する。さらに、証明者アルゴリズムPは、 $F''(x) = F(x + r) + F'(x)$ を計算する。この計算は、 x についての多項式の組 $F(x + r)$ を多項式の組 $F'(x)$ によりマスクする操作に相当する。 40

【0128】

Step.1(続き):

次いで、証明者アルゴリズムPは、 $F''(z)$ と z のハッシュ値 c_1 を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $c_1 = H_1(F''(z), z)$ を計算する。また、証明者アルゴリズムPは、数 w' のハッシュ値 c_2 を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $c_2 = H_2(w')$ を計算する。さらに、証明者アルゴリズムPは、多項式の組 F'' のハッシュ値 c_3 を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $c_3 = H_3(F'')$ を計算する。なお、上記の $H_1(\dots), H_2(\dots), H_3(\dots)$ は、ハッシュ関数である。 50

また、ハッシュ値 (c_1, c_2, c_3) はメッセージである。

【0129】

Step. 1 (続き) :

拡張方式の場合、証明者アルゴリズム P は、メッセージ (c_1, c_2, c_3) をハッシュ関数 H に適用してハッシュ値 c を生成する。そして、証明者アルゴリズム P は、生成したハッシュ値 c を検証者に送る。

【0130】

Step. 2 :

検証者アルゴリズム V は、3つの検証パターンのうち、どの検証パターンを利用するかを選択する。次いで、検証者アルゴリズム V は、選択した検証パターンを表す要求 $d \{ 0, 1, 2 \}$ を証明者に送る。

10

【0131】

Step. 3 :

証明者アルゴリズム P は、検証者から受けた要求 d に応じて検証者に送り返す情報を生成する。もし $d = 0$ の場合、証明者アルゴリズム P は、情報 $(\ , c^*) = (w, c_1)$ を生成する。また、 $d = 1$ の場合、証明者アルゴリズム P は、情報 $(\ , c^*) = ((w', z), c_3)$ を生成する。そして、 $d = 2$ の場合、証明者アルゴリズム P は、情報 $(\ , c^*) = ((F'', z), c_2)$ を生成する。このようにして生成された情報 $(\ , c^*)$ は、証明者アルゴリズム P により検証者に送られる。

【0132】

20

Step. 4 :

検証者アルゴリズム V は、証明者から受け取った情報 $(\ , c^*)$ を利用して以下の検証処理を実行する。

【0133】

$d = 0$ の場合、検証者アルゴリズム V は、 $(r', w'') G_1 (\)$ を計算する。次いで、検証者アルゴリズム V は、 $F''' G_2 (w'')$ を計算する。次いで、検証者アルゴリズム V は、 $c_2' = H_2 (w'')$ を計算する。次いで、検証者アルゴリズム V は、 $c_3' = H_3 (F(x + r') + F'''(x))$ を計算する。その後、検証者アルゴリズム V は、 $c = H(c^*, c_2', c_3')$ の等号が成り立つか否かを検証する。そして、検証者アルゴリズム V は、検証が成功した場合に認証成功を示す値 1 を出力し、検証が失敗した場合に認証失敗を示す値 0 を出力する。

30

【0134】

$d = 1$ の場合、検証者アルゴリズム V は、 (w'', z') とする。次いで、検証者アルゴリズム V は、 $F''' G_2 (w'')$ を計算する。次いで、検証者アルゴリズム V は、 $c_1' = H_1 (F'''(z'), z')$ を計算する。次いで、検証者アルゴリズム V は、 $c_2' = H_2 (w'')$ を計算する。その後、検証者アルゴリズム V は、 $c = H(c_1', c_2', c^*)$ の等号が成り立つか否かを検証する。そして、検証者アルゴリズム V は、検証が成功した場合に認証成功を示す値 1 を出力し、検証が失敗した場合に認証失敗を示す値 0 を出力する。

【0135】

40

$d = 2$ の場合、検証者アルゴリズム V は、 (F''', z') とする。次いで、検証者アルゴリズム V は、 $c_1' = H_1 (F'''(z') - y, z')$ を計算する。次いで、検証者アルゴリズム V は、 $c_3' = H_3 (F''')$ を計算する。その後、検証者アルゴリズム V は、 $c = H(c_1', c^*, c_3')$ の等号が成り立つか否かを検証する。そして、検証者アルゴリズム V は、検証が成功した場合に認証成功を示す値 1 を出力し、検証が失敗した場合に認証失敗を示す値 0 を出力する。

【0136】

以上、拡張方式の対話プロトコルにおける各アルゴリズムの処理について説明した。このように拡張することで、対話プロトコルの中で検証者に送るハッシュ値の数を減らすことが可能になり、通信するデータサイズを削減することができる。

50

【0137】

[2-3:並列化アルゴリズム]

さて、先に述べた通り、本手法又は拡張手法に係る対話プロトコルを適用すれば、偽証が成功する確率を $2/3$ 以下に抑制することができる。従って、この対話プロトコルを2回実行すれば、偽証が成功する確率を $(2/3)^2$ 以下に抑制することができる。同様に、この対話プロトコルをN回実行すると、偽証が成功する確率は $(2/3)^N$ となり、Nを十分に大きい数（例えば、 $N = 140$ ）にすれば、偽証が成功する確率は無視できる程度に小さくなる。例えば、本手法に係る対話プロトコルを並列的にN回実行するアルゴリズムは図6のようになる。以下、図6を参照しながら、並列的に対話プロトコルをN回実行する各アルゴリズムの内容について説明する。

10

【0138】

（鍵生成アルゴリズムGen）

鍵生成アルゴリズムGenは、環K上で定義されるm本のn変数多次多項式 $f_1(x_1, \dots, x_n), \dots, f_m(x_1, \dots, x_n)$ と、ベクトル $s = (s_1, \dots, s_n) \in K^n$ を生成する。次に、鍵生成アルゴリズムGenは、 $y = (y_1, \dots, y_m) = (f_1(s), \dots, f_m(s))$ を計算する。そして、鍵生成アルゴリズムGenは、 (f_1, \dots, f_m, y) を公開鍵pkに設定し、sを秘密鍵に設定する。なお、以下では、n変数のベクトル (x_1, \dots, x_n) をxと表記し、m本のn変数多次多項式 $(f_1(x), \dots, f_m(x))$ をF(x)と表記する。

【0139】

（証明者アルゴリズムP、検証者アルゴリズムV）

次に、図6を参照しながら、対話プロトコルにおける証明者アルゴリズムPと検証者アルゴリズムVによる処理について説明する。この対話プロトコルは、「証明者が $y = F(s)$ を満たすsを知っていること」をsの情報を検証者に一切漏らさずに、検証者に証明させるものである。なお、鍵生成アルゴリズムGenにより生成された公開鍵pkは、証明者と検証者の間で共有されているものとする。また、鍵生成アルゴリズムGenにより生成された秘密鍵sは、証明者により秘密に管理されているものとする。

20

【0140】

Step.1:

まず、証明者アルゴリズムPは、 $i = 1 \sim N$ について、以下の処理(1)～処理(8)を実行する。（処理(1)）証明者アルゴリズムPは、任意に数 w_i を選択する。（処理(2)）証明者アルゴリズムPは、擬似乱数生成器 G_1 に数 w_i を適用してベクトル $r_i \in K^n$ と数 w'_{-i} を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $(r_i, w'_{-i}) = G_1(w_i)$ を計算する。（処理(3)）証明者アルゴリズムPは、擬似乱数生成器 G_2 に数 w'_{-i} を適用してn変数多項式の組 $F'_{-i}(x)$ を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $F'_{-i} = G_2(w'_{-i})$ を計算する。

30

【0141】

Step.1(続き):

（処理(4)）証明者アルゴリズムPは、 $z_i = s_i - r_i$ を計算する。この計算は、秘密鍵 s_i をベクトル r_i によりマスクする操作に相当する。（処理(5)）証明者アルゴリズムPは、 $F''_{-i}(x) = F(x + r_i) + F'_{-i}(x)$ を計算する。この計算は、 x についての多項式の組 $F(x + r_i)$ を多項式の組 $F'_{-i}(x)$ によりマスクする操作に相当する。

40

【0142】

Step.1(続き):

（処理(6)）証明者アルゴリズムPは、 $F''_{-i}(z_i)$ と z_i のハッシュ値 $c_{1,i}$ を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $c_{1,i} = H_1(F''_{-i}(z_i), z_i)$ を計算する。（処理(7)）証明者アルゴリズムPは、数 w'_{-i} のハッシュ値 $c_{2,i}$ を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $c_{2,i} = H_2(w'_{-i})$ を計算する。（処理(8)）証明者アルゴリズムPは、多項式の組 F''_{-i} のハッシュ値 $c_{3,i}$ を生成

50

する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $c_{3,i} = H_3(F''_i)$ を計算する。なお、上記の $H_1(\dots)$ 、 $H_2(\dots)$ 、 $H_3(\dots)$ は、ハッシュ関数である。また、ハッシュ値 ($c_{1,i}$ 、 $c_{2,i}$ 、 $c_{3,i}$) はメッセージである。

【0143】

$i = 1 \sim N$ について、上記の (処理(1)) ~ (処理(8)) が実行された後、Step.1 で生成されたメッセージ ($c_{1,i}, c_{2,i}, c_{3,i}$) ($i = 1 \sim N$) は、検証者に送られる。

【0144】

Step.2 :

検証者アルゴリズム V は、 $i = 1 \sim N$ のそれぞれについて、3つの検証パターンのうち、どの検証パターンを利用するかを選択する。次いで、検証者アルゴリズム V は、選択した検証パターンを表す要求 $d_i \in \{0, 1, 2\}$ ($i = 1 \sim N$) を証明者に送る。 10

【0145】

Step.3 :

証明者アルゴリズム P は、検証者から受けた要求 d_i に応じて検証者に送り返す情報 i を生成する。ここで、証明者アルゴリズム P は、 $i = 1 \sim N$ について、以下の処理(1) ~ 処理(3)を実行する。(処理(1)) $d_i = 0$ の場合、証明者アルゴリズム P は、情報 $i = w_i$ を生成する。(処理(2)) $d_i = 1$ の場合、証明者アルゴリズム P は、情報 $i = (w'_i, z_i)$ を生成する。(処理(3)) $d_i = 2$ の場合、証明者アルゴリズム P は、情報 $i = (F''_i, z_i)$ を生成する。上記の処理(1) ~ (3)の判定及び処理が実行された後、情報 i ($i = 1 \sim N$) は、証明者アルゴリズム P により検証者に送られる。 20

【0146】

Step.4 :

検証者アルゴリズム V は、証明者から受け取った情報 i ($i = 1 \sim N$) を利用して以下の検証処理を実行する。なお、以下の処理は、 $i = 1 \sim N$ について実行される。

【0147】

$d_i = 0$ の場合、検証者アルゴリズム V は、 $(r'_i, w''_i) = G_1(i)$ を計算する。さらに、検証者アルゴリズム V は、 $F'''_i = G_2(w''_i)$ を計算する。そして、検証者アルゴリズム V は、 $c_{2,i} = H_2(w''_i)$ の等号が成り立つか否かを検証する。また、検証者アルゴリズム V は、 $c_{3,i} = H_3(F(x + r'_i) + F'''_i(x))$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズム V は、これらの検証が全て成功した場合に認証成功を示す値 1 を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値 0 を出力する。 30

【0148】

$d_i = 1$ の場合、検証者アルゴリズム V は、 $(w'_i, z'_i) = i$ とする。さらに、検証者アルゴリズム V は、 $F'''_i = G_2(w''_i)$ を計算する。そして、検証者アルゴリズム V は、 $c_{1,i} = H_1(F'''_i(z'_i), z'_i)$ の等号が成り立つか否かを検証する。また、検証者アルゴリズム V は、 $c_{2,i} = H_2(w''_i)$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズム V は、これらの検証が全て成功した場合に認証成功を示す値 1 を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値 0 を出力する。 40

【0149】

$d_i = 2$ の場合、検証者アルゴリズム V は、 $(F''''_i, z'_i) = i$ とする。そして、検証者アルゴリズム V は、 $c_{1,i} = H_1(F''''_i(z'_i) - y, z'_i)$ の等号が成り立つか否かを検証する。さらに、検証者アルゴリズム V は、 $c_{3,i} = H_3(F''''_i(x))$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズム V は、これらの検証が全て成功した場合に認証成功を示す値 1 を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値 0 を出力する。

【0150】

以上、本手法の対話プロトコルを並列的に実行する方法について説明した。上記のよう 50

に、本手法の対話プロトコルを繰り返し実行することにより、偽証が成功する確率を無視できる程度まで低減させることが可能になる。

【0151】

なお、上記の Step.1 の後、 $(c_1, 1, c_1, 2, c_1, 3, \dots, c_N, 1, c_N, 2, c_N, 3)$ を検証者に送信する代わりに、これらをハッシュ値 $H(c_1, 1, c_1, 2, c_1, 3, \dots, c_N, 1, c_N, 2, c_N, 3)$ にまとめて送信してもよい。この構成を適用すると、1 パス目で送るメッセージが 1 つのハッシュ値だけとなり、大幅に通信量を削減することが可能になる。但し、このハッシュ値、及び証明者から送られるチャレンジに対する回答から復元できないハッシュ値については、回答と併せて証明者から送ってもらうようとする。この構成によると、N 回の並列的繰り返し構成の場合、送るべき情報の数を $2N - 1$ 個削減することが可能になる。

10

【0152】

(好適なパラメータの設定方法について)

さて、本実施形態に係る対話プロトコルは、受動的攻撃に対する安全性レベルを保証している。しかし、この対話プロトコルを並列的に繰り返し実行する上記の方法を適用した場合、能動的攻撃に対する安全性レベルが確実に保証されているということを保証するには、以下で説明するような条件が必要になる。

【0153】

上記の対話プロトコルは、1 組の鍵ペア（公開鍵 y 、秘密鍵 s ）を用いて「 y について $y = F(s)$ となる s を知っていること」を証明者が検証者に対して証明する方式であった。そのため、検証で受理される対話を行った場合、「対話の際に証明者が s を用いた」という情報を検証者に知られてしまう可能性が否定できない。また、上記の F には衝突困難性が保証されてない。そのため、上記の対話プロトコルを並列的に繰り返し実行する場合について、能動的攻撃に対する安全性レベルが確実に保証されているということを無条件で証明することは難しいのである。

20

【0154】

そこで、本件発明者は、検証で受理される対話を行った場合においても、「対話の際に証明者が s を用いた」という情報を検証者に知られないようにする方法について検討した。そして、本件発明者は、上記の対話プロトコルを並列的に繰り返し実行する場合においても、能動的攻撃に対する安全性を保証することが可能になる方法を考案した。この方法は、公開鍵として用いる n 変数多次多項式 f_1, \dots, f_m の数 m をその変数の数 n よりも十分に小さな値に設定するというものである。例えば、 $2^m - n - 1$ となるように m 及び n が設定される（例えば、 $n = 160$ 、 $m = 80$ の場合 $2^{80} - 160 - 1$ である。）。

30

【0155】

上記のような多次多変数方程式の求解問題に対する解答の困難性に安全性の根拠をおく方式において、秘密鍵 s_1 と、それに対応する公開鍵 p_k とが与えられても、その公開鍵 p_k に対応する別の秘密鍵 s_2 を生成することは難しい。そのため、公開鍵 p_k に対する秘密鍵 s が 2 つ以上存在することを保証すれば、検証で受理される対話を行った場合においても、「対話の際に証明者が s を用いた」という情報を検証者に知られないようにすることができる。つまり、この保証が成り立てば、対話プロトコルを並列的に繰り返し実行する場合においても、能動的攻撃に対する安全性を保証することが可能になる。

40

【0156】

図 28 を参照しながら、 m 本の n 次多変数多項式で構成される関数 $F : K^n \rightarrow K^m$ について考えると（但し、 $n > m$ ）、2 つ目の原像を持たない定義域の要素数は、最大で $|K|^m - 1$ 個しか存在しない。そのため、 $|K|^m - n$ を十分に小さくすると、2 つ目の原像を持たない定義域の要素が選択される確率を無視できる程度まで小さくすることができる。つまり、 n 変数多次多項式 f_1, \dots, f_m の数 m がその変数の数 n よりも十分に小さな値に設定されていれば、公開鍵 p_k に対して 2 つ以上の秘密鍵 s が存在することを保証できる。その結果、検証で受理される対話を行った場合においても、「対話の際に証明者が s を用いた」という情報を検証者に知られないようにすることが可能になり、対話プロ

50

トコルを並列的に繰り返し実行する場合においても、能動的攻撃に対する安全性が保証される。

【0157】

以上説明したように、 n 変数多次多項式 f_1, \dots, f_m の数 m がその変数の数 n よりも小さな値 ($n > m$; 好ましくは $2^m - n - 1$) に設定する方法を適用することで、対話プロトコルを並列的に繰り返し実行する場合の安全性を向上させることが可能になる。

【0158】

[2 - 4 : 非対話型アルゴリズム]

これまで 3 パスの公開鍵認証方式について説明してきた。しかし、本手法においては、2 パス目で検証者から証明者に送られる情報が検証パターンを示す要求 d (実際には単なる乱数を用いることが多い。) だけであるため、1 パスの公開鍵認証方式 (以下、非対話型方式) に変形することができる。なお、非対話型方式に係る各アルゴリズムの内容を図 7 に示した。以下、図 7 を参照しながら、非対話型方式に係る各アルゴリズムの内容について説明する。

【0159】

(鍵生成アルゴリズム $G_{e n}$)

鍵生成アルゴリズム $G_{e n}$ は、環 K 上で定義される m 本の n 変数多次多項式 $f_1(x_1, \dots, x_n), \dots, f_m(x_1, \dots, x_n)$ と、ベクトル $s = (s_1, \dots, s_n) \in K^n$ を生成する。次に、鍵生成アルゴリズム $G_{e n}$ は、 $y = (y_1, \dots, y_m) = (f_1(s), \dots, f_m(s))$ を計算する。そして、鍵生成アルゴリズム $G_{e n}$ は、 (f_1, \dots, f_m, y) を公開鍵 p_k に設定し、 s を秘密鍵に設定する。なお、以下では、 n 変数のベクトル (x_1, \dots, x_n) を x と表記し、 m 本の n 変数多次多項式 $(f_1(x), \dots, f_m(x))$ を $F(x)$ と表記する。

【0160】

(証明者アルゴリズム P 、検証者アルゴリズム V)

次に、図 7 を参照しながら、対話プロトコルにおける証明者アルゴリズム P と検証者アルゴリズム V による処理について説明する。この対話プロトコルは、「証明者が $y = F(s)$ を満たす s を知っていること」を s の情報を検証者に一切漏らさずに、検証者に証明させるものである。なお、鍵生成アルゴリズム $G_{e n}$ により生成された公開鍵 p_k は、証明者と検証者の間で共有されているものとする。また、鍵生成アルゴリズム $G_{e n}$ により生成された秘密鍵 s は、証明者により秘密に管理されているものとする。

【0161】

Step. 1 :

まず、証明者アルゴリズム P は、 $i = 1 \sim N$ について、以下の処理 (1) ~ 処理 (8) を実行する。(処理 (1)) 証明者アルゴリズム P は、任意に数 w_i を選択する。(処理 (2)) 証明者アルゴリズム P は、擬似乱数生成器 G_1 に数 w_i を適用してベクトル $r_i \in K^n$ と数 w'_{-i} を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $(r_i, w'_{-i}) = G_1(w_i)$ を計算する。(処理 (3)) 証明者アルゴリズム P は、擬似乱数生成器 G_2 に数 w'_{-i} を適用して n 変数多項式の組 $F'_{-i}(x)$ を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $F'_{-i} = G_2(w'_{-i})$ を計算する。

【0162】

Step. 1 (続き) :

(処理 (4)) 証明者アルゴリズム P は、 $z_i = s - r_i$ を計算する。この計算は、秘密鍵 s をベクトル r_i によりマスクする操作に相当する。(処理 (5)) 証明者アルゴリズム P は、 $F''_{-i}(x) = F(x + r_i) + F'_{-i}(x)$ を計算する。この計算は、 x についての多項式の組 $F(x + r_i)$ を多項式の組 $F'_{-i}(x)$ によりマスクする操作に相当する。

【0163】

Step. 1 (続き) :

(処理 (6)) 証明者アルゴリズム P は、 $F''_{-i}(z_i)$ と z_i のハッシュ値 c_{1-i}

10

20

30

40

50

を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $c_{1,i} H_1(F''_i(z_i), z_i)$ を計算する。(処理(7)) 証明者アルゴリズムPは、数 w'_i のハッシュ値 $c_{2,i}$ を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $c_{2,i} H_2(w'_i)$ を計算する。(処理(8)) 証明者アルゴリズムPは、多項式の組 F''_i のハッシュ値 $c_{3,i}$ を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $c_{3,i} H_3(F''_i)$ を計算する。なお、上記の $H_1(\dots)$ 、 $H_2(\dots)$ 、 $H_3(\dots)$ は、ハッシュ関数である。また、ハッシュ値 $(c_{1,i}, c_{2,i}, c_{3,i})$ はメッセージである。

【0164】

Step.2:

次に、証明者アルゴリズムPは、乱数Rを選択する。次いで、証明者アルゴリズムPは、 $i = 1 \sim N$ について、乱数RとStep.1で生成したメッセージ $(c_{1,i}, c_{2,i}, c_{3,i})$ をハッシュ関数Hに適用して $d = (d_1, \dots, d_N)$ を生成する。 10

【0165】

Step.3:

