



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2011-0100414
(43) 공개일자 2011년09월14일

(51) Int. Cl.

H04W 88/02 (2009.01) H04W 8/22 (2009.01)

(21) 출원번호 10-2010-0019390

(22) 출원일자 2010년03월04일

심사청구일자 없음

(71) 출원인

삼성전자주식회사

경기도 수원시 영통구 매탄동 416

(72) 발명자

김여진

경기도 수원시 영통구 영통2동 벽적골8단지아파트
833동 2001호

이영호

경기도 용인시 기흥구 보정동 현대아이파크1차아
파트 208동 2004호

강현주

경기도 수원시 영통구 영통동 청명마을3단지 아파
트 336동 704호

(74) 대리인

특허법인무한

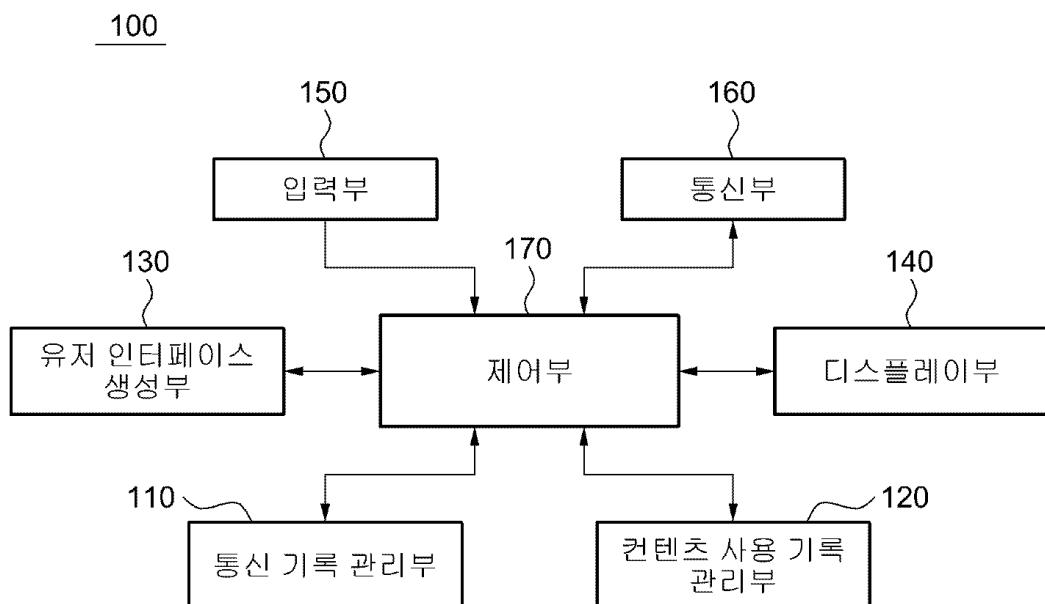
전체 청구항 수 : 총 20 항

(54) 컨텐츠 전송을 위한 유저 인터페이스를 디스플레이하는 디지털 기기 및 그의 유저 인터페이스 디스플레이 방법

(57) 요 약

컨텐츠 전송을 위한 유저 인터페이스를 디스플레이하는 디지털 기기가 개시된다. 제안되는 디지털 기기는, 통신 기록에 기초하여 복수의 사용자 리스트 중 기 설정된 통신 기록 순위까지 디스플레이하는 제1 영역, 컨텐츠 사용 기록에 기초하여 복수의 컨텐츠 리스트 중 기 설정된 사용 기록 순위까지 디스플레이하는 제2 영역 및 상기 컨텐츠 리스트에 적용 가능한 적어도 하나의 기능 메뉴 리스트를 동적으로 디스플레이하는 제3 영역을 포함하는 유저 인터페이스를 생성하고, 유저 인터페이스를 디스플레이한다.

대 표 도



특허청구의 범위

청구항 1

기 저장된 복수의 사용자 리스트에 대응하는 통신 기록을 관리하는 통신 기록 관리부;

기 저장된 복수의 컨텐츠 리스트에 대응하는 사용 기록을 관리하는 컨텐츠 사용 기록 관리부;

상기 통신 기록에 기초하여 상기 복수의 사용자 리스트 중 기 설정된 통신 기록 순위까지 디스플레이하는 제1 영역, 상기 컨텐츠 사용 기록에 기초하여 상기 복수의 컨텐츠 리스트 중 기 설정된 사용 기록 순위까지 디스플레이하는 제2 영역 및 상기 컨텐츠 리스트에 적용 가능한 적어도 하나의 기능 메뉴 리스트를 동적으로 디스플레이하는 제3 영역을 포함하는 유저 인터페이스를 생성하는 유저 인터페이스 생성부; 및

상기 유저 인터페이스를 디스플레이하는 디스플레이부

를 포함하는 디지털 기기.

청구항 2

제1항에 있어서,

상기 통신 기록 관리부는,

상기 복수의 사용자 리스트 각각에 대응하는 타 디지털 기기와의 통신이 수행될 때마다 상기 통신 기록을 갱신하여 관리하는 디지털 기기.

청구항 3

제1항에 있어서,

상기 컨텐츠 사용 기록 관리부는,

상기 복수의 컨텐츠 리스트 중 적어도 하나의 컨텐츠 리스트가 사용될 때마다 상기 사용 기록을 갱신하여 관리하는 디지털 기기.

청구항 4

제1항에 있어서,

상기 유저 인터페이스 생성부는,

상기 통신 기록 관리부를 확인하여 상기 통신 기록이 많은 사용자 리스트를 기 설정된 순위까지 추출하고, 추출된 상기 사용자 리스트를 최근 통신 이력 순서대로 상기 제1 영역 상에 나열하여 상기 유저 인터페이스를 생성하는 디지털 기기.

청구항 5

제1항에 있어서,

상기 유저 인터페이스 생성부는,

상기 컨텐츠 사용 기록 관리부를 확인하여 상기 사용 기록이 많은 컨텐츠 리스트를 기 설정된 순위까지 추출하고, 추출된 상기 컨텐츠 리스트를 상기 제2 영역 상에 나열하여 상기 유저 인터페이스를 생성하는 디지털 기기.

청구항 6

제1항에 있어서,

상기 디스플레이부는 사용자의 터치를 감지하는 터치 스크린인 디지털 기기.

청구항 7

제6항에 있어서,

상기 터치 스크린을 통해 유저 인터페이스의 상기 제2 영역 상에서 적어도 하나의 컨텐츠 리스트가 드래그 (drag)되어 상기 제1 영역 상의 적어도 하나의 사용자 리스트에 드롭되는 것이 감지되면, 상기 제3 영역 상에 상기 드래그된 컨텐츠 리스트에 적용 가능한 적어도 하나의 기능 메뉴 리스트를 동적으로 디스플레이 하도록 상기 유저 인터페이스 생성부를 제어하는 제어부

를 더 포함하는 디지털 기기.

청구항 8

제7항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 제3 영역 상에서 어느 하나의 기능 메뉴 리스트가 선택되는 것이 감지되면, 상기 선택된 기능 메뉴 리스트를 이용하여 상기 드래그된 컨텐츠 리스트를 상기 드롭된 사용자 리스트에 대응하는 타 디지털 기기로 전송하도록 하는 디지털 기기.

청구항 9

제1항에 있어서,

상기 유저 인터페이스는,

상기 제1 내지 제3 영역 상에서 각 리스트의 일 측에 상기 각 리스트 선택을 위한 선택 영역을 더 포함하는 디지털 기기.

청구항 10

제9항에 있어서,

상기 선택 영역에서의 영역 이동을 위한 이동 제어 신호 및 상기 선택 영역을 체크하기 위한 선택 제어 신호 중 어느 하나를 입력받는 입력부; 및

상기 이동 제어 신호에 따라 상기 제1 내지 제3 영역 각각에서 적어도 하나 이상의 선택 영역을 지정하고, 상기 선택 영역이 지정된 상태에서 상기 선택 제어 신호가 입력되면 상기 지정된 선택 영역을 체크하는 제어부를 더 포함하는 디지털 기기.

청구항 11

제10항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 디스플레이된 유저 인터페이스의 상기 제3 영역 상에서 체크된 선택 영역의 기능 메뉴 리스트를 이용하여, 상기 제2 영역 상에서 체크된 선택 영역의 컨텐츠 리스트를 상기 제1 영역 상에서 체크된 선택 영역의 사용자 리스트에 대응하는 타 디지털 기기로 전송하도록 하는 디지털 기기.

