



(19) 대한민국특허청(KR)  
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2011-0074600  
(43) 공개일자 2011년06월30일

(51) Int. Cl.

G06F 3/03 (2006.01) G06F 3/14 (2006.01)  
G06F 3/048 (2006.01)

(21) 출원번호 10-2011-7011341

(22) 출원일자(국제출원일자) 2009년10월06일  
심사청구일자 없음

(85) 번역문제출일자 2011년05월19일

(86) 국제출원번호 PCT/US2009/059685

(87) 국제공개번호 WO 2010/047945

국제공개일자 2010년04월29일

(30) 우선권주장

12/391,011 2009년02월23일 미국(US)

61/107,245 2008년10월21일 미국(US)

(71) 출원인

시냅틱스, 인코포레이티드

미국, 캘리포니아 95054, 산타 클라라, 스위트  
130, 스코트 블리바드 3120

(72) 별명자

아서 케빈

미국 캘리포니아 95126 산 호세 요세미티 애비뉴  
1284

페이슨 더 써드 월리엄 알.

미국 캘리포니아 95003 아포츠 로마 프레이타 드  
라이브 717

데이 쇼운 피.

미국 캘리포니아 95138 산 호세 렌지우드 드라이  
브 1535

(74) 대리인

장훈

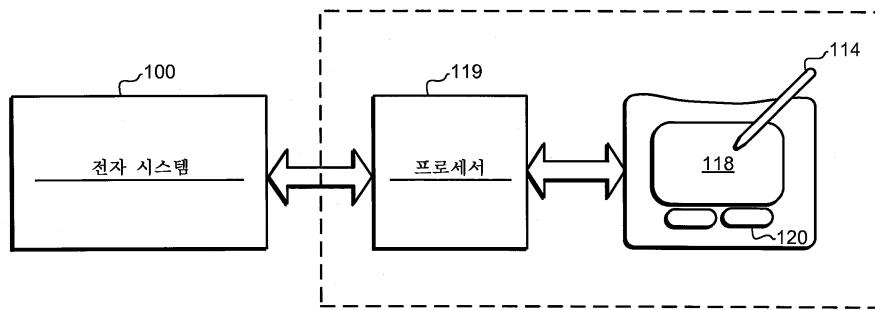
전체 청구항 수 : 총 26 항

(54) 전자 시스템의 파라미터를 조정하는 입력 장치 및 방법

### (57) 요 약

조정을 실시하는 입력 장치들 및 방법들이 제공되고, 여기서 감지 시스템은 감지 영역 내의 제 1 물체 및 제 2 물체의 모션을 검출하도록 구성되고, 프로세싱 시스템은 감지 시스템에 결합된다. 프로세싱 시스템은 제 2 물체에 대한 제 1 물체의 위치 변화를 검출하고, 감지 영역 내의 제 1 물체의 모션에 응답하여 파라미터의 변화를 실시하도록 구성되고, 제 1 및 제 2 물체들은 감지 영역 내에 동시에 존재한다.

대 표 도 - 도1



116 ↗

## 특허청구의 범위

### 청구항 1

파라미터의 조정을 실시하는 방법에 있어서:

감지 영역 내의 제 2 물체에 대한 제 1 물체의 위치 변화를 검출하는 단계로서, 상기 제 1 물체 및 상기 제 2 물체는 상기 감지 영역 내에 동시에 존재하는, 상기 위치 변화 검출 단계;

상기 감지 영역 내의 상기 제 2 물체에 대한 상기 제 1 물체의 상기 위치 변화를 기술하는 제 1 측정치를 결정하는 단계;

상기 감지 영역 내의 상기 제 2 물체에 대한 상기 제 1 물체의 상기 위치 변화에 응답하여 상기 파라미터에 대해 제 1 조정을 표시하는 단계로서, 상기 파라미터에 대한 상기 제 1 조정의 크기는 상기 제 1 측정치에 기초하는, 상기 제 1 조정 표시 단계;

상기 감지 영역 내의 상기 제 2 물체에 대한 상기 제 1 물체의 상기 위치 변화를 검출한 후에, 상기 감지 영역 내의 상기 제 1 물체의 모션을 검출하는 단계;

상기 감지 영역에 대한 상기 제 1 물체에 대한 상기 모션을 기술하는 제 2 측정치를 결정하는 단계; 및

상기 감지 영역 내의 상기 제 2 물체에 대한 상기 제 1 물체의 상기 위치 변화의 시작 및 상기 감지 영역 내의 상기 제 1 물체의 상기 모션의 시작 사이에, 상기 제 1 물체의 상기 모션 및 상기 감지 영역 내의 상기 제 1 및 제 2 물체들 중 적어도 하나의 연속적인 존재를 검출하는 것에 응답하여 상기 파라미터에 대한 제 2 조정을 표시하는 단계로서, 상기 파라미터에 대한 상기 제 2 조정의 크기는 상기 제 2 측정치에 기초하는, 상기 제 2 조정 표시 단계를 포함하는, 파라미터의 조정 실시 방법.

### 청구항 2

제 1 항에 있어서,

상기 감지 영역 내의 상기 제 2 물체에 대한 상기 제 1 물체의 상기 위치 변화 및 상기 감지 영역 내의 상기 제 1 물체의 상기 모션 간의 전이(transition)를 표시하는 전이 이벤트를 검출하는 단계를 더 포함하고, 상기 제 2 조정 표시 단계는 또한 상기 전이 이벤트를 검출하는 것에 응답하여 발생하는, 파라미터의 조정 실시 방법.

### 청구항 3

제 2 항에 있어서,

상기 전이 이벤트는 상기 감지 영역으로부터 상기 제 1 및 제 2 물체들 중 적어도 하나의 제거를 포함하는, 파라미터의 조정 실시 방법.

### 청구항 4

제 2 항에 있어서,

상기 전이 이벤트는 상기 제 1 측정치가 문턱값을 넘는 것을 포함하는, 파라미터의 조정 실시 방법.

### 청구항 5

제 1 항에 있어서,

상기 감지 영역 내의 상기 제 2 물체에 대한 상기 제 1 물체의 상기 위치 변화를 기술하는 제 1 측정치를 결정하는 단계는,

상기 제 2 물체에 대한 상기 제 1 물체의 상기 위치 변화를 기술하는 거리 변화를 결정하는 단계를 포함하는, 파라미터의 조정 실시 방법.

### 청구항 6

제 1 항에 있어서,

상기 감지 영역 내의 상기 제 2 물체에 대한 상기 제 1 물체의 상기 위치 변화를 기술하는 제 1 측정치를 결정하는 단계는,

상기 제 2 물체에 대한 상기 제 1 물체의 상기 위치 변화를 기술하는 각도 변화를 결정하는 단계를 포함하는, 파라미터의 조정 실시 방법.

#### 청구항 7

제 1 항에 있어서,

상기 감지 영역 내의 상기 제 1 물체의 상기 모션을 검출한 후에, 상기 감지 영역 내의 상기 제 1 물체의 제 2 모션을 검출하는 단계로서, 상기 제 2 모션은 상기 제 1 모션의 반대인, 상기 제 2 모션 검출 단계;

상기 감지 영역에 대한 상기 제 1 물체의 상기 제 2 모션을 기술하는 제 3 측정치를 결정하는 단계; 및

상기 제 1 물체의 상기 제 2 모션을 검출하는 것에 응답하여 상기 파라미터에 대한 제 3 조정을 표시하는 단계로서, 상기 파라미터에 대한 상기 제 3 조정은 상기 제 3 측정치에 기초하고, 상기 파라미터에 대한 상기 제 3 조정은 상기 파라미터에 대한 상기 제 2 조정의 반대가 아닌, 상기 제 3 조정 표시 단계를 더 포함하는, 파라미터의 조정 실시 방법.

#### 청구항 8

제 1 항에 있어서,

상기 감지 영역 내의 상기 제 1 물체의 상기 모션을 검출한 후에, 상기 감지 영역 내의 상기 제 1 물체의 제 2 모션을 검출하는 단계로서, 상기 제 2 모션은 상기 제 1 모션에 반대인, 상기 제 2 모션 검출 단계;

상기 감지 영역에 대한 상기 제 1 물체의 상기 제 2 모션을 기술하는 제 3 측정치를 결정하는 단계; 및

상기 제 1 물체의 상기 제 2 모션을 검출하는 것에 응답하여 상기 파라미터에 대한 제 3 조정을 표시하는 단계로서, 상기 파라미터에 대한 상기 제 3 조정은 상기 제 3 측정치에 기초하고, 상기 파라미터에 대한 상기 제 3 조정은 상기 파라미터에 대한 상기 제 2 조정에 반대인, 상기 제 3 조정 표시 단계를 더 포함하는, 파라미터의 조정 실시 방법.

#### 청구항 9

제 1 항에 있어서,

상기 제 2 측정치는 상기 감지 영역에 대한 상기 제 1 물체의 상기 모션의 경로 길이인, 파라미터의 조정 실시 방법.

#### 청구항 10

감지 영역을 갖는 센서 장치를 이용하여 파라미터의 조정을 실시하는 방법에 있어서:

상기 감지 영역 내의 제 2 물체에 대한 제 1 물체의 위치를 기술하는 각도 변화를 검출하는 단계로서, 상기 제 1 물체 및 상기 제 2 물체는 상기 감지 영역 내에 동시에 존재하는, 상기 각도 변화 검출 단계;

상기 각도 변화를 검출한 후에, 상기 파라미터의 조정을 실시하기 위한 조정 모드에 진입하는 단계;

상기 각도 변화를 검출한 후에, 상기 감지 영역 내의 상기 제 1 물체의 모션을 검출하는 단계;

상기 감지 영역에 대한 상기 제 1 물체의 상기 모션을 기술하는 측정치를 결정하는 단계; 및

상기 감지 영역 내의 상기 제 1 물체의 상기 모션을 검출하는 것에 응답하여 상기 조정 모드에 진입한 후에, 상기 파라미터에 대한 조정을 표시하는 단계로서, 상기 파라미터에 대한 상기 조정의 크기는 상기 측정치에 기초하는, 상기 조정 표시 단계를 포함하는, 파라미터의 조정 실시 방법.

#### 청구항 11

제 10 항에 있어서,

상기 제 2 물체에 대한 상기 제 1 물체의 위치를 기술하는 상기 각도 변화를 기술하는 제 2 측정치를 결정하는 단계, 및

상기 감지 영역 내의 상기 제 1 물체의 상기 모션을 검출하는 것에 응답하여 상기 파라미터에 대한 상기 조정을 표시하기 전에, 이전 조정을 표시하는 단계로서, 상기 이전 조정은 상기 제 2 물체에 대한 상기 제 1 물체의 위치를 기술하는 상기 각도 변화에 응답하고, 상기 이전 조정의 크기는 상기 제 2 측정치에 기초하는, 상기 이전 조정 표시 단계를 더 포함하는, 파라미터의 조정 실시 방법.

### 청구항 12

제 10 항에 있어서,

상기 조정 모드 진입 단계는,

상기 각도 변화가 문턱값을 넘는 것에 응답하여, 상기 조정 모드에 진입하는 단계를 포함하는, 파라미터의 조정 실시 방법.

### 청구항 13

입력 장치에 있어서:

감지 영역 내의 제 1 물체 및 제 2 물체의 존재 및 모션을 검출하도록 구성된 감지 시스템;

상기 감지 시스템에 결합된 프로세싱 시스템을 포함하고,

상기 프로세싱 시스템은:

상기 감지 영역 내의 상기 제 2 물체에 대한 상기 제 1 물체의 위치 변화를 기술하는 제 1 측정치를 결정하고;

상기 감지 영역 내의 상기 제 2 물체에 대한 상기 제 1 물체의 상기 위치 변화에 응답하여 파라미터에 대한 제 1 조정을 표시하고;

상기 감지 영역에 대한 상기 제 1 물체의 모션을 기술하는 제 2 측정치를 결정하고;

상기 감지 영역 내의 상기 제 2 물체에 대한 상기 제 1 물체의 상기 위치 변화의 시작 및 상기 감지 영역 내의 상기 제 1 물체의 상기 모션의 시작 사이에, 상기 제 1 물체의 상기 모션 및 상기 감지 영역 내의 상기 제 1 및 제 2 물체들 중 적어도 하나의 연속적인 존재에 응답하여 상기 파라미터에 대한 제 2 조정을 표시하도록 구성되고,

상기 파라미터에 대한 상기 제 1 조정의 크기는 상기 제 1 측정치에 기초하고,

상기 제 1 물체의 상기 모션은, 상기 감지 영역 내의 상기 제 2 물체에 대한 상기 제 1 물체의 상기 위치 변화 후에 발생하고,

상기 파라미터에 대한 상기 제 2 조정의 크기는 상기 제 2 측정치에 기초하는, 입력 장치.

### 청구항 14

제 13 항에 있어서,

상기 프로세싱 시스템은 상기 감지 영역 내의 상기 제 2 물체에 대한 상기 제 1 물체의 상기 위치 변화 및 상기 감지 영역 내의 상기 제 1 물체의 상기 모션 간의 전이를 표시하는 전이 이벤트를 검출하도록 또한 구성되고, 상기 프로세싱 시스템은 상기 전이 이벤트에 응답하여 상기 제 2 조정을 표시하도록 또한 구성되는, 입력 장치.

### 청구항 15

제 14 항에 있어서,

상기 전이 이벤트는 상기 감지 영역으로부터 상기 제 1 및 제 2 물체들 중 적어도 하나의 제거를 포함하는, 입력 장치.

