

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 3 年 10 月 28 日 (2021.10.28)

【公開番号】特開 2020-108526 (P2020-108526A)
 【公開日】令和 2 年 7 月 16 日 (2020.7.16)
 【年通号数】公開・登録公報 2020-028
 【出願番号】特願 2019-80 (P2019-80)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

A 6 3 F 7/02 3 3 3 Z

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 9 月 14 日 (2021.9.14)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技者にとっての有利度にかかわる設定値にもとづいて遊技の進行にかかわる制御を実行可能であり、前記設定値についての設定値情報を含む遊技の進行にかかわる情報を記憶可能な記憶手段を有する制御手段と、

前記設定値にかかわる操作に用いられる設定操作手段と、

前記記憶手段に記憶される情報を消去する操作に用いられる特定操作手段と、

電力を供給可能な電力供給手段と、

を備えた遊技機であって、

前記制御手段は、

前記設定操作手段が ON 操作された状態で前記特定操作手段が ON 操作され且つ電源が投入されると、前記設定値を変更することが可能な設定変更状態に制御する状態制御手段と、

前記設定変更状態において前記設定値が変更されたのち、前記設定操作手段が OFF 操作されると、前記設定値を、変更されたのちの設定値に確定する設定値確定手段と、を有し、

前記状態制御手段は、前記設定変更状態において電源の供給が停止された後に電源が投入されたとしても、前記設定変更状態に制御可能又は電源の供給が停止されたときの前記設定変更状態で復電可能であり、

前記設定値確定手段は、前記設定変更状態において電源の供給が停止され、電源の供給が停止しているときに前記設定操作手段が OFF 操作され、前記設定操作手段が ON 操作されることなく前記設定変更状態に制御されたときは、前記設定操作手段が ON 操作された後さらに OFF 操作されたときに、前記設定値を、変更されたのちの設定値に確定可能であり、

前記設定変更状態中において表示可能な特定の表示について、前記設定変更状態が終了したあとの遊技許可状態中であっても前記特定の表示と少なくとも一部が共通する表示を表示可能であり、当該表示は前記遊技許可状態中において所定条件が成立すると表示を終了可能であり、

前記遊技機は、

所定の操作にもとづいて、履歴情報が示される情報画面を表示可能な表示制御手段と、遊技機の性能表示データを表示可能な性能表示手段と、を備え、前記表示制御手段は、

前記制御手段により遊技者にとっての有利度にかかわる前記設定値を変更する処理を行うときに前記制御手段によるバックアップクリア処理を行う場合、前記設定値を変更する処理に関する表示を行い、前記バックアップクリア処理が行われることを表示せず、

前記制御手段により遊技者にとっての有利度にかかわる前記設定値を変更する処理を行わないときに前記制御手段によるバックアップクリア処理を行う場合、前記設定値を変更する処理に関する表示を行わず、前記バックアップクリア処理が行われることを表示可能であり、

前記性能表示手段は、前記設定操作手段がＯＮ操作された状態からＯＦＦ操作されたとき前記性能表示データを報知することが可能である

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００２

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００２】

従来より、所定の条件が成立すると抽選を行い、この抽選の結果にもとづいて図柄の可変表示を行う遊技機が知られている。そして、抽選の結果が特定の結果であることを示す特定の表示結果で表示されると、遊技者に有利な遊技状態に制御される。

【手続補正３】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００３

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００３】

この種の遊技機では、上記抽選の結果が特定の結果となる確率等、遊技において遊技者の有利不利に関わる確率を示す複数の設定値のうちいずれか１つの設定値を設定し、以後、設定された設定値にもとづいて遊技の進行が制御される遊技機が知られている（例えば、特許文献１の段落〔００６３〕参照）。上記の設定値は、例えばホールの遊技機管理者等、権限を有する者が設定することができる。