청구항 12

기 저장된 복수의 사용자 리스트에 대응하는 통신 기록을 관리하는 단계;

기 저장된 복수의 컨텐츠 리스트에 대응하는 사용 기록을 관리하는 단계;

상기 통신 기록에 기초하여 상기 복수의 사용자 리스트 중 기 설정된 통신 기록 순위까지 디스플레이하는 제1 영역, 상기 컨텐츠 사용 기록에 기초하여 상기 복수의 컨텐츠 리스트 중 기 설정된 사용 기록 순위까지 디스플레이하는 제2 영역 및 상기 컨텐츠 리스트에 적용 가능한 적어도 하나의 기능 메뉴 리스트를 동적으로 디스플레이하는 제3 영역을 포함하는 유저 인터페이스를 생성하는 단계; 및

상기 유저 인터페이스를 디스플레이하는 단계

를 포함하는 유저 인터페이스 디스플레이 방법.

청구항 13

제12항에 있어서,

상기 통신 기록을 관리하는 단계는,

상기 복수의 사용자 리스트 각각에 대응하는 타 디지털 기기와의 통신이 수행될 때마다 상기 통신 기록을 생성하여 관리하는 유저 인터페이스 디스플레이 방법.

청구항 14

제12항에 있어서,

상기 사용 기록을 관리하는 단계는,

상기 복수의 컨텐츠 리스트 중 적어도 하나의 컨텐츠 리스트가 사용될 때마다 상기 사용 기록을 생성하여 관리하는 유저 인터페이스 디스플레이 방법.

청구항 15

제12항에 있어서,

상기 유저 인터페이스를 생성하는 단계는,

상기 통신 기록이 많은 사용자 리스트를 기 설정된 순위까지 추출하고, 추출된 상기 사용자 리스트를 최근 통신 이력 순서대로 상기 제1 영역 상에 나열하여 상기 유저 인터페이스를 생성하는 유저 인터페이스 디스플레이 방법.

청구항 16

제12항에 있어서,

상기 유저 인터페이스를 생성하는 단계는,

상기 사용 기록이 많은 컨텐츠 리스트를 기 설정된 순위까지 추출하고, 추출된 상기 컨텐츠 리스트를 상기 제2 영역 상에 나열하여 상기 유저 인터페이스를 생성하는 유저 인터페이스 디스플레이 방법.

청구항 17

제12항에 있어서,

상기 유저 인터페이스를 생성하는 단계는,

상기 디스플레이된 유저 인터페이스의 상기 제2 영역 상에서 적어도 하나의 컨텐츠 리스트가 드래그(drag)되어 상기 제1 영역 상의 적어도 하나의 사용자 리스트에 드롭되는 것이 감지되면, 상기 제3 영역 상에 상기 드래그된 컨텐츠 리스트에 적용 가능한 적어도 하나의 기능 메뉴 리스트를 동적으로 디스플레이 하는 유저 인터페이스 디스플레이 방법.

청구항 18

제17항에 있어서,

상기 제3 영역 상에서 어느 하나의 기능 메뉴 리스트가 선택되는 것이 감지되면, 상기 선택된 기능 메뉴 리스트를 이용하여 상기 드래그된 컨텐츠 리스트를 상기 드롭된 사용자 리스트에 대응하는 타 디지털 기기로 전송하는 단계

를 더 포함하는 유저 인터페이스 디스플레이 방법.

청구항 19

제12항에 있어서,

상기 유저 인터페이스는,

상기 제1 내지 제3 영역 상에서 각 리스트의 일 측에 상기 각 리스트 선택을 위한 선택 영역을 더 포함하는 유저 인터페이스 디스플레이 방법.

청구항 20

제19항에 있어서,

상기 선택 영역에서의 영역 이동을 위한 이동 제어 신호에 따라 상기 제1 내지 제3 영역 각각에서 적어도 하나 이상의 선택 영역을 지정하고, 상기 선택 영역이 지정된 상태에서 상기 선택 영역을 체크하기 위한 선택 제어 신호가 입력되면 상기 지정된 선택 영역을 체크하는 단계; 및

상기 디스플레이된 유저 인터페이스의 상기 제3 영역 상에서 체크된 선택 영역의 기능 메뉴 리스트를 이용하여, 상기 제2 영역 상에서 체크된 선택 영역의 컨텐츠 리스트를 상기 제1 영역 상에서 체크된 선택 영역의 사용자 리스트에 대응하는 타 디지털 기기로 전송하는 단계

를 더 포함하는 유저 인터페이스 디스플레이 방법.

명세서

기술 분야

[0001]

컨텐츠 전송을 위한 유저 인터페이스를 화면 상에 디스플레이하는 디지털 기기 및 유저 인터페이스 디스플레이 방법에 관한 것이다.

배경 기술

[0002]

휴대폰(Mobile phone), 디지털 카메라, 캠코더 등과 같은 디지털 기기의 기술이 발전함에 따라, 단순히 전화, 사진 촬영, 동영상 촬영 등의 기능만을 구현하는데 그치지 않고, 무선 통신 기술을 이용하여 타 디지털 기기와 컨텐츠를 공유할 수 있는 기능을 구현할 수 있다.

[0003]

일반적으로, 디지털 기기(예를 들어, 휴대폰)를 사용하는 사용자가 타 디지털 기기로, 사진, 동영상 또는 그 밖의 컨텐츠를 전송하고자 할 경우, 다음과 같은 단계들을 수행해야 한다. 먼저, 음악, 사진 또는 동영상 등의 컨텐츠가 저장되어 있는 보관함에 접속하는 단계, 전송 대상 컨텐츠를 선택하는 단계, 실행 메뉴(예를 들어, "파일 전송" 메뉴)를 선택하는 단계, 전송 대상(예를 들어, 타 휴대용 단말 장치의 전화 번호)을 설정하는 단계 및 전송 단계를 수행해야 한다. 디지털 기기에 따라 이를 단계의 순서에는 차이가 있지만, 대부분의 디지털 기기들은 일반적으로 5단계의 과정을 거쳐야만 컨텐츠를 타 디지털 기기에 전송할 수 있게 된다.

[0004]

종래의 컨텐츠 전송 방법은 다수의 단계를 필요로 함으로써, 사용자 편의성을 저하시키는 문제가 있었다. 또한, 사용자가 일부의 전송 대상 디지털 기기 및 일부의 전송 대상 컨텐츠를 주로 이용한다는 점을 고려할 때, 매번 전송 대상 디지털 기기 및 전송 대상 컨텐츠를 검색하여 선택해야 하는 점은 사용자 편의성을 저하시킨다. 따라서, 컨텐츠 전송을 보다 용이하게 구현하기 위한 유저 인터페이스가 요구된다.

발명의 내용

과제의 해결 수단

[0005]

상술한 문제점을 해결하기 위해 제안되는 실시 예에 따른 디지털 기기는, 기 저장된 복수의 사용자 리스트에 대응하는 통신 기록을 관리하는 통신 기록 관리부, 기 저장된 복수의 컨텐츠 리스트에 대응하는 사용 기록을 관리하는 컨텐츠 사용 기록 관리부, 상기 통신 기록에 기초하여 상기 복수의 사용자 리스트 중 기 설정된 통신 기록 순위까지 디스플레이하는 제1 영역, 상기 컨텐츠 사용 기록에 기초하여 상기 복수의 컨텐츠 리스트 중 기 설정된 사용 기록 순위까지 디스플레이하는 제2 영역 및 상기 컨텐츠 리스트에 적용 가능한 적어도 하나의 기능 메뉴 리스트를 동적으로 디스플레이하는 제3 영역을 포함하는 유저 인터페이스를 생성하는 유저 인터페이스 생성부 및 상기 유저 인터페이스를 디스플레이하는 디스플레이부를 포함한다.

[0006]

한편, 제안되는 실시 예에 따른 유저 인터페이스 디스플레이 방법은, 기 저장된 복수의 사용자 리스트에 대응하는 통신 기록을 관리하는 단계, 기 저장된 복수의 컨텐츠 리스트에 대응하는 사용 기록을 관리하는 단계, 상기 통신 기록에 기초하여 상기 복수의 사용자 리스트 중 기 설정된 통신 기록 순위까지 디스플레이하는 제1 영역, 상기 컨텐츠 사용 기록에 기초하여 상기 복수의 컨텐츠 리스트 중 기 설정된 사용 기록 순위까지 디스플레이하는 제2 영역 및 상기 컨텐츠 리스트에 적용 가능한 적어도 하나의 기능 메뉴 리스트를 동적으로 디스플레이하는

제3 영역을 포함하는 유저 인터페이스를 생성하는 단계 및 상기 유저 인터페이스를 디스플레이하는 단계를 포함한다.

