

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公表特許公報(A)

(11) 特許出願公表番号

特表2010-507144
(P2010-507144A)

(43) 公表日 平成22年3月4日(2010.3.4)

(51) Int.Cl. F I テーマコード (参考)
G06Q 50/00 (2006.01) G06F 17/60 132 5B084
G06F 13/00 (2006.01) G06F 13/00 520D

審査請求 未請求 予備審査請求 未請求 (全 26 頁)

(21) 出願番号 特願2009-532493 (P2009-532493)
 (86) (22) 出願日 平成19年9月20日 (2007. 9. 20)
 (85) 翻訳文提出日 平成21年4月13日 (2009. 4. 13)
 (86) 国際出願番号 PCT/US2007/079030
 (87) 国際公開番号 W02008/048761
 (87) 国際公開日 平成20年4月24日 (2008. 4. 24)
 (31) 優先権主張番号 11/549, 489
 (32) 優先日 平成18年10月13日 (2006. 10. 13)
 (33) 優先権主張国 米国 (US)

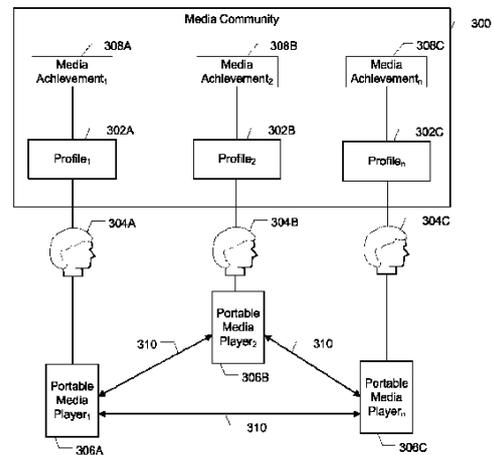
(71) 出願人 500046438
 マイクロソフト コーポレーション
 アメリカ合衆国 ワシントン州 9805
 2-6399 レッドモンド ワン マイ
 クロソフト ウェイ
 (74) 代理人 100077481
 弁理士 谷 義一
 (74) 代理人 100088915
 弁理士 阿部 和夫
 (72) 発明者 ジェフリー エル. アレン
 アメリカ合衆国 98052 ワシントン
 州 レッドモンド ワン マイクロソフト
 ウェイ マイクロソフト コーポレーシ
 ョン インターナショナル パテンツ内

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 コミュニティ対話のためのプロフィールのビジュアル表現

(57) 【要約】

メディアコミュニティのメンバーは、コンテンツを共有し、そこにおいてコミュニティの各メンバーは、プロフィールおよび携帯メディア機器に関連付けられる。プロフィールの一部が使用されて、メンバーがメディアコミュニティと対話することを可能にする1つまたは複数のアクション可能な要素を含む、メディアカードを作成する。メディアカードは、携帯型メディアプレーヤーのメモリー領域に埋め込むことができ、メディアコミュニティの1人または複数の他のメンバーによりアクセス可能である。タグを利用して、メンバーは、プレイリストを作成し、コミュニティの他のメンバーとプレイリストを共有することができる。また、メディアコミュニティのメンバーは、他のメンバーのメディアカードを備えるフレンドリストを作成し、メディアカードに関連付けられる他のメンバーと対話することを可能にする。



【特許請求の範囲】**【請求項 1】**

メディアコミュニティ(300)のメンバー間でコンテンツを共有する方法であって、前記メディアコミュニティ(300)の第1のメンバーのプロファイルを作成するステップ(402)であって、前記第1のメンバーが第1の携帯型メディアプレーヤー(100)に関連付けられるステップと、

第1のメディアカード(102)を利用して前記プロファイルの少なくとも一部を識別するステップ(404)であって、前記第1のメディアカード(102)が、前記第1のメンバーの自称の識別を表し、および1つまたは複数のアクション可能な要素(112)を含み、前記アクション可能な要素(112)が、前記メディアコミュニティ(300)との対話を可能にするステップと、

前記第1のメディアカード(102)を前記第1の携帯型メディアプレーヤー(100)のメモリー領域(116)に埋め込むステップ(406)であって、前記メモリー領域が、前記メディアコミュニティ(300)の1人または複数の他のメンバーによりアクセス可能であるステップとを備えることを特徴とする方法。

【請求項 2】

前記第1のメンバーの前記プロファイルにフレンドリストを作成するステップであって、前記フレンドリストが前記メディアコミュニティの他のメンバーに関連付けられる1つまたは複数のエントリーを含むステップを、さらに備えることを特徴とする請求項1に記載の方法。

【請求項 3】

前記フレンドリストの少なくとも1つのエントリーは、前記メディアコミュニティの第2のメンバーのプロファイルの少なくとも一部を識別する第2のメディアカードを備え、前記第2のメディアカードが、前記メディアコミュニティとの対話を可能にする少なくとも1つの前記アクション可能な要素を含むことを特徴とする請求項2に記載の方法。

【請求項 4】

前記第2のメディアカードは、前記第2のメンバーに関連付けられる第2の携帯型メディアプレーヤーのメモリー領域に埋め込まれ、前記第2のメンバーのプロファイルが前記第2の携帯型メディアプレーヤーを介して修正されるのに応答して、前記フレンドリストの前記第2のメディアカードを自動的に更新するステップをさらに備えることを特徴とする請求項3に記載の方法。

【請求項 5】

前記第1のメンバーの前記プロファイルは、1つまたは複数のメディアファイルのリストを含み、

前記第1の携帯型メディアプレーヤーを介して、前記フレンドリストの前記メディアコミュニティの第2のメンバーと共有する少なくとも1つのメディアファイルの選択を受け取るステップと、

前記第2のメンバーに関連付けられる第2の携帯型メディアプレーヤーが、前記選択されたメディアファイルを前記選択に応答してレンダリングすることを可能にするステップと

をさらに備えることを特徴とする請求項2に記載の方法。

【請求項 6】

前記第1の携帯型メディアプレーヤーは、共有するメディアファイルの選択を受け取るドラッグ・アンド・ドロップ・インターフェースを有し、前記第1のメンバーが、前記メディアファイルを選択して前記第2のメンバーの前記フレンドリストのエントリーにドラッグする、または前記第1のメンバーが、前記第2のメンバーの前記フレンドリストのエントリーを選択して前記メディアファイルにドラッグすることを特徴とする請求項5に記載の方法。

【請求項 7】

10

20

30

40

50

前記第1のメディアカードの前記アクション可能な要素は、以下、すなわち、電子メールを前記第1のメンバーに送信すること、メディア推薦を前記第1のメンバーに送信すること、インスタントメッセージを前記第1のメンバーに送信すること、前記第1のメンバーに関連付けられるメディアファイルをレンダリングすること、メディアファイルを前記第1のメンバーに関連する前記第1の携帯型メディアプレーヤーに送信すること、および前記第1のメンバーの詳細なプロフィールを見ること、の1つまたは複数を実行可能なことを特徴とする請求項1に記載の方法。

【請求項8】

プレイリストを作成するステップであって、前記プレイリストが前記第1の携帯型メディアプレーヤーの前記メモリー領域に格納される1つまたは複数のメディアファイルを参照するステップと、

前記プレイリストを、前記第1のメンバーの前記プロフィールの前記第1のメディアカードの前記アクション可能な要素に関連付けるステップと、

前記第1のメディアカードを前記メディアコミュニティの第2のメンバーに提供するステップであって、前記第2のメンバーが、第2の携帯型メディアプレーヤーに関連付けられ、前記提供される第1のメディアカードの前記アクション可能な要素が、前記第2のメンバーが前記プレイリストにおいて参照される前記1つまたは複数のメディアファイルを前記第2の携帯型メディアプレーヤー上でレンダリングすることを可能にするステップとをさらに備えることを特徴とする請求項1に記載の方法。

【請求項9】

前記第1のメンバーが前記プレイリストを修正するのに応答して、前記第2のメンバーに提供される前記第1のメディアカードの前記アクション可能な要素を自動的に更新するステップであって、前記更新される第1のメディアカードが、前記第2のメンバーが前記修正されたプレイリストにおいて参照される前記メディアファイルを前記第2の携帯型メディアプレーヤー上でレンダリングすることを可能にするステップをさらに備えることを特徴とする請求項8に記載の方法。

【請求項10】

前記第1のメディアカードを前記第2のメンバーに提供するステップは、前記第1のメディアカードを、以下、すなわち電子メールメッセージおよびウェブページの1つまたは複数に埋め込むステップを備えることを特徴とする請求項8に記載の方法。

【請求項11】

前記プロフィールは、以下、すなわち、メンバーのタグ、画像、好みのメディアのジャンル、メディアモットー、メディアストリップ、メンバー識別子、最新プロフィール変更のタイムスタンプ、好みのメディアプレイリスト、最多再生トラックリスト、メディアの選好、メディア賞、個人のプレイリスト、互換性インジケーター、ファンリスト、賞のトロフィーケース、メディア消費の個人履歴、ピア(peer)履歴、ユーザーのメディア賞に基づくメンバーのメディアスコア、プレゼンスステータス、メンバーの心的状態、ユーザーの居場所、メンバーが出席したことがあるまたは出席予定のイベント、および第1のメディアカードに関連付けられる詳細なプロフィールが見られた回数のカウント、の1つまたは複数を含むことを特徴とする請求項1に記載の方法。

【請求項12】

前記第1のメディアカードは、以下、すなわち、メンバーのタグ、画像、好みのメディアのジャンル、メディアモットー、メディアストリップ、およびメンバー識別子、の1つまたは複数を含むことを特徴とする請求項1に記載の方法。

【請求項13】

前記メディアコミュニティのメンバー間の対話に関連付けられる、1つまたは複数のメディア賞を定義するステップと、

前記第1のメンバーの前記メディアコミュニティとの対話を、前記第1のメンバーの前記プロフィールに追跡記録するステップと、

前記第1のメンバーに前記追跡記録された対話の関数として、メディア賞を授与するス

10

20

30

40

50

トップであって、前記メディア賞が、前記第 1 のメンバーの前記プロフィールに関連付けられるステップと

をさらに備えることを特徴とする請求項 1 に記載の方法。

【請求項 1 4】

メディアコミュニティ(300)のメンバーにメディア賞を授与する方法であって、前記メディアコミュニティ(300)内の対話に関連付けられるメディア賞を定義するステップ(502)と、

