

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成24年11月22日(2012.11.22)

【公開番号】特開2012-130806(P2012-130806A)

【公開日】平成24年7月12日(2012.7.12)

【年通号数】公開・登録公報2012-027

【出願番号】特願2012-90261(P2012-90261)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】平成24年10月9日(2012.10.9)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数種類の演出手段を少なくとも制御可能な演出制御手段を備えた遊技台であって、

前記演出制御手段は、CPUを少なくとも含んで構成されたものであり、

前記演出制御手段は、期間情報記憶手段を少なくとも含んで構成されたものであり、

前記演出制御手段は、制御情報記憶手段を少なくとも含んで構成されたものであり、

前記期間情報記憶手段は、期間情報が少なくとも記憶されたものであり、

前記制御情報記憶手段は、制御情報が少なくとも記憶されたものであり、

前記期間情報は、前記複数種類の演出手段のそれぞれを制御する期間に関する情報を少なくとも含むものであり、

前記期間情報は、前記複数種類の演出手段で共通の形式をしたものであり、

前記制御情報は、前記複数種類の演出手段のそれぞれを制御する内容に関する情報を少なくとも含むものであり、

前記制御情報は、前記複数種類の演出手段のそれぞれに少なくとも対応する形式をしたものであり、

前記演出制御手段は、第一の制御を少なくとも実行可能なものであり、

前記演出制御手段は、第二の制御を少なくとも実行可能なものであり、

前記演出制御手段は、第三の制御を少なくとも実行可能なものであり、

前記複数種類の演出手段のうちの少なくとも一の種類の演出手段は、第一の種類の演出手段であり、

前記複数種類の演出手段のうちの少なくとも一の種類の演出手段は、第二の種類の演出手段であり、

前記第一の種類の演出手段は、前記第二の種類の演出手段とは異なる種類の演出手段であり、

前記第一の制御は、前記期間情報の少なくとも一部を参照する処理を少なくとも含むものであり、

前記第二の制御は、第一の制御情報の少なくとも一部を参照する処理を少なくとも含むものであり、

前記第三の制御は、第二の制御情報の少なくとも一部を参照する処理を少なくとも含むものであり、

ものであり、

前記第二の制御は、前記第二の制御情報を参照する処理を少なくとも含まないものであり、

前記第三の制御は、前記第一の制御情報を参照する処理を少なくとも含まないものであり、

前記第一の制御情報は、前記第一の種類の演出手段に少なくとも対応する形式をしたものであり、

前記第二の制御情報は、前記第二の種類の演出手段に少なくとも対応する形式をしたものである、

ことを特徴とする遊技台。

【請求項2】

請求項1に記載の遊技台であって、

前記第一の種類の演出手段は、ランプを少なくとも含むものであり、

前記第二の種類の演出手段は、スピーカを少なくとも含むものである、
ことを特徴とする遊技台。

【請求項3】

請求項2に記載の遊技台であって、

前記第一の制御情報は、前記ランプの輝度情報、前記ランプの点灯および消灯の情報を含む点灯情報、前記ランプのデューティ情報のいずれかを少なくとも含むものであり、

前記第二の制御情報は、前記スピーカのチャネル情報、前記スピーカのフレーズ情報、前記スピーカのボリューム情報、前記スピーカのパン情報のいずれかを少なくとも含むものである、

ことを特徴とする遊技台。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

本発明に係る遊技台は、複数種類の演出手段を少なくとも制御可能な演出制御手段を備えた遊技台であって、前記演出制御手段は、CPUを少なくとも含んで構成されたものであり、前記演出制御手段は、期間情報記憶手段を少なくとも含んで構成されたものであり、前記演出制御手段は、制御情報記憶手段を少なくとも含んで構成されたものであり、前記期間情報記憶手段は、期間情報が少なくとも記憶されたものであり、前記制御情報記憶手段は、制御情報が少なくとも記憶されたものであり、前記期間情報は、前記複数種類の演出手段のそれぞれを制御する期間に関する情報を少なくとも含むものであり、前記期間情報は、前記複数種類の演出手段で共通の形式をしたものであり、前記制御情報は、前記複数種類の演出手段のそれぞれを制御する内容に関する情報を少なくとも含むものであり、前記制御情報は、前記複数種類の演出手段のそれぞれに少なくとも対応する形式をしたものであり、前記演出制御手段は、第一の制御を少なくとも実行可能なものであり、前記演出制御手段は、第二の制御を少なくとも実行可能なものであり、前記演出制御手段は、第三の制御を少なくとも実行可能なものであり、前記複数種類の演出手段のうちの少なくとも一の種類の演出手段は、第一の種類の演出手段であり、前記複数種類の演出手段のうちの少なくとも一の種類の演出手段は、第二の種類の演出手段であり、前記第一の種類の演出手段は、前記第二の種類の演出手段とは異なる種類の演出手段であり、前記第一の制御は、前記期間情報の少なくとも一部を参照する処理を少なくとも含むものであり、前記第二の制御は、第一の制御情報の少なくとも一部を参照する処理を少なくとも含むものであり、前記第三の制御は、第二の制御情報の少なくとも一部を参照する処理を少なくとも含むものであり、前記第二の制御は、前記第二の制御情報を参照する処理を少なくとも含まないものであり、前記第三の制御は、前記第一の制御情報を参照する処理を少なくとも