발명의 효과

- [0007] 제안되는 실시 예에 따르면, 디지털 기기는 컨텐츠 전송을 위한 다양한 선택 영역을 포함하는 유저 인터페이스를 디스플레이 함으로써, 컨텐츠 전송을 위한 단계를 간소화시킬 수 있다.
- [0008] 또한, 디지털 기기는 통신 기록 및 컨텐츠 사용 기록에 기초하여 사용자 리스트, 컨텐츠 리스트 및 기능 메뉴 리스트를 유저 인터페이스 상에서 동적으로 구성함으로써, 컨텐츠 전송에 주로 이용하는 사용자 리스트 및 컨텐츠 리스트를 제공하여 컨텐츠 전송을 보다 간편하고 빠르게 실행할 수 있도록 한다.

도면의 간단한 설명

- [0009] 도 1은 제안되는 실시 예에 따른 디지털 기기의 구성을 나타내는 블록도이다.
- 도 2는 제안되는 실시 예에 따른 유저 인터페이스 및 컨텐츠 이용 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- 도 3은 도 2에 도시된 유저 인터페이스를 이용한 컨텐츠 전송 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- 도 4는 도 2에 도시된 유저 인터페이스를 이용한 다른 실시 예의 컨텐츠 전송 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- 도 5는 제안되는 다른 실시 예에 따른 유저 인터페이스를 나타내는 도면이다.
- 도 6은 제안되는 또 다른 실시 예에 따른 유저 인터페이스를 나타내는 도면이다.
- 도 7은 제안되는 실시 예에 따른 유저 인터페이스 디스플레이 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- 도 8은 제안되는 실시 예에 따른 유저 인터페이스를 이용한 컨텐츠 전송 방법을 설명하기 위한 도면이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

- [0010] 이하 첨부된 도면을 참조하여 본 발명의 실시 예들을 상세히 설명한다. 본 발명을 설명함에 있어서, 관련된 공지 기능 또는 구성에 대한 구체적인 설명이 본 발명의 요지를 불필요하게 흐릴 수 있다고 판단되는 경우에는 그 상세한 설명을 생략할 것이다. 그리고, 본 명세서에서 사용되는 용어(terminology)들은 본 발명의 바람직한 실시 예를 적절히 표현하기 위해 사용된 용어들로서, 이는 사용자, 운용자의 의도 또는 본 발명이 속하는 분야의 관례 등에 따라 달라질 수 있다. 따라서, 본 용어들에 대한 정의는 본 명세서 전반에 걸친 내용을 토대로 내려져야 할 것이다. 각 도면에 제시된 동일한 참조 부호는 동일한 부재를 나타낸다.
- [0011] 도 1은 제안되는 실시 예에 따른 디지털 기기의 구성을 나타내는 블록도이다. 도 1을 참조하면, 디지털 기기(100)는 통신 기록 관리부(110), 컨텐츠 사용 기록 관리부(120), 유저 인터페이스 생성부(130), 디스플레이부(140), 입력부(150), 통신부(160) 및 제어부(170)를 포함한다.
- [0012] 도 1에 도시된 디지털 기기(100)는 휴대폰, 디지털 TV, 디지털 카메라 또는 캠코더 등과 같은 기기가 될 수 있다. 그러나 이에 한정되지 않으며, 통신 기능 및 디스플레이 기능을 구비한 다른 디지털 기기가 될 수도 있다.
- [0013] 통신 기록 관리부(110)는 기 저장된 복수의 사용자 리스트에 대응하는 통신 기록을 관리한다. 구체적으로, 통신 기록 관리부(110)는 디지털 기기(100)가 기 저장된 복수의 사용자 리스트 각각에 대응하는 타 디지털 기기와 통신을 수행할 때마다 통신 기록을 생성하여 관리한다. 이 경우, 통신 기록은 통신 횟수, 통신 시간 등을 포함할 수 있다. 또한, 복수의 사용자 리스트는 각각의 사용자 리스트에 대응하는 타 디지털 기기의 전화번호 또는 통신 어드레스 등을 포함할 수 있다.
- [0014] 컨텐츠 사용 기록 관리부(120)는 복수의 컨텐츠 리스트에 대응하는 사용 기록을 관리한다. 구체적으로, 컨텐츠 사용 기록 관리부(120)는 디지털 기기(100)가 복수의 컨텐츠 리스트 중 적어도 하나의 컨텐츠 리스트를 사용할 때마다 사용 기록을 생성하여 관리한다. 이 경우, 컨텐츠 리스트의 사용 기록은 사용자가 컨텐츠를 생성하거나, 컨텐츠 리스트에 접속하거나, 컨텐츠 리스트를 타 디지털 기기에 전송할 때마다 생성될 수 있다.
- [0015] 유저 인터페이스 생성부(130)는 컨텐츠 전송을 위한 유저 인터페이스를 생성한다. 이 경우, 유저 인터페이스는 전송 대상 사용자 리스트, 전송 대상 컨텐츠 리스트 및 전송 대상 기능 메뉴 리스트를 선택 받기 위해 사용자에게 제공되는 것이다. 따라서, 사용자는 유저 인터페이스 화면 상에서 전송 대상 사용자 리스트, 전송 대상 컨텐츠 및 전송 대상 기능 메뉴 리스트를 선택하여 컨텐츠를 전송할 수 있게 되는 것으로, 보다 간편한 컨텐츠 전송

을 수행할 수 있게 된다.

[0016] 유저 인터페이스 생성부(130)는 통신 기록 관리부(110)에 기록된 통신 기록 및 컨텐츠 사용 기록 관리부(120)에 기록된 사용 기록에 기초하여 유저 인터페이스를 생성한다. 구체적으로, 유저 인터페이스 생성부(130)는 통신 기록에 기초하여 복수의 사용자 리스트 중 기 설정된 통신 기록 순위까지 디스플레이하는 제1 영역, 컨텐츠 사용 기록에 기초하여 복수의 컨텐츠 리스트 중 기 설정된 사용 기록 순위까지 디스플레이하는 제2 영역 및 컨텐츠 리스트에 적용 가능한 적어도 하나의 기능 메뉴 리스트를 동적으로 디스플레이하는 제3 영역을 포함한다.

[0017] 유저 인터페이스 생성부(130)는 유저 인터페이스 상에 제1 영역 내지 제3 영역을 모두 디스플레이할 수 있다. 또는, 제1 영역 및 제2 영역만을 디스플레이하고 제2 영역 상에서 선택되는 컨텐츠 리스트에 따라 기능 메뉴 리스트를 동적으로 구성하여 제3 영역을 디스플레이할 수도 있다. 이 경우, 제3 영역은 제1 영역 및 제2 영역이 디스플레이된 화면 상에 팝업창 형태로 디스플레이될 수 있다. 또한, 제3 영역에 디스플레이되는 기능 메뉴 리스트는 제2 영역 상에서 선택된 컨텐츠 리스트에 적용 가능한 것들로 구성될 수 있다. 즉, 컨텐츠 종류에 따라 적용될 수 있는 기능 메뉴가 상이하므로, 선택된 컨텐츠 리스트에 따라 기능 메뉴 리스트가 동적으로 변경되는 것이 바람직하다.

[0018] 구체적으로, 유저 인터페이스 생성부(130)는 통신 기록 관리부(110)를 확인하여 통신 기록이 많은 사용자 리스트를 기 설정된 순위까지 추출하고, 추출된 사용자 리스트를 최근 통신 이력 순서대로 제1 영역 상에 나열하여 유저 인터페이스를 생성한다. 예를 들어, 유저 인터페이스 생성부(130)는 기 설정된 순위가 "4"인 경우, 통신 기록이 많은 사용자 리스트 중 "4"개의 리스트를 추출하고, 이렇게 추출된 사용자 리스트를 최근 통신 이력 순서대로 제1 영역 상에 나열한다.

