

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 特 許 公 報 (B2)

(11) 特許番号

特許第4622510号
(P4622510)

(45) 発行日 平成23年2月2日 (2011.2.2)

(24) 登録日 平成22年11月12日 (2010.11.12)

(51) Int. Cl.

F I

H O 4 N 9/04 (2006.01)

H O 4 N 9/04 B

H O 4 N 5/235 (2006.01)

H O 4 N 5/235

H O 4 N 101/00 (2006.01)

H O 4 N 101:00

請求項の数 6 (全 19 頁)

(21) 出願番号 特願2004-378276 (P2004-378276)
 (22) 出願日 平成16年12月27日 (2004.12.27)
 (65) 公開番号 特開2006-186688 (P2006-186688A)
 (43) 公開日 平成18年7月13日 (2006.7.13)
 審査請求日 平成19年9月20日 (2007.9.20)

(73) 特許権者 000001443
 カシオ計算機株式会社
 東京都渋谷区本町 1 丁目 6 番 2 号
 (74) 代理人 100091351
 弁理士 河野 哲
 (74) 代理人 100088683
 弁理士 中村 誠
 (74) 代理人 100108855
 弁理士 蔵田 昌俊
 (74) 代理人 100075672
 弁理士 峰 隆司
 (74) 代理人 100109830
 弁理士 福原 淑弘
 (74) 代理人 100084618
 弁理士 村松 貞男

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 撮像装置、画像処理方法及びプログラム

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

水中でカラー撮影可能な撮像装置において、
 被写体を撮像する撮像手段と、

この撮像手段によって得られる被写体の画像データの輝度分布を表したヒストグラムを
 各色成分毎に算出するヒストグラム算出手段と、

このヒストグラム算出手段によって画像データの各色成分毎に得られたヒストグラムが
 それぞれに所定の感度範囲に入るように、前記撮像手段の露出または感度を補正する補正
 手段と、

この補正手段によって補正された前記露出または前記感度に基づいて前記撮像手段から
 得られる画像データを撮影画像として取り込む撮影処理手段と、

この撮影処理手段によって得られた撮影画像を記録する記録手段と
 を具備したことを特徴とする撮像装置。

【請求項 2】

水深値を取得する水深値取得手段を更に備え、

前記補正手段は、前記水深値取得手段によって得られた水深値に応じて、前記ヒストグ
 ラム算出手段によって画像データの各色成分毎に得られたヒストグラムがそれぞれに所定
 の感度範囲に入るように、前記露出または前記感度を補正することを特徴とする請求項 1
 記載の撮像装置。

【請求項 3】

10

20

前記補正手段は、前記水深値取得手段によって得られた水深値が第１の所定値よりも大きい場合に、各色成分のヒストグラム山の多くの部分が所定の感度範囲に入るように、前記露出または前記感度を補正することを特徴とする請求項２記載の撮像装置。

【請求項４】

前記補正手段は、前記水深値取得手段によって得られた水深値が第１の所定値よりも大きい第２の所定値以上の場合に、水中の光の減衰の影響を大きく受ける特定の色成分を除く各色成分のヒストグラムが共に所定の感度範囲に入るように、前記露出または前記感度を補正することを特徴とする請求項３記載の撮像装置。

【請求項５】

水中でカラー撮影可能な撮像装置に用いられる画像処理方法であって、
撮像素子を通じて被写体の画像データを取得するステップと、
前記被写体の画像データの輝度分布を表したヒストグラムを色成分毎に算出するステップと、
前記各色成分のヒストグラムがそれぞれに所定の感度範囲に入るように前記撮像素子の露出または感度を補正するステップと、
前記補正後の前記露出または前記感度に基づいて前記撮像素子から得られる画像データを撮影画像として取り込むステップと、
前記撮影画像を所定のメモリに記録するステップと
を含むことを特徴とする画像処理方法。

【請求項６】

水中でカラー撮影可能な撮像装置に搭載されたコンピュータによって実行されるプログラムであって、
前記コンピュータに、
撮像素子を通じて被写体の画像データを取得する機能と、
前記被写体の画像データの輝度分布を表したヒストグラムを色成分毎に算出する機能と、
前記各色成分のヒストグラムがそれぞれに所定の感度範囲に入るように前記撮像素子の露出または感度を補正する機能と、
前記補正後の前記露出または前記感度に基づいて前記撮像素子から得られる画像データを撮影画像として取り込む機能と、
前記撮影画像を所定のメモリに記録する機能と
を実現させることを特徴とするプログラム。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【０００１】

本発明は、例えばデジタルカメラ等の撮像装置に係り、特に水中で撮影を行う場合に用いて好適な撮像装置、画像処理方法及びプログラムに関する。

【背景技術】

【０００２】

近年、デジタルカメラの普及に伴い、陸上での撮影に限らず、水中ハウジングを用いて水中での撮影を行う機会が増えて来ている。水中ハウジングとは、カメラ機器を収納する透明性の防水ケースであって、外部からシャッター等の各種キーを操作可能な機構を有する。この水中ハウジングを用いれば、陸上用の一般のカメラであっても、水中での撮影を行うことができる。

【０００３】

従来、このような水中撮影可能なデジタルカメラに関し、様々な提案がなされている。例えば、特許文献１では、水中を通過する光の特性として、長波長の光は通過しにくく、短波長の光は通過し易いといった性質を利用して、短波長の照明を使うことが開示されている。また、特許文献２では、複数の異なる分光感度域における光を測定し、それらの測定結果から水中であるか否かを判断することが開示されている。

【特許文献１】特開平６－２９２０７２号公報

【特許文献２】特開２０００－１３７２６１号公報

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【０００４】

水中では、光の減衰による影響を受けて色が変化することが知られている。すなわち、太陽の光は波長によって、赤、橙、黄、緑、青、藍、紫の７色に分かれる。この７色に働く水による光の吸収は、ブルーのフィルタ効果と同じように光の波長によって選択的に行われる。具体的には、まず、波長の長い赤色が吸収され、次に橙色、黄色、そして、波長の短い青が最後まで残る。水中では、赤いものが赤色に見えず、青一色の世界に近いものになるのはこのためである。この光の減衰に伴う色変化の現象は、水深が深くなる程、つまり、太陽光が届かなくなる深い場所ほど強くなる。

10

【０００５】

このようことから、水中で撮影した画像は陸上で撮影した画像と違ってコントラストが乏しく、くすんだ色合いになることが多い。このため、例えばＰＣ上で特定のアプリケーションを用いて撮影画像の色合いを調整するなどの面倒な作業を必要とした。なお、上述した特許文献１，２には、このような光の変化を考慮した撮影画像の処理については特に言及されていない。

【０００６】

本発明は前記のような点に鑑みなされたもので、水中での撮影に際し、光の減衰に伴う色変化を適切に補正して良好な撮影画像を得ることのできる撮像装置、画像処理方法及びプログラムを提供することを目的とする。

20

【課題を解決するための手段】

【０００７】

本発明の撮像装置は、中でカラー撮影可能な撮像装置において、被写体を撮像する撮像手段と、この撮像手段によって得られる被写体の画像データの輝度分布を表したヒストグラムを色成分毎に算出するヒストグラム算出手段と、このヒストグラム算出手段によって画像データの各色成分毎に得られたヒストグラムがそれぞれに所定の感度範囲に入るように、前記撮像手段の露出または感度を補正する補正手段と、この補正手段によって補正された前記露出または前記感度に基づいて前記撮像手段から得られる画像データを撮影画像として取り込む撮影処理手段と、この撮影処理手段によって得られた撮影画像を記録する記録手段とを具備した。

30

【発明の効果】

【００１１】

本発明によれば、水中撮影を行う場合において、その撮影前に露出や感度などの撮影条件が補正されるので、撮影者が特に意識しなくとも、水中での光の減衰に伴う色変化を適切に補正して良好な撮影画像を得ることができる。

【発明を実施するための最良の形態】

【００１３】

以下、図面を参照して本発明の実施形態を説明する。

40

【００１４】

（第１の実施形態）

図１および図２は本発明の第１の実施形態に係る撮像装置に用いられる防水ハウジングの一例を示す図であり、図１は防水ハウジングの前面、図２は防水ハウジングの背面の構成を示す図である。

【００１５】

この防水ハウジング１１は、カメラ本体を収納する透明性の防水ケース１２からなり、その防水ケース１２はヒンジ部１３を介して開閉自在に取り付けられた２つのパーツ１２ａと１２ｂからなる。パーツ１２ａはハウジング前面、パーツ１２ｂはハウジング背面を構成し、互いに閉じた状態でカメラ本体の収納スペースを形成する。また、図中の１４は

