

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年11月7日(2024.11.7)

【公開番号】特開2024-90906(P2024-90906A)

【公開日】令和6年7月4日(2024.7.4)

【年通号数】公開公報(特許)2024-124

【出願番号】特願2022-207088(P2022-207088)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

A 6 3 F 7/02 3 3 3 A

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和6年10月29日(2024.10.29)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

20

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

演出を表示可能な演出表示部と、

発光可能な発光手段と、

可動手段と

を備え、

電源投入後における付与される遊技価値数と使用される遊技価値数との差数が最も少ない

状況を基準とした当該基準からの増加数を記憶可能であり、

前記増加数が所定数に到達した場合には、遊技価値の獲得を抑制するための制御が実行される状態である抑制状態となり得るよう構成されており、

可動手段が所定の動作パターンにて動作可能であり、

抑制状態となった場合には、抑制状態であることに対応した発光態様である抑制発光態様にて発光手段を制御し、抑制状態であることに対応した抑制表示が演出表示部に表示され得るよう構成されており、

抑制状態にて電源断が発生し、その後所定のRAMクリアを伴わずに電源復帰した場合においては、演出表示部に抑制表示が表示されるよりも前に抑制発光態様にて発光手段を制御し得るよう構成されており、

可動手段が前記所定の動作パターンにて動作している途中のタイミングである第1のタイミングにて抑制状態となった場合には、可動手段は当該所定の動作パターンの動作を完了せずに初期位置に向けて動作する

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

40

50

本態様に係る遊技機は、
演出を表示可能な演出表示部と、
発光可能な発光手段と、
可動手段と
を備え、

電源投入後における付与される遊技価値数と使用される遊技価値数との差数が最も少ない状況を基準とした当該基準からの増加数を記憶可能であり、
前記増加数が所定数に到達した場合には、遊技価値の獲得を抑制するための制御が実行される状態である抑制状態となり得るよう構成されており、
可動手段が所定の動作パターンにて動作可能であり、

10

抑制状態となった場合には、抑制状態であることに対応した発光態様である抑制発光態様にて発光手段を制御し、抑制状態であることに対応した抑制表示が演出表示部に表示され得るよう構成されており、

抑制状態にて電源断が発生し、その後所定のRAMクリアを伴わずに電源復帰した場合においては、演出表示部に抑制表示が表示されるよりも前に抑制発光態様にて発光手段を制御し得るよう構成されており、

可動手段が前記所定の動作パターンにて動作している途中のタイミングである第1のタイミングにて抑制状態となった場合には、可動手段は当該所定の動作パターンの動作を完了せずに初期位置に向けて動作することを特徴とする遊技機である。

20

<付記>

尚、本態様とは異なる別態様について以下に列記しておくが、これらには何ら限定されることなく実施することが可能である。

本別態様に係る遊技機は、

演出を表示可能な演出表示部と、
発光可能な発光手段と、
演出用可動物と

を備え、

付与される遊技価値数と使用される遊技価値数との差数に関する情報を記憶可能であり、

30

前記差数に関する情報が所定数に到達した場合には、遊技価値の獲得を抑制するための制御が実行される状態である抑制状態となるよう構成されており、

演出用可動物が所定の動作パターンにて動作する可動物演出を実行可能であり、

抑制状態となった場合には、抑制状態であることに対応した発光態様である抑制発光態様にて発光手段が発光し、抑制状態であることに対応した抑制表示が演出表示部に表示され得るよう構成されており、

演出用可動物が前記所定の動作パターンにて動作している途中のタイミングである第1のタイミングにて抑制状態となった場合には、演出用可動物は当該所定の動作パターンの動作を完了せずに初期位置に向けて駆動することを特徴とする遊技機である。

40

50