[0019] 또한, 유저 인터페이스 생성부(130)는 컨텐츠 사용 기록 관리부(120)를 확인하여 사용 기록이 많은 컨텐츠 리스트를 기 설정된 순위까지 추출하고, 추출된 컨텐츠 리스트를 제2 영역 상에 나열하여 유저 인터페이스를 생성한다.

[0020] 또한, 유저 인터페이스 생성부(130)는 제2 영역 상에서 선택되는 컨텐츠 리스트에 따라 기능 메뉴 리스트를 재 구성하여 제3 영역 상에 나열하여 유저 인터페이스를 생성한다.

[0021] 한편, 유저 인터페이스의 제1 내지 제3 영역 상에서 각 리스트의 일 측에 각 리스트 선택을 위한 선택 영역을 더 포함할 수도 있다.

[0022] 또한, 유저 인터페이스 상에서 사용자 리스트, 컨텐츠 리스트 및 기능 메뉴 리스트는 각 영역 상에서 썸네일(Thumbnail) 형태로 디스플레이될 수 있다.

[0023] 디스플레이부(140)는 유저 인터페이스를 디지털 기기(100)의 화면 상에 디스플레이한다. 본 발명의 실시 예에서 디스플레이부(140)는 디스플레이 기능만을 포함할 수 있으며, 디스플레이 기능 외에 사용자의 터치를 감지하는 터치 스크린의 기능을 더 포함할 수도 있다. 구체적으로, 디지털 기기(100)가 터치 스크린 또는 터치 패널이 장착된 휴대폰이나 디지털 카메라인 경우, 디스플레이부(140)는 디스플레이 기능 외에 터치 스크린 기능을 더 포함할 수 있다. 반면, 디지털 기기(100)가 터치 스크린 또는 터치 패널이 미장착된 디지털 TV인 경우, 디스플레이부(140)는 디스플레이 기능만을 포함할 수 있다.

[0024] 입력부(150)는 사용자 제어 신호를 입력 받는다. 구체적으로, 입력부(150)는 유저 인터페이스 상에서의 영역 이동을 위한 이동 제어 신호 및 유저 인터페이스 상에서의 선택 영역을 체크하기 위한 선택 제어 신호를 입력 받는다.

[0025] 통신부(160)는 무선 네트워크 통신망을 통해 타 디지털 기기와 통신한다. 이 경우, 통신부(160)는 적외선 통신, 블루투스, 3G, Wifi 등의 무선 네트워크 통신망을 이용할 수 있다.

[0026] 제어부(170)는 디지털 기기(100)의 전반적인 동작을 제어한다. 구체적으로, 제어부(170)는 디지털 기기(100)가 대기 모드로 동작하는 동안(즉, 별도의 기능 메뉴를 실행하지 않고 대기 상태로 있는 동안), 화면 상에 유저 인터페이스를 디스플레이 하도록 디스플레이부(140)를 제어한다.

[0027] 이하에서는 디스플레이부(140)가 디스플레이 기능 외에 터치 스크린의 기능을 포함하는 실시 예와, 디스플레이 기능만을 포함하는 실시 예를 구분하여 컨텐츠 전송 동작을 설명한다.

[0028] 우선, 디스플레이부(140)가 디스플레이 기능 외에 터치 스크린의 기능을 포함하는 실시 예에서의 제어부(170)의 동작을 설명한다. 제어부(170)는 디스플레이부(140) 상에 디스플레이된 유저 인터페이스의 제2 영역 상에서 적

어도 하나의 컨텐츠 리스트가 드래그(drag)되어 제1 영역 상의 적어도 하나의 사용자 리스트에 드롭되는 것이 감지되면, 드래그된 컨텐츠 리스트에 적용 가능한 적어도 하나의 기능 메뉴 리스트를 제3 영역 상에 동적으로 디스플레이 하도록 유저 인터페이스 생성부(130)를 제어한다. 이 경우, 제3 영역은 제1 및 제2 영역 상에 팝업 창 형태로 디스플레이될 수 있으며, 제1 및 제2 영역과 함께 디스플레이될 수도 있다. 또한, 제3 영역의 실시 형태와 상관없이 제3 영역 상에는 제2 영역 상에서의 컨텐츠 리스트 선택에 따라 기능 메뉴 리스트가 재구성되어 디스플레이될 수 있다.

[0029] 제어부(170)는 터치 스크린 상에서 제3 영역 상에서 어느 하나의 기능 메뉴 리스트가 선택되는 것이 감지되면, 선택된 기능 메뉴 리스트를 이용하여 드래그된 컨텐츠 리스트를 드롭된 사용자 리스트에 대응하는 타 디지털 기기로 전송하도록 통신부(160)를 제어한다.

[0030] 한편, 디스플레이부(140)가 디스플레이 기능만을 포함하는 실시 예에서의 제어부(170)의 동작을 설명한다. 제어부(170)는 디스플레이부(140)를 통해 유저 인터페이스가 디스플레이된 상태에서, 입력부(150)에 입력된 이동 제어 신호 또는 선택 제어 신호에 따라 유저 인터페이스 상에서 기능 메뉴 리스트, 사용자 리스트 및 컨텐츠 리스트를 선택한다. 구체적으로, 제어부(170)는 입력된 이동 제어 신호에 따라 제1 내지 제3 영역 각각에서 적어도 하나 이상의 선택 영역을 지정하고, 선택 영역이 지정된 상태에서 선택 제어 신호가 입력되면 지정된 선택 영역을 체크하는 방식으로 기능 메뉴 리스트, 사용자 리스트 및 컨텐츠 리스트를 선택할 수 있다.

[0031] 그리고, 제어부(170)는 유저 인터페이스의 제3 영역 상에서 체크된 선택 영역에 대응하는 기능 메뉴 리스트를 이용하여, 제2 영역 상에서 체크된 선택 영역에 대응하는 컨텐츠 리스트를 제1 영역 상에서 체크된 선택 영역의 사용자 리스트에 대응하는 타 디지털 기기로 전송하도록 통신부(160)를 제어한다.

[0032] 상술한 바와 같이, 디지털 기기(100)는 통신 기록 및 컨텐츠 사용 기록에 따라 동적으로 구성되는 유저 인터페이스를 화면 상에 디스플레이 함으로써, 사용자가 일일이 사용자 리스트 및 컨텐츠를 검색하지 않고 보다 편리하게 컨텐츠를 전송할 수 있게 된다.

[0033] 도 2는 제안되는 실시 예에 따른 디지털 기기에서 생성된 유저 인터페이스를 나타내는 도면이다. 도 2를 참조하면, 유저 인터페이스(200)는 터치 스크린 기능을 포함하는 휴대폰 등과 같은 디지털 기기에서 구현되는 것일 수 있다.

[0034] 유저 인터페이스(200)는 기 저장된 복수의 사용자 리스트를 디스플레이하는 제1 영역(210) 및 기 저장된 복수의 컨텐츠 리스트를 디스플레이하는 제2 영역(220)을 포함한다. 이 경우, 제1 영역(210) 상에 디스플레이되는 복수의 사용자 리스트 및 제2 영역(220) 상에 디스플레이되는 복수의 컨텐츠 리스트는 디지털 기기(100)의 통신 기록 및 컨텐츠 사용 기록에 따라 동적으로 변화된다.

[0035] 구체적으로, 디지털 기기(100)는 타 디지털 기기와의 통신이 수행될 때마다 통신 기록을 갱신하여 관리하며, 복수의 컨텐츠 리스트 중 적어도 어느 하나의 컨텐츠 리스트가 사용될 때마다 컨텐츠 사용 기록을 갱신하여 관리한다. 디지털 기기(100)는 유저 인터페이스 생성시, 통신 기록 및 컨텐츠 사용 기록에 기초하여 제1 영역(210) 및 제2 영역(220)에 디스플레이되는 리스트를 변경한다.

[0036] 또한, 디지털 기기(100)는 통신 기록이 많은 사용자 리스트를 기 설정 순위까지 추출하고, 추출된 사용자 리스트를 최근 통신 이력 순서대로 제1 영역(210) 상에 나열하여 유저 인터페이스(200)를 생성한다. 예를 들어, 도 2에 도시된 바와 같이, 디지털 기기(100)는 통신 기록이 많은 사용자 리스트를 8번째 순위까지 추출하고, 이들을 최근 통신 이력 순서대로 1번째 순위부터 8번째 순위까지 제1 영역(210) 상에 나열하여 유저 인터페이스(200)를 생성한다.