携帯型メディアプレーヤー(100)を介した第 1 のメンバーの前記メディアコミュニティ(300)との対話を追跡記録し(504)、前記追跡記録された対話を前記第 1 のメンバーに関連付けられるプロフィールに記録するステップと、

前記第 1 のメンバーの前記追跡記録された対話の関数として、前記第 1 のメンバーに前記メディア賞を授与するステップ(506)と、

前記授与されたメディア賞の通知を掲載するステップ(510)であって、前記通知が、前記メディアコミュニティ(300)のメンバーがアクセス可能であり、前記通知が前記第 1 のメンバーに関連付けられる前記プロフィールからの情報を含むステップとを備えることを特徴とする方法。

【請求項 1 5】

前記メディア賞は、以下、すなわち、前記メディアコミュニティに関連付けられる携帯型メディアプレーヤーを所有すること、メディアライブラリを前記メディアコミュニティと互換性のあるフォーマットに変換すること、前記メディアコミュニティにおけるメンバーシップを別の人に薦めること、1つまたは複数のメディアのレビューを書くこと、前記コミュニティの別のメンバーにメディアをストリーミングすること、前記コミュニティの別のメンバーとメディアを共有すること、前記メディアコミュニティの他のメンバーのためにディスクジョッキーセッションを主催すること、強力なファンであること、ジャンルの熱狂的なファンであること、携帯メディア機器のメディアを評価すること、オーディオファンであること、映画ファンであること、音楽評論家であること、映画評論家であること、独立系放送番組供給を使用してメディアファイルを配給すること、および、メディアコミュニティの優良な市民であること、の少なくとも1つを備えることを特徴とする請求項 1 4 に記載の方法。

【請求項 1 6】

前記メディア賞は、ダイナミック賞を含み、前記ダイナミック賞が前記第 1 のメンバーに1つまたは複数の基準を維持することを要求し、前記第 1 のメンバーが前記メディア賞の基準を維持する限り前記ダイナミック賞は前記第 1 のメンバーの前記プロフィールに関連付けられることを特徴とする請求項 1 4 に記載の方法。

【請求項 1 7】

第 1 のメディアカードを利用して前記プロフィールの少なくとも一部を識別するステップであって、前記第 1 のメディアカードが、前記第 1 のメンバーの自称の識別を表し、および1つまたは複数のアクション可能な要素を含み、前記アクション可能な要素が、前記メディアコミュニティとの対話を可能にするステップと、

前記第 1 のメンバーの授与されたメディア賞を前記第 1 のメディアカードに関連付けるステップと、

前記第 1 のメディアカードを前記携帯型メディアプレーヤーのメモリー領域に埋め込むステップであって、前記メモリー領域が、前記メディアコミュニティの1人または複数の他のメンバーによりアクセス可能であるステップと

をさらに備えることを特徴とする請求項 1 4 に記載の方法。

【請求項 1 8】

前記追跡記録された対話の関数として、前記メディアコミュニティの前記第 1 のメンバーに友人を推薦するステップであって、前記友人が、前記メディアコミュニティの第 2 のメンバーの第 2 のメディアカードに関連付けられるステップをさらに備え、および、前記第 1 のメンバーの前記プロフィール内にフレンドリストを作成するステップであって、前

10

20

30

40

50

記フレンドリストが前記第2のメディアカードを含むステップをさらに備えることを特徴とする請求項17に記載の方法。

【請求項19】

前記追跡記録された対話の関数として、前記メディアコミュニティの前記第1のメンバーにメディアファイルを推薦するステップと、

前記第1のメンバーに、前記メディアファイルを前記携帯型メディアプレーヤーに追加することを要求するステップと

をさらに備えることを特徴とする請求項14に記載の方法。

【請求項20】

メディアコミュニティ(300)のメンバー間でコンテンツを共有するシステムであって、

メディアメンバーシップコンポーネント(602)であって、

前記メディアコミュニティ(300)の第1のメンバーのプロファイルを作成し、前記第1のメンバーが第1の携帯型メディアプレーヤー(100)に関連付けられ、前記プロフィールが前記メディアコミュニティ(100)の前記第1のメンバーを表す、

第1のメディアカード(102)を利用して前記プロフィールの少なくとも一部を識別し、前記第1のメディアカード(102)が、前記第1のメンバーの自称の識別を表し、および1つまたは複数のアクション可能な要素(112)を含み、前記アクション可能な要素(112)が、前記メディアコミュニティ(300)との対話を可能にする、

前記第1のメディアカード(102)を前記第1の携帯型メディアプレーヤー(100)のメモリー領域(116)に埋め込み、前記メモリー領域(116)が、前記メディアコミュニティ(300)の1人または複数の他のメンバーによりアクセス可能であるコンポーネントと、

インターフェースコンポーネント(604)であって、

プレイリストを作成し、前記プレイリストが前記第1の携帯型メディアプレーヤー(100)の前記メモリー領域に格納される、少なくとも1つのメディアファイル(106A、106B、106C)を参照する、

前記プレイリストを、前記第1のメンバーの前記プロフィールの前記第1のメディアカード(102)の前記アクション可能な要素(112)に関連付ける、

前記第1のメディアカード(102)を、前記メディアコミュニティ(300)の第2のメンバーに提供し、前記第2のメンバーが第2の携帯型メディアプレーヤーに関連付けられ、前記提供された第1のメディアカード(102)の前記アクション可能な要素(112)は、前記第2のメンバーが前記プレイリストに参照される前記メディアファイル(106A、106B、106C)を前記第2の携帯型メディアプレーヤー上でレンダリングすることを可能にする

コンポーネントと、

メディア賞コンポーネント(606)であって、

前記メディアコミュニティ(300)内の対話に関連付けられるメディア賞(308A、308B、308C)を定義し、

前記携帯型メディアプレーヤー(100)を介して前記第1のメンバーの前記メディアコミュニティ(300)との対話を追跡記録し、前記対話を前記第1のメンバーの前記プロフィールに記録する、

前記第1のメンバーの前記追跡記録された対話の関数として、前記メディア賞を前記第1のメンバーに授与する、

前記第1のメンバーの前記授与されたメディア賞(308A、308B、308C)を前記第1のメディアカード(102)に関連付ける

コンポーネントと

を備えたことを特徴とするシステム。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

10

20

30

40

50

【0001】

本発明は、コミュニティ対話のためのプロフィールのビジュアル表現に関する。

【背景技術】

【0002】

ユーザーは、携帯型メディアプレーヤーを含む様々な機器上のオーディオ、ビデオ、および画像などのデジタルメディアコンテンツを消費する。しばしば、ユーザーは、1つまたは複数のメディアコミュニティに参加して、メディアを共有し、新しいメディアを発見し、メディアコミュニティの他のメンバーと対話する。メディアコミュニティは、メンバーにとって重要であるが、それはメディアコミュニティが、友人、家族、好みのアーティスト、メディアコミュニティでの対話を通じてできた新しい友人などとのつながりまたは一体感を提供するからである。加えて、メディアコミュニティは、しばしばメディアコミュニティにおけるメンバーの個性、貢献、および成果を認識させ、メンバーの意見、好み、希望などに関する自身の表現のためのフォーラムを提供する。

10

【0003】

典型的には、携帯型メディアプレーヤーのユーザーは、最初に携帯型メディアプレーヤーをパーソナルコンピューター機器と同期させ、メディアを共有するか、または新しいメディアを発見しなければならない。さらに、パーソナルコンピューター機器は、連絡先を管理し既存のメディアコミュニティと対話するために必要とされる。既存のシステムは、携帯型メディアプレーヤーのユーザーが直接友人と対話し、メディアコミュニティと対話し、メディアを共有し、新しいメディアを発見することを可能にする機構を提供できない。

20

【発明の概要】

【0004】

本発明の実施形態は、メディアコミュニティのメンバーが素早く効率的に他のメンバーと直接対話することを可能にすることにより、既知のメディアコミュニティにおける1つまたは複数の欠陥を克服する。本発明の態様を具現化する携帯型メディアプレーヤーは、メディアコミュニティのメンバーが直接別のメンバーと対話し、メディアを発見および共有することなどを可能にする、娯楽とソーシャルネットワーキングとが結合したサービスを提供する。例えば、本発明の態様は、そのようなメディアプレーヤー機器のユーザーが、友人およびコミュニティの他のメンバーをブラウズし、コミュニティのメンバーに関連付けられるプロフィールの詳細を調べることにより新しいコンテンツを発見し、コミュニティ内でメッセージおよび推薦状を送り、他のメンバーのプレイリストに自動的に同期し、またはコミュニティ内で直接対話することを可能にする。

30

【0005】

一態様において、プロフィールは、メディアコミュニティのメンバーに関するさまざまな詳細を含む。メンバーのプロフィールに関連付けられるメディアカードは、そのメンバーの携帯型メディアプレーヤーに埋め込み、メディアコミュニティの他のメンバーによってアクセスすることができる。メディアカードは、メディアコミュニティとの対話を可能にする、1つまたは複数のアクション可能な要素を有利に含む。

【0006】

別の態様において、本発明は、メディアコミュニティとの対話の関数として、メディア賞(media achievement)をメディアコミュニティのメンバーに授与する。メディアコミュニティのメンバーシップを構築する、メディアコミュニティと対話する、およびメディア賞を授与する構成要素が、さらなる本発明の態様を具現化する。あるいは、本発明の実施形態は、さまざまな他の方法および装置を備えることができる。

40

【0007】

この概要は、以下の詳細な説明でさらに述べる概念の抜粋を簡略化した形式で紹介するために提供される。この概要は、請求項に記載されている主題事項の重要な特徴または主要な特徴を特定することを意図していない。また、請求項に記載されている主題事項の範囲を決定する補助として使用されることを意図してもない。

