

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和5年4月21日(2023.4.21)

【公開番号】特開2022-27793(P2022-27793A)

【公開日】令和4年2月14日(2022.2.14)

【年通号数】公開公報(特許)2022-026

【出願番号】特願2021-189179(P2021-189179)

【国際特許分類】

A 6 3 H 33/26(2006.01)

A 6 3 H 5/00(2006.01)

G 0 6 K 7/10(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 H 33/26 A

A 6 3 H 5/00 C

G 0 6 K 7/10 2 4 4

【手続補正書】

【提出日】令和5年4月13日(2023.4.13)

【手続補正1】

20

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

玩具本体と、

第1識別情報が付与された第1識別部材を保持可能な保持部と、

前記第1識別部材の前記保持部への装着にともなって前記第1識別情報の読取りが可能な読取り部と、

30

第2識別情報が付与された第2識別部材を着脱可能とし、前記第2識別部材を前記読取り部に接近させて前記読取り部による前記第2識別情報の読取りを行うべく前記玩具本体上を移動可能な移動操作部と、

前記第1識別情報及び前記第2識別情報の少なくとも一方に基づいて演出を出力する駆動制御部と、

を備える、

玩具。

【請求項2】

請求項1に記載の玩具であって、

前記第1識別部材と前記第2識別部材は形状が異なる、

40

玩具。

【請求項3】

請求項1又は2に記載の玩具であって、

前記移動操作部は、前記読取り部上を通過するようにスライド可能に取付けられている、

玩具。

【請求項4】

請求項1～3の何れか一項に記載の玩具であって、

前記移動操作部は、前記第2識別部材を複数保持可能に構成されている、

玩具。

50

## 【請求項 5】

請求項 1 ~ 4 の何れか一項に記載の玩具であって、

前記移動操作部は、その一端部が前記玩具本体に突設されたスライドレール部にスライド可能に嵌合保持されている、  
玩具。

## 【請求項 6】

請求項 5 に記載の玩具であって、

前記玩具本体は、更に把持部が設けられ、

前記移動操作部は、前記把持部を中心にして略半円状に形成された前記スライドレール部上を移動し、

前記移動操作部は、待機位置と移動完了位置との位置で、前記玩具本体の中心線に対して左右対称の向きになるように移動する、  
玩具。

10

## 【請求項 7】

請求項 5 又は 6 に記載の玩具であって、

前記スライドレール部には、前記移動操作部のスライド移動方向に沿って所定の間隔で形成された複数の凹凸面部が設けられている、  
玩具。

## 【請求項 8】

請求項 6 に記載の玩具であって、

前記待機位置には、前記移動操作部の輪郭と重なる略同形状のダミー形状部が設けられている、  
玩具。

20

## 【請求項 9】

請求項 8 に記載の玩具であって、

前記ダミー形状部には、前記第 2 識別部材と略同形状のダミー模様部が設けられている、  
玩具。

## 【請求項 10】

請求項 6 ~ 9 の何れか一項に記載の玩具であって、

前記移動完了位置には、移動完了と共に第 2 識別情報の読取り完了を検出する動作完了検出部が設けられている、  
玩具。

30

## 【請求項 11】

請求項 6 ~ 10 の何れか一項に記載の玩具であって、

前記読取り部を挟んで前記把持部とは反対側に光演出部を備えている、  
玩具。

## 【請求項 12】

請求項 1 ~ 11 の何れか一項に記載の玩具であって、

前記読取り部は、最初に読み取った前記第 1 識別情報を、操作完了まで保持して演出を完了させる、  
玩具。

40

## 【請求項 13】

請求項 1 ~ 12 の何れか一項に記載の玩具であって、

前記第 1 識別部材はカード状に構成され、第 2 識別部材はメダル状に構成されている、  
玩具。

## 【請求項 14】

請求項 1 ~ 13 の何れか一項に記載の玩具であって、

前記保持部には、前記第 1 識別部材を挿入する挿入部が設けられ、

前記挿入部には、前記挿入部に挿入された前記第 1 識別部材の一部が見える開口が形成さ

50

れている、  
玩具。

【請求項 1 5】

請求項 1 ~ 1 4 の何れか一項に記載の玩具であって、  
前記読取り部により読み取った前記第 1 識別情報と前記第 2 識別情報との情報に基づく  
組合せの演出を出力する玩具。

【請求項 1 6】

請求項 1 ~ 1 5 の何れか一項に記載の玩具であって、  
前記演出は、音による演出および光による演出の少なくとも一方である玩具。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 6】

本発明に係る玩具は、玩具本体と、第 1 識別情報が付与された第 1 識別部材を保持可能な保持部と、前記第 1 識別情報の読取りが可能な読取り部と、第 2 識別情報が付与された第 2 識別部材を着脱自在とし、前記第 2 識別部材を前記読取り部に接近させて前記読取り部による前記第 2 識別情報の読取りを行うべく前記玩具本体上を移動可能な移動操作部と、前記第 1 識別情報及び前記第 2 識別情報の少なくとも一方に基づいて演出を出力する駆動制御部と、を備える。また本発明に係る玩具は、玩具本体と、第 1 識別情報が付与された第 1 識別部材を保持可能な保持部と、前記第 1 識別部材の前記保持部への装着にともなう前記第 1 識別情報の読取りが可能な読取り部と、第 2 識別情報が付与された第 2 識別部材を着脱可能とし、前記第 2 識別部材を前記読取り部に接近させて前記読取り部による前記第 2 識別情報の読取りを行うべく前記玩具本体上を移動可能な移動操作部と、前記第 1 識別情報及び前記第 2 識別情報の少なくとも一方に基づいて演出を出力する駆動制御部と、を備える。

10

20

30

40

50