

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年2月10日(2022.2.10)

【公開番号】特開2021-20094(P2021-20094A)

【公開日】令和3年2月18日(2021.2.18)

【年通号数】公開・登録公報2021-008

【出願番号】特願2020-177856(P2020-177856)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/533(2014.01)

A 6 3 F 13/79(2014.01)

A 6 3 F 13/69(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/533

A 6 3 F 13/79

A 6 3 F 13/69 5 1 0

A 6 3 F 13/69 5 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和4年2月1日(2022.2.1)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プレイヤーの所持コンテンツのうち、同一のコンテンツが素材として合成されることによって上昇する能力パラメータが最大値に達していないコンテンツを抽出する抽出手段と、前記抽出されたコンテンツと同一のコンテンツが獲得できるクエストを特定する特定手段と、

前記特定されたクエストを前記プレイヤーがプレイすべきクエストとしてクエスト選択画面に表示させる制御手段と、

を備える、

情報処理装置。

【請求項2】

プレイヤーの所持コンテンツのうち、進化前のコンテンツが素材として合成されることによって上昇する能力パラメータが最大値に達していないコンテンツを抽出する抽出手段と

、前記抽出されたコンテンツの進化前のコンテンツが獲得できるクエストを特定する特定手段と、

前記特定されたクエストを前記プレイヤーがプレイすべきクエストとしてクエスト選択画面に表示させる制御手段と、

を備える、

情報処理装置。

【請求項3】

プレイヤーの所持コンテンツのうち、進化後のコンテンツが素材として合成されることによって上昇する能力パラメータが最大値に達していないコンテンツを抽出する抽出手段と

、前記抽出されたコンテンツの進化後のコンテンツが獲得できるクエストを特定する特定

10

20

30

40

50

手段と、

前記特定されたクエストを前記プレイヤーがプレイすべきクエストとしてクエスト選択画面に表示させる制御手段と、

を備える、

情報処理装置。

【請求項 4】

プレイヤーの所持コンテンツのうち、同系列のコンテンツが素材として合成されることによって上昇する能力パラメータが最大値に達していないコンテンツを抽出する抽出手段と、

前記抽出されたコンテンツと同系列のコンテンツが獲得できるクエストを特定する特定手段と、

前記特定されたクエストを前記プレイヤーがプレイすべきクエストとしてクエスト選択画面に表示させる制御手段と、

を備える、

情報処理装置。

【請求項 5】

前記特定手段は、開催期間が定められているクエストを特定する、

請求項 1 乃至 4 の何れか 1 項に記載の情報処理装置。

【請求項 6】

前記制御手段は、前記特定されたクエストが前記能力パラメータの上昇に関連するクエストであることを前記クエスト選択画面に表示させる、

請求項 1 乃至 5 の何れか 1 項に記載の情報処理装置。

【請求項 7】

コンピュータを、

プレイヤーの所持コンテンツのうち、同一のコンテンツが素材として合成されることによって上昇する能力パラメータが最大値に達していないコンテンツを抽出する抽出手段、

前記抽出されたコンテンツと同一のコンテンツが獲得できるクエストを特定する特定手段、

前記特定されたクエストを前記プレイヤーがプレイすべきクエストとしてクエスト選択画面に表示させる制御手段、

として機能させる、

プログラム。

【請求項 8】

コンピュータを、

プレイヤーの所持コンテンツのうち、進化前のコンテンツが素材として合成されることによって上昇する能力パラメータが最大値に達していないコンテンツを抽出する抽出手段、

前記抽出されたコンテンツの進化前のコンテンツが獲得できるクエストを特定する特定手段、

前記特定されたクエストを前記プレイヤーがプレイすべきクエストとしてクエスト選択画面に表示させる制御手段、

として機能させる、

プログラム。

【請求項 9】

コンピュータを、

プレイヤーの所持コンテンツのうち、進化後のコンテンツが素材として合成されることによって上昇する能力パラメータが最大値に達していないコンテンツを抽出する抽出手段、

前記抽出されたコンテンツの進化後のコンテンツが獲得できるクエストを特定する特定手段、

前記特定されたクエストを前記プレイヤーがプレイすべきクエストとしてクエスト選択画面に表示させる制御手段、

10

20

30

40

50

として機能させる、
プログラム。

【請求項 10】

コンピュータを、
プレイヤーの所持コンテンツのうち、同系列のコンテンツが素材として合成されることによ
って上昇する能力パラメータが最大値に達していないコンテンツを抽出する抽出手段、
前記抽出されたコンテンツと同系列のコンテンツが獲得できるクエストを特定する特定
手段、
前記特定されたクエストを前記プレイヤーがプレイすべきクエストとしてクエスト選択画
面に表示させる制御手段、
として機能させる、
プログラム。

10

20

30

40

50