含まないものであり、前記第一の制御情報は、前記第一の種類の演出手段に少なくとも対応する形式をしたものであり、前記第二の制御情報は、前記第二の種類の演出手段に少なくとも対応する形式をしたものである、ことを特徴とする遊技台である。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0448

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0448】

本実施例1に係るパチンコ機100によれば、制御コマンドの受信を契機として演出データのソート(並び替え)を行い、当該ソート後の演出データに従って演出を実行することで、演出データの種類が少なくとも演出態様のバリエーションを大幅に増やすことが可能となる。このため、演出データを記憶するための記憶容量を削減することができる場合がある。また、演出データの種類をたくさん用意する必要がないことから、演出手段に出力する制御情報の情報量を減らすことができ、演出手段に対する制御負担を軽減できる場合がある。

また、本実施例に係る遊技台(例えば、パチンコ機100)は、複数種類の演出手段を少なくとも制御可能な演出制御手段を備えた遊技台であって、前記演出制御手段は、CPUを少なくとも含んで構成されたものであり、前記演出制御手段は、期間情報記憶手段を少なくとも含んで構成されたものであり、前記演出制御手段は、制御情報記憶手段を少なくとも含んで構成されたものであり、前記期間情報記憶手段は、期間情報が少なくとも記憶されたものであり、前記制御情報記憶手段は、制御情報が少なくとも記憶されたものであり、前記期間情報は、前記複数種類の演出手段のそれぞれを制御する期間に関する情報を少なくとも含むものであり、前記期間情報は、前記複数種類の演出手段で共通の形式をしたものであり、前記制御情報は、前記複数種類の演出手段のそれぞれを制御する内容に関する情報を少なくとも含むものであり、前記制御情報は、前記複数種類の演出手段のそれぞれに少なくとも対応する形式をしたものであり、前記演出制御手段は、第一の制御を少なくとも実行可能なものであり、前記演出制御手段は、第二の制御を少なくとも実行可能なものであり、前記演出制御手段は、第三の制御を少なくとも実行可能なものであり、前記複数種類の演出手段のうちの少なくとも一の種類の演出手段は、第一の種類の演出手段であり、前記複数種類の演出手段のうちの少なくとも一の種類の演出手段は、第二の種類の演出手段であり、前記第一の種類の演出手段は、前記第二の種類の演出手段とは異なる種類の演出手段であり、前記第一の制御は、前記期間情報の少なくとも一部を参照する処理を少なくとも含むものであり、前記第二の制御は、第一の制御情報の少なくとも一部を参照する処理を少なくとも含むものであり、前記第三の制御は、第二の制御情報の少なくとも一部を参照する処理を少なくとも含むものであり、前記第二の制御は、前記第二の制御情報を参照する処理を少なくとも含まないものであり、前記第三の制御は、前記第一の制御情報を参照する処理を少なくとも含まないものであり、前記第一の制御情報は、前記第一の種類の演出手段に少なくとも対応する形式をしたものであり、前記第二の制御情報は、前記第二の種類の演出手段に少なくとも対応する形式をしたものである、ことを特徴とする遊技台である。

本実施例に係る遊技台によれば、演出手段の制御に使用するデータを、演出手段に依存しない共通データと、演出手段に依存する固有データに分けて管理することができる。このため、演出手段の仕様変更や演出手段の新規採用などが必要な場合でも、演出手段に依存しない共通データを流用しつつ、演出手段に依存する固有データのみを新たな演出手段に合わせて変更すればよく、演出手段の仕様変更や演出手段の新規採用などに柔軟に対応することができる場合がある。また、複数種類の演出手段を各々の制御情報に基づいて制御することができるため、各々の演出手段に対してキメ細やかな制御が可能で、演出効果を高めることができる場合がある。また、制御の種類に応じて参照する制御情報と参照しない制御情報を区別しているため、演出手段の制御ミスを回避できる場合がある。