50

ストッパであり、この防水ケース 12 のパーツ 12 a , 12 b を閉じた状態でロックする。15 はバックル、16 はストラップである。

【0016】

図 1 に示すように、防水ハウジング 11 の前面つまり防水ケース 12 のパーツ 12 a 上には、FL ガラス等からなるレンズ窓 17 と、水深センサ、水温センサ、透明度センサなどの各種センサ類を搭載したセンサユニット 18 が設けられている。また、防水ハウジング 11 の上部には、電源用アウターボタン 19 やシャッター用アウターボタン 20 がハウジング内のカメラ本体の電源キー、シャッターキーを外部から操作可能に取り付けられている。

【0017】

一方、図 2 に示すように、防水ハウジング 11 の背面つまり防水ケース 12 のパーツ 12 b 上には、カメラ本体背面の各種キーに対応させた各種アウターボタン 21 と、カメラ本体の表示モニタを保護するための表示部保護材 22 が設けられている。

【0018】

また、図中の 23 ~ 25 は防水パッキンであり、ハウジング内部に水が侵入することを防いでいる。26 はカメラ本体と接続するための接続コネクタであり、ハウジング内部に設けられている。

【0019】

図 3 および図 4 は同実施形態における撮像装置としてデジタルカメラを例にした場合の構成を示す図であり、図 3 はデジタルカメラの前面、図 4 はデジタルカメラの背面の構成を示す図である。

【0020】

図 3 に示すように、デジタルカメラ 31 の略直方体状をなすカメラ本体 32 の前面 32 a に撮影レンズ 33、光学ファインダ窓 34、ストロボ 35 などを有し、上部には電源キー 36、シャッターキー 37 などが設けられている。電源キー 36 は電源のオン / オフ毎に操作するキーであり、シャッターキー 37 は撮影時に撮影タイミングを指示するキーである。

【0021】

また、図 4 に示すように、カメラ本体 32 の背面 32 b には、撮影モードキー 38、再生モードキー 39、光学ファインダ 40、ストロボキー 41、ズームキー 42、メニューキー 43、カーソルキー 44、セットキー 45、DISP キー 46 などが配設されている。

【0022】

撮影モードキー 38 は、電源オフの状態から操作することで自動的に電源オンとして静止画の撮影モードに移行する一方で、電源オンの状態から繰返し操作することで、静止画モード、動画モードを循環的に設定する。静止画モードは、静止画を撮影するためのモードである。また、動画モードは、動画を撮影するためのモードである。

【0023】

前記シャッターキー 37 は、これらの撮影モードに共通に使用される。すなわち、静止画モードでは、シャッターキー 37 が押下されたときのタイミングで静止画の撮影が行われる。動画モードでは、シャッターキー 37 が押下されたときのタイミングで動画の撮影が開始され、シャッターキー 37 が再度押下されたときにその動画の撮影が終了する。

【0024】

再生モードキー 39 は、電源オフの状態から操作することで自動的に電源オンとして再生モードに移行する。光学ファインダ 40 は、撮影時にユーザが撮影対象となる被写体を光学的に確認するためのものである。ストロボキー 41 は、ストロボモードを設定する場合に用いられる。ズームキー 42 は、光学的ズームあるいはデジタルズームを行う場合に用いられる。メニューキー 43 は、各種メニュー項目等を選択する際に操作する。カーソルキー 44 は、上下左右各方向への項目選択用のキーが一体に形成されたものであり、このカーソルキー 44 の中央に位置するセットキー 45 は、その時点で選択されている項目

10

20

30

40

50

を設定する際に操作する。

【 0 0 2 5 】

また、カメラ本体 3 2 の背面 3 2 b には、表示部 4 7 が設けられている。この表示部 4 7 は、バックライト付きのカラー液晶パネルで構成されるもので、撮影モード時には電子ファインダとしてスルー画像のモニタ表示を行う一方で、再生モード時には選択した画像等を再生表示する。

【 0 0 2 6 】

また、カメラ本体 3 2 の底部には、上述した防水ハウジング 1 1 のセンサユニット 1 8 などと接続するための外部入出力コネクタ 4 8 や、記録媒体として用いられるメモリカードや電池を収納するためのメモリカード / 電池収納部 4 9 が設けられている。

10

【 0 0 2 7 】

次に、デジタルカメラ 3 1 の回路構成について説明する。

【 0 0 2 8 】

図 5 はデジタルカメラ 3 1 の回路構成を示すブロック図であり、防水ハウジング 1 1 の中にデジタルカメラ 3 1 を収納した状態を示している。

【 0 0 2 9 】

デジタルカメラ 3 1 には、マイクロコンピュータからなる制御回路 5 1 が備えられている。制御回路 5 1 は、ROM などからなるプログラムメモリ 5 1 a に予め記憶された撮影制御用のプログラムを読み込むことで各種処理を実行する。

【 0 0 3 0 】

この制御回路 5 1 には、シャッターキー 3 7 の他、各種操作キー 5 2 が入力回路 5 3 を介して接続される。各種操作キー 5 2 としては、図 4 に示した撮影モードキー 3 8、再生モードキー 3 9、ストロボキー 4 1、ズームキー 4 2、メニューキー 4 3、カーソルキー 4 4、セットキー 4 5、DISP キー 4 6 などが含まれる。

20

【 0 0 3 1 】

また、このデジタルカメラ 3 1 には、VRAM などからなる表示メモリ 5 4 と、この表示メモリ 5 4 に記憶されたデータに従って表示部 4 7 を駆動制御する表示制御部 5 5 が備えられると共に、静止画 / 動画の信号処理を行う画像信号処理部 5 6 などが備えられている。

【 0 0 3 2 】

また、記録手段として、フラッシュメモリなどからなるデータメモリ 5 7 が予め備えられていると共に、メモリカードなどの外部メモリ 5 8 がメモリカード / 電池収納部 4 9 に着脱可能に装着され、外部メモリインタフェース 5 9 を介して制御回路 5 1 に接続される。

30

【 0 0 3 3 】

その他、メモリカード / 電池収納部 4 9 に収納された電池パック 6 0 を電源として各部の動作に必要な電圧を供給する電源制御部 6 1、クレードルや PC などの外部機器とのインタフェース処理を行う外部入出力インタフェース 6 2 などが備えられている。この外部入出力インタフェース 6 2 には、コネクタ 2 6, 4 8 を介してセンサユニット 1 8 の制御チップ 1 8 a が接続される。この制御チップ 1 8 a には、センサユニット 1 8 に搭載された水深センサ、水温センサ、透明度センサなどの各種センサ類の信号処理回路や制御回路、これらのセンサの計測データを記憶するメモリなどが設けられている。

40

【 0 0 3 4 】

一方、このデジタルカメラ 3 1 の撮像部 6 3 には、フォーカスレンズ、ズームレンズを含む多数の光学系レンズからなる撮影レンズ 3 3 と、この撮影レンズ 3 3 の光軸上に配設される絞り機構 6 4、ハーフミラー 6 5、シャッター機構 6 6、撮像素子 6 7 が設けられる。撮像素子 6 7 は、CCD (charge coupled device) の各画素の表面に、R (赤)、G (緑)、B (青) のカラーフィルタが配設されたカラーイメージセンサからなる。この撮像素子 6 7 は、被写体の画像データを取得するための撮像手段として機能する。

50

【 0 0 3 5 】

また、この撮像部 6 3 には、フォーカスレンズ、ズームレンズを所定の範囲内で移動させるレンズ駆動部 6 8、絞り機構 6 4 やシャッタ機構 6 6 を駆動するためのシャッタ / 絞り駆動部 6 9、ハーフミラー 6 5 の反射経路に設置される測光センサ 7 0 などが設けられている。

【 0 0 3 6 】

また、撮像素子 6 6 を通じて得られる画像データを構成する各画素の信号を処理するための信号処理回路 7 1、撮像素子 6 5 を駆動するためのタイミング制御 & ドライバ 7 2、さらにストロボ 3 5 とそのストロボ 3 5 を発光駆動するためのストロボ駆動回路 7 3 などが設けられている。前記信号処理回路 7 1 は、C D S (相関二重サンプリング回路) / A G C (オートゲインコントロール回路)、A / D、A W B (オートホワイトバランス回路) などからなり、各画素信号のサンプリングノイズの低減や信号レベルの調整などを行う。A G C によるゲインコントロールには、露光時に適正露出が得られなかった場合の感度調整機能としての役割も備える。

10

【 0 0 3 7 】

なお、この撮像部 6 3 の回路構成については、一般的なデジタルカメラと同様であり、図 5 に示した構成に限定されるものではない。

【 0 0 3 8 】

次に、前記構成のデジタルカメラ 3 1 による水中撮影時の処理動作を説明する前に、理解を容易にするため、水中での光の減衰について、図 6 および図 7 を参照して簡単に説明する。

