(19)中华人民共和国国家知识产权局

(12)发明专利申请

(10)申请公布号 CN 104684621 A
(43)申请公布日 2015.06.03

(21)申请号 201380039738.2
(22)申请日 2013.06.17
(30)优先权数据
13/527,437 2012.06.19 US
(85)PCT国际申请进入国家阶段日
2015.01.26
(86)PCT国际申请的申请数据
PCT/US2013/046096 2013.06.17
(87)PCT国际申请的公布数据
WO2013/192079 EN 2013.12.27
(71)申请人 EZ作为饮料生产公司
地址 美国内华达州雷诺市
(72)发明人 科斯塔丁·季米特洛夫·雅涅夫
安吉尔·格奥尔基耶夫·瓦西列夫
伊沃·科斯塔丁诺夫·雅涅夫
(74)专利代理机构 北京中誉威圣知识产权代理有限公司 11279
代理人 席勇 丛芳
(51)Int.Cl.
A63B 71/00(2006.01)

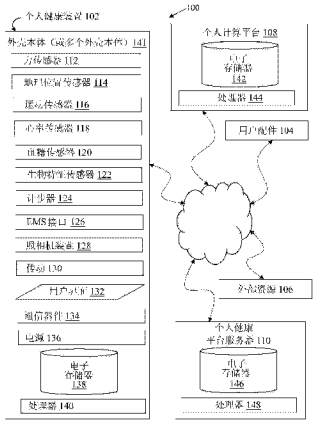
权利要求书2页 说明书14页 附图3页

(54)发明名称

通过个人健康装置和/或个人健康平台商业化、社交和/或游戏

(57)摘要

一种个人健康系统，其可以通过个人健康装置便于商业化和/或社交。个人健康装置可以为便携式的手持装置，其被配置用于使用该装置促进个人运动以及便于社交和/或商业化。个人健康装置可以被配置用于便于与其他用户的电子社交网络互动和/或游戏交互。这可以增强个人健康装置的用户的个人健康体验。个人健康装置可以提供虚拟市场的入口，在虚拟市场中可以获取在线服务、虚拟商品、第三方软件、游戏、媒体、专家内容和/或其他信息。第三方内容可以开发用于个人健康装置，其可以通过虚拟市场获取。个人健康装置可以被配置用于显示多媒体、显示地图信息和/或浏览互联网。



CN 104684621 A

1. 一种个人健康装置，其被配置用于便于社交和 / 或商业化，所述个人健康装置包括 ：

至少一个外壳本体，其被配置用于接收个人运动过程中的压缩力 ；

力传感器，其被配置用于产生力输出信号，所述力输出信号传送与施加在所述至少一个外壳本体上的压缩力相关的信息，所述力传感器设置在所述至少一个外壳本体中 ；

用户界面，其被配置用于从用户接收信息并向该用户提供信息，所述用户界面设置在所述至少一个外壳本体中 ；以及

一个或多个处理器，其被配置用于执行一个或多个计算机程序模块，所述一个或多个处理器设置在所述至少一个外壳本体中，所述一个或多个计算机程序模块包括 ：

社交网络模块，其被配置用于便于在与所述个人健康装置相关联的用户与未与所述个人健康装置相关联的其他用户之间进行电子社交网络互动。

2. 根据权利要求 1 所述的个人健康装置，其中所述社交网络模块还被配置用于与一个或多个第三方电子社交网络服务接合，以便于所述电子社交网络互动。

3. 根据权利要求 1 所述的个人健康装置，其中所述一个或多个计算机程序模块还包括市场模块，其被配置用于提供虚拟市场的入口，该入口用于通过所述用户界面进行显示，所述虚拟市场使得通过所述个人健康装置能够获取在线服务、虚拟商品、第三方软件、游戏、媒体或专家内容中的一个或多个。

4. 根据权利要求 1 所述的个人健康装置，其中所述一个或多个计算机程序模块还包括游戏模块，其被配置用于便于使用所述个人健康装置进行一个或多个游戏。

5. 根据权利要求 1 所述的个人健康装置，其中所述一个或多个计算机程序模块还包括多媒体模块，其被配置用于便于通过所述用户界面显示多媒体内容。

6. 根据权利要求 1 所述的个人健康装置，其中所述一个或多个计算机程序模块还包括网页浏览模块，其被配置用于便于通过用户界面进行网页浏览。

7. 根据权利要求 1 所述的个人健康装置，其中所述一个或多个计算机程序模块还包括地图模块，其被配置用于提供地图信息，该地图信息用于通过所述用户界面进行显示。

8. 根据权利要求 1 所述的个人健康装置，其中所述一个或多个计算机程序模块还包括内容开发模块，其被配置用于便于开发第三方内容，所述第三方内容被配置用于通过所述用户界面显示。

9. 根据权利要求 1 所述的个人健康装置，其中所述至少一个外壳本体包括两个外壳本体，所述两个外壳本体包括第一外壳本体和第二外壳本体，所述第一外壳本体和所述第二外壳本体通过连接机构能够移动地连接在一起，使得所述两个外壳本体能够重构为开放式结构或封闭式结构，所述封闭式结构中，所述两个外壳本体被配置用于接收个人运动过程中的压缩力，当所述两个外壳本体为开放式结构，所述用户界面能够被访问。

10. 一种个人健康平台，其被配置用于通过多个个人健康装置而便于社交和 / 或商业化，每个所述个人健康装置包括力传感器，其被配置用于产生力输出信号，所述力输出信号传送与施加于其上的压缩力相关的信息，以及用户界面，其被配置用于从用户接收信息并向该用户提供信息，所述个人健康平台包括 ：

一个或多个处理器，其被配置用于执行一个或多个计算机程序模块，所述一个或多个计算机程序模块包括 ：

装置 - 平台通信模块，其被配置用于便于在所述个人健康平台和每个所述个人健康装

置之间传输信息；以及

社交网络模块，其被配置用于便于通过所述个人健康装置在用户之间进行电子网络互动。

11. 根据权利要求 10 所述的个人健康平台，其中所述社交网络模块还被配置用于与一个或多个第三方电子社交网络服务接合，以便于电子社交网络互动。

12. 根据权利要求 10 所述的个人健康平台，其中所述一个或多个计算机程序模块还包括市场模块，其被配置用于通过每个所述个人健康装置提供虚拟市场的入口，所述虚拟市场使得通过每个所述个人健康装置能够获取在线服务、虚拟商品、第三方软件、游戏、媒体或专家内容中的一个或多个。

13. 根据权利要求 10 所述的个人健康平台，其中所述一个或多个计算机程序模块还包括游戏模块，其被配置用于便于使用每个所述个人健康装置进行一个或多个游戏。

14. 根据权利要求 13 所述的个人健康平台，其中每个所述一个或多个游戏被配置用于在远程位置的用户之间进行。

15. 根据权利要求 10 所述的个人健康平台，其中所述一个或多个计算机程序模块还包括多媒体模块，其被配置用于便于通过每个所述个人健康装置显示多媒体内容。

16. 根据权利要求 10 所述的个人健康平台，其中所述一个或多个计算机程序模块还包括网页浏览模块，其被配置用于便于通过每个所述个人健康装置进行网页浏览。

17. 根据权利要求 10 所述的个人健康平台，其中所述一个或多个计算机程序模块还包括地图模块，其被配置用于提供地图信息，该地图信息用于通过每个所述个人健康装置显示。

18. 根据权利要求 17 所述的个人健康平台，其中每个所述个人健康装置包括地理位置传感器，特定地理位置传感器被配置用于产生位置输出信号，该位置输出信号传送与包含所述特定地理位置传感器的特定个人健康装置所在的地理位置相关的信息，并且其中由所述地图模块提供的所述地图信息基于所述位置输出信号。

19. 根据权利要求 10 所述的个人健康平台，其中所述一个或多个计算机程序模块还包括内容开发模块，其被配置用于便于开发第三方内容，所述第三方内容被配置用于通过每个所述个人健康装置显示。

