

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 4 年 7 月 1 日(2022.7.1)

【公開番号】特開 2021-58747(P2021-58747A)

【公開日】令和 3 年 4 月 15 日(2021.4.15)

【年通号数】公開・登録公報 2021-018

【出願番号】特願 2021-3979(P2021-3979)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/428(2014.01)

10

A 6 3 F 13/55(2014.01)

A 6 3 F 13/525(2014.01)

A 6 3 F 13/54(2014.01)

A 6 3 F 13/52(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/428

A 6 3 F 13/55

A 6 3 F 13/525

A 6 3 F 13/54

A 6 3 F 13/52

20

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 6 月 23 日(2022.6.23)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

30

コンピュータにおいて実行されるプログラムであって、

前記コンピュータを、

仮想空間に配置されているキャラクタを動作させる第 1 手段、および、

前記仮想空間内における所定の視点から見た前記キャラクタを所定の表示部に表示可能とするための第 2 手段

として機能させ、

前記第 1 手段は、

第 1 パートにおいては、前記キャラクタを演じる演者のモーションをキャプチャして得たモーションデータを含むデータに基づいて前記キャラクタを動作させ、

第 2 パートにおいては、前記演者からの入力であって前記キャプチャとは異なる態様で得た入力に応じたデータに基づいて前記キャラクタを動作させ、

40

前記第 2 手段は、前記第 1 パートおよび前記第 2 パートにおいて、複数のユーザ端末毎に前記キャラクタの外見を異ならせて表示可能とする、プログラム。

【請求項 2】

前記コンピュータを、前記第 1 パートにおいてユーザの前記第 2 パートへの参加を受け付けるためのエントリー期間を設ける手段として機能させる、請求項 1 に記載のプログラム。