20

【 0 0 3 9 】

図 6 は水中での光の減衰と R G B の各色成分のヒストグラムとの関係を示す図である。なお、このヒストグラムは、例えば 2 5 6 階調で画像の明暗の部分を表しており、左側の階調数を 0 (黒)、右側の階調数を 2 5 5 (白) としている。

【 0 0 4 0 】

陸上にて適正露出で標準的な被写体を撮影した画像の場合、R G B の各色成分でそれぞれにバランスのとれた分布が得られる。しかし、水中では、光の減衰による色の変化があり、R G B の各色成分別に見ると、水深に応じて R (赤) 成分の分布は左側 (暗部側)、B (青) 成分は右側 (明部側) にシフトすることになる。

30

【 0 0 4 1 】

すなわち、水面近くでは、陸上と同じ色合いに見えても、水深が深くなるに連れて、赤、橙、黄...といったように、各波長の光が水に吸収されて、くすみはじめる。水深 1 0 m 程度にすると、赤の区別が付かなくなり、さらに深い場所では、青や緑の光だけが残る。この場合、デジタルカメラでは、G (緑) 成分を中心に露出を決定しているので、R G B の各色成分別のヒストグラムで見ると、G (緑) 成分の分布の山が真ん中に残る。これに対し、R (赤) 成分はアンダー、B (青) 成分はオーバとなる。

【 0 0 4 2 】

図 7 に水中画像の R G B の各色成分のヒストグラムの一例を示す。

【 0 0 4 3 】

R G B の各色成分を合わせた全体輝度では略中央に山があり、輝度バランスの良い画像であっても、各色成分別では、R (赤) 成分はアンダー、B (青) 成分はオーバとなる。上述したように、デジタルカメラでは、緑を中心に露出を決定しているので、水中画像では、R (赤) 成分は露出不足 (つまり、暗い画像)、B (青) 成分は露出オーバ (つまり、明るい画像) になりやすい。

40

【 0 0 4 4 】

次に、このような水中での色変化を補正可能とするデジタルカメラ 3 1 の撮影動作について説明する。

【 0 0 4 5 】

なお、以下の各フローチャートで示される処理は、このデジタルカメラ 3 1 に搭載され

50

たマイクロコンピュータである制御回路 5 1 が R O M 等に記憶されたプログラムを読み込むことにより実行される。また、後述する他の実施形態の処理についても同様であり、制御回路 5 1 がこれらの処理を実現するためのプログラムを読み込むことで実行される。

【 0 0 4 6 】

図 8 は第 1 の実施形態におけるデジタルカメラ 3 1 の水中撮影モード時の撮影処理を示すフローチャートである。

【 0 0 4 7 】

「水中撮影モード」は、図 1 および図 2 に示したような防水ハウジング 1 1 を用いて、水中で撮影を行う場合の専用モードである。この「水中撮影モード」は、撮影モードキー 3 8 の操作により撮影モードに切り替えた状態で、例えばメニューキー 4 3 の操作によって表示されるメニュー画面上で任意に設定可能である。「水中撮影モード」が設定されていない場合には（ステップ A 1 1 の N o ）、その他の撮影モードに対応した処理が実行される（ステップ A 1 2 ）。

10

【 0 0 4 8 】

「水中撮影モード」が設定されている場合には（ステップ A 1 1 の Y e s ）、デジタルカメラ 3 1 に搭載された制御回路 5 1 により、以下のような水中撮影用の処理が実行される。

【 0 0 4 9 】

すなわち、まず、制御回路 5 1 は、防水ハウジング 1 1 に設けられたセンサユニット 1 8 から水深、水温などの各種センサ計測データを外部入出力インタフェース 6 2 を介して読み込む（ステップ A 1 3 ）。

20

【 0 0 5 0 】

続いて、制御回路 5 1 は、露出などの撮影条件を設定する（ステップ A 1 4 ）。また、制御回路 5 1 は、測光処理、W B（ホワイトバランス）処理、ズーム処理、A F（オートフォーカス）処理などを行った後（ステップ A 1 5 , A 1 6 ）、撮像素子 6 7 を通じて被写体のスルー画像を取得し、そのスルー画像の R G B の各色成分別に輝度分布を表わすヒストグラムを算出する（ステップ A 1 7 ）。

【 0 0 5 1 】

ここで、制御回路 5 1 は、前記各種センサ計測データに含まれる水深データをチェックし、現在の水深値が所定値 T 1 以上であるか否かを判断する（ステップ A 1 8 ）。所定値 T 1 は、例えば 3 m である。その結果、現在の水深が所定値 T 1 未満であれば（ステップ A 1 8 の N o ）、制御回路 5 1 は、水中での光の減衰による影響は少ないものと判断し、前記ステップ A 1 4 で設定した撮影条件に従った通常の露出処理を行う（ステップ A 1 9 ）。

30

【 0 0 5 2 】

一方、所定値 T 1 以上であった場合には（ステップ A 1 8 の Y e s ）、次に制御回路 5 1 は、現在の水深値が所定値 T 2 以上であるか否かを判断する（ステップ A 2 0 ）。所定値 T 2 は、前記所定値 T 1 よりも大きく（ $T 2 > T 1$ ）、例えば 1 5 m である。その結果、所定値 T 2 未満であった場合には（ステップ A 2 0 の N o ）、制御回路 5 1 は、水中での光の減衰による影響ありと判断し、まず、第 1 の補正処理として、水深に応じて R G B の各輝度分布の山の多くの部分が所定の感度範囲に入るように、撮影条件の 1 つである撮像素子 6 7 の露出あるいは感度（I S O 感度）を補正する（ステップ A 2 1 ）。

40

【 0 0 5 3 】

また、所定値 T 2 以上であった場合、つまり、さらに深い場所であれば（ステップ A 2 2 の Y e s ）、制御回路 5 1 は、水中での光の減衰による影響をかなり受けるものと判断し、第 2 の補正処理として、水深に応じて G（緑）成分と B（青）成分の輝度分布が共に所定の感度範囲に入るように、撮像素子 6 7 の露出あるいは感度（I S O 感度）を補正する（ステップ A 2 2 ）。

【 0 0 5 4 】

このときの様子を、図 9 を参照して説明する。

50

図9(a)は陸上での撮影で得られる標準的画像のRGBの輝度分布を示すヒストグラム、同図(b)は水中での撮影で得られる標準的画像でのRGBの輝度分布を示すヒストグラムである。既に説明したように、水中では、光の減衰により、水深が深くなるに連れてR(赤)成分とB(青)成分の輝度分布が中心から離れていき、最終的にR(赤)成分は露出アンダー、B(青)成分は露出オーバーとなり、くすんだ色合いの画像になる。

【0055】

そこで、同図(c)に示すように、RGBの各色成分毎に輝度分布の山の多くの部分が所定の感度範囲内(つまり、0~255の階調範囲内)に入るように、特に、水中での光の減衰による影響を受けて階調の暗部側に偏るR(赤)成分と階調の明部側に偏るB(青)成分の輝度分布の山がそれぞれ暗部と明部の中心付近に来るように、撮影前に現在の水深に応じて絞り値やシャッタ値を調整して露出を補正するか、あるいはCCDのゲインを調整して感度を補正してから撮影を行うようにする。

10

【0056】

また、さらに深い場所では、同図(d)に示すように、光の減衰による影響を最も受けるR(赤)成分の輝度が消失してしまうことになる。そこで、G(緑)成分とB(青)成分の輝度分布が共に感度範囲内に入るように露出あるいは感度を補正する。

【0057】

この場合、RGBの各色成分について、どの程度補正するのは、その都度、水深に応じて適宜計算しても良いし、予め水深の値に対して適切な補正值が設定されたテーブルを参照することで求めても良い。

20

【0058】

図10は水深に応じて感度補正を行う場合に用いるRGB毎の利得制御装置の構成を示す図である。

【0059】

撮影レンズ33を通して入射された光は絞り機構64、シャッタ機構66を介して撮像素子67にて受光され、各画素毎に受光量に応じた電気信号に変換されて出力される。この撮像素子67の出力信号は、信号処理回路71に含まれるCDS/AGC71a、A/D変換器71bを介してデジタルの画像信号に変換されてRGB利得制御装置80に入力される。

【0060】

30

このRGB利得制御装置80は、入力された画像信号をRGB毎に分離する色分離回路81、R(赤)成分とB(青)成分の利得(ゲイン)を調整する利得調整回路82、83、RGBの各信号の処理を行う画像信号処理回路84、RGB別に輝度分布を表わすヒストグラムを生成するヒストグラム処理回路85、RGBの利得制御を行うRGB利得制御回路86、予め水深に応じた補正值が設定された変換テーブル87からなる。