20. 根据权利要求 10 所述的个人健康平台，其中每个所述个人健康装置包括两个外壳本体，所述两个外壳本体包括第一外壳本体和第二外壳本体，所述第一外壳本体和第二外壳本体通过连接机构能够移动地连接在一起，使得所述两个外壳本体能够重构为开放式结构或封闭式结构，所述封闭式结构中，所述两个外壳本体被配置用于接收个人运动过程中的压缩力，所述两个外壳本体中的一个或全部被配置用于设置所述力传感器、所述用户界面或一个或多个处理器中的一个或多个，所述一个或多个处理器被配置用于执行一个或多个计算机程序模块。

通过个人健康装置和/或个人健康平台商业化、社交和/或游戏

[0001] 相关专利申请的交叉引用

[0002] 本申请要求于2012年6月19日提交的美国专利申请序列号13/527,437的优先权，该申请的全部内容通过引用的方式并入本文。

技术领域

[0003] 本发明涉及通过个人健康装置和/或个人健康平台商业化、社交和/或游戏。

背景技术

[0004] 在个人运动中使用的器件通常可以设计为固定式的或便携式的。固定式器件可被配置用于计量日常锻炼的各个方面，如重复次数、热量消耗等。一般地，相对于较大的、固定式器件，便携式器件的功能要少得多。不论是固定式还是便携式的运动器件一般都不具有与商业化和/或社交相关的功能。

发明内容

[0005] 根据一个或多个实施方式，本发明的一个方面涉及一种个人健康系统，其被配置用于便于通过个人健康装置来进行商业化和/或社交。个人健康系统可以包括一个或多个个人健康装置。每个个人健康装置可以为便携式的手持装置，其被配置用于便于通过使用该装置进行个人运动以及社交和/或商业化。根据一些实施方式，信息可以在至少一个个人健康装置和该个人健康装置的其他组件之间传输。在示例性实施方式中，个人健康装置可以被配置用于便于与其他用户进行电子社交网络互动和/或游戏交互。这可以增强个人健康装置的用户的个人健康体验。个人健康装置可以提供虚拟市场的入口，在虚拟市场中可以获取在线服务、虚拟商品、第三方软件、游戏、媒体、专家内容和/或其他信息。在一些实施方式中，第三方内容可以开发用于个人健康装置，其可以通过虚拟市场获取。根据一些实施方式，个人健康装置可以被配置用于显示多媒体、显示地图信息和/或浏览互联网。个人健康装置可以被配置用于便于个人健康管理。

[0006] 除了个人健康装置，个人健康系统可以包括用户配件、外部资源、个人计算平台、个人健康平台服务器和/或其他组件中的一个或多个，其可以补充和/或包括一个或多个功能，在此这些功能归于个人健康装置。个人健康系统的组件，例如个人健康装置、个人计算平台、个人健康平台服务器、用户配件和/或外部资源，可以通过一个或多个电子通信链路有效连接。

[0007] 特定的个人健康装置可以包括力传感器、地理位置传感器、运动传感器、心率传感器、血糖传感器、生物特征传感器、计步器、电子肌肉刺激(EMS)界面、照相机装置、传动器、用户界面、通信器件、电源、电子存储器、处理器和/或其他组件中的一个或多个。个人健康装置中的一个或多个组件可以设置在一个或多个外壳本体中。在具有两个外壳本体的实施方式中，第一外壳本体和第二外壳本体通过连接机构可移动地连接在一起，使得两个外壳

本体可重构为开放式结构或封闭式结构。在封闭式结构中，两个外壳本体可以被配置用于接收个人运动过程中的压缩力。

[0008] 力传感器可以被配置用于产生力输出信号，该力输出信号传送与施加在个人健康装置上的压缩力相关的信息。地理位置传感器可以被配置用于产生位置输出信号，该位置输出信号传送与个人健康装置所在的地理位置相关的信息。运动传感器可以被配置用于产生运动输出信号，该运动输出信号传送与个人健康装置的运动和 / 或方向相关的信息。心率传感器可以被配置用于产生心率输出信号，该心率输出信号传送与连接个人健康装置的用户的心率相关的信息。血糖传感器可以被配置用于产生血糖输出信号，该血糖输出信号传送与个人健康装置相关联的用户的血液中的葡萄糖浓度相关的信息。生物特征传感器可以被配置用于产生生物特征输出信号，该生物特征输出信号传送与用户的生物特征性质相关的信息。计步器可以被配置用于产生步伐输出信号，该步伐输出信号传送与携带个人健康装置的用户所跨出的步伐相关的信息。电子肌肉刺激接口可以被配置为可拆卸地连接个人健康装置与电极。电极可以被配置用于向用户提供电子肌肉刺激。照相机装置可以被配置用于采集可视数据。传动器可以被配置用于向用户提供触觉反馈。通信器件可以被配置用于接收和 / 或传输来自个人健康装置的信息。电源可以被配置用于向个人健康装置的一个或多个组件供电。电子存储器可以被配置用于电子地存储信息。个人健康装置的处理器可以被配置用于执行计算机程序模块。

[0009] 用户界面可以被配置用于从用户接收信息并向该用户提供信息。这样，用户界面可以包括硬件和 / 或软件，以便于从用户接收信息和 / 或向用户提供信息。输入装置的实例可以包括触控屏、触控板、小型键盘、开关、模拟控制摇杆、按钮、刻度盘、传声器、生物特征传感器和 / 或被配置用于从用户接收信息的其他硬件中的一个或多个。输出装置的实例可以包括显示器、触控屏、扬声器和 / 或被配置用于向用户提供信息的其他硬件中的一个或多个。根据一些实施方式，当个人健康装置为开放式结构时，用户界面可以被用户访问。在不同的实施方式中，当个人健康装置为封闭结构时，全部、部分或没有一个用户界面可以被用户访问。

[0010] 用户配件可以被配置为与个人健康装置物理地和 / 或通信地连接。用户配件可以被配置用于扩展个人健康装置的运动能力、为个人健康装置的用户提供治疗、便于监测个人健康装置的用户的一个或多个生命体征和 / 或扩展个人健康装置的其他功能。

[0011] 个人计算平台可以包括电子存储器、至少一个处理器和 / 或其他组件中的一个或多个。电子存储器可以被配置用于电子地存储信息。处理器可以被配置用于执行计算机程序模块。个人计算平台可以被配置为通信地连接于个人健康装置和 / 或个人健康系统的其他组件。根据一些实施方式，计算平台可以包括个人计算机、笔记本计算机、平板电脑、智能手机、个人数字助理 (PDA)、游戏控制器和 / 或其他个人计算平台中的一个或多个。

[0012] 个人健康平台服务器可以包括电子存储器、至少一个处理器和 / 或其他组件中的一个或多个。电子存储器可以被配置用于电子地存储信息。处理器可以被配置用于执行计算机程序模块。个人健康平台服务器可以被配置为通信地连接于个人健康装置和 / 或个人健康系统的其他组件。

[0013] 个人健康装置的处理器（或多个处理器）、个人计算平台和 / 或个人健康平台服务器可以被配置用于为个人健康系统提供信息处理能力。这些处理器中的一个或多个可以被

配置用于执行装置－平台通信模块、社交网络模块、市场模块、游戏模块、多媒体模块、网页浏览模块、地图模块、内容开发模块和／或其他计算机程序模块中的一个或多个。

[0014] 装置－平台通信模块可以被配置用于便于在至少一个个人健康装置和个人健康系统的其他组件之间传输信息，其他组件例如但不限于个人计算平台和／或个人健康平台服务器。根据不同实施方式，在个人健康装置和个人健康系统的其他组件之间传输的信息可以包括基于所追踪的运动（与个人健康装置一起完成的一个或多个运动）的一个或多个运动参数、运动计划、与所计划的运动相关的报警、饮食计划、力输出信号和／或由此推知的信息、位置输出信号和／或由此推知的信息、运动输出信号和／或由此推知的信息和／或与个人健康系统相关的其他信息。

[0015] 社交网络模块可以被配置用于便于在与特定个人健康装置相关联的用户与未与该个人健康装置相关联的其他用户之间进行电子社交网络互动。亦即，社交网络互动可以发生在不同个人健康装置的用户之间和／或发生在特定个人健康装置的用户与通过诸如个人计算平台的平台访问社交网络的用户之间。社交网络互动可以使个人健康装置的用户能够建立与个人健康相关的社区。在一些实施方式中，社交网络模块可以被配置用于与一个或多个第三方电子社交网络服务接合，以便于电子社交网络互动。

