

UŽITNÝ VZOR

(11) Číslo dokumentu:

15536

(13) Druh dokumentu: **U1**

(51) Int. Cl.⁷:

A 63 F 3/00

A 63 F 3/02

A 63 F 7/00

A 63 F 7/40

(19)
ČESKÁ
REPUBLIKA



ÚŘAD
PRŮMYSLOVÉHO
VLASTNICTVÍ

(21) Číslo přihlášky: **2005 - 16545**

(22) Přihlášeno: **25.04.2005**

(47) Zapsáno: **13.06.2005**

(73) Majitel:

Drnovský Aleš, Frenštát pod Radhoštěm, CZ

(72) Původce:

Drnovský Aleš, Frenštát pod Radhoštěm, CZ

(74) Zástupce:

Ing. Zdeněk Janík, Bulharská 1418/9, Ostrava-Poruba, 70800

(54) Název užitého vzoru:

Stolní hra

CZ 15536 U1

Stolní hra

Oblast techniky

Technické řešení se týká stolní hry, která se hraje s hracími kameny na hrací ploše a řeší možnost případného dalšího využití hracích kamenů.

5 Dosavadní stav techniky

Je známo, že existují stolní hry, které se hrají s hracími kameny na hrací ploše, přičemž kameny se umísťují na pozice nebo svou pozici mění v souladu s pravidly dané hry. Hrací kameny těchto her jsou vyrobeny ze dřeva, z papíru, z plastu, případně z kovů. Nevýhodou těchto hracích kamenů je, že jsou v případě jejich nedostatečné velikosti nebezpečné pro děti, zejména kvůli možnosti spolknutí. Další nevýhodou stolních her, jejichž součástí jsou hrací kameny vyrobené z uvedených materiálů, je, že jsou s ohledem na nemožnost jiného využití hracích kamenů drahé, takže pro mnoho zákazníků jsou větší sady těchto her špatně dostupné.

Dále je známo, že existují cukrovinky, které svým tvarem lákají děti k tomu, aby si s nimi hrály. Nevýhodou takových cukrovinek je, že nejsou specificky uzpůsobeny pro umísťování na hrací plochu a případná hra s nimi se jen obtížně přizpůsobí určitým pravidlům pro konkrétní stolní hru.

Podstata technického řešení

Uvedené nevýhody řeší stolní hra, podle tohoto technického řešení, která je tvořena hrací plochou, s výhodou opatřenou pozicemi pro umísťování hracích kamenů, a hracími kameny tvořenými alespoň z části potravinou tuhé konzistence. Hrací kameny jsou opatřeny nejméně jednou plochou a/nebo nejméně jedním bodem pro kontakt s hrací plochou. Alternativně jsou hrací kameny alespoň v místě pro uchopení rukou dále tvořeny ochranným materiálem. Podle další alternativy jsou hrací kameny dále tvořeny podložkou.

Výhodou tohoto technického řešení je, že spojení vhodné cukrovinky s hrací plochou, případně doplněnou návodem, přináší zákazníkovi vyšší užitnou hodnotu. Další výhodou je, že použití výrobku podle tohoto technického řešení je zejména pro děti zábavné a atraktivní, neboť soupeřovu figurku lze ze hry nikoli pouze odstranit, ale rovnou zkonzumovat. Hrací plán přitom zůstává použitelný, například pro následnou hru s mincemi, knoflíky, případně s jinými předměty. Výhodou je rovněž, že nehrozí zdravotní nebezpečí při náhodném spolknutí hracího kamene dětmi. Výhodou krytí ploch pro uchopení rukou je zvýšení hygieny při následné konzumaci. Výhodou použití podložky ze strany plochy pro umístění na hrací ploše je, že nedochází k otírání materiálu hracího kamene o podložku. Další výhodou je, že hrací kámen může být vyroben z materiálu o menší tvrdosti, případně z materiálu do určité míry plastického.

Přehled obrázků na výkresech

35 Obr. 1 znázorňuje půdorys hry podle příkladu 1 a obr. 2 znázorňuje nárys hry podle příkladu 1. Obr. 3 znázorňuje hrací kámen podle příkladu 2.