【0061】

一方、センサユニット18に搭載された水深センサ91によって現在の水深が測定される。この水深センサ91は、例えば圧力センサからなり、水压に応じて変化するシリコン・ダイアフラム上の拡散抵抗(ひずみ抵抗)の値を水深値として検出する。図中の92はそのセンサ駆動回路&増幅回路、93はA/D変換器である。水深センサ91によって測定された水深データは、デジタル信号に変換された後、RGB利得制御装置80に入力される。

40

【0062】

RGB利得制御装置80は、この水深センサ91から得られる水深データに基づいてRGBの各信号の出力毎に利得を調整する。この場合、R(赤)成分は水深が深いほど利得を上げて、B(青)成分は水深が深いほど利得を下げるように制御する。これにより、図9に示したように、水中での光の減衰によって変化するR(赤)成分とB(青)成分の輝度信号を調整可能とする。

【0063】

図11は水深に応じて感度補正を行う場合に用いるRGB毎の利得制御装置の別の構成

50

を示す図である。図中の１００はＲＧＢ利得制御装置であり、水中ＲＧＢ利得制御と陸上ホワイトバランス制御を兼ねている。

【００６４】

このＲＧＢ利得制御装置１００は、入力された画像信号をＲＧＢ毎に分離する色分離回路１０１、ＲＧＢの各色成分の利得（ゲイン）を調整する利得調整回路１０２、１０３、１０４、ＲＧＢの各信号の処理を行う画像信号処理回路１０５、ヒストグラム処理を含む全体の制御処理を行う制御部１０６、ＲＧＢの利得制御を行うＲＧＢ利得制御回路１０７、色温度データまたは水深データを選択する選択回路１０９、ＷＢ（ホワイトバランス）用の色温度検出回路１０８からなる。

【００６５】

また、この利得制御装置では、水深センサ９１に加え、色温度センサ９４を備える。この色温度センサ９４も前記水深センサ９１と共にセンサユニット１８に搭載されており、その出力信号は色温度検出回路１０８に入力される。

【００６６】

このような構成において、ＲＧＢ利得制御装置１００は、陸上撮影では画像信号の色差成分の差、もしくは、色温度センサ９４によって得られる色温度データに基づいて、ＲＧＢの利得を調整してホワイトバランスの制御を行う。一方、水中撮影では、水深センサ９１によって得られる水深データに基づいて、ＲＧＢの利得を調整して水中での色吸収の補正処理を行う。

【００６７】

図８に戻って、制御回路５１は、被写体のスルー画像を撮影条件、各種センサ計測データ、ＲＧＢのヒストグラムと共に表示部４７の画面上にモニタ表示する（ステップＡ２３）。

【００６８】

この状態で、例えばシャッターキー３７の押下などにより撮影指示があると（ステップＡ２４のＹｅｓ）、制御回路５１は所定の撮影処理を行って撮影画像を取り込み（ステップＡ２５）、その画像データをＪＰＧ等により符号化処理した後、データメモリ５７または外部メモリ５８に記録する（ステップＡ２６）。また、その際に、制御回路５１は各種計測データを読み込み（ステップＡ２７）、前記画像データに関連付けて撮影日時、各種センサ計測データを記録する（ステップＡ２８）。

【００６９】

最後に、記録した撮影画像が各種センサ計測データと共に表示部４７にレビュー表示されて（ステップＡ２９）、ここでの処理が終了する。

【００７０】

このように、水中撮影を行う場合において、その撮影前に水深に応じて露出や感度などの撮影条件が補正されるので、撮影者が特に意識しなくとも、水中での光の減衰に伴う色変化を適切に補正して良好な撮影画像を得ることができる。

【００７１】

（第２の実施形態）

次に、本発明の第２の実施形態について説明する。

【００７２】

前記第１の実施形態では、撮影前に露出あるいは感度を補正することで水中での色変化に対処するようにしたが、第２の実施形態では、撮影後にその撮影画像のＲＧＢの各色成分別に輝度分布を補正することを特徴とする。

【００７３】

なお、デジタルカメラ３１の構造や回路構成などについては前記第１の実施形態と同様であるため、ここでは処理的な違いについて説明する。

【００７４】

図１２は本発明の第２の実施形態におけるデジタルカメラ３１の水中撮影モード時の撮影処理を示すフローチャートである。

10

20

30

40

50

【 0 0 7 5 】

上述したように、「水中撮影モード」は、図 1 および図 2 に示したような防水ハウジング 11 を用いて、水中で撮影を行う場合の専用モードである。この「水中撮影モード」は、撮影モードキー 38 の操作により撮影モードに切り替えた状態で、例えばメニューキー 43 の操作によって表示されるメニュー画面上で任意に設定可能である。「水中撮影モード」が設定されていない場合には（ステップ B 11 の No）、その他の撮影モードに対応した処理が実行される（ステップ B 12）。

【 0 0 7 6 】

「水中撮影モード」が設定されている場合には（ステップ B 11 の Yes）、デジタルカメラ 31 に搭載された制御回路 51 により、以下のような水中撮影用の処理が実行される。

10

【 0 0 7 7 】

すなわち、まず、制御回路 51 は、防水ハウジング 11 に設けられたセンサユニット 18 から水深、水温などの各種センサ計測データを外部入出力インタフェース 62 を介して読み込む（ステップ B 13）。

【 0 0 7 8 】

続いて、制御回路 51 は、露出などの撮影条件を設定する（ステップ B 14）。また、制御回路 51 は、測光処理、WB（ホワイトバランス）処理、ズーム処理、AF（オートフォーカス）処理などを行った後（ステップ B 15、B 16）、撮像素子 67 を通じて被写体のスルー画像を取得し、そのスルー画像を撮影条件、各種センサ計測データと共に表示部 47 の画面上にモニタ表示する（ステップ B 17）。

20

【 0 0 7 9 】

この状態で、例えばシャッターキー 37 の押下などにより撮影指示があると（ステップ B 18 の Yes）、制御回路 51 は所定の撮影処理を行って撮影画像を取り込み（ステップ B 19）、その画像データを J P G 等により符号化処理した後、データメモリ 57 または外部メモリ 58 に記録する（ステップ B 20）。

【 0 0 8 0 】

ここで、制御回路 51 は、前記各種センサ計測データに含まれる水深データをチェックし、現在の水深値が所定値 T1 以上であるか否かを判断する（ステップ B 21）。所定値 T1 は、例えば 3 m である。その結果、現在の水深値が所定値 T1 未満であれば（ステップ B 21 の No）、制御回路 51 は、水中での光の減衰による影響は少ないものと判断し、当該撮影画像に対する輝度補正を行うことなく、ステップ B 25 に進む。

30

【 0 0 8 1 】

一方、現在の水深値が所定値 T1 以上であった場合には（ステップ B 21 の No）、制御回路 51 は、水中での光の減衰による影響ありと判断し、まず、当該撮影画像の RGB の各色成分別に輝度分布を表わすヒストグラムを算出する（ステップ B 22）。そして、制御回路 51 は、これらのヒストグラムに基づいて各色成分の輝度分布（特に、R（赤）成分と B（青）成分の輝度分布）が所定の感度範囲一杯に広がるように所定の輝度変換処理を行う（ステップ B 23）。なお、このときの輝度変換処理については、後に詳しく説明する。

40

【 0 0 8 2 】

制御回路 51 は、その輝度変換後の画像データを J P G 等により符号化処理した後、当該撮影画像（つまり、変換前の画像データ）と対応付けてデータメモリ 57 または外部メモリ 58 に記録する（ステップ B 24）。この場合、輝度変換後の画像データをメモリに上書きしないのは、撮影者の好みなどによっては、水中での撮影画像特有の色合いをそのまま残しておきたいこともあるためである。

【 0 0 8 3 】

このようにして撮影画像を必要に応じて輝度変換した後、制御回路 51 は各種計測データを読み込み（ステップ B 25）、前記画像データに関連付けて撮影日時、各種センサ計測データを記録する（ステップ B 26）。

50

【 0 0 8 4 】

最後に、記録した撮影画像が各種センサ計測データと共に表示部 4 7 にレビュー表示されて（ステップ B 2 7）、ここでの処理が終了する。

【 0 0 8 5 】

次に、前記ステップ B 2 3 で実行される輝度変換処理について説明する。

【 0 0 8 6 】

図 1 3 (a) は陸上での撮影で得られる標準的画像の R G B の輝度分布を示すヒストグラム、同図 (b) は水中での撮影で得られる標準的画像での R G B の輝度分布を示すヒストグラムである。既に説明したように、水中では、光の減衰により、水深が深くなるに連れて R (赤) 成分と B (青) 成分の輝度分布が中心から離れていき、最終的に R (赤) 成分は露出アンダー、B (青) 成分は露出オーバーとなり、くすんだ色合いの画像になる。