[0016] 市场模块可以被配置用于提供虚拟市场的入口。根据一些实施方式，入口可以包括网站、应用和／或虚拟市场的其他接入点。入口可以通过个人健康装置的用户界面显示。所述虚拟市场使得通过个人健康装置能够获取在线服务、虚拟商品、第三方软件、游戏、媒体、专家内容和／或其他信息中的一个或多个。在线服务的实例可以包括电子邮件服务、新闻服务、娱乐服务、互联网搜索服务、银行服务和／或其他在线服务中的一个或多个。虚拟商品可以包括非实体对象，用于在线社区、在线游戏和／或其他在线用途。第三方软件可以被配置用于通过个人健康装置和／或个人健康系统的其他组件来执行。游戏可以包括可由个人健康装置执行的软件，该软件被配置用于通过个人健康装置提供游戏交互。媒体可以包括图形、图像、音频、视频和／或其他类型的媒体。专家内容可以包括文本、视频和／或其他媒体，该专家内容包括来自于健身顾问、运动教练、运动医生和／或与个人健康相关的其他专业信息源的信息。

[0017] 游戏模块可以被配置用于便于使用个人健康装置进行一个或多个游戏。使用个人健康装置进行的游戏可以包括单人游戏和／或多人游戏。单人游戏可以由使用个人健康装置的单个玩家进行。单人游戏的实例可以包括使用个人健康装置涉及完成运动的游戏、使用个人健康装置涉及灵活性和／或协调性的游戏、与虚拟对手进行的棋盘游戏、纸牌接龙游戏、与虚拟对手进行的纸牌游戏、与虚拟对手进行的骰子游戏、猜谜游戏和／或由单个玩家进行的其他游戏中的一个或多个。

[0018] 多人游戏可以由不同个人健康装置的两个或多个用户进行。多人游戏可以由特定个人健康装置的用户与通过诸如个人计算平台的平台参与多人游戏的用户进行。多人游戏的参与者可以彼此在远程位置。多人游戏的实例可以包括使用个人健康装置涉及完成运动的游戏、使用个人健康装置涉及灵活性和／或协调性的游戏、与现实对手进行的棋牌游戏、与现实对手进行的纸牌游戏、与现实对手进行的骰子游戏和／或由两个或多个玩家进行的其他游戏中的一个或多个。一些多人游戏可以包括虚拟和现实对手的组合。根据一些实施方式，游戏模块可以便于使用两个或多个个人健康装置进行模拟身体游戏。在这样的模

拟身体游戏的非限制性实施例中，独立的个人健康装置的两个用户可以参加“虚拟摔跤”比赛，在比赛中每个用户向其各自的个人健康装置施力，在比赛期间施力较大的用户获胜。

[0019] 多媒体模块可以被配置用于便于通过个人健康装置的用户界面显示多媒体内容。多媒体内容可以包括电影、视频、音频和 / 或其他多媒体内容。在非限制性的实例中，多媒体内容可以包括教学运动视频。多媒体内容可以存储于个人健康装置的电子存储器中。在一些实施方式中，多媒体内容可以通过装置 - 平台通信模块从个人健康系统的组件向个人健康装置流传，以由个人健康装置播放。例如，多媒体内容可以存储于个人计算平台的电子存储器、个人健康平台服务器的电子存储器和 / 或个人健康系统的其他组件中，使得多媒体内容可以流传至个人健康装置。多媒体内容可以由用户上传至个人健康装置和 / 或个人健康系统的其他组件。多媒体内容可以通过市场模块可访问的虚拟市场来获取。

[0020] 网页浏览模块可以被配置用于便于通过个人健康装置的用户界面进行网页浏览。网页浏览可以包括在万维网上检索、显示和 / 或遍历信息资源。信息资源可以通过统一资源标示符 (URI) 识别并且可以包括网页、图像、视频和 / 或其他在线内容。信息资源中出现的超链接可以使用户导航至其他信息资源。在一些实施方式中，网页浏览模块可以通过用户界面提供用于显示和用户互动的网页浏览器。网页浏览器可以包括应用软件或程序，其设计用于在互联网上实现检索、显示和 / 或遍历文件和 / 或其他信息资源。一些非限制性的网页浏览器的实例可以包括 Firefox™、Google Chrome™、Internet Explorer™、Opera™、Safari™和 / 或其他网页浏览器。

[0021] 地图模块可以被配置用于提供地图信息，该地图信息用于通过个人健康装置的用户界面显示。地图信息可以包括地图图像、地理位置或区域的其他图形表示和 / 或与地图和 / 或地理位置相关的其他信息。在一些实施方式中，地图信息可以显示个人健康装置的当前地理位置。个人健康装置的当前地理位置可以基于由地理位置传感器产生的位置输出信号确定。地图模块可以标示个人健康装置的一个或多个其他用户的地理位置。地图模块可以提供行车和 / 或步行方向。例如，地图模块可以标示在不同运动过程中所要行进的路线，诸如跑步、步行、骑行和 / 或其他活动运动。地图模块可以记录不同运动过程中的行进路线，例如跑步、步行、骑行和 / 或其他活动运动。地图信息可以存储于个人健康装置的电子存储器中。在一些实施方式中，地图信息可以存储于个人计算平台的电子存储器、个人健康平台服务器的电子存储器和 / 或个人健康系统的其他组件中，使得地图信息可以通过个人健康装置访问。

[0022] 内容开发模块可以被配置用于便于开发第三方内容。第三方内容可以被配置用于通过个人健康装置的用户界面显示。第三方内容可以包括非执行内容和可执行内容。非执行内容可以包括文本、电影、视频、音频和 / 或其他非执行内容。可执行内容可以包括计算机软件程序，该计算机软件程序被配置用于由诸如个人健康装置的处理器（或多个处理器）的处理器执行。第三方内容可以通过市场模块可访问的虚拟市场和 / 或个人健康系统中的其他第三方内容源来获取。内容开发模块可以提供与个人健康装置相关的软件开发工具包 (SDK)。SDK 可以使开发人员能够创建第三方内容。

[0023] 通过参考附图并结合以下说明和所附权利要求，本发明的上述和其他目的、性质和特征，连同操作方法和结构中的相关元件的功能以及产品的部件和构造的组合，将会变得更加清晰，这些全都构成本说明书的一部分，其中在不同的附图中相似的参考编号表示

相应的部件。然而，应清楚地了解的是，附图仅用于示意和说明的目的，并不意在限制本发明。正如在说明书和权利要求所使用的单数形式“一”和“该”包括其复数形式，除非本文另有明确规定。

附图说明

[0024] 图 1 示出了根据一个或多个实施方式的个人健康系统，其被配置用于便于通过个人健康装置商业化和 / 或社交。

[0025] 图 2 示出了根据一个或多个实施方式的示例性的处理器，其包含于个人健康系统的一个或多个组件中。

[0026] 图 3 示出了根据一个或多个实施方式的用于便于通过个人健康装置商业化和 / 或社交的方法。

具体实施方式

[0027] 图 1 示出了根据一个或多个实施方式的个人健康系统 100，其被配置用于便于通过个人健康装置进行商业化和 / 或社交。个人健康系统 100 可以包括一个或多个个人健康装置 102。每个个人健康装置 102 可以为便携式的手持装置，其被配置用于便于使用该装置进行个人运动和社交和 / 或商业化。根据一些实施方式，信息可以在至少一个个人健康装置 102 和个人健康系统 100 的其他组件之间传输。在示例性实施方式中，个人健康装置 102 可以被配置用于便于与其他用户进行电子社交网络互动和 / 或游戏交互。这可以增强个人健康装置 102 的用户的个人健康体验。个人健康装置 102 可以提供虚拟市场的入口，在虚拟市场中可以获取在线服务、虚拟商品、第三方软件、游戏、媒体、专家内容和 / 或其他信息。在一些实施方式中，第三方内容可以开发用于个人健康装置 102，其可以通过虚拟市场获取。根据一些实施方式，个人健康装置 102 可以被配置用于显示多媒体、显示地图信息和 / 或浏览互联网。个人健康装置 102 可以被配置用于便于个人健康管理，如提交于 2012 年 6 月 19 日，名称为“个人健康管理平台”的美国专利申请号 13/527,401 中所描述的，该专利文献通过引用的方式并入本文。