[0037] 또한, 디지털 기기(100)는 사용 기록이 많은 컨텐츠 리스트를 기 설정된 순위까지 추출하고, 추출된 상기 컨텐츠 리스트를 제2 영역 상에 나열하여 유저 인터페이스(200)를 생성한다. 예를 들어, 도 2에 도시된 바와 같이, 디지털 기기(100)는 사용 기록이 많은 컨텐츠 리스트를 3번째 순위까지 추출하고, 이들을 제2 영역(220) 상에 나열하여 유저 인터페이스(200)를 생성한다.

[0038] 한편, 제2 영역(220) 상에 나열될 수 있는 컨텐츠 리스트의 수(예를 들어, 3개)는 한정되어 있다. 따라서, 추출된 컨텐츠 리스트가 3개 이상인 경우에는, 제2 영역(220) 내의 양측에 화살표(221, 222)를 표시하여 다른 컨텐츠 리스트가 있음을 나타낼 수 있다. 또한, 이 화살표(221, 222)를 사용자가 터치하는 경우, 디지털 기기(100)는 컨텐츠 리스트를 해당 화살표 방향으로 이동시켜 다른 컨텐츠 리스트를 디스플레이할 수 있다.

[0039] 또한, 유저 인터페이스(200)는 컨텐츠 리스트에 적용 가능한 적어도 하나의 기능 메뉴 리스트를 동적으로 디스

플레이하는 제3 영역을 더 포함한다. 제3 영역과 관련된 내용은 도 3 및 도 4를 이용하여 구체적으로 설명한다.

[0040] 도 2에 도시된 바와 같이, 유저 인터페이스(200)는 통신 기록에 기초하여 복수의 사용자 리스트를 제1 영역(210) 상에 동적으로 디스플레이하고, 사용 기록에 기초하여 복수의 컨텐츠 리스트를 제2 영역(220) 상에 동적으로 디스플레이한다. 따라서, 사용자가 일일이 사용자 리스트 및 컨텐츠 리스트를 검색할 필요가 없게 되어 보다 용이하게 유저 인터페이스를 활용할 수 있게 된다.

[0041] 한편, 유저 인터페이스(200)가 디지털 기기(100)에 디스플레이된 상태에서, 사용자가 제2 영역(220) 상에 디스플레이된 "사진 1" 컨텐츠 리스트를 선택하게 되면 디지털 기기(100)는 이를 감지하여 "사진 1" 컨텐츠 리스트를 재생하게 된다. 이에 대한 구체적인 화면은 도 2의 오른쪽에 도시된 유저 인터페이스(200)를 통해 확인할 수 있다. 따라서, 유저 인터페이스(200)를 이용함에 따라 사용자는 컨텐츠 재생이 보다 용이하게 수행할 수 있게 된다.

[0042] 도 3은 도 2에 도시된 유저 인터페이스를 이용한 컨텐츠 전송 방법을 설명하기 위한 도면이다. 도 3을 참조하면, 유저 인터페이스(200)는 도 2에 도시된 것과 동일하다. 유저 인터페이스(200)는 터치 스크린 기능을 포함하는 휴대폰 등과 같은 디지털 기기에서 구현되는 것일 수 있다.

[0043] 앞서 설명한 바와 같이, 유저 인터페이스(200)를 디스플레이하는 화면은 터치 스크린 기능을 포함할 수 있다. 따라서, 디지털 기기(100)는 터치 스크린을 통해 사용자의 터치를 감지하여 그에 대응하는 입력 신호를 수신하며, 입력 신호에 대응하는 동작을 수행한다.

[0044] 구체적으로, 도 3에 도시된 바와 같이, 제2 영역(220) 상에서 "사진(Picture) 1" 컨텐츠 리스트가 드래그(drag)되어 제1 영역(210) 상의 7번째 사용자 리스트에 드롭(drop)되는 것이 감지되면, 디지털 기기(100)는 드래그된 "사진 1" 컨텐츠 리스트에 적용 가능한 기능 메뉴 리스트를 동적으로 디스플레이하는 제3 영역(230)을 디스플레이한다. 즉, 도 3의 오른쪽에 디스플레이된 것과 같이, 제3 영역(230)은 제1 영역(210) 및 제2 영역(220) 상에 팝업창 형태로 디스플레이된다. 또한, 제3 영역(230)은 제2 영역(220)에서 선택된 "사진 1" 컨텐츠 리스트에 적용 가능한 "공유", "추천" 및 "방송" 등의 기능 메뉴 리스트를 디스플레이한다. 만약, 제2 영역(220)에서 선택된 컨텐츠 리스트가 "음악 1"이나 "게임 1"인 경우에는 그에 적용 가능한 기능 메뉴 리스트가 재구성되어 제3 영역(230) 상에 디스플레이될 수 있게 된다. 따라서, 사용자는 제3 영역(230) 상에 디스플레이된 어느 하나의 기능 메뉴 리스트를 선택할 수 있다.

[0045] 한편, 디지털 기기(100)는 제3 영역(230) 상에서 "공유" 기능 메뉴 리스트가 선택되는 것이 감지되면, 선택된 "공유" 기능 메뉴 리스트를 이용하여 "사진 1" 컨텐츠 리스트를 드롭된 7번째 사용자 리스트에 대응하는 타 디지털 기기로 전송하게 된다. 따라서, 사용자는 유저 인터페이스(200) 상에서, 드래그 앤 드롭 동작 및 기능 메뉴 리스트 선택 동작만을 이용하여 컨텐츠를 전송할 수 있게 됨으로써, 보다 간편하고 빠르게 컨텐츠를 전송할 수 있게 된다.

[0046] 도 4는 제안되는 다른 실시 예에 따른 유저 인터페이스를 이용한 컨텐츠 전송 방법을 설명하기 위한 도면이다. 도 4를 참조하면, 유저 인터페이스(200')는 도 2에 도시된 유저 인터페이스(200)와 마찬가지로 터치 스크린 기능을 포함하는 휴대폰 등과 같은 디지털 기기에서 구현되는 것일 수 있다. 다만, 유저 인터페이스(200')의 디스플레이 구성 및 동작 형태가 도 2에 도시된 유저 인터페이스(200)와 상이하다.

[0047] 유저 인터페이스(200')는 기 저장된 복수의 사용자 리스트를 디스플레이하는 제1 영역(210'), 기 저장된 복수의 컨텐츠 리스트를 디스플레이하는 제2 영역(220') 및 컨텐츠 리스트에 적용 가능한 적어도 하나의 기능 메뉴 리스트를 동적으로 디스플레이하는 제3 영역(230')을 포함한다.

[0048] 디지털 기기(100)는 유저 인터페이스 생성시, 통신 기록 및 컨텐츠 사용 기록에 기초하여 제1 영역(210') 및 제2 영역(220')에 디스플레이되는 리스트를 변경하며, 제2 영역(220')에서 선택되는 컨텐츠 리스트에 따라 제3 영역(230')에 디스플레이되는 리스트를 재구성한다. 제2 영역(220') 상에 나열될 수 있는 컨텐츠 리스트의 수(예를 들어, 3개)는 한정되어 있다. 이 경우, 재구성된 컨텐츠 리스트가 3개 이상인 경우에는, 제3 영역(230') 내의 양측에 위치한 화살표(231, 232)를 표시하여 다른 컨텐츠 리스트가 있음을 나타낼 수 있다.

[0049] 도 4에 도시된 바와 같이, 제2 영역(220') 상에서 "사진(Picture) 1" 컨텐츠 리스트가 드래그(drag)되는 것이 감지되면, 디지털 기기(100)는 제3 영역(230') 상에 "사진 1" 컨텐츠 리스트에 적용 가능한 기능 메뉴 리스트를 재구성하여 디스플레이한다. 이렇게 동작된 상태에서, 드래그된 "사진 1" 컨텐츠 리스트"가 제3 영역(230') 상의 "공유" 기능 메뉴 리스트에 드롭되고, "공유" 기능 메뉴 리스트가 드래그되어 제1 영역(210') 상의 7번째 사용자 리스트에 드롭(drop)되는 것이 감지되면, 디지털 기기(100)는 "공유" 기능 메뉴 리스트를 이용하여 "사진

1" 컨텐츠를 7번째 사용자 리스트에 대응하는 타 디지털 기기에 전송한다.