50

【 0 0 0 8 】

他の特徴は、以下において一部は明らかになり、一部は指摘されるであろう。

【 図面の簡単な説明 】

【 0 0 0 9 】

【 図 1 】 本発明の実施形態による携帯型メディアプレーヤーを示す例示のブロック図である。

【 図 2 】 図 1 のメディアプレーヤーと共に使用されるメディアカードを示す例示のブロック図である。

【 図 3 】 図 1 のメディアプレーヤーを含むメディアコミュニティを示す例示のブロック図である。

【 図 4 】 図 2 のメディアカードをメディアコミュニティのメンバーのために作成する本発明の態様を具体化する例示のフローチャートである。

【 図 5 】 メディアコミュニティのメンバーへメディア賞を授与する本発明のさらなる態様を具体化する例示のフローチャートである。

【 図 6 】 本発明の態様を格納することができる例示のコンピューター読み取り可能な媒体を示すブロック図である。

【 0 0 1 0 】

図面全体を通して、対応する参照符号は対応する部分を示す。

【 発明を実施するための形態 】

【 0 0 1 1 】

ここで、図面を参照すると、本発明の実施形態は、図 1 に例示される携帯型メディアプレーヤー 100 を含む。携帯型メディアプレーヤー 100 は、1 つまたは複数のメディアのフォーマットでファイルを格納および再生することができる電子機器である。このようなメディアプレーヤーは、多くの場合、多用途であり、異なるフォーマットの映像、画像、および録画されたテレビを、ロードおよび再生することができる。当業者は、さまざまなフォーマットでメディアコンテンツをレンダリングすることができるメディアプレーヤー機器には精通している。メディアフォーマットの例には次のものが含まれる。M P E G (Moving Picture Experts Group)、D i v X、X v i D、M P 3 (M P E G - 1 Audio Layer 3)、W A V (Waveform audio format)、O g g V o r b i s (オグボリス)、J P E G (Joint Photographic Experts Group)、W M A (Windows (登録商標) Media Audio)、W M V (Windows (登録商標) Media Video)、A S F (Advanced Systems FormatまたはAdvanced Streaming Format)、および G I F (Graphics Interchange Format)。携帯型メディアプレーヤー 100 など、携帯型メディアプレーヤーはまた、映像および音声を記録する能力を含むことができる。加えて、幾つかの携帯型メディアプレーヤーは、データの格納および転送のために、取り外し可能な媒体のためのカードリーダーを含む。取り外し可能な媒体の例には、S D (Secure Digital) および M M C (MultiMediaCard) が含まれる。携帯型メディアプレーヤーはまた、マルディメディアファイル以外のファイル、例えば、データファイル、コンピュータープログラム、ゲームファイル、文書処理ファイル、およびテキストファイルなど、を格納することができる。

【 0 0 1 2 】

図 1 に図示される携帯型メディアプレーヤー 100 は、メディアカード 102、メディア格納領域 104、およびフレンドリスト 108 を有し、ユーザーにはユーザーインターフェース 114 を介して全てアクセス可能である。本発明の実施形態が携帯型メディアプレーヤー 100 を使用して示されるが、メディアコミュニティのメンバーは、メディアカード 102 を作成し、P C クライアント、および、電話、ゲーム機などの他の機器を含むがこれに限定されないさまざまな機器を利用して、メディアコミュニティと対話することができることが企図されている。本発明の態様によると、メディアコミュニティ 300 (図 3 参照) のメンバーに関連付けられるプロフィールは、メンバーに関するさまざまな詳細を含む。本発明の態様によると、メディアカード 102 は、例えば、メディアコミュニティ 300 内での対話に使用するプロフィールからの、自称の識別情報およびシステム由

10

20

30

40

50

来の識別情報を含む、プロフィールのビジュアル表現である。

【0013】

一実施形態において、プロフィールは、1つまたは複数の以下のパラメーターを含む。メンバーのタグ（例えば、ニックネーム）、画像、好みのメディアのジャンル、メディアモットー、メディアストリップ、メンバー識別子、最新プロフィール変更のタイムスタンプ、好みのメディアプレイリスト、最多再生トラックリスト、メディアの選好、メディア賞、個人のプレイリスト、互換性インジケーター、ファンリスト、賞のトロフィーケース、メディア消費の個人履歴、ピア（peer）履歴、メンバーのメディア賞に基づくメンバーのメディアスコア、プレゼンスステータス（例えば、オンライン、オフライン、離れている）、メンバーの心的状態（例えば、幸せ、悲しい）、ユーザーの居場所（例えば、家、学校、仕事場、クラブ）、メンバーが出席しているまたは出席予定のイベント、および、最初のタグに関連付けられる詳細なプロフィールが見られた回数のカウント。メンバーは、自分のプライバシー設定を調節して、プロフィールのパラメーターを制御しメディアコミュニティ300の他のメンバーに不本意に露出されないようにする能力を有する。例えば、ユーザーインターフェース114は、1つまたは複数のプロフィールのパラメーターを、全員、友人のみ、に示す、または誰にも示さないというオプションをメンバーに提示する。代替の実施形態において、メンバーは、特定の識別情報を選択してメディアカード102に含ませることができる。

10

【0014】

メンバープロフィールは、コミュニティの他のメンバーのプロフィールと一緒にメディアコミュニティ300に関連付けられる場所に格納することができる。例えば、メディアコミュニティ300は、プロフィールを格納し公表するインターネットなどのデータ通信ネットワークを介してアクセス可能なサーバーコンピューター（図示せず）を運営する。メンバーが、パーソナルコンピューター、携帯型メディアプレーヤー100、または、メディアコミュニティ300に関連付けられる格納場所にネットワークを介して接続される他のコンピューター機器を介して、自分のプロフィールを管理することができることは理解されるべきである。

20

【0015】

識別情報に加えて、メディアカード102は、メンバーがメディアコミュニティ300と対話することを可能にする、少なくとも1つのアクション可能な要素112を含む。一実施形態において、メディアカード102は、携帯型メディアプレーヤー100のメモリー領域116に埋め込まれるオブジェクトである。さらに、メディアカード102を、ウェブページ、電子メール、電話、ゲーム機、および、PCクライアントに、埋め込むことができる。携帯型メディアプレーヤー100のメモリー領域116は、取り外し可能および/または取り外し不可能、揮発性および/または不揮発性のメモリーの形式のコンピューター記憶媒体を含む。

30

【0016】

図2は、メディアカード102の例示の実施形態を示す。例示される実施形態において、メディアカード102は、ニックネームまたはタグ202、およびメンバーにより選択される画像204を含む。タグ202は、メディアコミュニティ300内でのメンバーを表しメンバーのプロフィールに関連付けられる、一意のキャラクター名である。メディアコミュニティのメンバーは、タグ202を使用してコミュニティの他のメンバーを参照および検索することが可能である。あるいはまたは加えて、メディアカード102は、「音楽は我が人生である（Music is my life）」または「ロックは死なない（Long live rock）」などのメディアモットーを含む。

40

【0017】

本発明の態様によると、メディアカード102は、メディアコミュニティのメンバーが、メンバーの1つまたは複数の好みのメディアジャンルの要素206A、206B、206Cに関する情報にアクセスすることを可能にする。一実施形態において、好みのジャンル要素206A、206B、206Cは、カントリー、ポップス、およびオルタナティブ

50

・ロックなどの音楽のジャンルを特定する。別の実施形態において、好みのジャンル要素 206 A、206 B、206 C は、アクション、ドラマ、およびコメディなどの映画のジャンルを含む。あるいは、好みのジャンル要素 206 A、206 B、206 C は、映画と音楽のジャンルの混合を含む。メディアカード 102 において、3つの好みのジャンル要素 206 A、206 B、206 C は、何ら限定するものではなく、3つは例示のみの目的で示される。本発明の範囲から逸脱することなく、さまざまなメディアタイプに対する任意の数のジャンルを、メディアカード 102 内においてメンバーに対して特定することができる。

【0018】

さらに図 2 を参照すると、メディアカード 102 はまた、メディアストリップ要素 208 を含む。メディアストリップ要素は、メディアファイル 210 A、210 B、210 C、210 D、210 E への 1 つまたは複数の参照を含む。メディアファイル 210 A、210 B、210 C、210 D、210 E は、メンバーの携帯型メディアプレーヤー 100 のメディア格納領域 104 に格納しなければならないわけではない。メディアストリップ 208 のメディアファイル 210 A、210 B、210 C、210 D、210 E は、メンバーによって指定するか、または携帯型メディアプレーヤー 100 のメンバー使用の回数として装着することができる。あるいは、メディアストリップは、メディアストリップ 208 のメディアファイル 210 A、210 B、210 C、210 D、210 E への参照を表す、アルバムの表紙または映画の美術を含む。

【0019】

一実施形態において、メディアストリップ 208 は、メンバーの好みのメディアファイル 210 A、210 B、210 C、210 D、210 E への参照を含む。この場合、メンバーは、自分の好みのメディアファイル 210 A、210 B、210 C、210 D、210 E を指定する。別の実施形態において、メディアストリップ 208 は、上位 5 つのリストへの参照などを含む。そのリストに含まれる参照は、メンバーによって携帯型メディアプレーヤー 100 上で最も頻繁にレンダリングされるメディアファイル 210 A、210 B、210 C、210 D、210 E である。この場合、携帯型メディアプレーヤー 100 は、メディアファイルがレンダリングされた回数を追跡記録し、周期的に（例えば、毎日、毎週）上位 5 つのリストを自動的に更新する。メディアカード 102 において、5 つのメディアファイル 210 A、210 B、210 C、210 D、210 E は、何ら限定するものではなく、5 つは例示の目的のみのために示される。本発明の範囲から逸脱することなく、メディアファイル 210 A、210 B、210 C、210 D、210 E への任意の数の参照を、メディアストリップ 208 に含むことができる。メディアカード 102 のタグ 202、好みのジャンル、メディアモットー、および画像要素は、メンバーが匿名でメディアコミュニティ 300 と対話するのを可能にし、一方、メディアコミュニティ 300 内で、一意の個別の人物像を有利に維持する。

