

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特 許 公 報(B1)

(11) 特許番号

特許第4482102号
(P4482102)

(45) 発行日 平成22年6月16日(2010.6.16)

(24) 登録日 平成22年3月26日(2010.3.26)

(51) Int.Cl.

F I

G 1 1 B 27/00 (2006.01)

G 1 1 B 27/00 D

G 1 1 B 20/12 (2006.01)

G 1 1 B 20/12

H O 4 N 5/91 (2006.01)

G 1 1 B 20/12 1 O 3

H O 4 N 5/91 Z

請求項の数 5 (全 141 頁)

(21) 出願番号 特願2010-7629 (P2010-7629)
 (22) 出願日 平成22年1月18日(2010.1.18)
 (62) 分割の表示 特願2009-251841 (P2009-251841)
 の分割
 原出願日 平成10年2月23日(1998.2.23)
 審査請求日 平成22年1月18日(2010.1.18)

早期審査対象出願

(73) 特許権者 000003078
 株式会社東芝
 東京都港区芝浦一丁目1番1号
 (74) 代理人 100058479
 弁理士 鈴江 武彦
 (74) 代理人 100108855
 弁理士 蔵田 昌俊
 (74) 代理人 100091351
 弁理士 河野 哲
 (74) 代理人 100088683
 弁理士 中村 誠
 (74) 代理人 100109830
 弁理士 福原 淑弘
 (74) 代理人 100075672
 弁理士 峰 隆司

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 情報記憶媒体と情報再生方法と情報記録方法と情報再生装置

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項1】

A Vファイルと、

セル時間情報および、

P G C 情報が

それぞれ異なる領域に記録された情報記憶媒体において、

前記 A V ファイルはビデオオブジェクトを含み、

前記セル時間情報は前記ビデオオブジェクトに係するタイムコードテーブルを含み、

前記ビデオオブジェクト内の再生区間を示すセルと、

前記セルの再生順序を示す P G C が定義され、

異なる P G C 内の異なるセル間で前記ビデオオブジェクト内の同一箇所を重複再生可能であり、

前記 P G C 情報が前記 P G C 内のセルの再生手順を示し、

前記 P G C 情報は前記セル時間情報を指定する情報を含み、

前記セル時間情報と前記 P G C 情報が属する制御情報内で管理されるアドレスの単位は前記 A V ファイル内で定義される A V アドレスの単位とは異なり、

前記セル時間情報と前記 P G C 情報が制御情報に属し、

前記セルの再生に要する所要時間に関する情報が前記制御情報に含まれ、

前記所要時間に関する情報は前記タイムコードテーブルとは異なる領域内に含まれ、

前記ビデオオブジェクト内の特定のブロック数情報もしくはブロック番号情報が前記タ

10

20

タイムコードテーブル内に含まれ、

前記ビデオオブジェクト内のオーディオ信号の標本化周波数に関する情報が前記セル時間情報に含まれ、

前記タイムコードテーブルは特定ユニットに関する情報を含み、

前記セル時間情報は前記特定ユニットの数に関係した情報を含み、

前記標本化周波数に関する情報が前記特定ユニットの数に関係した情報とは異なる領域内に含まれる事を特徴とする情報記憶媒体。

【請求項 2】

A V ファイルと、

セル時間情報および、

P G C 情報が

それぞれ異なる領域に記録可能な事をする情報が記録された情報記憶媒体において、

前記 A V ファイルはビデオオブジェクトを含み、

前記セル時間情報は前記ビデオオブジェクトに係するタイムコードテーブルを含み、

前記ビデオオブジェクト内の再生区間を示すセルと、

前記セルの再生順序を示す P G C が定義され、

異なる P G C 内の異なるセル間で前記ビデオオブジェクト内の同一箇所を重複再生可能であり、

前記 P G C 情報が前記 P G C 内のセルの再生手順を示し、

前記 P G C 情報は前記セル時間情報を指定する情報を含み、

前記セル時間情報と前記 P G C 情報が属する制御情報内で管理されるアドレスの単位は前記 A V ファイル内で定義される A V アドレスの単位とは異なり、

前記セル時間情報と前記 P G C 情報が制御情報に属し、

前記セルの再生に要する所要時間に関する情報が前記制御情報に含まれ、

前記所要時間に関する情報は前記タイムコードテーブルとは異なる領域内に含まれ、

前記ビデオオブジェクト内の特定のブロック数情報もしくはブロック番号情報が前記タイムコードテーブル内に含まれ、

前記ビデオオブジェクト内のオーディオ信号の標本化周波数に関する情報が前記セル時間情報に含まれ、

前記タイムコードテーブルは特定ユニットに関する情報を含み、

前記セル時間情報は前記特定ユニットの数に関係した情報を含み、

前記標本化周波数に関する情報が前記特定ユニットの数に関係した情報とは異なる領域内に含まれる事を特徴とする情報記憶媒体。

【請求項 3】

請求項 1 または 2 記載の前記情報記憶媒体から前記ビデオオブジェクトを再生する事を特徴とする情報再生方法。

【請求項 4】

請求項 2 記載の前記情報記憶媒体に対して前記ビデオオブジェクトを記録する事を特徴とする情報記録方法。

【請求項 5】

請求項 1 または 2 記載の前記情報記憶媒体から前記 P G C 情報を読み取り前記ビデオオブジェクトを読み取る読み取り部と、

前記ビデオオブジェクトをデコードするデコーダ部を具備し、

異なる前記 P G C 内の異なる前記セル間で前記ビデオオブジェクト内の同一箇所を重複再生可能な事を特徴とする情報再生装置。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

この発明は、大容量光ディスクに代表される情報記憶媒体と、情報再生方法と情報記録方法と情報再生装置に関する。

10

20

30

40

50

【 0 0 0 2 】

とくに、パーソナルコンピュータ環境との親和性を考慮したDVD（デジタルバーサタイルディスク）録画再生システムに関する。

【背景技術】

【 0 0 0 3 】

近年、映像（動画）や音声等を記録した光ディスクを再生するシステムが開発され、LD（レーザディスク）あるいはビデオCD（ビデオコンパクトディスク）などの様に、映画ソフトやカラオケ等を再生する目的で、一般に普及している。

【 0 0 0 4 】

その中で、国際規格化したMPEG2（ムービングピクチャエキスパートグループ）方式を使用し、AC-3（デジタルオーディオコンプレッション）その他のオーディオ圧縮方式を採用したDVD（デジタルバーサタイルディスク）規格が提案された。このDVD規格には、再生専用のDVDビデオ（またはDVD-ROM）、ライトワンスのDVD-R、反復読み書き可能なDVD-RW（またはDVD-RAM）が含まれる。

