

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年7月1日(2022.7.1)

【公開番号】特開2021-58747(P2021-58747A)

【公開日】令和3年4月15日(2021.4.15)

【年通号数】公開・登録公報2021-018

【出願番号】特願2021-3979(P2021-3979)

【国際特許分類】

A 63 F 13/428(2014.01)

10

A 63 F 13/55(2014.01)

A 63 F 13/525(2014.01)

A 63 F 13/54(2014.01)

A 63 F 13/52(2014.01)

【F I】

A 63 F 13/428

A 63 F 13/55

A 63 F 13/525

A 63 F 13/54

A 63 F 13/52

20

【手続補正書】

【提出日】令和4年6月23日(2022.6.23)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

30

コンピュータにおいて実行されるプログラムであって、

前記コンピュータを、

仮想空間に配置されているキャラクタを動作させる第1手段、および、

前記仮想空間内における所定の視点から見た前記キャラクタを所定の表示部に表示可能とするための第2手段

として機能させ、

前記第1手段は、

第1パートにおいては、前記キャラクタを演じる演者のモーションをキャプチャして得たモーションデータを含むデータに基づいて前記キャラクタを動作させ、

第2パートにおいては、前記演者からの入力であって前記キャプチャとは異なる様で得た入力に応じたデータに基づいて前記キャラクタを動作させ、

前記第2手段は、前記第1パートおよび前記第2パートにおいて、複数のユーザ端末毎に前記キャラクタの外見を異なさせて表示可能とする、プログラム。

【請求項2】

前記コンピュータを、前記第1パートにおいてユーザの前記第2パートへの参加を受け付けるためのエントリー期間を設ける手段として機能させる、請求項1に記載のプログラム。

40

50