【0020】

メディアカード 102 の 1 つまたは複数の要素は、アクション可能である。一実施形態において、メディアカード 102 のアクション可能な要素 112 は、以下の 1 つまたは複数を実行可能にする。すなわち、電子メールをメンバーに送信すること、メディア推薦をメンバーに送信すること、インスタントメッセージをメンバーに送信すること、メンバーに関連付けられるメディアファイルをレンダリングすること、メディアファイルをメンバーに関連付けられる携帯型メディアプレーヤーに送信すること、メンバーのステータスを表示すること、およびメンバーの詳細なプロフィールを見ること、である。一実施形態において、画像 204、タグ 202 およびメディアストリップ 208 は、アクション可能な要素である。例えば、メディアカード 102 の画像 204 が選択されると、メディアカード 102 に関連付けられるメンバーの詳細なプロフィールが、携帯型メディアプレーヤー 100 上に表示される。別の実施例では、メディアカード 102 のタグ 202 が選択されると、電子メッセージまたはインスタントメッセージがメディアカード 102 に関連付けられるメンバーに送信される。また、第 3 の実施例では、メディアカード 102 のメディアス

10

20

30

40

50

トリップ 208 が選択されると、メディアストリップ 208 のメディアファイル 210 A、210 B、210 C、210 D、210 E は、携帯型メディアプレーヤー 100 でレンダリングされる。1 つまたは複数のメディアカード 102 の要素は、アクション可能であるので、メディアプレーヤーがネットワークに接続されているときはパーソナルコンピューター機器を必要とせずに、メンバーは携帯型メディアプレーヤー 100 を介してメディアコミュニティ 300 と有利に、直接対話することが可能である。

【0021】

図 1 を再度参照すると、メディア格納領域 104 は、メディアファイル 106 A、106 B、106 C などのメディアファイルに格納場所を提供する。一実施形態において、メディアファイル 106 A、106 B、106 C は、音楽メディアファイル、映像メディアファイル、および静止画ファイルを含む。あるいは、メディアファイル 106 A、106 B、106 C は、ゲームファイルおよびテキストファイルを含む。携帯型メディアプレーヤー 100 は、メディアファイル 106 A、106 B、106 C をレンダリングする、プレイリストを作成および管理する、フレンドリスト 108 を作成および管理する、ならびにメディアカード 102 のアクション可能な要素にアクセスする、ユーザーインターフェース 114 を含む。一実施形態において、メディアファイル 106 A、106 B、106 C は、以下のフォーマットのうちの 1 つである。すなわち、MPEG 2 ビデオ、CD オーディオ、MP3 オーディオ、WMA オーディオ、および JPEG 画像である。

【0022】

限定ではなく例として、メディア格納領域 104 は、コンピューター読み取り可能な命令、データ構造、プログラムモジュール、メディアファイル 106 A、106 B、106 C、または他のデータなどの情報を格納する任意の方法または技術において実装される揮発性および不揮発性媒体、取り外し可能および取り外し不可能な媒体を含む。例えば、コンピューター記憶媒体は、RAM、ROM、コンパクトフラッシュ（登録商標）メモリーもしくは他のメモリー技術、CD-ROM、DVD (digital versatile disk) もしくは他の光ディスク記憶装置、磁気カセット、磁気テープ、磁気ディスク記憶装置もしくは他の磁気記憶装置、または、所望の情報を格納するために使用し、また携帯型メディアプレーヤー 100 によりアクセスすることができる任意の他の媒体を含む。

【0023】

上述のように、携帯型メディアプレーヤー 100 のユーザーインターフェース 114 は、フレンドリスト 108 を表示することができる。一実施形態において、フレンドリスト 108 は、コミュニティの他のメンバーの 1 つまたは複数のタグ 110 A、110 B、110 C を参照する。代替の一実施形態において、フレンドリスト 108 は、メディアコミュニティの他のメンバーの 1 つまたは複数のメディアカード 102 を参照する。タグ 110 A、110 B、110 C のアクション可能な要素 112 をフレンドリストから選択することによって、1 人のメンバーが、ネットワークを介してメディアコミュニティ 300 の他のメンバーと直接対話することが可能である。一実施形態において、メディアカード 102 およびタグ 110 A、110 B、110 C の、アクション可能な要素 112 は、以下の 1 つまたは複数を実行可能にする。すなわち、電子メールをメンバーに送信すること、メディア推薦をメンバーに送信すること、インスタントメッセージをメンバーに送信すること、メンバーに関連付けられるメディアファイルをレンダリングすること、メディアファイルをメンバーに関連付けられる携帯型メディアプレーヤー 100 に送信すること、および、メンバーの詳細なプロフィールを見ること、である。代替の一実施形態において、メディアカード 102 およびタグ 110 A、110 B、110 C のアクション可能な要素 112 は、関連するメンバーのステータスを表示する。このステータス情報は、第 1 のメンバーが第 2 のメンバーに関する以下の 1 つまたは複数を実行可能にする。すなわち、第 2 のメンバーが現在第 2 のメンバーに関連付けられた第 2 の携帯型メディアプレーヤーを使用しているかどうか、第 2 のメンバーがメディアコミュニティにログインしているかどうか、第 2 のメンバーが最後にメディアコミュニティにログインした時間、および、第 2 のメンバーが第 1 のメンバーに近接して位置しているかどうか、についてである。

10

20

30

40

50

3つのフレンドリストタグが便宜上示されるが、この数は単に例示のためのものであり、ユーザーインターフェース114の制限の中で、任意の数の追加のタグをフレンドリスト108に追加することができることは理解されるべきである。さらに、タグ110A、110Bおよび110Cは、本発明の範囲から逸脱することなく、メディアカード102と概して同じまたはわずかに異なる構造を有することができることを、当業者は理解するであろう。

【0024】

図3は、本発明の実施形態によるメディアコミュニティ300を示す。メディアコミュニティは、プロフィール302A、302B、302Cによって参照される1人または複数のメンバーから構成される。各プロフィール302A、302B、302Cは、メンバ
10
ー304A、304B、304C、および、関連する携帯型メディアプレーヤー306A、306B、306Cに対応する（すなわち、プロフィール₁302Aがメンバー304Aおよび携帯型メディアプレーヤー₁306Aに関連付けられ、プロフィール₂302Bがメンバー304Bおよび携帯型メディアプレーヤー₂306Bに関連付けられ、プロフィール_n302Cがメンバー304Cおよび携帯型メディアプレーヤー_n306Cに関連付けられる）。一実施形態において、携帯型メディアプレーヤー306A、306B、306Cは、図1に例示される携帯型メディアプレーヤー100と同様に構成される。

【0025】

加えて、メディア賞308A、308B、308Cは、メディアコミュニティによって
20
定義される特定の条件に合えば、メンバー304A、304B、304Cのプロフィール302A、302B、302Cに関連付けることができる。メディア賞308A、308B、308Cの目的は、メンバー304A、304B、304Cに、メディアコミュニティ300内での彼らのコレクション、成果、および参加に対して褒賞を与えること、メンバー304A、304B、304Cにメディアの収集を奨励すること、メンバー304A、304B、304Cにメディアの見せびらかし比較する方法を与えること、メンバー304A、304B、304Cを引き合わせる会話のきっかけを提供すること、メディアコミュニティのメンバー304A、304B、304Cのためにより素晴らしい楽しみを作り出すこと、およびメンバー304A、304B、304Cにメディアコミュニティ300への参加を奨励し、一般に社会的相互作用の普及を促進すること、である。

【0026】

図3に例示される携帯型メディアプレーヤー306A、306B、306Cは、論理接
30
続310を使用してネットワーク化された環境で動作することができる。図3に示される論理接続310は、ローカルエリアネットワーク（LAN）およびワイドエリアネットワーク（WAN）を含むが、他のネットワークを含むこともできる。LANおよび/またはWANは、有線ネットワーク、無線ネットワーク（例えば、Wi-Fi、Bluetooth（登録商標））、その組み合わせなどとすることができる。そのようなネットワーク環境は、家庭、学校、職場、ホテル、レストラン、店、喫茶店、企業、企業規模のコンピューターネットワーク、イントラネット、およびグローバルなコンピューターネットワーク（例えば、インターネット）において、一般的なものである。図示したネットワーク接続は例示であり、コンピューター間に通信リンクを確立する他の手段を使用することが
40
できる。代替の一実施形態において、メディアカード102のアクション可能な要素112は、メンバーのステータスを表示する。ステータスは、メンバー304A、304B、304Cがコミュニティの他のメンバーに関する以下の1つまたは複数を選択することを可能にする。すなわち、メンバー304A、304B、304Cが、現在自分の関連する携帯型メディアプレーヤー306A、306B、306Cを使用しているかどうか、メンバー304A、304B、304Cが、メディアコミュニティ300にログインしているかどうか、メンバー304A、304B、304Cが最後にメディアコミュニティ300にログインした時間、および、メンバー304A、304B、304Cが別のメンバーに近接して位置しているかどうか、についてである。一実施形態において、携帯型メディアプレーヤー306A、306B、306Cが1つまたは複数の論理接続310（例えば、ピ
50

アツープリアネットワーク)を介して直接通信を確立することが可能ならば、メンバー304A、304B、304Cは、お互いに近接して位置する。

ここで、図4を参照すると、例示のフローチャートは、メディアコミュニティ300のメンバーのために、メディアカード102を作成する本発明の態様を示す。402で、メディアコミュニティ300の第1のメンバーのために、予め定義されたフィールドを使用してプロファイルが作成される。第1のメンバーは、第1の携帯型メディアプレーヤー100に関連付けられ、プロファイルは、第1のメンバーに関するさまざまな詳細、そのメンバーの携帯型メディアプレーヤー100の使用、およびコミュニティ300内での相互作用を、記載する情報を含む。一実施形態において、プロファイルは、上記に挙げたパラメーターを含む。

10

【0027】

404で、第1のメディアカード102は、プロファイルから作成される。一実施形態において、第1のメディアカード102は、第1のメンバーが第1の携帯型メディアプレーヤー100を介してメディアコミュニティ300と対話することを可能にする、アクション可能な要素112を含む。別の実施形態において、第1のメンバーは、第1のメディアカード102に含まれるプロファイルのパラメーターを指定する。406へ進み、第1のメディアカード102は、第1のメンバーに提供される。一実施形態において、第1のメディアカード102は、第1の携帯型メディアプレーヤー100のメモリー領域116に埋め込まれるオブジェクトである。付属書Aは、本発明の実施形態による第1のメディアカード102のための例示のデータ定義を含む。