[0028] 除了个人健康装置 102，个人健康系统 100 可以包括用户配件 104、外部资源 106、个人计算平台 108、个人健康平台服务器 110 和 / 或其他组件中的一个或多个，其可以补充和 / 或包括一个或多个功能，在此这些功能归于个人健康装置 102。个人健康系统 100 的组件，例如个人健康装置 102、个人计算平台 108、个人健康平台服务器 110、用户配件 104 和 / 或外部资源 106，可以通过一个或多个电子通信链路有效连接。例如，这类电子通信链路可以通过（至少部分通过）有线或无线网络建立，该网络可以包括互联网、WiFi、局域网 (LAN)、蓝牙和 / 或其他网络。应了解的是，这并不用于限制的目的，并且本发明所公开的范围包括这样的实施方式，即个人健康装置 102、个人计算平台 108、个人健康平台服务器 110、用户配件 104 和 / 或外部资源 106 通过一些其他的通信介质有效地连接。

[0029] 如图 1 所示，个人健康装置 102 可以包括力传感器 112、地理位置传感器 114、运动传感器 116、心率传感器 118、血糖传感器 120、生物特征传感器 122、计步器 124、电子肌肉刺激 (EMS) 接口 126、照相机装置 128、传动器 130、用户界面 132、通信器件 134、电源 136、电子存储器 138、处理器 140 和 / 或其他组件中的一个或多个。全部设置于一个或多个外壳本

体 141 中。根据一些实施方式，外壳本体（或多个外壳本体 141）可以包括两个外壳本体，其包括第一外壳本体和第二外壳本体。第一外壳本体和第二外壳本体通过连接机构可移动地连接在一起，使得两个外壳本体可重构为开放式结构或封闭式结构。在封闭式结构中，两个外壳本体可以被配置用于接收个人运动过程中的压缩力。在两个外壳本体为开放式结构中，用户界面 132 可以被访问。个人健康装置具有两个外壳本体的示例性实施方式在提交于 2012 年 6 月 19 日，名称为“个人健康装置”的美国专利申请号 13/527,465 中描述，该专利文献通过引用的方式并入本文。

[0030] 力传感器 112 可以被配置用于产生力输出信号，该力输出信号传送与施加于个人健康装置 102 上的压缩力相关的信息。这类信息可以包括或用于测定力的大小、力的作用时间、力的大小随时间变化的曲线、量化的压缩力和 / 或其他与施加在个人健康装置 102 上的压缩力相关的信息。力传感器 112 产生的力输出信号可以通过由处理器 140 执行的一个或多个模块接收和 / 或利用，下文将会进一步说明。在非限制性实例中，力传感器 112 可以包括来自 Tekscan 公司的 FlexiForce A201 力传感器。然而，其他被配置用于力传感的器件也涵盖于本发明的范围。

[0031] 地理位置传感器 114 可以被配置用于产生位置输出信号，该位置输出信号传送与个人健康装置 102 所在的地理位置相关的信息。位置输出信号可以用于量化个人运动中的一个或多个参数。这类参数可以包括速度、行进距离、行进路线和 / 或与个人健康装置 102 所在的地理位置相关的其他参数。在非限制性实例中，地理位置传感器 114 可以包括 GPS 装置和 / 或被配置用于产生与地理位置相关的信息的其他装置。然而，其他用于位置传感和 / 或探测的器件和技术也涵盖于本发明的范围。

[0032] 运动传感器 116 可以被配置用于产生运动输出信号，该运动输出信号传送与个人健康装置 102 的运动和 / 或方向相关的信息。运动输出信号可以用于量化运动、运动的变化、方向、方向的变化和 / 或由此推知的信息。在非限制性实例中，运动传感器 116 可以包括加速计，其被配置用于产生与运动和 / 或方向相关的信号。然而，其他用于运动和 / 或方向传感和 / 或探测的器件和技术也涵盖于本发明的范围。

[0033] 心率传感器 118 可以被配置用于产生心率输出信号，该心率输出信号传送与个人健康装置 102 相关联的用户的心率相关的信息。心率传感器 118 可以采用心电图仪 (ECG 或 EKG)。心率输出信号可以用于实时监测心率或记录心率数据，以用于后期观察和 / 或分析。在一些实施方式中，心率传感器 118 集成在个人健康装置 102 中，以使心率传感器 118 可以通过用户和个人健康装置 102 之间的物理接触来测量用户的心率。根据一些实施方式，心率传感器 118 可以通信连接心率监测仪，该心率监测仪与个人健康装置 102 是独立并且分开的。独立并且分开的心率监测仪的实例可以包括胸带、手指夹、设有集成的心率监测仪的服装和 / 或其他被配置用于探测心率的装置。

[0034] 血糖传感器 120 可以被配置用于产生血糖输出信号，该血糖输出信号传送与个人健康装置 102 相关联的用户的血液中的葡萄糖浓度相关的信息。血糖输出信号可以用于测定血糖浓度和 / 或由此推知的信息。在一些实施方式中，血糖传感器 120 可能需要用户的血样，以产生血糖输出信号。根据一些实施方式，血糖传感器 120 可以基于一个或多个无创技术，其包括近 IR 检测、超声、介电谱和 / 或其他用于测定葡萄糖浓度的无创技术。

[0035] 生物特征传感器 122 可以被配置用于产生生物特征输出信号，该生物特征输出信

号传送与用户的生物特征性质相关的信息。生物特征输出信号可以用于识别和/或认证个人健康装置 102 的用户。用户的生物特征性质可以包括与用户的身体外形相关的生理特征。生理特征的实例可以包括指纹、面部、手掌、手部、虹膜、视网膜和/或其他生理特征的独有形状。生物特征传感器 122 可以包括图像采集装置、生物特征扫描仪和/或其他被配置用于观察生物特征性质的装置。在一些实施方式中，生物特征传感器 122 包含于用户界面 132 中。

[0036] 计步器 124 可以被配置用于产生步伐输出信号，该步伐输出信号传送与携带个人健康 102 的用户所跨出的步伐相关的信息。步伐输出信号可以用于测定所跨出的步数、行进的距离和/或与用户所跨出的步伐相关的或来源于用户所跨出的步伐的其他信息。在一些实施方式中，计步器 124 可以包括独立并且分开的装置，该装置通信地连接个人健康装置 102，并且被配置用于向个人健康装置 102 传输步伐输出信号。

[0037] 电子肌肉刺激接口 126 可以被配置用于能够使得个人健康装置 102 与电极可拆卸地连接。电极可以被配置用于向用户提供电子肌肉刺激。在一些实施方式中，可以通过电子肌肉刺激接口 126 向电极提供电子脉冲（或其他波形），接着可以将电子脉冲传输至用户身体的表面区域，以引起邻接的肌肉被动地运动。

[0038] 照相机装置 128 可以被配置用于采集可视数据。可视数据可以包括静态图像、视频和/或其他可视数据。在一些实施方式中，照相机装置 128 可以用作生物特征传感器 122。在非限制性实例中，成像装置 114 可以包括数码照相机和/或其他成像装置。

[0039] 传动器 130 可以被配置用于向用户提供触觉反馈。触觉反馈可以优选用于一些应用场景中，例如，用于其他反馈机制诸如听觉或视觉反馈不理想的应用场景中。触觉反馈可以包括力、振动、运动和/或其他提供给用户的触觉反馈。传动器 130 可以包括机械装置，其被配置用于引起个人健康装置 102 的一个或多个运动。在一些实施方式中，传动器 130 可以包括在其传动轴上质量不均衡的电动机，以使传动轴的转动产生振动。触觉反馈的一个或多个参数可以变化以向用户传送不同的信息。参数可以包括方向、源位置、持续时间、频率、振幅和/或其他参数中的一个或多个。

[0040] 用户界面 132 可以被配置用于从用户接收信息并向该用户提供信息。这样，用户界面 132 可以包括硬件和/或软件，以便于从用户接收信息和/或向用户提供信息。输入装置的实例可以包括触控屏、触控板、小型键盘、开关、模拟控制摇杆、按钮、刻度盘、传声器、生物特征传感器和/或其他被配置用于从用户接收信息的硬件中的一个或多个。输出装置的实例可以包括显示器、触控屏、扬声器和/或其他被配置用于向用户提供信息的硬件中的一个或多个。