次に、証明者アルゴリズムPは、生成した d_i に応じて検証者に送り返す情報 i を生成する。ここで、証明者アルゴリズムPは、 $i = 1 \sim N$ について、以下の処理(1)~(3)を実行する。(処理(1)) $d_i = 0$ の場合、証明者アルゴリズムPは、情報 $i = w_i$ を生成する。(処理(2)) $d_i = 1$ の場合、証明者アルゴリズムPは、情報 $i = (w'_i, z_i)$ を生成する。(処理(3)) $d_i = 2$ の場合、証明者アルゴリズムPは、情報 $i = (F''_i, z_i)$ を生成する。上記の処理(1)~(3)の判定及び処理が実行された後、乱数R、メッセージ $(c_{1,i}, c_{2,i}, c_{3,i})$ 及び情報 i ($i = 1 \sim N$)は、証明者アルゴリズムPにより検証者に送られる。 20

【0166】

Step.4:

検証者アルゴリズムVは、まず、証明者から受け取った乱数R、メッセージ $(c_{1,i}, c_{2,i}, c_{3,i})$ 及び情報 i ($i = 1 \sim N$)をハッシュ関数Hに適用して $d = (d_1, \dots, d_N)$ を生成する。次いで、検証者アルゴリズムVは、情報 i ($i = 1 \sim N$)を利用して以下の検証処理を実行する。なお、以下の処理は、 $i = 1 \sim N$ について実行される。 30

【0167】

$d_i = 0$ の場合、検証者アルゴリズムVは、 $(r'_i, w''_i) G_1(\dots_i)$ を計算する。さらに、検証者アルゴリズムVは、 $F'''_i G_2(w''_i)$ を計算する。そして、検証者アルゴリズムVは、 $c_{2,i} = H_2(w''_i)$ の等号が成り立つか否かを検証する。また、検証者アルゴリズムVは、 $c_{3,i} = H_3(F(x + r'_i) + F'''_i(x))$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズムVは、これらの検証が全て成功した場合に認証成功を示す値1を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値0を出力する。

【0168】

$d_i = 1$ の場合、検証者アルゴリズムVは、 $(w''_i, z'_i) \dots_i$ とする。さらに、検証者アルゴリズムVは、 $F'''_i G_2(w''_i)$ を計算する。そして、検証者アルゴリズムVは、 $c_{1,i} = H_1(F'''_i(z'_i), z'_i)$ の等号が成り立つか否かを検証する。また、検証者アルゴリズムVは、 $c_{2,i} = H_2(w''_i)$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズムVは、これらの検証が全て成功した場合に認証成功を示す値1を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値0を出力する。 40

【0169】

$d_i = 2$ の場合、検証者アルゴリズムVは、 $(F'''_i, z'_i) \dots_i$ とする。そして、検証者アルゴリズムVは、 $c_{1,i} = H_1(F'''_i(z'_i) - y, z'_i)$ の等号が成り立つか否かを検証する。さらに、検証者アルゴリズムVは、 $c_{3,i} = H_3(F'''_i)$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズムVは、これらの検証が全て成功した場合に認証成功を示す値1を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値0を出力する。 50

示す値 0 を出力する。

【0170】

以上、非対話型方式に係る各アルゴリズムの内容について説明した。上記の通り、非対話型方式は、検証者が検証パターンを選択するために乱数 d を証明者に送る代わりに、証明者アルゴリズム P がメッセージ ($c_{1,i}, c_{2,i}, c_{3,i}$) を利用して d を生成するというものである。理想的なハッシュ関数 H を仮定すれば、ハッシュ値 d がランダムに振る舞うため、証明者に都合の良いハッシュ値 d が出ることはない。そのため、上記のような変形を行っても、十分な安全性が確保される。なお、このような変形は、拡張方式などに対しても同様に適用することが可能である。

【0171】

10

[2 - 5 : 電子署名方式への変形]

ここで、本手法を電子署名方式へと変形する方法について説明する。なお、ここでは簡単のために、上記の非対話型方式を電子署名方式に変形する方法について述べる。上記の非対話型方式における証明者と検証者を電子署名方式における署名者と検証者に対応させると、証明者のみが検証者を納得させられるという点において、電子署名方式のモデルと類似していることが分かるであろう。こうした考えをもとに、非対話型方式に基づく電子署名方式のアルゴリズム構成について詳細に説明する。

【0172】

20

(鍵生成アルゴリズム $G_{e,n}$)

鍵生成アルゴリズム $G_{e,n}$ は、環 K 上で定義される m 本の n 変数多次多項式 $f_1(x_1, \dots, x_n), \dots, f_m(x_1, \dots, x_n)$ と、ベクトル $s = (s_1, \dots, s_n) \in K^n$ を生成する。次に、鍵生成アルゴリズム $G_{e,n}$ は、 $y = (y_1, \dots, y_m) = (f_1(s), \dots, f_m(s))$ を計算する。そして、鍵生成アルゴリズム $G_{e,n}$ は、 (f_1, \dots, f_m, y) を公開鍵 p_k に設定し、 s を秘密鍵に設定する。なお、以下では、 n 変数のベクトル (x_1, \dots, x_n) を x と表記し、 m 本の n 変数多次多項式 $(f_1(x), \dots, f_m(x))$ を $F(x)$ と表記する。

【0173】

30

(署名生成アルゴリズム $S_{i,g}$)

署名生成アルゴリズム $S_{i,g}$ は、 $i = 1 \sim N$ について、以下の(処理1)～(処理15)を実行する。なお、署名生成アルゴリズム $S_{i,g}$ には、署名鍵 $s_k = (s_1, \dots, s_N)$ と文書 M が入力されているものとする。

【0174】

(処理1) 署名生成アルゴリズム $S_{i,g}$ は、任意に数 w_i を選択する。(処理2) 署名生成アルゴリズム $S_{i,g}$ は、擬似乱数生成器 G_1 に数 w_i を適用してベクトル $r_i \in K^n$ と数 w'_{-i} を生成する。つまり、署名生成アルゴリズム $S_{i,g}$ は、 $(r_i, w'_{-i}) = G_1(w_i)$ を計算する。(処理3) 署名生成アルゴリズム $S_{i,g}$ は、擬似乱数生成器 G_2 に数 w'_{-i} を適用して m 本の n 変数多項式 $F'_{-i}(x) = (f'_{-1,i}(x), \dots, f'_{-m,i}(x))$ を生成する。つまり、署名生成アルゴリズム $S_{i,g}$ は、 $F'_{-i} = G_2(w'_{-i})$ を計算する。

【0175】

40

(処理4) 署名生成アルゴリズム $S_{i,g}$ は、 $z_i = s_i - r_i$ を計算する。この計算は、秘密鍵 s_i をベクトル r_i によりマスクする操作に相当する。(処理5) 署名生成アルゴリズム $S_{i,g}$ は、 $F''_{-i}(x) = F(x + r_i) + F'_{-i}(x)$ を計算する。この計算は、 x についての多項式の組 $F(x + r_i)$ を多項式の組 $F'_{-i}(x)$ によりマスクする操作に相当する。

【0176】

(処理6) 署名生成アルゴリズム $S_{i,g}$ は、 $F''_{-i}(z_i)$ と z_i のハッシュ値 $c_{1,i}$ を生成する。つまり、署名生成アルゴリズム $S_{i,g}$ は、 $c_{1,i} = H_1(F''_{-i}(z_i), z_i)$ を計算する。(処理7) 署名生成アルゴリズム $S_{i,g}$ は、数 w'_{-i} のハッシュ値 $c_{2,i}$ を生成する。つまり、署名生成アルゴリズム $S_{i,g}$ は、 $c_{2,i} = H_2(w'_{-i})$

50

i) を計算する。 (处理 8) 署名生成アルゴリズム Sig は、多項式の組 F''_i のハッシュ値 $c_{3,i}$ を生成する。つまり、署名生成アルゴリズム Sig は、 $c_{3,i} = H_3(F''_i)$ を計算する。なお、上記の $H_1(\dots)$ 、 $H_2(\dots)$ 、 $H_3(\dots)$ は、ハッシュ関数である。

【 0177 】

(处理 9) 署名生成アルゴリズム Sig は、乱数 R を選択する。 (处理 10) 署名生成アルゴリズム Sig は、 $i = 1 \sim N$ について、文書 M 、乱数 R 、及びハッシュ値 ($c_{1,i}, c_{2,i}, c_{3,i}$) をハッシュ関数 H に適用して $d = (d_1, \dots, d_N)$ を生成する。つまり、署名生成アルゴリズム Sig は、 $d = (d_1, \dots, d_N) = H(R, M, c_{1,1}, \dots, c_{3,N})$ を計算する。 (处理 11) 署名生成アルゴリズム Sig は、生成した d_i に応じて情報 i を生成する。 10

【 0178 】

ここで、署名生成アルゴリズム Sig は、 $i = 1 \sim N$ について、以下の (处理 12) ~ (处理 14) を実行する。 (处理 12) $d_i = 0$ の場合、署名生成アルゴリズム Sig は、情報 $i = w_i$ を生成する。 (处理 13) $d_i = 1$ の場合、署名生成アルゴリズム Sig は、情報 $i = (w'_i, z_i)$ を生成する。 (处理 14) $d_i = 2$ の場合、署名生成アルゴリズム Sig は、情報 $i = (F''_i, z_i)$ を生成する。

【 0179 】

(处理 15) $i = 1 \sim N$ について、上記 (处理 12) ~ (处理 14) の判定及び処理が実行された後、署名生成アルゴリズム Sig は、乱数 R 、メッセージ ($c_{1,i}, c_{2,i}, c_{3,i}$) 及び情報 i ($i = 1 \sim N$) を含む電子署名 $= (R, c_{1,i}, c_{2,i}, c_{3,i}, d_1, \dots, d_N)$ を出力する。 20

【 0180 】

(署名検証アルゴリズム Ver)

署名検証アルゴリズム Ver は、 $i = 1 \sim N$ について、以下の全ての検証を通過すれば、電子署名 を受理し、1つでも検証を通過しなかった場合には電子署名 を拒否する。なお、署名検証アルゴリズム Ver には、電子署名 と文書 M が入力されているものとする。まず、署名検証アルゴリズム Ver は、 $d = (d_1, \dots, d_N) = H(R, M, c_{1,1}, \dots, c_{3,N})$ を計算する。次いで、署名検証アルゴリズム Ver は、 $i = 1 \sim N$ について、以下の (検証 1) ~ (検証 3) を実行する。 30

【 0181 】

(検証 1) $d_i = 0$ の場合、署名検証アルゴリズム Ver は、 $(r'_i, w''_i) = G_1(r_i)$ を計算する。次いで、署名検証アルゴリズム Ver は、 $F'''_i = G_2(w''_i)$ を計算する。そして、署名検証アルゴリズム Ver は、 $c_{2,i} = H_2(w''_i)$ の等号が成り立つか否かを検証する。また、署名検証アルゴリズム Ver は、 $c_{3,i} = H_3(F(x+r'_i) + F'''_i(x))$ の等号が成り立つか否かを検証する。署名検証アルゴリズム Ver は、これらの検証が全て成功した場合に電子署名 の受理を示す値 1 を出力し、検証に失敗があった場合に電子署名 の拒否を示す値 0 を出力する。

【 0182 】

(検証 2) $d_i = 1$ の場合、署名検証アルゴリズム Ver は、 $(w''_i, z'_i) = G_1(r'_i)$ を計算する。次いで、署名検証アルゴリズム Ver は、 $F'''_i = G_2(w''_i)$ を計算する。そして、署名検証アルゴリズム Ver は、 $c_{1,i} = H_1(F'''_i(z'_i), z'_i)$ の等号が成り立つか否かを検証する。また、署名検証アルゴリズム Ver は、 $c_{2,i} = H_2(w''_i)$ の等号が成り立つか否かを検証する。署名検証アルゴリズム Ver は、これらの検証が全て成功した場合に電子署名 の受理を示す値 1 を出力し、検証に失敗があった場合に電子署名 の拒否を示す値 0 を出力する。 40

【 0183 】

(検証 3) $d_i = 2$ の場合、署名検証アルゴリズム Ver は、 $(F'''_i, z'_i) = G_1(r'_i)$ を計算する。次いで、署名検証アルゴリズム Ver は、 $c_{1,i} = H_1(F'''_i(z'_i) - y, z'_i)$ の等号が成り立つか否かを検証する。さらに、署名検証アルゴリ 50

ズム Ver は、 $c_3, i = H_3(F''''_i)$ の等号が成り立つか否かを検証する。署名検証アルゴリズム Ver は、これらの検証が全て成功した場合に電子署名 の受理を示す値 1 を出力し、検証に失敗があった場合に電子署名 の拒否を示す値 0 を出力する。

【0184】

以上、本手法に基づく電子署名方式の各アルゴリズム構成について説明した。同様にして、上記の拡張方式に基づく電子署名方式を構築することも可能である。

【0185】

[2 - 6 : 具体例]

次に、図 8 を参照しながら、本手法を実施する際に想定される具体的なアルゴリズム構成について説明する。図 8 は、本手法の具体例を説明するための説明図である。

10

【0186】

(鍵生成アルゴリズム Gen)

鍵生成アルゴリズム Gen は、環 K 上で定義される m 本の n 変数 2 次多項式 $f_1(x_1, \dots, x_n), \dots, f_m(x_1, \dots, x_n)$ と、ベクトル $s = (s_1, \dots, s_n) \in K^n$ を生成する。次に、鍵生成アルゴリズム Gen は、 $y = (y_1, \dots, y_m) = (f_1(s), \dots, f_m(s))$ を計算する。そして、鍵生成アルゴリズム Gen は、 (f_1, \dots, f_m, y) を公開鍵 p_k に設定し、 s を秘密鍵に設定する。なお、以下では、 n 変数のベクトル (x_1, \dots, x_n) を x と表記し、 m 本の n 変数 2 次多項式 $(f_1(x), \dots, f_m(x))$ を $F(x)$ と表記する。但し、 n 変数 2 次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ は、下記の式 (10) のように表現される。

20

【0187】

【数 8】

$$f_i(x_1, \dots, x_n) = \sum_{j,k} a_{i,j,k} x_j x_k + \sum_j b_{i,j} x_j + c_i$$

$$\cdots (10)$$

【0188】

30

(証明者アルゴリズム P、検証者アルゴリズム V)

次に、図 8 を参照しながら、対話プロトコルにおける証明者アルゴリズム P と検証者アルゴリズム V による処理について説明する。この対話プロトコルは、「証明者が $y = F(s)$ を満たす s を知っていること」を s の情報を検証者に一切漏らさずに、検証者に証明させるものである。なお、鍵生成アルゴリズム Gen により生成された公開鍵 p_k は、証明者と検証者の間で共有されているものとする。また、鍵生成アルゴリズム Gen により生成された秘密鍵 s は、証明者により秘密に管理されているものとする。

【0189】

S t e p . 1 :

まず、証明者アルゴリズム P は、任意に数 w を選択する。次いで、証明者アルゴリズム P は、擬似乱数生成器 G_1 に数 w を適用してベクトル $r \in K^n$ と数 w' を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $(r, w') = G_1(w)$ を計算する。次いで、証明者アルゴリズム P は、擬似乱数生成器 G_2 に数 w' を適用して m 本の 1 次多項式の組 $f'_1(x_1, \dots, x_n), \dots, f'_m(x_1, \dots, x_n)$ を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $(f'_1, \dots, f'_m) = G_2(w')$ を計算する。但し、1 次多項式 $f'_{i_1}(x_1, \dots, x_n)$ は、下記の式 (11) のように表現される。また、 m 本の 1 次多項式の組 $(f'_{i_1}(x), \dots, f'_{i_m}(x))$ を $F'(x)$ と表記する。

40

【0190】

【数9】

$$f'_i(x_1, \dots, x_n) = \sum_j b'_{i,j} x_j + c'_{i,j}$$

… (11)

【0191】

Step. 1 (続き) :

10

次いで、証明者アルゴリズム P は、 $z - s - r$ を計算する。この計算は、秘密鍵 s をベクトル r によりマスクする操作に相当する。さらに、証明者アルゴリズム P は、 $F''(x) - F(x+r) + F'(x)$ を計算する。この計算は、x についての多項式 $F(x+r)$ を多項式 $F'(x)$ によりマスクする操作に相当する。ここで、 $F(x+r)$ の中には r に関する情報が x の 1 次の項にしか現れないため、r に関する情報は全て $F'(x)$ によりマスクされている点に注意されたい。

【0192】

Step. 1 (続き) :

20

次いで、証明者アルゴリズム P は、 $F'(z)$ と z のハッシュ値 c_1 を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $c_1 = H_1(F'(z), z)$ を計算する。また、証明者アルゴリズム P は、数 w' のハッシュ値 c_2 を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、多項式 F'' のハッシュ値 c_3 を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $c_3 = H_3(F'')$ を計算する。なお、上記の $H_1(\dots), H_2(\dots), H_3(\dots)$ は、ハッシュ関数である。また、ハッシュ値 (c_1, c_2, c_3) はメッセージである。

【0193】

Step. 1 で生成されたメッセージ (c_1, c_2, c_3) は、検証者に送られる。

【0194】

Step. 2 :

30

検証者アルゴリズム V は、3 つの検証パターンのうち、どの検証パターンを利用するかを選択する。次いで、検証者アルゴリズム V は、選択した検証パターンを表す要求 $d \in \{0, 1, 2\}$ を証明者に送る。

【0195】

Step. 3 :

証明者アルゴリズム P は、検証者から受けた要求 d に応じて検証者に送り返す情報を生成する。もし $d = 0$ の場合、証明者アルゴリズム P は、情報 $= w$ を生成する。また、 $d = 1$ の場合、証明者アルゴリズム P は、情報 $= (w', z)$ を生成する。そして、 $d = 2$ の場合、証明者アルゴリズム P は、情報 $= (F'', z)$ を生成する。このようにして生成された情報は、証明者アルゴリズム P により検証者に送られる。

【0196】

40

Step. 4 :

検証者アルゴリズム V は、証明者から受け取った情報をを利用して以下の検証処理を実行する。

【0197】

$d = 0$ の場合、検証者アルゴリズム V は、 $(r', w'') = G_1(\dots)$ を計算する。さらに、検証者アルゴリズム V は、 $f''' = G_2(w'')$ を計算する。そして、検証者アルゴリズム V は、 $c_2 = H_2(w'')$ の等号が成り立つか否かを検証する。また、検証者アルゴリズム V は、 $c_3 = H_3(F(x+r') + F'''(x))$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズム V は、これらの検証が全て成功した場合に認証成功を示す値 1 を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値 0 を出力する。

50

【0198】

$d = 1$ の場合、検証者アルゴリズム V は、 (w'', z') とする。さらに、検証者アルゴリズム V は、 $F''' G_2(w'')$ を計算する。そして、検証者アルゴリズム V は、 $c_1 = H_1(F'''(z'), z')$ の等号が成り立つか否かを検証する。また、検証者アルゴリズム V は、 $c_2 = H_2(w'')$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズム V は、これらの検証が全て成功した場合に認証成功を示す値 1 を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値 0 を出力する。

【0199】

$d = 2$ の場合、検証者アルゴリズム V は、 (F''', z') を計算する。そして、検証者アルゴリズム V は、 $c_1 = H_1(F'''(z') - y, z')$ の等号が成り立つか否かを検証する。さらに、検証者アルゴリズム V は、 $c_3 = H_3(F''')$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズム V は、これらの検証が全て成功した場合に認証成功を示す値 1 を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値 0 を出力する。

10

【0200】

以上、本手法を実施する際に想定される具体的なアルゴリズム構成について説明した。

【0201】

[2-7:効率的なアルゴリズム]

m 本の n 変数 2 次多項式の組 $(f_1(x), \dots, f_m(x))$ は、下記の式 (12) のように表現することができる。但し、 $x = (x_1, \dots, x_n)$ は、 n 個の変数を表すベクトルである。また、 A_1, \dots, A_m は、 $n \times n$ 行列である。さらに、 b_1, \dots, b_m は $n \times 1$ ベクトルである。そして、 c は、 $m \times 1$ ベクトルである。

20

【0202】

【数10】

$$F(x) = \begin{pmatrix} f_1(x) \\ \vdots \\ f_m(x) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x^T A_1 x + b_1^T x \\ \vdots \\ x^T A_m x + b_m^T x \end{pmatrix} + c$$

30

… (12)

【0203】

この表現を用いると、多項式の組 F は、下記の式 (13) 及び式 (14) のように表現することができる。この表現が成り立つことは、下記の式 (15) から容易に確認することができる。

【0204】

【数11】

40

$$F(x_1 + x_2) = F(x_1) + F(x_2) + F_b(x_1, x_2) - c$$

… (13)

$$F_b(x_1, x_2) = \begin{pmatrix} x_2^T (A_1^T + A_1) x_1 \\ \vdots \\ x_2^T (A_m^T + A_m) x_1 \end{pmatrix}$$

… (14)

$$\begin{aligned}
 f_l(x_1 + x_2) &= (x_1 + x_2)^T A_l (x_1 + x_2) + b_l^T (x_1 + x_2) + c_l \\
 &= x_1^T A_l x_1 + x_1^T A_l x_2 + x_2^T A_l x_1 + x_2^T A_l x_2 + b_l^T x_1 + b_l^T x_2 + c_l \\
 &= f_l(x_1) + f_l(x_2) - c_l + x_1^T A_l x_2 + x_2^T A_l x_1 \\
 &= f_l(x_1) + f_l(x_2) - c_l + x_1^T (A_l^T)^T x_2 + x_2^T A_l x_1 \\
 &= f_l(x_1) + f_l(x_2) - c_l + (A_l^T x_1)^T x_2 + x_2^T A_l x_1 \\
 &= f_l(x_1) + f_l(x_2) - c_l + x_2^T (A_l^T x_1) + x_2^T A_l x_1 \\
 &= f_l(x_1) + x_2^T (A_l^T + A_l) x_1 + f_l(x_2) - c_l
 \end{aligned}$$

… (15)

【0205】

このように $F(x_1 + x_2)$ を x_1 に依存する部分と、 x_2 に依存する部分と、 x_1, x_2 の両方に依存する部分の 3 つに分けたとき、 x_1 と x_2 の両方に依存する部分 $F_b(x_1, x_2)$ は、 x_1, x_2 について双線形写像になる。この性質を利用すると、効率的な方式を実現することが可能になる。