20

【0028】

一実施形態において、408で、第1のメンバーは、フレンドリストを作成する。フレンドリストは、メディアコミュニティ300の1人または複数の他のメンバーのメディアカード102を備える。第1の代替として、フレンドリストは、1人または複数の他のメンバーのタグ202を備える。第2の代替として、フレンドリストは、ゲームコミュニティおよびインスタントメッセージコミュニティなどの他のコミュニティからの連絡先を含む。第1のメンバーは、フレンドリストの第2のメディアカード102のアクション可能な要素112を介してコミュニティの第2のメンバーと対話する。第2のメディアカード102は、第2のメンバーに関連付けられる。一実施形態において、第2のメディアカード102のアクション可能な要素112により可能とされる相互作用は、第2のメンバーにメッセージを送信すること、第2のメンバーにメディア推薦を送信すること、第2のメンバーにメディアを送信すること、および第2のメンバーのプロファイルを見ること、を含む。

30

【0029】

あるいは、メディアコミュニティ300は、友人、すなわち第2のメンバーを第1のメンバーに推薦する。第1のメンバーは、第2のメンバーの友人推薦を受け入れるかまたは拒否することができる。メディアコミュニティ300は、第1のメンバーに第2のメンバーを、以下の1つまたは複数のものの関数として推薦する。すなわち、第1のメンバーの互換性指標、第1のメンバーにより獲得された賞、および第1のメンバーのプロファイルからの他の判定基準、である。互換性指標は、第1のメンバーのメディアコレクションと他のメディアコミュニティ300のメンバーのメディアコレクションとの間の「同一性」の尺度である。あるいは、互換性指標は、第1のメンバーの選好、メディア賞、またはメディアコレクションの関数として生成することができる。一実施形態において、互換性指標は、第1のメンバーがメディアコミュニティ300の他のメンバーおよび第1の携帯型メディアプレーヤー100と対話するときに、常に更新される。

40

【0030】

さらに別の実施形態において、408で、第1のメンバーは、プレイリストを作成する。プレイリストは、第1の携帯型メディアプレーヤー100のメディアファイルへの参照を備える。プレイリストは、第1のメンバーによって、または第1のメンバーの第1の携帯型メディアプレーヤー100との対話を通じて作成することが可能である。例えば、好

50

みのプレイリストにおいて、第1のメンバーは、自分の一番の好みのメディアファイルを指定することによってプレイリストを作成する。しかし、上位5つ（または10、20など）のプレイリストでは、プレイリストは、第1のメンバーの最もレンダリングされる5つのメディアファイルが、周期的に（例えば、毎日、毎週、または常に）自動的に投入される。さらに、プレイリストが第1のメディアカード102に関連付けられるときは、プレイリストが更新されるときに、第1のメディアカード102のプレイリストが自動的に更新される。例えば、メディアコミュニティ300の第1のメンバーが、月曜日に第2のメンバーの第2のメディアカード102を自分のフレンドリストに追加し、第2のメンバーの好みのプレイリストが第2のメディアカード102に関連付けられる場合を考える。月曜日に、第1のメンバーが、第2のメンバーの好みのプレイリストを見て、5つの歌A、B、C、DおよびEを目にする。火曜日に、第2のメンバーが歌Cを削除し、歌Fを好みのプレイリストに追加する。第1のメンバーが、第2のメディアカード102の好みのプレイリストを水曜日に見るとすると、第1のメンバーは、歌A、B、D、EおよびFを目にするであろう。一実施形態においては、第1のメンバーが、第1の携帯型メディアプレーヤー100をメディアコミュニティ300に同期させるときに、第2のメディアカード102に関連付けられるプレイリストが更新される。別の実施形態において、同期は、パーソナルコンピュータ機器を介して起こることが可能である。あるいは、第1の携帯型メディアプレーヤー100は、メディアコミュニティ300に関連付けられるネットワークに直接接続することによって同期することが可能である。

10

20

【0031】

別の実施形態において、プレイリストは、第1のメンバーが、自分のプレイリストを公表することによってメディアコミュニティ300と対話することを可能にする。プレイリストが公表されると、メディアコミュニティ300の他のメンバーは、プレイリストを見て、ダウンロードし、評価することが可能である。代替の実施形態において、第1のメンバーは、プレイリストを公表することによって、メディア賞を獲得する。さらに、公表されたプレイリストは、他のメディアコミュニティ300の相互作用を促進する。例えば、メディアコミュニティ300の他のメンバーは、プレイリストについてコメントするか、または第1のメンバーに連絡を取ってプレイリストのメディアファイルについてのさらなる情報を求めることができる。

30

【0032】

図5は、メディア賞をメディアコミュニティ300のメンバーに授与する本発明の実施形態を示すフロー図である。本発明の実施形態が、携帯型メディアプレーヤー100を使用して示されるが、メディアコミュニティのメンバーは、メディアカード102を作成し、ゲーム機、電話、およびPCを含むがこれに限定されないさまざまな機器を利用してメディアコミュニティ300と対話することが可能であることが企図されている。メディア賞は、メディアコミュニティ300のメンバーに、メディアコミュニティ300内での彼らのメディアコレクション、メディアの成果、および参加に対して褒賞を与える。メディア賞はまた、メンバーにメディアの収集を奨励し、メンバーにメディアの見せびらかし比較する方法を与え、メンバーを引き合わせる会話のきっかけを提供し、メディアコミュニティのメンバーのためにより素晴らしい楽しみを作り出し、メンバーにメディアコミュニティ300への参加を奨励する。

40

【0033】

502で、1つまたは複数のメディア賞が定義される。一実施形態において、メディア賞は、以下の3つのカテゴリに基づき授与される。(1)メディアコミュニティにコンテンツを提供すること（例えば、メディア、レビュー、コメント、推薦状、フィードバック、バグなど）、(2)メディアコミュニティからコンテンツを購入すること（例えば、音楽、映画、TV、特定のジャンル、タイプなど）、(3)メディアコミュニティ内のコンテンツと対話すること（例えば、ストリーミング、共有、DJをする、同期、再生、ミキシングなど）。メディアコミュニティ300により授与されるメディア賞は、以下の1つまたは複数を含む。すなわち、メディアコミュニティ300に関連付けられる携帯型メデ

50

ィアプレーヤー 100 を所有すること、メディアライブラリをメディアコミュニティ 300 と互換性のあるフォーマットに変換すること、メディアコミュニティ 300 におけるメンバーシップを別の人に薦めること、1 つまたは複数のメディアのレビューを書くこと、コミュニティの別のメンバーにメディアをストリーミングすること、コミュニティの別のメンバーとメディアを共有すること、メディアコミュニティ 300 の他のメンバーのためにディスクジョッキーセッションを主催すること、強力なファンであること、ジャンルの熱狂的なファンであること、携帯メディア機器のメディアを評価すること、オーディオファンであること、映画ファンであること、音楽評論家であること、映画評論家であること、独立系放送番組供給を使用してメディアファイルを配給すること、および、メディアコミュニティ 300 の優良な市民であること、である。本発明の実施形態によるメディア賞は、付属書 B に列挙され記載される。

10

【0034】

504 で、メンバーのメディアコミュニティ 300 との対話は、第 1 のメンバーのプロファイルに追跡記録される。506 で、メンバーのメディアコミュニティ 300 との対話の関数として、メディア賞が授与される。第 1 の実施例において、オーディオファンメディア賞は、最低数の音楽メディアファイルを所有するメンバーに授与される。別の実施例では、50 の歌を所有または購入するメンバーは、音楽愛好賞が授与され、100 の歌を所有または購入するメンバーは、音楽熱狂賞が授与され、250 の歌を所有または購入するメンバーは、オーディオファン賞が授与され、500 の歌を所有または購入するメンバーは、音楽は我が人生賞が授与される。

20

【0035】

ダイナミック賞は、メンバーが成果の基準を満たし、維持する限り、メンバーのプロファイルに関連付けられるメディア賞である。例えば、閾値期間（例えば、少なくとも 1 日当り 4 時間）の間、自分の携帯型メディアプレーヤー 306 A、306 B、306 C を使用する図 3 のメンバー 304 A、304 B、304 C に、音楽熱狂的ファン賞が授与される場合を考える。メンバー 304 A が、自分の携帯型メディアプレーヤー 306 A を 1 日に 4 時間使用するならば、音楽熱狂的ファン賞 308 A は、彼のプロファイル 302 A に関連付けられるであろう。メンバー 304 A が、自分の携帯型メディアプレーヤー 306 A を 1 日 4 時間使用することを停止すれば、音楽熱狂的ファン賞 308 A はもはや、彼のプロファイル 302 A には関連付けられないであろう。

30

【0036】

トラベリングカップ賞は、勝者が、他の誰かに倒されるまでは「カップ」を所有して表示できるスポーツイベントと同様のメディア賞 308 A、308 B、308 C である。一実施形態において、「カップ」は時間周期当りの聴く時間 / 見る時間が一番長いメンバー 304 A、304 B、304 C に贈られる。あるいは、「カップ」は、最も多くメディアファイルを所有するメンバー 304 A、304 B、304 C に贈られる。例えば、メンバー 304 A が現在 120 のメディアファイルを所有し、メンバー 304 B が現在 150 のメディアファイルを所有し、メンバー 304 C が現在 140 のメディアファイルを所有しているとする。最も多くメディアファイルを所有していることに対する「カップ」賞は、メンバー 304 B のプロファイル 302 B に関連付けられるであろう。ここで、メンバー 304 C が 11 の新しいメディアファイルを購入し、合計 151 のメディアファイルを持つことになったとする。最も多くメディアファイルを所有していることに対する「カップ」賞は、もはやメンバー 304 B のプロファイル 302 B には関連付けられず、代わりに、メンバー 304 C のプロファイル 302 C に関連付けられるであろう。