[0050] 도 4에 도시된 유저 인터페이스(200')를 이용하여 사용자는 한번의 드래그 앤 드롭 동작만을 이용하여 컨텐츠를 전송할 수 있게 됨으로써, 보다 간편하고 빠르게 컨텐츠를 전송할 수 있게 된다.

[0051] 도 5는 제안되는 다른 실시 예에 따른 유저 인터페이스를 나타내는 도면이다. 도 5를 참조하면, 유저 인터페이스(300)는 터치 스크린 기능을 포함하는 디지털 카메라 또는 캠코더 등과 같은 디지털 기기에서 제공되는 것일 수 있다.

[0052] 유저 인터페이스(300)는 도 4에 도시된 유저 인터페이스(200)와 마찬가지로, 통신 기록에 기초하여 복수의 사용자 리스트 중 기 설정된 통신 기록 순위까지 디스플레이하는 제1 영역(310), 컨텐츠 사용 기록에 기초하여 복수의 컨텐츠 리스트 중 기 설정된 사용 기록 순위까지 디스플레이하는 제2 영역(320) 및 복수의 기능 메뉴 리스트를 디스플레이하는 제3 영역(330)을 포함한다.

[0053] 한편, 제1 영역(310)에는 통신 기록이 많은 사용자 리스트가 최근 통신 이력 순서대로 4번째 순위까지 나열되어 있으며, 제2 영역(320)에는 컨텐츠 사용 기록이 많은 3개의 컨텐츠 리스트가 나열되어 있다.

[0054] 또한, 제1 영역(310) 상에 디스플레이되는 복수의 사용자 리스트 및 제2 영역(320) 상에 디스플레이되는 복수의 컨텐츠 리스트는 유저 인터페이스(300) 생성시의 통신 기록 및 컨텐츠 사용 기록에 기초하여 동적으로 변화될 수 있다.

[0055] 한편, 디지털 기기(100)는 터치 스크린을 통해 사용자의 터치를 감지하여 그에 대응하는 입력 신호를 수신하며, 입력 신호에 대응하는 동작을 수행한다.

[0056] 구체적으로, 도 5에 도시된 바와 같이, 사용자에 의해 제1 영역(310) 상에서 1번째 사용자 리스트가 선택되고, 제2 영역(320) 상에서 "사진 1" 컨텐츠 리스트가 선택되며, 제3 영역(330) 상에서 "컨텐츠 통신(contents comm.)" 기능 메뉴 리스트가 선택되면, 선택된 각 리스트가 활성화된다. 이렇게 제1 내지 제3 영역(310, 320, 330) 각각에서 리스트가 선택되면, 디지털 기기(100)는 "컨텐츠 통신" 기능 메뉴 리스트를 이용하여 "사진 1" 컨텐츠 리스트를 1번째 사용자 리스트에 대응하는 타 디지털 기기로 전송한다.

[0057] 도 5에서는 제1 내지 제3 영역(310, 320, 330) 각각에서 리스트가 선택되는 실시 예를 설명하였으나, 유저 인터페이스(300)는 도 4에 도시된 바와 같이, 드래그 앤 드롭 방식을 이용하여 리스트를 선택할 수도 있다.

[0058] 도 6은 제안되는 또 다른 실시 예에 따른 유저 인터페이스를 나타내는 도면이다. 도 6을 참조하면, 유저 인터페이스(400)는 디지털 TV 등과 같은 디지털 기기에서 제공되는 것일 수 있다.

[0059] 디지털 TV와 같은 디지털 기기는 터치 스크린이 제공되지 않고, 리모컨 등과 같은 별도의 입력 기기를 이용하여 사용자 입력 신호를 입력할 수 있다. 따라서, 유저 인터페이스(400) 상에 각 리스트의 일 측에 선택 영역을 포함하는 것이 바람직하다.

[0060] 도 6을 참조하면, 유저 인터페이스(400)는 통신 기록에 기초하여 기 저장된 복수의 사용자 리스트 중 기 설정된 통신 기록 순위까지 디스플레이하는 제1 영역(410), 컨텐츠 사용 기록에 기초하여 복수의 컨텐츠 리스트 중 기 설정된 사용 기록 순위까지 디스플레이하는 제2 영역(420) 및 복수의 기능 메뉴 리스트를 디스플레이하는 제3 영역(430)을 포함한다. 이 경우, 제1 영역(410)의 복수의 사용자 리스트 각각의 일 측에는 선택 영역(411, 412, 413)이 더 포함되어 있다. 또한, 도 5에는 도시되어 있지 않으나, 제2 영역(420)의 컨텐츠 리스트 각각의 일 측에도 선택 영역이 더 포함될 수 있다.

[0061] 또한, 디지털 TV에서 컨텐츠 리스트란, 디지털 TV에 저장된 음악, 사진, 영화 외에 디지털 TV에서의 채널 정보 및 프로그램 정보가 더 포함될 수 있다.

[0062] 한편, 디지털 기기(100)는 리모컨 또는 외부 입력 수단을 통해 사용자 입력 신호가 수신되면, 그 사용자 입력 신호에 대응하는 동작을 수행한다.

[0063] 구체적으로, 유저 인터페이스(400)가 디스플레이된 상태에서, 사용자가 리모컨(마우스 기능을 포함하거나, 방향 키가 구비된 리모컨 등)을 이용하여 제1 영역(410) 상에서 첫 번째 사용자 리스트에 대응하는 선택 영역을 지정한 상태에서, 선택키를 입력하게 되면 첫 번째 사용자 리스트가 선택된다. 이 같은 방식으로 제2 영역(420) 상에서 컨텐츠 리스트를 선택하고, 제3 영역(430) 상에서 기능 메뉴 리스트를 선택할 수 있다.

[0064] 도 6에 도시된 바와 같이, 사용자에 의해 제1 영역(410) 상에서 첫 번째 사용자 리스트가 선택되고, 제2 영역

(420) 상에서 "채널 7(CH7)"의 컨텐츠 리스트가 선택되면 제3 영역(430) 상에서 "공유(Share)" 기능 메뉴 리스트가 선택되면, 선택된 각 리스트가 활성화된다. 이렇게 제1 내지 제3 영역(410, 420, 430) 각각에서 리스트가 선택되면, 디지털 기기(100)는 "공유(Share)" 기능 메뉴 리스트를 이용하여 "채널 7" 컨텐츠 리스트(예를 들어, "채널 7"의 방송 정보)를 1번째 사용자 리스트에 대응하는 타 디지털 기기로 전송한다.

[0065] 도 7은 제안되는 실시 예에 따른 유저 인터페이스 디스플레이 방법을 설명하기 위한 도면이다. 도 7을 참조하면, 디지털 기기(100)는 기 저장된 복수의 사용자 리스트에 대응하는 통신 기록을 관리한다(710 단계). 구체적으로, 디지털 기기(100)는 복수의 사용자 리스트 각각에 대응하는 타 디지털 기기와의 통신이 수행될 때마다 통신 기록을 갱신하여 관리한다.

[0066] 또한, 디지털 기기(100)는 기 저장된 복수의 사용자 리스트에 대응하는 컨텐츠 사용 기록을 관리한다(720 단계). 구체적으로, 디지털 기기(100)는 복수의 컨텐츠 리스트 중 적어도 하나의 컨텐츠 리스트가 사용될 때마다 사용 기록을 갱신하여 관리한다. 이 경우, 컨텐츠 리스트의 사용 기록은 사용자가 컨텐츠를 생성하거나, 컨텐츠 리스트에 접속하거나, 컨텐츠 리스트를 타 디지털 기기에 전송할 때마다 갱신될 수 있다.

[0067] 한편, 도 7에서는 710 단계 이후에 720 단계가 실행되는 것으로 도시 및 설명하고 있으나, 710 단계 및 720 단계의 실행 순서는 이에 한정되지 않는다.

