

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 7 年 2 月 27 日(2025.2.27)

【公開番号】特開 2024-101956(P2024-101956A)
【公開日】令和 6 年 7 月 30 日(2024.7.30)
【年通号数】公開公報(特許)2024-141
【出願番号】特願 2023-6209(P2023-6209)
【国際特許分類】
A 6 3 F 5/04(2006.01)
【F I】
A 6 3 F 5/04 6 2 0

10

【手続補正書】
【提出日】令和 7 年 2 月 18 日(2025.2.18)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項 1】

20

複数の識別情報を変動表示可能な変動表示手段と、
前記変動表示手段において変動表示している複数の識別情報を停止するための操作を受け付け可能な複数の操作手段と、
第 1 遊技状態及び遊技者に有利な第 2 遊技状態を含む複数の遊技状態の何れかに制御可能であり、前記第 1 遊技状態において第 1 の第 1 遊技状態及び第 2 の第 1 遊技状態を含む複数の遊技状態の何れかに制御可能である遊技状態制御手段と、
前記第 1 遊技状態中の特定役に当選したゲームにおいて、停止すべき識別情報を報知する停止識別情報報知を実行可能な停止識別情報報知手段と、
前記第 1 遊技状態中の特定役に当選したゲームにおいて、複数の操作手段を特定の操作順で操作するように報知する特定操作順報知を実行可能な特定操作順報知手段と、
を備え、
前記変動表示手段は、前記第 1 遊技状態中の特定役に当選したゲームにおいて、
複数の操作手段が特定操作態様で操作された場合、複数の識別情報を特定停止態様で停止表示可能であり、
複数の操作手段が特別操作態様で操作された場合、複数の識別情報を特別停止態様で停止表示可能であり、
前記遊技状態制御手段は、
前記第 1 の第 1 遊技状態中の特定役に当選したゲームにおいて、前記変動表示手段に複数の識別情報が前記特定停止態様で停止表示された場合、前記第 2 遊技状態に制御可能であり、
前記第 1 の第 1 遊技状態中の特定役に当選したゲームにおいて、前記変動表示手段に複数の識別情報が前記特別停止態様で停止表示された場合、前記第 2 の第 1 遊技状態に制御可能であり、
前記第 2 の第 1 遊技状態中の特定役に当選したゲームにおいて、前記変動表示手段に複数の識別情報が前記特定停止態様で停止表示された場合、前記第 2 遊技状態に制御可能であり、
前記特定操作態様は、
前記停止識別情報報知に従って複数の操作手段を操作し、かつ、前記特定操作順報知に従

30

40

50

わずに複数の操作手段を操作する操作態様であり、

前記特別操作態様は、

前記停止識別情報報知に従わずに複数の操作手段を操作する操作態様である
ことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

前記遊技状態制御手段は、

前記第 2 の第 1 遊技状態中の特定役に当選したゲームにおいて、前記変動表示手段に複数の識別情報が前記特別停止態様で停止表示された場合、前記第 2 の第 1 遊技状態を継続して制御可能である

ことを特徴とする請求項 1 に記載の遊技機。

10

【請求項 3】

前記変動表示手段は、

前記第 1 遊技状態中の特定役に当選したゲームにおいて、複数の操作手段が所定操作態様で操作された場合、複数の識別情報を所定停止態様で停止表示可能であり、

前記遊技状態制御手段は、

前記第 1 遊技状態中の特定役に当選したゲームにおいて、前記変動表示手段に複数の識別情報が前記所定停止態様で停止表示された場合、前記第 2 遊技状態に制御可能であり、

前記所定操作態様は、

前記停止識別情報報知に従って複数の操作手段を操作し、かつ、前記特定操作順報知に従って複数の操作手段を操作する操作態様である

20

ことを特徴とする請求項 1 又は 2 に記載の遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

上記課題を解決するために、本発明の一形態は、複数の識別情報を変動表示可能な変動表示手段と、前記変動表示手段において変動表示している複数の識別情報を停止するための操作を受け付け可能な複数の操作手段と、第 1 遊技状態及び遊技者に有利な第 2 遊技状態を含む複数の遊技状態の何れかに制御可能であり、前記第 1 遊技状態において第 1 の第 1 遊技状態及び第 2 の第 1 遊技状態を含む複数の遊技状態の何れかに制御可能である遊技状態制御手段と、前記第 1 遊技状態中の特定役に当選したゲームにおいて、停止すべき識別情報を報知する停止識別情報報知を実行可能な停止識別情報報知手段と、前記第 1 遊技状態中の特定役に当選したゲームにおいて、複数の操作手段を特定の操作順で操作するように報知する特定操作順報知を実行可能な特定操作順報知手段と、を備え、前記変動表示手段は、前記第 1 遊技状態中の特定役に当選したゲームにおいて、複数の操作手段が特定操作態様で操作された場合、複数の識別情報を特定停止態様で停止表示可能であり、複数の操作手段が特別操作態様で操作された場合、複数の識別情報を特別停止態様で停止表示可能であり、前記遊技状態制御手段は、前記第 1 の第 1 遊技状態中の特定役に当選したゲームにおいて、前記変動表示手段に複数の識別情報が前記特別停止態様で停止表示された場合、前記第 2 遊技状態に制御可能であり、前記第 1 の第 1 遊技状態中の特定役に当選したゲームにおいて、前記変動表示手段に複数の識別情報が前記特別停止態様で停止表示された場合、前記第 2 の第 1 遊技状態に制御可能であり、前記第 2 の第 1 遊技状態中の特定役に当選したゲームにおいて、前記変動表示手段に複数の識別情報が前記特別停止態様で停止表示された場合、前記第 2 遊技状態に制御可能であり、前記特定操作態様は、前記停止識別情報報知に従って複数の操作手段を操作し、かつ、前記特定操作順報知に従わずに複数の操作手段を操作する操作態様であり、前記特別操作態様は、前記停止識別情報報知に従わずに複数の操作手段を操作する操作態様であることを特徴とする遊技機の構成にした。

30

40

50