[0041] 在一些实施方式中，用户界面 132 可以被配置用于向用户显示用户可配置设置。用户界面 132 可以被配置用于接收用户的选择，即用于用户可配置设置的值。一个或多个用户可配置设置可以影响个人健康装置 102 的一个或多个组件的当前活动。在非限制性实例中，用户可配置设置可以激活和/或停用个人健康装置 102 的一个或多个组件和/或可以配置个人健康装置 102 的操作的一个或多个方面。用户可配置设置可以与个人健康装置 102 的用户的个人运动和/或健康相关。用户可配置设置可以提供于个人健康装置 102 的处理器 140。用户可配置设置可以提供于用户配件 104、个人计算平台 108、个人健康平台服务器 110 和/或个人健康系统 100 的其他组件的一个或多个处理器。

[0042] 根据一些实施方式，用户界面 132 可以包括力传感器 112。在非限制性实例中，由力传感器 112 产生的力输出信号可以用于产生随机数字。这类随机数字可以用于机会游戏和 / 或由个人健康系统 100 提供的其他游戏。作为另一个实例，力传感器 112 产生的力输出信号可以用于向用户界面 132 输入数字值和 / 或其他信息。举例说明，用户可以通过在个人健康装置 102 上施加相应量值的压力输入其身体重量，而不是用图形滑块或数字键输入。

[0043] 通信器件 134 可以被配置用于接收和 / 或传输来自个人健康装置 102 的信息。这样，通信器件 134 可以包括无线通信界面和有线通信界面中的一个或全部。通信界面的实例可以包括有线或无线发射器、有线或无线接收器和 / 或组合的有线或无线发射器和接收器。通信器件 134 可以被配置用于通信连接个人健康装置 102 和计算平台（例如，个人计算平台 108 和 / 或个人健康平台服务器 110）、用户配件和 / 或个人健康系统 100 的其他组件，该计算平台被配置用于接收和处理与施加在两个外壳本体上的压缩力相关的信息，该用户配件与个人健康装置 102 是独立并且分开的。

[0044] 电源 136 可以被配置用于向个人健康装置 102 的一个或多个组件供电。在非限制性的实例中，电源 136 可以包括电池、电容器、用于从外部源（例如，插座）接收供电的器件和 / 或其他电源中的一个或多个。在一些实施方式中，电源 136 可以为可充电的。在一个实施方式中，其中通信器件 134 包括 USB 接口或其他有线通信接口，通信器件 134 可以从个人健康系统 100 的组件和 / 或为电源 136 充电的另一个源接收供电。

[0045] 电子存储器 138 可以被配置用于电子地存储信息。与电子存储器 138 相同或相似的电子存储器的示例性实施方式将在下文中进一步说明。

[0046] 处理器 140 可以被配置用于执行计算机程序模块。与处理器 140 相同或相似的处理器的示例性实施方式结合图 2 说明。

[0047] 用户配件 104 可以被配置为与个人健康装置 102 物理地和 / 或通信地连接。用户配件 104 可以被配置用于扩展个人健康装置 102 的运动能力、为个人健康装置 102 的用户提供治疗、便于监测个人健康装置 102 的用户的一个或多个生命体征和 / 或扩展个人健康装置 102 的其他功能。

[0048] 在用户配件 104 被配置用于扩展个人健康装置 102 的运动能力的实施方式中，用户配件 104 可以包括皮带（在图 1 中未示出）或其他被配置用于在此提供与皮带相似功能的器件。这样的皮带可以被配置用于物理地连接于个人健康装置 102 并响应于施加在皮带上的拉力在个人健康装置 102 上施加压缩力。皮带可以通过挂钩、按扣、魔术贴和 / 或其他用于可拆卸地连接的方式可拆卸地连接于个人健康装置 102。

[0049] 在用户配件 104 被配置用于为个人健康装置 102 的用户提供治疗的实施方式中，用户配件 104 可以包括电极（在图 1 中未示出）。在一些实施方式中，电子肌肉刺激接口 126 可以被配置用于可拆卸地连接个人健康装置 102 和电极。电极可以被配置用于向用户提供电子肌肉刺激。

[0050] 在用户配件 104 被配置用于便于监测个人健康装置 102 的用户的一个或多个生命体征的实施方式中，用户配件 104 可以包括一个或多个被配置用于便于监测生命体征的配件，生命体征包括体温、心率、呼吸率、血压、身汗和 / 或其他生命体征中的一个或多个。在一些实施方式中，用户配件 104 可以包括胸带、手指夹、设有集成的心率监测仪的服装和 /

或其他被配置用于探测心率的装置，用户配件 104 可以通信地连接心率传感器 118。在一些实施方式中，用户配件 104 可以包括血压传感器。血压传感器可以被配置用于产生血压输出信号，该血压输出信号传送与个人健康装置 102 相关联的用户的血压相关的信息。

[0051] 在用户配件 104 被配置用于扩展个人健康装置 102 的其他功能的实施方式中，用户配件 104 可以包括有线耳麦、无线耳麦、有线耳机、无线耳机、包含显示器的装置、被配置用于可视地测定用户和 / 或身体部位的运动和 / 或位置（例如，微软公司的 Kinect™）的装置和 / 或其他被配置用于扩展个人健康装置 102 的一个或多个功能的配件中的一个或多个。

[0052] 外部资源 106 可以包含信息源、个人健康系统的主机和 / 或供应商、与个人健康系统 100 的外部授权分享和 / 或其他资源。在一些实施方式中，部分或全部在此归于外部资源 106 的功能可以通过包含在个人健康系统 100 中的资源提供。

[0053] 个人计算平台 108 可以包括电子存储器 142、至少一个处理器 144 和 / 或其他组件中的一个或多个。电子存储器 142 可以被配置用于电子地存储信息。与电子存储器 142 相同或相似的电子存储器的示例性实施方式将在下文中进一步说明。处理器 144 可以被配置用于执行计算机程序模块。与处理器 144 相同或相似的处理器的示例性实施方式将结合图 2 进行说明。个人计算平台 108 可以被配置为与个人健康装置 102 和 / 或个人健康系统 100 的其他组件通信地连接。个人计算平台 108 可以被配置用于接收、传输、处理和 / 或存储与个人运动、施加在个人健康装置 102 上的压缩力和 / 或与个人健康系统 100 相关的其他信息相关的信息中的一个或多个。根据一些实施方式，计算平台 104 可以包括个人计算机、笔记本计算机、平板电脑、智能手机、个人数字助理 (PDA)、游戏控制器和 / 或其他个人计算平台中的一个或多个。

[0054] 个人健康平台服务器 110 可以包括电子存储器 146、至少一个处理器 148 和 / 或其他组件中的一个或多个。电子存储器 146 可以被配置用于电子地存储信息。与电子存储器 146 相同或相似的电子存储器的示例性实施方式将在下文中进一步说明。处理器 148 可以被配置用于执行计算机程序模块。与处理器 146 相同或相似的处理器的示例性实施方式将结合图 2 进行说明。个人健康平台服务器 110 可以被配置为与个人健康装置 102 和 / 或个人健康系统 100 的其他组件通信地连接。个人健康平台服务器 110 可以被配置用于接收、传输、处理和 / 或存储与个人运动、施加在个人健康装置 102 上的压缩力和 / 或与个人健康系统 100 相关的其他信息相关的信息中的一个或多个。在一些实施方式中，个人健康平台服务器 110 可以通过共同运行的云计算平台作为个人健康平台服务器 110 来实现。

[0055] 个人健康装置 102 的电子存储器 138、个人计算平台 108 的电子存储器 142 和 / 或个人健康平台服务器 110 的电子存储器 146 可以包括电子地存储信息的电子存储介质。这类电子存储介质可以包括与个人健康装置 102、个人计算平台 108 和 / 或个人健康平台服务器 110 中的一个或者全部集成的（即，实质上不可拆卸的）系统存储器。电子存储介质可以包括可拆卸的存储器，该存储器可拆卸地连接于个人健康装置 102、个人计算平台 108 和 / 或个人健康平台服务器 110，例如，通过接口（例如，USB 接口、火线接口等）或驱动器（例如，磁盘驱动器等）连接。电子存储器 138、电子存储器 142 和 / 或电子存储器 146 可以包括光学可读存储介质（例如，光盘等）、磁性可读存储介质（例如，磁带、磁性硬盘、软盘驱动器等）、电荷存储介质（例如，EEPROM、RAM 等）、固态存储介质（例如，闪存驱动器等）和