【 0 0 0 5 】

DVDビデオ（DVD-ROM）の規格は、MPEG2システムレイヤに従って、動画圧縮方式としてはMPEG2、音声記録方式としてはリニアPCMの他にAC3オーディオおよびMPEGオーディオをサポートしている。さらに、このDVDビデオ規格は、字幕用としてビットマップデータをランレングス圧縮した副映像データ、早送り巻き戻しデータサーチ等の再生制御用コントロールデータ（ナビゲーションデータ）を追加して構成

【 0 0 0 6 】

また、この規格では、コンピュータでデータを読むことができるように、ISO9660およびUDFブリッジフォーマットもサポートしている。このことから、パーソナルコンピュータ環境でもDVDビデオの映像情報を取り扱えるようになっている。

【先行技術文献】

【特許文献】

【 0 0 0 7 】

【特許文献1】特開平7-087443号公報

【特許文献2】特開平10-21035号公報

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【 0 0 0 8 】

しかしながら、DVDの動画情報は膨大なデータ量になるため、従来のパーソナルコンピュータ環境で用いられているデータの記録管理方法（ファイルアロケーションテーブルFAT16を利用）では管理が困難になっている。

【 0 0 0 9 】

すなわち、現在普及している汎用パーソナルコンピュータでは、それまでに蓄積してきた過去のデータとの互換性をとるために、データ記録装置（ハードディスクドライブHDD等）のファイルシステムとしてFAT16を利用している場合が多い。FAT16では、1パーティション当たり最大2Gバイトまでの容量しか扱えない。この場合、MPEG2で圧縮した動画データの転送レートを5Mbpsとすると、1パーティション当たり最大で約53分しか記録できない。このため、たとえば2時間半の映画をFAT16のファイルシステムで管理された大容量HDDに記録するには、3パーティションにまたがって記録する必要がある。この場合、ディスクアレイ装置（Redundant Arrays of Inexpensive Disks略してRAID）を装備していない汎用パーソナルコンピュータシステムでは、長時間の連続ビデオ録画が難しくなる（課題その1）。

【 0 0 1 0 】

また、録画したビデオ映像の編集（ノンリニア編集）を行う場合には「録画編集用アプリケーションソフトウェア」、「編集加工用標準テンプレート情報」および「録画・編集

10

20

30

40

50

対象の映像情報」をすべてパーソナルコンピュータ環境内に用意する必要があり、パーソナルコンピュータ環境のメモリ空間を大きく圧迫してしまう。つまり、ビデオ映像の録画・編集を行なうにあたってパーソナルコンピュータのメモリ容量がどうにか間に合う場合でも、ビデオ情報の録画・編集作業終了時にはメモリ空間の大部分がビデオ情報に食われてしまい、メモリ空間の残量が少なくなって、別のアプリケーションソフトウェアの実行に支障をきたす場合も生じる（課題その２）。

【 0 0 1 1 】

また、パーソナルコンピュータシステムとDVD録画再生システムとでは適正な情報処理方法に違いがあり、パーソナルコンピュータでは長時間の動画情報の記録・再生を連続的に（途切れずに）行なうことが難しい。

10

【 0 0 1 2 】

すなわち、パーソナルコンピュータ環境では、ファイルデータを変更する場合、情報記憶媒体（HDD等）上の空き領域に変更後のファイルデータ全体を再記録する処理を行なう。このときの情報記憶媒体上の再記録位置は、変更前のファイルデータ記録位置とは無関係に決定される。変更前のファイルデータ記録位置は変更後に小さな空き領域として解放される。ファイルデータの変更が頻繁に繰り返されると、この小さな空き領域が媒体上で物理的に離れた位置に虫食い状態で点在するようになる。そうなると、新たなファイルデータを記録する場合、そのデータは虫食い状態になった複数の空き領域に分断されて記録されることになる。この状態をフラグメンテーションという。

【 0 0 1 3 】

20

パーソナルコンピュータの情報処理では使用する情報（ファイルデータ）がディスク上に点在（フラグメンテーション）しやすいが、読み出し対象ファイルがフラグメンテーションしていても、それらを飛び飛びに順次再生することで必要なファイル情報をディスクから取り出すことができる。このフラグメンテーションによりファイルの読出所要時間が若干長くなるが、高速HDDを用いておればユーザの感覚上では大した問題にはならない。しかし、DVD録画再生システムにおいて記録情報（MPEG圧縮された動画データ）がフラグメンテーションしている場合、それらを飛び飛びに順次再生しようとする、動画再生が途切れてしまうことがある。とくに光ディスクドライブではHDD等の高速ディスクドライブと比べ光ヘッドのシーク時間が長いので、MPEG動画映像を光ディスク（DVD-RAMディスク等）に記録・再生するDVD録画再生システムでは、フラグメンテーション部分のシーク中に再生映像の途切れが生じやすく、現状では実用性に乏しい。

30

【 0 0 1 4 】

パーソナルコンピュータデータとDVD動画データとが混在する場合には、上記フラグメンテーションが起きる可能性が特に高くなる。したがって、パーソナルコンピュータ環境を取り込んだDVD録画再生システムは、よほどの高速光ディスクドライブが実用化され、かつ現実的なコストで大容量バッファを搭載できるようにならない限り、実現性がない（課題その３）。

【 0 0 1 5 】

この発明の目的は、デジタル動画情報の記録・再生が可能な情報記憶媒体（光ディスク）およびこの媒体を利用する情報再生方法と情報記録方法と情報再生装置を提供すること

40

【課題を解決するための手段】

【 0 0 1 6 】

この発明は、AVファイルと、セル時間情報および、PGC情報がそれぞれ異なる領域に記録された情報記憶媒体において、前記AVファイルはビデオオブジェクトを含み、前記セル時間情報は前記ビデオオブジェクトに係するタイムコードテーブルを含み、前記ビデオオブジェクト内の再生区間を示すセルと、前記セルの再生順序を示すPGCが定義され、異なるPGC内の異なるセル間で前記ビデオオブジェクト内の同一箇所を重複再生可能であり、前記PGC情報が前記PGC内のセルの再生手順を示し、前記PGC情報は前記セル時間情報を指定する情報を含み、前記セル時間情報と前記PGC情報が属する制

50

御情報内で管理されるアドレスの単位は前記ＡＶファイル内で定義されるＡＶアドレスの単位とは異なり、前記セル時間情報と前記ＰＧＣ情報が制御情報に属し、前記セルの再生に要する所要時間に関する情報が前記制御情報に含まれ、前記所要時間に関する情報は前記タイムコードテーブルとは異なる領域内に含まれ、前記ビデオオブジェクト内の特定のブロック数情報もしくはブロック番号情報が前記タイムコードテーブル内に含まれ、前記ビデオオブジェクト内のオーディオ信号の標準化周波数に関する情報が前記セル時間情報に含まれ、前記タイムコードテーブルは特定ユニットに関する情報を含み、前記セル時間情報は前記特定ユニットの数に関係した情報を含み、前記標準化周波数に関する情報が前記特定ユニットの数に関係した情報とは異なる領域内に含まれる情報記憶媒体を基本とする。