### 청구항 16

제 13 항에 있어서,

상기 감지 영역 내의 상기 제 2 물체에 대한 상기 제 1 물체의 상기 위치 변화를 기술하는 상기 제 1 측정치는 거리 변화를 포함하는, 입력 장치.

### 청구항 17

제 13 항에 있어서,

상기 감지 영역 내의 상기 제 2 물체에 대한 상기 제 1 물체의 상기 위치 변화를 기술하는 상기 제 1 측정치는 각도 변화를 포함하는, 입력 장치.

### 청구항 18

제 13 항에 있어서,

상기 파라미터에 대한 상기 제 1 및 제 2 조정들 각각은 디스플레이 상에 디스플레이되는 이미지에 대한 줌 기능, 디스플레이 상에 디스플레이되는 이미지에 대한 회전 기능, 또는 그의 조합을 포함하는, 입력 장치.

### 청구항 19

입력 장치에 있어서:

감지 영역 내의 제 1 물체 및 제 2 물체의 존재 및 모션을 검출하도록 구성된 감지 시스템;

상기 감지 시스템에 결합된 프로세싱 시스템을 포함하고,

상기 프로세싱 시스템은:

상기 감지 영역 내의 제 2 물체에 대한 제 1 물체의 위치를 기술하는 각도 변화를 검출하고;

상기 각도 변화를 검출한 후에, 상기 파라미터에 대한 조정을 실시하기 위한 조정 모드에 진입하고;

상기 각도 변화를 검출한 후에, 상기 감지 영역 내의 상기 제 1 물체의 모션을 검출하고;

상기 감지 영역에 대한 상기 제 1 물체의 상기 모션을 기술하는 측정치를 결정하고;

상기 감지 영역 내의 상기 제 1 물체의 상기 모션을 검출하는 것에 응답하여 상기 파라미터에 대한 조정을 표시하도록 구성되고,

상기 제 1 물체 및 상기 제 2 물체는 상기 감지 영역 내에 동시에 존재하고,

상기 파라미터에 대한 상기 조정의 크기는 상기 측정치에 기초하는, 입력 장치.

### 청구항 20

제 19 항에 있어서,

상기 파라미터에 대한 상기 조정은 나중 조정(later adjustment)이고, 상기 파라미터에 대한 이른 조정(earlier adjustment)은 상기 각도 변화를 검출하는 것에 응답하여 표시되는, 입력 장치.

### 청구항 21

제 19 항에 있어서,

상기 프로세싱 시스템은,

상기 제 2 물체에 대한 상기 제 1 물체의 위치를 기술하는 각도 변화를 기술하는 제 2 측정치를 결정하고,

상기 감지 영역 내의 상기 제 1 물체의 상기 모션을 검출하는 것에 응답하여, 상기 파라미터에 대한 상기 조정을 표시하기 전에, 이전 조정을 표시하도록 또한 구성되고,

상기 이전 조정은 상기 제 2 물체에 대한 상기 제 1 물체의 위치를 기술하는 상기 각도 변화에 응답하고, 상기 이전 조정의 크기는 상기 제 2 측정치에 기초하는, 입력 장치.

**청구항 22**

제 19 항에 있어서,

상기 프로세싱 시스템은 상기 각도 변화에 응답하여 상기 조정 모드에 진입하도록 또한 구성되는, 입력 장치.

**청구항 23**

프로그램 제품에 있어서:

입력 장치 프로그램으로서,

감지 영역 내의 제 2 물체에 대한 제 1 물체의 위치 변화를 검출하고;

상기 감지 영역 내의 상기 제 2 물체에 대한 상기 제 1 물체의 상기 위치 변화를 기술하는 제 1 측정치를 결정하고;

상기 감지 영역 내의 상기 제 2 물체에 대한 상기 제 1 물체의 상기 위치 변화에 응답하여 파라미터에 대한 제 1 조정을 표시하고;

상기 감지 영역 내의 상기 제 2 물체에 대한 상기 제 1 물체의 상기 위치 변화 후에, 전이 이벤트를 검출하고;

상기 전이 이벤트 후에, 상기 감지 영역 내의 상기 제 1 물체의 모션을 검출하고;

상기 감지 영역에 대한 상기 제 1 물체의 상기 모션을 기술하는 제 2 측정치를 결정하고;

상기 전이 이벤트의 시작 및 상기 감지 영역 내의 상기 제 1 물체의 상기 모션의 시작 사이에, 상기 제 1 물체의 상기 모션 및 상기 감지 영역 내의 상기 제 1 및 제 2 물체들 중 적어도 하나의 연속적인 존재에 응답하여 상기 파라미터에 대한 제 2 조정을 표시하도록 구성되고,

상기 제 1 물체 및 상기 제 2 물체는 상기 감지 영역 내에 동시에 존재하고,

상기 파라미터에 대한 상기 제 1 조정의 크기는 상기 제 1 측정치에 기초하고,

상기 파라미터에 대한 상기 제 2 조정의 크기는 상기 제 2 측정치에 기초하는, 상기 입력 장치 프로그램; 및

상기 입력 장치 프로그램을 포함하는 컴퓨터-판독 가능한 매체를 포함하는, 프로그램 제품.

**청구항 24**

제 23 항에 있어서,

상기 전이 이벤트는 상기 감지 영역으로부터 상기 제 1 및 제 2 물체들 중 적어도 하나의 제거를 포함하는, 프로그램 제품.

**청구항 25**

제 23 항에 있어서,

상기 전이 이벤트는 상기 제 1 측정치가 문턱값을 넘는 것을 포함하고, 상기 제 1 측정치는 상기 감지 영역 내의 상기 제 2 물체에 대한 상기 제 1 물체의 위치를 기술하는 각도 변화 및 상기 제 1 및 제 2 물체들을 분리하는 거리 중 적어도 하나를 포함하는, 프로그램 제품.

**청구항 26**

제 23 항에 있어서,

상기 프로세싱 시스템은,

상기 감지 영역에 대한 상기 제 1 물체의 제 2 모션을 기술하는 제 3 측정치를 결정하고,

상기 감지 영역 내의 상기 제 1 물체의 상기 모션의 시작 및 상기 감지 영역 내의 상기 제 1 물체의 상기 제 2 모션의 시작 사이에, 상기 제 1 물체의 상기 제 2 모션 및 상기 감지 영역 내의 상기 제 1 및 제 2 물체들 중

적어도 하나의 연속적인 존재에 응답하여 상기 파라미터에 대한 제 3 조정을 표시하도록 또한 구성되고, 상기 파라미터에 대한 상기 제 3 조정은 상기 제 3 측정치에 기초하는, 프로그램 제품.

## 명세서

### 기술분야

- [0001] 본 출원은, 본원에 참조로서 통합된 2008년 10월 21일자에 제출된 미국 예비 특허 출원 제 61/107,245 호, 및 2009년 2월 23일자에 제출된 미국 실용 특허 출원 제 12/391,011 호의 우선권을 청구한다.
- [0002] 본 발명은 일반적으로 전자 장치들에 관한 것이며, 더욱 상세하게, 근접 센서 장치들(proximity sensor devices)과 같은 입력 장치들에 관한 것이다.

### 배경기술

- [0003] 근접 센서 장치들(또한, 흔히 터치패드를 또는 터치 센서 장치들로 불림)은 다양한 전자 시스템들에서 널리 사용된다. 근접 센서 장치는 통상적으로 표면에 의해 경계가 종종 구분되는 감지 영역을 포함하고, 이는 하나 이상의 손가락들, 스타일러스들 및/또는 다른 물체들의 존재, 위치 및/또는 모션을 결정하기 위해 용량성, 저항성, 유도성, 광학, 음향 및/또는 다른 기술을 사용한다. 손가락(들) 및/또는 다른 물체(들)와 함께, 근접 센서 장치는 입력을 전자 시스템에 제공하는데 사용될 수 있다. 예를 들면, 근접 센서 장치들은, 노트북 컴퓨터들 내의 일체화된 것 또는 데스크톱 컴퓨터들에 대한 주변 장치와 같이 대형 컴퓨팅 시스템들에 대한 입력 장치들로서 사용된다. 근접 센서 장치들은 또한 PDA(personal digital assistants), 원격 제어기들, 디지털 카메라들, 비디오 카메라들과 같은 휴대용 시스템들, 무선 전화기들 및 텍스트 메시징 시스템들과 같은 통신 시스템들을 포함하는 소형 시스템들에서 사용된다. 점점 더, 근접 센서 장치들은 CD, DVD, MP3, 비디오 또는 다른 미디어 기록기를 또는 플레이어들과 같은 미디어 시스템들에서 사용된다.
- [0004] 많은 전자 장치들은 사용자 인터페이스(UI) 및 UI(예를 들면, 인터페이스 내비게이션)과 상호 작용하기 위한 입력 장치를 포함한다. 통상적인 UI는 그래픽 및/또는 텍스트 요소들을 디스플레이하는 스크린을 포함한다. 이러한 유형의 UI의 사용 증가는 포인팅 장치들로서 근접 센서 장치들에 대한 수요 증가를 유도하고 있다. 이러한 애플리케이션들에서, 근접 센서 장치는 값 조정 장치, 커서 제어 장치, 선택 장치, 스크롤링 장치, 그래픽/문자/수기 입력 장치, 메뉴 내비게이션 장치, 게이밍 입력 장치, 버튼 입력 장치, 키보드 및/또는 다른 입력 장치로서 기능을 할 수 있다.

### 발명의 내용

#### 해결하려는 과제

- [0005] 입력 장치들에서 개선에 대한 연속적인 필요성이 존재한다. 특히, UI 애플리케이션들에서 포인팅 장치들로서 근접 센서들의 가용성의 개선에 대한 연속적인 필요성이 존재한다.

#### 과제의 해결 수단

- [0006] 파라미터의 조정을 실시하는 방법이 제공된다. 감지 영역 내의 제 2 물체에 대해 제 1 물체의 위치 변화가 검출된다. 제 1 물체 및 제 2 물체는 감지 영역 내에 동시에 존재한다. 감지 영역 내의 제 2 물체에 대한 제 1 물체의 위치 변화를 기술하는 제 1 측정치가 결정된다. 파라미터에 대한 제 1 조정은 감지 영역 내의 제 2 물체에 대한 제 1 물체의 위치 변화에 응답하여 표시된다. 제 1 조정의 크기는 제 1 측정치에 기초한다. 감지 영역 내의 제 2 물체에 대한 제 1 물체의 위치 변화를 검출한 후에, 감지 영역 내의 제 1 물체의 모션이 검출된다. 감지 영역에 대한 제 1 물체의 모션을 기술하는 제 2 측정치가 결정된다. 파라미터에 대한 제 2 조정은, 감지 영역 내의 제 2 물체에 대한 제 1 물체의 위치 변화의 시작과 감지 영역 내의 제 1 물체의 모션의 시작 사이에 제 1 물체의 모션 및 감지 영역 내의 제 1 물체 및 제 2 물체 중 적어도 하나의 연속적인 존재를 검출하는 것에 응답하여 표시된다. 파라미터에 대한 제 2 조정의 크기는 제 2 측정치에 기초한다.
- [0007] 감지 영역을 갖는 센서 장치를 사용하여 파라미터의 조정을 실시하는 방법이 제공된다. 감지 영역 내의 제 2 물체에 대한 제 1 물체의 위치를 기술하는 각도의 변화가 검출된다. 제 1 물체 및 제 2 물체는 감지 영역 내에 동시에 존재한다. 각도의 변화를 검출한 후에, 파라미터의 조정을 실시하는 조정 모드에 진입한다. 각도의 변화를 검출한 후에, 감지 영역 내의 제 1 물체의 모션이 검출된다. 감지 영역에 대한 제 1 물체의 모션을 기술하는 측

정치가 결정된다. 감지 영역 내의 제 1 물체의 모션을 검출한 것에 응답하여 조정 모드에 진입한 후에, 파라미터의 조정이 표시된다. 파라미터에 대한 조정의 크기는 상기 측정치에 기초한다.

[0008] 입력 장치가 제공된다. 입력 장치는 감지 영역 내의 제 1 물체 및 제 2 물체의 존재 및 모션을 검출하도록 구성된 감지 시스템, 및 감지 시스템에 결합된 프로세싱 시스템을 포함한다. 프로세싱 시스템은, 감지 영역 내의 제 2 물체에 대한 제 1 물체의 위치 변화를 기술하는 제 1 측정치를 결정하고, 감지 영역 내의 제 2 물체에 대한 제 1 물체의 위치 변화에 응답하여 파라미터에 대한 제 1 조정을 표시하고(파라미터에 대한 제 1 조정의 크기는 제 1 측정치에 기초함), 감지 영역에 대해 제 1 물체의 모션을 기술하는 제 2 측정치를 결정하고(제 1 물체의 모션은 감지 영역 내의 제 2 물체에 대해 제 1 물체의 위치 변화 후에 발생함), 감지 영역 내의 제 2 물체에 대한 제 1 물체의 위치 변화의 시작과 감지 영역 내의 제 1 물체의 모션의 시작 사이에 감지 영역 내의 제 1 물체 및 제 2 물체 중 적어도 하나의 연속적인 존재 및 제 1 물체의 모션에 응답하여 파라미터에 대한 제 2 조정을 표시하도록(파라미터에 대한 제 2 조정의 크기는 제 2 측정치에 기초함) 구성된다.