40

【0037】

さらに図 5 を参照すると、508 で、メディア賞がメンバーのプロファイルに関連付けられる。代替の一実施形態において、メディア賞は、メンバーのメディアカード 102 に含まれる。第 3 の代替では、メディアカード 102 は、トロフィーケースを含む。メンバーは、メンバーに授与された 1 つまたは複数のメディア賞を指定して、トロフィーケースに含まれるようにする。これにより、メンバーが、自分にとって非常に意味のあるメディ

50

ア賞を陳列し強調することが可能になる。510で、メディア賞の通知がメディアコミュニティ300に掲載される。通知は、メディアコミュニティ300のメンバーがアクセス可能で、メンバーに関連付けられるプロフィールからの情報を含む。

【0038】

図6は、メディアコミュニティ300プロフィールを通じて人とメディアを発見するコンピュータ実行可能なコンポーネントを有する、コンピュータ読み取り可能な媒体600を示す。コンポーネントは、メディアメンバーシップコンポーネント602、インターフェースコンポーネント604、およびメディア賞コンポーネント606を含む。携帯型メディアプレーヤー100は、典型的には少なくともコンピュータ読み取り可能な媒体の何らかの形式を有する。コンピュータ読み取り可能な媒体は、揮発性および不揮発性媒体、取り外し可能および取り外し不可能媒体の両方を含むもので、携帯型メディアプレーヤー100によりアクセスされる任意の利用可能な媒体とすることができる。限定ではなく例として、コンピュータ読み取り可能な媒体は、コンピュータ記憶媒体および通信媒体を備える。コンピュータ記憶媒体は、コンピュータ読み取り可能な命令、データ構造、プログラムモジュールまたは他のデータなどの情報を格納する任意の方法または技術において実装される、揮発性および不揮発性、取り外し可能および取り外し不可能な媒体を含む。例えば、コンピュータ記憶媒体は、RAM、ROM、フラッシュメモリーもしくは他のメモリー技術、CD-ROM、DVD (digital versatile disk) もしくは他の光ディスク記憶装置、磁気ディスク記憶装置もしくは他の磁気記憶装置、または、所望の情報を格納するために使用され、また携帯型メディアプレーヤー100によりアクセスすることができる任意の他の媒体を含む。通信媒体は、典型的には、コンピュータ読み取り可能な命令、データ構造、プログラムモジュール、または他のデータを搬送波または他の転送機構などの変調データ信号に具現化し、また、任意の情報配信媒体を含む。当業者は、変調データ信号であって、情報を信号にエンコードするような方法で、その1つまたは複数の特徴が設定または変更された変調データ信号に精通している。有線ネットワークまたは直接有線接続などの有線媒体、ならびにWi-Fi、音響、RF、赤外線、および、他の無線媒体などの無線媒体が通信媒体の実施例である。上記の任意の組み合わせはまた、コンピュータ読み取り可能な媒体の範囲内に含まれる。

10

20

【0039】

メディアメンバーシップコンポーネント602は、メディアコミュニティ300内の携帯型メディアプレーヤー100に関連付けられるメンバーのプロファイルを作成する。メディアカード102はプロフィールから作成され、またメンバーの自称の識別を表すオブジェクトである。さらに、上記に詳述したように、メディアカード102は、メンバーがメディアコミュニティ300と対話することを可能にする1つまたは複数のアクション可能な要素を含む。一実施形態において、メディアカード102は、プロフィールに関連付けられるメンバーに提供され、携帯型メディアプレーヤー100のメモリー領域に埋め込まれる。

30

【0040】

インターフェースコンポーネント604は、メンバーがメディアカード102のアクション可能な要素112にアクセスし、フレンドリストを管理し、そしてプレイリストを作成または共有することを可能にする。プレイリストは、携帯型メディアプレーヤー100の複数のメディアファイルの1つを参照し、メンバーのプロファイルに関連付けられる。一実施形態において、プレイリストは、メディアカード102の少なくとも1つのアクション可能な要素に関連付けられる。例えば、フレンドリストにおいて、携帯型プレーヤーに関連付けられる第1のメンバーが、自分のフレンドリストに第2のメンバーのタグ202を追加する。第2のメンバーは、プレイリストを作成してタグ202に関連付けている。タグ202のアクション可能な要素は、第1のメンバーが、プレイリストへ参照されるメディアファイルを第1の携帯型メディアプレーヤー100上でレンダリングすることを可能にする。

40

【0041】

50

代替の一実施形態において、インターフェースコンポーネントは、ドラッグ・アンド・ドロップ・インターフェースであり、第1のメンバーが第1の携帯型メディアプレーヤー100のメディアファイルを選択してフレンドリストのタグ202にドラッグしたり、または第1のメンバーがフレンドリストのタグ202を選択して第1の携帯型メディアプレーヤー100のメディアファイルにドラッグしたりする。この場合、第1の携帯型メディアプレーヤー100のメディアファイル（またはメディアファイルへの参照）は、タグ202に関連付けられる第2のメンバーに関連付けられる携帯型プレーヤーに転送される。

【0042】

メディア賞コンポーネント606は、メンバーのメディアコミュニティ300との対話に関連付けられる、メディア賞を定義する。メディア賞コンポーネント606はまた、メンバーのメディアコミュニティ300との対話をメンバーに関連付けられるプロフィールに追跡記録する。メディア賞は、追跡記録されたメンバーの対話の関数としてメンバーに授与される。メディア賞は、授与されると、メンバーのプロフィールに関連付けられる。代替の一実施形態において、メンバーのプロフィールに関連付けられるメディアカード102のアクション可能な要素を、メンバーに関連付けられるメディア賞を表示することを可能とする。

10

【0043】

例示の目的のため、プログラム、ならびにメディアメンバーシップコンポーネント602、インターフェースコンポーネント604、およびメディア賞コンポーネント606などの他の実行可能なプログラムコンポーネントは、個別ブロックとして本明細書に示される。しかし、そのようなプログラムおよびコンポーネントが、さまざまな時間に携帯型メディアプレーヤー100の異なる格納コンポーネント内に存在し、機器のデータ処理装置によって実行されることは、認識される。

20

【0044】

本明細書に例示され記載される本発明の実施形態における動作の遂行または実行の順序は、特に規定されない限り重要ではない。すなわち、動作は特に規定されない限り任意の順序で実行することができ、本発明の実施形態は、追加の動作または本明細書に記載されるものより少ない動作を含むことができる。例えば、特定の動作を、別の動作の前、同時、または後に、遂行または実行することは、本発明の態様の範囲内であることが意図される。

30

【0045】

本発明の実施形態を、コンピューター実行可能な命令と共に実施することができる。コンピューター実行可能な命令を、1つまたは複数のコンピューター実行可能なコンポーネントまたはモジュールに編成することができる。本発明の態様を、任意の数のそのようなコンポーネントまたはモジュール、およびこの編成と共に実施することができる。例えば、本発明の態様は、図面に示され本明細書に記載される、特定のコンピューター実行可能な命令、または、特定のコンポーネントもしくはモジュールに限定されない。本発明の他の実施形態は、本明細書に示され記載されるよりも多いかまたは少ない機能を有する、異なるコンピューター実行可能な命令またはコンポーネントを含むことができる。

40

【0046】

本発明の態様またはその実施形態の構成要素を導入するとき、冠詞「ある(a、an)」、「その(the)」および「前記(said)」が、1つまたは複数の構成要素があることを意味するべく意図される。用語「備える」「含む」および「有する」は、包括的であるべく、また列挙される構成要素以外の追加の構成要素があるかもしれないことを意味するべく意図される。

【0047】

本発明の態様を詳細に記載したが、本発明の態様の範囲から逸脱することなく添付の請求項に定義されるように、修正および変更することが可能であることは理解されるであろう。さまざまな変更が、本発明の態様の範囲から逸脱することなく、上記の構成、生産物および方法でなされることが可能であるので、上記の記載に含まれ、添付の図面に示され

50

る全ての事が説明のためのものであると解釈されるべきであり、限定の意味で解釈されるべきではないことが意図される。

【0048】

付属書 A

付属書 B は、本発明の実施形態によるメディアカードの例示のデータ定義である。

【0049】

SOAP 定義名: MediaPictureLarge

タイプ: Text

SOAP 処理: ストレージパスが構築され画像を取り出す。URL は (64 x 64) へのパスである。SOAP API は、クライアントに透過的な、参照すべき正しい公開の / 非公開の画像を判定するであろう。

10

データ例: //global/t:titleid/tile/0/imageid

プロファイル定義設定名: XPROFILE__MEDIA__PICTURE

データタイプ: UNICODE

サイズ(バイト): 100

【0050】

SOAP 定義名: MediaPictureSmall

タイプ: Text

SOAP 処理: ストレージパスが構築され画像を取り出すであろう。URL は (32 x 32) へのパスである。SOAP API は、クライアントに透過的な、参照すべき正しい公開の / 非公開の画像を判定するであろう。

20

データ例: //global/t:titleid/tile/0/imageid

プロファイル定義設定名: 上記設定の一部

データタイプ:

サイズ(バイト):

【0051】

SOAP 定義名:

タイプ:

SOAP 処理: プロファイルストアが非公開の画像を同様に維持し、サービスがマッピングしてこれをクライアントに透過的に維持する。

30

データ例:

プロファイル定義設定名: XPROFILE__MEDIA__PICTURE__PRIVATE

データタイプ: UNICODE

サイズ(バイト): 100

【0052】

SOAP 定義名: MediaStyle1

タイプ: DWORD

SOAP 処理: なし、だが上位 3 ビットはメディアタイプをエンコードし、enum は、WSDL で有効値に対して定義されなければならない。Enum: 音楽 = 0; ビデオ = 1; 予約 = 2 - 7

40

データ例: 0x1000001C

プロファイル定義設定名: XPROFILE__MEDIA__STYLE1

データタイプ: DWORD

サイズ(バイト): 4

【0053】

SOAP 定義名: MediaStyle2

タイプ: DWORD

SOAP 処理: なし、だが上位 3 ビットはメディアタイプをエンコードし、enum は、WSDL で有効値に対して定義されなければならない。Enum: 音楽 = 0; ビデオ = 1