10

【発明の効果】

【００１７】

デジタル動画情報の記録・再生が可能な情報記憶媒体を得られるまたこの媒体を利用した装置を得ることが可能となる。

【図面の簡単な説明】

【００１８】

【図１】記録再生可能な光ディスク（ＤＶＤ－ＲＡＭ／ＤＶＤ－ＲＷディスク等）の構造を説明する斜視図。

【図２】図１の２層光ディスクのデータ記録領域とそこに記録されるデータの記録トラックとの対応関係を説明する図。

20

【図３】図１の２層光ディスクのＲＯＭ層およびＲＡＭ層の構成を例示する断面図。

【図４】図１の２層光ディスクのＲＡＭ層のデータトラック構成例（交替処理用スペアエリアが各ユーザエリアの外側に配置された構成）を説明する図。

【図５】図１の２層光ディスクのＲＡＭ層のレイアウトを説明する図。

【図６】図５のレイアウトにおけるリードイン部分およびリードアウト部分の詳細を説明する図。

【図７】図５のレイアウトにおけるデータエリア部分の詳細を説明する図。

【図８】図５のデータエリア部分に含まれるセクタの構造を説明する図。

【図９】図５のデータエリア部分に含まれる情報の記録単位（ＥＣＣ単位）を説明する図。

30

【図１０】図５のデータエリア内でのゾーンとグループ（図７参照）との関係を説明する図。

【図１１】図５のデータエリア内での論理セクタの設定方法を説明する図。

【図１２】図５のデータエリア内での交替処理（スリッピング交替法）を説明する図。

【図１３】図５のデータエリア内での他の交替処理（スキッピング交替法）を説明する図。

【図１４】図５のデータエリア内でのさらに他の交替処理（リニア交替法）を説明する図。

【図１５】図１の２層光ディスクにおけるＲＯＭ層の論理セクタの設定方法を説明する図。

40

【図１６】図１の２層光ディスクにおけるＲＯＭ層／ＲＡＭ層の論理セクタの設定方法を説明する図。

【図１７】図１の２層光ディスクにおけるＲＯＭ層／ＲＡＭ層の論理セクタの他の設定方法を説明する図。

【図１８】図２の光ディスクに記録される情報の階層構造の一例を説明する図。

【図１９】図１８の情報階層構造においてビデオオブジェクトのセル構成とプログラムチェーンＰＧＣとの対応例を例示する図。

【図２０】図２の光ディスクのリードインエリアに記録される情報（表現方法は違うが図６のリードインデータ部分に対応）の論理構造を説明する図。

【図２１】図２０のリードインエリアに記録される制御データの内容の一例を説明する図

50

。

【図 2 2】図 2 1 の制御データに含まれる物理フォーマット情報（表現方法は違うが図 6 の制御データゾーン部分に対応）の内容の一例を説明する図。

【図 2 3】図 2 の光ディスク等に記録される情報（データファイル）のディレクトリ構造の一例を説明する図。

【図 2 4】図 1 9 のビデオオブジェクト D A 2 2 に含まれる情報の階層構造を例示する図。

【図 2 5】図 2 4 のダミーパックの内容を説明する図。

【図 2 6】図 1 8 のセル時間情報 C T I の内部構造を説明する図。

【図 2 7】図 2 6 の V O B U 情報の内部構造を説明する図。

10

【図 2 8】図 2 6 の欠陥情報に関連して欠陥の種類（先天的欠陥と後天的欠陥）を説明する図。

【図 2 9】図 2 3 のビデオ R A M ファイルに含まれる A V ファイルのアドレスと図 2 の光ディスクの論理ブロック番号・論理セクタ番号・物理セクタ番号との対応関係を説明する図。

【図 3 0】図 2 の光ディスクに欠陥が発生した場合の A V アドレスの設定とエクステント（E C C データの集合体）記述子の記述方法を説明する図。

【図 3 1】各種エクステント記述子（集合体記述子）の対応関係を説明する図。

【図 3 2】図 1 8 の制御情報 D A 2 1 に含まれる情報の階層構造を例示する図。

【図 3 3】図 2 6 のセルデータエクステント記述子（セルデータ集合体記述子）の表現方法を説明する図。

20

【図 3 4】図 2 4 のセル内のビデオオブジェクトユニット V O B U の境界位置とこのセル内のデータを構成する E C C ブロック（16 セクタ 32 k バイト）の境界位置とがずれる場合を説明する図。

【図 3 5】図 2 4 のセル内のビデオオブジェクトユニット V O B U の境界位置とこのセル内のデータを構成する E C C ブロック（16 セクタ 32 k バイト）の境界位置とが一致する場合を説明する図。

【図 3 6】図 2 の光ディスクに記録される情報を扱う情報処理機器（たとえばパーソナルコンピュータ）内でのシステム階層と個々の管理対象情報との関係を説明する図。

【図 3 7】図 2 3 の階層ファイルシステム構造と情報記憶媒体に記録された情報内容との間の基本的な関係を説明する図。

30

【図 3 8】情報記憶媒体上の連続セクタ集合体（エクステント）の記録位置を表示するロングアロケーション記述子の記述内容を説明する図。

【図 3 9】情報記憶媒体上の連続セクタ集合体（エクステント）の記録位置を表示するショートアロケーション記述子の記述内容を説明する図。

【図 4 0】情報記憶媒体上の未記録連続セクタ集合体（未記録エクステント）を検索するものでスペースエントリとして使用される記述文の内容を説明する図。

【図 4 1】図 2 3 または図 3 7 のように階層構造を持ったファイル構造内で、指定されたファイルの記録位置を表示するファイルエントリの記述内容の一部を抜粋して説明する図。

40

【図 4 2】図 2 3 または図 3 7 のように階層構造を持ったファイル構造内で、ファイル（ルートディレクトリ、サブディレクトリ、ファイルデータ等）の情報を記述するファイル I D 記述子の一部を抜粋して説明する図。

【図 4 3】図 2 3 または図 3 7 のように階層構造を持ったファイルシステムの構造の一例を説明する図。

【図 4 4】ユニバーサルディスクフォーマット（U D F）に従って情報記憶媒体上にファイルシステムを構築した場合の一例を説明する第 1 の部分図。

【図 4 5】U D F に従って情報記憶媒体上にファイルシステムを構築した場合の一例を図 2 1 とともに説明する第 2 の部分図。

【図 4 6】U D F に従って情報記憶媒体上にファイルシステムを構築した場合の一例を図

50

2 1 および図 2 2 とともに説明する第 3 の部分図。

【図 4 7】図 1 のディスクに録画されるビデオコンテンツのうちユーザが作成するメニューのファイル構造の一例を概念的に説明する図。

【図 4 8】図 1 のディスクに録画されるビデオコンテンツのうちユーザが作成するメニューのファイル構造の具体例を説明する図（その 1）。

【図 4 9】図 1 のディスクに録画されるビデオコンテンツのうちユーザが作成するメニューのファイル構造の具体例を説明する図（その 2）。

【図 5 0】図 2 のディスクに記録されたセルデータを再生する場合を説明する図。

【図 5 1】図 5 0 の再生データを構成する各セルとプログラムチェーン情報との関係の一例を説明する図（図 1 9 参照）。

10

【図 5 2】図 1 ~ 図 1 1 の構成を持つ情報記憶媒体（DVD-RAM ディスク等）を用いてデジタルビデオ情報の録画・再生を行えるように構成されたパーソナルコンピュータ PC の一例を説明するブロック図。

