

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成28年8月4日 (2016.8.4)

【公表番号】特表2015-531618(P2015-531618A)

【公表日】平成27年11月5日 (2015.11.5)

【年通号数】公開・登録公報2015-068

【出願番号】特願2015-525598(P2015-525598)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/60 (2014.01)

A 6 3 F 13/30 (2014.01)

A 6 3 F 13/67 (2014.01)

A 6 3 F 13/69 (2014.01)

G 0 9 B 5/02 (2006.01)

G 0 9 B 7/02 (2006.01)

A 6 3 F 13/822 (2014.01)

A 6 3 F 13/80 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/60

A 6 3 F 13/30

A 6 3 F 13/67

A 6 3 F 13/69

G 0 9 B 5/02

G 0 9 B 7/02

A 6 3 F 13/822

A 6 3 F 13/80 A

【手続補正書】

【提出日】平成28年6月14日 (2016.6.14)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 3

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 3】

科学上の問題をゲーム化するための以前の試みは、結果的には非専門家プレイヤーに対して科学上の問題に非常に類似しているゲームを提示するゲームに終わっていた。そのため、そのような問題は、非専門家にとっては明らかに興味がないものであり、その結果、ゲームに対する彼らの熱意が薄れて非専門的な問題解決者を用いる有効性が低減する可能性がある。また、今までの試みは、莫大な量の人力を必要とする複雑な科学上の問題を解決するのに必要な有効で大規模な展開にとって十分ではなかった。

この出願の発明に関連する先行技術文献情報としては、以下のものがある（国際出願日以降国際段階で引用された文献及び他国に国内移行した際に引用された文献を含む）。

（先行技術文献）

（特許文献）

（特許文献 1） 米国特許第 7 , 1 5 5 , 1 5 7 号明細書

（特許文献 2） 米国特許第 7 , 3 9 5 , 0 2 7 号明細書

（特許文献 3） 米国特許出願公開第 2 0 0 9 / 0 3 1 9 2 7 1 号明細書

（特許文献 4） 米国特許出願公開第 2 0 1 2 / 0 1 6 7 2 0 4 号明細書

（特許文献 5） 米国特許出願公開第 2 0 1 2 / 0 3 2 3 7 0 0 号明細書

(特許文献 6) 米国特許出願公開第 2 0 1 3 / 0 0 7 9 1 2 8 号明細書

(特許文献 7) 米国特許出願公開第 2 0 1 3 / 0 1 7 1 5 9 4 号明細書

(特許文献 8) 国際公開第 2 0 1 4 / 0 2 2 6 6 8 号

(特許文献 9) 国際公開第 2 0 1 4 / 1 6 4 6 5 3 号

(非特許文献)

(非特許文献 1) A r e Y o u a H u m a n . H o w P l a y T h r u
S t o p s t h e B o t s : D e m o V i d e o , Y o u T u b e 0 6 D e
c e m b e r 2 0 1 2 , R e t r i e v e d o n [2 0 1 4 - 7 - 8] R e t r i e
v e d f r o m t h e I n t e r n e t : U R L h t t p : / / w w w . y o
u t u b e . c o m / w a t c h ? v + z 3 5 Q 3 T t J - h 4

(非特許文献 2) I n t e r n a t i o n a l S e a r c h R e p o r t a
n d W r i t t e n O p i n i o n d a t e d J u l y 3 0 , 2 0 1 4 f o
r c o r r e s p o n d i n g P C T A p p l i c a t i o n N o . P C T / U
S 2 0 1 4 / 0 2 3 1 2 2 .

(非特許文献 3) I n t e r n a t i o n a l S e a r c h R e p o r t d
a t e d D e c e m b e r 1 3 , 2 0 1 3 f o r c o r r e s p o n d i n g
P C T A p p l i c a t i o n N o . P C T / U S 2 0 1 3 / 0 5 3 2 3 0 .