Příklady provedení technického řešení

Příklad 1

40 Jako příkladné provedení je dále popisováno jedno z možných konkrétních provedení stolní hry Alak, která je určena pro dva hráče a je vhodná pro děti od 5 let. Hra Alak se hraje na hrací ploše 1, opatřené příkladně osmi pozicemi 2, umístěnými postupně na jedné přímce. Každý hráč užívá hrací kameny 3 jiného vzhledu, které jsou odlišeny tvarem. Hrací kameny 3 jsou při hře postupně umísťovány nebo odstraňovány z hracích pozic 2 podle pravidel hry. Hrací kameny 3, umístěné

na pozicích 2, se dotýkají hrací plochy 1 plochou 4 pro kontakt s hrací plochou 1. Každý hrací kámen 3 je vyroben z potraviny tuhé konzistence, podle tohoto příkladu z čokolády. Celý hrací kámen 3 je opatřen ochranným materiálem 6, tvořeným hliníkovou fólií.

Příklad 2

- 5 Příklad 2 se liší od příkladu 1 tím, že hrací kámen 3, tvořený figurou, je opatřen hliníkovou fólií jako ochranným materiálem 6 pouze v místě 5 pro uchopení rukou, tedy v horní části figury. Hrací kameny 3 jsou vytvořeny z kokosové hmoty a jsou opatřeny podložkou 7. Hrací kameny 3 obou soupeřů se liší barvou ochranného materiálu 6.

