

RZECZPOSPOLITA
POLSKA



Urząd Patentowy
Rzeczypospolitej Polskiej

(12)

**OPIS OCHRONNY
WZORU
PRZEMYSŁOWEGO**

(19) **PL** (11) **6203**

(21) Numer zgłoszenia: **4305**

(22) Data zgłoszenia: **14.10.2003**

(51) Klasyfikacja:
21-03

(54)

Urządzenie automatyczne do gry

(45) O udzieleniu prawa z rejestracji ogłoszono:
30.11.2004 WUP 11/2004

(73) Uprawniony z rejestracji wzoru przemysłowego:
JAKAR - Jacek Nowak, Żory-Rój, (PL)

(72) Twórca(y) wzoru przemysłowego:
Nowak Jacek, Żory, (PL)

PL 6203

Nr Rp. 6203

Klasa 21-03

Urządzenie automatyczne do gry

Przedmiotem wzoru przemysłowego jest urządzenie automatyczne do gry, przeznaczone zwłaszcza do celów rozrywkowych i treningowych.

Istotę wzoru przemysłowego stanowi nowa postać przedmiotu, przejawiająca się w wyglądzie powierzchni. Przedmiot wzoru przemysłowego uwidoczniony jest na załączonym rysunku, którego

- Fig. 1, przedstawia rysunek urządzenia automatycznego do gry według wzoru przemysłowego w widoku perspektywicznym z dołu,
- Fig. 2 ukazuje fotografię urządzenia automatycznego do gry w widoku perspektywicznym z boku.

Urządzenie automatyczne do gry według wzoru posiada pionową, skrzyniową kolumnę w formie prostopadłościanu zabudowanego na płaskiej, metalowej podstawie o fakturowanej powierzchni. Kolumna posiada na szerszej, czołowej ścianie pole wyświetlania danych, a od góry wyposażona jest w prostopadły, poziomy występ w formie graniastosłupa o przekroju wzdłużnym w postaci prostokąta zakończonego z jednej strony półokręgiem, wystający w tę samą stronę co podstawa, natomiast występ zakończony jest na obwodzie od góry ukośnym okapem w którym umieszczone są punkty świetlne, a od dołu występ posiada wnękę o butelkowatym kształcie, w której schowane jest sprężynowe ćwiczebne urządzenie bokserskie w postaci przegubowo zamocowanej gruszki, przy czym barwna, zewnętrzna powierzchnia kolumny i występu ma efekt brokatowy.

Urządzenie automatyczne do gry przeznaczone jest do zabudowywania w miejscach publicznych o charakterze rozrywkowym, takich jak kasynach gry, dyskotekach oraz barach.

Cechę istotną wzoru przemysłowego stanowi to, że:

- barwna powierzchnia kolumny i poziomego występu urządzenia automatycznego do gry według wzoru, które posiada pionową, skrzyniową kolumnę w formie prostopadłościanu zabudowanego na płaskiej, metalowej podstawie o fakturowanej powierzchni, a wspomniana kolumna ma na szerszej, czołowej ścianie pole wyświetlania danych i od góry wyposażona jest w prostopadły, poziomy występ w formie graniastosłupa o przekroju wzdłużnym w postaci prostokąta zakończonych z jednej strony półokręgiem, wystający w tę samą stronę co podstawa, który to występ zakończony jest na obwodzie od góry ukośnym okapem w którym umieszczone są punkty świetlne, a od dołu posiada wnękę o butelkowatym kształcie, w której schowane jest sprężynowe ćwiczebne urządzenie bokserskie w postaci gruszki, ma efekt brokatowy.

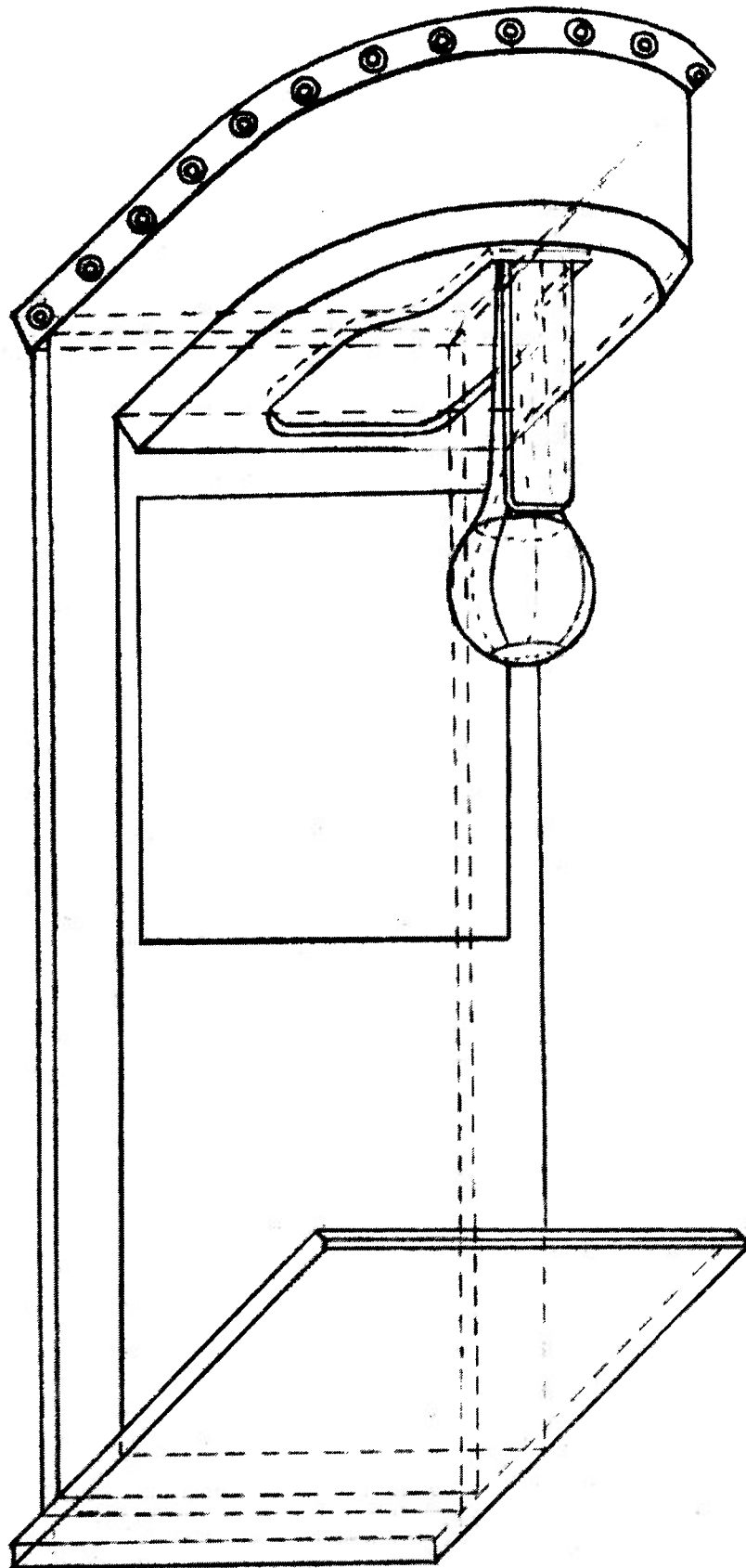


Fig. 1



Fig. 2