【0206】

例えば、本手法において、 x に関する多項式の組 $F(x + r)$ をマスクするために利用する多項式の組 $F'(x)$ を、ベクトル $t \in K^n, e \in K^m$ を用いて $F'(x) = F_b(x, t) + e$ とする変形について考えてみたい。この変形を行うと、 x に関する多項式の組 $F(x + r), F'(x)$ の和は、下記の式 (16) のように表現することができる。ここで、 $t' = r + t, e' = F(r) - c + e$ とおけば、 x に関する多項式 $F''(x)$ は、ベクトル $t' \in K^n, e' \in K^m$ により表現することができる。これらの理由から、 $F'(x) = F_b(x, t) + e$ に設定すれば、 F' と F'' の表現が K^n 上のベクトルと K^m 上のベクトルにより表現することが可能になり、通信に必要なデータサイズを大幅に減らすことができる。

【0207】

10

20

30

40

【数12】

$$\begin{aligned}
 & F(x+r) + F'(x) \\
 &= F(x) + F(r) + F_b(x, r) - c + F_b(x, t) + e \\
 &= F(x) + F_b(x, r+t) + F(r) - c + e \\
 & \cdots \quad (16)
 \end{aligned}$$

10

【0208】

また、上記の変形により、 F'' （又は F' ）から r に関する情報が一切漏れることはない。例えば、 e' 、 t' （又は e 、 t ）を与えられても、 e 、 t （又は e' 、 t' ）を知らない限り、 r の情報を一切知ることはできない。従って、上記の変形を施した本手法は、零知識性が担保された公開鍵認証方式である。以下、図9～図11を参照しながら、上記の変形を施した本手法に係る効率的なアルゴリズムについて、より詳細に説明する。なお、鍵生成アルゴリズム G_{en} の構成については先に説明した本手法と実質的に同じであるため、詳細な説明を省略する。

【0209】

Step. 1 :

20

まず、証明者アルゴリズム P は、任意に数 w を選択する。次いで、証明者アルゴリズム P は、擬似乱数生成器 G_1 に数 w を適用してベクトル $r \in K^n$ と数 w' を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $(r, w') \in G_1(w)$ を計算する。次いで、証明者アルゴリズム P は、擬似乱数生成器 G_2 に数 w' を適用して2つのベクトル $t \in K^n$ 、 $e \in K^m$ を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $(t, e) \in G_2(w')$ を計算する。次いで、証明者アルゴリズム P は、 $z = s - r$ を計算する。この計算は、秘密鍵 s をベクトル r によりマスクする操作に相当する。さらに、証明者アルゴリズム P は、 $t' = r + t$ を計算する。次いで、証明者アルゴリズム P は、 $e' = F(r) - c + e$ を計算する。

【0210】

30

Step. 1 (続き) :

次いで、証明者アルゴリズム P は、上記の式(16)に基づいて $F_b(z, t)$ を算出し、 $F_b(z, t) + e$ と z のハッシュ値 c_1 を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $c_1 = H_1(F_b(z, t) + e, z)$ を計算する。また、証明者アルゴリズム P は、数 w' のハッシュ値 c_2 を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $c_2 = H_2(w')$ を計算する。さらに、証明者アルゴリズム P は、2つのベクトル t' と e' のハッシュ値 c_3 を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $c_3 = H_3(t', e')$ を計算する。なお、上記の $H_1(\dots)$ 、 $H_2(\dots)$ 、 $H_3(\dots)$ は、ハッシュ関数である。また、ハッシュ値 (c_1, c_2, c_3) はメッセージである。

【0211】

40

Step. 1 で生成されたメッセージ (c_1, c_2, c_3) は、検証者に送られる。

【0212】

Step. 2 :

検証者アルゴリズム V は、3つの検証パターンのうち、どの検証パターンを利用するかを選択する。次いで、検証者アルゴリズム V は、選択した検証パターンを表す要求 $d \in \{0, 1, 2\}$ を証明者に送る。

【0213】

Step. 3 :

証明者アルゴリズム P は、検証者から受けた要求 d に応じて検証者に送り返す情報を生成する。もし $d = 0$ の場合、証明者アルゴリズム P は、情報 $= w$ を生成する。また、

50

$d = 1$ の場合、証明者アルゴリズム P は、情報 $= (w', z)$ を生成する。そして、 $d = 2$ の場合、証明者アルゴリズム P は、情報 $= (t', e', z)$ を生成する。このようにして生成された情報 z は、証明者アルゴリズム P により検証者に送られる。

【0214】

Step.4 :

検証者アルゴリズム V は、証明者から受け取った情報 z を利用して以下の検証処理を実行する。

【0215】

$d = 0$ の場合、検証者アルゴリズム V は、 $(r', w'') = G_1(\quad)$ を計算する。さらに、検証者アルゴリズム V は、 $(t'', e'') = G_2(w'')$ を計算する。そして、検証者アルゴリズム V は、 $c_2 = H_2(w'')$ の等号が成り立つか否かを検証する。また、検証者アルゴリズム V は、 $c_3 = H_3(r' + t'', F(r') - c + e'')$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズム V は、これらの検証が全て成功した場合に認証成功を示す値 1 を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値 0 を出力する。

10

【0216】

$d = 1$ の場合、検証者アルゴリズム V は、 $(w'', z') = \quad$ とする。さらに、検証者アルゴリズム V は、 $(t'', e'') = G_2(w'')$ を計算する。そして、検証者アルゴリズム V は、 $c_1 = H_1(F_b(z', t'') + e'', z')$ の等号が成り立つか否かを検証する。また、検証者アルゴリズム V は、 $c_2 = H_2(w'')$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズム V は、これらの検証が全て成功した場合に認証成功を示す値 1 を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値 0 を出力する。

20

【0217】

$d = 2$ の場合、検証者アルゴリズム V は、 $(t''', e''', z') = \quad$ とする。そして、検証者アルゴリズム V は、 $c_1 = H_1(F(z') + F_b(z', t''') + e''' - y, z')$ の等号が成り立つか否かを検証する。さらに、検証者アルゴリズム V は、 $c_3 = H_3(t''', e''')$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズム V は、これらの検証が全て成功した場合に認証成功を示す値 1 を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値 0 を出力する。

30

【0218】

以上、本手法の効率的なアルゴリズムについて説明した。この効率的なアルゴリズムを利用することにより、通信に必要なデータサイズを大幅に削減することができる。また、対話プロトコルの中で、 $x + r$ を多項式 F に代入し、 x について整理しなおす計算 ($F(x + r)$ の計算) が必要なくなるため、計算効率も向上する。

【0219】

(効率的なアルゴリズムの変形例について)

さて、図 9 に示した本手法の効率的なアルゴリズムは、その計算効率を維持しながら、図 10、図 11 に示すようなアルゴリズムに変形することができる。

【0220】

(変形例 A : 図 10 に示すアルゴリズム)

40

例えば、図 9 に示した効率的なアルゴリズムの Step.1 において、 $e' = F(r) - c + e$ という計算を行っているが、この計算を図 10 に示すように $e' = F(r) + e$ という計算に変形してもよい。但し、この変形を行う場合には、Step.4 において検証者が行う検証内容の一部を変形する必要がある。具体的には、Step.4 において $d = 0$ の場合に検証者が行う検証内容のうち、 $c_3 = H_3(r' + t'', F(r') - c + e'')$ の検証を $c_3 = H_3(r' + t'', F(r') + e'')$ の検証に置き換える必要がある。また、Step.4 において $d = 2$ の場合に検証者が行う検証内容のうち、 $c_1 = H_1(F(z') + F_b(z', t''') + e''' - y, z')$ の検証を $c_1 = H_1(F(z') + F_b(z', t''') - c + e''' - y, z')$ の検証に置き換える必要がある。

50

【0221】

(変形例B:図11に示すアルゴリズム)

また、図10に示したアルゴリズムのStep.3において、 $d = 0$ の場合に w を設定しているが、 $d = 0$ の場合に設定される w は、 (r, t, e) が復元できる情報であればどのような情報でもよい。例えば、図11に示すように、Step.3において $d = 0$ の場合に設定される w の内容を (w', t') にしてもよい。但し、この変形を行う場合には、Step.4において $d = 0$ の場合に検証者が行う検証内容の一部を変形する必要がある。具体的には、Step.4において $d = 0$ の場合に検証者が行う検証内容のうち、 $c_3 = H_3(r' + t'', F(r') + e'')$ の検証を $c_3 = H_3(t', F(t' - t) + e'')$ の検証に置き換える必要がある。

10

【0222】

上記のように、Step.1において証明者により行われる $e' = F(r) - c + e$ という計算を $e' = F(r) + e$ という計算に変更することができる(変形例A)。また、Step.3において $d = 0$ の場合に証明者により設定される w の内容を (w', t') などに変更することができる(変形例B)。図11には、変形例Aに係る変形と変形例Bに係る変形を共に図9の効率的なアルゴリズムに対して適用したアルゴリズムを示したが、変形例Bに係る変形だけを図9の効率的なアルゴリズムに対して適用することも可能である。つまり、変形例Aの変形内容及び変形例Bの変形内容は、それぞれ単独で図9のアルゴリズムに適用してもよいし、両者を組み合わせて図9のアルゴリズムに適用してもよい。

20

【0223】

[2-8:多次多変数連立方程式の形式]

これまで説明してきたように、本手法は、多次多変数連立方程式の求解問題に対する解答の困難性に安全性の根拠をおく方式である。また、本手法は、複雑な多次多変数連立方程式を利用可能な点に特徴がある。ここまで説明においては多次多変数連立方程式の形式に特別な限定を行ってこなかったが、例えば、十分に困難性が補償されている暗号要素技術を表現した多次多変数連立方程式を利用することが好ましい。以下、本手法に適用可能な多次多変数連立方程式の具体例を紹介する。

【0224】

(2-8-1:共通鍵ブロック暗号に関する形式)

30

AES、DES、KATANなどの共通鍵ブロック暗号技術は、よく解析され、安全性及び信頼性が高い要素技術である。これらの共通鍵ブロック暗号は、共通鍵ブロック暗号の鍵、平文、暗号文を変数とする多次多変数連立方程式により表現することができる。この多次多変数連立方程式において平文と暗号文を表現する変数に値を与えると、この多次多変数連立方程式は、鍵を表現する変数だけを変数を持つ方程式になる。

【0225】

このような共通鍵ブロック暗号を表現した多次多変数連立方程式の解を求めるることは、平文と暗号文から共通鍵ブロック暗号の鍵を復元することに相当する。つまり、その共通鍵ブロック暗号の安全性が維持されている限りにおいて、その共通鍵ブロック暗号を表現した多次多変数連立方程式の求解困難性は担保される。そのため、ある共通鍵ブロック暗号方式を表現する多次多変数連立方程式を本手法に適用するならば、共通鍵ブロック暗号方式の安全性と同等の安全性を具備した公開鍵認証方式が実現される。

40

【0226】

但し、共通鍵ブロック暗号を、鍵、平文、暗号文を変数とする多次多変数連立方程式で表現した場合、多項式の次数が大きくなるため、連立方程式を表現するためのデータサイズが増大してしまう。そこで、鍵、平文、暗号文に加え、それぞれのラウンドにおける内部状態を表現するための変数を導入する。この変数を導入すれば、共通鍵ブロック暗号を表現する多次多変数連立方程式の次数を小さくすることができる。例えば、平文と暗号文を表現する変数に適当な値を代入し、鍵と内部状態を表現するための変数に関する連立方程式を導入する。このような方法を採用することにより、変数の数は増加するが、次数が

50

下がるため、連立方程式の表現はコンパクトになる。

【0227】

(2-8-2:ハッシュ関数に関する形式)

同様に、SHA-1、SHA-256などのハッシュ関数に関する多次多変数連立方程式を本手法に適用することも可能である。これらのハッシュ関数は、ハッシュ関数の入力となるメッセージと出力となるハッシュ値を変数とする多次多変数連立方程式で表現することができる。この多次多変数連立方程式において、ハッシュ値を表現する変数に適当な値を与えると、対応する入力を表現した変数に関する多次多変数連立方程式が得られる。

【0228】

このような多次多変数連立方程式の解を求めるることは、ハッシュ値から、元になるメッセージの値を復元することに相当する。つまり、そのハッシュ関数の安全性（一方向性）が維持されている限りにおいて、そのハッシュ関数を表現した多次多変数連立方程式の求解問題に対する解答の困難性は担保される。そのため、あるハッシュ関数を表現した多次多変数連立方程式を本手法に適用すれば、ハッシュ関数の安全性に基づく公開鍵認証方式が実現される。

【0229】

但し、ハッシュ関数を、入力メッセージとハッシュ値を変数とする多次多変数連立方程式で表現した場合、多項式の次数が大きくなるため、連立方程式を表現するためのデータサイズが増大してしまう。そこで、入力メッセージ、ハッシュ値に加え、内部状態を表現するための変数を導入する。この変数を導入すれば、ハッシュ関数を表現する多次多変数連立方程式の次数を小さくすることができる。例えば、ハッシュ値を表現する変数に適用な値を代入し、入力メッセージと内部状態を表現するための変数に関する連立方程式を導入する。このような方法を採用することにより、変数の数は増加するが、次数が下がるため、連立方程式の表現はコンパクトになる。

【0230】

(2-8-3:ストリーム暗号に関する形式)

同様に、Triviumなどのストリーム暗号に関する多次多変数連立方程式を本手法に適用することも可能である。これらのストリーム暗号は、ストリーム暗号の初期の内部状態を表現する変数と、出力されるストリームを表現する変数に関する多次多変数連立方程式で表現することが可能である。この場合、出力ストリームを表現する変数に適当な値を与えると、対応する初期の内部状態を表現するための変数に関する多次多変数連立方程式が得られる。

【0231】

このような多次多変数連立方程式の解を求めるることは、出力されたストリームの値から、元になった初期の内部状態を表現する変数を復元することに相当する。つまり、そのストリーム暗号の安全性が確保されている限りにおいて、そのストリーム暗号を表現した多次多変数連立方程式の求解問題に対する解答の困難性は担保されている。そのため、あるストリーム暗号を表現した多次多変数連立方程式を本手法に適用すれば、ストリーム暗号の安全性に基づく公開鍵認証方式が実現される。

【0232】

但し、ストリーム暗号を、初期の内部状態と出力ストリームを変数とする多次多変数連立方程式で表現した場合、多項式の次数が大きくなり、連立方程式を表現するサイズが増大してしまう。そこで、初期の内部状態と出力ストリームに加え、それぞれのラウンドにおける内部状態を表現するための変数を導入する。この変数を導入すれば、ストリーム暗号を表現するための多次多変数連立方程式の次数を小さくすることができる。例えば、出力ストリームを表現する変数に適当な値を代入し、初期の内部状態とラウンドにおける内部状態を表現するための変数に関する連立方程式を導入する。このような方法を採用することにより、変数の数は増加するが、次数が下がるため、連立方程式の表現はコンパクトになる。

【0233】

10

20

30

40

50

以上、本発明の第1実施形態について説明した。

【0234】

<3: 第2実施形態>

次に、本発明の第2実施形態について説明する。これまで3パスの公開鍵認証方式について説明してきた。本実施形態では、5パスの公開鍵認証方式（以下、本手法）について説明する。本手法は、検証者の検証パターンを2q通りにすることにより、公開鍵認証方式の健全性を確保する方式である。

【0235】

なお、上記の第1実施形態に係る3パスの公開鍵認証方式は、対話プロトコル1回当たりの偽証確率が2/3であったが、本手法では、後述するように対話プロトコル1回当たりの偽証確率は $1/2 + 1/q$ となる。但し、qは、利用する環の位数である。従って、環の位数が十分に大きい場合、図27に示すように、本手法の方が1回当たりの偽証確率を低減することが可能になり、少ない対話プロトコルの実行回数で、偽証確率を十分に小さくすることができる。

【0236】

5パスの公開鍵認証方式に係る対話プロトコルは、3パスの公開鍵認証方式に係る対話プロトコルよりも効率が低いように思われるかもしれない。しかし、5パスの公開鍵認証方式においては、環の位数を十分に大きくとった場合、対話プロトコル1回当たりの偽証確率が $1/2$ に近くなるため、同じセキュリティレベルを達成するために必要な対話プロトコルの実行回数が少なくて済む。

【0237】

例えば、偽証確率を $1/2^n$ 以下にしたい場合、3パスの公開鍵認証方式においては、 $n / (\log 3 - 1) = 1.701n$ 回以上、対話プロトコルを実行する必要がある。一方、5パスの公開鍵認証方式においては、 $n / (1 - \log(1 + 1/q))$ 回以上、対話プロトコルを実行する必要がある。図27に示すように、例えば、 $q = 24$ にすれば、同じセキュリティレベルを実現するのに必要な通信量は、3パスの公開鍵認証方式に比べ、5パスの公開鍵認証方式の方が少なくなる。

【0238】

[3-1: 公開鍵認証方式のアルゴリズム]

以下、図12を参照しながら、5パスの公開鍵認証方式（本手法）に係るアルゴリズム構成について説明する。図12は、本手法に係るアルゴリズムの内容について説明するための説明図である。

【0239】

（鍵生成アルゴリズムGen）

鍵生成アルゴリズムGenは、環K上で定義されるm本のn変数多次多項式 $f_1(x_1, \dots, x_n), \dots, f_m(x_1, \dots, x_n)$ と、ベクトル $s = (s_1, \dots, s_n) \in K^n$ を生成する。次に、鍵生成アルゴリズムGenは、 $y = (y_1, \dots, y_m) = f_1(s), \dots, f_m(s)$ を計算する。そして、鍵生成アルゴリズムGenは、 (f_1, \dots, f_m, y) を公開鍵pkに設定し、sを秘密鍵に設定する。なお、以下では、n変数のベクトル (x_1, \dots, x_n) をxと表記し、m本のn変数多次多項式 $(f_1(x), \dots, f_m(x))$ をF(x)と表記する。

【0240】

（証明者アルゴリズムP、検証者アルゴリズムV）

次に、図12を参照しながら、対話プロトコルにおける証明者アルゴリズムPと検証者アルゴリズムVによる処理について説明する。この対話プロトコルは、「証明者が $y = F(s)$ を満たすsを知っていること」をsの情報を検証者に一切漏らさずに、検証者に証明させるものである。なお、鍵生成アルゴリズムGenにより生成された公開鍵pkは、証明者と検証者の間で共有されているものとする。また、鍵生成アルゴリズムGenにより生成された秘密鍵sは、証明者により秘密に管理されているものとする。

【0241】

10

20

30

40

50

Step. 1 :

まず、証明者アルゴリズム P は、任意に数 w を選択する。次いで、証明者アルゴリズム P は、擬似乱数生成器 G に数 w を適用してベクトル $r \in K^n$ と、 n 変数多項式の組 $F' (x) = (f'_1 (x), \dots, f'_m (x))$ を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $(r, F') \in G(w)$ を計算する。次いで、証明者アルゴリズム P は、 $z = s - r$ を計算する。この計算は、秘密鍵 s をベクトル r によりマスクする操作に相当する。

【0242】

Step. 1 (続き) :

次いで、証明者アルゴリズム P は、 $F' (z)$ と z のハッシュ値 c_1 を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $c_1 = H_1 (F' (z), z)$ を計算する。また、証明者アルゴリズム P は、数 w のハッシュ値 c_2 を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $c_2 = H_2 (w)$ を計算する。なお、上記の $H_1 (\dots)$ 、 $H_2 (\dots)$ は、ハッシュ関数である。また、ハッシュ値 (c_1, c_2) はメッセージである。

【0243】

Step. 1 で生成されたメッセージ (c_1, c_2) は、検証者に送られる。

【0244】

Step. 2 :

検証者アルゴリズム V は、 q 通り存在する環 K の元から 1 つの乱数 r を選択する。そして、検証者アルゴリズム V は、選択した乱数 r を証明者に送る。

【0245】

Step. 3 :

証明者アルゴリズム P は、 $F'' (x) = F (x + r) + F' (x)$ を計算する。この計算は、 x についての多項式の組 $F (x + r)$ を多項式の組 $F' (x)$ によりマスクする操作に相当する。

【0246】

Step. 3 で生成された多項式 F'' は、検証者に送られる。

【0247】

Step. 4 :

検証者アルゴリズム V は、2 つの検証パターンのうち、どちらの検証パターンを利用するかを選択する。次いで、検証者アルゴリズム V は、選択した検証パターンを表す要求 $d \in \{0, 1\}$ を証明者に送る。

【0248】

Step. 5 :

証明者アルゴリズム P は、検証者から受けた要求 d に応じて検証者に送り返す情報 w を生成する。もし $d = 0$ の場合、証明者アルゴリズム P は、情報 $w = w$ を生成する。また、 $d = 1$ の場合、証明者アルゴリズム P は、情報 $w = z$ を生成する。このようにして生成された情報 w は、証明者アルゴリズム P により検証者に送られる。

【0249】

Step. 6 :

検証者アルゴリズム V は、証明者から受け取った情報 w を利用して以下の検証処理を実行する。

【0250】

$d = 0$ の場合、検証者アルゴリズム V は、 $(r', F''') \in G(w)$ を計算する。そして、検証者アルゴリズム V は、 $c_2 = H_2 (w)$ の等号が成り立つか否かを検証する。また、検証者アルゴリズム V は、 $F'' (x) = F (x + r') + F''' (x)$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズム V は、これらの検証が全て成功した場合に認証成功を示す値 1 を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値 0 を出力する。

【0251】

$d = 1$ の場合、検証者アルゴリズム V は、 $z' = z - r$ を計算する。そして、検証者アルゴリズム V は、 $z' = z$ の等号が成り立つか否かを検証する。

10

20

30

40

50

リズムVは、 $c_1 = H_1(F'''(z') - y, z')$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズムVは、この検証が成功した場合に認証成功を示す値1を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値0を出力する。

