

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成22年5月6日(2010.5.6)

【公開番号】特開2008-229060(P2008-229060A)

【公開日】平成20年10月2日(2008.10.2)

【年通号数】公開・登録公報2008-039

【出願番号】特願2007-73710(P2007-73710)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】平成22年3月19日(2010.3.19)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技盤の前面に形成され、発射手段から発射された遊技球が打ち込まれる遊技領域と、該遊技領域に設けられた複数の始動口と、該複数の始動口のうち第1始動口に遊技球が入球したことに基づいて遊技者に所定の利益を付与する利益付与状態に制御するか否かを判定する第1利益付与判定手段と、前記複数の始動口のうち第2始動口に遊技球が入球したことに基づいて遊技者に所定の利益を付与する利益付与状態に制御するか否かを判定する第2利益付与判定手段と、前記第1利益付与判定手段による判定がなされたことに基づいて複数種類の画像情報を表示可能な表示領域で複数種類の第1図柄情報の変動表示を開始して所定期間経過後に所定の表示結果を導出表示するとともに前記第2利益付与判定手段による判定がなされたことに基づいて複数種類の画像情報を表示可能な表示領域で複数種類の第2図柄情報の変動表示を開始して所定期間経過後に所定の表示結果を導出表示する表示手段と、を備え、前記第1利益付与判定手段により前記利益付与状態に制御すると判定されたことに基づいて前記表示領域に特定の表示結果を導出表示し、前記第2利益付与判定手段により前記利益付与状態に制御すると判定されたことに基づいて前記表示領域に特定の表示結果を導出表示する遊技機であって、

前記第1利益付与判定手段による判定がなされたことに基づいて前記表示手段を制御して前記第1図柄情報の変動表示を実行する第1表示制御手段と、

前記第2利益付与判定手段による判定がなされたことに基づいて前記表示手段を制御して前記第2図柄情報の変動表示を実行する第2表示制御手段と、

前記第1表示制御手段によって前記第1図柄情報の変動表示を実行しているか否かを判定する第1変動表示判定手段と、

前記第2表示制御手段によって前記第2図柄情報の変動表示を実行しているか否かを判定する第2変動表示判定手段と、を備え、

前記第1利益付与判定手段による判定がなされたときに前記第2変動表示判定手段によって前記第2図柄情報の変動表示を実行していないと判定されたことに基づいて前記第1表示制御手段によって前記第1図柄情報を視認することが容易な態様で前記第1図柄情報を表示制御し、前記第2表示制御手段によって前記第2図柄情報を視認することが困難な態様で前記第2図柄情報を表示制御し、

前記第2利益付与判定手段による判定がなされたときに前記第1変動表示判定手段によって前記第1図柄情報の変動表示を実行していないと判定されたことに基づいて前記第1表示制御手段によって前記第1図柄情報を視認することが困難な態様で前記第1図柄情報を表示制御し、前記第2表示制御手段によって前記第2図柄情報を視認することが容易な態様で前記第2図柄情報を表示制御することを特徴とする遊技機。

【請求項2】

前記第1利益付与判定手段の判定がなされたときに前記第2変動表示判定手段によって前記第2図柄情報の変動表示を実行していると判定されたこと、及び前記第2利益付与判定手段の判定がなされたときに前記第1変動表示判定手段によって前記第1図柄情報の変動表示を実行していると判定されたことに基づいて前記第1表示制御手段によって前記第1図柄情報を視認することが容易な態様で前記第1図柄情報を表示制御するとともに前記第2表示制御手段によって前記第2図柄情報を視認することが容易な態様で前記第2図柄情報を表示制御することを特徴とする請求項1記載の遊技機。

【請求項3】

前記第1表示制御手段によって前記第1図柄情報を視認することが容易な態様で前記第1図柄情報を表示制御するとともに前記第2表示制御手段によって前記第2図柄情報を視認することが容易な態様で前記第2図柄情報を表示制御しているとき、前記第1変動表示判定手段によって前記第1図柄情報の変動表示を実行していないと判定されたことに基づいて前記第1表示制御手段によって前記第1図柄情報を視認することが困難な態様で表示制御し、前記第2表示制御手段によって前記第2図柄情報を視認することが容易な態様で表示制御し、

前記第2変動表示判定手段によって前記第2図柄情報の変動表示を実行していないと判定されたことに基づいて前記第1表示制御手段によって前記第1図柄情報を視認することが容易な態様で表示制御し、前記第2表示制御手段によって前記第2図柄情報を視認することが困難な態様で表示制御することを特徴とする請求項2記載の遊技機。