【手続補正４】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００４

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００４】

【特許文献１】特開２０１１－２０６５８８号公報

【手続補正５】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００５

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００５】

しかし、設定された設定値にもとづいて遊技の進行が制御される遊技機では、例えば、権限を有しない者によって不正に設定値の変更や設定値の確認が行われたり、ノイズ等により設定値が変更されてしまう等といった様々な問題が発生することが懸念される。また、上記の設定値は、ホールおよび遊技者のいずれにとっても重要な要素であるから、権限

を有する者によって嚴重に管理されるべきものであり、その管理には利便性も要求される。

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

本発明は、そのような点に鑑みてなされたものであり、その目的は、利便性の高い遊技機を提供することにある。

【手続補正 7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

本発明に係る遊技機は、

遊技者にとっての有利度にかかわる設定値にもとづいて遊技の進行にかかわる制御を実行可能であり、前記設定値についての設定値情報を含む遊技の進行にかかわる情報を記憶可能な記憶手段（例えば、メインRAM103）を有する制御手段（例えば、メインCPU101）と、

前記設定値にかかわる操作に用いられる設定操作手段（例えば、設定キー328）と、

前記記憶手段に記憶される情報を消去する操作に用いられる特定操作手段（例えば、バックアップクリアスイッチ330）と、

電力を供給可能な電力供給手段（例えば、電源供給回路）と、

を備えた遊技機であって、

前記制御手段は、

前記設定操作手段がON操作された状態（例えば、S22がYES判定）で前記特定操作手段がON操作され（例えば、S23がYES判定）且つ電源が投入されると、前記設定値を変更することが可能な設定変更状態に制御する（例えば、S24の処理を実行する）状態制御手段と、

前記設定変更状態において前記設定値が変更されたのち（例えば、S2510、S2520の処理が実行されたのち）、前記設定操作手段がOFF操作されると（例えば、S2470がNO判定）、前記設定値を、変更されたのちの設定値に確定する（例えば、S2480の処理を実行する）設定値確定手段と、を有し、

前記状態制御手段は、前記設定変更状態において電源の供給が停止された後に電源が投入されたとしても、前記設定変更状態に制御可能又は電源の供給が停止されたときの前記設定変更状態で復電可能であり、

前記設定値確定手段は、前記設定変更状態において電源の供給が停止され、電源の供給が停止しているときに前記設定操作手段がOFF操作され、前記設定操作手段がON操作されることなく前記設定変更状態に制御されたときは、前記設定操作手段がON操作された後さらにOFF操作されたときに、前記設定値を、変更されたのちの設定値に確定可能であり、

前記設定変更状態中において表示可能な特定の表示について、前記設定変更状態が終了したあとの遊技許可状態中であっても前記特定の表示と少なくとも一部が共通する表示を表示可能であり、当該表示は前記遊技許可状態中において所定条件が成立すると表示を終了可能であり、

前記遊技機は、

所定の操作にもとづいて、履歴情報が示される情報画面を表示可能な表示制御手段と、

遊技機の性能表示データを表示可能な性能表示手段と、を備え、

前記表示制御手段は、

前記制御手段により遊技者にとっての有利度にかかわる前記設定値を変更する処理を行うときに前記制御手段によるバックアップクリア処理を行う場合、前記設定値を変更する処理に関する表示を行い、前記バックアップクリア処理が行われることを表示せず、

前記制御手段により遊技者にとっての有利度にかかわる前記設定値を変更する処理を行わないときに前記制御手段によるバックアップクリア処理を行う場合、前記設定値を変更する処理に関する表示を行わず、前記バックアップクリア処理が行われることを表示可能であり、

前記性能表示手段は、前記設定操作手段がＯＮ操作された状態からＯＦＦ操作されたとき前記性能表示データを報知することが可能である

ことを特徴とする。

【手続補正８】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００８

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００８】

上記の遊技機によれば、利便性の高い遊技機を提供することが可能となる。

【手続補正９】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００９

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正１０】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１０

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正１１】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１１

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正１２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１２

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正１３】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１３

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正１４】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１４

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正１５】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】 0 0 1 5

【補正方法】 削除

【補正の内容】

【手続補正 1 6】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 1 6

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 1 6】

本発明によれば、利便性の高い遊技機を提供することが可能となる。