/ 或其他电子地可读存储介质中的一个或多个。电子存储器 138、电子存储器 142 和 / 或电子存储器 146 可以包括一个或多个虚拟存储资源（例如，云存储、虚拟个人网络和 / 或其他虚拟存储资源）。电子存储器 138、电子存储器 142 和 / 或电子存储器 146 可以存储软件算法；由一个或多个处理器（例如，处理器 140、处理器 144 和 / 或处理器 148）测定的信息；接收自个人健康装置 102、用户配件 104、外部资源 106、个人计算平台 108 和 / 或个人健康平台服务器 110 的信息；和 / 或其他能够使个人健康系统 100 实现如本文所描述的功能的信息。

[0056] 图 2 示出了根据一个或多个实施方式的示例性的处理器 200，其包含于个人健康系统 100 的一个或多个组件中。处理器 200 可以与个人健康装置 102 的处理器 140、个人计算平台 108 的处理器 144 和 / 或个人健康平台服务器 110 的处理器 148 相同或相似。处理器 200 被配置用于为个人健康系统 100 提供信息处理能力。这样，处理器 200 可以包括数字处理器、模拟处理器、设计用于处理信息的数字电路、设计用于处理信息的模拟电路、状态机和 / 或用于电子地处理信息的其他机构中的一个或多个。虽然图 2 所示的处理器 200 为单独的整体，但是其仅用于说明的目的。在一些实施方式中，处理器 200 可以包括多个处理单元。这些处理单元可以物理地位于同一个装置中或处理器 200 可以表示多个并行的装置的处理功能。

[0057] 如图 2 所示，处理器 200 可以被配置用于执行装置 - 平台通信模块 202、社交网络模块 204、市场模块 206、游戏模块 208、多媒体模块 210、网页浏览模块 212、地图模块 214、内容开发模块 216 和 / 或其他计算机程序模块中的一个或多个。处理器 200 可以被配置用于通过软件；硬件；固件；软件、硬件和 / 或固件的某种组合；和 / 或其他为处理器 200 被配置处理能力的机构来执行模块 202、204、206、208、210、212、214、216 和 / 或其他模块。

[0058] 应了解的是，虽然图 2 中所示的模块 202、204、206、208、210、212、214 和 216 是共同位于一个处理单元中，但是在处理器 200 包括多个处理单元的实施方式中，模块 202、204、206、208、210、212、214 和 / 或 216 中的一个或多个可以远离其他模块设置。例如，202、204、206、208、210、212、214、216 和 / 或其他模块中的一个或多个可以通过个人健康装置 102 的处理器 140、个人计算平台 108 的处理器 144 和 / 或个人健康平台服务器 110 的处理器 148 来执行。下文中对模块 202、204、206、208、210、212、214 和 / 或 216 所提供的功能的描述仅用于说明，并非用于限制的目的，因为模块 202、204、206、208、210、212、214 和 / 或 216 中的任何一个可以提供比所描述的更多或更少的功能。例如，模块 202、204、206、208、210、212、214 和 / 或 216 中的一个或多个可以被省去，并且模块 202、204、206、208、210、212、214 和 / 或 216 中的部分或全部功能可以通过模块 202、204、206、208、210、212、214 和 / 或 216 中的其他模块来提供。另一个实例中，处理器 200 可以被配置用于执行一个或多个附加模块，该附加模块可以实现下文中归于模块 202、204、206、208、210、212、214 和 / 或 216 之一的部分或全部功能。

[0059] 装置 - 平台通信模块 202 可以被配置用于便于在至少一个个人健康装置 102 和个人健康系统 100 的其他组件之间传输信息，其他组件例如但不限于个人计算平台 108 和 / 或个人健康平台服务器 110。根据不同实施方式，在个人健康装置 102 和个人健康系统 100 的其他组件之间传输的信息可以包括基于所追踪的运动（与个人健康装置 102 一起完成的一个或多个运动）的一个或多个运动参数、运动计划、与所计划的运动相关的报警、饮食计

划、力输出信号和 / 或由此推知的信息、位置输出信号和 / 或由此推知的信息、运动输出信号和 / 或由此推知的信息和 / 或与个人健康系统 100 相关的其他信息。

[0060] 社交网络模块 204 可以被配置用于便于在与特定个人健康装置 102 相关联的用户与未与该个人健康装置 102 相关联的其他用户之间进行电子社交网络互动。亦即，社交网络互动可以发生在不同个人健康装置 102 的用户之间和 / 或发生在特定个人健康装置 102 的用户与通过诸如个人计算平台 108 的平台访问社交网络的用户之间。社交网络互动可以使个人健康装置 102 的用户能够建立与个人健康相关的社区。在一些实施方式中，社交网络模块 204 可以被配置用于与一个或多个第三方电子社交网络服务接合，以便于电子社交网络互动。

[0061] 此处所使用的“社交网络”和 / 或“社交网络服务”可以包括一个或多个交互式的电子社交媒体和 / 或其他虚拟环境。交互式的电子社交媒体可以包括电子社交网络、微博服务、博客服务（或主机）、短信服务、留言板、论坛和 / 或其他电子发布媒体中的一个或多个，该媒体可扩展和可实现用户之间的互动。在一些非限制性具体实例中，交互式的电子社交媒体可以包括 Facebook™ 提供的社交网络、Myspace ™ 提供的社交网络、Google+ ™ 提供的社交网络、Qzone™ 提供的社交网络、Foursquare® 提供的社交网络、Twitter™ 提供的微博服务、SecondLife® 提供的虚拟世界、World of Warcraft® 提供的大量多人在线游戏、Flickr® 、博客人 (Blogger)、你的电视 (YouTube)、PlayStation® Home、Xbox® Live 和 / 或其他交互式的电子社交媒体。

[0062] 市场模块 206 可以被配置用于提供虚拟市场的入口。根据一些实施方式，入口可以包括网站、应用和 / 或虚拟市场的其他访问点。入口可以通过个人健康装置 102 的用户界面 132 显示。虚拟市场使得通过个人健康装置 102 能够获取在线服务、虚拟商品、第三方软件、游戏、媒体、专家内容和 / 或其他信息中的一个或多个。在线服务的实例可以包括电子邮件服务、新闻服务、娱乐服务、互联网搜索服务、银行服务和 / 或其他在线服务中的一个或多个。虚拟商品可以包括非实体对象，用于在线社区、在线游戏和 / 或其他在线用途。第三方软件可以被配置用于通过个人健康装置 102 和 / 或个人健康系统 100 的其他组件来执行。游戏可以包括可由个人健康装置 102 执行的软件，该软件被配置用于通过个人健康装置 102 提供游戏交互。媒体可以包括图形、图像、音频、视频和 / 或其他类型的媒体。专家内容可以包括文本、视频和 / 或其他媒体，该专家内容包括来自于健身顾问、运动教练、运动医生和 / 或与个人健康相关的其他专业信息源的信息。

[0063] 游戏模块 208 可以被配置用于便于使用个人健康装置 102 进行一个或多个游戏。使用个人健康装置 102 进行的游戏可以包括单人游戏和 / 或多人游戏。单人游戏可以由使用个人健康装置 102 的单个玩家进行。单人游戏的实例可以包括使用个人健康装置 102 涉及完成运动的游戏、使用个人健康装置 102 涉及灵活性和 / 或协调性的游戏、与虚拟对手进行的棋盘游戏、纸牌接龙游戏、与虚拟对手进行的纸牌游戏、与虚拟对手进行的骰子游戏、猜谜游戏和 / 或由单个玩家进行的其他游戏中的一个或多个。

[0064] 多人游戏可以由不同个人健康装置 102 的两个或多个用户进行。多人游戏可以由特定个人健康装置 102 的用户与通过诸如个人计算平台 108 的平台参与多人游戏的用户进行。多人游戏的参与者可以彼此在远程位置。多人游戏的实例可以包括使用个人健康装置

