

RZECZPOSPOLITA
POLSKA



Urząd Patentowy
Rzeczypospolitej Polskiej

(12)

OPIS OCHRONNY WZORU PRZEMYSŁOWEGO

(19) **PL** (11) **4822**

(51) Klasyfikacja:
21-03

(21) Numer zgłoszenia: **4335**

(22) Data zgłoszenia: **05.08.2002**

(54)

Szyba czołowa automatów do gier

(45) O udzieleniu prawa z rejestracji ogłoszono:
31.05.2004 WUP 05/2004

(73) Uprawniony z rejestracji wzoru przemysłowego:
NOWOPOL Sp. z o.o., Korfantów, (PL)

(72) Twórca(y) wzoru przemysłowego:
Nachalewicz Wiesław, Nysa, (PL)

PL 4822

Nr Rp. 4822Klasyfikacja 21-03

Nowopol Sp. z o.o. Korfantów

Twórcą wzoru przemysłowego jest Wiesław Nachalewicz

Szyba czołowa automatów do gier.Prawo z rejestracji wzoru przemysłowego trwa od dnia 05.08.2002.

Przedmiotem wzoru przemysłowego jest szyba czołowa automatów do gier zręcznościowych i/lub hazardowych umieszczanych w salonach gier zręcznościowych, klubach, pubach i innych miejscach spotkań towarzyskich.

Istotą wzoru przemysłowego jest nowa postać szyby czołowej wolnostojącego automatu do gier zręcznościowych i/lub hazardowych, przejawiająca się w kształcie, sposobie zabudowy, kolorach, układzie linii oraz właściwościach nadających automatom oryginalny wygląd.

Szyba czołowa automatów do gier według wzoru przemysłowego ukazana została na rysunku zbiorczym odmian szyb czołowych, oraz na rysunkach fig. 1 - widok ogólny szyby czołowej w kolorze niebieskim, fig. 2- fotografia szyby czołowej niebieskiej.

Szyba czołowa automatu do gry według wzoru przemysłowego składa się z dwóch prostokątnych części przy czym część wyższa montowana

jest na ścianie czołowej obudowy automatu do gry a część węższa montowana jest na pulpicie obudowy automatu do gry. Obie szyby posiadają na czarnym tle lustrzane obwódki pionowe połączone na węższej szybie poziomym łącznikiem. Na szerszej górnej części lustrzana lamówka tworzy prostokąt o łagodnie zaokrąglonych narożach, którego tło wypełnione jest pionowymi czarno-granatowymi pasami. W górnej części prostokąta umieszczone są trzy małe prostokąty utworzone lustrzaną lamówką posiadające po trzy konfiguracje zestawów trójkowych z białymi polami w których umieszcza się wysokość wygranych. Poniżej w niebieskich otokach umieszczono trzy pola odczytu wskazań bębna losującego automatu z naniesioną po lewej stronie kombinacją możliwych wygranych, zaś w tle tych trzech pól naniesiono przeplecione linie czerwone z numerami w czerwonych okręgach tworzące obraz możliwości wygranych. Nad czerwonym prostokątem poniżej trzech pól umieszczono napis „Multiwin” a obok białe kwadratowe pole do wyświetlenia wysokości wygranej. Poza prostokątem po prawej jego stronie umieszczono obraz jokera w otoczce z zielonych liści pod którą są białe prostokątne pola z informacją dla grającego. W węższej części prostokątnej szyby czołowej według wzoru przemysłowego w otoczonym lustrzaną lamówką prostokacie wypełnionym tłem w pionowe czarno-granatowe pasy, umieszczono w niebieskich otokach trzy pola odczytu wskazań bębna losującego automatu z naniesioną po lewej stronie kombinacją możliwych wygranych. Powyżej i poniżej umieszczono białe pola z informacjami dla grających. Po prawej stronie, powyżej prostokąta na szybie umieszczono na tle biało-czarnej szachownicy dwa pola czerwone i białe a poniżej obraz szeregu monet, jokera w zielonej otoczce z liści i białe pola dla wskazania wysokości wygranej.