50

; 予約 = 2 - 8
 データ例 : 0 x 1 0 0 0 0 0 1 C
 プロファイル定義設定名 : X P R O F I L E _ _ M E D I A _ _ S T Y L E 2
 データタイプ : D W O R D
 サイズ (バイト) : 4
 【 0 0 5 4 】
 SOAP 定義名 : M e d i a S t y l e 3
 タイプ : D W O R D
 SOAP 処理 : なし、だが上位 3 ビットはメディアタイプをエンコードし、enum は、
 W S D L で有効値に対して定義されなければならない。Enum : 音楽 = 0 ; ビデオ = 1 10
 ; 予約 = 2 - 9
 データ例 : 0 x 1 0 0 0 0 0 1 C
 プロファイル定義設定名 : X P R O F I L E _ _ M E D I A _ _ S T Y L E 3
 データタイプ : D W O R D
 サイズ (バイト) : 4
 【 0 0 5 5 】
 SOAP 定義名 : M e d i a S t y l e S t r i n g 1
 タイプ : S t r i n g
 SOAP 処理 : m e d i a s t y l e 1 に対応する文字列
 データ例 : S h o e g a z e 20
 プロファイル定義設定名 : n / a
 データタイプ :
 サイズ (バイト) :
 【 0 0 5 6 】
 SOAP 定義名 : M e d i a S t y l e S t r i n g 2
 タイプ : S t r i n g
 SOAP 処理 : m e d i a s t y l e 2 に対応する文字列
 データ例 : S h o e g a z e
 プロファイル定義設定名 : n / a
 データタイプ : 30
 サイズ (バイト) :
 【 0 0 5 7 】
 SOAP 定義名 : M e d i a S t y l e S t r i n g 3
 タイプ : S t r i n g
 SOAP 処理 : m e d i a s t y l e 3 に対応する文字列
 データ例 : S h o e g a z e
 プロファイル定義設定名 : n / a
 データタイプ :
 サイズ (バイト) :
 【 0 0 5 8 】 40
 SOAP 定義名 : T o p 5 A l b u m 1
 タイプ : Q W O R D
 SOAP 処理 : なし
 データ例 : 0 x 0 0 0 0 0 0 0 1 A B C D 1 2 3 4
 プロファイル定義設定名 : X P R O F I L E _ _ T O P _ _ A L B U M 1
 データタイプ : Q W O R D
 サイズ (バイト) : 8
 【 0 0 5 9 】
 SOAP 定義名 : T o p 5 A l b u m 2
 タイプ : Q W O R D 50

SOAP 処理：なし
 データ例：0x00000001ABCD1235
 プロファイル定義設定名：XPROFILE__TOP__ALBUM2
 データタイプ：QWORD
 サイズ(バイト)：8
 【0060】
 SOAP 定義名：Top5Album3
 タイプ：QWORD
 SOAP 処理：なし
 データ例：0x00000001ABCD1236 10
 プロファイル定義設定名：XPROFILE__TOP__ALBUM3
 データタイプ：QWORD
 サイズ(バイト)：8
 【0061】
 SOAP 定義名：Top5Album4
 Type：QWORD
 SOAP 処理：なし
 データ例：0x00000001ABCD1237
 プロファイル定義設定名：XPROFILE__TOP__ALBUM4 20
 データタイプ：QWORD
 サイズ(バイト)：8
 【0062】
 SOAP 定義名：Top5Album5
 Type：QWORD
 SOAP 処理：なし
 データ例：0x00000001ABCD1238
 プロファイル定義設定名：XPROFILE__TOP__ALBUM5
 データタイプ：QWORD
 サイズ(バイト)：8
 【0063】 30
 SOAP 定義名：OfflineUserId
 タイプ：Binary
 SOAP 処理：なし。フォーマットはグローバルなユーザー識別子のカウントのバイナリ
 DWORD で、それらグローバルなユーザー識別子のバイナリが続く。
 データ例：0x00000001abc2bfd467a949c78cc8dbd55
 2dd2135
 プロファイル定義設定名：XPROFILE__OFFLINE__ID
 データタイプ：BINARY
 サイズ(バイト)：52
 【0064】 40
 SOAP 定義名：SpecialtyAccountTypes
 タイプ：Enum
 SOAP 処理：なし
 データ例：1
 プロファイル定義設定名：XPROFILE__BKGD__IMAGE
 データタイプ：DWORD
 サイズ(バイト)：4
 【0065】
 SOAP 定義名：MediaMotto
 タイプ：Unicode 50

SOAP処理：なし(128 characters)
 データ例：Mottos are for sissies
 プロファイル定義設定名：XPROFILE__MEDIA__MOTTO
 データタイプ：UNICODE
 サイズ(バイト)：256
 【0066】

SOAP定義名：MembershipTier
 タイプ：Unit
 SOAP処理：なし、以下の通り列挙される：0 = 無効、3 = シルバー、6 = ゴールド
 データ例：6
 プロファイル定義設定名：n/a
 データタイプ：
 サイズ(バイト)：

【0067】
 SOAP定義名：Timestamp
 タイプ：DateTime
 SOAP処理：UTC FILETIMEからどんなSOAP日時にでも変換する。DateTime.GetFromFileTimeUtc(data)を介してC#DateTimeを取得。タイムスタンプは、MusicTop20またはTop5AlbumXが変化するとき更新されるだけである。

データ例：しかしながら、SOAPは日付と時間を示す。
 プロファイル定義設定名：XPROFILE__LAST__CHANGE__TIME
 データタイプ：DATETIME
 サイズ(バイト)：8

【0068】
 SOAP定義名：MusicTop20
 タイプ：Binary
 SOAP処理：なし。フォーマットは、トラック識別子のカウントのバイナリQWORDであり、このトラック識別子はまたQWORDである。21 x 8 = 168
 データ例：

0x0000000000000000000000002AAAAAAAAAAAAAAAAABBBBBBB
 BBBBBBBBBBBB
 プロファイル定義設定名：XPROFILE__TOP__MUSIC
 データタイプ：BINARY
 サイズ(バイト)：168

【0069】

付属書 B

以下は、メディアコミュニティメンバーに授与することができるメディア賞の一覧である。

【0070】
 所有者 - メンバーは、メディアコミュニティの携帯型メディアプレーヤーを所有する。

【0071】
 メディアコミュニティの既得のメンバー - メンバーは、携帯型メディアプレーヤーのメディアファイルをメディアコミュニティと互換性のあるフォーマットに変換した。

【0072】
 メンバーは、好みのジャンルを指定した。

【0073】
 メンバーは、携帯型メディアプレーヤーの別のユーザーをメディアコミュニティに推薦した。

【0074】

10

20

30

40

50

メンバーは、第1のメディアレビューを書いた。さらに、10番目のレビュー、50番目のレビュー、100以上のレビューに対して授与される。

【0075】

ストリーマー - メンバーは、メディアファイルをメディアコミュニティの別のメンバーにストリーミングした。

【0076】

メンバーは、メディアを別のメンバーと50回共有した。さらに、100回の共有、500回以上の共有に対して授与される。別の実施例では、メンバーは、プレイリストを共有した。例えば、10の公開プレイリストを共有したメンバーが、プレイリスト賞を獲得し、25の公開プレイリストを共有したメンバーが、DJ賞を獲得し、50の公開プレイリストを共有したメンバーが、Mix Master賞を獲得し、および、100以上の公開プレイリストを共有したメンバーが、Mix Master Dluxを獲得する。

10

【0077】

別の賞が、メンバーのプレイリストをダウンロードしたメンバーの数に基づき授与される。例えば、100人があなたのプレイリストをダウンロードすれば、「人々は私のプレイリストが好き」賞を獲得し、250人があなたのプレイリストをダウンロードすれば、「私のミックスが受けた(My mixes shake it up)」賞を獲得し、500人があなたのプレイリストをダウンロードすれば、「イエー私はDJ(Yeah I'm a DJ)」賞を獲得し、1000人以上があなたのプレイリストをダウンロードすれば、「あなたは私をMix Master Dlxと呼べる(You can call me Mr. Mix Master Dlx)」を獲得し、および、最もダウンロードされたプレイリストは「ミックスの第一人者(Top Mix Dog)」賞を獲得する。

20

【0078】

メンバーは、DJ(ディスクジョッキー)セッションを主催した。さらに、100人にDJをする、500人以上にDJをする、ことにも授与される。

【0079】

第3のメディア賞は、プレイリストの評価に関する。例えば、100人がプレイリストを75%の賛成で評価すれば、1/2星評価の増加を獲得し、250人がプレイリストを75%の賛成で評価すれば、1星評価の増加を獲得し、500人がプレイリストを80%の賛成で評価すれば、1と1/2星評価の増加を獲得し、および、1000人以上がプレイリストを85%の賛成で評価すれば、2星評価の増加を獲得する。

30

【0080】

メンバーは、個人のプレイリストを作成した。

【0081】

強力なファン - メンバーは、あるアーティストの全てのメディアを所有する。

【0082】

ジャンルの熱狂的なファン - メンバーは、あるジャンル(映画または音楽)に関する最低数のメディアを所有する。

【0083】

メンバーは、自分の全メディアコレクションを評価した。

40

【0084】

オーディオファン - メンバーは、最低数の音楽メディアファイルを所有する。例えば、50の歌を所有または購入するメンバーは、音楽愛好賞が授与され、100の歌を所有または購入するメンバーは、音楽熱狂賞が授与され、250の歌を所有または購入するメンバーは、オーディオファン賞が授与され、および500の歌を所有または購入するメンバーは、音楽は我が人生賞が授与される。

【0085】

映画ファン - メンバーは、最低数の映画/TVメディアファイルを所有する。例えば、25の映画を所有または購入するメンバーは、映画愛好賞が授与され、50の映画を所有

50

または購入するメンバーは、映画熱狂賞が授与され、100の映画を所有または購入するメンバーは、映画ファン賞が授与され、および250の映画を所有または購入するメンバーは、映画は我が人生賞が授与される。