【図 5 3】図 5 2 のデジタルビデオ録再パーソナルコンピュータ PC において、物理系ブロックとアプリケーション系ブロックを分けて説明する図。

【図 5 4】図 5 2 の DVD-ROM / RAM ドライブ 1 4 0 の構成の一例を説明するブロック図（図 5 3 でいえば物理系ブロック）。

【図 5 5】たとえば図 5 2 のデジタルビデオ録再 PC において、使用媒体（DVD-RAM ディスク等）に対する論理ブロック番号の設定動作の一例を説明するフローチャート図。

20

【図 5 6】たとえば図 5 2 のデジタルビデオ録再 PC において、使用媒体（DVD-RAM ディスク等）における欠陥処理動作（ドライブ側の処理）の一例を説明するフローチャート図。

【図 5 7】図 2 の情報記憶媒体（DVD-RAM ディスク等）に記録される信号の構成を説明する図。

【図 5 8】図 5 7 の記録信号をスクランブルして生成された ECC ブロックの構成を説明する図。

【図 5 9】図 5 8 の ECC ブロックをインターリーブした場合を説明する図。

【図 6 0】記録用の生信号が所定の信号処理（ECC インターリーブ / 信号変調等）を受けて情報記憶媒体（DVD-RAM ディスク等）に記録されるまでの手順を説明するフローチャート図。

30

【図 6 1】図 1 の 2 層光ディスクにおける ROM 層 / RAM 層の論理セクタの設定において、物理セクタ番号の大きな RAM 層部分を論理セクタ番号の小さな位置へ論理的に配置替えする方法を説明する図。

【図 6 2】図 1 の 2 層光ディスクにおける ROM 層 / RAM 層の論理セクタの設定において、RAM 層部分が論理的に ROM 層部分に割り込むように配置替えする方法を説明する図。

【図 6 3】図 2 の光ディスクに記録される情報（データファイル）のディレクトリ構造の他の例を説明する図。

【図 6 4】図 2 の光ディスクに記録される情報（データファイル）のディレクトリ構造のさらに他の例を説明する図。

40

【図 6 5】図 2 の光ディスクに記録される情報の階層構造の他の例（図 1 8 のアロケーションマップテーブル AMT と異なる内容のアロケーションマップテーブル AMT を持つ例）を説明する図。

【図 6 6】図 2 の光ディスクに先天的欠陥がある場合の先天的欠陥アロケーション記述子とアロケートされないスペース記述子の記述方法を説明する図。

【図 6 7】図 6 1 の配置替えが行われた ROM / RAM 2 層ディスクにおいて、情報の記録場所と RAM 層の初期化前後の状態を説明する図（その 1）。

【図 6 8】図 6 1 の配置替えが行われた ROM / RAM 2 層ディスクにおいて、情報の記録場所と RAM 層の初期化前後の状態を説明する図（その 2）。

50

【図 6 9】図 1 6 の配置替えが行われた R O M / R A M 2 層ディスクにおいて、情報の記録場所と R A M 層の初期化前後の状態を説明する図（その 1）。

【図 7 0】図 1 6 の配置替えが行われた R O M / R A M 2 層ディスクにおいて、情報の記録場所と R A M 層の初期化前後の状態を説明する図（その 2）。

【図 7 1】映像情報とその管理領域の書き替え方法を説明するフローチャート図。

【図 7 2】再生信号の連続性を説明するための再生系システム概念図。

【図 7 3】映像信号の連続再生時におけるアクセス動作等とバッファメモリ内の一時保存量との関係の一例を説明する図。

【図 7 4】映像信号の連続再生時におけるアクセス動作等とバッファメモリ内の一時保存量との関係の他例（最もアクセス頻度が高い場合）を説明する図。

【図 7 5】映像信号の連続再生時におけるアクセス動作等とバッファメモリ内の一時保存量との関係の他例（再生時間とアクセス時間のバランスが取れている場合）を説明する図。

【図 7 6】光ヘッドのシーク距離とシーク時間との関係を説明する図。

【図 7 7】光ヘッドの平均シーク距離を求める方法を説明する図。

【図 7 8】記録信号の連続性を説明するための記録系システム概念図。

【図 7 9】記録された A V データ（映像信号情報）の一部を構成するセルおよび各セルのビデオオブジェクトユニット V O B U 配列を例示する図。

【図 8 0】図 7 9 の配列において、セル # 2 が編集され、セル # 2 の途中（V O B U 1 0 8 e の所）でデータが切れた場合を説明する図（V O B U 1 0 8 e は再エンコードされる）。

【図 8 1】（図 7 9 ~ 図 8 0 は編集によるセルの並べ替え方法を説明する図） 図 8 0 の編集が終わった後に、図 7 9 に例示したセル構成、V O B U 配列および空き領域の位置がどのように変化しているかを説明する図。

【図 8 2】映像信号の連続記録時におけるアクセス動作等とバッファメモリ内の一時保存量との関係の一例（最もアクセス頻度が高い場合）を説明する図。

【図 8 3】映像信号の連続記録時におけるアクセス動作等とバッファメモリ内の一時保存量との関係の他例（記録時間とアクセス時間のバランスが取れている場合）を説明する図。

【図 8 4】ビデオオブジェクト内で映像情報の並べ替え（編集等）を行った場合の映像～音声間の同期外れに対応した D V D ビデオレコーダの構成を説明するブロック図。

【図 8 5】図 8 4 の構成におけるエンコーダ部およびデコーダ部の内部構成を説明するブロック図。

【図 8 6】図 8 4 の D V D ビデオレコーダにおける映像～音声間の同期処理を説明するフローチャート図。

【発明を実施するための形態】

【0019】

以下、図面を参照して、この発明の一実施の形態に係るデジタル情報記録再生システムを説明する。

【0020】

この発明に係るデジタル情報記録再生システムの代表的な一実施の形態として、M P E G 2 に基づきエンコードされた動画を可変ビットレートで記録・再生する装置、たとえば D V D デジタルビデオレコーダがある。（この D V D デジタルビデオレコーダの具体的な構成例については後述する。）

図 1 は、上記 D V D デジタルビデオレコーダに使用される記録可能な光ディスク（D V D - R A M / D V D - R W ディスク等）1 0 の構造を説明する斜視図である。