[0068] 이후, 디지털 기기(100)는 통신 기록 및 사용 기록에 기초하여 유저 인터페이스를 생성한다(730 단계). 구체적으로, 디지털 기기(100)는 통신 기록에 기초하여 복수의 사용자 리스트 중 기 설정된 통신 기록 순위까지 디스플레이하는 제1 영역, 컨텐츠 사용 기록에 기초하여 복수의 컨텐츠 리스트 중 기 설정된 사용 기록 순위까지 디스플레이하는 제2 영역 및 복수의 기능 메뉴 리스트를 디스플레이하는 제3 영역을 포함하는 유저 인터페이스를 생성한다. 이 경우, 제3 영역은 제1 영역 및 제2 영역과 함께 디스플레이될 수 있으며, 경우에 따라서는 숨겨진 상태로 존재하다가 컨텐츠 리스트 선택에 따라 팝업창 형태로 디스플레이될 수도 있다. 또한, 제3 영역은 컨텐츠 리스트에 적용 가능한 기능 메뉴 리스트를 디스플레이하는 것으로, 제2 영역에서 선택되는 컨텐츠 리스트에 따라 기능 메뉴 리스트를 동적으로 구성하여 디스플레이할 수 있다.

[0069] 그리고, 디지털 기기(100)는 730 단계에서 생성된 유저 인터페이스를 화면 상에 디스플레이한다(740 단계).

[0070] 도 8은 제안되는 실시 예에 따른 유저 인터페이스를 이용한 컨텐츠 전송 방법을 설명하기 위한 도면이다. 도 8을 참조하면, 디지털 기기(100)는 컨텐츠 전송을 위한 유저 인터페이스를 디스플레이한다(810 단계). 이 경우, 유저 인터페이스는 도 7에서 제공된 방법을 통해 생성된 것으로서, 복수의 사용자 리스트가 디스플레이된 제1 영역, 복수의 컨텐츠 리스트가 디스플레이된 제2 영역 및 복수의 기능 메뉴 리스트가 디스플레이된 제3 영역을 포함한다. 따라서, 사용자는 이 유저 인터페이스 상에서, 전송 대상 사용자 리스트, 전송 대상 컨텐츠 리스트 및 컨텐츠 전송에 이용할 기능 메뉴 리스트를 선택할 수 있다.

[0071] 이후, 디지털 기기(100)는 유저 인터페이스 상에서 전송 대상인 사용자 리스트, 컨텐츠 리스트 및 기능 메뉴 리스트에 대한 선택 신호를 입력 받는다(820 단계). 구체적으로, 사용자가 손으로 디스플레이 화면을 터치하여 드래그 앤 드롭 방법으로 유저 인터페이스 상의 제1 내지 제3 영역 각각에서 사용자 리스트, 컨텐츠 리스트 및 기능 메뉴 리스트를 선택할 수 있다. 또는, 리모컨과 같은 별도의 입력 수단을 이용하여 유저 인터페이스 상의 제1 내지 제3 영역 각각에서 사용자 리스트, 컨텐츠 리스트 및 기능 메뉴 리스트를 선택할 수 있다. 이와 관련된 구체적인 실시 형태는 도 2 내지 도 6을 참조하여 이해할 수 있다. 이 같은 사용자 동작에 따라 디지털 기기(100)는 사용자 리스트, 컨텐츠 리스트 및 기능 메뉴 리스트에 대한 선택 신호를 입력 받을 수 있게 된다.

[0072] 다음, 디지털 기기(100)는 유저 인터페이스 상에서 선택된 기능 메뉴 리스트를 이용하여 컨텐츠 리스트를 사용자 리스트에 대응하는 타 디지털 기기로 전송한다(830 단계). 구체적으로, 디지털 기기(100)는 제3 영역 상에서 선택된 기능 메뉴 리스트를 이용하여 제2 영역 상에서 선택된 컨텐츠 리스트를 제1 영역 상에서 선택된 사용자 리스트에 대응하는 타 디지털 기기로 전송한다.

[0073] 상술한 방법에 따르면, 사용자는 하나의 유저 인터페이스 화면 상에서 사용자 리스트, 컨텐츠 리스트 및 기능 메뉴 리스트를 선택하여 컨텐츠를 전송할 수 있게 됨으로써, 보다 간편하고 빠르게 컨텐츠 전송을 실행할 수 있게 된다.

[0074] 본 발명에 따른 실시 예들은 다양한 컴퓨터 수단을 통하여 수행될 수 있는 프로그램 명령 형태로 구현되어 컴퓨터 판독 가능 매체에 기록될 수 있다. 이러한 컴퓨터 판독 가능 매체는 프로그램 명령, 데이터 파일, 데이터 구조 등을 단독으로 또는 조합하여 포함할 수 있다. 기록 매체에 기록되는 프로그램 명령은 본 발명을 위하여 특별히 설계되고 구성된 것들이거나 컴퓨터 소프트웨어 당업자에게 공지되어 사용 가능한 것일 수도 있다. 컴

퓨터 판독 가능 기록 매체의 예에는 하드디스크, 플로피 디스크 및 자기 테이프와 같은 자기 매체(magnetic media), CD-ROM, DVD와 같은 광기록 매체(optical media), 플롭티컬 디스크(Floptical disk)와 같은 자기-광 매체(magneto-optical media), 및 룸(ROM), 램(RAM), 플래시 메모리 등과 같은 프로그램 명령을 저장하고 수행하도록 특별히 구성된 하드웨어 장치가 포함된다. 프로그램 명령의 예에는 컴퓨터에 의해 만들어지는 것과 같은 기계어 코드뿐만 아니라 인터프리터 등을 사용해서 컴퓨터에 의해서 실행될 수 있는 고급 언어 코드를 포함한다. 상기된 하드웨어 장치는 본 발명의 동작을 수행하기 위해 하나 이상의 소프트웨어 모듈로서 작동하도록 구성될 수 있으며, 그 역도 마찬가지이다.

[0075]

이상과 같이 본 발명은 비록 한정된 실시 예와 도면에 의해 설명되었으나, 본 발명은 상기의 실시 예에 한정되는 것은 아니며, 본 발명이 속하는 분야에서 통상의 지식을 가진 자라면 이러한 기재로부터 다양한 수정 및 변형이 가능하다.

[0076]

그러므로, 본 발명의 범위는 설명된 실시 예에 국한되어 정해져서는 아니 되며, 후술하는 특허청구범위뿐 아니라 이 특허청구범위와 균등한 것들에 의해 정해져야 한다.

부호의 설명

[0077]