【0086】

音楽評論家 - メンバーは、音楽メディアファイルの最低数のレビューを書いた。

【0087】

映画評論家 - メンバーは、映画メディアファイルの最低数のレビューを書いた。

【0088】

最低数の人が、独立系放送番組供給を使用してメディアファイルのメンバーのインターネット放送（オーディオおよび/またはビデオ）に申し込んだ。

【0089】

コミュニティの優良な市民 - 最低数の人が、メンバーと共有したメディアを購入した、またはメンバーが書いたレビューにより購入した。

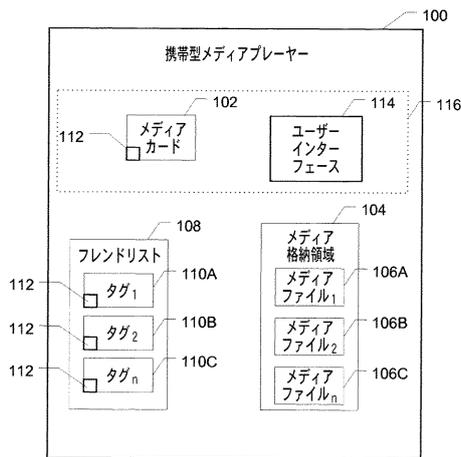
【0090】

メンバーは、メディアコミュニティのフォーラムに掲載した。

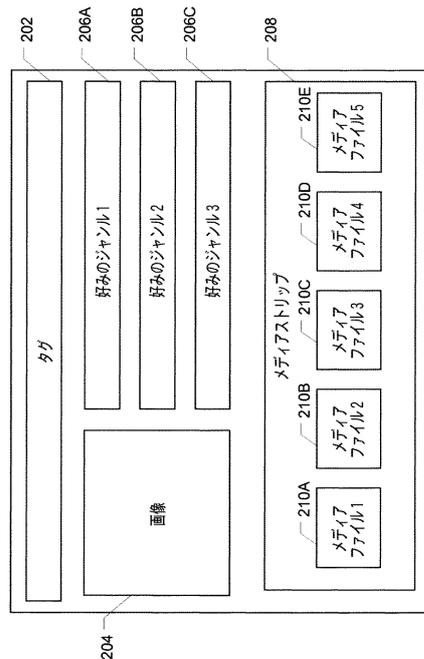
【0091】

メンバーは、最低時間数のメディアファイルを見た/聴いた。

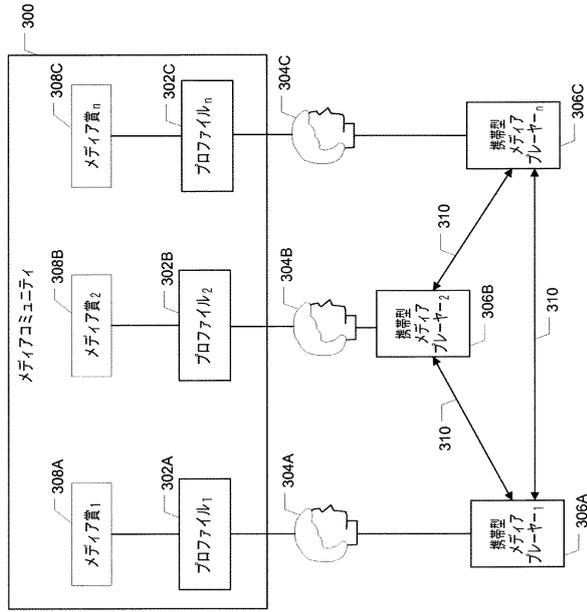
【図1】



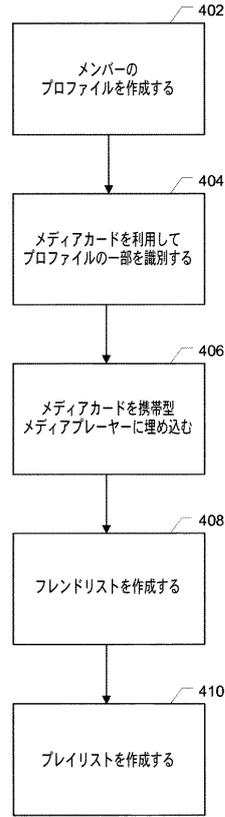
【図2】



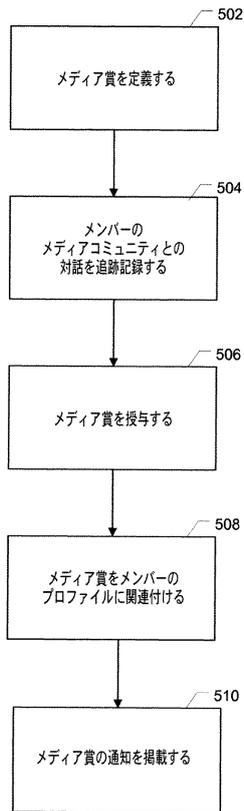
【 図 3 】



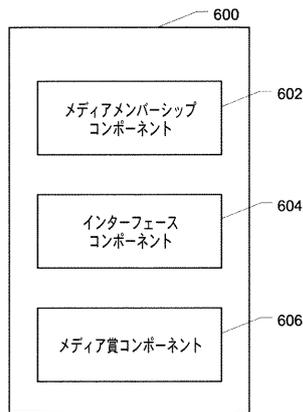
【 図 4 】



【 図 5 】



【 図 6 】



【 国際調査報告 】

INTERNATIONAL SEARCH REPORT		International application No. PCT/US2007/079030
A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER		
<i>G11B 20/10(2006.01)i</i>		
According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC		
B. FIELDS SEARCHED		
Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols) IPC 8 : G06F 3/00, G06F 15/00, G06F 17/00, G11B 20/10		
Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched Korean Utility Models and applications for Utility Models since 1975 Japanese Utility Models and application for Utility Models since 1975		
Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used) eKIPASS(KIPO internal) "share", "community", "interaction", "profile", "friend list", "member", "media"		
C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT		
Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
A	US 2004-0243672 A1 (OUTI MARKKI et al.) 02 December 2004 See the abstract, paragraphs [0024] - [0031]; figures 1 - 4.	1-20
A	US 2003-0233650 A1 (MELORA ZANER et al.) 18 December 2003 See the abstract, paragraphs [0008] - [0013]; claim 17; figure 2.	1-20
A	US 2005-0091595 A1 (MICHAEL SHAPPELL et al.) 28 April 2005 See the abstract, paragraphs [0007] - [0011]; figure 1.	1-20
A	US 2004-0111360 A1 (DAVID ALBANESE) 10 June 2004 See the abstract, paragraphs [0029] - [0053]	1-20
<input type="checkbox"/> Further documents are listed in the continuation of Box C. <input checked="" type="checkbox"/> See patent family annex.		
<p>* Special categories of cited documents:</p> <p>"A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance</p> <p>"E" earlier application or patent but published on or after the international filing date</p> <p>"L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of citation or other special reason (as specified)</p> <p>"O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means</p> <p>"P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed</p> <p>"T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention</p> <p>"X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone</p> <p>"Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art</p> <p>"&" document member of the same patent family</p>		
Date of the actual completion of the international search 13 MARCH 2008 (13.03.2008)		Date of mailing of the international search report 13 MARCH 2008 (13.03.2008)
Name and mailing address of the ISA/KR  Korean Intellectual Property Office Government Complex-Daejeon, 139 Seonsa-ro, Seo-gu, Daejeon 302-701, Republic of Korea Facsimile No. 82-42-472-7140		Authorized officer BYUN, SUNG CHEAL Telephone No. 82-42-481-8262 

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

Information on patent family members

International application No.

PCT/US2007/079030

Patent document cited in search report	Publication date	Patent family member(s)	Publication date
US 2004-0243672 A1	02. 12. 2004	CN1823492A	23. 08. 2006
		EP1631879A2	08. 03. 2006
		KR10-2006-015313A	16. 02. 2006
		US2004-0243665A1	02. 12. 2004
		US2004-155958A1	12. 08. 2004
		US2004-243682A1	02. 12. 2004
		US2004-260701A1	23. 12. 2004
		W02004-107124A2	09. 12. 2004
		W02004-107124A3	26. 01. 2006
US 2003-0233650 A1	18. 12. 2003	AU2003204372A1	15. 01. 2004
		AU2003204372AA	15. 01. 2004
		BR200302093A	08. 09. 2004
		CA2431833AA	18. 12. 2003
		CA2431833A1	18. 12. 2003
		CN1324503C	04. 07. 2007
		EP1376430A2	02. 01. 2004
		EP1376430A3	06. 05. 2004
		JP2004-021995A	22. 01. 2004
		KR10-2004-0002518A	07. 01. 2004
		MXPA03005367A	29. 10. 2004
		US2004-221309A1	04. 11. 2004
		US2004-221309AA	04. 11. 2004
US 2005-0091595 A1	28. 04. 2005	EP1526470A1	27. 04. 2005
		JP2005-129051A	19. 05. 2005
		KR10-2005-0039553A	29. 04. 2005
		US2005091595AA	28. 04. 2005
US 2004-0111360 A1	10. 06. 2004	NONE	

フロントページの続き

(81)指定国 AP(BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), EA(AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), EP(AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MT, NL, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OA(BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG), AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KM, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RS, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, SV, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW

(72)発明者 ティエン - ロク ジョナサン ラウ
アメリカ合衆国 98052 ワシントン州 レッドモンド ワン マイクロソフト ウェイ マイクロソフト コーポレーション インターナショナル パテント内

(72)発明者 デイビッド ジョーンズ
アメリカ合衆国 98052 ワシントン州 レッドモンド ワン マイクロソフト ウェイ マイクロソフト コーポレーション インターナショナル パテント内

(72)発明者 ダニエル プラスティーナ
アメリカ合衆国 98052 ワシントン州 レッドモンド ワン マイクロソフト ウェイ マイクロソフト コーポレーション インターナショナル パテント内

(72)発明者 アラン トーマス シェン
アメリカ合衆国 98052 ワシントン州 レッドモンド ワン マイクロソフト ウェイ マイクロソフト コーポレーション インターナショナル パテント内

(72)発明者 ハリス デイビッド サーモンド
アメリカ合衆国 98052 ワシントン州 レッドモンド ワン マイクロソフト ウェイ マイクロソフト コーポレーション インターナショナル パテント内

Fターム(参考) 5B084 AA02 AB39 BB13 CD02 CD25 EA02 EA17 EA18