【0252】

(補足)

さて、上記Step.1及びStep.3において生成されたメッセージ(c_1, c_2)及び多項式の組 F'' を検証者に送った際、秘密鍵 s, k に関する情報、 r に関する情報、 z に関する情報が検証者に一切漏れていないことに注意されたい。また、上記Step.5において生成された情報 r' を検証者に送った際、 $d = 0$ のときには z に関する情報が検証者に一切漏れておらず、 $d = 1$ のときには r に関する情報が検証者に一切漏れていないことに注意されたい。10

【0253】

(本手法における健全性について)

本手法の健全性は、証明者アルゴリズムPが1組の(c_1, c_2)、及び、検証者アルゴリズムVが選択する2通りの(c_1, c_2)について、要求 $d = 0, 1$ に正しく回答した場合に、その回答内容から下記の式(17)~式(19)を満たす $F''''_1, F''''_2, F''', r', z'$ を計算できるということから保証されている。

【0254】

【数13】

$$F''''_1(x) = \alpha_1 F(x + r') + F'''(x) \quad \cdots (17)$$

$$F''''_2(x) = \alpha_2 F(x + r') + F'''(x) \quad \cdots (18)$$

$$F''''_1(z') - \alpha_1 y = F''''_2(z') - \alpha_2 y \quad \cdots (19)$$

【0255】

このようなロジックが保証されることにより、多変数連立方程式の求解問題を解かない限りにおいて $1/2 + 1/q$ より高い確率で偽証することは不可能であることが保証される。つまり、検証者の要求 $d = 0, 1$ の全てに正しく回答するためには、偽証者が上記の式(17)~式(19)を満たす $F''''_1, F''''_2, F''', r', z'$ を計算できる必要がある。言い換えると、偽証者は $F(s) = y$ を満たす s を計算できる必要がある。従って、多変数連立方程式の求解問題を解かない限り、偽証者は、 $1/2 + 1/q$ より高い確率で偽証を成功させることができないのである。なお、上記の対話プロトコルを十分に多くの回数実行することにより、偽証の成功確率を無視できるほど小さくすることができる。40

【0256】

(変形例)

上記の鍵生成アルゴリズムGenは、 $y = F(s)$ を計算し、公開鍵を(F, y)に設定している。しかし、鍵生成アルゴリズムGenは、 $(y_1, \dots, y_m) = F(s)$ として、 $(f_1^*(x), \dots, f_m^*(x)) = (f_1(x) - y_1, \dots, f_m(x) - y_m)$ を計算し、公開鍵を(f_1^*, \dots, f_m^*)に設定するように構成されていてよい。このように変形すると、証明者と検証者との間で $y = 0$ として対話プロトコルを実行することが可能になる。

【0257】

20

30

40

50

また、証明者アルゴリズム P は、 $F''(z)$ のハッシュ値と、 z のハッシュ値とを別々に計算し、それぞれをメッセージとして検証者に送るようにしてよい。

【0258】

また、上記の証明者アルゴリズム P は、数 w に擬似乱数生成器 G_1 を適用してベクトル r と数 w' を生成している。そして、上記の証明者アルゴリズム P は、数 w' を擬似乱数生成器 G_2 に適用して n 変数多項式 $F'(x)$ を生成している。しかし、証明者アルゴリズム P は、最初から $w = (r, F')$ を算出し、 G_1 を恒等写像としてもよい。また、この場合には、数 w を G_1 に適用する必要はない。なお、 G_2 についても同様である。

【0259】

以上、本手法に係る基本的なアルゴリズム構成について説明した。

10

【0260】

[3 - 2 : 拡張アルゴリズム]

次に、図 13 を参照しながら、本手法を拡張した公開鍵認証方式（以下、拡張手法）のアルゴリズムについて説明する。図 13 は、拡張手法に基づく対話プロトコルの流れを説明するための説明図である。この拡張手法は、3 パス目に送信する多項式の組 F'' を 1 つのハッシュ値 c_3 に変換して検証者に送る方式である。このように拡張することで、対話プロトコルの中で表現サイズの大きい多項式の組 F'' を検証者に送る確率を半減することができる。以下、拡張方式における各アルゴリズムの内容について詳細に説明する。

【0261】

（鍵生成アルゴリズム Gen）

鍵生成アルゴリズム Gen は、環 K 上で定義される m 本の n 変数多次多項式 $f_1(x_1, \dots, x_n), \dots, f_m(x_1, \dots, x_n)$ と、ベクトル $s = (s_1, \dots, s_n) \in K^n$ を生成する。次に、鍵生成アルゴリズム Gen は、 $y = (y_1, \dots, y_m) \in (f_1(s), \dots, f_m(s))$ を計算する。そして、鍵生成アルゴリズム Gen は、 (f_1, \dots, f_m, y) を公開鍵 p_k に設定し、 s を秘密鍵に設定する。なお、以下では、 n 変数のベクトル (x_1, \dots, x_n) を x と表記し、 m 本の n 変数多次多項式 $(f_1(x), \dots, f_m(x))$ を $F(x)$ と表記する。

【0262】

（証明者アルゴリズム P、検証者アルゴリズム V）

30

次に、図 13 を参照しながら、対話プロトコルにおける証明者アルゴリズム P と検証者アルゴリズム V による処理について説明する。この対話プロトコルは、「証明者が $y = F(s)$ を満たす s を知っていること」を s の情報を検証者に一切漏らさずに、検証者に証明させるものである。なお、鍵生成アルゴリズム Gen により生成された公開鍵 p_k は、証明者と検証者の間で共有されているものとする。また、鍵生成アルゴリズム Gen により生成された秘密鍵 s は、証明者により秘密に管理されているものとする。

【0263】

S t e p . 1 :

まず、証明者アルゴリズム P は、任意に数 w を選択する。次いで、証明者アルゴリズム P は、擬似乱数生成器 G に数 w を適用してベクトル $r \in K^n$ と、 n 変数多項式の組 $F'(x)$ を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 (r, F') $\in G(w)$ を計算する。次いで、証明者アルゴリズム P は、 $z = s - r$ を計算する。この計算は、秘密鍵 s をベクトル r によりマスクする操作に相当する。

40

【0264】

S t e p . 1 (続き) :

次いで、証明者アルゴリズム P は、 $F'(z)$ と z のハッシュ値 c_1 を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $c_1 = H_1(F'(z), z)$ を計算する。また、証明者アルゴリズム P は、数 w のハッシュ値 c_2 を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $c_2 = H_2(w)$ を計算する。なお、上記の $H_1(\dots), H_2(\dots)$ は、ハッシュ関数である。また、ハッシュ値 (c_1, c_2) はメッセージである。

50

【0265】

Step. 1 で生成されたメッセージ (c_1, c_2) は、検証者に送られる。

【0266】

Step. 2 :

検証者アルゴリズム V は、q 通り存在する環 K の元から 1 つの乱数 r を選択する。そして、検証者アルゴリズム V は、選択した乱数 r を証明者に送る。

【0267】

Step. 3 :

証明者アルゴリズム P は、 $F''(x) = F(x+r) + F'(x)$ を計算する。この計算は、 x についての多項式の組 $F(x+r)$ を多項式の組 $F'(x)$ によりマスクする操作に相当する。さらに、証明者アルゴリズム P は、多項式の組 F'' のハッシュ値 c_3 を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $c_3 = H_3(F''(x))$ を計算する。なお、上記の $H_3(\dots)$ は、ハッシュ関数である。また、ハッシュ値 c_3 はメッセージである。

10

【0268】

Step. 3 で生成されたメッセージ c_3 は、検証者に送られる。

【0269】

Step. 4 :

検証者アルゴリズム V は、2 つの検証パターンのうち、どちらの検証パターンを利用するかを選択する。次いで、検証者アルゴリズム V は、選択した検証パターンを表す要求 $d \in \{0, 1\}$ を証明者に送る。

20

【0270】

Step. 5 :

証明者アルゴリズム P は、検証者から受けた要求 d に応じて検証者に送り返す情報を生成する。もし $d = 0$ の場合、証明者アルゴリズム P は、情報 w を生成する。また、 $d = 1$ の場合、証明者アルゴリズム P は、情報 (z, F''') を生成する。このようにして生成された情報 w は、証明者アルゴリズム P により検証者に送られる。

【0271】

Step. 6 :

検証者アルゴリズム V は、証明者から受け取った情報をを利用して以下の検証処理を実行する。

30

【0272】

$d = 0$ の場合、検証者アルゴリズム V は、 $(r', F''') = G(\dots)$ を計算する。そして、検証者アルゴリズム V は、 $c_2 = H_2(\dots)$ の等号が成り立つか否かを検証する。また、検証者アルゴリズム V は、 $c_3 = H_3(F(x+r') + F''(x))$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズム V は、これらの検証が全て成功した場合に認証成功を示す値 1 を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値 0 を出力する。

【0273】

$d = 1$ の場合、検証者アルゴリズム V は、 $(z', F''') = G(\dots)$ を計算する。そして、検証者アルゴリズム V は、 $c_1 = H_1(F''(z') - y, z')$ の等号が成り立つか否かを検証する。また、検証者アルゴリズム V は、 $c_2 = H_2(F''(x))$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズム V は、これらの検証が全て成功した場合に認証成功を示す値 1 を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値 0 を出力する。

40

【0274】

以上、拡張方式の対話プロトコルにおける各アルゴリズムの処理について説明した。このように拡張することで、対話プロトコルの中で表現サイズの大きい多項式の組 F'' を検証者に送る確率を半減することが可能になり、通信する平均的なデータサイズを削減することができる。

50

【0275】

[3-3:並列化アルゴリズム]

さて、先に述べた通り、本手法又は拡張手法に係る対話プロトコルを適用すれば、偽証が成功する確率を $(1/2 + 1/q)$ 以下に抑制することができる。従って、この対話プロトコルを2回実行すれば、偽証が成功する確率を $(1/2 + 1/q)^2$ 以下に抑制することができる。同様に、この対話プロトコルをN回実行すると、偽証が成功する確率は $(1/2 + 1/q)^N$ となり、Nを十分に大きい数（例えば、N=80）にすれば、偽証が成功する確率は無視できる程度に小さくなる。例えば、本手法に係る対話プロトコルを並列的にN回実行するアルゴリズムは図14のようになる。以下、図14を参照しながら、並列的に対話プロトコルをN回実行する各アルゴリズムの内容について説明する。

10

【0276】

（鍵生成アルゴリズムGen）

鍵生成アルゴリズムGenは、環K上で定義されるm本のn変数多次多項式 $f_1(x_1, \dots, x_n), \dots, f_m(x_1, \dots, x_n)$ と、ベクトル $s = (s_1, \dots, s_n) \in K^n$ を生成する。次に、鍵生成アルゴリズムGenは、 $y = (y_1, \dots, y_m) = (f_1(s), \dots, f_m(s))$ を計算する。そして、鍵生成アルゴリズムGenは、 (f_1, \dots, f_m, y) を公開鍵pkに設定し、sを秘密鍵に設定する。なお、以下では、n変数のベクトル (x_1, \dots, x_n) をxと表記し、m本のn変数多次多項式 $(f_1(x), \dots, f_m(x))$ をF(x)と表記する。

【0277】

20

（証明者アルゴリズムP、検証者アルゴリズムV）

次に、図14を参照しながら、対話プロトコルにおける証明者アルゴリズムPと検証者アルゴリズムVによる処理について説明する。この対話プロトコルは、「証明者が $y = F(s)$ を満たすsを知っていること」をsの情報を検証者に一切漏らさずに、検証者に証明させるものである。なお、鍵生成アルゴリズムGenにより生成された公開鍵pkは、証明者と検証者の間で共有されているものとする。また、鍵生成アルゴリズムGenにより生成された秘密鍵sは、証明者により秘密に管理されているものとする。

【0278】

Step.1:

まず、証明者アルゴリズムPは、 $i = 1 \sim N$ について、以下の処理(1)～処理(5)を実行する。（処理(1)）証明者アルゴリズムPは、任意に数 w_i を選択する。（処理(2)）証明者アルゴリズムPは、擬似乱数生成器Gに数 w_i を適用してベクトル $r_i \in K^n$ と多項式の組 $F'_i(x)$ を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $(r_i, F'_i) = G(w_i)$ を計算する。（処理(3)）証明者アルゴリズムPは、 $z_i = s - r_i$ を計算する。この計算は、秘密鍵sをベクトル r_i によりマスクする操作に相当する。

30

【0279】

Step.1(続き):

（処理(4)）証明者アルゴリズムPは、 $F'_i(z_i)$ と z_i のハッシュ値 $c_{1,i}$ を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $c_{1,i} = H_1(F'_i(z_i), z_i)$ を計算する。（処理(5)）証明者アルゴリズムPは、数 w'_i のハッシュ値 $c_{2,i}$ を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $c_{2,i} = H_2(w'_i)$ を計算する。

40

【0280】

$i = 1 \sim N$ について、上記の処理(1)～(5)が実行された後、Step.1で生成されたメッセージ $(c_{1,i}, c_{2,i})$ （ $i = 1 \sim N$ ）は、検証者に送られる。

【0281】

Step.2:

検証者アルゴリズムVは、q通り存在する環Kの元からN個の乱数 r_1, \dots, r_N を選択する。そして、検証者アルゴリズムVは、選択した乱数 r_1, \dots, r_N を証明者に送る。

50

【0282】

Step.3:

検証者アルゴリズムVは、 $i = 1 \sim N$ について、 $F''_i(x) = F(x + r_i) + F'_i(x)$ を計算する。この計算は、 x についての多項式の組 $F(x + r_i)$ を多項式の組 $F'_i(x)$ によりマスクする操作に相当する。そして、検証者アルゴリズムVは、多項式の組 F''_1, \dots, F''_N を検証者に送る。

【0283】

Step.4:

検証者アルゴリズムVは、 $i = 1 \sim N$ のそれぞれについて、2つの検証パターンのうち、どちらの検証パターンを利用するかを選択する。次いで、検証者アルゴリズムVは、選択した検証パターンを表す要求 $d_i \in \{0, 1\}$ ($i = 1 \sim N$)を証明者に送る。

10

【0284】

Step.5:

証明者アルゴリズムPは、検証者から受けた要求 d_i に応じて検証者に送り返す情報 w_i を生成する。ここで、証明者アルゴリズムPは、 $i = 1 \sim N$ について、以下の(処理1)又は(処理2)を実行する。(処理1) $d_i = 0$ の場合、証明者アルゴリズムPは、情報 $w_i = z_i$ を生成する。(処理2) $d_i = 1$ の場合、証明者アルゴリズムPは、情報 $w_i = z_i$ を生成する。上記(処理1)又は(処理2)の判定及び処理が実行された後、情報 w_i ($i = 1 \sim N$)は、証明者アルゴリズムPにより検証者に送られる。

【0285】

Step.6:

検証者アルゴリズムVは、証明者から受け取った情報 w_i ($i = 1 \sim N$)を利用して以下の検証処理を実行する。なお、以下の処理は、 $i = 1 \sim N$ について実行される。

20

【0286】

$d_i = 0$ の場合、検証者アルゴリズムVは、 $(r'_i, F'''_i) = G(w_i)$ を計算する。そして、検証者アルゴリズムVは、 $c_{2,i} = H_2(w_i)$ の等号が成り立つか否かを検証する。また、検証者アルゴリズムVは、 $F''_i(x) = F(x + r'_i) + F'''_i(x)$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズムVは、これらの検証が全て成功した場合に認証成功を示す値1を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値0を出力する。

30

【0287】

$d_i = 1$ の場合、検証者アルゴリズムVは、 $z'_i = F''_i(w_i)$ を計算する。そして、検証者アルゴリズムVは、 $c_{1,i} = H_1(F'''_i(z'_i) - y_i, z_i)$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズムVは、この検証が成功した場合に認証成功を示す値1を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値0を出力する。

【0288】

以上、本手法の対話プロトコルを並列的に実行する方法について説明した。上記のように、本手法の対話プロトコルを繰り返し実行することにより、偽証が成功する確率を無視できる程度まで低減させることが可能になる。なお、拡張方式についても同様にして並列化することが可能である。拡張方式について並列化した対話プロトコルのアルゴリズム構成を図15に示した。

40

【0289】

なお、上記のStep.1の後、 $(c_{1,1}, c_{1,2}, \dots, c_{N,1}, c_{N,2})$ を検証者に送信する代わりに、そのハッシュ値 $H(c_{1,1}, c_{1,2}, \dots, c_{N,1}, c_{N,2})$ にまとめて送信してもよい。この構成を適用すると、1バス目で送るメッセージが1つのハッシュ値だけとなり、大幅に通信量を削減することが可能になる。但し、このハッシュ値、及び証明者から送られるチャレンジに対する回答から復元できないハッシュ値については、回答と併せて証明者から送ってもらうようにする。この構成によると、N回の並列的繰り返し構成の場合、送るべき情報の数をN-1個削減することが可能になる。

50

【0290】

(拡張方式に係る並列化アルゴリズムについて)

以下、図15を参照しながら、拡張方式に係る並列化アルゴリズムの内容について説明する。なお、鍵生成アルゴリズムGenの構成については本手法に係る並列化アルゴリズムと同じであるため、詳細な説明を省略する。

【0291】

Step.1:

まず、証明者アルゴリズムPは、 $i = 1 \sim N$ について、以下の処理(1)～処理(5)を実行する。(処理(1))証明者アルゴリズムPは、任意に数 w_i を選択する。(処理(2))証明者アルゴリズムPは、擬似乱数生成器Gに数 w_i を適用してベクトル r_i と多項式の組 $F'_{-i}(x)$ を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $(r_i, F'_{-i}) = G(w_i)$ を計算する。(処理(3))証明者アルゴリズムPは、 $z_i \cdot s - r_i$ を計算する。この計算は、秘密鍵sをベクトル r_i によりマスクする操作に相当する。

10

【0292】

Step.1(続き):

(処理(4))証明者アルゴリズムPは、 $F'_{-i}(z_i)$ と z_i のハッシュ値 $c_{1,-i}$ を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $c_{1,-i} = H_1(F'_{-i}(z_i), z_i)$ を計算する。(処理(5))証明者アルゴリズムPは、数 w_i のハッシュ値 $c_{2,-i}$ を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $c_{2,-i} = H_2(w_i)$ を計算する。

20

【0293】

$i = 1 \sim N$ について、上記の処理(1)～(5)が実行された後、Step.1で生成されたメッセージ $(c_{1,-i}, c_{2,-i})$ ($i = 1 \sim N$)は、検証者に送られる。

【0294】

Step.2:

検証者アルゴリズムVは、q通り存在する環Kの元からN個の乱数 r_1, \dots, r_N を選択する。そして、検証者アルゴリズムVは、選択した乱数 r_1, \dots, r_N を証明者に送る。

【0295】

Step.3:

検証者アルゴリズムVは、 $i = 1 \sim N$ について、 $F''_{-i}(x) = F(x + r_i) + F'_{-i}(x)$ を計算する。この計算は、 x についての多項式の組 $F(x + r_i)$ を多項式の組 $F'_{-i}(x)$ によりマスクする操作に相当する。次いで、検証者アルゴリズムVは、多項式の組 F''_1, \dots, F''_N のハッシュ値 c_3 を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $c_3 = H_3(F''_1, \dots, F''_N)$ を計算する。なお、上記の $H_3(\dots)$ は、ハッシュ関数である。また、ハッシュ値 c_3 はメッセージである。

30

【0296】

Step.3で生成されたメッセージ c_3 は、検証者に送られる。

【0297】

Step.4:

検証者アルゴリズムVは、 $i = 1 \sim N$ のそれぞれについて、2つの検証パターンのうち、どちらの検証パターンを利用するかを選択する。次いで、検証者アルゴリズムVは、選択した検証パターンを表す要求 $d_i \in \{0, 1\}$ ($i = 1 \sim N$)を証明者に送る。

40

【0298】

Step.5:

証明者アルゴリズムPは、検証者から受けた要求 d_i に応じて検証者に送り返す情報 i を生成する。ここで、証明者アルゴリズムPは、 $i = 1 \sim N$ について、以下の(処理1)又は(処理2)を実行する。(処理1) $d_i = 0$ の場合、証明者アルゴリズムPは、情報 $i = w_i$ を生成する。(処理2) $d_i = 1$ の場合、証明者アルゴリズムPは、情報 $i = (z_i, F''_{-i})$ を生成する。上記(処理1)又は(処理2)の判定及び処理が実行

50

された後、情報 i ($i = 1 \sim N$) は、証明者アルゴリズム P により検証者に送られる。

【0299】

Step. 6 :

検証者アルゴリズム V は、証明者から受け取った情報 i ($i = 1 \sim N$) を利用して以下の検証処理を実行する。なお、以下の処理は、 $i = 1 \sim N$ について実行される。

【0300】

$d_i = 0$ の場合、検証者アルゴリズム V は、 $(r'_i, F'''_i) G(i)$ を計算する。さらに、検証者アルゴリズム V は、 $F''''_i = F(x + r'_i) + F'''_i (x)$ を計算する。そして、検証者アルゴリズム V は、 $c_2, i = H_2(i)$ の等号が成り立つか否かを検証する。また、検証者アルゴリズム V は、 $c_3 = H_3(F''''_1, \dots, F''''_N)$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズム V は、これらの検証が全て成功した場合に認証成功を示す値 1 を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値 0 を出力する。

【0301】

$d_i = 1$ の場合、検証者アルゴリズム V は、 $(z'_i, F''''_i) i$ とする。そして、検証者アルゴリズム V は、 $c_1, i = H_1(F''''_i (z'_i) - i y, z'_i)$ の等号が成り立つか否かを検証する。さらに、検証者アルゴリズム V は、 $c_3 = H_3(F''''_1, \dots, F''''_N)$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズム V は、これらの検証が全て成功した場合に認証成功を示す値 1 を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値 0 を出力する。