[0009] 입력 장치가 제공된다. 입력 장치는 감지 영역 내의 제 1 물체 및 제 2 물체의 존재 및 모션을 검출하도록 구성된 감지 시스템, 및 감지 시스템에 결합된 프로세싱 시스템을 포함한다. 프로세싱 시스템은, 감지 영역 내의 제 2 물체에 대한 제 1 물체의 위치를 기술하는 각도의 변화를 검출하고(제 1 물체 및 제 2 물체는 감지 영역 내에 동시에 존재함), 각도의 변화를 검출한 후에 파라미터의 조정을 실시하기 위해 조정 모드에 진입하고, 각도의 변화를 검출한 후에 감지 영역 내의 제 1 물체의 모션을 검출하고, 감지 영역에 대한 제 1 물체의 모션을 기술하는 측정치를 결정하고, 감지 영역 내의 제 1 물체의 모션을 검출한 것에 응답하여 파라미터에 대한 조정을 표시하도록(파라미터에 대한 조정의 크기는 측정치에 기초함) 구성된다.

[0010] 프로그램 제품이 제공된다. 프로그램 제품은 입력 장치 프로그램 및 입력 장치 프로그램을 포함하는 컴퓨터-판독 가능한 매체를 포함한다. 입력 장치 프로그램은 감지 영역 내의 제 2 물체에 대한 제 1 물체의 위치 변화를 검출하고(제 1 물체 및 제 2 물체는 감지 영역 내에 동시에 존재함), 감지 영역 내의 제 2 물체에 대한 제 2 물체의 위치 변화를 기술하는 제 1 측정치를 결정하고, 감지 영역 내의 제 2 물체에 대한 제 1 물체의 위치 변화에 응답하여 파라미터에 대한 제 1 조정을 표시하고(파라미터에 대한 제 1 조정의 크기는 제 1 측정치에 기초함), 감지 영역 내의 제 2 물체에 대한 제 1 물체의 위치 변화 후에 전이 이벤트를 검출하고, 전이 이벤트 후에 감지 영역 내의 제 1 물체의 모션을 검출하고, 감지 영역에 대해 제 1 물체의 모션을 기술하는 제 2 측정치를 결정하고, 전이 이벤트의 시작과 감지 영역 내의 제 1 물체의 모션의 시작 사이에서 제 1 물체의 모션 및 감지 영역 내의 제 1 물체 및 제 2 물체 중 적어도 하나의 연속적인 존재에 응답하여 파라미터에 대한 제 2 조정을 표시하도록(파라미터에 대한 제 2 조정의 크기는 제 2 측정치에 기초함) 구성된다.

[0011] 본 발명의 바람직한 예시적인 실시예는 첨부된 도면들과 연관하여 이후에 설명될 것이고, 도면에서 동일한 지정은 동일한 요소를 나타낸다.

## 도면의 간단한 설명

[0012] 도 1은 본 발명의 실시예에 따른 입력 장치를 포함하는 예시적인 시스템의 블록도.

도 2 내지 도 4는 입력 장치의 감지 영역과 연관된 표면 상의 물체의 존재, 상기 표면에 걸친 물체의 움직임, 및 표면으로부터의 물체의 제거를 예시하는 도 1의 입력 장치의 감지 영역을 측면도들.

도 5 내지 도 9는 본 발명의 하나의 실시예에 따른, 2 개의 물체들의 움직임들을 예시하는 도 2 내지 도 4의 감지 영역의 평면도들.

도 10 내지 도 12는 도 5 내지 도 9에 예시된 감지 영역 내의 물체들의 움직임들에 응답하여 디스플레이 상에 디스플레이되는 이미지의 파라미터의 변화를 예시하는 디스플레이의 평면도들.

도 13 내지 도 17은 본 발명의 또 다른 실시예에 따른, 감지 영역 내의 2 개의 물체들의 움직임들을 예시하는 도 2 내지 도 4의 감지 영역의 평면도들.

도 18 내지 도 20은 도 13 내지 도 17에 예시된 감지 영역 내의 물체들의 움직임들에 응답하여 디스플레이 상에 디스플레이되는 이미지의 파라미터의 변화를 예시하는 디스플레이의 평면도들.

도 21 내지 도 25는 본 발명의 다른 실시예에 따른, 감지 영역 내의 2 개의 물체들의 움직임들을 예시하는 도 2 내지 도 4의 감지 영역의 평면도들.

## 발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0013]

다음의 상세한 설명은 사실상 단지 예시적인 것이며, 본 발명 또는 본 발명의 적용 및 용도들을 제한하도록 의도되지 않는다. 또한, 이전 기술 분야, 배경기술, 요약 또는 다음의 상세한 설명에 제공된 임의의 표시되거나 암시된 이론에 의해 경계가 구분되도록 의도되지 않는다.

[0014]

본 발명은 개선된 가용성을 용이하게 하는 입력 장치 및 방법을 제공한다. 상세하게, 상기 입력 장치 및 방법은 장치 상의 물체 모션 및 디스플레이 상의 결과적인 동작 간의 맵핑을 제공한다. 하나의 예로서, 상기 입력 장치 및 방법은 입력들의 다양한 조합들을 사용하여 전자 시스템의 파라미터를 사용자가 변경하도록 허용하여, 더욱 즐거운 사용자 경험 및 개선된 성능을 제공한다.

[0015]

도면들로 돌아가서, 도 1은 입력 장치에 결합된 예시적인 전자 시스템(100), 또는 근접 센서 장치(116)의 블록도이다. 전자 시스템(100)은 임의의 유형의 개인용 컴퓨터, 휴대용 컴퓨터, 워크스테이션, PDA, 비디오 게임 플레이어, 통신 장치(무선 전화기 및 메시징 장치들을 포함), 기록기들 및 플레이어들(텔레비전, 케이블 박스들, 음악 플레이어들, 및 비디오 플레이어들)을 포함하는 미디어 장치, 디지털 카메라, 비디오 카메라 또는 사용자로부터 입력 수용하고 정보를 프로세싱할 수 있는 다른 장치를 대표하도록 해석된다. 따라서, 시스템(100)의 다양한 실시예들은 임의의 유형의 프로세서, 메모리 또는 디스플레이를 포함할 수 있다. 또한, 시스템(100)의 요소들은 버스, 네트워크 또는 다른 유선 또는 무선 상호 접속을 통해 통신할 수 있다. 입력 장치(116)는, 몇몇의 비제한적인 예들을 나열하기 위해 I<sup>2</sup>C, SPI, PS/2, USB(Universal Serial Bus), 블루투스, RF, IRDA, 또는 임의의 유형의 유선 또는 무선 접속을 포함하여 임의의 유형의 인터페이스 또는 접속을 통해 시스템(100)에 접속될 수 있다.

[0016]

입력 장치(116)(예를 들면, 터치패드)는 프로세싱 시스템(또는 프로세서)(119) 및 감지 영역(118)을 포함한다. 입력 장치(116)는 감지 영역(118) 내의 스타일러스(114) 또는 손가락 및/또는 다른 입력 물체의 위치에 민감하다. 본원에서 사용된 "감지 영역"(118)은, 입력 장치의 센서가 물체의 위치를 검출할 수 있는 입력 장치(116) 위, 주변, 내 및/또는 근처의 임의의 공간을 널리 포함하도록 의도된다. 종래의 실시예에서, 감지 영역(118)은 센서의 표면으로부터 거리에 대해 하나 이상의 방향들로 신호 대 잡음 비가 물체 검출을 방해할 때까지 공간으로 확장된다. 이러한 거리는 밀리미터, 밀리미터들, 센티미터들 등 보다 작은 정도일 수 있고, 사용되는 위치 감지 기술의 유형 및 원하는 정확도에 따라 상당히 변동할 수 있다. 다른 실시예들은 인가된 압력 유무에 따라 표면과의 접촉을 요구할 수 있다. 따라서, 특정 감지 영역들의 평탄성, 크기, 형상 및 정확한 위치들은 실시예에 따라 크게 변동할 것이다.

[0017]

동작 시에, 입력 장치(116)는 프로세싱 시스템(119)을 사용하여 감지 영역(118) 내의 스타일러스(114), 손가락 또는 다른 입력 물체의 위치를 적절히 검출하고, 위치 정보의 전기 또는 전자 표시를 전자 시스템(100)에 제공한다. 시스템(100)은 사용자로부터 입력들을 수용하고, 디스플레이 상의 커서 또는 다른 물체를 움직이거나 임의의 다른 목적을 위해 표시를 적절히 프로세싱한다.

[0018]

입력 장치(116)는 하나 이상의 감지 영역들(118)을 구현하기 위해 감지 기술의 임의의 조합을 활용하는 센서(도시되지 않음)를 포함한다. 입력 장치(116)는 물체의 존재를 검출하기 위해 다양한 기술들을 사용할 수 있고, 물체의 존재를 검출하도록 구성된 하나 이상의 전극들 또는 다른 구조들을 포함할 수 있다. 몇몇의 비제한적인 예들로서, 입력 장치(116)는 용량성, 저항성, 유도성, 표면 음파, 및/또는 광학 기술들을 사용할 수 있다. 많은 이들 기술들은, 기계적 구조들이 실질적으로 긴 사용 수명을 가질 수 있기 때문에, 움직이는 기계적 구조들(예를 들면, 기계적 스위치들)을 요구하는 것에서 이롭다. 터치 센서 장치의 공통 용량성 구현에서, 감지 표면에 걸쳐 전계를 생성하기 위해 통상적으로 전압이 인가된다. 용량성 입력 장치들은, 물체로 인한 전계의 변화에 의해 야기된 커페시턴스의 변화를 검출함으로써 물체의 위치를 검출한다. 유사하게, 공통 저항성 구현에서, 가요성 상부층 및 하부층은 요소들을 절연함으로써 분리되고, 상기 층들에 걸쳐 전압 증감률이 생성된다. 가요성 상부층을 누르는 것은 상부층과 하부층 간의 전기 접촉을 생성한다. 저항성 입력 장치들은 물체의 접촉점에서 구동 전극들 간의 상대적인 저항들로 인해 전압 출력을 검출함으로써 물체의 위치를 검출한다. 유도성 구현에서, 센서는 공진 코일 또는 코일들의 쌍에 의해 유도된 루프 전류들을 핀업하고, 거리, 배향 또는 위치를 결정하기 위해 크기, 위상 및/또는 주파수의 일부 조합을 사용할 수 있다. 이들 경우들 모두에서, 입력 장치(116)는 물체의 존재를 검출하고, 검출된 물체의 표시를 전자 시스템(100)에 전달한다. 예를 들면, 입력 장치(116)의 센서는 임의의 수의 감지 영역들(118)을 지원하기 위해 용량성 센서 전극들의 어레이들을 사용할 수 있다. 또 다른 예로서, 센서는 동일한 감지 영역 또는 상이한 감지 영역들을 지원하기 위해 저항성 감지 기술과 조합하여 용량성

감지 기술을 사용할 수 있다. 본 발명의 다양한 실시예들을 구현하는데 사용될 수 있는 기술 유형들의 예들은 미국 특허 제 5,543,591 호, 미국 특허 제 6,259,234 호 및 미국 특허 제 5,815,091 호에서 알 수 있고, 이들 각각은 시냅틱스 인크에 양도되었다.

[0019] 때때로 근접 센서 프로세서 및 터치 센서 제어기로서 지칭되는 프로세싱 시스템(119)은 센서 및 전자 시스템(100)에 결합된다. 일반적으로, 프로세싱 시스템(119)은 센서로부터 전기 신호들을 수신하고, 전기 신호들을 프로세싱하고, 전자 시스템(100)과 통신한다. 프로세싱 시스템(119)은 입력 장치(116)를 구현하기 위해 센서로부터 수신된 신호들에 대해 다양한 프로세스들을 수행하도록 구성된다. 예를 들면, 프로세싱 시스템(119)은 개별적인 센서 전극들을 선택 또는 접속하고, 존재/근접도를 검출하고, 위치 또는 모션 정보를 계산하고, 문턱값에 도달될 때 위치 또는 모션을 보고하고, 이를 전자 시스템(100)에 보고하거나 이를 사용자에게 표시하기 전에, 유효 텁/스트로크/문자/버튼/제스처 시퀀스를 해석 및 대기한다. 프로세싱 시스템(119)은 또한 근접한 센서에서 물체 모션들의 특정 유형들 또는 조합들이 발생할 때를 결정할 수 있다. 예를 들면, 프로세싱 시스템(119)은 물체가 센서로부터 올라갈 때 물체가 움직이는 방향을 결정할 수 있고, 이러한 모션에 응답하여 적절한 표시를 생성할 수 있다.

[0020] 본 명세서에서, 용어, "프로세싱 시스템"은, 언급된 동작들을 수행하도록 구성된 하나 이상의 프로세싱 요소들을 포함하는 것으로 규정된다. 따라서, 프로세싱 시스템(119)은, 센서로부터 전기 신호들을 수신하고 전자 시스템(100)과 통신하는 하나 이상의 접적 회로들, 펌웨어 코드, 및/또는 소프트웨어 코드의 일부 또는 모두를 포함할 수 있다. 일부 실시예들에서, 프로세싱 시스템(119)을 포함하는 모든 프로세싱 요소들은 입력 장치(116) 내에 또는 근처에 함께 배치된다. 다른 실시예들에서, 이들 요소들은 물리적으로 분리될 수 있고, 프로세싱 시스템(119)의 일부 요소들은 입력 장치(116)에 가깝고, 일부는 다른 곳(가령, 전자 시스템(100)에 대한 다른 회로 근처)에 있다. 후자의 실시예에서, 입력 장치(116) 근처의 요소들에 의해 최소의 프로세싱이 수행될 수 있고, 다른 곳의 요소들에 의해 대다수의 프로세싱이 수행될 수 있다.