102 涉及完成运动的游戏、使用个人健康装置 102 涉及灵活性和 / 或协调性的游戏、与现实对手进行的棋牌游戏、与现实对手进行的纸牌游戏、与现实对手进行的骰子游戏和 / 或由两个或多个玩家进行的其他游戏中的一个或多个。一些多人游戏可以包括虚拟和现实对手的组合。根据一些实施方式，游戏模块 208 可以便于使用两个或多个个人健康装置 102 进行模拟身体游戏。在这样的模拟身体游戏的非限制性实施例中，独立的个人健康装置 102 的两个用户可以参加“虚拟摔跤”比赛，比赛中每个用户向其各自的个人健康装置 102 施力，在比赛期间施力较大的用户获胜。

[0065] 多媒体模块 210 可以被配置用于便于通过个人健康装置 102 的用户界面 132 显示多媒体内容。多媒体内容可以包括电影、视频、音频和 / 或其他多媒体内容。在非限制性的实例中，多媒体内容可以包括教学运动视频。多媒体内容可以存储于个人健康装置 102 的电子存储器 138 中。在一些实施方式中，多媒体内容可以通过装置 - 平台通信模块从个人健康系统 100 的组件向个人健康装置 102 流传，以由个人健康装置 102 播放。例如，多媒体内容可以存储于个人计算平台 108 的电子存储器 144、个人健康平台服务器 110 的电子存储器 148 和 / 或个人健康系统 100 的其他组件中，使得多媒体内容可以流传至个人健康装置 102。多媒体内容可以由用户上传至个人健康装置 102 和 / 或个人健康系统 100 的其他组件。多媒体内容可以通过市场模块 206 可访问的虚拟市场来获取。

[0066] 网页浏览模块 212 可以被配置用于便于通过个人健康装置 102 的用户界面 132 进行网页浏览。网页浏览可以包括在万维网上检索、显示和 / 或遍历信息资源。信息资源可以通过统一资源标示符 (URI) 识别并且可以包括网页、图像、视频和 / 或其他在线内容。信息资源中出现的超链接可以使用户导航至其他信息资源。在一些实施方式中，网页浏览模块 212 可以通过用户界面 132 提供用于显示和用户互动的网页浏览器。网页浏览器可以包括应用软件或程序，其设计用于在互联网上实现检索、显示和 / 或遍历文件和 / 或其他信息资源。一些非限制性的网页浏览器的实例可以包括 Firefox™、Google Chrome™、Internet Explorer™、Opera™、Safari™和 / 或其他网页浏览器。

[0067] 地图模块 214 可以被配置用于提供地图信息，该地图信息用于通过个人健康装置 102 的用户界面 132 显示。地图信息可以包括地图图像、地理位置或区域的其他图形表示和 / 或与地图和 / 或地理位置相关的其他信息。在一些实施方式中，地图信息可以显示个人健康装置 102 的当前地理位置。个人健康装置 102 的当前地理位置可以基于由地理位置传感器 114 产生的位置输出信号确定。地图模块 214 可以标示个人健康装置 102 的一个或多个其他用户的地理位置。地图模块 214 可以提供行车和 / 或步行方向。例如，地图模块 214 可以标示在不同运动过程中所要行进的路线，诸如跑步、步行、骑行和 / 或其他活动运动。地图模块 214 可以记录不同运动过程中的行进路线，例如跑步、步行、骑行和 / 或其他活动运动。地图信息可以存储于个人健康装置 102 的电子存储器 138 中。在一些实施方式中，地图信息可以存储于个人计算平台 108 的电子存储器 144、个人健康平台服务器 110 的电子存储器 148 和 / 或个人健康系统 100 的其他组件中，使得地图信息可以通过个人健康装置 102 访问。

[0068] 内容开发模块 216 可以被配置用于便于开发第三方内容。第三方内容可以被配置用于通过个人健康装置 102 的用户界面 132 显示。第三方内容可以包括非执行内容和可执行内容。非执行内容可以包括文本、电影、视频、音频和 / 或其他非执行内容。可执行内容可

以包括计算机软件程序，该计算机软件程序被配置用于由诸如个人健康装置 102 的处理器 140 的处理器执行。第三方内容可以通过市场模块 206 可访问的虚拟市场和 / 或个人健康系统 100 中的其他第三方内容源来获取。内容开发模块 216 可以提供与个人健康装置 102 相关的软件开发工具包 (SDK)。SDK 可以使开发人员能够创建第三方内容。

[0069] 图 3 示出了根据一个或多个实施方式用于便于通过个人健康装置商业化和 / 或社交的方法 300。下文呈现的方法 300 的步骤是为了说明的目的。在一些实施方式中，方法 300 可以通过未提及的一个或多个附加步骤和 / 或省去所述步骤中的一个或多个来完成。此外，图 3 中所示以及下文中描述的方法 300 的步骤的顺序并非用于限制的目的。

[0070] 在一些实施方式中，方法 300 可以在一个或多个处理装置（例如，数字处理器、模拟处理器、设计用于处理信息的数字电路、设计用于处理信息的模拟电路、状态机和 / 或用于电子地处理信息的其他机构）中实现。一个或多个处理器可以包括一个或多个装置，该装置响应于电子地存储于电子存储介质中的命令而执行方法 300 的部分或全部步骤。一个或多个处理装置可以包括一个或多个装置，该装置被配置用于通过硬件、固件和 / 或软件特别设计用于执行方法 300 的步骤中的一个或多个。

[0071] 在步骤 302 中，便于在至少一个个人健康装置 102 和个人健康系统 100 的其他组件之间进行信息传输，其他组件例如但不限于个人计算平台 108 和 / 或个人健康平台服务器 110。根据一个或多个实施方式，步骤 302 可以通过与装置 - 平台通信模块 202 相同或相似的装置 - 平台通信模块来实现。

[0072] 在步骤 304 中，便于在与特定个人健康装置 102 相关联的用户与未与个人健康装置 102 相关联的其他用户之间进行电子社交网络互动。根据一个或多个实施方式，步骤 304 可以通过与社交网络模块 204 相同或相似的社交网络模块来实现。

[0073] 在步骤 306 中，可以提供虚拟市场的入口。根据一个或多个实施方式，步骤 306 可以通过与市场模块 206 相同或相似的市场模块来实现。

[0074] 在步骤 308 中，便于使用具有一个或多个游戏的个人健康装置 102 进行游戏。根据一个或多个实施方式，步骤 308 可以通过与游戏模块 208 相同或相似的游戏模块来实现。

[0075] 在步骤 310 中，便于通过个人健康装置 102 的用户界面 132 显示多媒体内容。根据一个或多个实施方式，步骤 310 可以通过与多媒体模块 210 相同或相似的多媒体模块来实现。

[0076] 在步骤 312 中，便于通过个人健康装置 102 的用户界面 132 进行网页浏览。根据一个或多个实施方式，步骤 312 可以通过与网页浏览模块 212 相同或相似的网页浏览模块来实现。

[0077] 在步骤 314 中，可以提供地图信息，以用于通过个人健康装置 102 的用户界面 132 显示。根据一个或多个实施方式，步骤 314 可以通过与地图模块 214 相同或相似的地图模块来实现。

[0078] 在步骤 316 中，便于第三方内容的开发。根据一个或多个实施方式，步骤 316 可以通过与内容开发模块 216 相同或相似的内容开发模块来实现。

[0079] 虽然本发明已基于当前所思为最实际并优选的实施方式出于说明的目的进行了详细说明，应理解的是，这些细节仅用于说明的目的，本发明并不以公开的实施方式为限，但是，相反地，其意在涵盖依所附权利要求的精神和范围所作的修改和等同设计。例如，应