【0021】

図 1 に示すように、この光ディスク 1 0 は、それぞれ記録層 1 7 が設けられた一对の透明基板 1 4 を接着層 2 0 で貼り合わせた構造を持つ。各基板 1 4 は 0 . 6 m m 厚のポリカーボネートで構成することができ、接着層 2 0 は極薄（たとえば 4 0 μ m 厚）の紫外線硬

10

20

30

40

50

化性樹脂で構成することができる。これら一対の0.6mm基板14を、記録層17が接着層20の面上で接触するようにして貼り合わすことにより、1.2mm厚の大容量光ディスク10が得られる。

【0022】

なお、記録層17はROM/RAM2層構造を持つことができる。その場合、読み出し面19側からみて近い方にROM層/光反射層(エンボス層)17Aが形成され、読み出し面19側からみて遠い方にRAM層/相変化記録層17Bが形成される。

【0023】

光ディスク10には中心孔22が設けられており、ディスク両面の中心孔22の周囲には、この光ディスク10を回転駆動時にクランプするためのクランプエリア24が設けら

10

【0024】

光ディスク10は、クランプエリア24の周囲に、ビデオデータ、オーディオデータその他の情報を記録することができる情報エリア25を有している。

【0025】

情報エリア25のうち、その外周側にはリードアウトエリア26が設けられている。また、クランプエリア24に接する内周側にはリードインエリア27が設けられている。そ

20

【0026】

情報エリア25の記録層(光反射層)17には、記録トラックがたとえばスパイラル状に連続して形成されている。その連続トラックは複数の物理セクタに分割され、これらのセクタには連続番号が付されている。このセクタを記録単位として、光ディスク10に種

【0027】

データ記録エリア28は、実際のデータ記録領域であって、記録・再生情報として、映画等のビデオデータ(主映像データ)、字幕・メニュー等の副映像データおよび台詞・効果音等のオーディオデータが、同様なピット列(レーザ反射光に光学的な変化をもたらす物理的な形状あるいは相状態)として記録されている。

30

【0028】

光ディスク10が片面1層で両面記録のRAMディスクの場合は、各記録層17は、2つの硫化亜鉛・酸化シリコン混合物($ZnS \cdot SiO_2$)で相変化記録材料層(たとえば $Ge_2Sb_2Te_5$)を挟み込んだ3重層により構成できる。

【0029】

光ディスク10が片面1層で片面記録のRAMディスクの場合は、読み出し面19側の記録層17は、上記相変化記録材料層を含む3重層により構成できる。この場合、読み出し面19から見て反対側に配置される層17は情報記録層である必要はなく、単なるダミ

40

【0030】

光ディスク10が片面読み取り型の2層RAM/ROMディスクの場合は、2つの記録層17は、1つの相変化記録層(読み出し面19からみて奥側;読み書き用)と1つの半透明金属反射層(読み出し面19からみて手前側;再生専用)で構成できる。

【0031】

光ディスク10がライトワンスのDVD-Rである場合は、基板としてはポリカーボネートが用いられ、図示しない反射膜としては金、図示しない保護膜としては紫外線硬化樹脂を用いることができる。この場合、記録層17には有機色素が用いられる。この有機色素としては、シアニン、スクアリリウム、クロコニック、トリフェニルメタン系色素、

50

キサンテン、キノン系色素（ナフトキン、アントラキノン等）、金属錯体系色素（フタロシアン、ポルフィリン、ジチオール錯体等）その他が利用可能である。

【0032】

このようなDVD-Rディスクへのデータ書き込みは、たとえば波長650nmで出力6~12mW程度の半導体レーザを用いて行うことができる。

【0033】

光ディスク10が片面読み取り型の2層ROMディスクの場合は、2つの記録層17は、1つの金属反射層（読み出し面19からみて奥側）と1つの半透明金属反射層（読み出し面19からみて手前側）で構成できる。

【0034】

読み出し専用のDVD-ROMディスク10では、基板14にピット列が予めスタンパーで形成され、このピット列が形成された基板14の面に金属等の反射層が形成され、この反射層が記録層17として使用されることになる。このようなDVD-ROMディスク10では、通常、記録トラックとしてのグループは特に設けられず、基板14の面に形成されたピット列がトラックとして機能するようになっている。

【0035】

上記各種の光ディスク10において、再生専用のROM情報はエンボス信号として記録層17に記録される。これに対して、読み書き用（またはライトワンス用）の記録層17を持つ基板14にはこのようなエンボス信号は刻まれておらず、その代わりに連続のグループ溝が刻まれている。このグループ溝に、相変化記録層が設けられるようになっている。読み書き用DVD-RAMディスクの場合は、さらに、グループの他にランド部分の相変化記録層も情報記録に利用される。

【0036】

なお、光ディスク10が片面読み取りタイプ（記録層が1層でも2層でも）の場合は、読み出し面19から見て裏側の基板14は読み書き用レーザに対して透明である必要はない。この場合は裏側基板14全面にラベル印刷がされていても良い。

【0037】

後述するDVDデジタルビデオレコーダは、DVD-RAMディスク（またはDVD-RWディスク）に対する反復記録・反復再生（読み書き）と、DVD-Rディスクに対する1回の記録・反復再生と、DVD-ROMディスクに対する反復再生が可能なように構成できる。

【0038】

図2は、図1の光ディスク（DVD-RAM等）10のデータ記録エリア28とそこに記録されるデータの記録トラックとの対応関係を説明する図である。

【0039】

ディスク10がDVD-RAM（またはDVD-RW）の場合は、デリケートなディスク面を保護するために、ディスク10の本体がカートリッジ11に収納されるようになっている。DVD-RAMディスク10がカートリッジ11ごと後述するDVDビデオレコーダのディスクドライブに挿入されると、カートリッジ11からディスク10が引き出されて図示しないスピンドルモータのターンテーブルにクランプされ、図示しない光ヘッドに向き合うようにして回転駆動される。

【0040】

一方、ディスク10がDVD-RまたはDVD-ROMの場合は、ディスク10の本体はカートリッジ11に収納されておらず、裸のディスク10がディスクドライブのディスクトレイに直接セットされるようになる。

【0041】

図1に示した情報エリア25の記録層17には、データ記録トラックがスパイラル状に連続して形成されている。その連続するトラックは、図2に示すように一定記憶容量の複数論理セクタ（最小記録単位）に分割され、この論理セクタを基準にデータが記録されている。1つの論理セクタの記録容量は、1パックデータ長と同じ2048バイト（あるいは