Průmyslová využitelnost

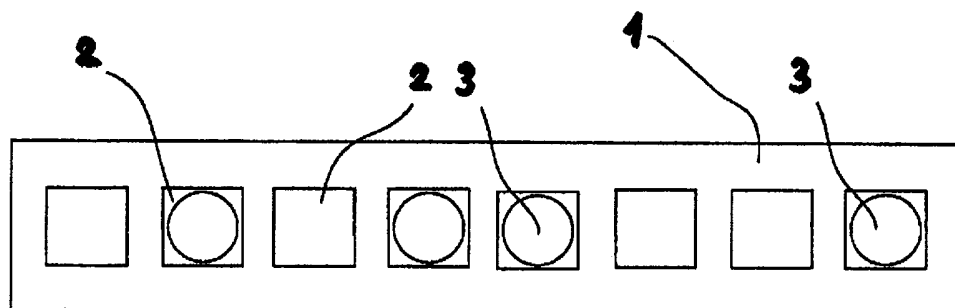
- 10 Technické řešení je možné využít zejména pro následující stolní hry: 8x8Trax, Abafotbal, Accasta, Achi, Africká dáma, Aggravation, Ahimé, Akron, Alak, Alquerque, Amazons, Amoeba, Amos, Andantino Hexade Lines-of-Action Plotto Spangles, Anglická dáma, Antipalos, Antipod, Astar, Ataxx, AvalancheChess, Backgammon, Bághčal, Bára-guti, Batalo, Bláznění, Bleskové šachy, Blokáda, Bloky, BOChess, Boardline, Boggle, Boj na mostě, Borderline, Breakthrough, 15 British square, Bughouse, Buňkový mlýn, Caeth Y, Capablanca, Cathedral, Chameleon, Chex, ChineseCheckers, ChuShogi, Columns of 3, CoNeutron, Conhex, Connect4 and Connectris, Connect 4, Connect4x4, Connexions, Conspirators, Conway, Cubox, DarkChess, Čaturanga, Česká dáma, Checkers Gomoku, Chouette, Čínská dáma, Člověče nezlob se, Čoko, Čtvercové piškvorky, D-Pente, Daisy, Dám, Dáma, Dáma pro 3, Dáma solitér, Deadgammon, Diagonála, 20 Dlouhý Puff, Dobytí hradu, Doki, Dostihy, Dostihy a sázky, Dots and Boxes, DoubleChess, DoubleMoveChess, Draci a labuť, Druid, Ducis, Duodecim Scripta, Dva robinsoni, Dvonn, Džungle, El, Emergo, Entropy, Epaminondas, Evade, Fanorona, Faraón, Fire and Ice, Focus, Foursight, Francouzská dáma pro 3, G-Pente, Gambit, Gess, Gipf, Gonnect, Go, Go s kartami, Gogol, Gotická dáma, GrandChess, Gravitace, Havannah, Hex, Hexbo, HexEmergo, Hexma, 25 Halma, Hexxagon, Hive, Hlavalamy na šachovnici, Hnefatafl, Holly, Hoyito, Hupo, Hypergammon, Jade, Jati, Jeek, Jersonmor, Jezdec proti králi, Jízda po šachovnici, Jul-gonu, Kassle, Keny, Kerala, Keryo-Pente, Koan, Kolowisi Awithlakkannai, Ko-no, Kopaná, Kouzelnický kotlík, Kralové proti poddaným, Královská a nejrozkošnější husí hra, Krieg, Krokogátor, Krystaly, Laska, Latrunculi, Le Zug, Liška a husy, LoopTrax, Lov na divoké králíky, Lovci pokladů, Lurč, 30 Makruk, Malá dáma, Malaka, Malé šachy, Matfyzácké člověče nezlob se, Matrix, MaxCheckers, MaxDraughts, Medvědí hra, Mentula, Mezinárodní dáma, Migmang, Minišogi, Mlýn, Mlýnek, MonsterQubic, Moultezim, Most, Mu Torere, Mughrabieh, Na zajatce, Nackgammon, Neutron, Nevo, Nim, Ninuki, Norhtcottova hra, Nsolo, Nyout, Oddthello, OmegaChess, Onyx, Orbit, Orion, Osetinská dáma, Osmicípá hvězda, Outwit, Ovce a vlk, Oware, Pačísí, Paleček, Patolli, 35 Pental, Pente, Pente+-, Pente s bombou, Pente s neutrálním kamenem, Pevnost, Philosopher's Football, Pikaria Pilíř, Piškvorky, Plakoto, Podkova, Polská dáma, Power of Two, PowerDrain, Pressups, Princeznina věž, Profesionální Archimedes, ProgressiveChess, Projex, Pronásledování, Propast, Prostorový mlýn, Psi a šakali, Psycho, Puff, Puluc, Putování černé dámy, Pyramida, Pyramidová dáma, Quadrant Hex, Quadrant Y, Quadrature, Quadro, Quax, Queah, Qubic, 40 QuickChess, Quoridor, Renju, Renpaarden, RennChess, Reversi, Reverse Othello, Rings, Robots, Roháč, Rohová dáma, Řada 5, Satgharva, Score4, Sedm pardálů, Seega, Senet, Serauqs, Shakti, Simultana, Skákaná, Skákání, Slide 5, Slime Moku, Slovní stopovačka, Socolot, Solitaire, Snijpunt, Souboj kentaurů, Split, Squared and Crossed, Star, Steeple Chase, Stratego, Středověká bitva, Stymie, Surakarta, Survival, Susan, Světla, Šach bez matu, Šachování, Šachový fotbal, Šachy, Šestnáct vojáků, Šneci, Šogi, Tablut, Tabula, Tac-Tickle, Tactics, Tamsk, Tanbo, 45 Tanbo3D, Taiga Puff, Taktik, Tandem, Tau, TenjikuShogi, Terrace, Terrace6x6, Thoughtwave, Tchonka, Tic Tac Toe, Time Vectors, Tonga, Topsecret, Torišogi, Totolospi, Trap, Trax, Trellis, Trespass, Trianon, Trojboj, Trojúhelník, Trop, Trpaslíci proti obrovi, Tug-of-War Tuknana-wuhpi, Tumbling Down and Warship, TwixT, Tygří hra, Universe, Unlur, Ur, Uuholo, Valhalla, 50 Velká tvrz, Vietnamská šachy, Viktoriánský hlavolam, Visavis, Vláček, Vlk a psi, Vojáci proti

generálovi, Vrhcáby, Vyzvědači, Wali, Wari, Warp and Weft, Whimsical Bridg-it, White Knight, Wyt queens, Xi, Xiangqi, Y, YariShogi, Yinsh, Yote, Zajíci a vlk, Zertz, Zertz+11, Zoo, Zrcadlo, Žravé šachy.

