



(51) МПК  
*H04N 19/13* (2014.01)  
*H04N 19/68* (2014.01)  
*H04N 19/91* (2014.01)

ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА  
 ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ

(12) **ФОРМУЛА ИЗОБРЕТЕНИЯ К ПАТЕНТУ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

(21)(22) Заявка: 2015148966, 06.01.2014

(24) Дата начала отсчета срока действия патента:  
 06.01.2014

Дата регистрации:  
 02.02.2017

Приоритет(ы):

(30) Конвенционный приоритет:  
 04.01.2013 US 61/748,964

Номер и дата приоритета первоначальной заявки,  
 из которой данная заявка выделена:  
 2015132438 04.01.2013

(45) Опубликовано: 02.02.2017 Бюл. № 4

Адрес для переписки:  
 129090, Москва, ул. Б. Спасская, 25, стр. 3, ООО  
 "Юридическая фирма Городисский и Партнеры"

(72) Автор(ы):

ЛИ Тамми (KR),  
 ЧОИ Биеонг-доо (KR)

(73) Патентообладатель(и):

САМСУНГ ЭЛЕКТРОНИКС КО., ЛТД.  
 (KR)

(56) Список документов, цитированных в отчете  
 о поиске: WO 2012/134246 A2, 04.10.2012. WO  
 2011/126285 A2, 13.10.2011. US 2011/0285560  
 A1, 24.11.2011. US 2010/0098155 A1, 22.04.2010.  
 RU 2329615 C2, 20.07.2008.

RU 2 609 750 С1

(54) СПОСОБ ЭНТРОПИЙНОГО КОДИРОВАНИЯ СЕГМЕНТА СЛАЙСА И УСТРОЙСТВО ДЛЯ НЕГО И СПОСОБ ЭНТРОПИЙНОГО ДЕКОДИРОВАНИЯ СЕГМЕНТА СЛАЙСА И УСТРОЙСТВО ДЛЯ НЕГО

(57) Формула изобретения

1. Способ видеодекодирования, содержащий:

получение из битового потока информации о максимальном размере единицы кодирования;

получение из битового потока первой информации, указывающей, разрешено ли включить зависимый сегмент слайса в видеокадр или нет;

определение одной или более максимальной единицы кодирования, включенной в первый сегмент слайса, основываясь на максимальном размере единицы кодирования, который определяется посредством использования информации о максимальном размере;

получение из битового потока второй информации, указывающей, находится ли текущая максимальная единица кодирования в конце первого сегмента слайса или нет;

определение числа точек входа поднаборов, которые включают в себя одну или более максимальных единиц кодирования первого сегмента слайса, основываясь на третьей информации, получаемой из заголовка сегмента слайса битового потока;

определение положений точек входа посредством использования смещения, которое на 1 больше числа, указанного четвертой информацией, получаемой из заголовка сегмента слайса;

сохранение контекстной переменной первого сегмента слайса, если первая

RU 2 609 750 С1

информация указывает, что разрешено включить зависимый сегмент слайса в видеокадр, и вторая информация указывает, что текущая максимальная единица кодирования находится в конце первого сегмента слайса; и

декодирование зависимого сегмента слайса, который расположен следующим после первого сегмента слайса в видеокадре, посредством использования сохраненной контекстной переменной,

причем число и положения точек входа определяются, если множество тайлов включены в видеокадр, или синхронизация может выполняться для контекстных переменных текущей максимальной единицы кодирования, включенной в видеокадр.

2. Способ видеодекодирования по п.1, в котором сохранение контекстной переменной содержит сохранение контекстных переменных текущей максимальной единицы кодирования, если разрешено зависимый сегмент слайса включить в видеокадр.

3. Способ видеодекодирования по п.1, в котором сохранение контекстной переменной содержит сохранение контекстной переменной текущей максимальной единицы кодирования, декодированной в конечном счете в первом сегменте слайса, если вторая информация указывает, что текущая максимальная единица кодирования находится в конце первого сегмента слайса.

4. Способ видеодекодирования по п.1, дополнительно содержащий:

определение, может ли быть включен зависимый сегмент слайса видеокадра или нет, основываясь на первой информации, получаемой из набора параметров видеокадра битового потока;

определение, является ли текущая максимальная единица кодирования окончательной максимальной единицей кодирования или нет, основываясь на второй информации, получаемой из данных текущей максимальной единицы кодирования из числа данных каждого из сегментов слайса битового потока; и

получение строки бинов из данных текущей максимальной единицы кодирования.