【0302】

以上、拡張方式に係る並列化アルゴリズムの内容について説明した。

【0303】

(好適なパラメータの設定方法について)

さて、上記の第 1 実施形態に係る対話プロトコルと同様、本実施形態に係る対話プロトコルは、受動的攻撃に対する安全性レベルを保証している。しかし、この対話プロトコルを並列的に繰り返し実行する上記の方法を適用した場合、能動的攻撃に対する安全性レベルが確実に保証されているということを保証するには、以下で説明するような条件が必要になる。

【0304】

上記の対話プロトコルは、1組の鍵ペア（公開鍵 y 、秘密鍵 s ）を用いて「 y について $y = F(s)$ となる s を知っていること」を証明者が検証者に対して証明する方式であった。そのため、検証で受理される対話を行った場合、「対話の際に証明者が s を用いた」という情報を検証者に知られてしまう可能性が否定できない。また、上記の F には衝突困難性が保証されてない。そのため、上記の対話プロトコルを並列的に繰り返し実行する場合について、能動的攻撃に対する安全性レベルが確実に保証されているということを無条件で証明することは難しいのである。

【0305】

そこで、本件発明者は、検証で受理される対話を行った場合においても、「対話の際に証明者が s を用いた」という情報を検証者に知られないようにする方法について検討した。そして、本件発明者は、上記の対話プロトコルを並列的に繰り返し実行する場合においても、能動的攻撃に対する安全性を保証することが可能になる方法を考案した。この方法は、公開鍵として用いる n 変数多次多項式 f_1, \dots, f_m の数 m をその変数の数 n よりも十分に小さな値に設定するというものである。例えば、 $2^m - n - 1$ となるように m 及び n が設定される（例えば、 $n = 160$ 、 $m = 80$ の場合 $2^{80} - 1$ である。）。

【0306】

上記のような多次多変数方程式の求解問題に対する解答の困難性に安全性の根拠をおく方式において、秘密鍵 s_1 と、それに対応する公開鍵 p_k とが与えられても、その公開鍵 p_k に対応する別の秘密鍵 s_2 を生成することは難しい。そのため、公開鍵 p_k に対する秘密鍵 s が 2 つ以上存在することを保証すれば、検証で受理される対話を行った場合にお

10

20

30

40

50

いても、「対話の際に証明者が s を用いた」という情報を検証者に知られないようにすることができる。つまり、この保証が成り立てば、対話プロトコルを並列的に繰り返し実行する場合においても、能動的攻撃に対する安全性を保証することが可能になる。

【0307】

図28を参照しながら、 m 本の n 次多変数多項式で構成される関数 $F : K^n \rightarrow K^m$ について考えると（但し、 $n > m$ ）、2つ目の原像を持たない定義域の要素数は、最大で $|K|^m - 1$ 個しか存在しない。そのため、 $|K|^m - n$ を十分に小さくすると、2つ目の原像を持たない定義域の要素が選択される確率を無視できる程度まで小さくすることができる。つまり、 n 変数多次多項式 f_1, \dots, f_m の数 m がその変数の数 n よりも十分に小さな値に設定されていれば、公開鍵 p_k に対して 2つ以上の秘密鍵 s が存在することを保証できる。その結果、検証で受理される対話を実行する場合においても、「対話の際に証明者が s を用いた」という情報を検証者に知られないようにすることができる。対話プロトコルを並列的に繰り返し実行する場合においても、能動的攻撃に対する安全性が保証される。

【0308】

以上説明したように、 n 変数多次多項式 f_1, \dots, f_m の数 m がその変数の数 n よりも小さな値 ($n > m$; 好ましくは $2^m - n - 1$) に設定する方法を適用することで、対話プロトコルを並列的に繰り返し実行する場合の安全性を向上させることができる。

【0309】

[3-4: 非対話型アルゴリズム]

これまで 5 パスの公開鍵認証方式について説明してきた。しかし、本手法においては、検証者から証明者に送られる情報が実際には単なる乱数だけであるため、1 パスの公開鍵認証方式（以下、非対話型方式）に変形することができる。なお、非対話型方式に係る各アルゴリズムの内容を図16に示した。以下、図16を参照しながら、非対話型方式に係る各アルゴリズムの内容について説明する。

【0310】

（鍵生成アルゴリズム Gen）

鍵生成アルゴリズム Gen は、環 K 上で定義される m 本の n 变数多次多項式 $f_1(x_1, \dots, x_n), \dots, f_m(x_1, \dots, x_n)$ と、ベクトル $s = (s_1, \dots, s_n) \in K^n$ を生成する。次に、鍵生成アルゴリズム Gen は、 $y = (y_1, \dots, y_m) \in (f_1(s), \dots, f_m(s))$ を計算する。そして、鍵生成アルゴリズム Gen は、 (f_1, \dots, f_m, y) を公開鍵 p_k に設定し、 s を秘密鍵に設定する。なお、以下では、 n 变数のベクトル (x_1, \dots, x_n) を x と表記し、 m 本の n 变数多次多項式 $(f_1(x), \dots, f_m(x))$ を $F(x)$ と表記する。

【0311】

（証明者アルゴリズム P、検証者アルゴリズム V）

次に、図16を参照しながら、対話プロトコルにおける証明者アルゴリズム P と検証者アルゴリズム V による処理について説明する。この対話プロトコルは、「証明者が $y = F(s)$ を満たす s を知っていること」を s の情報を検証者に一切漏らさずに、検証者に証明させるものである。なお、鍵生成アルゴリズム Gen により生成された公開鍵 p_k は、証明者と検証者の間で共有されているものとする。また、鍵生成アルゴリズム Gen により生成された秘密鍵 s は、証明者により秘密に管理されているものとする。

【0312】

Step. 1 :

まず、証明者アルゴリズム P は、 $i = 1 \sim N$ について、以下の処理 (1) ~ 処理 (5) を実行する。（処理 (1)）証明者アルゴリズム P は、任意に数 w_i を選択する。（処理 (2)）証明者アルゴリズム P は、擬似乱数生成器 G に数 w_i を適用してベクトル $r_i \in K^n$ と多項式の組 $F'_{-i}(x)$ を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $(r_i, F'_{-i}) \in G(w_i)$ を計算する。（処理 (3)）証明者アルゴリズム P は、 $z_i = s - r_i$ を計算する。この計算は、秘密鍵 s をベクトル r_i によりマスクする操作に相当する

10

20

30

40

50

。

【0313】

Step. 1 (続き) :

(处理 (4)) 証明者アルゴリズム P は、 $F_i(z_i)$ と z_i のハッシュ値 $c_{1,i}$ を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $c_{1,i} = H_1(F_i(z_i), z_i)$ を計算する。 (处理 (5)) 証明者アルゴリズム P は、 数 w_i のハッシュ値 $c_{2,i}$ を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $c_{2,i} = H_2(w_i)$ を計算する。

【0314】

Step. 1 (続き) :

次に、検証者アルゴリズム V は、乱数 R_A, R_B を選択する。そして、検証者アルゴリズム V は、乱数 R_A と上記の処理 (4) 及び (5) で計算されたハッシュ値 $c_{1,i}, c_{2,i}$ をハッシュ関数 H_A に適用してハッシュ値 d_1, \dots, d_N を生成する。つまり、検証者アルゴリズム V は、 $(d_1, \dots, d_N) = H_A(R_A, c_{1,1}, \dots, c_{2,N})$ を計算する。

【0315】

Step. 1 (続き) :

次に、検証者アルゴリズム V は、 $i = 1 \sim N$ について、以下の処理 (1) 及び (2) を実行する。 (处理 (1)) 証明者アルゴリズム P は、 $F''_i(x) = F_i(x + r_i) + F'_i(x)$ を計算する。この計算は、 x についての多項式の組 $F(x + r_i)$ を多項式の組 $F'_i(x)$ によりマスクする操作に相当する。 (处理 (2)) 証明者アルゴリズム P は、 $i = 1 \sim N$ について、乱数 R_A, R_B 、ハッシュ値 ($c_{1,i}, c_{2,i}$) 、 r_i, F''_i をハッシュ関数 H_B に適用して $d = (d_1, \dots, d_N)$ を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $(d_1, \dots, d_N) = H_B(R_A, R_B, c_{1,1}, \dots, c_{2,N}, r_1, \dots, r_N, F''_1, \dots, F''_N)$ を計算する。

【0316】

Step. 1 (続き) :

次に、証明者アルゴリズム P は、生成した d_i に応じて検証者に送り返す情報 i を生成する。ここで、証明者アルゴリズム P は、 $i = 1 \sim N$ について、以下の (处理 1) 又は (处理 2) を実行する。 (处理 1) $d_i = 0$ の場合、証明者アルゴリズム P は、情報 $i = w_i$ を生成する。 (处理 2) $d_i = 1$ の場合、証明者アルゴリズム P は、情報 $i = z_i$ を生成する。上記 (处理 1) 又は (处理 2) の判定及び処理が実行された後、 $R_A, R_B, c_{1,i}, c_{2,i}, r_i$ ($i = 1 \sim N$) は、証明者アルゴリズム P により検証者に送られる。

【0317】

Step. 2 :

検証者アルゴリズム V は、まず、証明者から受け取った $R_A, c_{1,i}, c_{2,i}$ をハッシュ関数 H_A に適用して i を生成する。つまり、検証者アルゴリズム V は、 $(d_1, \dots, d_N) = H_A(R_A, c_{1,1}, \dots, c_{2,N})$ を計算する。次いで、検証者アルゴリズム V は、 $d = (d_1, \dots, d_N) = H_B(R_A, R_B, c_{1,1}, \dots, c_{2,N}, r_1, \dots, r_N, F''_1, \dots, F''_N)$ を計算する。次いで、検証者アルゴリズム V は、情報 i ($i = 1 \sim N$) を利用して以下の検証処理を実行する。なお、以下の処理は、 $i = 1 \sim N$ について実行される。

【0318】

$d_i = 0$ の場合、検証者アルゴリズム V は、 $(r'_i, F'''_i) = G(i)$ を計算する。そして、検証者アルゴリズム V は、 $c_{2,i} = H_2(i)$ の等号が成り立つか否かを検証する。また、検証者アルゴリズム V は、 $F''_i(x) = F_i(x + r'_i) + F'''_i(x)$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズム V は、これらの検証が全て成功した場合に認証成功を示す値 1 を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値 0 を出力する。

【0319】

$d_i = 1$ の場合、検証者アルゴリズム V は、 z'_{i-1} を計算する。そして、検証者アルゴリズム V は、 $c_{1,i} = H_1(F'_{i-1}(z'_{i-1}) - r_i y, z'_{i-1})$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズム V は、この検証が成功した場合に認証成功を示す値 1 を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値 0 を出力する。

【0320】

以上、非対話型方式に係る各アルゴリズムの内容について説明した。なお、理想的なハッシュ関数 H_A 、 H_B を仮定すれば、ハッシュ値 r_i, d_i がランダムに振る舞うため、証明者に都合の良いハッシュ値 r_i, d_i が出ることはない。そのため、上記のような変形を行っても、十分な安全性が確保される。なお、このような変形は、拡張方式などに対しても同様に適用することが可能である。

10

【0321】

[3 - 5 : 電子署名方式への変形]

ここで、本手法を電子署名方式へと変形する方法について説明する。なお、ここでは簡単のために、上記の非対話型方式を電子署名方式に変形する方法について述べる。上記の非対話型方式における証明者と検証者を電子署名方式における署名者と検証者に対応させると、証明者のみが検証者を納得させられるという点において、電子署名方式のモデルと近似していることが分かるであろう。こうした考えをもとに、非対話型方式に基づく電子署名方式のアルゴリズム構成について詳細に説明する。

【0322】

(鍵生成アルゴリズム Gen)

20

鍵生成アルゴリズム Gen は、環 K 上で定義される m 本の n 変数多次多項式 $f_1(x_1, \dots, x_n), \dots, f_m(x_1, \dots, x_n)$ と、ベクトル $s = (s_1, \dots, s_n) \in K^n$ を生成する。次に、鍵生成アルゴリズム Gen は、 $y = (y_1, \dots, y_m) \in (f_1(s), \dots, f_m(s))$ を計算する。そして、鍵生成アルゴリズム Gen は、 (f_1, \dots, f_m, y) を公開鍵 p_k に設定し、 s を秘密鍵に設定する。なお、以下では、 n 変数のベクトル (x_1, \dots, x_n) を x と表記し、 m 本の n 変数多次多項式 $(f_1(x), \dots, f_m(x))$ を $F(x)$ と表記する。

【0323】

(署名生成アルゴリズム Sig)

署名生成アルゴリズム Sig は、 $i = 1 \sim N$ について、以下の (処理 1) ~ (処理 11) を実行する。なお、署名生成アルゴリズム Sig には、署名鍵 $s_k = s$ と文書 M が入力されているものとする。

30

【0324】

(処理 1) 署名生成アルゴリズム Sig は、任意に数 w_i を選択する。 (処理 2) 署名生成アルゴリズム Sig は、擬似乱数生成器 G に数 w_i を適用してベクトル $r_i \in K^n$ と n 変数多項式の組 $F'_{i-1}(x) = (f_{1,i-1}(x), \dots, f_{m,i-1}(x))$ を生成する。つまり、署名生成アルゴリズム Sig は、 $(r_i, F'_{i-1}) \in G(w_i)$ を計算する。 (処理 2) 署名生成アルゴリズム Sig は、 $z_i = s - r_i$ を計算する。この計算は、秘密鍵 s をベクトル r_i によりマスクする操作に相当する。

【0325】

40

(処理 3) 署名生成アルゴリズム Sig は、 $F''_{i-1}(z_i)$ と z_i のハッシュ値 $c_{1,i}$ を生成する。つまり、署名生成アルゴリズム Sig は、 $c_{1,i} = H_1(F''_{i-1}(z_i), z_i)$ を計算する。 (処理 4) 署名生成アルゴリズム Sig は、数 w'_{i-1} のハッシュ値 $c_{2,i}$ を生成する。つまり、署名生成アルゴリズム Sig は、 $c_{2,i} = H_2(w'_{i-1})$ を計算する。なお、上記の $H_1(\dots), H_2(\dots)$ は、ハッシュ関数である。

【0326】

(処理 4) 署名生成アルゴリズム Sig は、乱数 R_A を任意に選択する。 (処理 5) 署名生成アルゴリズム Sig は、 $= (c_{1,1}, \dots, c_{1,N}) \in H_A(R_A, M, c_{1,1}, \dots, c_{2,N})$ を計算する。 (処理 6) 署名生成アルゴリズム Sig は、 $i = 1 \sim N$ について、 $F''_{i-1}(x) = r_i F(x + r'_{i-1}) + F'_{i-1}(x)$ を計算する。 (処理 7) 署名生

50

成アルゴリズム $S_{i g}$ は、乱数 R_B を任意に選択する。（処理 8）署名生成アルゴリズム $S_{i g}$ は、 $d = (d_1, \dots, d_N) = H_B(R_B, M, c_1, 1, \dots, c_2, N, \dots, F_1, \dots, F_N)$ を計算する。

【0327】

次に、署名生成アルゴリズム $S_{i g}$ は、 $i = 1 \sim N$ について、 d_i に応じた次の（処理 9）又は（処理 10）を実行する。（処理 9） $d_i = 0$ の場合、署名生成アルゴリズム $S_{i g}$ は、 w_i を計算する。（処理 10） $d_i = 1$ の場合、署名生成アルゴリズム $S_{i g}$ は、 z_i を計算する。

【0328】

（処理 11） $i = 1 \sim N$ について、上記（処理 9）又は（処理 10）の判定及び処理が 10 実行された後、署名生成アルゴリズム $S_{i g}$ は、電子署名 $= (R_A, R_B, c_1, 1, \dots, c_2, N, \dots, 1, \dots, N, F_1, \dots, F_N, \dots, 1, \dots, N)$ を出力する。

【0329】

（署名検証アルゴリズム $V_{e r}$ ）

署名検証アルゴリズム $V_{e r}$ は、 $i = 1 \sim N$ について、以下の全ての検証を通過すれば 20 、電子署名 を受理し、1つでも検証を通過しなかった場合には電子署名 を拒否する。なお、署名検証アルゴリズム $V_{e r}$ には、電子署名 と文書 M が入力されているものとする。まず、署名検証アルゴリズム $V_{e r}$ は、 $= (c_1, \dots, c_N) = H_A(R_A, M, c_1, 1, \dots, c_3, N)$ を計算する。次いで、署名検証アルゴリズム $V_{e r}$ は、 $d = (d_1, \dots, d_N) = H(R, M, c_1, 1, \dots, c_3, N, \dots, F_1, \dots, F_N)$ を計算する。次いで、署名検証アルゴリズム $V_{e r}$ は、 $i = 1 \sim N$ について、以下の（検証 1）～（検証 3）を実行する。

【0330】

（検証 1） $d_i = 0$ の場合、署名検証アルゴリズム $V_{e r}$ は、 $(r'_i, F'_i) = G(c_i)$ を計算する。そして、署名検証アルゴリズム $V_{e r}$ は、 $c_2, i = H_2(c_i)$ の等号が成り立つか否かを検証する。また、署名検証アルゴリズム $V_{e r}$ は、 $F'_i (x) = c_i F(x + r'_i) + F'_i (x_1, \dots, x_n)$ の等号が成り立つか否かを検証する。署名検証アルゴリズム $V_{e r}$ は、これらの検証が全て成功した場合に電子署名 の受理を示す値 1 を出力し、検証に失敗があった場合に電子署名 の拒否を示す値 0 を出力する。 30

【0331】

（検証 2） $d_i = 1$ の場合、署名検証アルゴリズム $V_{e r}$ は、 $(z'_i, F'''_i) = G(c_i)$ を計算する。そして、署名検証アルゴリズム $V_{e r}$ は、 $c_1, i = H_1(F'''_i (z'_i), z'_i)$ の等号が成り立つか否かを検証する。署名検証アルゴリズム $V_{e r}$ は、この検証が成功した場合に電子署名 の受理を示す値 1 を出力し、検証に失敗があった場合に電子署名 の拒否を示す値 0 を出力する。

【0332】

以上、本手法に基づく電子署名方式の各アルゴリズム構成について説明した。なお、同様にして、上記の拡張方式に基づく電子署名方式を構築することも可能である。

【0333】

[3-6：具体例]

次に、図 17 を参照しながら、本手法を実施する際に想定される具体的なアルゴリズム構成について説明する。図 17 は、本手法の具体例を説明するための説明図である。

【0334】

（鍵生成アルゴリズム $G_{e n}$ ）

鍵生成アルゴリズム $G_{e n}$ は、環 K 上で定義される m 本の n 変数 2 次多項式 $f_1(x_1, \dots, x_n), \dots, f_m(x_1, \dots, x_n)$ と、ベクトル $s = (s_1, \dots, s_n) \in K^n$ を生成する。次に、鍵生成アルゴリズム $G_{e n}$ は、 $y = (y_1, \dots, y_m) = (f_1(s), \dots, f_m(s))$ を計算する。そして、鍵生成アルゴリズム $G_{e n}$ は、 (f_1, \dots, f_m, y) を公開鍵 p_k に設定し、 s を秘密鍵に設定する。なお、以下では、 n 変数のベ 50

クトル (x_1, \dots, x_n) を x と表記し、 m 本の n 変数多次多項式 $(f_1(x), \dots, f_m(x))$ を $F(x)$ と表記する。

【0335】

(証明者アルゴリズム P、検証者アルゴリズム V)

次に、図 17 を参照しながら、対話プロトコルにおける証明者アルゴリズム P と検証者アルゴリズム V による処理について説明する。この対話プロトコルは、「証明者が $y = F(s)$ を満たす s を知っていること」を s の情報を検証者に一切漏らさずに、検証者に証明させるものである。なお、鍵生成アルゴリズム Gen により生成された公開鍵 p_k は、証明者と検証者の間で共有されているものとする。また、鍵生成アルゴリズム Gen により生成された秘密鍵 s は、証明者により秘密に管理されているものとする。

10

【0336】

Step. 1 :

まず、証明者アルゴリズム P は、任意に数 w を選択する。次いで、証明者アルゴリズム P は、擬似乱数生成器 G に数 w を適用してベクトル $r \in K^n$ と、 n 変数多項式の組 $F'(x) = (f'_1(x), \dots, f'_m(x))$ を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $(r, F'(x)) \in G(w)$ を計算する。次いで、証明者アルゴリズム P は、 $z = s - r$ を計算する。この計算は、秘密鍵 s をベクトル r によりマスクする操作に相当する。但し、多項式 $f'_{i,j}(x)$ は、下記の式(20)のように表現される。

【0337】

【数 14】

20

$$f'_{i,j}(x) = \sum_j b'_{i,j} x_j + c'_{i,j}$$

… (20)

【0338】

Step. 1 (続き) :

次いで、証明者アルゴリズム P は、 $F'(z)$ と z のハッシュ値 c_1 を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $c_1 = H_1(F'(z), z)$ を計算する。また、証明者アルゴリズム P は、数 w のハッシュ値 c_2 を生成する。つまり、証明者アルゴリズム P は、 $c_2 = H_2(w)$ を計算する。なお、上記の $H_1(\dots), H_2(\dots)$ は、ハッシュ関数である。また、ハッシュ値 (c_1, c_2) はメッセージである。

30

【0339】

Step. 1 で生成されたメッセージ (c_1, c_2) は、検証者に送られる。

【0340】

Step. 2 :

検証者アルゴリズム V は、 q 通り存在する環 K の元から 1 つの乱数 r を選択する。そして、検証者アルゴリズム V は、選択した乱数 r を証明者に送る。

40

【0341】

Step. 3 :

証明者アルゴリズム P は、 $F''(x) = F(x + r) + F'(x)$ を計算する。この計算は、 x についての多項式の組 $F(x + r)$ を多項式の組 $F'(x)$ によりマスクする操作に相当する。

【0342】

Step. 3 で生成された多項式 F'' は、検証者に送られる。

【0343】

Step. 4 :

