

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第1部門第2区分  
 【発行日】平成27年10月15日(2015.10.15)

【公開番号】特開2014-230917(P2014-230917A)  
 【公開日】平成26年12月11日(2014.12.11)  
 【年通号数】公開・登録公報2014-068  
 【出願番号】特願2014-163490(P2014-163490)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

【手続補正書】

【提出日】平成27年8月31日(2015.8.31)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0010】

本発明に係る遊技機は、上記目的達成のため、複数の図柄が表示された複数のリール(3L、3C、3R)と、前記リールに表示された複数の図柄の一部を表示する図柄表示手段(4L、4C、4R)と、遊技の進行を制御する主制御回路(71)と、遊技に関する演出を制御する副制御回路(72)とを備えた遊技機において、前記複数のリールは、特定のリールと、所定のリールとを含み、前記主制御回路は、所定の開始条件の成立に基づき、前記リールを回転させることにより前記図柄を変動させる図柄変動手段(モータ駆動回路39)と、前記所定の開始条件の成立に基づき、特定の内部当籤役(BBリプ及びRBリプ)を含む複数の役の中から所定の確率で内部当籤役を決定する内部当籤役決定手段(メインCPU31)と、前記複数のリールに対応して設けられ、各リールを停止させるための停止操作を検出する停止操作検出手段(ストップスイッチ75)と、前記内部当籤役決定手段により決定された内部当籤役と前記停止操作検出手段により停止操作が検出されたタイミングと前記停止操作検出手段により停止操作が検出された順序とに基づいて、前記リールの回転を停止させることにより前記図柄表示手段に表示されている図柄の変動を停止させるリール停止制御手段(モータ駆動回路39、ステッピングモータ49L、49C、49R)と、前記リール停止制御手段により前記図柄の変動が停止されたことに基づいて、前記図柄表示手段に設けられた有効ライン(入賞ライン8c)上に停止した図柄の組合せに基づいて役の入賞又は非入賞を判定する入賞判定手段(メインCPU31)と、前記特定の内部当籤役に係る特定の図柄の組合せが入賞したことを条件に遊技者による遊技操作を所定の期間無効化するロックを行うか否かを、所定の解除条件が成立したか否かに基づいて決定するロック決定手段(メインCPU31)と、前記ロックを行うことが決定された場合に、遊技状態を前記ロックの当籤状態(ART当籤状態)に移行させる遊技状態移行手段(メインCPU31)と、前記ロックの当籤状態中の遊技において前記特定の図柄の組合せが入賞したことを条件に前記ロックを実行するロック実行手段(メインCPU31)と、を有し、前記リール停止制御手段は、前記特定の内部当籤役が決定された場合、前記停止操作検出手段により前記特定のリールに応じた停止操作が最初に検出されたときは、前記特定の図柄組合せを入賞させず、前記停止操作検出手段により前記所定のリールに応じた停止操作が最初に検出されたときは、前記特定の図柄組合せを入賞させ、前記副制御回路は、前記ロックの当籤状態中に前記特定の内部当籤役が決定されたこと

を条件に前記特定の図柄の組合せが入賞することとなる停止操作の情報を報知するとともに、前記特定の図柄の組合せが入賞し、かつ前記ロックが実行されたことを条件に所定の遊技回数（70ゲーム又は20ゲーム）の間、遊技媒体（メダル）の付与に関する有利な停止操作の情報を報知する停止操作報知手段（サブCPU81、リール下部表示器105）を有する。

【手続補正2】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数の図柄が表示された複数のリールと、前記リールに表示された複数の図柄の一部を表示する図柄表示手段と、遊技の進行を制御する主制御回路と、遊技に関する演出を制御する副制御回路とを備えた遊技機において、

前記複数のリールは、特定のリールと、所定のリールとを含み、

前記主制御回路は、

所定の開始条件の成立に基づき、前記リールを回転させることにより前記図柄を変動させる図柄変動手段と、

前記所定の開始条件の成立に基づき、特定の内部当籤役を含む複数の役の中から所定の確率で内部当籤役を決定する内部当籤役決定手段と、

前記複数のリールに対応して設けられ、各リールを停止させるための停止操作を検出する停止操作検出手段と、

前記内部当籤役決定手段により決定された内部当籤役と前記停止操作検出手段により停止操作が検出されたタイミングと前記停止操作検出手段により停止操作が検出された順序とに基づいて、前記リールの回転を停止させることにより前記図柄表示手段に表示されている図柄の変動を停止させるリール停止制御手段と、

前記リール停止制御手段により前記図柄の変動が停止されたことに基づいて、前記図柄表示手段に設けられた有効ライン上に停止した図柄の組合せに基づいて役の入賞又は非入賞を判定する入賞判定手段と、

前記特定の内部当籤役に係る特定の図柄の組合せが入賞したことを条件に遊技者による遊技操作を所定の期間無効化するロックを行うか否かを、所定の解除条件が成立したか否かに基づいて決定するロック決定手段と、

前記ロックを行うことが決定された場合に、遊技状態を前記ロックの当籤状態に移行させる遊技状態移行手段と、

前記ロックの当籤状態中の遊技において前記特定の図柄の組合せが入賞したことを条件に前記ロックを実行するロック実行手段と、を有し、

前記リール停止制御手段は、前記特定の内部当籤役が決定された場合、前記停止操作検出手段により前記特定のリールに応じた停止操作が最初に検出されたときは、前記特定の図柄組合せを入賞させず、前記停止操作検出手段により前記所定のリールに応じた停止操作が最初に検出されたときは、前記特定の図柄組合せを入賞させ、

前記副制御回路は、

前記ロックの当籤状態中に前記特定の内部当籤役が決定されたことを条件に前記特定の図柄の組合せが入賞することとなる停止操作の情報を報知するとともに、前記特定の図柄の組合せが入賞し、かつ前記ロックが実行されたことを条件に所定の遊技回数の間、遊技媒体の付与に関する有利な停止操作の情報を報知する停止操作報知手段を有することを特徴とする遊技機。