

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】平成25年6月20日(2013.6.20)

【公開番号】特開2012-55540(P2012-55540A)  
【公開日】平成24年3月22日(2012.3.22)  
【年通号数】公開・登録公報2012-012  
【出願番号】特願2010-202742(P2010-202742)  
【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 6 E

【手続補正書】

【提出日】平成25年5月1日(2013.5.1)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数種の絵柄を循環表示させる複数の循環表示手段と、  
前記絵柄の循環表示を開始させるべく操作される開始操作手段と、  
役の抽選を行う抽選手段と、  
前記絵柄の循環表示を停止させるべく操作される複数の停止操作手段と、  
前記役の抽選に当選した当選役と対応する当選絵柄が有効位置に所定の組合せを形成して停止したことに基づいて、入賞成立として遊技者に特典を付与する特典付与手段と、  
前記役の抽選結果が特別役当選であって前記有効位置に特別絵柄の組合せが停止した場合、特別役入賞成立として遊技状態を特別遊技状態に移行させる特別遊技状態移行手段と、  
前記特別遊技状態下で遊技媒体が予め定めた所定枚数払い出された場合、前記特別遊技状態を終了させる特別遊技状態終了手段と  
を備えた遊技機において、

遊技状態に関わる状態情報を記憶する状態情報記憶手段と、  
前記役の当選確率に関わる抽選情報を記憶する抽選情報記憶手段と、  
前記状態情報記憶手段に記憶されている状態情報に基づいて、前記抽選手段が前記役の抽選を行う場合に用いる抽選情報を選択する抽選情報選択手段と、  
前記特別遊技状態下で前記役の抽選結果が特定結果となった場合、前記停止操作手段の全てに特定操作がなされれば前記有効位置に第 1 特定組合せが停止し、前記停止操作手段の少なくとも 1 つに前記特定操作がなされなければ前記有効位置に第 2 特定組合せが停止し得るよう前記各循環表示手段を停止制御する停止制御手段と  
を備え、

前記特別遊技状態下で前記有効位置に前記第 2 特定組合せが停止した場合に、前記状態情報記憶手段に第 1 状態情報が記憶されていれば、当該第 1 状態情報に代えて第 2 状態情報を前記状態情報記憶手段に記憶させる第 1 切替手段と、前記特別遊技状態下で前記有効位置に前記第 2 特定組合せが停止した場合に、前記状態情報記憶手段に前記第 2 状態情報が記憶されていれば、当該第 2 状態情報に代えて前記第 1 状態情報を前記状態情報記憶手段に記憶させる第 2 切替手段と、のうち少なくとも一方を備え、

前記状態情報記憶手段は、前記特別遊技状態が終了した際に記憶されている第 1 状態情

報又は第2状態情報を、予め定めた所定条件が成立するまで記憶保持するものであって、  
前記抽選情報選択手段は、遊技状態が前記特別遊技状態でない状況で前記状態情報記憶手段に前記第1状態情報が記憶されていることに基づいて、第1抽選情報を選択し、遊技状態が前記特別遊技状態でない状況で前記状態情報記憶手段に前記第2状態情報が記憶されていることに基づいて、前記第1抽選情報より少なくとも第1役の当選確率が高く設定された第2抽選情報を選択することを特徴とする遊技機。

【請求項2】

前記各循環表示手段の第1絵柄又は第2絵柄が前記有効位置に停止した場合、前記第1特定組合せとなり、前記各循環表示手段のうち任意の1つの循環表示手段の第3絵柄が前記有効位置に停止するとともに他の循環表示手段の前記第1絵柄又は前記第2絵柄が前記有効位置に停止した場合、前記第2特定組合せとなる構成としたことを特徴とする請求項1に記載の遊技機。

【請求項3】

前記停止制御手段は、前記絵柄の循環表示を行っている前記循環表示手段が2つ以上ある場合、前記停止操作手段に前記特定操作がなされたか否かに関わらず、前記第1絵柄又は前記第2絵柄が前記有効位置に停止するよう対応する循環表示手段を停止制御し、前記停止操作手段の少なくとも1つに前記特定操作がなされることなく前記絵柄の循環表示を行っている前記循環表示手段が1つとなった場合、その後前記停止操作手段に前記特定操作がなされたか否かに関わらず、前記第3絵柄が前記有効位置に停止するよう対応する循環表示手段を停止制御し、前記停止操作手段の全てに前記特定操作がなされた上で前記絵柄の循環表示を行っている前記循環表示手段が1つとなった場合、その後前記停止操作手段に前記特定操作がなされれば前記第1絵柄又は前記第2絵柄が前記有効位置に停止するよう対応する循環表示手段を停止制御し、その後前記停止操作手段に前記特定操作がなされなければ前記第3絵柄が前記有効位置に停止するよう対応する循環表示手段を停止制御することを特徴とする請求項2に記載の遊技機。

【請求項4】

前記抽選情報選択手段は、遊技状態が前記特別遊技状態である場合、前記状態情報記憶手段に前記第1状態情報が記憶されていることに基づいて、特別遊技状態用第1抽選情報を選択し、前記状態情報記憶手段に前記第2状態情報が記憶されていることに基づいて、前記特別遊技状態用第1抽選情報と役の当選確率が異なる特別遊技状態用第2抽選情報を選択することを特徴とする請求項1乃至請求項3のいずれかに記載の遊技機。

【請求項5】

遊技状態が前記特別遊技状態以外の遊技状態から前記特別遊技状態に移行した場合、前記状態情報記憶手段に前記第2状態情報を記憶させる第2状態情報設定手段を備えたことを特徴とする請求項1乃至請求項4のいずれかに記載の遊技機。