

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】令和4年2月22日(2022.2.22)

【公開番号】特開2021-164684(P2021-164684A)
 【公開日】令和3年10月14日(2021.10.14)
 【年通号数】公開・登録公報2021-050
 【出願番号】特願2021-111220(P2021-111220)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 0 3 B

A 6 3 F 5/04 6 0 2 D

A 6 3 F 5/04 6 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和4年2月14日(2022.2.14)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技履歴情報を表示可能な所定の表示手段を備え、

遊技履歴情報は、遊技履歴の種類に関する情報と、遊技履歴に関する数値情報とにより構成され、

遊技履歴情報として、第1の遊技履歴情報を含む複数の遊技履歴情報を前記所定の表示手段に表示可能とし、

前記所定の表示手段の第1表示部と第2表示部により、遊技履歴の種類に関する情報を表示可能とし、

30

前記所定の表示手段の第3表示部と第4表示部により、遊技履歴に関する数値情報を表示可能とし、

遊技履歴情報を前記所定の表示手段に表示する場合に、第2表示部のDPセグメントは点灯可能に構成され、

第1の遊技履歴情報を表示する場合において、累計遊技回数が所定値未満の場合には、第1の遊技履歴情報に対応する遊技履歴の種類に関する情報を点滅表示可能に構成され、

第1の遊技履歴情報に対応する遊技履歴の種類に関する情報を点滅表示する場合において、遊技履歴の種類に関する情報の点灯時間と遊技履歴の種類に関する情報の消灯時間は、

同じとなるように構成されている

40

ことを特徴とするスロットマシン。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0001

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0001】

本発明は、遊技履歴情報を表示可能なスロットマシンに関するものである。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

50

【補正対象項目名】 0 0 0 4

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 0 4 】

本発明が解決しようとする課題は、遊技履歴情報を容易に確認できるようにすることである。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 5

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 0 5 】

本発明は、

遊技履歴情報を表示可能な所定の表示手段を備え、

遊技履歴情報は、遊技履歴の種類に関する情報と、遊技履歴に関する数値情報とにより構成され、

遊技履歴情報として、第 1 の遊技履歴情報を含む複数の遊技履歴情報を前記所定の表示手段に表示可能とし、

前記所定の表示手段の第 1 表示部と第 2 表示部により、遊技履歴の種類に関する情報を表示可能とし、

前記所定の表示手段の第 3 表示部と第 4 表示部により、遊技履歴に関する数値情報を表示可能とし、

遊技履歴情報を前記所定の表示手段に表示する場合に、第 2 表示部の D P セグメントは点灯可能に構成され、

第 1 の遊技履歴情報を表示する場合において、累計遊技回数が所定値未満の場合には、第 1 の遊技履歴情報に対応する遊技履歴の種類に関する情報を点滅表示可能に構成され、

第 1 の遊技履歴情報に対応する遊技履歴の種類に関する情報を点滅表示する場合において、遊技履歴の種類に関する情報の点灯時間と遊技履歴の種類に関する情報の消灯時間は、同じとなるように構成されている

ことを特徴とするスロットマシン。

【手続補正 5】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 6

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 0 6 】

本発明によれば、遊技履歴情報を容易に確認できるようにすることができる。

10

20

30

40

50