10

20

30

40

50

は2 k バイト)に決められている(図24参照)。

【0042】

データ記録エリア28には、実際のデータ記録領域であって、管理データ、主映像(ビデオ)データ、副映像データおよび音声(オーディオ)データが同様に記録されている。

【0043】

なお、図4を参照して後述するが、図2のディスク10のデータ記録エリア28は、リング状(年輪状)に複数の記録エリア(複数の記録ゾーン)に分割することができる。各記録ゾーン毎にディスク回転速度は異なるが、各ゾーン内では線速度または角速度を一定にすることができる。この場合、各ゾーン毎に予備の記録エリアすなわちスペアエリア(フリースペース)を設けることができる。このゾーン毎のフリースペースを集めて、そのディスク10のリザーブエリアとすることができる。

10

【0044】

図3は、図1の2層貼合せ光ディスク10を読書両用とする場合の、データ記録部をデフォルメして示す部分断面図である。ここでは、金(Au)または硫化亜鉛(ZnS)と酸化シリコン(SiO₂)との混合物(ZnS・SiO₂)で、厚さがたとえば20 nmの読出専用情報記録層(ROM層17A)を形成している。

【0045】

また、アルミニウム(Al)またはアルミニウム・モリブデン合金(Al・Mo)を用いた光反射膜と紫外線硬化性樹脂接着層20との間に、2つの硫化亜鉛・酸化シリコン混合物ZnS・SiO₂(92、94)で相変化記録材料層90(Ge₂Sb₂Te₅あるいはGe₁As₁Te₈等)を挟み込んだ3重層(90~94)が、設けられている。この3重層が、読み書き可能な情報記録層(RAM層17B)を形成している。

20

【0046】

アルミニウムまたはアルミニウム・モリブデン合金反射膜の厚さはたとえば100 nm程度に選ばれ、ZnS・SiO₂混合物層94の厚さはたとえば20 nm程度に選ばれ、Ge₂Sb₂Te₅相変化記録材料層90の厚さはたとえば20 nm程度に選ばれ、ZnS・SiO₂混合物層92の厚さはたとえば180 nm程度に選ばれる。

【0047】

RAM層17Bに対する書込レーザ光WLは、基板14側から半透明のROM層17Aを貫通して、相変化記録材料層90に入射するようになっている。

30

【0048】

RAM層17Bに対する読出レーザ光RLは、基板14側から半透明のROM層17Aを貫通して相変化記録材料層90に入射し、そこで書込状態(結晶質か非結晶質か)に応じた反射をするようになっている。

【0049】

一方、ROM層17Aに対する読出レーザ光RLは、基板14側から入射し半透明のROM層17Aの凹凸(エンボス)状態に応じた反射をするようになっている。ROM層17Aを読むかRAM層17Bを読むかは、どちらの層に光ピックアップのフォーカスを結ばせるかで切り換えることができる。

【0050】

なお、読出専用の情報がエンボス信号として記録されている基板14に対して、読み書き用の基板にはこのようなエンボス信号は刻まれておらず、その代わりに連続のグループ溝が刻まれている。このグループ溝に、相変化記録材料層90が設けられるようになっている。

40

【0051】

図4は、図1の2層光ディスクのRAM層のデータトラック構成例(交替処理用スペアエリアSA00~SA23が各ユーザエリアUA00~UA23の外側に配置された構成)を説明する図である。

【0052】

毎秒回転数(Hz)がN00のユーザエリアUA00の外側同心状に、毎秒回転数(H

50

z) が N 0 0 のスペアエリア S A 0 0 (ユーザエリア U A 0 0 で生じた欠陥部分の交替処理用) が設けられている。同様に、毎秒回転数 (H z) が N 0 1 のユーザエリア U A 0 1 の外側に毎秒回転数 (H z) が N 0 1 のスペアエリア S A 0 1 が同心状に設けられ、毎秒回転数 (H z) が N 2 3 のユーザエリア U A 2 3 の外側に毎秒回転数 (H z) が N 2 3 のスペアエリア S A 2 3 が同心状に設けられる。

【 0 0 5 3 】

この同心状エリア構成において、各回転ゾーン 0 0 (U A 0 0 + S A 0 0) ~ 2 3 (U A 2 3 + S A 2 3) 間での記録密度を平均化してディスク全体で大きな記録容量を確保するために、各定回転ゾーン毎の回転数を N 0 0 > N 0 1 > ... > N 2 3 としている。

【 0 0 5 4 】

なお、ここでは同心状のゾーン数を 2 4 個 (ゾーン 0 0 ~ ゾーン 2 3) としてあるが、このゾーン数 2 4 以外でもこの発明を実施できる。

【 0 0 5 5 】

図 4 の構成の光ディスク 1 0 において、ユーザエリア U A 0 0 に書込を行うときは、その管理 (ユーザエリア U A 0 0 のどこからどこまでに該当データが書き込まれるか等) および欠陥発生時の交替処理は同じ回転数ゾーン内で行なう。同様に、ユーザエリア U A 0 1 での書込管理・欠陥管理は同じ回転数ゾーン内で行ない、ユーザエリア U A 2 3 での書込管理・欠陥管理は同じ回転数ゾーン内で行なう。

【 0 0 5 6 】

このようにすれば、書込管理処理中あるいは交替処理中にディスク 1 0 の回転速度を切り換える必要がなくなるから、書込処理および交替処理を高速化できる。

【 0 0 5 7 】

図 5 は、図 1 の 2 層光ディスクの R A M 層のレイアウトを説明する図である。

【 0 0 5 8 】

すなわち、ディスク内周側のリードインエリア 2 7 は、光反射面が凹凸形状をしたエンボスゾーン、表面が平坦 (鏡面) なミラーゾーンおよび書替可能ゾーンで構成される。エンボスゾーンは基準信号ゾーンおよび制御データゾーンを含み、ミラーゾーンは接続ゾーンを含む。

【 0 0 5 9 】

書替可能ゾーンは、ディスクテストゾーンと、ドライブテストゾーンと、ディスク I D (識別子) ゾーンと、欠陥管理エリア D M A 1 および D M A 2 を含んでいる。

【 0 0 6 0 】

ディスク外周側のリードアウトエリア 2 6 は、欠陥管理エリア D M A 3 および D M A 4 と、ディスク I D (識別子) ゾーンと、ドライブテストゾーンと、ディスクテストゾーンを含む書替可能ゾーンで構成される。

【 0 0 6 1 】

リードインエリア 2 7 とリードアウトエリア 2 6 との間のデータエリア 2 8 は、2 4 個の年輪状のゾーン 0 0 ~ ゾーン 2 3 に分割されている。各ゾーンは一定の回転速度を持っているが、異なるゾーン間では回転速度が異なる。また、各ゾーンを構成するセクタ数も、ゾーン毎に異なる。具体的には、ディスク内周側のゾーン (ゾーン 0 0 等) は回転速度が早く構成セクタ数は少ない。一方、ディスク外周側のゾーン (ゾーン 2 3 等) は回転速度が遅く構成セクタ数が多い。このようなレイアウトによって、各ゾーン内では C A V のような高速アクセス性を実現し、ゾーン全体で見れば C L V のような高密度記録性を実現している。