110 : 유저 인터페이스 생성부 120 : 디스플레이부

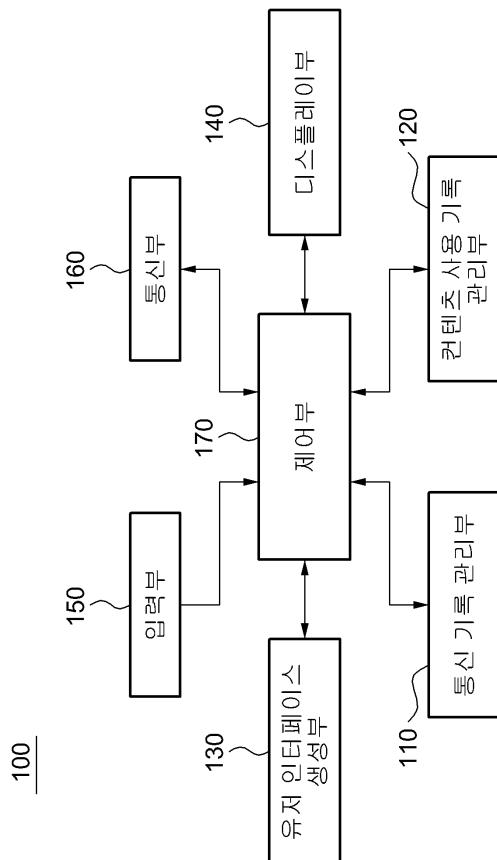
130 : 입력부 140 : 통신부

150 : 통신 기록 관리부 160 : 컨텐츠 사용 기록 관리부

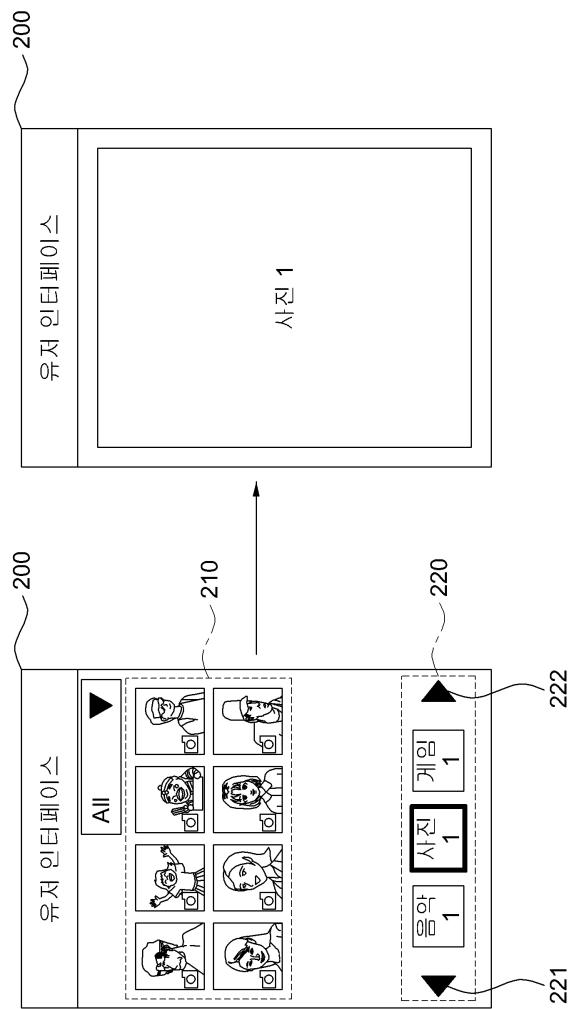
170 : 제어부 170 : 제어부

도면

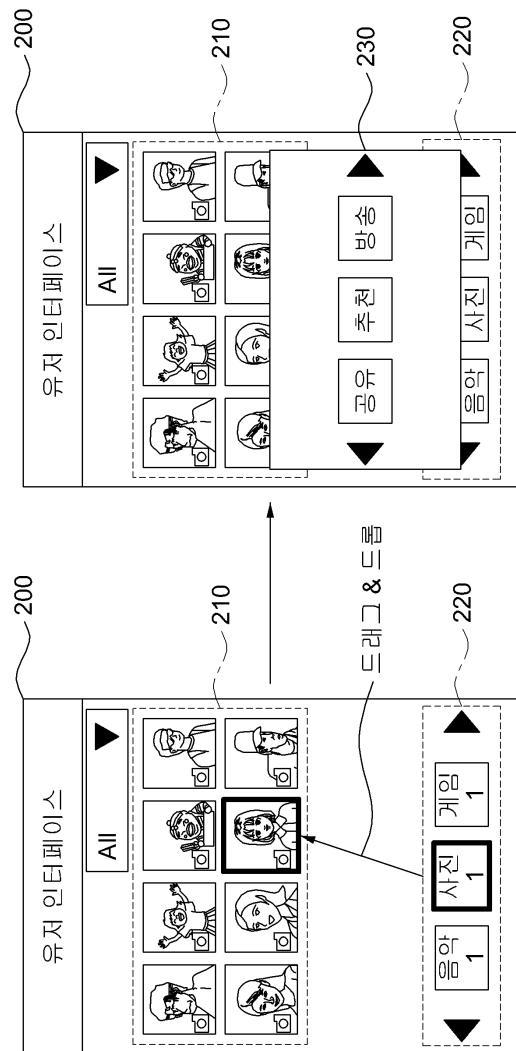
도면1



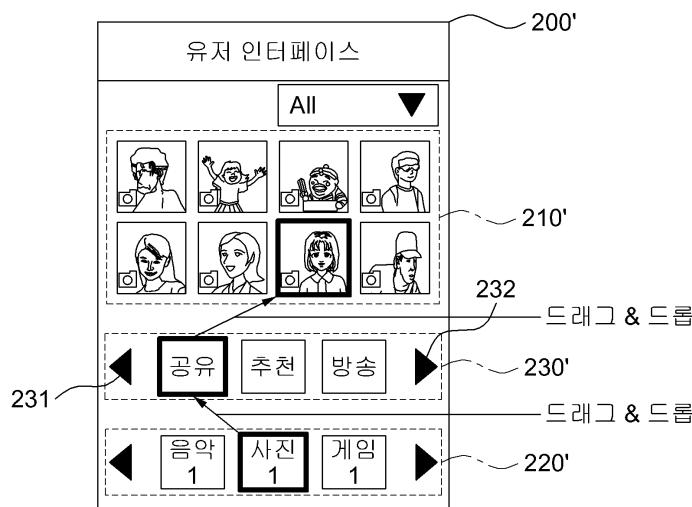
도면2



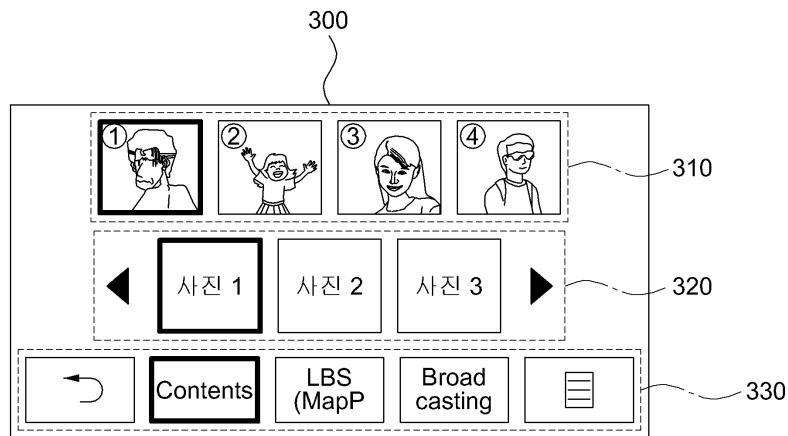
도면3



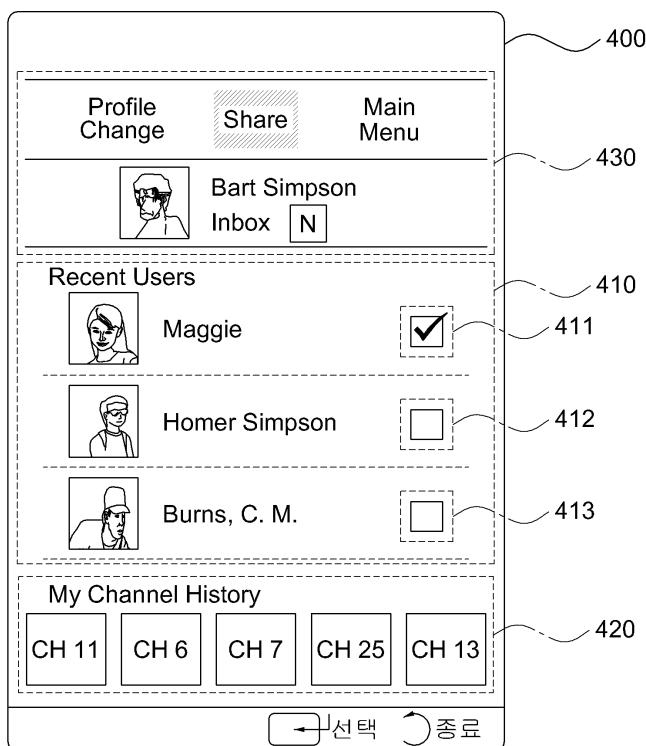
도면4



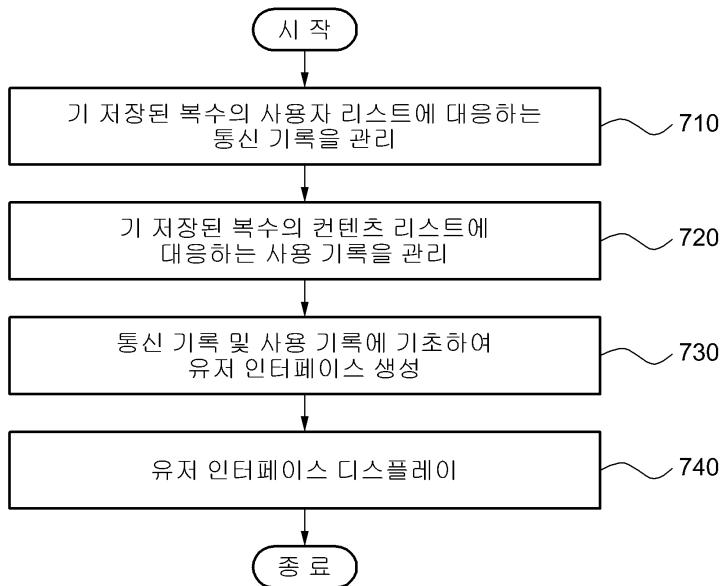
도면5



도면6



도면7



도면8