[0021] 또한, 프로세싱 시스템(119)은, 그가 통신하는 전자 시스템의 부분으로부터 물리적으로 분리될 수 있거나, 프로세싱 시스템(119)은 전자 시스템의 일부와 일체로 구현될 수 있다. 예를 들면, 프로세싱 시스템(119)은, 입력 장치(116)를 구현하는 것 이외에 전자 시스템에 대한 다른 기능들을 수행하는 프로세싱 시스템 상에 적어도 부분적으로 존재할 수 있다.

[0022] 다시, 본 명세서에서 사용된 용어로서, 용어, "전자 시스템"은 광범위하게 입력 장치(116)와 통신하는 임의의 유형의 장치를 지칭한다. 따라서, 전자 시스템(100)은 터치 센서 장치가 구현되거나 결합될 수 있는 임의의 유형의 장치 또는 장치들을 포함할 수 있다. 입력 장치(116)는 전자 시스템(100)의 일부로서 구현될 수 있거나, 임의의 적절한 기술을 사용하여 전자 시스템에 결합될 수 있다. 비제한적인 예들로서, 전자 시스템(100)은 임의의 유형의 컴퓨팅 장치, 미디어 플레이어, 통신 장치 또는 다른 입력 장치(가령, 또 다른 터치 센서 장치 또는 키패드)를 포함할 수 있다. 일부 경우들에서, 전자 시스템(100)은 대형 시스템의 주변 장치 그 자체이다. 예를 들면, 전자 시스템(100)은, 적절한 유선 또는 무선 기술을 사용하여 컴퓨터 또는 미디어 시스템과 통신하는 원격 제어기 또는 디스플레이 장치(예를 들면, 텔레비전용 원격 제어기)와 같은 데이터 입력 또는 출력 장치일 수 있다. 또한, 전자 시스템(100)의 다양한 요소들(프로세서, 메모리 등)이 전체 시스템의 일부, 터치 센서 장치의 일부, 또는 그의 조합으로서 구현될 수 있다는 것을 유의하라. 또한, 전자 시스템(100)은 입력 장치(116)에 대한 호스트 또는 슬레이브일 수 있다.

[0023] 예시된 실시예에서, 입력 장치(116)는 버튼들(120)로 구현된다. 버튼들(120)은 부가적인 입력 기능을 입력 장치(116)에 제공하도록 구현될 수 있다. 예를 들면, 버튼들(120)은 입력 장치(116)를 사용하는 아이템들의 선택을 용이하게 하는데 사용될 수 있다. 물론, 이것은 단지 부가적인 입력 기능이 입력 장치(116)에 부가될 수 있는 방법의 하나의 예이다. 다른 구현들에서, 입력 장치(116)는 물리적 또는 가상 스위치들과 같은 대안 또는 부가적인 입력 장치들, 또는 부가적인 근접 감지 영역들을 포함할 수 있다. 역으로, 입력 장치(116)는 어떠한 부가적인 입력 장치들 없이 구현될 수 있다.

[0024] 유사하게, 프로세싱 시스템(119)에 의해 제공된 위치 정보는 물체 존재의 임의의 적절한 표시일 수 있다. 예를 들면, 프로세싱 시스템(119)은 "제로-차원" 1-비트 위치 정보, 스칼라로서 "1 차원" 위치 정보(예를 들면, 감지 영역을 따라), 값들의 조합으로서 "2 차원" 또는 "3 차원" 벡터 위치 정보(예를 들면, 수평/수직/깊이 축들, 각도/방사상 축들, 또는 2 또는 3 차원들을 포함하는 축들의 임의의 다른 조합) 등을 제공하도록 구현될 수 있다. 또한, 본원에서 사용되는 용어 "위치 정보"는 절대 및 상대적인 위치 유형 정보, 및 하나 이상의 방향들의 모션의 측정치를 포함하여 속도, 가속도 등과 같은 다른 유형들의 공간-도메인 정보를 광범위하게 포함하도록 의도

된다. 또한, 다양한 형태의 위치 정보는 제스처 인식 등의 경우로서 시간 이력 성분들을 포함할 수 있다. 이하에 상세히 설명되는 바와 같이, 프로세싱 시스템(119)으로부터의 위치 정보는, 커서 제어를 위한 포인팅 장치로서 입력 장치(116)의 용도를 포함하여 인터페이스 입력들의 완전한 범위를 용이하게 한다.

[0025] 일부 실시예들에서, 프로세싱 시스템(119)은 입력 장치(116)에서 다른 기능들을 수행하도록 구성될 수 있다. 예를 들면, 프로세싱 시스템(119)은 개별적인 센서 전극들을 선택 또는 접속하고, 존재/근접도를 검출하고, 위치 또는 모션 정보를 계산하고, 문턱값에 도달될 때 위치 또는 모션을 보고하고, 및/또는 이를 전자 장치(100)에 보고하거나 이를 사용자에게 표시하기 전에 유효한 텁/스트로크/문자/버튼/제스처 시퀀스를 해석 및 대기하도록 구성될 수 있다.

[0026] 본원에 기재된 다양한 실시예들이 "근접 센서 장치들"로서 지칭되지만, 본원에 사용된 이들 용어들이 종래의 입력 장치들뿐만 아니라 하나 이상의 손가락들, 포인터들, 스타일러스 및/또는 다른 물체의 위치를 검출할 수 있는 광범위한 동등한 입력 장치들을 포함하도록 의도된다는 것을 유의해야 된다. 그러한 장치들은, 제한 없이, 터치 스크린들, 터치 패드들, 터치 태블릿들, 생체 인증 장치들, 수기 또는 문자 인식 장치들 등을 포함할 수 있다. 다시, 본원에 사용된 용어로서, 용어 "전자 장치"는 광범위하게 입력 장치(116)와 통신하는 임의의 유형의 장치를 지칭한다. 따라서, 전자 장치(100)는 터치 센서 장치가 구현되거나 결합될 수 있는 임의의 유형의 장치 또는 장치들을 포함할 수 있다. 따라서, 근접 센서 장치들은 단지 물체의 존재 또는 부재 이상의 것을 적절히 검출할 수 있고, 광범위한 동등물들을 포함할 수 있다.

[0027] 또한, 입력 장치(116)는 전자 시스템(100)의 일부로서 구현될 수 있거나, 임의의 적절한 기술을 사용하여 전자 시스템(100)에 결합될 수 있다. 따라서, 비제한적인 예들로서, 전자 시스템(100)은 임의의 유형의 컴퓨팅 장치, 미디어 플레이어, 통신 장치 또는 게임 장치를 포함할 수 있다. 일부 경우들에서, 전자 시스템(100)은 대형 시스템의 주변 장치 자체이다. 예를 들면, 전자 시스템(100)은, 적절한 유선 또는 무선 기술을 사용하여 컴퓨터 또는 미디어 시스템과 통신하는 원격 제어기 또는 디스플레이 장치(예를 들면, 텔레비전용 원격 제어기)와 같은 데이터 입력 또는 출력 장치일 수 있다. 또한, 전자 시스템(100)의 다양한 요소들(예를 들면, 디스플레이 스크린, 프로세서, 메모리 등)이 전체 시스템의 일부, 입력 장치의 일부, 또는 그의 조합으로서 구현될 수 있다는 것을 유의해야 된다. 또한, 전자 장치(100)는 입력 장치(116)에 대한 호스트 또는 슬레이브일 수 있다.

[0028] 본 발명의 실시예들에서, 입력 장치(116)는 사용자 인터페이스의 일부로서 입력 장치(116)를 사용하여 전자 시스템에서 용이하게 조정하도록 하는 능력을 사용자에게 제공하도록 구성된다. 예를 들면, 이것은, 스크롤링, 패닝, 메뉴 내비게이션, 커서 제어 등과 같은 사용자 인터페이스 내비게이션을 용이하게 하는데 사용될 수 있다. 또 다른 예로서, 이것은, 컬러, 색조, 밝기 및 콘트라스트와 같은 시각적 파라미터들, 불륨, 피치, 및 강도와 같은 청각적 파라미터들, 속도 및 증폭과 같은 동작 파라미터들을 포함하는 장치 파라미터를 변경하는 것과 같은 값 조정을 용이하게 하는데 사용될 수 있다. 입력 장치(116)는 또한 기계의 움직임을 제어하는 것과 같이 기계 장치의 제어를 위해 사용될 수 있다.

[0029] 또한, 본 발명의 실시예들이 근접 센서 장치의 완전한 기능에 관하여 기재되지만, 본 발명의 메카니즘이 다양한 형태들의 프로그램 제품으로서 분배될 수 있다는 것이 이해될 것이다. 예를 들면, 본 발명의 메카니즘은 컴퓨터 판독 가능한 신호 포함 매체 상의 근접 센서 프로그램으로서 구현 및 분배될 수 있다. 또한, 본 발명의 실시예들은 분배를 수행하는데 사용되는 특정 유형의 컴퓨터 판독 가능한 신호 포함 매체와 상관없이 동일하게 적용한다. 신호 포함 매체의 예들은 메모리 스틱들/카드들/모듈들, 광학 및 자기 디스크, 및 하드 드라이브들과 같은 기록 가능한 매체를 포함한다.

[0030] 본 발명의 적어도 일부 실시예들에서, 입력 장치 및 방법은 입력 장치 상의 손가락(또는 다른 물체) 모션과 컴퓨터 디스플레이 상의 결과적인 포인터 모션 간의 맵핑에 의해 구현된다.

[0031] 본원에 개시된 기술들은 전자 시스템(100)의 기능의 다양한 파라미터들의 조정을 용이하게 하도록 의도된다. 그러한 파라미터들의 예들은 이미지(예를 들면, 뷔퍼 또는 텍스트)의 파라미터, 디스플레이의 설정들(가령, 밝기, 컬러, 콘트라스트 등), 및 오디오 설정들(가령, 불륨, 밸런스, 최고 음역 레벨, 최저 음역 레벨 등)을 포함한다. 하나의 실시예에서, 파라미터는 이미지의 크기(예를 들면, 줌 레벨) 또는 이미지의 수직 또는 수평 위치(예를 들면, 스크롤링)와 같이, 디스플레이 장치에 의해 디스플레이되는 이미지에 관련된다.

[0032] 이러한 기술들은, 특정 파라미터의 변경, 및 변경의 연속을 개시하기 위해 감지 영역(118) 내의 물체들의 2 개 이상의 움직임들, 또는 제스처들을 조합하는 것으로 설명될 수 있다. 또한, 2 개 이상의 움직임들은 다수의 부분들을 갖는 단일의 제스처를 공동으로 형성하는 것으로 이해될 수 있다. 하나의 실시예에서, 2 개(이상) 물체

들의 존재는 감지 영역(118) 내에서 검출되고, 이후에, 물체들 중 적어도 하나의 제 1 움직임은 파라미터가 변경되도록 한다. 물체들 중 적어도 하나가 감지 영역 내에 남아있고, "전이 이벤트"가 검출된 후에 제 2 움직임을 수행하면, 파라미터에서 변화가 계속된다. 감지 영역(118)에서 물체들의 제거는 변화의 중지를 야기하고, 프로세스는 2 개의 물체들을 감지 영역에 다시 놓음으로써 재개될 수 있다. 그러나, 물체들 중 하나가 감지 영역(118) 내에 남아있고, 제 3 움직임을 겪는다면, 파라미터의 변화가 "반전"될 수 있다.

[0033] 도 2 내지 도 25는 본 발명의 다양한 실시예들에 따른 상술된 시스템들 및 방법들의 동작을 예시한다. 도 2 내지 도 4는 물체가 감지 영역(118) 내에 있고, 감지 영역(118)을 가로질러 움직이고, 감지 영역(118)으로부터 제거되는 하나의 예를 예시한다. 상세하게, 도 2는 입력 물체(114)(예를 들면, 사용자의 손가락)가 감지 영역(118)에 배치(또는 이미 감지 영역 내에 위치됨)되는 것을 예시한다. 도 3은 입력 물체(114)가 감지 영역(118)을 가로질러 움직이는 것을 예시하고, 이는 상술된 움직임들 중 하나에 대응한다. 도 4는 입력 물체(114)가 감지 영역(118) 외부로 들어 올려지거나 제거되는 것을 예시한다.

[0034] 도 5 내지 도 9는 감지 영역(118) 내의 2 개의 입력 물체들(114)의 움직임 시퀀스 동안에 감지 영역(118)의 평면도들이다. 감지 영역(118) 내의 입력 물체들(114)의 텁들의 위치는 인터페이스 서클들(122 및 124)에 의해 표시되고, 이는 입력 물체들(114)과 감지 영역(118)의 인터페이스를 나타낸다. 즉, 서클들(122 및 124)은, 입력 물체들(114)이 배치되고 움직이는 감지 영역(118)의 특정 영역들(감지 영역 내의 물체들(114)의 부분들)을 표시한다. 따라서, 다음의 논의에서, 용어들 "입력 물체들" 및 "인터페이스 서클들"은 상호 변경 가능하게 사용될 수 있다. 도 7에서 서클(122)의 "점선" 모양은, 각각의 입력 물체(114)가 감지 영역(118)으로부터 제거된 감지 영역(118)의 특정 영역을 나타낸다.

[0035] 도 10 내지 도 12는, 도 5 내지 도 9에 도시된 입력 물체들(114)의 움직임들에 응답하여 디스플레이(128) 상에 디스플레이된 예시적인 이미지(130)의 파라미터에 대해 이루어지는 조정들 및 변화들을 예시하는 입력 장치(116)(도 1)와 통신하도록 동작 가능한, 디스플레이(128)를 갖는 디스플레이 장치(126)의 평면도들이다. 이미지(130)가 물체(예를 들면, 비행기)를 나타내는 꾹처로서 도시되지만, 본원에 사용된 단어, "이미지"는 물체들의 꾹처들(즉, 비디오들 또는 정지 이미지들), 다양한 유형의 텍스트 및 다른 심볼들, 및/또는 도식들 및 지도들과 같이, 디스플레이 장치(126)에 의해 생성되는 임의의 시각적 디자인을 지칭하는 것으로 해석된다는 것이 이해되어야 한다.