検証者アルゴリズム V は、2 つの検証パターンのうち、どちらの検証パターンを利用するかを選択する。次いで、検証者アルゴリズム V は、選択した検証パターンを表す要求 d

50

{ 0 , 1 } を証明者に送る。

【 0 3 4 4 】

Step. 5 :

証明者アルゴリズム P は、検証者から受けた要求 d に応じて検証者に送り返す情報を生成する。もし $d = 0$ の場合、証明者アルゴリズム P は、情報 $= w$ を生成する。また、 $d = 1$ の場合、証明者アルゴリズム P は、情報 $= z$ を生成する。このようにして生成された情報は、証明者アルゴリズム P により検証者に送られる。

【 0 3 4 5 】

Step. 6 :

検証者アルゴリズム V は、証明者から受け取った情報をを利用して以下の検証処理を実行する。 10

【 0 3 4 6 】

$d = 0$ の場合、検証者アルゴリズム V は、 (r', F'') $G(\quad)$ を計算する。そして、検証者アルゴリズム V は、 $c_2 = H_2(\quad)$ の等号が成り立つか否かを検証する。また、検証者アルゴリズム V は、 $F''(x) = F(x + r') + F''(x)$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズム V は、これらの検証が全て成功した場合に認証成功を示す値 1 を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値 0 を出力する。

【 0 3 4 7 】

$d = 1$ の場合、検証者アルゴリズム V は、 z' とする。そして、検証者アルゴリズム V は、 $c_1 = H_1(F''(z') - y, z')$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズム V は、この検証が成功した場合に認証成功を示す値 1 を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値 0 を出力する。 20

【 0 3 4 8 】

以上、本手法を実施する際に想定される具体的なアルゴリズム構成について説明した。

【 0 3 4 9 】

[3 - 7 : 効率的なアルゴリズム]

ここで、上記の第 1 実施形態と同様、効率の良いアルゴリズムについて考える。例えば、 x についての多項式の組 $F(x + r)$ をマスクするために用いた多項式の組 $F'(x)$ を、2 つのベクトル $t \in K^n$ 、 $e \in K^m$ を用いて $F'(x) = F_b(x, t) + e$ のように表現する方法について考える。この方法を用いると、 x についての多項式の組 $F(x + r)$ は、下記の式 (21) のように表現される。 30

【 0 3 5 0 】

【 数 1 5 】

$$\begin{aligned}
 & \alpha F(x + r) + F'(x) \\
 &= \alpha F(x) + \alpha F(r) + \alpha F_b(x, r) - \alpha c + F_b(x, t) + e \\
 &= \alpha F(x) + F_b(x, \alpha r + t) + \alpha(F(r) - c) + e \\
 & \cdots (21)
 \end{aligned}$$

【 0 3 5 1 】

そのため、 $t' = r + t$ 、 $e' = (F(r) - c) + e$ とすれば、マスク後の x に関する多項式の組 $F''(x)$ も、2 つのベクトル $t' \in K^n$ 、 $e \in K^m$ により表現することができる。これらの理由から、 F' を $F'(x) = F_b(x, t) + e$ と設定すれば、 F' と F'' の表現が K^n 上のベクトルと K^m 上のベクトルによる表現されることになり、通信に必要なデータサイズを大幅に削減することが可能になる。

【 0 3 5 2 】

また、上記の変形により、 F'' (又は F') から r に関する情報が一切漏れることはな 50

い。例えば、 e' 、 t' （又は e 、 t ）を与えるても、 e 、 t （又は e' 、 t' ）を知らない限り、 r の情報を一切知ることはできない。従って、上記の変形を施した本手法は、零知識性が担保された公開鍵認証方式である。以下、図18～図25を参照しながら、上記の変形を施した本手法に係る効率的なアルゴリズムについて、より詳細に説明する。なお、鍵生成アルゴリズムGenの構成については先に説明した本手法と実質的に同じであるため、詳細な説明を省略する。

【0353】

Step.1：

まず、証明者アルゴリズムPは、任意に数wを選択する。次いで、証明者アルゴリズムPは、擬似乱数生成器Gに数wを適用してベクトル $r \in K^n$ 、 $t \in K^n$ 、 $e \in K^m$ を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $(r, t, e) = G(w)$ を計算する。次いで、証明者アルゴリズムPは、 $z = s \cdot r$ を計算する。この計算は、秘密鍵sをベクトルrによりマスクする操作に相当する。

【0354】

Step.1（続き）：

次いで、証明者アルゴリズムPは、 $F_b(z, t) + e$ とzのハッシュ値 c_1 を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $c_1 = H_1(F_b(z, t) + e, z)$ を計算する。また、証明者アルゴリズムPは、数wのハッシュ値 c_2 を生成する。つまり、証明者アルゴリズムPは、 $c_2 = H_2(w)$ を計算する。なお、上記の $H_1(\dots)$ 、 $H_2(\dots)$ は、ハッシュ関数である。また、ハッシュ値 (c_1, c_2) はメッセージである。

【0355】

Step.1で生成されたメッセージ (c_1, c_2) は、検証者に送られる。

【0356】

Step.2：

検証者アルゴリズムVは、q通り存在する環Kの元から1つの乱数rを選択する。そして、検証者アルゴリズムVは、選択した乱数rを証明者に送る。

【0357】

Step.3：

証明者アルゴリズムPは、 $t' = r + t$ を計算する。さらに、証明者アルゴリズムPは、 $e' = (F(r) - c) + e$ を計算する。そして、証明者アルゴリズムPは、 t', e' を検証者に送る。

【0358】

Step.4：

検証者アルゴリズムVは、2つの検証パターンのうち、どちらの検証パターンを利用するかを選択する。次いで、検証者アルゴリズムVは、選択した検証パターンを表す要求 $d \in \{0, 1\}$ を証明者に送る。

【0359】

Step.5：

証明者アルゴリズムPは、検証者から受けた要求dに応じて検証者に送り返す情報を生成する。もし $d = 0$ の場合、証明者アルゴリズムPは、情報 $w = w$ を生成する。また、 $d = 1$ の場合、証明者アルゴリズムPは、情報 $z = z$ を生成する。このようにして生成された情報は、証明者アルゴリズムPにより検証者に送られる。

【0360】

Step.6：

検証者アルゴリズムVは、証明者から受け取った情報をを利用して以下の検証処理を実行する。

【0361】

$d = 0$ の場合、検証者アルゴリズムVは、 $(r', t'', e'') = G(\quad)$ を計算する。そして、検証者アルゴリズムVは、 $c_2 = H_2(\quad)$ の等号が成り立つか否かを検証する。また、検証者アルゴリズムVは、 $t' = r' + t''$ の等号が成り立つか否かを検証

10

20

30

40

50

する。さらに、検証者アルゴリズムVは、 $e' = (F(r') - c) + e''$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズムVは、これらの検証が全て成功した場合に認証成功を示す値1を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値0を出力する。

【0362】

$d = 1$ の場合、検証者アルゴリズムVは、 z' とする。そして、検証者アルゴリズムVは、 $c_1 = H_1(F(z') - y + F_b(z', t') + e', z')$ の等号が成り立つか否かを検証する。検証者アルゴリズムVは、この検証が成功した場合に認証成功を示す値1を出力し、検証に失敗があった場合に認証失敗を示す値0を出力する。

【0363】

以上、本手法に係る効率的なアルゴリズム構成について説明した。この効率的なアルゴリズムを利用することにより、通信に必要なデータサイズを大幅に削減することができる。また、対話プロトコルの中で、 $x + r$ を多項式Fに代入し、xについて整理しなおす計算($F(x + r)$ の計算)が必要なくなるため、計算効率も向上する。

【0364】

(効率的なアルゴリズムの変形例について)

さて、図18に示した本手法の効率的なアルゴリズムは、その計算効率を維持しながら、図19～図25に示すようなアルゴリズムに変形することが可能である。

【0365】

(変形例A：図19に示すアルゴリズム)

例えれば、図18に示した効率的なアルゴリズムのStep.3において、 $e' = (F(r) - c) + e$ という計算を行っているが、この計算を図19に示すように $e' = F(r) + e$ という計算に変形してもよい。但し、この変形を行う場合には、Step.6において検証者が行う検証内容の一部を変形する必要がある。具体的には、Step.6において $d = 0$ の場合に検証者が行う検証内容のうち、 $e' = (F(r) - c) + e''$ の検証を $e' = F(r) + e''$ の検証に置き換える必要がある。また、Step.6において $d = 1$ の場合に検証者が行う検証内容のうち、 $c_1 = H_1((F(z') - y) + F_b(z', t') + e', z')$ の検証を $c_1 = H_1((F(z') - c - y) + F_b(z', t') + e', z')$ の検証に置き換える必要がある。

【0366】

(変形例B：図20に示すアルゴリズム)

また、図19に示したアルゴリズムのStep.5において、 $d = 0$ の場合に w を w に設定しているが、 $d = 0$ の場合に設定される w は、 (t', e'') に併せて用いることで (r, t, e) が復元できるような情報であればどのような情報でもよい。例えれば、図20に示すように、Step.5において $d = 0$ の場合に設定される w の内容を r にしてもよい。但し、この変形を行う場合には、図19に示したアルゴリズムのStep.1における計算 $c_2 = H_2(w)$ を $c_2 = H_2(r, t, e)$ に変形する必要がある。また、Step.6において $d = 0$ の場合に検証者が行う検証内容を $c_2 = H_2(r, t' - r, e' - F(r))$ の検証に置き換える必要がある。

【0367】

(変形例C：図21に示すアルゴリズム)

また、図20に示したアルゴリズムのStep.3において、 $t' = r + t$ という計算を行っているが、この計算を図21に示すように $t' = (r + t)$ という計算に変形してもよい。但し、この変形を行う場合には、図20に示したアルゴリズムのStep.6において $d = 0$ の場合に検証者が行う検証内容を $c_2 = H_2(r, t' - r, e' - F(r))$ の検証に置き換える必要がある。

【0368】

(変形例D：図22に示すアルゴリズム)

また、図20に示したアルゴリズムのStep.3において、 $e' = F(r) + e$ と

10

20

30

40

50

いう計算を行っているが、この計算を図22に示すように $e' = (F(r) + e)$ という計算に変形してもよい。但し、この変形を行う場合には、図20に示したアルゴリズムのStep.6において $d = 0$ の場合に検証者が行う検証内容を $c_2 = H_2(r, t' - r, e' - e^1 e' - F(r))$ の検証に置き換える必要がある。

【0369】

(変形例E:図23に示すアルゴリズム)

また、図20に示したアルゴリズムのStep.5において、 $d = 0$ の場合に r を r に設定しているが、 $d = 0$ の場合に設定される r は、 (t', e'') に併せて用いることで (r, t, e) が復元できるような情報であればどのような情報でもよい。例えば、図23に示すように、Step.5において $d = 0$ の場合に設定される r の内容を t にしてもよい。但し、この変形を行う場合には、Step.2において $r \in R \setminus \{0\}$ から選ばれるようにすると共に、Step.6において $d = 0$ の場合に検証者が行う検証内容を $c_2 = H_2(t' - t, t, e' - F(t' - t))$ の検証に置き換える必要がある。

10

【0370】

(変形例F:図24に示すアルゴリズム)

また、図23に示したアルゴリズムのStep.3において、 $t' = r + t$ という計算を行っているが、この計算を図24に示すように $t' = (r + t)$ という計算に変形してもよい。但し、この変形を行う場合には、図23に示したアルゴリズムのStep.6において $d = 0$ の場合に検証者が行う検証内容を $c_2 = H_2(t' - t, t, e' - F(t' - t))$ の検証に置き換える必要がある。

20

【0371】

(変形例G:図25に示すアルゴリズム)

また、図23に示したアルゴリズムのStep.3において、 $e' = F(r) + e$ という計算を行っているが、この計算を図25に示すように $e' = (F(r) + e)$ という計算に変形してもよい。但し、この変形を行う場合には、図23に示したアルゴリズムのStep.6において $d = 0$ の場合に検証者が行う検証内容を $c_2 = H_2(t' - t, t, e' - F(t' - t))$ の検証に置き換える必要がある。

【0372】

30

上記のように、Step.3において証明者が行う $e' = (F(r) - c) + e$ という計算を $e' = F(r) + e$ という計算に変更することができる(変形例A)。また、Step.5において $d = 0$ の場合に証明者が設定する r の内容を r や t などに変更することができる(変形例B、E)。さらに、Step.3において証明者が行う $t' = r + t$ という計算を $t' = (r + t)$ という計算に変更することができる(変形例C、F)。また、Step.3において証明者が行う $e' = F(r) + e$ という計算を $e' = (F(r) + e)$ という計算に変更することができる(変形例D、G)。変形例Aに係る変形、変形例B、Eに係る変形、変形例C、Fに係る変形、及び変形例D、Gに係る変形は、それぞれ単独で図18に示した効率的なアルゴリズムに適用することもできるし、複数の変形を組み合わせて図18に示した効率的なアルゴリズムに適用することもできる。

40

【0373】

以上、本発明の第2実施形態について説明した。なお、多変数連立方程式の形式については、上記の第1実施形態と同様である。

【0374】

<4:効率的なアルゴリズムの一般化>

ところで、上記の第1及び第2実施形態に係る効率的なアルゴリズムは、下記の式(22)で表現される2次の多変数多項式を公開鍵(又はシステムパラメータ)として利用する構成であった。しかし、上記の効率的なアルゴリズムは、位数 $q = p^k$ の体上で定義される3次以上の多次多変数多項式(下記の式(23)を参照)を公開鍵(又はシステムパ

50

ラメータ)として利用する構成に拡張することができる。

【0375】

【数16】

$$f_l(x_1, \dots, x_n) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{l,i,j} x_i x_j + \sum_{i=1}^n b_{l,i} x_i + c_l$$

… (22)

10

$$f_l(x_1, \dots, x_n) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \sum_{s=0}^{k-1} \sum_{t=0}^{k-1} a_{l,i,j,s,t} x_i^{p^s} x_j^{p^t} + \sum_{i=1}^n \sum_{s=0}^{k-1} b_{l,i,s} x_i^{p^s} + c_l$$

… (23)

【0376】

上記の第1及び第2実施形態に係る効率的なアルゴリズムにおける公開鍵として多変数多項式 f_1 が利用可能となる条件は、下記の式(24)が(x_1, \dots, x_n)及び(y_1, \dots, y_n)に対して双線形になることである。上記の式(22)で表現される多変数多項式の場合、下記の式(25)に示すように容易に双線形性を確認することができる(下線部が x_i 、 y_i のそれぞれについて線形となっている)。また、上記の式(23)で表現される多変数多項式の場合についても同様にして、下記の式(26)に示すように双線形性を確認することができる。但し、下記の式(26)の下線部は、位数 p の体 $G F(p)$ 上における双線形性を示している。そのため、上記の第2実施形態に係る効率的なアルゴリズムの公開鍵として上記の式(23)で表現される多変数多項式を利用する場合、当該アルゴリズムのStep.2の後に検証者が送信するチャレンジは、 $G F(p)$ の要素に限定する必要がある。

20

【0377】

【数17】

$$f_l(x_1 + y_1, \dots, x_n + y_n) - f_l(x_1, \dots, x_n) - f_l(y_1, \dots, y_n) + f_l(0, \dots, 0) \\ \dots (24)$$

$$f_l(x_1 + y_1, \dots, x_n + y_n)$$

$$= \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{l,i,j}(x_i + y_i)(x_j + y_j) + \sum_{i=1}^n b_{l,i}(x_i + y_i) + c_l \quad 10$$

$$= \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{l,i,j}(x_i x_j + x_i y_j + y_i x_j + y_i y_j) + \sum_{i=1}^n b_{l,i}(x_i + y_i) + c_l$$

$$= f_l(x_1, \dots, x_n) + f_l(y_1, \dots, y_n) + \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{l,i,j} \underline{(x_i y_j + y_i x_j)} - f_l(0, \dots, 0)$$

… (25)

20

$$f_l(x_1 + y_1, \dots, x_n + y_n)$$

$$= \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \sum_{s=0}^{k-1} \sum_{t=0}^{k-1} a_{l,i,j,s,t} (x_i + y_i)^{p^s} (x_j + y_j)^{p^t} + \sum_{i=1}^n \sum_{s=0}^{k-1} b_{l,i,s} (x_i + y_i)^{p^s} + c_l$$

$$= \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \sum_{s=0}^{k-1} \sum_{t=0}^{k-1} a_{l,i,j,s,t} (x_i^{p^s} + y_i^{p^s})(x_j^{p^t} + y_j^{p^t}) + \sum_{i=1}^n \sum_{s=0}^{k-1} b_{l,i,s} (x_i^{p^s} + y_i^{p^s}) + c_l$$

$$= \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \sum_{s=0}^{k-1} \sum_{t=0}^{k-1} a_{l,i,j,s,t} (x_i^{p^s} x_j^{p^t} + x_i^{p^s} y_j^{p^t} + y_i^{p^s} x_j^{p^t} + y_i^{p^s} y_j^{p^t}) + \sum_{i=1}^n \sum_{s=0}^{k-1} b_{l,i,s} (x_i^{p^s} + y_i^{p^s}) + c_l \quad 30$$

$$= f_l(x_1, \dots, x_n) + f_l(y_1, \dots, y_n) + \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \sum_{s=0}^{k-1} \sum_{t=0}^{k-1} a_{l,i,j,s,t} \underline{(x_i^{p^s} y_j^{p^t} + y_i^{p^s} x_j^{p^t})} - f_l(0, \dots, 0)$$

… (26)

【0378】

このような理由から、上記の第1及び第2実施形態に係る効率的なアルゴリズムを拡張し、上記の式(23)で表現されるような3次以上の多変数多項式を公開鍵として利用するアルゴリズムを構築することが可能であると言える。

【0379】

40

ここで、上記の式(22)で表現される多変数多項式(以下、2次多項式)と、上記の式(23)で表現される多変数多項式(以下、多次多項式)との関係について考察しておきたい。いま、位数 $q = p$ の体上で定義される $n k$ 变数の2次多項式、及び位数 $q = p^k$ の体上で定義される n 变数の多次多項式について考える。この場合、 $m k$ 本の2次多項式で構成される連立方程式の解答困難性は、 m 本の多次多項式で構成される連立方程式の解答困難性と等価である。例えば、位数2の体上で定義される80本の80变数2次多項式により構成される連立方程式と、位数 2^8 の体上で定義される10本の10变数多次多項式とは、その解答困難性が等価である。

【0380】

つまり、 $G F(p^k)$ の要素と、 $G F(p)^k$ の要素とを同型写像により同一視した場

50

合、位数 $q = p$ の体上で定義される m 本の n 变数 2 次多項式の組で表現される関数と等価な、位数 $q = p^k$ の体上で定義される m 本の n 变数多次多項式の組で表現される関数が存在する。例えば、 $G F(2^8)$ の要素と、 $G F(2)^8$ の要素とを同型写像により同一視した場合、位数 2 の体上で定義される 80 本の 80 变数 2 次多項式の組で表現される関数と等価な、位数 2⁸ の体上で定義される 10 本の 10 变数多次多項式の組で表現される関数が存在する。このような理由から、上記の 2 次多項式を利用するか、上記の多次多項式を利用するかは、任意に選択することが可能である。

【0381】

ここで、上記の 2 次多項式を利用する場合の計算効率と上記の多次多項式を利用する場合の計算効率について考察しておきたい。

10

【0382】

位数 2 の体上で定義される n 变数 2 次多項式を利用する場合、アルゴリズムに含まれる演算は、 n 变数の 1 ビット变数を対象に実行されることになる。つまり、演算の単位が 1 ビットとなる。一方、位数 2^k の体上で定義される n 变数多次多項式を利用する場合、アルゴリズムに含まれる演算は、 n 個の k ビット变数を対象に実行されることになる。つまり、演算の単位が k ビットとなる。この k ($k = 2, 3, 4, \dots$) は任意に設定することができる。そのため、実装上、都合の良い値に k を設定することにより、計算効率を向上させることができることが可能になる。例えば、32 ビットのアーキティクチャ上にアルゴリズムを実装する場合、1 ビット単位で演算を実行する構成にするよりも、32 ビット単位で演算を実行する構成にする方が高い計算効率を得られる。

20

【0383】

このように、上記の第 1 及び第 2 実施形態に係る効率的なアルゴリズムを、多次多項式を公開鍵として利用できるように拡張することで、演算の単位を実装するアーキティクチャに合わせることが可能になる。その結果、計算効率を向上させることが可能になる。

【0384】

<5：ハードウェア構成例>

上記の各アルゴリズムは、例えば、図 26 に示す情報処理装置のハードウェア構成を用いて実行することが可能である。つまり、当該各アルゴリズムの処理は、コンピュータプログラムを用いて図 26 に示すハードウェアを制御することにより実現される。なお、このハードウェアの形態は任意であり、例えば、パーソナルコンピュータ、携帯電話、PHS、PDA 等の携帯情報端末、ゲーム機、接触式又は非接触式の I C チップ、接触式又は非接触式の I C カード、又は種々の情報家電がこれに含まれる。但し、上記の PHS は、Personal Handy - phone System の略である。また、上記の PDA は、Personal Digital Assistant の略である。

30

【0385】

図 26 に示すように、このハードウェアは、主に、CPU902 と、ROM904 と、RAM906 と、ホストバス908 と、ブリッジ910 と、を有する。さらに、このハードウェアは、外部バス912 と、インターフェース914 と、入力部916 と、出力部918 と、記憶部920 と、ドライブ922 と、接続ポート924 と、通信部926 と、を有する。但し、上記の CPU は、Central Processing Unit の略である。また、上記の ROM は、Read Only Memory の略である。そして、上記の RAM は、Random Access Memory の略である。