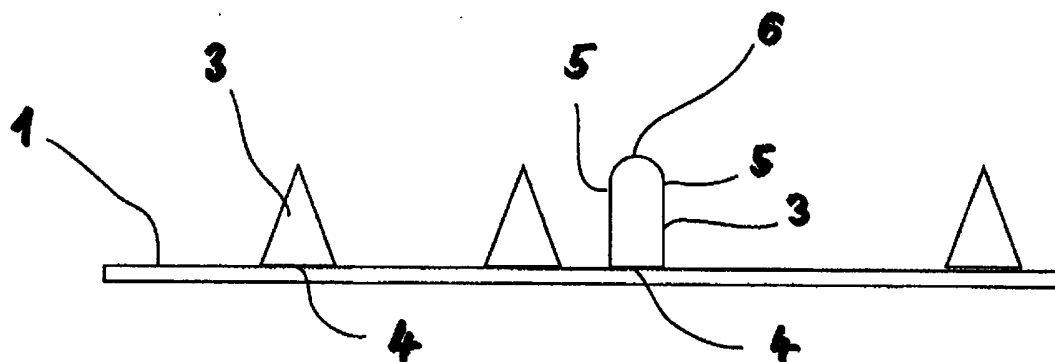
N Á R O K Y N A O C H R A N U

- 5 1. Stolní hra, **v y z n a č u j í c í s e t í m**, že je tvořena hrací plochou (1), s výhodou opatřenou pozicemi (2) pro umíst'ování hracích kamenů (3), a hracími kameny (3) tvořenými alespoň z části potravinou tuhé konzistence, přičemž hrací kameny (3) jsou opatřeny nejméně jednou plochou (4) a/nebo nejméně jedním bodem pro kontakt s hrací plochou (1).
- 10 2. Stolní hra podle nároku 1, **v y z n a č u j í c í s e t í m**, že hrací kámen (3) je alespoň v místě (5) pro uchopení rukou dále tvořen ochranným materiálem (6).
3. Stolní hra podle nároku 1, **v y z n a č u j í c í s e t í m**, že hrací kámen (3) je dále tvořen podložkou (7).

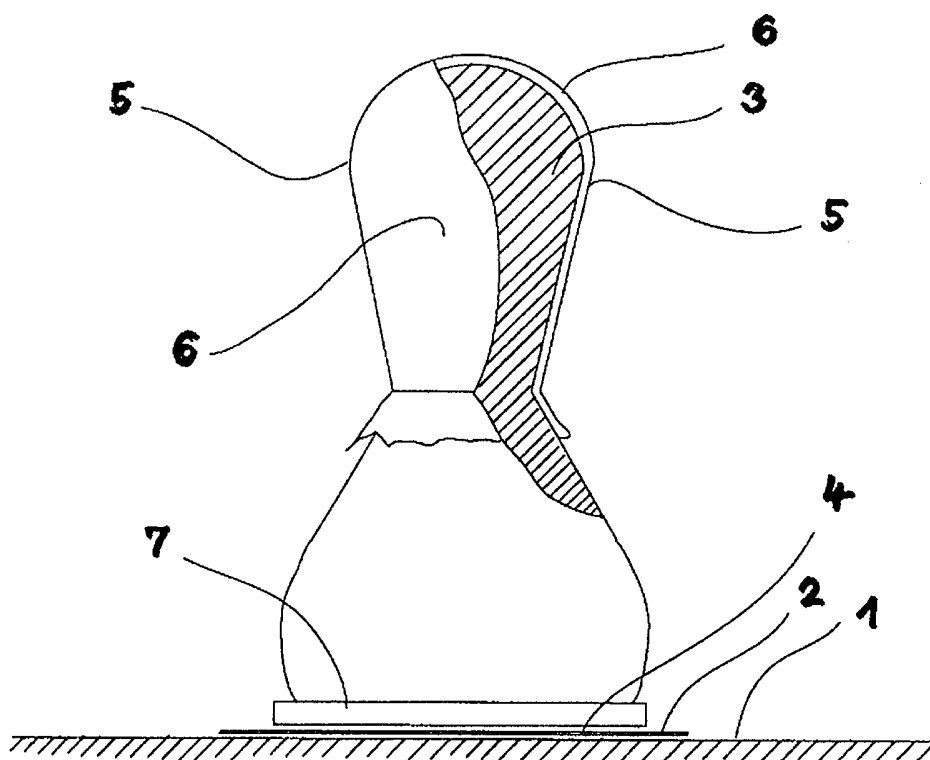
2 výkresy



obr.1



obr.2



Obr. 3

Konec dokumentu