[0036] 도 5에 도시된 바와 같이, 초기에, 감지 영역(118) 내에 2 개의 입력 물체들(114)의 동시 존재가 감지된다. 특히, 도 5는, 인터페이스 서클들(122 및 124)의 움직임이 없는 것으로 표시된 바와 같이, 입력 물체들(114)(예를 들면, 사용자의 2 개의 손가락들 또는 하나의 손가락 및 엄지손가락)이 감지 영역(118) 내에서 정지 상태인 감지 영역(118)을 예시한다.

[0037] 도 6에 예시된 바와 같이, 인터페이스 서클들(122 및 124)(즉, 입력 물체들(114))은 그들의 상대적인 위치들이 변경되는(즉, 제 1 모션) 제 1 움직임을 겪는다. 본 발명의 제 1 특징에 따라, 인터페이스 서클들(122 및 124)의 위치들의 상대적인 변화를 기술하는 측정치(또는 제 1 측정치)가 아래에 기재된 바와 같이 결정 및 사용된다. 도시된 특정 예에서, 위치들의 상대적인 변화의 측정치는 서클들(122 및 124) 간의 거리 변화(예를 들면, 증가)일 수 있다.

[0038] 적어도 하나의 실시예에서, 파라미터의 변화가 입력 물체들(114) 중 단지 하나의 움직임에 의해 개시될 수 있다는 것이 이해되어야 한다(예를 들면, 인터페이스 서클(122)은 정지 상태에 머무는 반면에, 인터페이스 서클(124)은 인터페이스 서클(122)로 움직인다). 파라미터의 변화의 크기는, 하나의 실시예에서, 서클들(122 및 124)의 움직임(들)을 기술하는 측정치(예를 들면, 서클들(122 및 124) 간의 거리)에 기초한다. 예를 들면, 하나의 실시예에서, 이미지(130)의 줌 레벨은 서클들(122 및 124) 간의 거리의 증가에 비례하여 증가된다.

[0039] 다른 실시예들에서, 인터페이스 서클들(122 및 124)의 상대적인 위치를 기술하는 측정치는 다른 다양한 유형들의 측정들을 포함할 수 있다. 예를 들면, 상기 측정치는 제 1 물체와 제 2 물체(또는 인터페이스 서클들(122 및 124))의 결정된 중심들 간의 거리를 포함할 수 있다. 또한, 측정치는 제 1 물체의 위치 및 제 2 물체의 위치에 의해 규정된 방향을 포함할 수 있다. 예를 들면, 방향은 제 1 물체에서 제 2 물체로 지시하는 벡터의 것일 수 있고, 그 역도 가능하다. 그러한 방향은 적절한 기준 프레임에 대한 각도로서 측정될 수 있다(예를 들면, 규정된 제로 각도 방향을 갖는 극 좌표 시스템 사용, 포지터브 X 축과 정렬된 방향이 제로로 간주되고, X 축으로부터 시계 반대 방향의 각도들이 포지터브로 간주되는 테카르트 좌표 시스템 등을 사용함). 부가적인 예로서, 방향은 라인과 같은 기준 및 2 개의 위치들에 의해 규정된 각도(예를 들면, 제 1 및 제 2 물체들의 결정된 중심들을 교차하는 라인 및 기준 라인 간의 각도)로서 측정될 수 있다. 기준은 또한 동적으로 이루어질 수 있고, 이전

입력 위치들, 초기 위치들 등과 같은 요인들에 기초할 수 있다. 기준은 또한, 사용자가 설정 가능하게 이루어질 수 있다.

[0040] 또한, 측정치는 상대적인 위치들을 기술하는 상이한 양들의 조합을 포함할 수 있다. 예를 들면, 측정치는 물체들 간의 거리 및 물체들에 의해 규정된 방향 양자의 조합을 포함할 수 있다.

[0041] 많은 실시예들에서, 측정치를 결정하는 단계는 물체들의 실제 위치들이 계산되거나 실제 중심들이 결정되는 것을 요구하지 않는다는 것을 또한 유의해야 된다. 예를 들면, 물체들에 의해 규정된 방향 및/또는 물체들 간의 거리는 각각의 물체의 위치를 명시적으로 계산하지 않고 결정될 수 있다. 일부 실시예들은 제 1 및 제 물체들에 대한 가능한 위치들의 세트 중에서 임의의 선택들을 효과적으로 사용한다. 이러한 실시예들에서, 제 1 및 제 2 물체들의 잠재적인 위치들의 상이한 세트들이 존재하고, 잠재적인 위치들이 제 1 및 제 2 물체들의 실제 위치들일지라도, 측정에 대한 값은 이들 잠재적인 위치들의 세트들 중 하나 이상으로부터 결정된다. 특정 예는 직교축들을 따라 정렬된 센서 전극들의 세트들을 포함하는 센서 어레이를 갖는 용량성 프로파일형 센서 장치를 사용한다. 그러한 용량성 프로파일형 센서는 입력 물체들에 대한 센서 전극들 각각의 총 용량성 결합을 효과적으로 측정하여, 감지 영역(118) 내의 임의의 수의 물체들의 2차원(2D) 위치들을 기술하도록 2 개의 단일 축들 프로파일들이 생성된다. 따라서, 제 1 입력 물체 및 제 2 입력 물체가 센서 전극들 근처에 배치되면, 제 1 및 제 2 물체들의 잠재적인 위치들이 물체들의 실제 위치들을 반영하는 프로파일들로부터 애매할 수 있다. 그러나, 잠재적인 위치들 간의 거리가 양자의 세트들에서 동일하다. 따라서, 측정치로서 거리를 사용하는 것은 실제 위치들이 결정될 필요가 없다는 것을 의미한다.

[0042] 또한, 제 1 및 제 2 물체들의 상대적인 위치들은, 물체들이 기준의 또 다른 프레임에 대해 움직일지라도 (물체들이 서로에 대해 실질적으로 정지 상태이도록) 실질적으로 동일하게 머무를 수 있다. 예를 들면, 제 1 및 제 2 물체들이 동일한 속도로 감지 영역(118)을 통해 움직인다면, 제 1 및 제 2 물체들은 그들이 감지 영역(118)에 대해 모션이 있을지라도 서로에 대해 모션이 없을 것이다.

[0043] 이러한 경우들 중 임의의 경우에, 도 10 및 도 11에 도시된 바와 같이, 결정된 측정치(상대적인 위치 및/또는 각도)는 파라미터에 대해 제 1 조정을 하는데 사용될 수 있다. 도시된 실시예에서, 변경된 이미지(130)의 특정 파라미터는, 일반적으로 이해되는 바와 같이, 이미지(130)의 크기, 또는 "줌" 레벨이다. 도 10에 도시된 이미지(130)의 예시적인 크기는 도 5에 도시된 바와 같은 서클들(122 및 124)의 위치들에 대응한다. 인터페이스 서클들(122 및 124)이 멀리 움직임에 따라(도 6), 도 11에 표시된 바와 같이, 이미지(130)는 줌 화살표들(132)(사용자에게 보이지 않을 수 있음)로 표시된 바와 같이 크기가 증가된다(또는 "줌 인"). 하나의 실시예에서, 파라미터의 변화는, 서클들(122 및 124)이 검출된 움직임(들)이 파라미터의 원하는 변화를 나타낸다고 결정된 후까지(예를 들면, 서클들(122 및 124) 간의 거리의 초기 문턱값을 넘을 때까지) 개시되지 않는다.

[0044] 도 7을 참조하여, "전이" 이벤트 또는 모드 스위칭 이벤트는 제 1 움직임 후에 검출된다. 도 7에 도시된 예시적인 전이 이벤트는, 서클(124)이 계속해서 움직이는 동안(즉, 제 2 모션), 감지 영역(118)으로부터 서클(122)에 대응하는 입력 물체(114)의 제거이다. 즉, 입력 물체들(114) 중 하나는 감지 영역으로부터 제거되고, 다른 입력 물체는 감지 영역에 남아있다. 도시된 예에서, 인터페이스 서클(124)은 전이 이벤트 후에 아치형 경로를 따라 움직인다.

[0045] 전이 이벤트로서 사용될 수 있는 물체들(114)에 의한 동작들의 다른 예들은 문턱값(하이 또는 로우)을 넘는 2 개의 물체 간의 거리 및/또는 각도(또는 거리 및/또는 각도의 변화), 및 문턱값(하이 또는 로우)을 넘는 물체들(114) 중 하나의 움직임의 곡률 반경을 포함하고, 예를 들면, 물체들 중 하나가 미리 결정된 시간의 양 동안 "휠링(whirling)" 방식(상대적으로 작은 곡률 반경을 가짐)으로 움직인다.

[0046] 도 8을 참조하여, 인터페이스 서클(124)은, 예를 들면, 도 7에서 개시된 아치형 경로를 따라 계속해서 움직이고, 따라서, 동일한 방향으로 계속해서 선회할 수 있다. 상술된 것과 유사한 방식에서, 전이 이벤트 후에 감지 영역(118) 내의 입력 물체들(114)(예를 들면, 인터페이스 서클(124)) 중 하나의 움직임을 기술하는 측정치가 결정되고, 또한 파라미터를 조정하는데 사용된다. 인터페이스 서클(124)의 모션은 임의의 경로 형상을 포함할 수 있고, 조정에 대한 측정치는 경로 길이에 기초할 수 있다. 파라미터는 인터페이스 서클들(122 및 124)의 각도 변화에 의해 결정되는 것과 동일한 방식으로 계속해서 조정될 수 있다. 이와 같이, 도 12를 참조하여, 도시된 실시예에서, 이미지의 크기는 계속해서 증가한다. 하나의 실시예에서, 입력 물체들(114)의 하나 또는 양자가 전이 이벤트의 시작 및 전이 이벤트 후에 입력 물체(들)(114)의 모션의 시작 사이에 감지 영역(118) 내에 계속해서 남아있다면, 파라미터의 연속 변화가 발생한다.

[0047]

하나의 실시예에서, 파라미터의 연속 변화의 크기는, 전이 이벤트가 검출된 후에 서클(124)의 움직임을 기술하는 측정치(예를 들면, 경로 길이)에 기초한다. 하나의 실시예에서, 측정치는 경로 길이 측정치(물체가 움직인 경로의 총 길이의 측정치)를 포함할 수 있다. 경로 길이 계산의 예들은 서클(124)의 움직임의 필터링되거나 이 상화된 추정으로부터 유도된 측정, 및 서클(124)이 움직이는 경로를 근사화한 선형 세그먼트들의 합을 포함한다. 다른 실시예들에서, 대안적인 측정들은 하나 이상의 축들(가령, 데카르트 좌표 시스템에서 X 또는 Y 축)을 따른 변위, 및 이동된 경로의 선택 축들을 따른 변위들의 비율들(ratios)을 포함할 수 있다. 파라미터의 변화는, 인터페이스 서클(124)이 도 7에서 개시된 아치형 경로를 따라(즉, 동일한 지배적인 선회 방향에서) 계속해서 움직이는 한 계속될 것이다. 또 다른 실시예에서, 파라미터의 변화는, 인터페이스 서클(124)이 센서 영역 내에 남아있는 한 계속될 것이다. 전이 이벤트가 물체들(114) 중 하나가 훨링 모션으로 움직이는 것인 실시예에서, 파라미터의 변화가 계속되도록 하는 서클(124)의 움직임은, 원형 모션의 움직임을 포함하는 "라운드 스크롤링"일 수 있지만, 곡률 반경은 훨링 모션보다 더 크다.

[0048]

하나의 실시예에서, 측정치는 경로 길이 측정치(물체가 이동한 경로의 총 길이의 측정치)를 포함할 수 있다. 대안적인 실시예들에서, 측정들은 하나 이상의 축들(가령, 데카르트 좌표 시스템에서 X 또는 Y 축)을 따른 변위, 및 이동된 경로의 선택 축들을 따른 변위들의 비율들, 서클(124)의 필터링되거나 이상화된 추정으로부터 유도된 측정치, 및 서클(124)이 이동한 경로의 세그먼트들의 합을 포함할 수 있다.

[0049]

하나의 실시예에서, 물체들(114) 중 하나가 제거된 후에, 서클(124)이 아치형 경로를 따라 계속해서 움직이고, 이미지(130)는 도 12에 도시된 바와 같이 크기가 계속해서 증가한다. 일부 실시예들에서, 파라미터 연속 변화는, 양자의 물체들(114)이 도 6 및 도 7에 도시된 모션들 사이에서 감지 영역 내에 남아있는 경우에 발생할 것이다. 그러한 실시예에서, 제 2 제스처 또는 모션은 서클들(122 및 124) 양자 중 하나의 아치형 모션인 것으로 간주될 수 있다. 또 다른 실시예에서, 물체들(114) 중 하나가 제거된 후에, 서클(124)은 직선 세그먼트와 같은 선형 경로, 직사각형과 같은 다각형의 윤곽을 그릴 수 있는 다중 선형 경로들, 물결 라인 세그먼트, 부분적인 호와 같은 비선형 경로, 또는 하나 이상의 원형 경로들, 및 임의의 수의 경로들로 움직일 수 있다. 예를 들면, 경로는 한번 이상 그 자신과 교차될 수 있다.