10

【 0 0 8 7 】

そこで、同図 (c) に示すように、R G B の各色成分の輝度分布の幅が所定の感度範囲 (0 ~ 2 5 5 の階調範囲) 一杯に広がるように、具体的には、水中での光の減衰による影響を受けて階調の暗部側に偏る R (赤) 成分の輝度分布を明部側に引き延ばし、階調の明部側に偏る B (青) 成分の輝度分布を暗部側に引き延ばすように各色成分別に輝度を変換する。

【 0 0 8 8 】

ここで、図 1 4 乃至図 1 7 を参照して、さらに詳しく説明する。

【 0 0 8 9 】

20

図 1 4 は画像処理の一般モデルを示しており、入力画像 $f(i, j)$ の各画素の輝度値 (または階調値)、あるいは、その周辺の画素配列に所定の変換表を参照しながら所定の画像処理演算を施し、出力画像 $g(i, j)$ あるいは特徴量を出力するものである。

【 0 0 9 0 】

前記変換表としては、例えば、輝度変換などの入出力特性の変換式や、変換用のルックアップ・テーブル、加重マトリックス (行列)、空間フィルタ係数などの演算子 (オペレータ) 等を利用すればよい。

【 0 0 9 1 】

前記画像処理演算には、(1) 点処理演算としては、輝度や濃度のヒストグラム変換処理、2 値化処理、座標変換処理、画像間演算など、(2) 該当点と周囲 8 点等を対象にする局所処理演算としては、ノイズ除去演算、微分演算、積和演算、フィルタ演算、エッジ抽出処理、膨張収縮処理、細線化処理など、(3) 画像全体に演算を施す大局処理演算としては、フーリエ変換などの直交変換演算、テクスチャー解析処理などを適用できる。

30

【 0 0 9 2 】

このような画像処理の一般モデルに準じて、以下に説明する。

【 0 0 9 3 】

図 1 5 および図 1 6 は輝度ヒストグラムの変換方法を説明するための図である。入力輝度のヒストグラム $P(x)$ を線形や非線形の変換式によって異なる特性の出力輝度ヒストグラム $P(y)$ に変換することを表している。

【 0 0 9 4 】

40

図 1 5 は線形の変換式を用いた場合であり、「 $0 \leq x < a$ 」のときに $y = u$ 、「 $a \leq x < b$ 」のときに $y = \{ (v - u) / (b - a) \} \{ x - a \} + u$ 、「 $b \leq x \leq x_{max}$ 」のときに $y = v$ といった変換式を用いて、 $a - b$ 間のダイナミックレンジが狭いコントラストの悪い入力画像の輝度分布 $P(x)$ を $u - v$ 間に広げることで、コントラストや中間階調階の濃淡表現を改善する方法である。これは、変換式の定数の設定を変えれば、ダイナミックレンジ幅の拡大だけでなく、逆に幅の収縮や、ヒストグラムの左右平行シフト (分布全体の輝度を少し上げる、少し下げる) 等にも応用できる。

【 0 0 9 5 】

図 1 6 (a)、(b)、(c) は線形の変換式を用いた場合である。そのうち、図 1 6 (a) は $y = v (x / b)^2$ といった非線形の変換式により、画像の輝度を (輝度が低い

50

ものほど)分布全体に少し暗くする場合、同図(b)は $y = -v \{ (x - b) / b \}^2 + v$ 、 $y / v = \log(1 + \mu \cdot x / b) / \log(1 + \mu)$ といった非線形の変換式により、画像の輝度を(輝度が高いものほど)分布全体に少し明るくする補正処理の例を示している。

【0096】

また、同図(c)は、「 $0 \leq x < b/2$ 」のときに $y = (v/2) (2x/b)^2$ 、「 $b/2 \leq x \leq b$ 」のときに $y = - (v/2) \{ 2(x - b)/b \}^2 + v$ といったS字状の非線形の変換式を用いて、輝度が高い領域の輝度を少し上げ、輝度が低い領域の輝度を少し下げて、階調表現のトーンカーブ(色調曲線)やコントラストを改善する補正処理の例を示している。

10

【0097】

このように、線形または非線形の変換式を用いることで、画像の輝度や濃度のヒストグラム分布を伸張や収縮、移動、変換することができる。

【0098】

水中撮影では、水深が深くなるに連れ、R(赤)成分が水に吸収されて弱まる。この場合、多くのデジタルカメラでは、G(緑)成分周辺の波長域を重点に露出設定や感度設定が行われるので、結果的にB(青)成分も感度範囲から上にはみ出していく。これを補正するためには、一般の画像の露出補正とは異なり、前記のようなヒストグラム分布の変換をRGBの各色成分別に行う必要がある。

【0099】

20

そこで、例えば図15に示した変換式であれば、R(赤)成分については、 $x = f_R(i, j)$ 、 $y = g_R(i, j)$ とし、変換前画像 $f(i, j)$ のR成分の実際の輝度分布の最小値 a_R 、最大値 b_R 、変換後の画像 $g(i, j)$ の所望の輝度分布の下限值 u_R 、上限値 v_R を図15の変換式の a 、 b 、 u 、 v にそれぞれ代入する。これにより、以下のような輝度変換を行う。

【0100】

「 $\min f_R(i, j) < a_R$ 」のときに $g_R(i, j) = u_R$ 、
「 $a_R \leq f_R(i, j) \leq b_R$ 」のときに $g_R(i, j) = \{ (v_R - u_R) / (b_R - a_R) \} \cdot \{ f_R(i, j) - a_R \} + u_R$ 、
「 $b_R < f_R(i, j) \leq \max$ 」のときに $g_R(i, j) = v_R$

30

G(緑)成分、B(青)成分についても同様の変換を行えば良い。ただし、G(緑)成分は補正変換せずに元画像のまま、つまり、 $g_G(i, j) = f_G(i, j)$ としても良い。

【0101】

以上のような変換処理を $(m \times n)$ 画素の画像 $f(i, j)$ ($i = 0 \sim m - 1$, $j = 0 \sim n - 1$)の全画素に渡って行えば、所望の輝度分布に変換した画像 $g(i, j)$ ($i = 0 \sim m - 1$, $j = 0 \sim n - 1$)を得ることができる。

【0102】

図17にこのときの変換処理の一例を示す。なお、この変換処理は制御回路51が所定のプログラムを読み込むことで実行される。

40

【0103】

すなわち、制御回路51は、撮影済みの画像 $f(i, j)$ を入力すると(ステップC11)、その画像 $f(i, j)$ の画素数情報から横画素数 m と縦横画素数 n を得る(ステップC12)。そして、制御回路51は、RGBの各成分別に画像 $f(i, j)$ の各階調(k)毎の画素頻度を計数することで、それぞれの輝度分布を表したヒストグラムを集計する(ステップC13)。

【0104】

ここで、各成分別の輝度変換に際し、制御回路51は、当該画像 $f(i, j)$ におけるRGB成分別の輝度分布の最小値(a_R 、 a_G 、 a_B)と最大値(b_R 、 b_G 、 b_B)を

50

取り込むと共に（ステップC14）、変換後の輝度分布の最小値（ u_R 、 u_G 、 u_B ）と最大値（ v_R 、 v_G 、 v_B ）を設定する（ステップC15）。

【0105】

そして、制御回路51は、所定の変換式に従って、 i と j の値を更新しながら、変換後の画像 $g(i, j)$ の輝度値を算出する処理を行う（ステップC16）。この例では、R成分のみ輝度変換し、G（緑）成分は変換しない場合を示している。また、変換式として、「 $f(i, j) < a$ 」のときに $g(i, j) = u$ 、「 $a \leq f(i, j) \leq b$ 」のときに $g(i, j) = \{(v - u) / (b - a)\} \{f(i, j) - a\} + u$ 、「 $b < f(i, j)$ 」のときに $g(i, j) = v$ とした場合である。

【0106】

このようにして、RGB成分別に輝度値を変換して画像 $g(i, j)$ が得られると、制御回路51はこれを記録対象画像として出力する（ステップC17）。

【0107】

なお、RGB成分別に輝度分布を変換する場合に、変換後の輝度分布の下限值 u 、上限値 v を適宜設定することで、以下のような変換を行うことができる。

【0108】

（1）まず、基本的な変換方法として（図12のステップB23に示した変換方法）、撮影画像のR（赤）成分やB（青）成分の各輝度分布を感度範囲（ダイナミックレンジ）一杯の領域にできるだけ広がるように変換する（ $u_R = u_B = \min$ 値、 $v_R = v_B = \max$ 値とする）。この場合、R（赤）成分については輝度分布内の所定輝度以上の部分（例えば最高値から1%部分）を明度側に広げ、B（青）成分については所定輝度以下の部分（例えば最小値から1%部分）を暗度側に広げるようにしても良い。