【 0 0 6 2 】

図 6 は、図 5 のレイアウトにおけるリードイン部分およびリードアウト部分の詳細を説明する図である。

【 0 0 6 3 】

エンボスデータゾーンの制御データゾーンには、適用される D V D 規格のタイプ (D V D - R O M ・ D V D - R A M ・ D V D - R 等) およびパートバージョンと、ディスクサイ

10

20

30

40

50

ズおよび最小読出レートと、ディスク構造（１層ＲＯＭディスク・１層ＲＡＭディスク・２層ＲＯＭ／ＲＡＭディスク等）と、記録密度と、データエリアアロケーションと、バーストカッティングエリアの記述子と、記録時の露光量指定のための線速度条件と、読出パワーと、ピークパワーと、バイアスパワーと、媒体の製造に関する情報が記録されている。

【００６４】

別の言い方をすると、この制御データゾーンには、記録開始・記録終了位置を示す物理セクタ番号などの情報記憶媒体全体に関する情報と、記録パワー、記録パルス幅、消去パワー、再生パワー、記録・消去時の線速などの情報と、記録・再生・消去特性に関する情報と、個々のディスクの製造番号など情報記憶媒体の製造に関する情報等が事前に記録されている。

10

【００６５】

リードインおよびリードアウトの書替可能データゾーンには、各々の媒体ごとの固有ディスク名記録領域と、試し記録領域（記録消去条件の確認用）と、データエリア内の欠陥領域に関する管理情報記録領域が設けられている。これらの領域を利用することで、個々のディスクに対して最適な記録が可能となる。

【００６６】

図７は、図５のレイアウトにおけるデータエリア部分の詳細を説明する図である。

【００６７】

２４個のゾーン毎に同数のグループが割り当てられ、各グループはデータ記録に使用するユーザエリアと交替処理に使用するスペアエリアをペアで含んでいる。各グループのユーザエリアおよびスペアエリアは同じ回転速度のゾーンに収まっており、グループ番号の小さい方が高速回転ゾーンに属し、グループ番号の大きい方が低速回転ゾーンに属する。低速回転ゾーンのグループは高速回転ゾーンのグループよりもセクタ数が多いが、低速回転ゾーンはディスクの回転半径が大きいので、ディスク１０上での物理的な記録密度はゾーン全体（グループ全て）に渡りほぼ均一になる。

20

【００６８】

各グループにおいて、ユーザエリアはセクタ番号の小さい方（つまりディスク上で内周側）に配置され、スペアエリアはセクタ番号の大きい方（ディスク上で外周側）に配置される。このセクタ番号の割り当て方は、図４のディスク１０上におけるユーザエリアＵＡとスペアエリアＳＡとの配置方法に対応する。

30

【００６９】

次に、情報記憶媒体（ＤＶＤ－ＲＡＭディスク１０等）上に記録される情報の記録信号構造とその記録信号構造の作成方法について説明する。なお、媒体上に記録される情報の内容そのものは「情報」と呼び、同一内容の情報に対しスクランブルしたり変調したりしたあとの構造や表現、つまり信号形態が変換された後の“１”～“０”の状態のつながりは「信号」と表現して、両者を適宜区別することにする。

【００７０】

図８は、図５のデータエリア部分に含まれるセクタの構造を説明する図である。図８の１セクタは図７のセクタ番号の１つに対応し、図２に示すように２０４８バイトのサイズを持つ。各セクタはディスク１０にエンボスで刻まれたヘッダを先頭に、同期コードと変調後の信号（ビデオデータその他）を交互に含んでいる。

40

【００７１】

次に、ＤＶＤ－ＲＡＭディスク１０におけるＥＣＣブロック処理方法について説明する。

【００７２】

図９は、図５のデータエリア部分に含まれる情報の記録単位（エラーコレクションコードのＥＣＣ単位）を説明する図である。

【００７３】

パーソナルコンピュータ用の情報記憶媒体（ハードディスクＨＤＤや光磁気ディスクＭ

50

0など)のファイルシステムで多く使われるFAT(ファイルアロケーションテーブル)では、256バイトまたは512バイトを最小単位として情報記憶媒体へ情報が記録される。

【0074】

それに対し、CD-ROMやDVD-ROM、DVD-RAMなどの情報記憶媒体では、ファイルシステムとしてUDF(ユニバーサルディスクフォーマット;詳細は後述)を用いており、ここでは2048バイトを最小単位として情報記憶媒体へ情報が記録される。この最小単位をセクタと呼ぶ。つまりUDFを用いた情報記憶媒体(光ディスク10)に対しては、図9に示すようにセクタ501毎に2048バイトずつの情報を記録して行く。

10

【0075】

CD-ROMやDVD-ROMではカートリッジを使わず裸ディスクで取り扱うため、ユーザサイドで情報記憶媒体表面に傷が付いたり表面にゴミが付着し易い。情報記憶媒体表面に付いたゴミや傷の影響で特定のセクタ(たとえば図9のセクタ501c)が再生不可能(もしくは記録不能)な場合が発生する。

【0076】

DVDでは、そのような状況を考慮したエラー訂正方式(積符号を利用したECC)が採用されている。具体的には16個ずつのセクタ(図9ではセクタ501aからセクタ501pまでの16個のセクタ)で1個のECC(エラーコレクションコード)ブロック502を構成し、その中で強力なエラー訂正機能を持たせている。その結果、たとえばセクタ501cが再生不可能といったような、ECCブロック502内のエラーが生じて、エラー訂正され、ECCブロック502のすべての情報を正しく再生することが可能となる。

20

【0077】

図10は、図5のデータエリア内でのゾーンとグループ(図7参照)との関係を説明する図である。

【0078】

図5の各ゾーン00~23は、図4に示すようにディスク10上に物理的に配置されるもので、実際に使用されるデータエリア(ユーザエリア+スペアエリア)の他に、ゾーン間のデータ使用エリアを区分けするガードエリアを持っている。これに対して、図7のグループは実際に使用されるデータエリア(ユーザエリア+スペアエリア)に対して割り当てられる。

30

【0079】

すなわち、図10においてガードエリア711で区切られたグループ00はディスク10の物理セクタ番号031000hから始まるユーザエリアUA00およびスペアエリアSA00を含み、ガードエリア711とガードエリア712で区切られたグループ01はユーザエリアUA01およびスペアエリアSA01を含む。以下同様に、ディスク10の最外周側のガードエリア713で区切られたグループ23はディスク10の最終物理セクタ番号で終わるユーザエリアUA23およびスペアエリアSA23を含んでいる。

【0080】

図10の構成を持つ図4の光ディスク(DVD-RAMディスク)10が図示しないディスクドライブにかけられているときは、ガードエリア通過中にディスク10の回転速度を切り替える処理を行なうことができる。たとえば、図示しない光ヘッドがグループ00からグループ01にシークする際に、ガードエリア711を通過中にディスク10の回転速度がN00からN01に切り替えられる。