[0050]

도 8에 도시된 바와 같이, 서클(124)이 계속해서 선회함에 따라, 경로는 각각의 입력 물체(114)가 "훨링" 모션(즉, 일련의 루프들 또는 서클들)을 겪는 것으로 표시될 수 있다. 도 12의 이미지(130)는, 도시된 훨링 모션이 동일한 방향(예를 들면, 시계 방향)으로 계속되는 한 크기가 계속해서 증가될 수 있다.

[0051]

도 9를 참조하여, 인터페이스 서클(124)의 모션은 또한 파라미터가 반전되도록 조정되어 "반전"되도록 하여(예를 들면, 크기 감소 또는 "줌 아웃"), 인터페이스 서클은, 예를 들면, 도 11 및 도 10에 도시된 그의 크기로 각각 복귀된다. 하나의 실시예에서, 파라미터의 반전 또는 반대, 변화의 크기는 감지 영역(118)에 걸쳐 또는 감지 영역(118)에 대한 물체들(114) 중 하나(예를 들면, 감지 영역 내에 남아있는 물체)의 경로 길이와 같이, 반전된 모션을 기술하는 결정된 측정치에 기초할 수 있다. 반전된 방향은 "선명한 반전" 또는 각도 방향의 변화로서 기술될 수 있다. 선명한 반전은 초기 경로에 대해 동일한 경로 또는 예각을 갖는 경로를 따라 반대 방향의 모션을 포함할 수 있다.

[0052]

파라미터 변화의 반전을 일으키는 모션은 또한 "극성"에 대해 규정될 수 있다. 특정 방향(예를 들면, 시계 방향)으로의 충분한 선회가 발생할 때, 초기 극성은 선회 방향과 연관된다. 극성은 갑자기 방향을 반전시키거나(상술된 바와 같이), 극성이 선회 방향과 연관된 후에, 극성 연관 방향으로부터 반대 방향(예를 들면, 시계 반대 방향)으로 충분히 선회함으로써 반전될 수 있다.

[0053]

2 개의 가장 흔한 제어 제스처들이 선형 또는 회전 모션들일 수 있고, 선형 모션들이 작은 익스커션들(excursions)에 대해 자연스럽고 원형 모션들이 더 큰 움직임들에 대해 자연스럽기 때문에, 양자를 처리하는 통합된 메카니즘이 요구된다는 것이 이해되어야 한다. 차원 감소를 위한 이들 2 개의 유형의 모션의 통합은 주로 적절한 부호 관리의 기능이다. 단일 방향의 연속된 선형 움직임은 반전을 일으킬 수 없다. 그러나, 선형 움직임 동안의 방향의 분명한 반전은 반전을 일으킬 수 있다. 또한, 특정 대칭성(handedness)의 계속된 선회 움직임은 반전을 일으킬 수 없다. 그러나, 회전 모션의 대칭성에서 분명한 반전은 반전을 일으킬 수 있다.

[0054]

남아있는 입력 물체(114)가 감지 영역(118)에서 제거되면, 파라미터의 변화가 중지되고, 프로세스가 사용자에 의해 재개될 수 있다. 하나의 실시예에서, 입력 물체(들)(114)가 미리 결정된 시간 동안(예를 들면, 프로세스가 사용자에 의해 재개되기 전에) 감지 영역(118) 외부에 머물게 되면, 파라미터의 변화가 중지될 수 있다. 인터페이스 서클(124)의 움직임이 정지되지만, 입력 물체(114)가 감지 영역(118) 내에 남아있다면, 파라미터의 변화가 중지된다. 그러나, 사용자는 도 7 및 도 8에 표시된 방식으로 물체(114)를 다시 움직이게 함으로써 변화를 재개

할 수 있다. 하나의 실시예에서, 입력 물체(114)가 감지 영역(118) 내에 남아있고, 반대 선회 방향으로 아치형 경로를 따라 움직이기 시작하면(도 9), 파라미터의 변화가 반전되어, 이미지(130)의 크기가 감소된다(또는 "줌 아웃"). 예를 들면, 이미지(130)는 도 11 및 도 10에 도시된 크기들로 각각 복귀될 수 있다.

[0055] 대안적인 실시예에서, 입력 물체(114)가 감지 영역(118) 내에 남아있고, 반대 선회 방향으로 아치형 경로를 따라 움직이기 시작하면(도 9), 파라미터의 변화가 계속되어, 이미지(130)의 크기가 증가된다(또는 "줌 인"). 다른 실시예에서, 사용자는 입력 물체(114)를 감지 영역(118) 내에 남겨두고, 직선 세그먼트와 같은 선형 경로, 직사각형과 같은 다각형의 윤곽을 그릴 수 있는 다수의 선형 경로들, 물결 라인 세그먼트, 부분적인 호와 같은 비선형 경로, 또는 하나 이상의 원형 경로들, 및 임의의 수의 경로들을 포함하여 경로들의 임의의 조합으로 입력 물체(114)를 움직임으로써 동일한 방식으로 파라미터에 대해 조정을 계속할 수 있다. 예를 들면, 경로는 한번 이상 자신과 교차할 수 있다. 파라미터의 이러한 "반대 변화"의 크기는 상술된 움직임들과 유사하게 인터페이스(124)의 움직임의 경로 길이에 기초할 수 있다.

[0056] 파라미터의 초기 변화와 유사한 방식에서, 파라미터의 반대 변화는 또한, 남아있는 입력 물체(114)를 감지 영역(118)으로부터 제거하거나 인터페이스 서클(124)의 움직임을 중지시킴으로써 중지될 수 있다. 이와 같이, 하나의 실시예에서, 사용자는 입력 물체(114)를 감지 영역(118) 내에 남겨두고, 반대 방향들로 입력 물체(114)를 훨씬 함으로써 반대 방식들로 파라미터를 반복적으로 변경할 수 있다. 적어도 하나의 실시예에서, 파라미터의 변화가 발생하는 속도(또는 레이트)는 인터페이스 서클들(122 및 124)이 움직이는 속도에 의존한다. 즉, 인터페이스 서클들(122 및 124)의 속도가 증가함에 따라, 파라미터가 변화되는 레이트가 증가한다.

[0057] 도 13 내지 도 20은 또 다른 동작 모드 또는 또 다른 실시예에 따른 입력 장치(116) 및 디스플레이 장치(126)의 동작을 예시한다. 특히, 도 13 내지 도 17은 도 5 내지 도 9에 도시된 것과 유사한 인터페이스 서클들(122 및 124)의 움직임을 예시한다. 그러나, 도 13 및 도 14에 표시된 바와 같이, 2 개의 입력 물체들(114)의 초기 움직임은 인터페이스 서클들(122 및 124) 간의 거리가 감소되도록 한다. 이전과 같이, 이러한 모션이 실질적으로 선형으로 도시되지만, 도 14에 도시된 움직이는 서클들(122)(및/또는 124)의 경로들은, 예를 들면, 실질적으로 무한 곡률 반경을 갖는 아치형 경로인 것으로 이해될 수 있다. 도 18 내지 도 20은 도 13 내지 도 17에 도시된 인터페이스 서클들(122 및 124)의 움직임들에 응답하여 이미지(130)의 동일한 파라미터(예를 들면, 크기)에 대해 조정들 및 변화들이 이루어지는 디스플레이 장치(126)를 예시한다.

[0058] 상술된 실시예에서와 같이, 초기에, 감지 영역(118) 내의 2 개의 입력 물체들(114)의 동시 존재가 도 13에 도시된 바와 같이 감지된다. 도 18에 도시된 이미지(130)의 예시적인 크기는 도 13에 도시된 바와 같은 서클들(122 및 124)의 위치들에 대응할 수 있다.

[0059] 도 14를 참조하여, 도시된 실시예에서, 인터페이스 서클(122 및 124)은 제 1 움직임을 겪어, 그들 사이의 거리가 감소된다. 서클들(122 및 124) 간의 거리의 이러한 감소는 파라미터의 변화가 기초하는 측정치(상술된 바와 같음)로서 사용될 수 있다. 서클들(122 및 124) 간의 각도의 변화가 또한 상술된 바와 같이 측정치로서 사용될 수 있다는 것을 유의해야 된다. 도 14에 도시된 모션의 결과로서, 적절한 파라미터가 조정되고, 도시된 실시예에서, 이는 도 19의 줌 화살표(132)로 표시된 바와 같이 이미지(130)의 크기 감소(또는 "줌 아웃")이다.

[0060] 도 15를 참조하여, 시스템이 조정 모드로 진입하도록 하는 전이 이벤트가 검출된다. 도시된 바와 같이, 도시된 전이 이벤트는 감지 영역(118)으로부터 입력 물체들(114) 중 하나의 제거를 포함한다. 물체들(114) 중 하나가 제거된 후에(즉, 전이 이벤트), 조정 모드에 진입되고, 서클(124)은 제 2 경로(도 15)를 따라 계속해서 움직이고, 이미지(130)는 도 20에 도시된 바와 같이 크기가 계속해서 감소한다. 이전과 같이, 파라미터의 이러한 변화의 크기들은 서클들(122 및 124)의 상대적인 위치들 또는 움직임들(예를 들면, 감지 영역(118)에 대한 물체(들)(114)의 모션의 경로 길이)을 기술하는 측정치에 기초할 수 있다. 프로세스는 상술된 것과 유사한 방식으로 중지될 수 있고, 마찬가지로, 파라미터의 변화는 감지 영역(118) 내에 남아있는 입력 물체(114)의 연속적인 존재 및 반대 방향으로 지배적인 선회 방향을 갖는 제 2 경로를 따른 인터페이스 서클(124)의 모션에 의해 계속될 수 있다.

[0061] 조정 모드에 진입한 후에, 파라미터는 2 개의 물체들(114)의 초기 움직임에 의해 규정된 것과 동일한 방식으로 계속해서 조정될 수 있고(예를 들면, "줌 아웃"), 반면에 남아있는 입력 물체(114)(즉, 대응하는 인터페이스 서클(124))는 도 15에 도시된 바와 같이 제 2 경로를 따라 계속해서 움직인다. 제 2 경로는 상술된 것과 유사한 경로들의 임의의 조합을 포함할 수 있다. 도 16에 도시된 바와 같이, 인터페이스 서클(124)은 제 2 경로를 따라 계속해서 움직일 수 있다. 도 15 및 도 16에 도시된 모션들은 곡률 반경(123)을 갖는 경로들을 따를 수 있고, 이는 도 14에 도시된 경로의 곡률 반경(예를 들면, 무한)보다 더 작다.