40

【0386】

CPU902 は、例えば、演算処理装置又は制御装置として機能し、ROM904、RAM906、記憶部920、又はリムーバブル記録媒体928 に記録された各種プログラムに基づいて各構成要素の動作全般又はその一部を制御する。ROM904 は、CPU902 に読み込まれるプログラムや演算に用いるデータ等を格納する手段である。RAM906 には、例えば、CPU902 に読み込まれるプログラムや、そのプログラムを実行する際に適宜変化する各種パラメータ等が一時的又は永続的に格納される。

【0387】

50

これらの構成要素は、例えば、高速なデータ伝送が可能なホストバス908を介して相互に接続される。一方、ホストバス908は、例えば、ブリッジ910を介して比較的データ伝送速度が低速な外部バス912に接続される。また、入力部916としては、例えば、マウス、キーボード、タッチパネル、ボタン、スイッチ、及びレバー等が用いられる。さらに、入力部916としては、赤外線やその他の電波を利用して制御信号を送信することが可能なリモートコントローラ（以下、リモコン）が用いられることがある。

【0388】

出力部918としては、例えば、CRT、LCD、PDP、又はELD等のディスプレイ装置、スピーカ、ヘッドホン等のオーディオ出力装置、プリンタ、携帯電話、又はファクシミリ等、取得した情報を利用者に対して視覚的又は聴覚的に通知することが可能な装置である。但し、上記のCRTは、Cathode Ray Tubeの略である。また、上記のLCDは、Liquid Crystal Displayの略である。そして、上記のPDPは、Plasma Display Panelの略である。さらに、上記のELDは、Electro-Luminescence Displayの略である。

【0389】

記憶部920は、各種のデータを格納するための装置である。記憶部920としては、例えば、ハードディスクドライブ（HDD）等の磁気記憶デバイス、半導体記憶デバイス、光記憶デバイス、又は光磁気記憶デバイス等が用いられる。但し、上記のHDDは、Hard Disk Driveの略である。

【0390】

ドライブ922は、例えば、磁気ディスク、光ディスク、光磁気ディスク、又は半導体メモリ等のリムーバブル記録媒体928に記録された情報を読み出し、又はリムーバブル記録媒体928に情報を書き込む装置である。リムーバブル記録媒体928は、例えば、DVDメディア、Blu-rayメディア、HD DVDメディア、各種の半導体記憶メディア等である。もちろん、リムーバブル記録媒体928は、例えば、非接触型ICチップを搭載したICカード、又は電子機器等であってもよい。但し、上記のICは、Integrated Circuitの略である。

【0391】

接続ポート924は、例えば、USBポート、IEEE1394ポート、SCSI、RS-232Cポート、又は光オーディオ端子等のような外部接続機器930を接続するためのポートである。外部接続機器930は、例えば、プリンタ、携帯音楽プレーヤ、デジタルカメラ、デジタルビデオカメラ、又はICレコーダ等である。但し、上記のUSBは、Universal Serial Busの略である。また、上記のSCSIは、Small Computer System Interfaceの略である。

【0392】

通信部926は、ネットワーク932に接続するための通信デバイスであり、例えば、有線又は無線LAN、Bluetooth（登録商標）、又はWUSB用の通信カード、光通信用のルータ、ADSL用のルータ、又は接触又は非接触通信用のデバイス等である。また、通信部926に接続されるネットワーク932は、有線又は無線により接続されたネットワークにより構成され、例えば、インターネット、家庭内LAN、赤外線通信、可視光通信、放送、又は衛星通信等である。但し、上記のLANは、Local Area Networkの略である。また、上記のWUSBは、Wireless USBの略である。そして、上記のADSLは、Asymmetric Digital Subscriber Lineの略である。

【0393】

<6：まとめ>

最後に、本発明の実施形態に係る技術内容について簡単に纏める。ここで述べる技術内容は、例えば、PC、携帯電話、携帯ゲーム機、携帯情報端末、情報家電、カーナビゲーションシステム等、種々の情報処理装置に対して適用することができる。

【0394】

10

20

30

40

50

上記の情報処理装置の機能構成は次のように表現することができる。当該情報処理装置は、次のような鍵設定部と、メッセージ送信部と、検証パターン受信部と、回答送信部とを有する。上記の鍵設定部は、 $s \cdot K^n$ を秘密鍵に設定し、環 K 上の多次多項式 $f_i(x_1, \dots, x_n)$ ($i = 1 \sim m$) 及び $y_i = f_i(s)$ を公開鍵に設定するものである。 $i = 1 \sim m$ について $y_i = f_i(s)$ を求める問題は、多次多変数連立方程式の求解問題に他ならない。つまり、上記の情報処理装置は、多次多変数連立方程式の求解問題に安全性の根拠をおく認証の仕組みを提供するものである。

【0395】

また、上記のメッセージ送信部は、検証者に対してメッセージ c を送信するものである。さらに、上記の検証パターン受信部は、1つの前記メッセージ c に対する k 通り ($k = 3$) の検証パターンの中から前記検証者により選択された1つの検証パターンの情報を受信するものである。そして、上記の回答送信部は、 k 通りの回答情報の中から、前記検証パターン受信部により受信された検証パターンの情報に対応する回答情報を前記検証者に送信するものである。但し、前記回答情報は、前記 k 通りの回答情報を用いて実施した前記メッセージ c に対する k 通りの検証パターンが全て成功した場合に秘密鍵 s が計算可能となる情報である。

【0396】

上記のメッセージ c には、例えば、3つのメッセージ c_1, c_2, c_3 が含まれている。そして、各検証パターンでは、 c_1, c_2, c_3 のいずれか2つに対する検証が行われる。また、上記の回答情報は、各検証パターンに応じて、上記いずれか2つのメッセージに対する検証を行うために必要な情報である。但し、上記のメッセージ c を検証者に渡しても、秘密鍵の情報が一切漏れないことが1つの条件である。もう1つの条件は、メッセージ c と回答情報が揃っても秘密鍵の情報が一切漏れないことである。これらの条件を満たすメッセージ c の構成、及び回答情報の構成については、図4などを参照しながら、既に具体的に説明した通りである。

【0397】

(備考)

上記の鍵生成アルゴリズム $G_{e n}$ は、鍵設定部の一例である。上記の証明者アルゴリズム P は、メッセージ送信部、検証パターン受信部、回答送信部、応答受信部、多項式生成部、多項式送信部の一例である。上記の情報 P は、回答情報の一例である。上記の検証者アルゴリズム V は、メッセージ受信部、検証パターン選択部、検証パターン送信部、回答受信部、検証部、応答送信部、多項式受信部の一例である。上記の署名生成アルゴリズム $S_{i g}$ は、メッセージ生成部、検証パターン選択部、署名生成部の一例である。

【0398】

以上、添付図面を参照しながら本発明の好適な実施形態について説明したが、本発明は係る例に限定されることは言うまでもない。当業者であれば、特許請求の範囲に記載された範疇内において、各種の変更例または修正例に想到し得ることは明らかであり、それについても当然に本発明の技術的範囲に属するものと了解される。

【符号の説明】

【0399】

$G_{e n}$	鍵生成アルゴリズム
P	証明者アルゴリズム
V	検証者アルゴリズム
$S_{i g}$	署名生成アルゴリズム
$V_{e r}$	署名検証アルゴリズム