【0109】

（2）また、例えばB（青）成分が露出オーバー気味であり、輝度は高いが、R（赤）成分が水に吸収されて減衰し、露出アンダーになってしまった撮影画像であれば、残っているR（赤）成分の輝度分布を右側つまり明部側に平行シフトして強める（ $u_R = a_R + c$ 、 $v_R = b_R + c$ ）。逆に、白飛びしてはみ出しそうなB（青）成分の輝度分布を左側つまり暗部側に平行シフトして弱める（ $u_B = a_B - d$ 、 $v_B = b_B - d$ ）といった変換処理を行う。

【0110】

（3）また、撮影画像のR（赤）成分やB（青）成分の分布幅がG（緑）成分の輝度分布のそれと略同じになるように変換する（ $u_R = a_R$ 、 $v_R = u_R + (b_G - a_G)$ ； $v_B = b_B$ 、 $u_B = v_B - (b_G - a_G)$ ）。

【0111】

（4）また、撮影画像のR（赤）成分やB（青）成分の分布が、G（緑）成分の輝度分布の中央値Median（もしくは、最頻値、平均値など）を中心に広がって分布するように変換する（ $u_R = u_B = \text{Median}(f_G(i, j)) - (b_G - a_G) / 2$ 、 $v_R = v_B = \text{Median}(f_G(i, j)) + (b_G - a_G) / 2$ ）。

【0112】

（5）あるいは、撮影画像のR（赤）成分やB（青）成分の分布の中央値（もしくは、最頻値、平均値など）などの統計値が、G（緑）成分の輝度分布のそれと略同じになるように変換しても良い。

【0113】

いずれの方法も、R（赤）成分は右側方向（輝度が明るい方）に分布幅や分布域を広げ、逆に、B（青）成分は左側方向（輝度が暗い方）に分布幅や分布域が広がるように補正されることになる。

【0114】

なお、変換処理や変換後の分布幅や分布域（下限値 u 、および上限値 v ）等の設定はRGBの各色成分毎に別々に行うが、変換式は同じものを用いることができる。また、RGBの各色成分毎に変換式を切り替えたり、水中撮影画像専用の変換式を用いたりしても良

10

20

30

40

50

い。さらに、水深の情報も加味して、そのときの変更量（分布を広げる範囲や並行シフトの量）を決定するようにしても良い。

【0115】

このように、撮影画像のRGBの各成分毎に輝度変換を行うことで、輝度分布の偏りを調整することができる。したがって、前記第1の実施形態同様に、撮影者が特に意識しなくとも、水中での色変化を補正した良好な撮影画像を簡単に得ることができる。

【0116】

なお、前記各実施形態では、カメラに搭載された水深センサを用いて現在の水深データを取得する構成としたが、このようなセンサ類を設けずに、例えばユーザのスイッチ操作によって、現在の水深データ（m、ftなど）の値を入力もしくは選択する水深入力手段を設けて、その入力された水深データの値に応じて、撮影画像の各色成分別のヒストグラムを補正や変換処理するように構成しても良い。

【0117】

また、前記各実施形態では、防水ハウジングを用いて水中撮影を行うデジタルカメラを想定して説明したが、本発明はこれに限られるものではなく、水中専用のデジタルカメラでも同様に適用可能である。また、デジタルカメラに限らず、水中での撮影が可能な撮像機能を備えた電子機器であれば、そのすべてに適用可能である。

【0118】

要するに、本発明は前記各実施形態そのままに限定されるものではなく、実施段階ではその要旨を逸脱しない範囲で構成要素を変形して具体化できる。また、前記各実施形態に開示されている複数の構成要素の適宜な組み合わせにより、種々の発明を形成できる。例えば、実施形態に示される全構成要素から幾つかの構成要素を削除してもよい。さらに、異なる実施形態にわたる構成要素を適宜組み合わせてもよい。

【0119】

また、上述した実施形態において記載した手法は、コンピュータに実行させることのできるプログラムとして、例えば磁気ディスク（フレキシブルディスク、ハードディスク等）、光ディスク（CD-ROM、DVD-ROM等）、半導体メモリなどの記録媒体に書き込んで各種装置に適用したり、そのプログラム自体をネットワーク等の伝送媒体により伝送して各種装置に適用することも可能である。本装置を実現するコンピュータは、記録媒体に記録されたプログラムあるいは伝送媒体を介して提供されたプログラムを読み込み、このプログラムによって動作が制御されることにより、上述した処理を実行する。

【図面の簡単な説明】

【0120】

【図1】図1は本発明の第1の実施形態に係る撮像装置に用いられる防水ハウジングの前面の構成を示す図である。

【図2】図2は同実施形態における防水ハウジングの背面の構成を示す図である。

【図3】図3は同実施形態における撮像装置としてデジタルカメラを例にした場合の前面の構成を示す図である。

【図4】図4は同実施形態におけるデジタルカメラの背面の構成を示す図である。

【図5】図5は同実施形態におけるデジタルカメラの回路構成を示すブロック図である。

【図6】図6は水中での光の減衰とRGBの各色成分のヒストグラムとの関係を示す図である。

【図7】図7は水中画像のRGBの各色成分のヒストグラムの一例を示す図である。

【図8】図8は同実施形態におけるデジタルカメラの水中撮影モード時の撮影処理を示すフローチャートである。

【図9】図9は水中画像の露出補正の方法を説明するための図である。

【図10】図10は水深に応じて感度補正を行う場合に用いるRGB毎の利得制御装置の構成を示す図である。

【図11】図11は水深に応じて感度補正を行う場合に用いるRGB毎の利得制御装置の別の構成を示す図である。

【図 1 2】図 1 2 は本発明の第 2 の実施形態におけるデジタルカメラの水中撮影モード時の撮影処理を示すフローチャートである。

【図 1 3】図 1 3 は水中画像の輝度変換の方法を説明するための図である。

【図 1 4】図 1 4 は画像処理の一般モデルを示す図である。

【図 1 5】図 1 5 は輝度ヒストグラムの変換処理を説明するための図であり、線形の変換式を用いた場合の説明図である。

【図 1 6】図 1 6 は輝度ヒストグラムの変換処理を説明するための図であり、非線形の変換式を用いた場合の説明図である。

【図 1 7】図 1 7 は輝度ヒストグラムの変換処理の一例を示すフローチャートである。

【符号の説明】

10

【 0 1 2 1 】

1 1 ... 防水ハウジング、1 2 ... 防水ケース、1 3 ... ヒンジ部、1 4 ... ストップ、1 5 ... バックル、1 6 ... ストラップ、1 7 ... レンズ窓、1 8 ... センサユニット、1 9 ... 電源用アウターボタン、2 0 ... シャッター用アウターボタン、2 1 ... 各種アウターボタン、2 2 ... 表示部保護材、2 3 ~ 2 5 ... 防水パッキン、2 6 ... 接続コネクタ、3 1 ... デジタルカメラ、3 2 ... カメラ本体、3 3 ... 撮影レンズ、3 4 ... 光学ファインダ窓、3 5 ... ストロボ、3 6 ... 電源キー、3 7 ... シャッターキー、3 8 ... 撮影モードキー、3 9 ... 再生モードキー、4 0 ... 光学ファインダ、4 1 ... ストロボキー、4 2 ... ズームキー、4 3 ... メニューキー、4 4 ... カーソルキー、4 5 ... セットキー、4 6 ... DISP キー、4 7 ... 表示部、5 1 ... 制御回路、5 2 ... 各種操作キー、5 3 ... 入力回路、5 4 ... 表示メモリ、5 5 ... 表示制御部、5 6 ... 画像信号処理部、5 7 ... データメモリ、5 8 ... 外部メモリ、5 9 ... 外部メモリインタフェース、6 0 ... 電池、6 1 ... 電源制御部、6 2 ... 外部入出力インタフェース、6 3 ... 撮像部、6 4 ... 絞り機構、6 5 ... ハーフミラー、6 6 ... シャッター機構、6 7 ... 撮像素子、6 8 ... レンズ駆動部、6 9 ... シャッター/絞り駆動部、7 0 ... 測光センサ、7 1 ... 信号処理回路、7 2 ... タイミング制御&ドライバ、7 3 ... ストロボ駆動回路。