- [0062] 하나의 실시예에서, 남아있는 입력 물체(114)의 움직임이 반전될지라도, 파라미터는 초기 움직임에 의해 규정된 방식으로 계속해서 조정될 수 있다(예를 들면, "줌 아웃"). 따라서, 도 17에 도시된 바와 같이, 인터페이스 서클(124)이 도 9에 도시된 것과 유사한 방식으로 선회 모션의 방향을 반전시킬 때, 이미지(130)의 크기가 계속해서 감소될 수 있다. 인터페이스 서클(124)의 반전된 모션은 도 17에 도시된 바와 같이 제 3 아치형 경로를 따를 수 있고, 제 3 아치형 경로는 도 14에 도시된 경로(들)의 곡률 반경보다 작고, 제 2 경로의 곡률 반경(132)(도 15 및/또는 도 16)보다 더 크거나 작은 곡률 반경(125)을 가질 수 있다.
- [0063] 도 21 내지 도 25는, 예를 들면, 도 10 내지 도 12 및/또는 도 18 내지 도 20에 도시된 것과 유사한 이미지에 변화들을 실시하는데 사용될 수 있는 인터페이스 서클들(122 및 124)의 움직임들을 예시한다. 도 21에 도시된 바와 같이, 입력 물체들(114)은 감지 영역(118) 내에서 동시에 감지되어, 인터페이스 서클들(122 및 124)이 정지 상태이다. 도 22를 참조하여, 인터페이스 서클들(122 및 124) 중 하나 또는 양자는 제 1 아치형 경로(예를 들면, 제 1 지배적인 선회 방향으로)를 따라 움직여서, 그의 상대적인 위치들을 기술하는 각도가 변한다. 도시된 실시예에서, 인터페이스 서클들(122 및 124) 간의 거리는 실질적으로 일정하게 된다.
- [0064] 하나의 실시예에서, 인터페이스 서클들(122 및 124)의 초기 움직임은 특정 파라미터에 대한 임의의 조정을 일으키지 않는다. 오히려, 상대적인 위치들을 기술하는 각도(또는 각도의 변화)가 문턱값을 넘을 때, 시스템은 명시적인 전이 이벤트를 검출하지 않고(문턱값을 넘는 것이 전이 이벤트로 고려될 수 있지만) 조정 모드에서 "고정"된다. 조정 모드에 진입한 후에, 파라미터(예를 들면, 이미지(130)의 크기)는 감지 영역(118)에 대한 입력 물체들(114) 중 하나 또는 양자를 기술하는 측정치(예를 들면, 입력 물체(들)(114) 간의 경로 길이 또는 각도의 변화 및 감지 영역(118) 내의 참조 포인트)에 기초하여 조정된다.
- [0065] 모드의 잠금이 활용되어, 파라미터가 조정(예를 들면, "증가" 또는 "감소")되는 방식은 인터페이스 서클들(122 및 124)의 초기 움직임에 의해 결정될 수 있다. 예를 들면, 도 22에 도시된 인터페이스 서클들의 시계 반대 방향 모션은 이미지(130)를 줌 아웃하는데 사용될 수 있거나 이미지(130)의 크기를 감소시키는데 사용될 수 있다. 이미지(130)의 크기 감소는, 모션이 임의의 방법으로 "반전"될지라도 모드 잠금 후에 입력 물체(들)(114)의 모션의 방향 또는 형상과 상관없이 계속될 수 있다. 이와 같이, 인터페이스 서클(124)은 도 23에서 아치형 경로를 따라 움직이지 않지만, 이미지(130)는 크기가 계속해서 감소할 수 있다. 또한, 도 24 및 도 25에 도시된 명백한 반전 모션들은 또한 이미지(130)가 동일한 방법으로 조정되도록 할 수 있다(예를 들면, 줌 아웃).
- [0066] 상술된 것과 유사한 방식에서, 조정 모드 및 모드 잠금은 감지 영역(118)으로부터 남아있는 입력 물체(들)를(즉, 미리 결정된 시간 동안) 제거함으로써 비활성화될 수 있다. 하나의 실시예에서, 입력 물체(들)(114)가 미리 결정된 시간 동안 감지 영역(118) 외부에 있다면(예를 들면, 프로세스가 사용자에 의해 재개되기 전에), 모드 잠금은 비활성화될 수 있다. 사용자는 입력 물체들(114) 양자를 감지 영역(118)에 위치시킴으로써 프로세스를 재개할 수 있다.
- [0067] 하나의 실시예에서, 물체들(114) 중 하나가 움직이는 경로의 "키랄리티(chirality)"는, 파라미터의 변화가 계속되는지 및/또는 변화가 역전될 때(예를 들면, 물체(114)의 선회 모션이 반전될 때)를 결정하는데 사용될 수 있다. 키랄 경로(chiral path)은 2 차원 공간을 통한 이산 경로(discrete path)이고, 상기 경로를 따른 각각의 세그먼트는 2 개의 가능한 키랄리티들 중 하나로 라벨링된다. 세그먼트의 키랄리티는 지배적이거나 "바람직한" 선회 방향에 의해 지정된다. 본원에서 사용하기 위해 유기 화학으로부터 용어를 적응시켜, 좌선성(leftorotary)(L) 세그먼트는 일반적으로 원손 선회 시퀀스의 일부이다. 우선성(dextrorotary)(D) 세그먼트는 일반적으로 우측으로 크게 선회하는 것이다. 예를 들면, 원형 경로가 시계 반대 방향(CCW)으로 횡단되면, 그의 세그먼트들은 L이고, 또는 시계 방향으로 횡단하면, 세그먼트들은 D이다.
- [0068] 키랄 경로의 세그먼트들이 라벨링되면, 이는 경로를 일차원 출력 변수로 맵핑하기 쉽다. 키랄리티는 출력의 부호를 확립하는 역할을 하고, 횡단된 거리는 크기를 확립하는 역할을 한다. 다른 실시예들이 반대 및/또는 임의의 다른 방식을 사용할 수 있지만, 관례의 의해, L 세그먼트들은 포지티브 출력들을 생성하고, D 경로들은 네가티브 출력들을 생성한다. 입력 경로 길이로부터 출력 크기를 유도하는 것은 2 차원 포인팅 장치의 완전한 동적 범위가 임의의 연관된 1 차원 임무를 포함하도록 허용한다. 이러한 1 차원 출력 변수는, 파라미터가 변경되는 방식(예를 들면, 이미지(130)의 크기 증가 또는 감소)을 결정하는데 사용될 수 있다.
- [0069] 또 다른 실시예에서, 물체들(114) 중 하나가 움직이는 입력 경로의 각도는, 파라미터의 변화가 계속되는지 및/또는 변화가 반전될 때(예를 들면, 물체(114)의 선회 모션이 반전될 때)를 결정하는데 사용될 수 있다. 입력 경로의 각도는 경로를 따라 제 1 변위 벡터 및 제 1 변위 벡터를 바로 뒤따르는 제 2 변위 벡터에 의해 규정될 수 있다. 제 1 변위 벡터는 제 1 위치에서 제 2 위치로의 변위를 나타내고, 제 2 변위 벡터는 제 2 위치에서 제 3

위치로의 변위를 나타낸다. 입력 경로의 각도는 제 1 및 제 2 변위 벡터들 간의 각도이고, 상기 각도는 파라미터가 변경되는 방식을 결정한다(예를 들면, 이미지(130)의 크기 증가 또는 감소). 각도가 기준값보다 크면, 이것은 계속되는 것으로 간주되고, 각도가 기준값보다 작다면, 이것은 계속되는 것으로 간주되지 않는다.

[0070]

본원에 설명된 실시예들 및 예들은, 본 발명 및 그의 특정 애플리케이션을 최상으로 설명하고, 이로써 당업자가 본 발명을 제조 및 사용하도록 하기 위해 제공되었다. 그러나, 상기 설명 및 예들이 단지 예시 및 예를 위해 제공된다는 것을 당업자는 인식할 것이다. 설명된 기재는 완전한 것으로 의도되지 않고 본 발명을 개시된 정밀한 형태로 제한하도록 의도되지 않는다. 다음의 청구항의 정신으로부터 벗어나지 않고 상기 사상을 고려하여 많은 수정들 및 변동들이 가능하다.

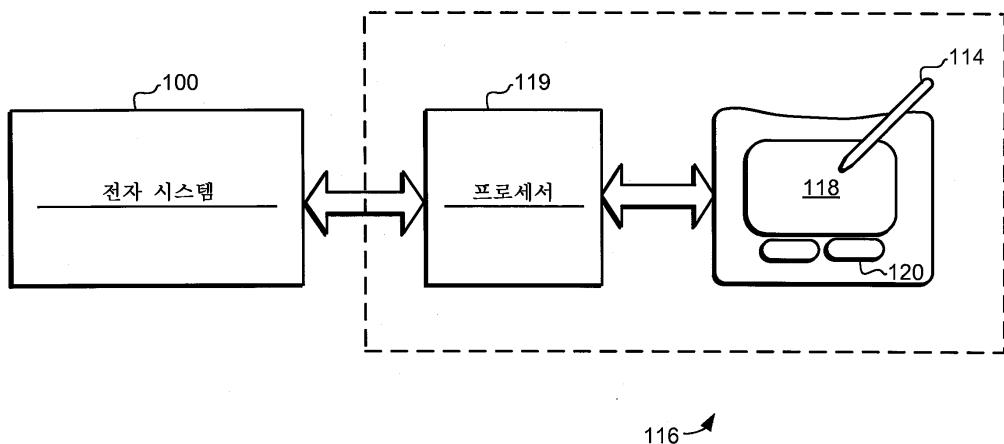
### 부호의 설명

[0071]

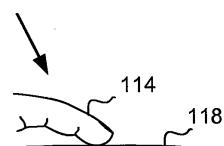
100: 전자 시스템	114: 입력 물체
116: 입력 장치	118: 감지 영역
119: 프로세싱 시스템	120: 버튼
122, 124: 인터페이스 서클	123: 곡률 반경
126: 디스플레이 장치	128: 디스플레이
130: 이미지	132: 줌 화살표