Szyba czołowa automatu do gry według wzoru przemysłowego składa się z dwóch prostokątnych części przy czym część wyższa montowana jest na ścianie czołowej obudowy automatu do gry a część węższa montowana jest na pulpicie obudowy automatu do gry. Obie szyby posiadają na czarnym tle lustrzane lamówki pionowe 1 połączone na węższej szybie poziomym łącznikiem. Na szerszej górnej części lustrzana lamówka tworzy prostokąt 3 o łagodnie zaokrąglonych narożach, którego tło wypełnione jest pionowymi czarno-granatowymi pasami. W górnej części prostokąta umieszczone są trzy małe prostokąty 7 utworzone lustrzaną lamówką posiadające po trzy konfiguracje zestawów trójkowych z białymi polami 2 w których umieszcza się wysokość wygranych. Poniżej w niebieskich otokach umieszczono trzy pola odczytu wskazań bębna 8 losującego automatu z naniesioną po lewej stronie kombinacją 9 możliwych wygranych, zaś w tle tych trzech pól naniesiono przeplecione linie czerwone z numerami w czerwonych okręgach tworzące obraz możliwości wygranych. Nad czerwonym prostokątem 6 poniżej trzech pól 8 umieszczono napis „Multiwin” a obok białe kwadratowe pole 2 do wyświetlenia wysokości wygranej. Poza prostokątem po prawej jego stronie umieszczono obraz jokera 4 w otoczce z zielonych liści pod którą są białe prostokątne pola 2 z informacją dla grającego. W węższej części prostokątnej szyby czołowej według wzoru przemysłowego w otoczonym lustrzaną lamówką 1 prostokacie wypełnionym tłem w pionowe czarno-granatowe pasy 3, umieszczono w niebieskich otokach trzy pola 8 odczytu wskazań bębna losującego automatu z naniesioną po lewej stronie kombinacją możliwych wygranych 9. Powyżej i poniżej umieszczono białe pola 5 z informacjami dla grających. Po prawej stronie, powyżej prostokąta na szybie umieszczono na tle białoczarnej szachownicy dwa pola czerwone 11 i białe a poniżej obraz szeregu monet 12, jokera 4 w zielonej otoczce

z liści umieszczono białe pola 2 dla wskazania wysokości wygranej, tak jak to pokazano na rysunku fig.1.

Nowopol Sp.z o.o.

Pełnomocnik:

Rzecznik Patentowy

inż. Roman Wołowczyk

KANCELARIA

Rzecznika Patentowego

45-716 OPOLE, ul. Spychalskiego 13a/211

tel./fax (0 77) 457 03 83

Regon 530922976

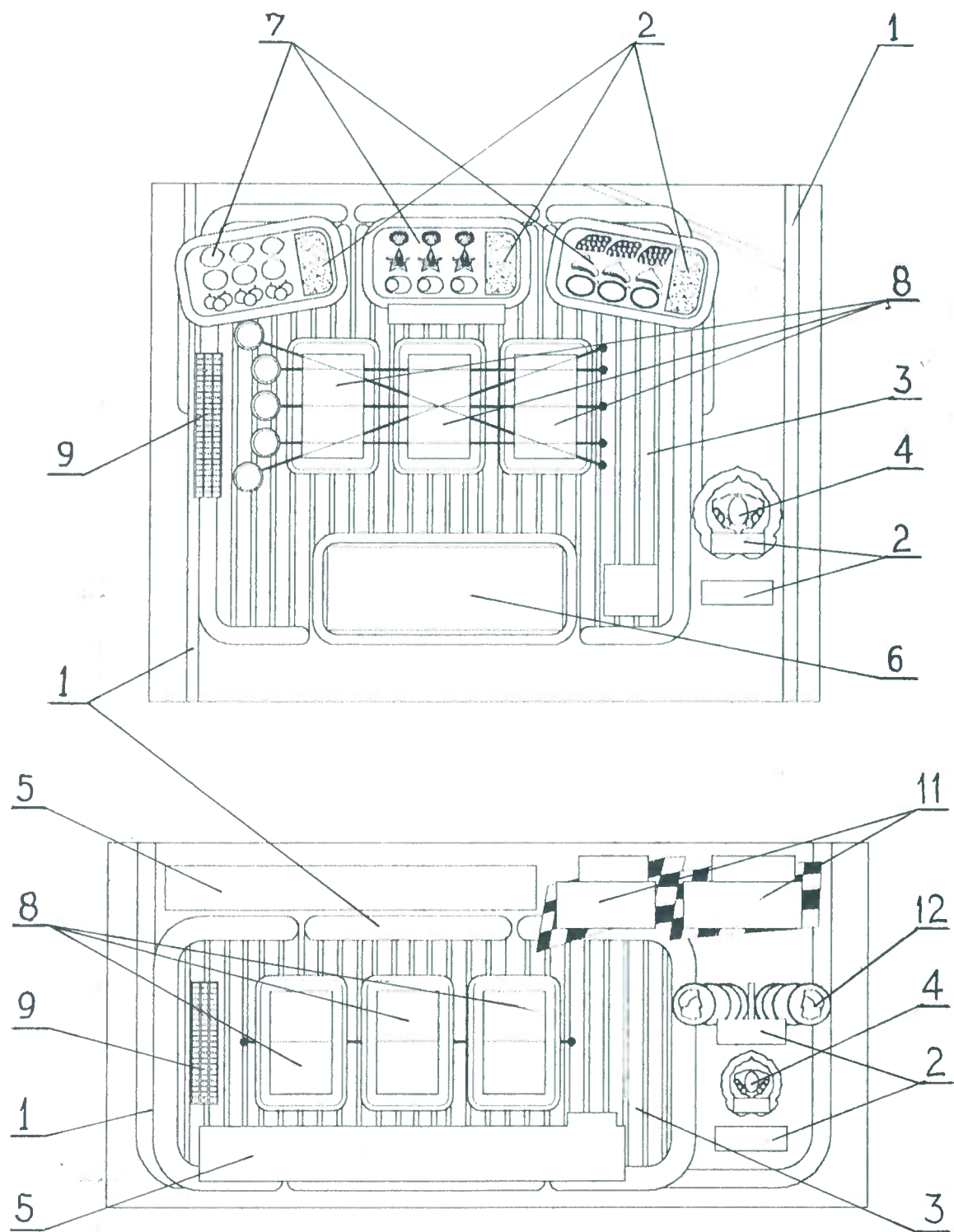


Fig.1

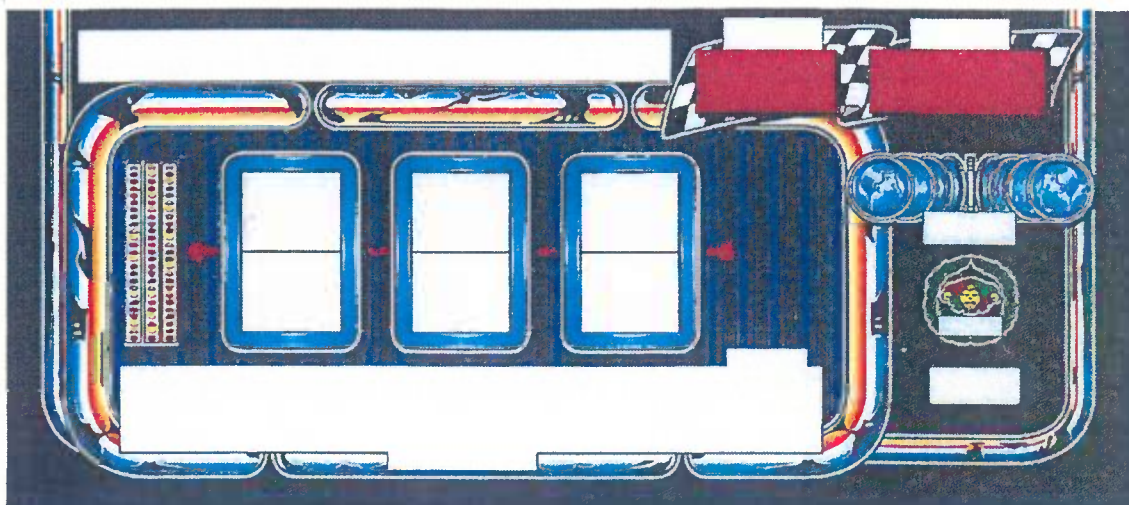
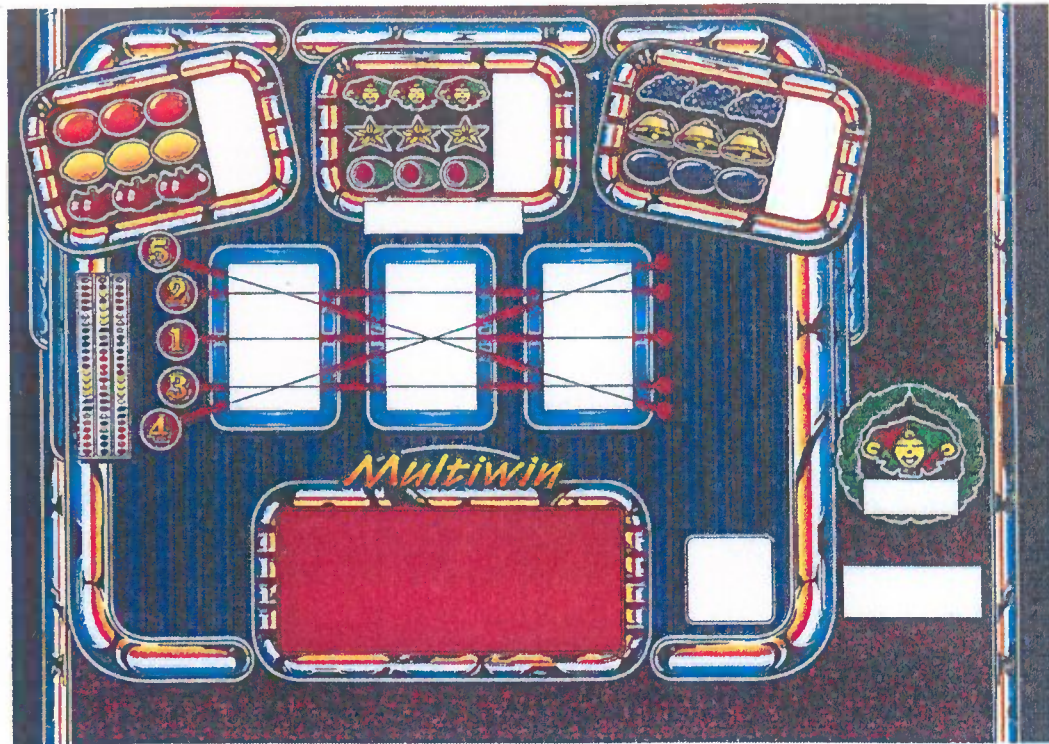


Fig.2