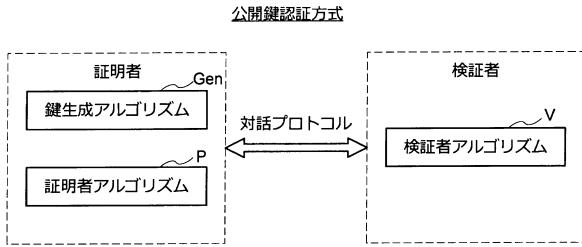
10

20

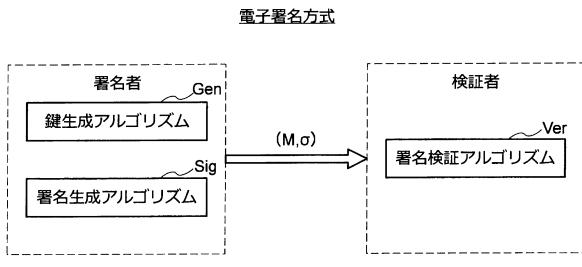
30

40

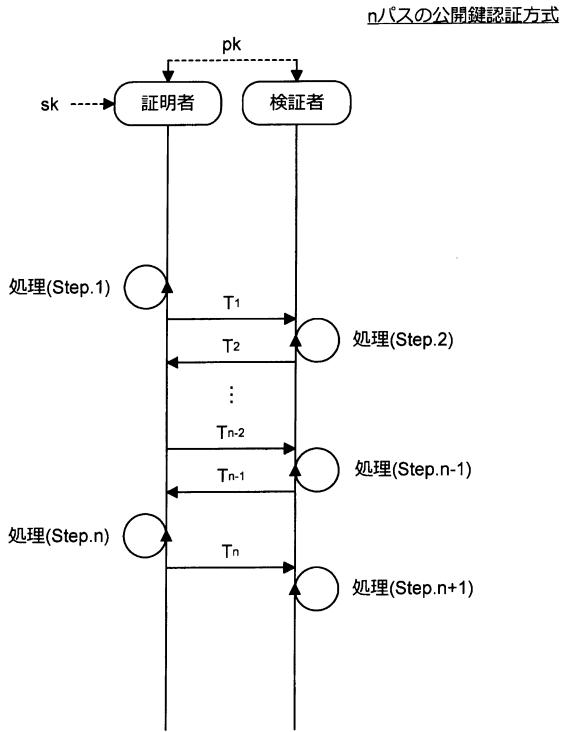
【図1】



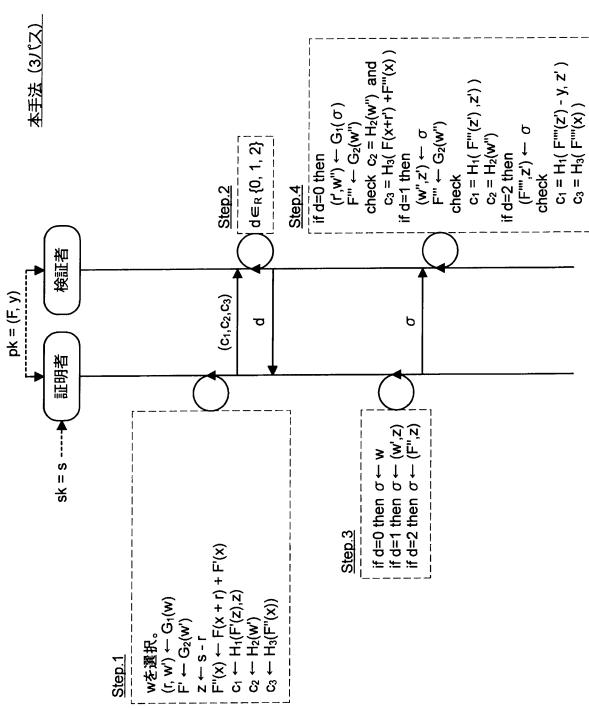
【図2】



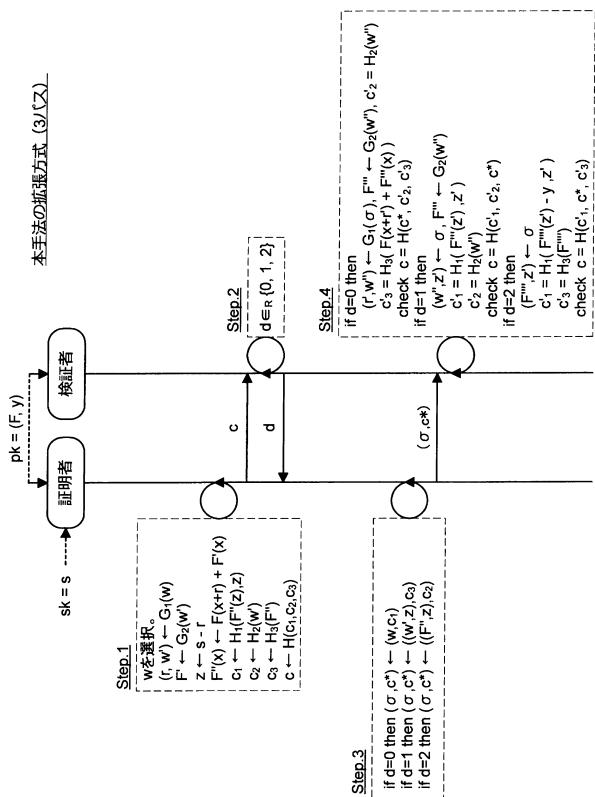
【図3】



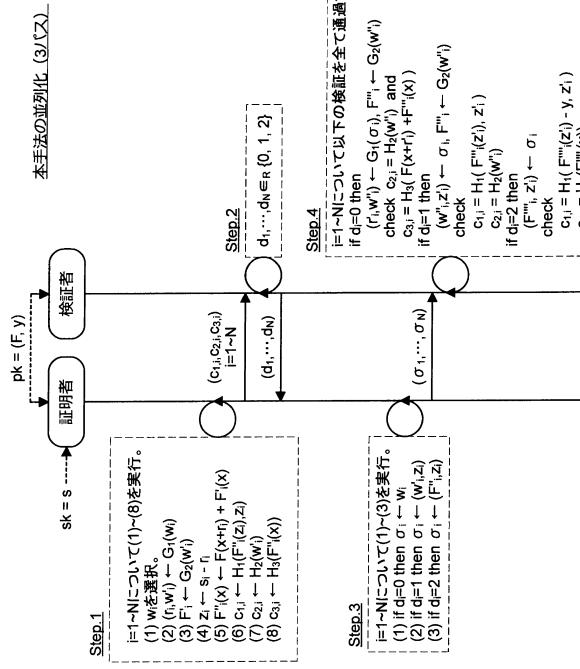
【図4】



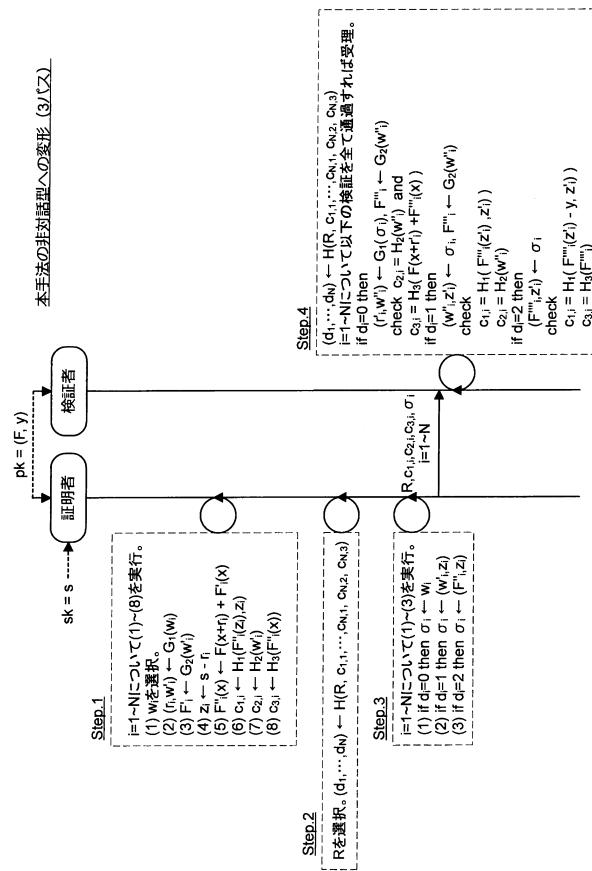
【図5】



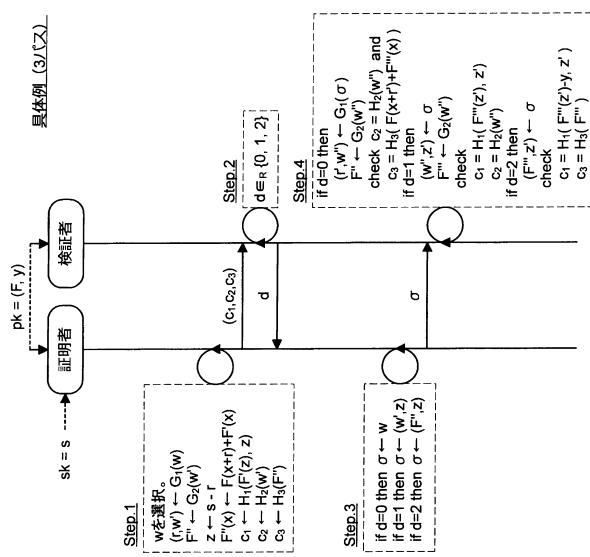
【図6】



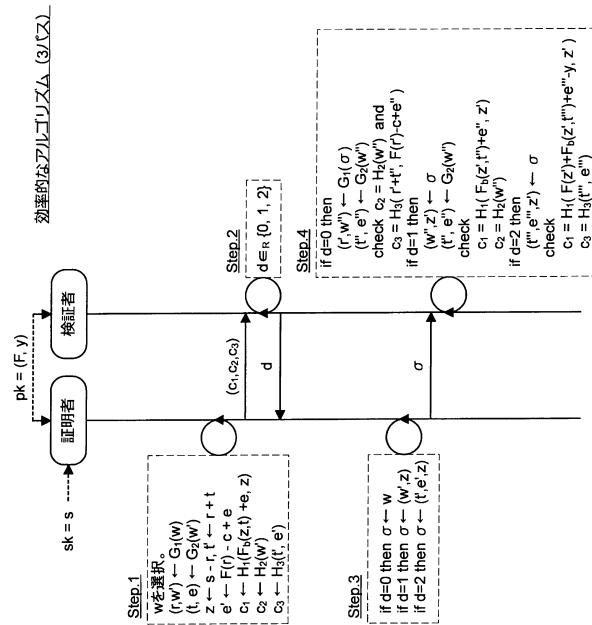
【図7】



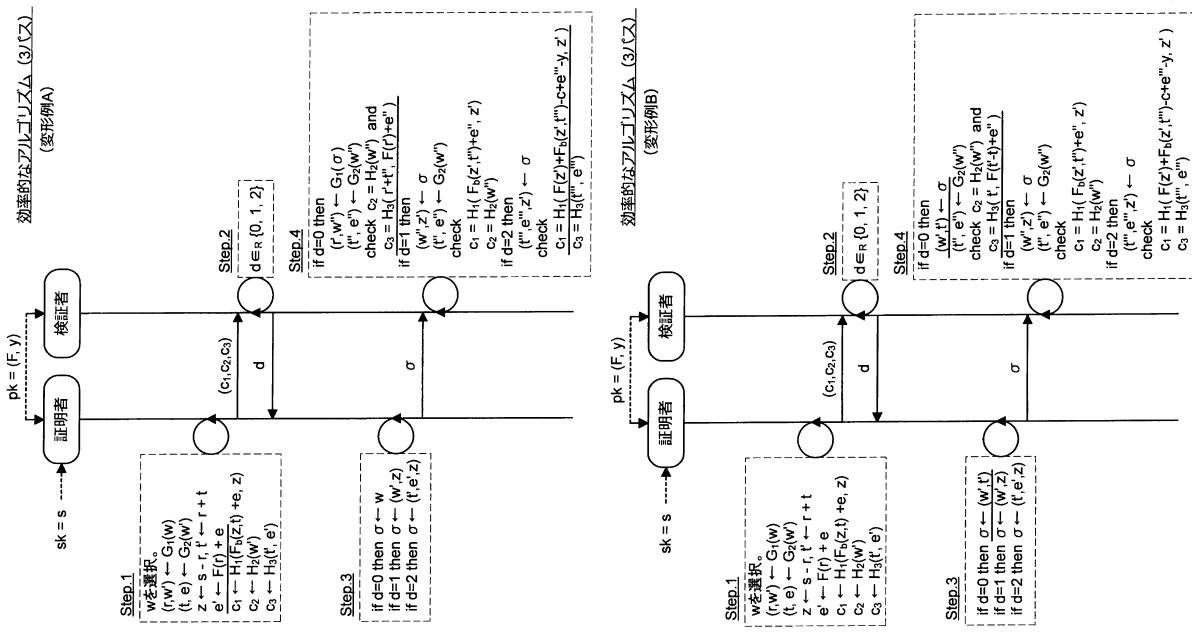
【図8】



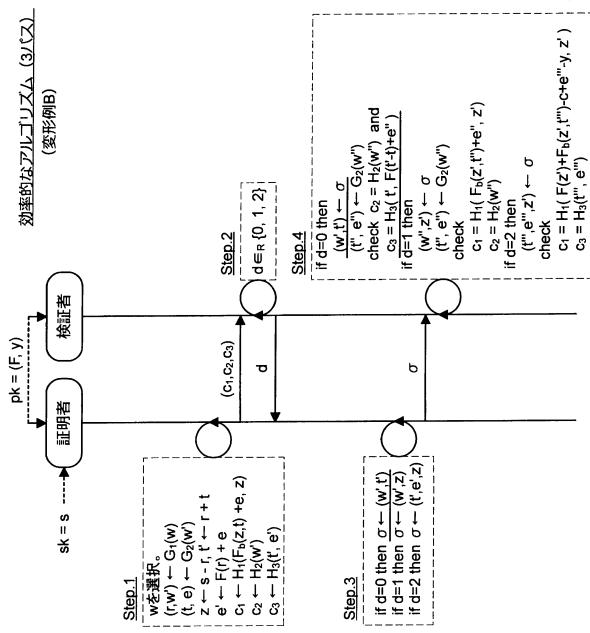
【図9】



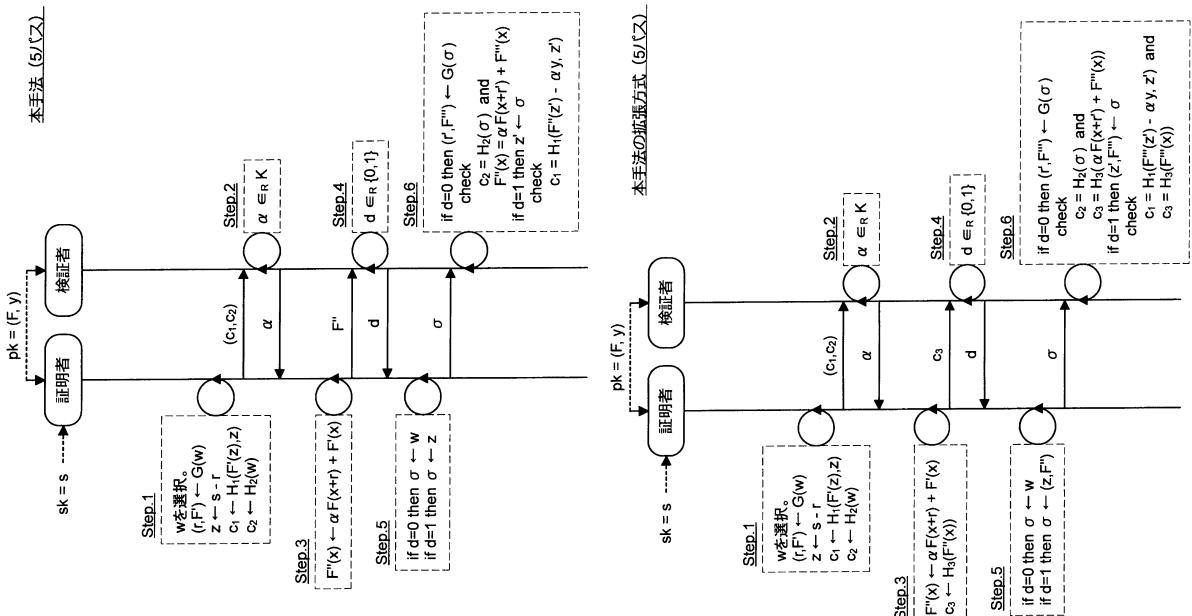
【図 1 0】



【図 1 1】

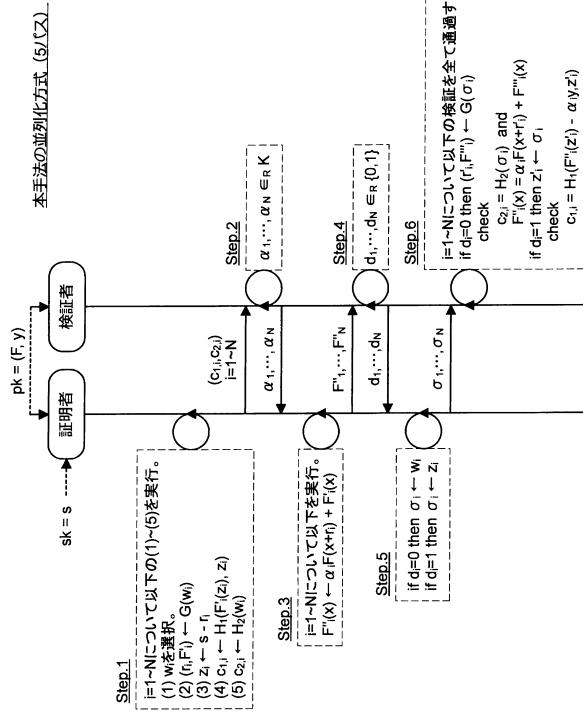


【図 1 2】

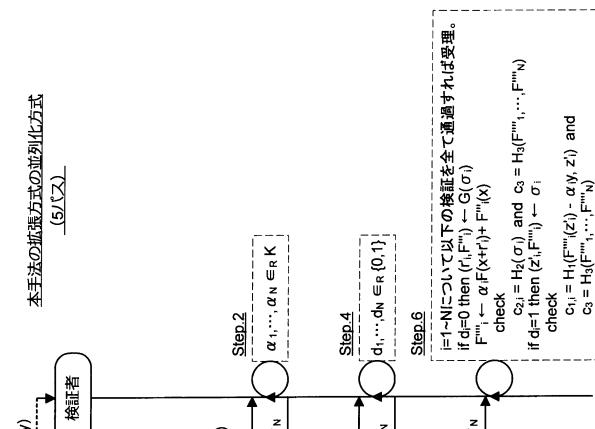


【図 1 3】

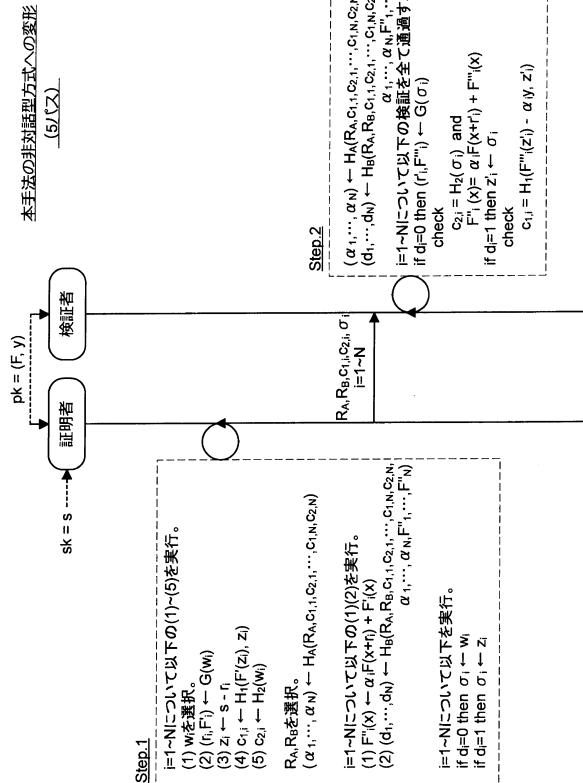
【図14】



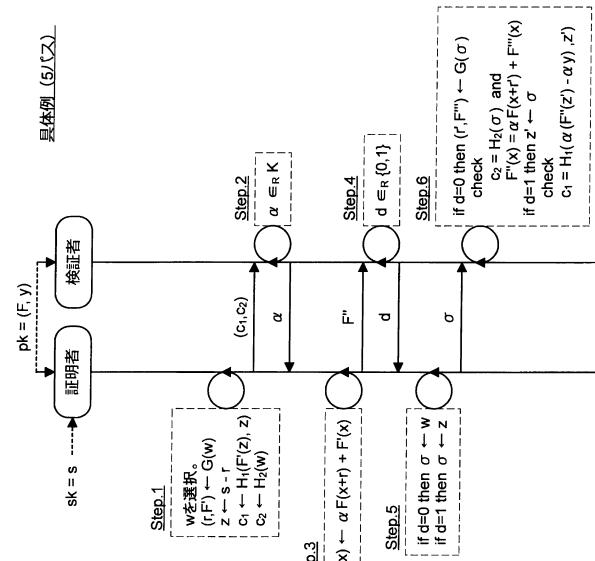
【図15】



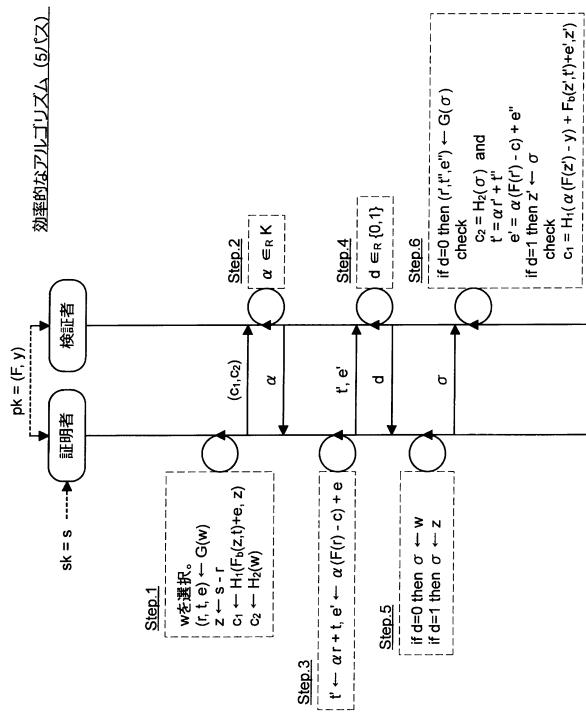
【 図 1 6 】



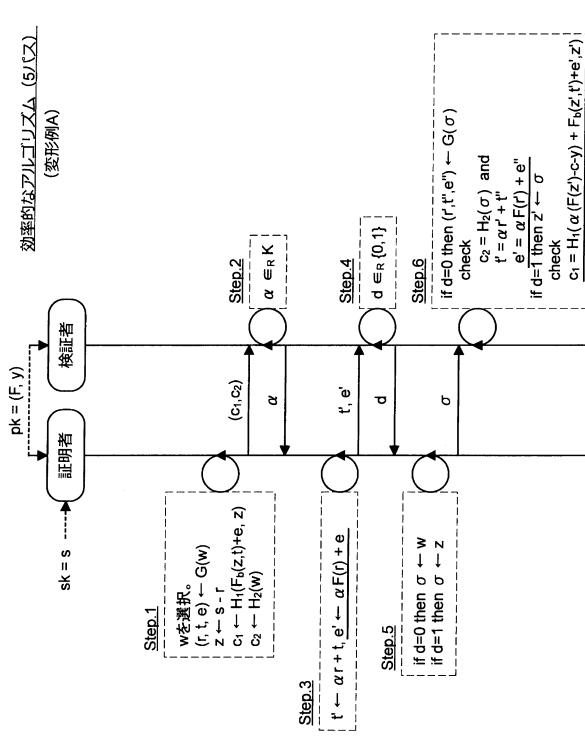
【図17】



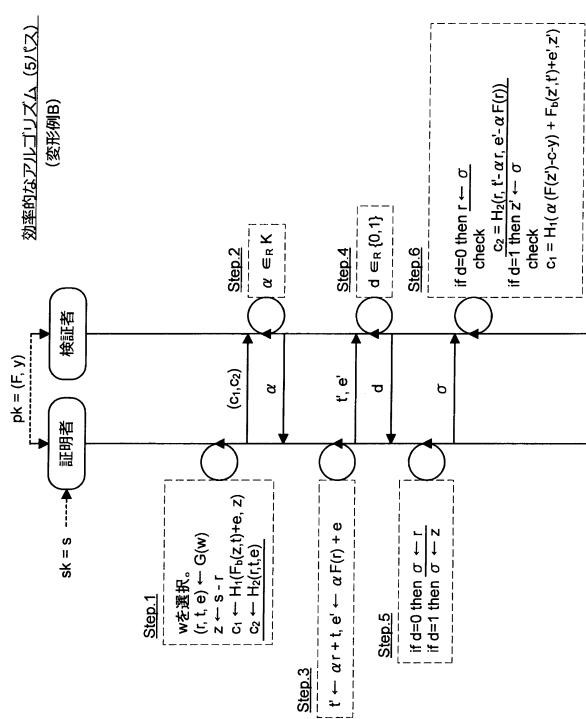
【図18】



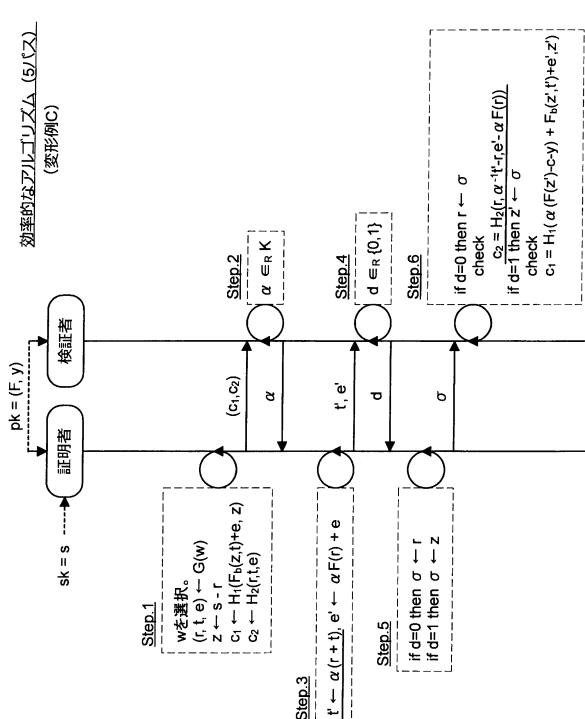
【図19】



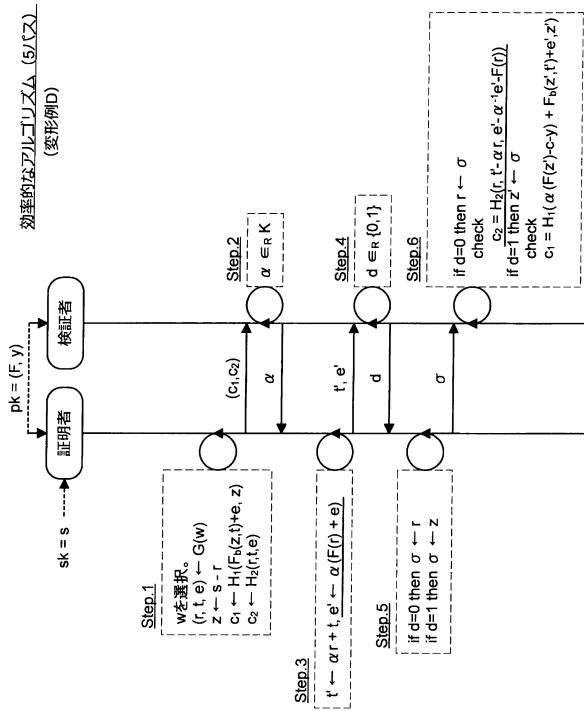
【 図 2 0 】



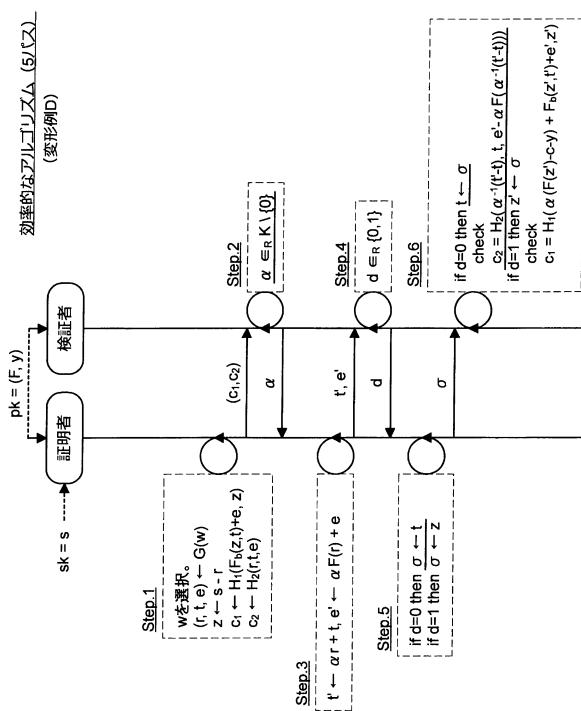
【 図 21 】



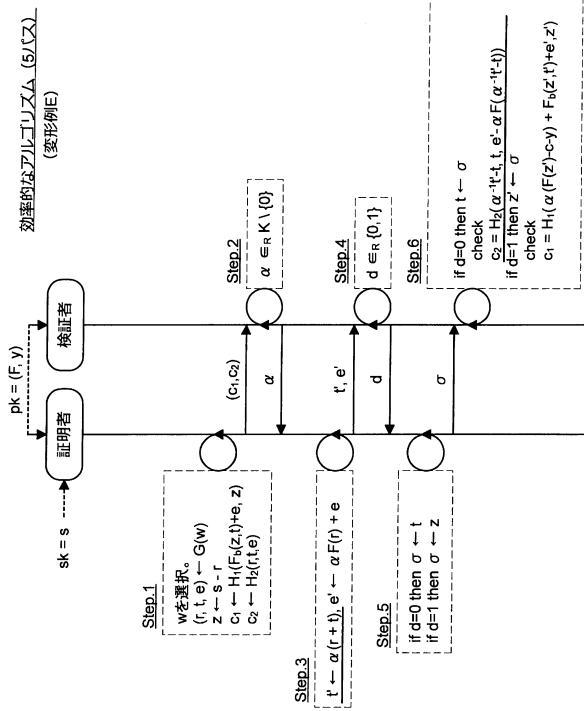
【図 2 2】



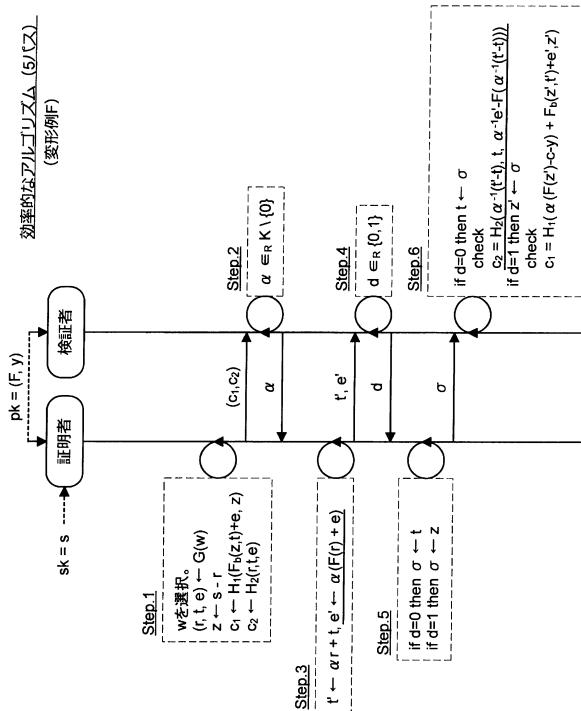
【図 2 3】



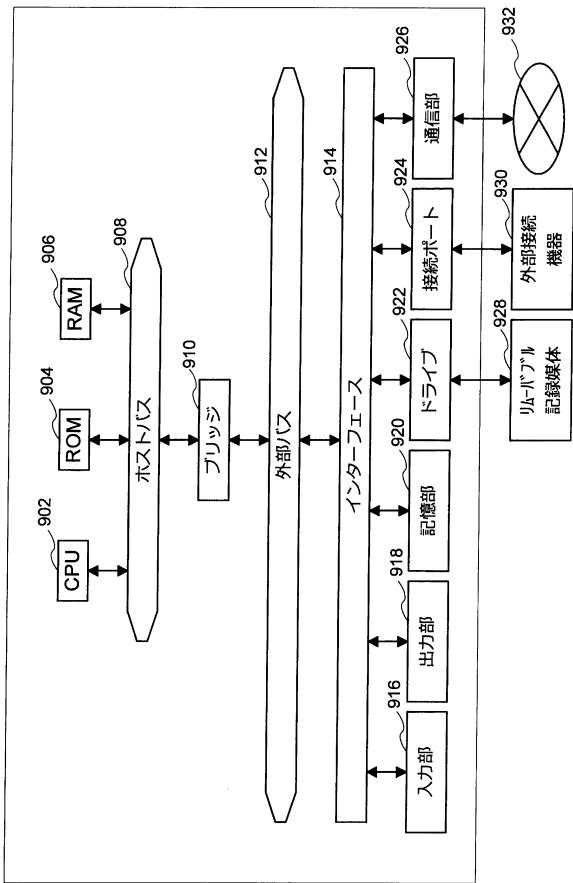
【図 2 4】



【図 2 5】



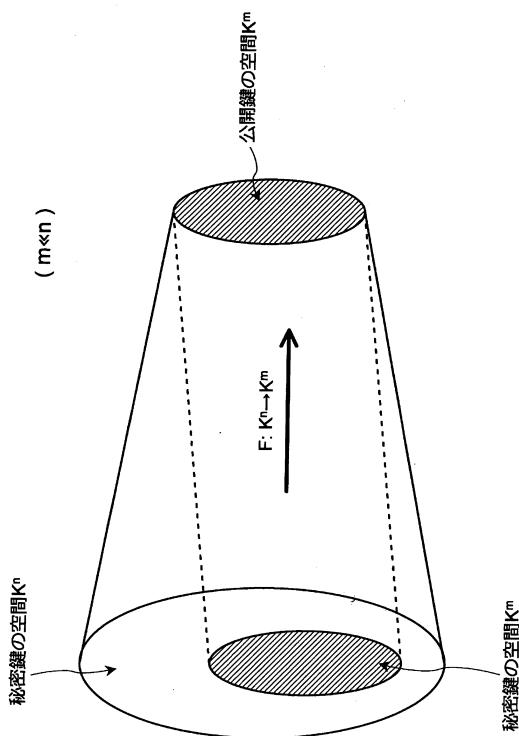
【図26】



【図27】

図表: 3バスと5バスの効率比較					
環の要素数q	3バス	5バス	5バス	5バス	5バス
1回の検証成功確率	-	$q = 2^4$	$q = 2^5$	$q = 2^6$	$q = 2^7$
0.667	0.531	0.516	0.508	0.504	0.502
n bit安全性に必要な繰り返し回数	$1.710n$	$1.096n$	$1.046n$	$1.023n$	$1.011n$
80bit安全性に必要な繰り返し回数	137	88	84	82	81
128bit安全性に必要な繰り返し回数	219	141	134	131	130
					129

【図28】



フロントページの続き

(72)発明者 白井 太三
東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株式会社内
(72)発明者 橋渡 玄良
東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株式会社内

審査官 中里 裕正

(56)参考文献 特開平11-249560 (JP, A)
特表2005-515659 (JP, A)
PATARIN, J. , Hidden Fields Equations(HFE) and Isomorphisms of Polynomials(IP): Two New
Families of Asymmetric Algorithms , Lecture Notes in Computer Science , 1996年 , Vol.
1070 , p.33-48
KOMANO, Y. et al. , ASS-CC: Provably Algebraic Surface Signature Scheme , 2010年暗号と情
報セキュリティシンポジウム講演論文集 , 2010年 1月19日

(58)調査した分野(Int.Cl. , DB名)

H 0 4 L 9 / 3 2
J S T P l u s / J M E D P l u s / J S T 7 5 8 0 (J D r e a m I I I)