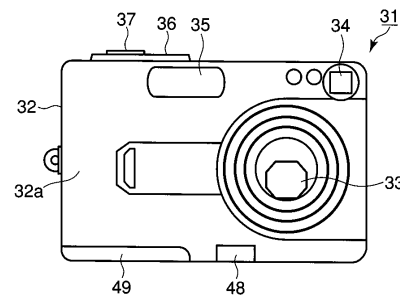
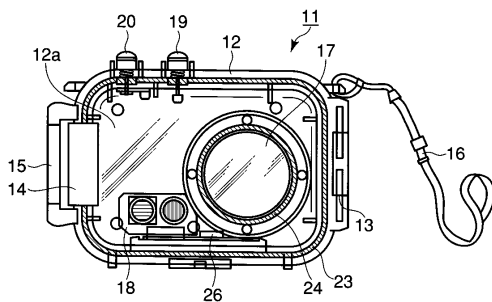
20

【図 1】

【図 3】

図 1

図 3

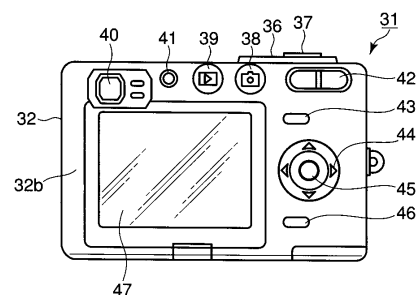
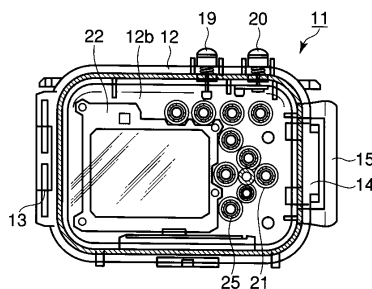