理解的是，本发明涵盖所能想到的任何实施方式中的一个或多个性质可以与其他任何实施方式中的一个或多个性质组合。

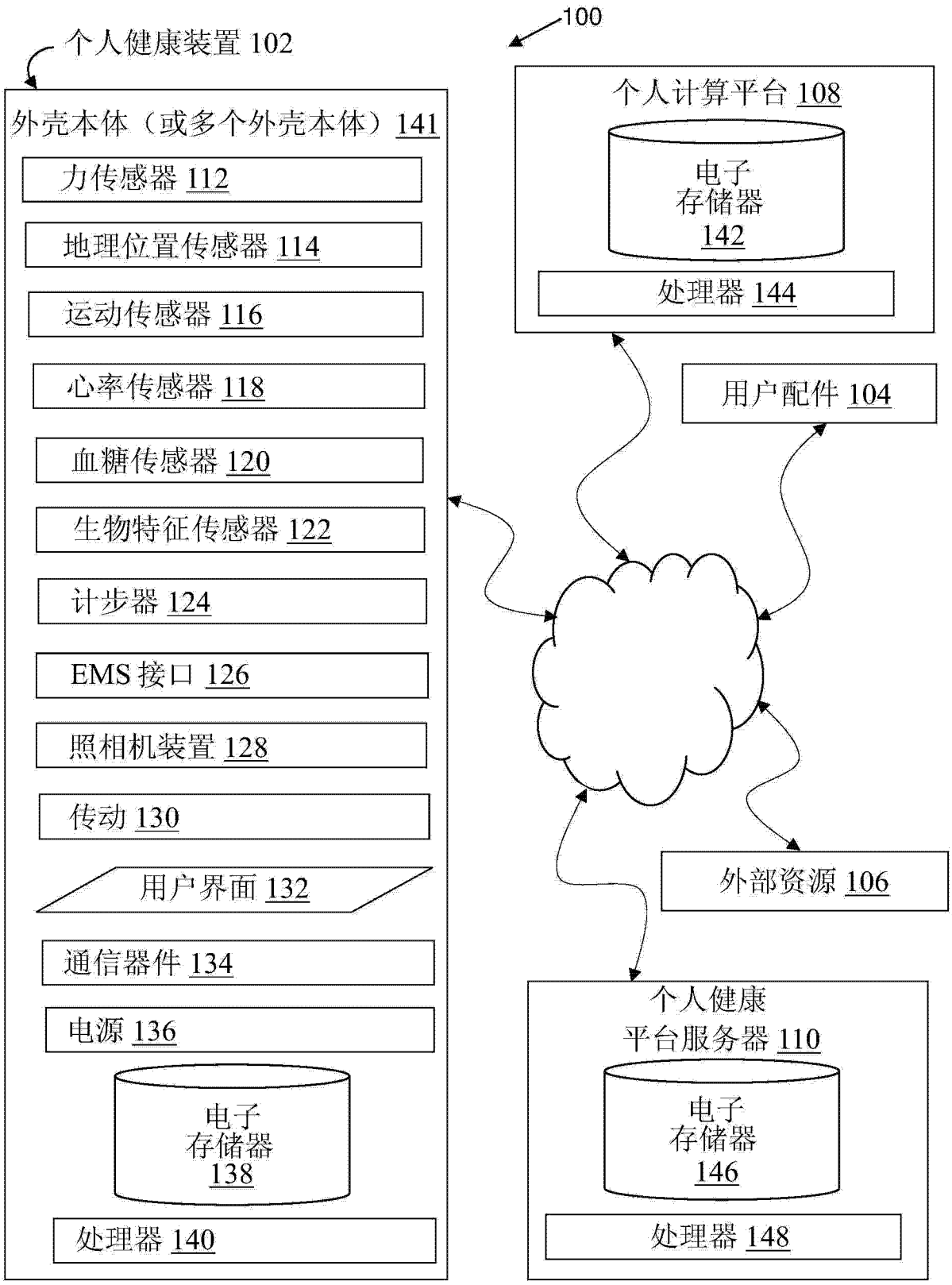

100
个人健康装置 102
外壳本体（或多个外壳本体）141
力传感器 112
地理位置传感器 114
运动传感器 116
心率传感器 118
血糖传感器 120
生物特征传感器 122
计步器 124
EMS 接口 126
照相机装置 128
传动 130
用户界面 132
通信器件 134
电源 136
电子
存储器
138
处理器 140
个人计算平台 108
电子
存储器
142
处理器 144
用户配件 104
外部资源 106
个人健康
平台服务器 110
电子
存储器
146
处理器 148

图 1


处理器 200
装置-平台通信模块 202
社交网络模块 204
市场模块 206
游戏模块 208
多媒体模块 210
网页浏览模块 212
地图模块 214
内容开发模块 216

图 2

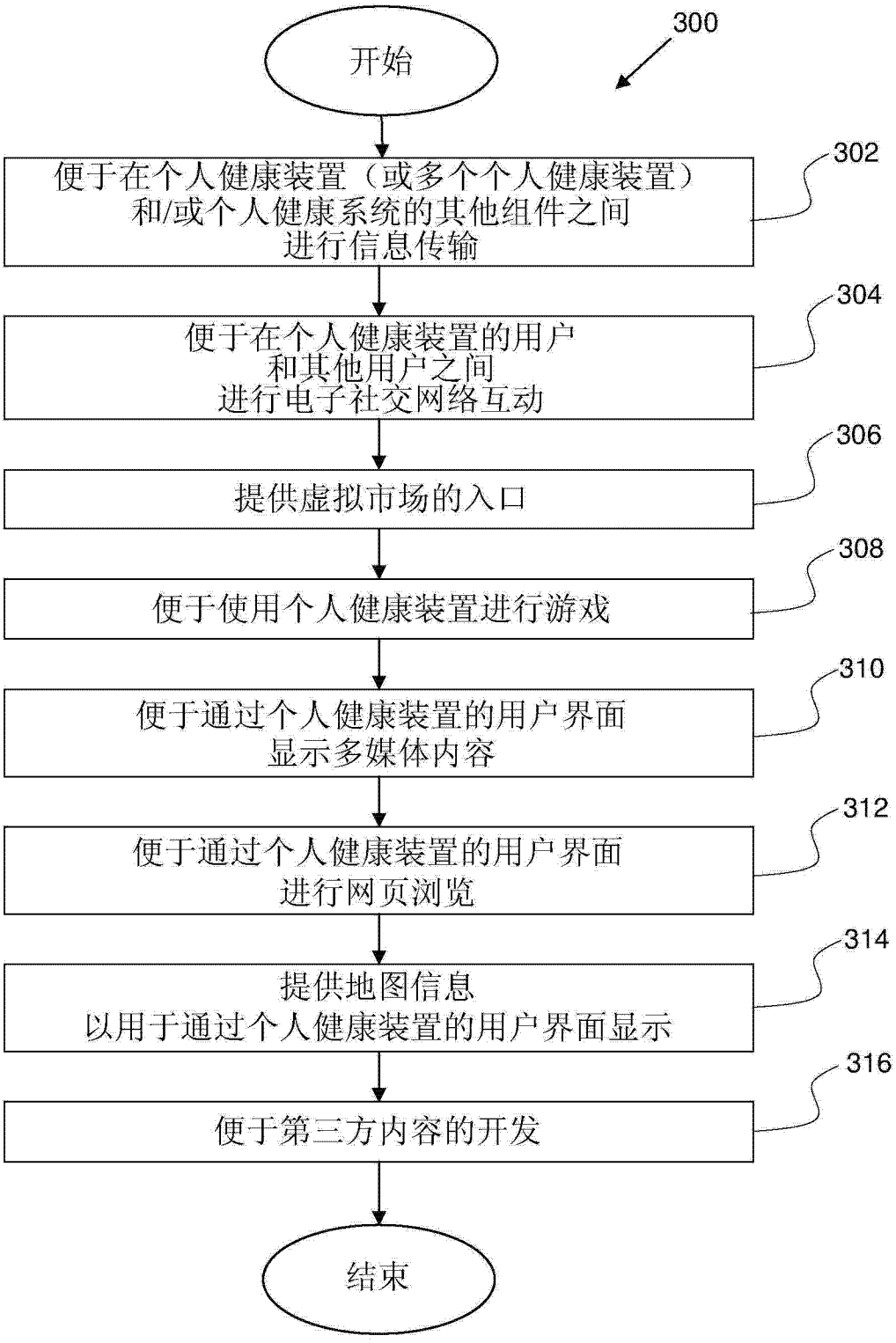

300
开始
便于在个人健康装置（或多个个人健康装置）和/或个人健康系统的其他组件之间进行信息传输
302
便于在个人健康装置的用户和其他用户之间进行电子社交网络互动
304
提供虚拟市场的入口
306
便于使用个人健康装置进行游戏
308
便于通过个人健康装置的用户界面显示多媒体内容
310
便于通过个人健康装置的用户界面进行网页浏览
312
提供地图信息以用于通过个人健康装置的用户界面显示
314
便于第三方内容的开发
316
结束

图 3