

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 6 部門第 3 区分
 【発行日】平成20年6月26日(2008.6.26)

【公表番号】特表2007-536669(P2007-536669A)
 【公表日】平成19年12月13日(2007.12.13)
 【年通号数】公開・登録公報2007-048
 【出願番号】特願2007-512638(P2007-512638)
 【国際特許分類】

G 0 6 F 3/048 (2006.01)

【 F I 】

G 0 6 F 3/048 6 5 6 A

G 0 6 F 3/048 6 2 0

G 0 6 F 3/048 6 1 0

【手続補正書】
 【提出日】平成20年5月1日(2008.5.1)

【手続補正 1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

情報をナビゲートする方法において、
 複数の情報オブジェクトを配置するステップと、
 1つ以上のリングを有するリングベース構造においてディスプレイ上に前記情報オブジェクトの1つ以上を表示するステップと、
 特定のリングを選択することにより前記特定のリングのサイズを増加し、これにより前記特定のリングに含まれる情報オブジェクトの視認性を高めるステップと、
前記特定のリングのサイズの増加に対して他のリングのサイズを減少するステップと、
 を有する方法。

【請求項 2】

前記選択するステップが、選択されるべき前記特定のリングをタッチする、タップする及び/又は走査するステップを有する、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

前記走査が、回転式ダイヤル又はプッシュボタンにより実行される、請求項 2 に記載の方法。

【請求項 4】

前記情報オブジェクトが、タッチスクリーンディスプレイに表示され、前記特定のリングのサイズが、前記特定のリングにタッチすることにより変更される、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 5】

各情報オブジェクトが、関連付けられた時間値を持ち、前記情報オブジェクトが、前記時間値によって前記リング構造内に組織化される、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 6】

前記リングベース構造が、複数のネスト化された連続したリングを有する、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 7】

前記タッチスクリーンディスプレイが、圧力感知タッチスクリーンディスプレイであり

、前記方法が、前記ディスプレイとのタッチ接触の圧力を感知するステップを更に有する、請求項 4 に記載の方法。

【請求項 8】

加えられたタッチ接触圧力の増加に対して特定のリングのサイズが増加する、請求項 7 に記載の方法。

【請求項 9】

前記リングのサイズが、特に前記タッチの領域において増加される、請求項 4 に記載の方法。

【請求項 10】

前記タッチが、前記タッチスクリーン上で移動され、前記サイズの増加が、前記タッチに沿って移動される、請求項 4 に記載の方法。

【請求項 11】

情報オブジェクトが、選択され、再生のためにレンダラに入れられる、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 12】

記憶媒体に記憶され、プロセッサのメインメモリにロードされることができるコンピュータプログラムにおいて、前記プロセッサを使用して、

複数の情報オブジェクトを配置するステップと、

1 つ以上のリングを有するリングベース構造においてディスプレイ上に前記情報オブジェクトの 1 つ以上を表示するステップと、

特定のリングを選択することにより前記特定のリングのサイズを増加し、これにより前記特定のリングに含まれる情報オブジェクトの視認性を高めるステップと、

前記特定のリングのサイズの増加に対して他のリングのサイズを減少するステップと、
を実行するコンピュータプログラム。

【請求項 13】

メディアコンテンツナビゲーション、組織化、選択及び閲覧に対するコンピュータシステムにおいて、前記システムが、処理手段と、前記処理手段と通信して記憶媒体に記憶された複数の情報オブジェクトと、前記処理手段及び前記情報オブジェクトと通信してリングベース構造において前記情報オブジェクトの 1 つ以上を表示するディスプレイとを有し、特定のリングのサイズが、前記特定のリングを選択することにより増加され、これにより前記特定のリングに含まれる情報オブジェクトの視認性を高め、前記特定のリングのサイズの増加に対して他のリングのサイズが減少するコンピュータシステム。

【請求項 14】

複数のリングを有するリングベース構造において情報オブジェクトを表示するタッチスクリーンディスプレイを有するグラフィカルユーザインターフェースにおいて、情報オブジェクト中のナビゲーションが、特定のリングにタッチすることにより実行され、これにより特定の情報オブジェクトを有する特定のリングのサイズを増加する、グラフィカルユーザインターフェース。