### 도면

#### 도면1



#### 도면2



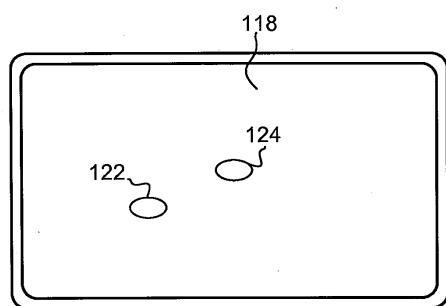
도면3



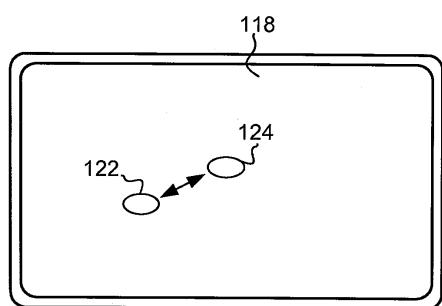
도면4



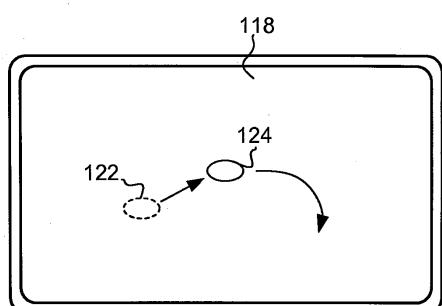
도면5



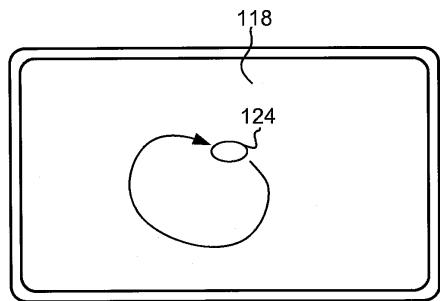
도면6



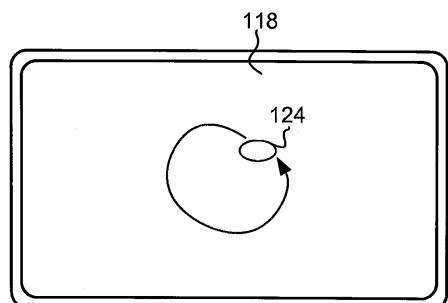
도면7



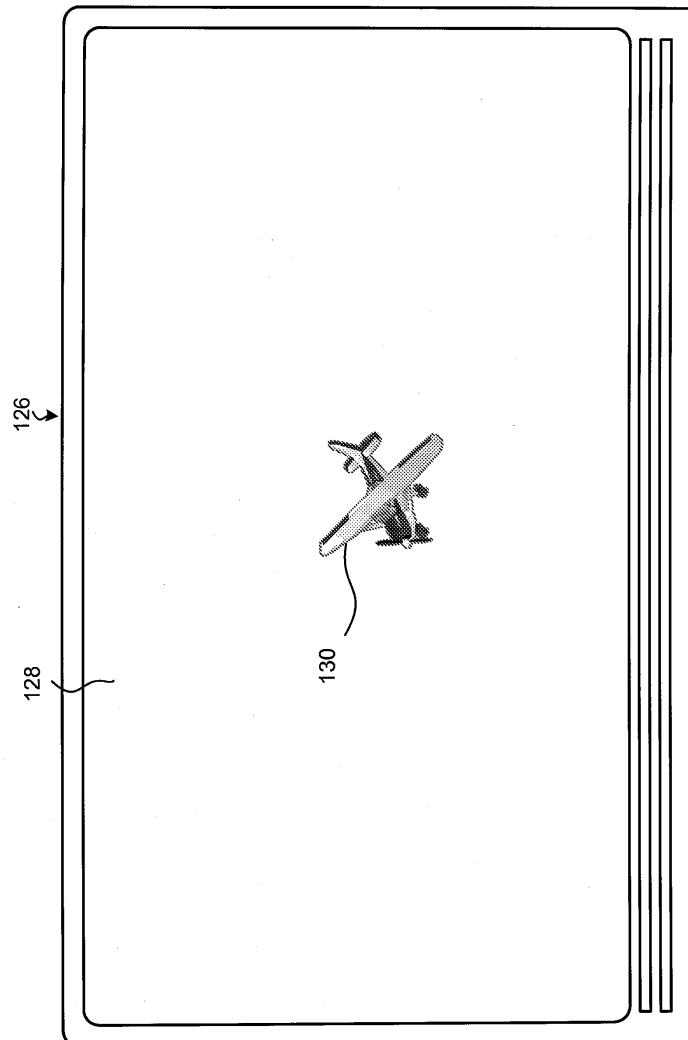
도면8



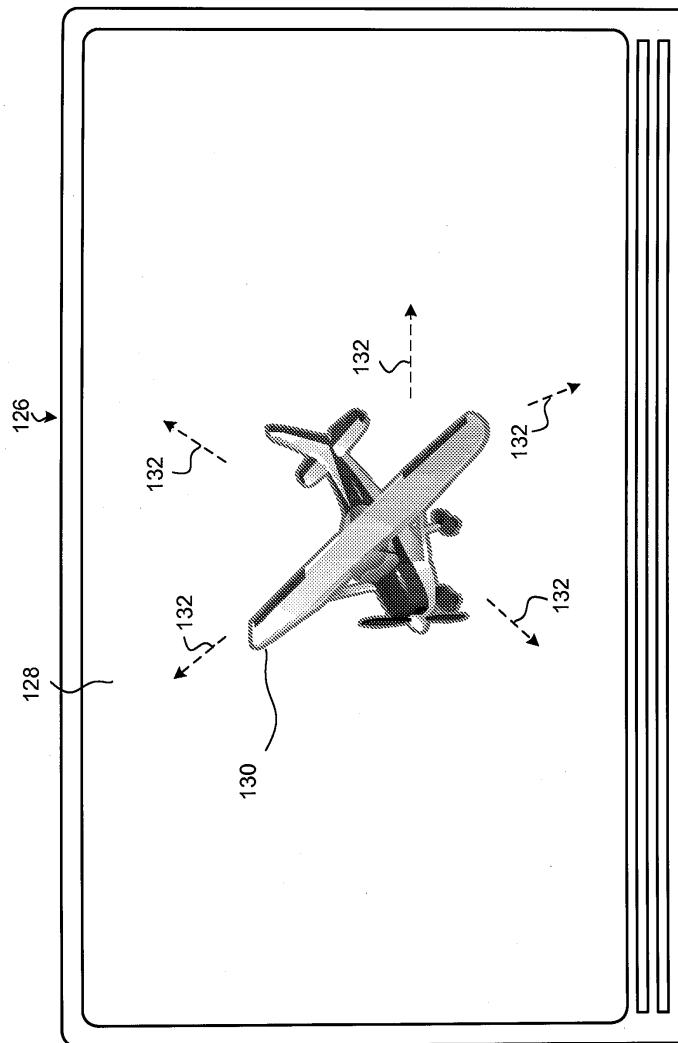
도면9



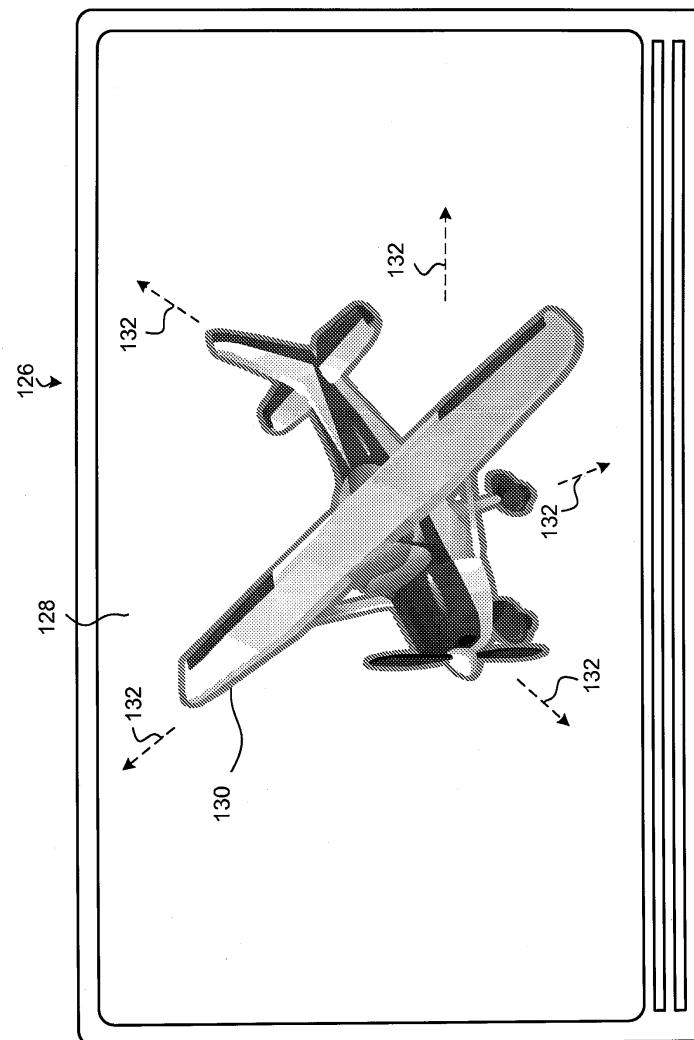
도면10



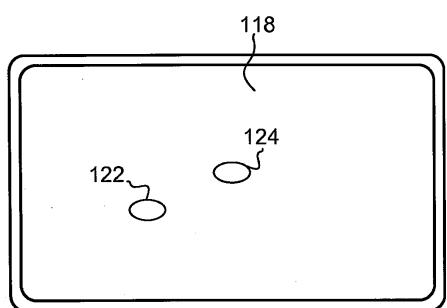
도면11



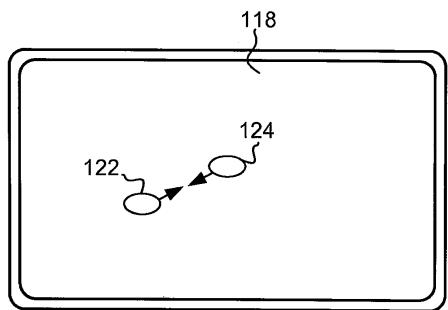
도면12



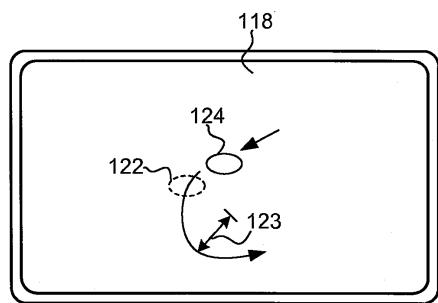
도면13



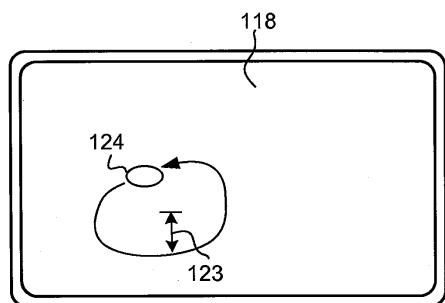
도면14



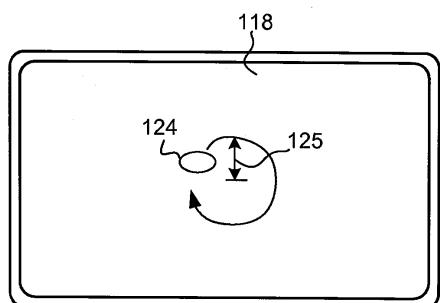
도면15



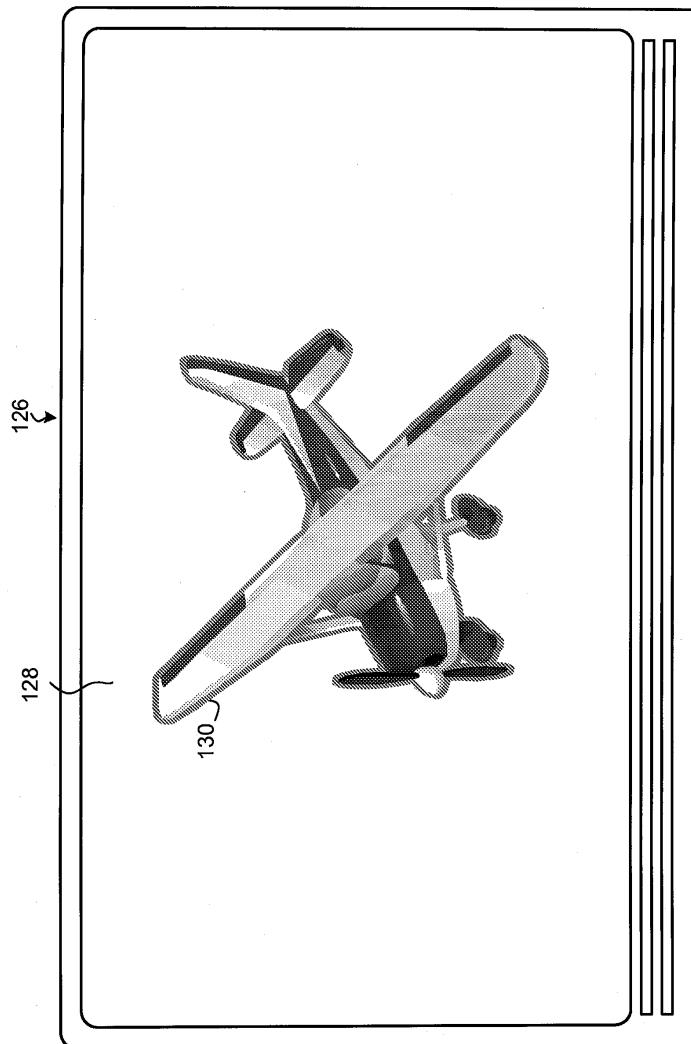
도면16



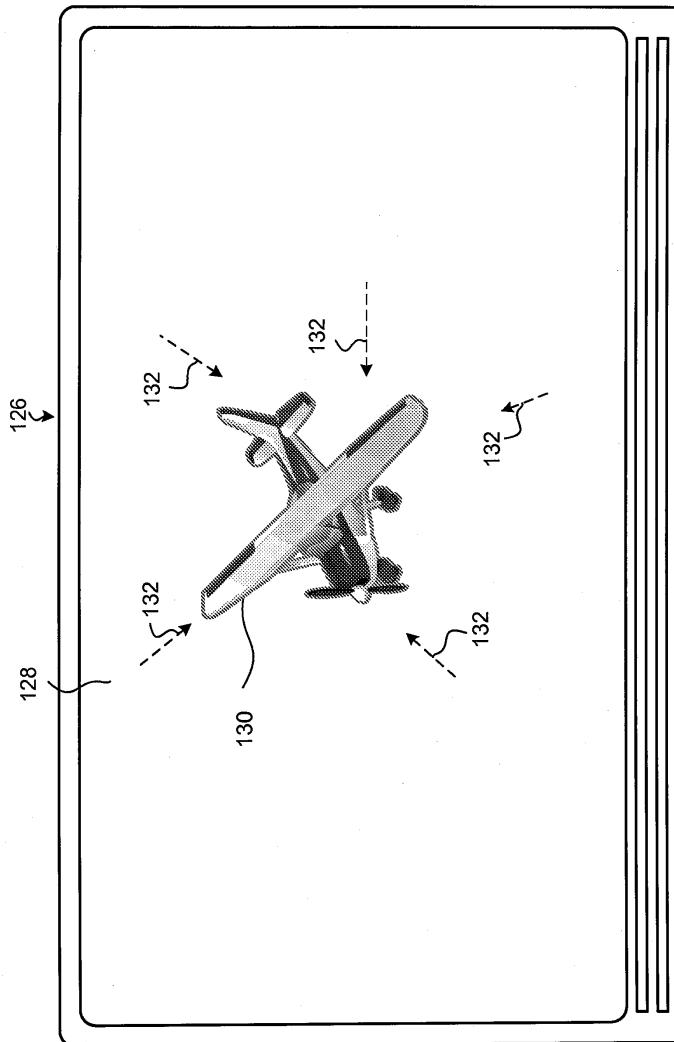
도면17



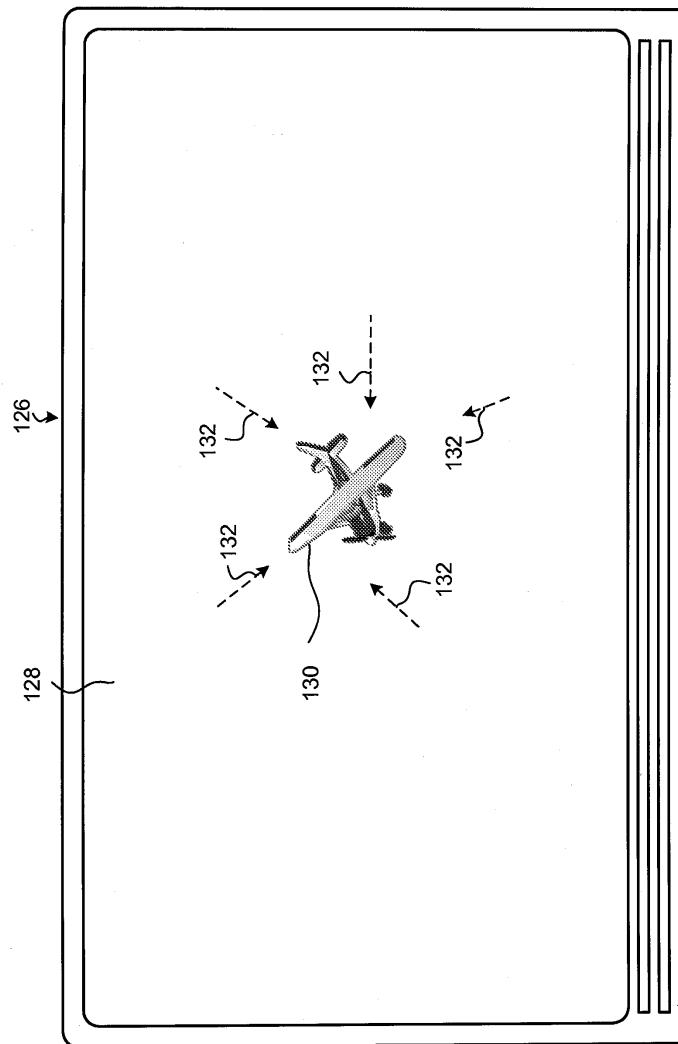
도면18



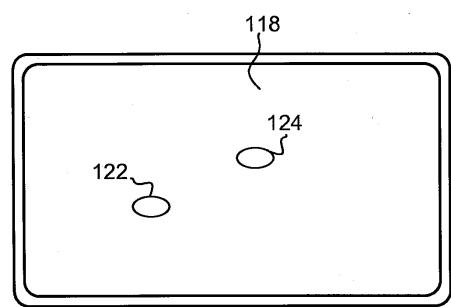
도면19



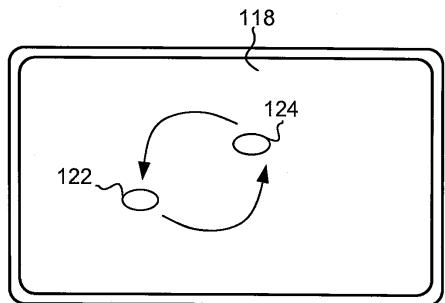
도면20



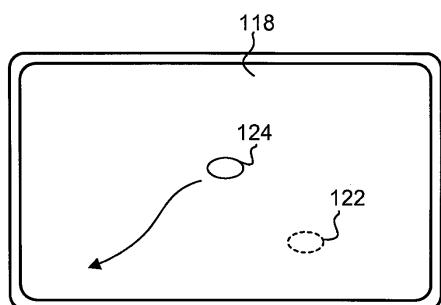
도면21



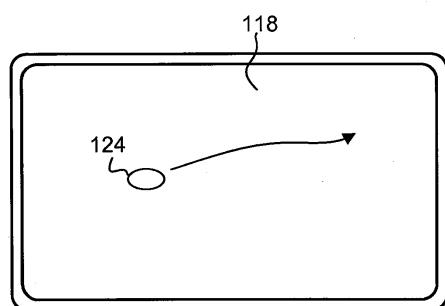
도면22



도면23



도면24



도면25