【図 2】

【図 4】

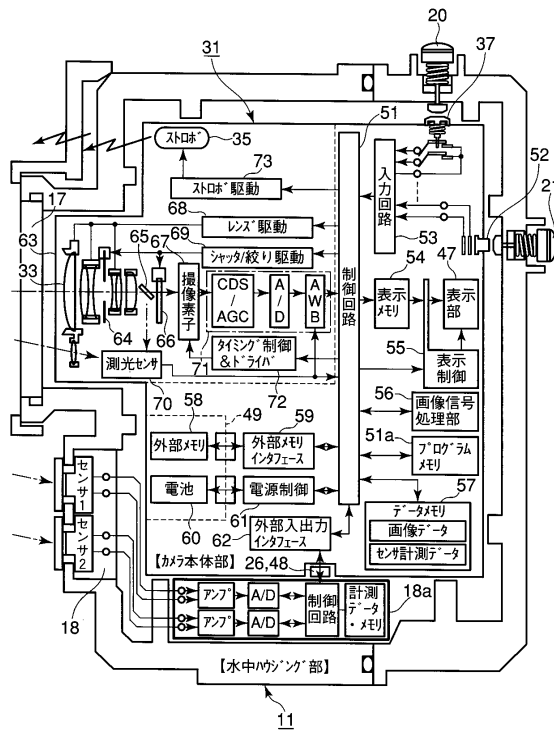
図 2

図 4



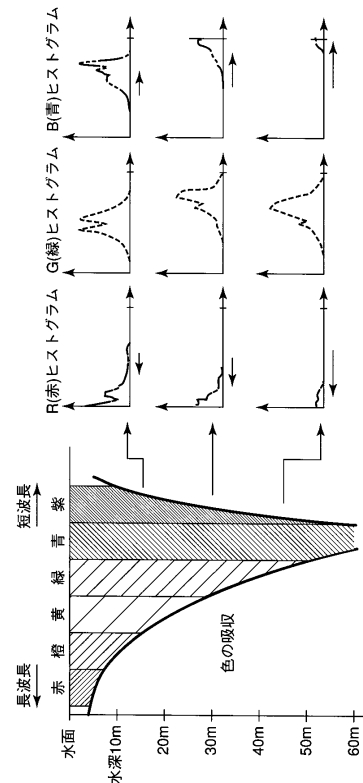
【図 5】

図 5



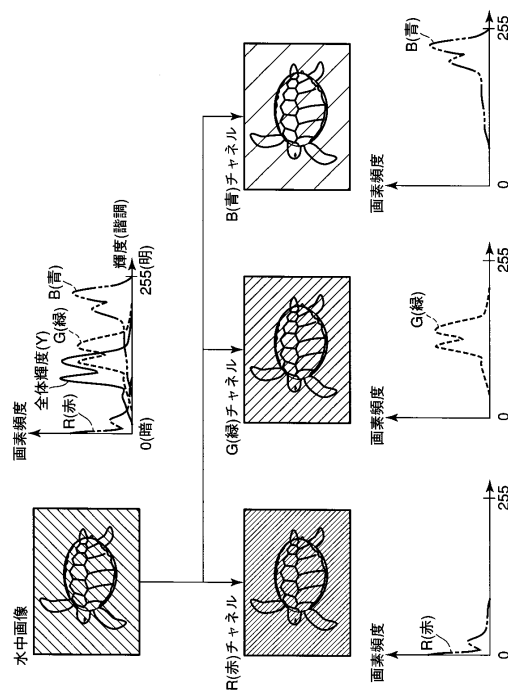
【図 6】

図 6



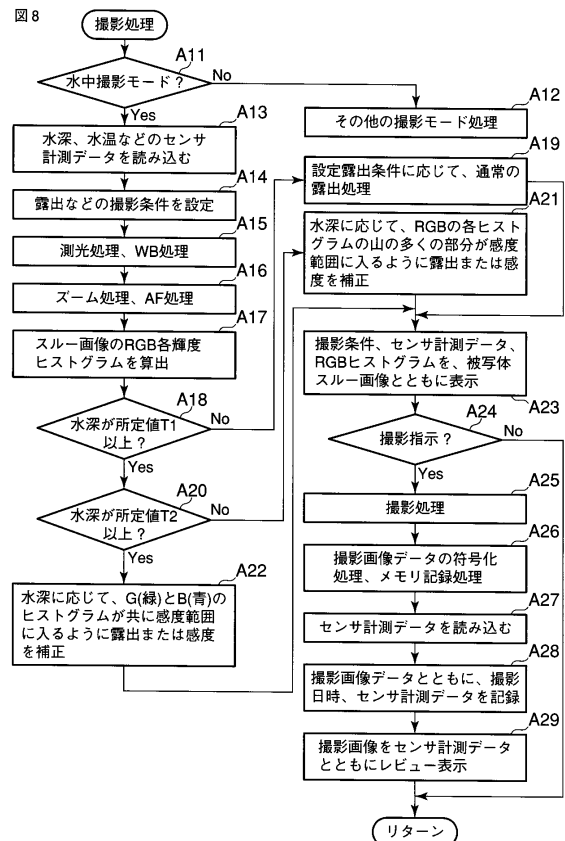
【図 7】

図 7



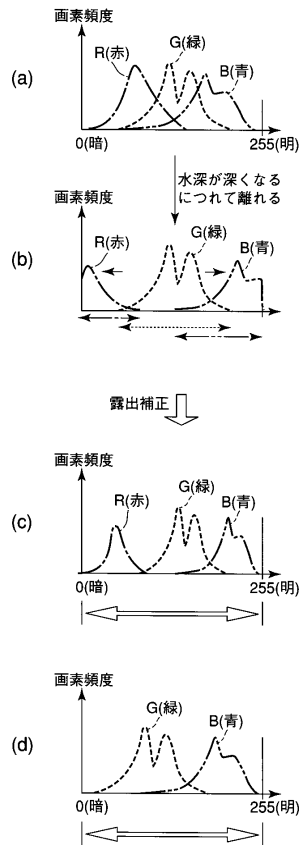
【図 8】

図 8



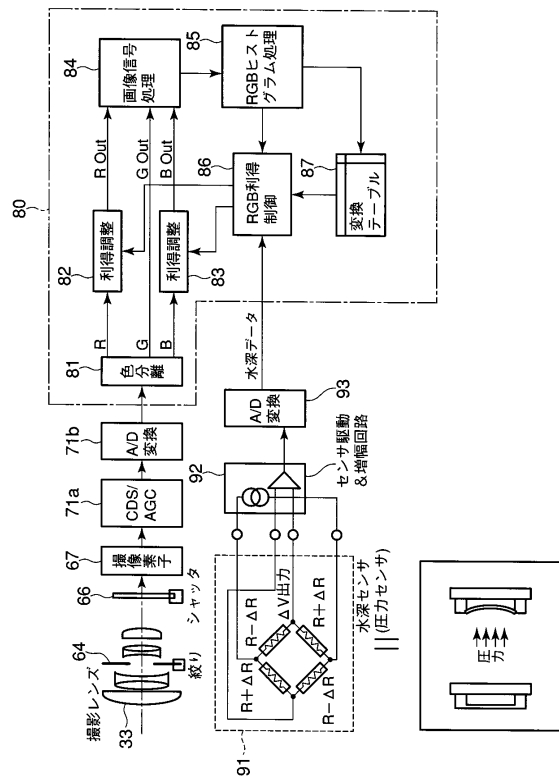
【 図 9 】

图 9



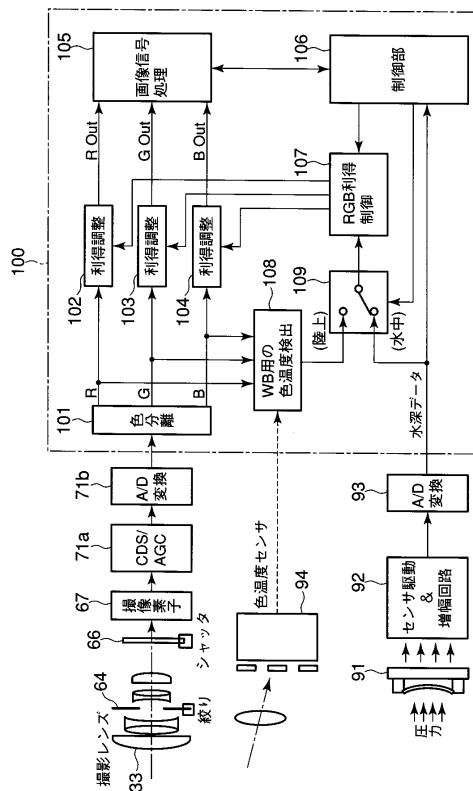
【 図 1 0 】

图 10



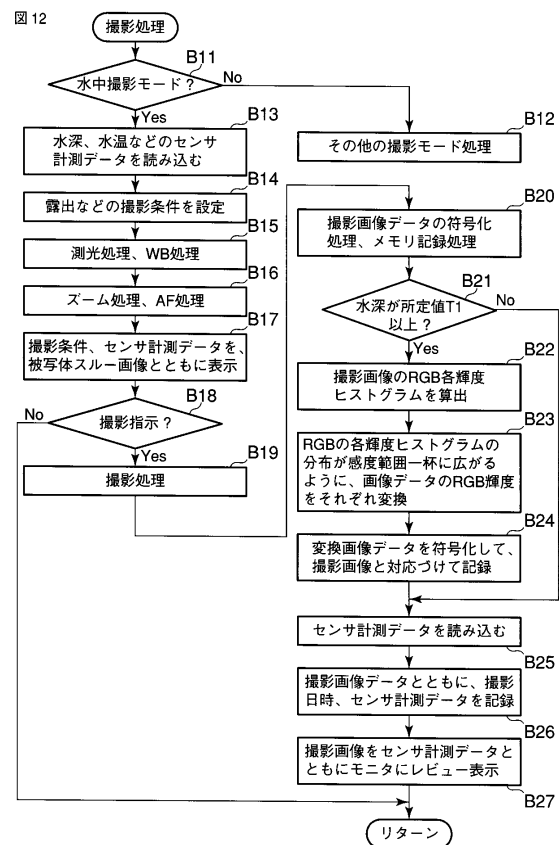
【 図 1 1 】

图 11



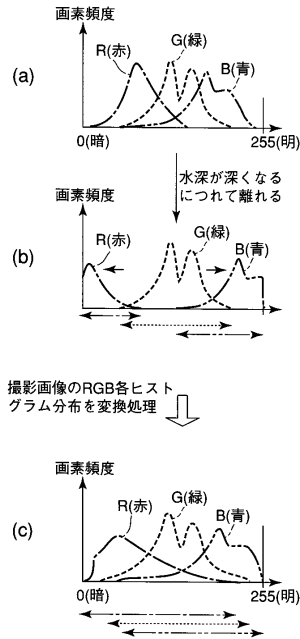
【 図 1 2 】

图 12



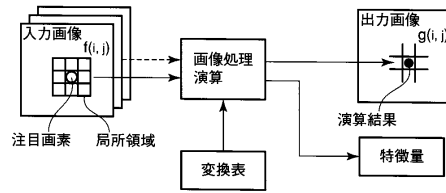
【図 13】

図 13



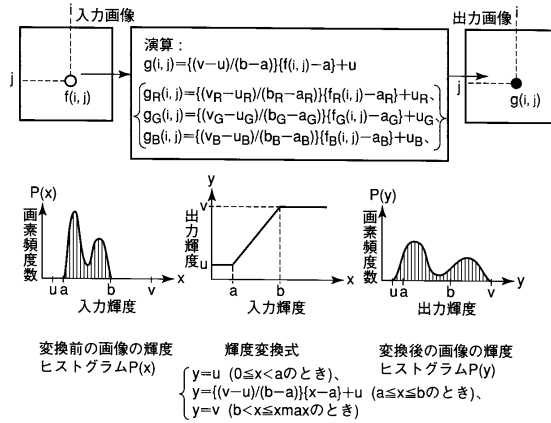
【図 14】

図 14



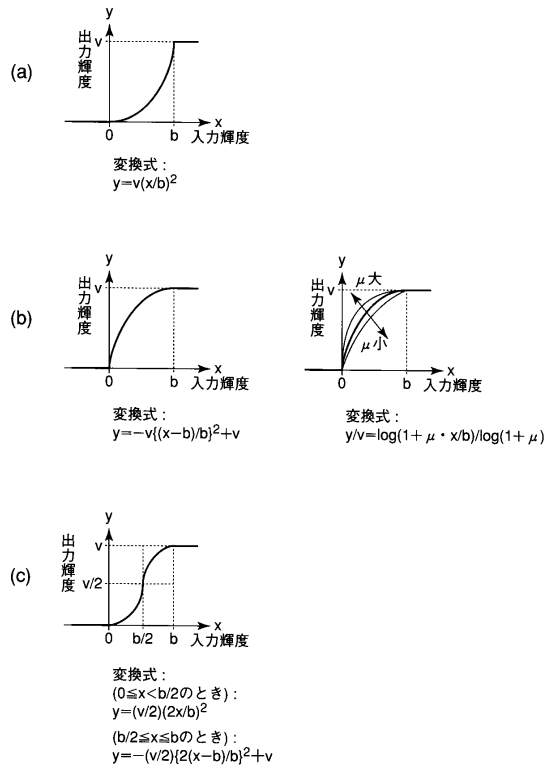
【図 15】

図 15



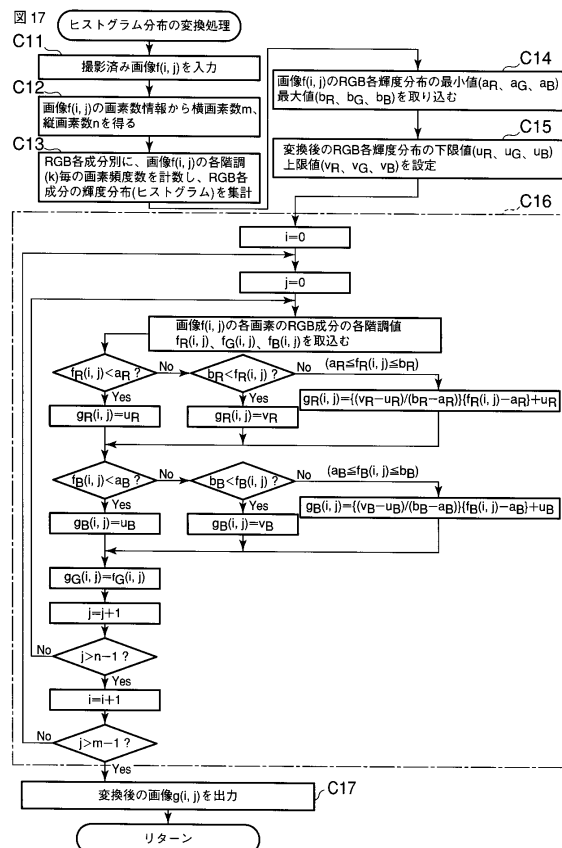
【図 16】

図 16



【図 17】

図 17



フロントページの続き

(74)代理人 100092196

弁理士 橋本 良郎

(72)発明者 村田 良

東京都羽村市栄町 3 丁目 2 番 1 号 カシオ計算機株式会社羽村技術センター内

(72)発明者 喜多 一記

東京都羽村市栄町 3 丁目 2 番 1 号 カシオ計算機株式会社羽村技術センター内

審査官 内田 勝久

(56)参考文献 特開 2 0 0 4 - 2 8 2 5 7 0 (J P , A)

特開 2 0 0 4 - 2 8 2 4 6 0 (J P , A)

特開 2 0 0 0 - 0 8 3 1 9 0 (J P , A)

特開平 0 5 - 2 6 0 5 1 0 (J P , A)

(58)調査した分野(Int.Cl. , D B 名)

H 0 4 N 9 / 0 4 ~ 9 / 1 1

H 0 4 N 5 / 2 2 2 ~ 5 / 2 5 7