40

【0081】

図11は、図5のデータエリア内での論理セクタの設定方法を説明する図である。物理的には図10に示すようなガードエリアがディスク10上に設けられているが、論理的には(つまり書込制御を行なうソフトウェアからみれば)、各グループ00~23が密に並んでいる。このグループ00~23の並びは、グループ番号の小さい方(物理セクタ番号

50

の小さい方)がディスク10の内周側(リードイン側)に配置され、グループ番号の大きい方(物理セクタ番号の大きい方)がディスク10の外周側(リードアウト側)に配置される。

【0082】

この配置において、同一グループ内のスベアエリアの論理セクタ番号は事前には設定されておらず、ユーザエリアの欠陥発生時に、交替処理前のユーザエリアの欠陥位置での論理セクタ番号が、交替処理後の対応するスベアエリア位置に移される。ただし、物理セクタ番号については、ユーザエリアもスベアエリアも始めから設定されている。

【0083】

次に、ユーザエリアで生じた欠陥を処理する方法を幾つか説明する。その前に、欠陥処理に必要な欠陥管理エリア(図5または図6のDMA1~DMA4)およびその関連事項について説明しておく。

10

【0084】

[欠陥管理エリア]

欠陥管理エリア(DMA1~DMA4)はデータエリアの構成および欠陥管理の情報を含むもので、たとえば32セクタで構成される。2つの欠陥管理エリア(DMA1、DMA2)は光ディスク(DVD-RAMディスク)10のリードインエリア27内に配置され、他の2つの欠陥管理エリア(DMA3、DMA4)は光ディスク10のリードアウトエリア26内に配置される。各欠陥管理エリア(DMA1~DMA4)の後には、適宜予備のセクタ(スベアセクタ)が付加されている。

20

【0085】

各欠陥管理エリア(DMA1~DMA4)は、2つのECCブロックからなる。各欠陥管理エリア(DMA1~DMA4)の最初のECCブロックには、ディスク10の定義情報構造(DDS; Disc Definition Structure)および一次欠陥リスト(PDL; Primary Defect List)が含まれる。各欠陥管理エリア(DMA1~DMA4)の2番目のECCブロックには、二次欠陥リスト(SDL; Secondary Defect List)が含まれる。4つの欠陥管理エリア(DMA1~DMA4)の4つの一次欠陥リスト(PDL)は同一内容となっており、それらの4つの二次欠陥リスト(SDL)も同一内容となっている。

【0086】

4つの欠陥管理エリア(DMA1~DMA4)の4つの定義情報構造(DDS)は基本的には同一内容であるが、4つの欠陥管理エリアそれぞれのPDLおよびSDLに対するポイントについては、それぞれ個別の内容となっている。

30

【0087】

ここでDDS/PDLブロックは、DDSおよびPDLを含むECCブロックを意味する。また、SDLブロックは、SDLを含むECCブロックを意味する。

【0088】

光ディスク(DVD-RAMディスク)10を初期化したあとの各欠陥管理エリア(DMA1~DMA4)の内容は、以下のようになっている：

- (1) 各DDS/PDLブロックの最初のセクタはDDSを含む；
- (2) 各DDS/PDLブロックの2番目のセクタはPDLを含む；
- (3) 各SDLブロックの最初のセクタはSDLを含む。

40

【0089】

一次欠陥リストPDLおよび二次欠陥リストSDLのブロック長は、それぞれのエントリ数によって決定される。各欠陥管理エリア(DMA1~DMA4)の未使用セクタはデータ0FFhで書き潰される。また、全ての予備セクタは00hで書き潰される。

【0090】

[ディスク定義情報]

定義情報構造DDSは、1セクタ分の長さのテーブルからなる。このDDSはディスク10の初期化方法と、PDLおよびSDLそれぞれの開始アドレスを規定する内容を持つ。DDSは、ディスク10の初期化終了時に、各欠陥管理エリア(DMA)の最初のセク

50

タに記録される。

【 0 0 9 1 】

[パーティショニング]

ディスク 1 0 の初期化中に、データエリアは 2 4 の連続したグループ 0 0 ~ 2 3 に区分される。最初のゾーン 0 0 および最後のゾーン 2 3 を除き、区分された各ゾーンの頭には複数のバッファブロックが配置される。各グループは、バッファブロックを除き 1 つのゾーンを完全にカバーするようになっている。

【 0 0 9 2 】

各グループは、データセクタ（ユーザエリア）のフルブロックと、それに続くスペアセクタ（スペアエリア）のフルブロックを備えている。

10

【 0 0 9 3 】

[スペアセクタ]

各データエリア内の欠陥セクタは、所定の欠陥管理方法（後述する検証、スリッピング交替、スキッピング交替、リニア交替）により、正常セクタに置換（交替）される。この交替のためのスペアセクタのブロックは、図 7 の各グループのスペアエリアに含まれる。

【 0 0 9 4 】

光ディスク 1 0 は使用前に初期化できるようになっているが、この初期化は検証の有無に拘わらず実行可能となっている。

【 0 0 9 5 】

欠陥セクタは、スリッピング交替処理（Slipping Replacement Algorithm）、スキッピング交替処理（Skipping Replacement Algorithm）あるいはリニア交替処理（Linear Replacement Algorithm）により処理される。これらの処理（Algorithm）により前記 P D L および S D L にリストされるエントリ数の合計は、所定数、たとえば 4 0 9 2 以下とされる。

20

【 0 0 9 6 】

[初期化]

ディスク 1 0 の初期化において、そのディスクの最初の使用よりも前に、4 つの欠陥管理エリア（DMA 1 ~ DMA 4）が前もって記録される。データエリアは 2 4 グループ（図 7 のグループ 0 0 ~ 2 3）にパーティションされる。各グループは、データセクタ（ユーザエリア）用に多数のブロックと、それに続く多数のスペアブロック（スペアエリア）を含む。これらのスペアブロックは欠陥セクタの交替用に用いることができる。

30

【 0 0 9 7 】

初期化時は各グループの検証（サーティファイ）を行なうこともできる。これにより、初期化段階で発見された欠陥セクタは特定され、使用時にはスキップされるようになる。

【 0 0 9 8 】

全ての定義情報構造 D D S のパラメータは、4 つの D D S セクタに記録される。一次欠陥リスト P D L および二次欠陥リスト S D L は、4 つの欠陥管理エリア（DMA 1 ~ DMA 4）に記録される。最初の初期化では、S D L 内のアップデートカウンタは 0 0 h にセットされ、全ての予約ブロックは 0 0 h で書き潰される。

【 0 0 9 9 】

[検証 / サーティフィケーション]

ディスク 1 0 を検証する場合は、各グループ内のデータセクタ（ユーザエリア）およびスペアセクタ（スペアエリア）を検証することになる。この検証は、各グループ内セクタの読み書きチェックにより行なうことができる。

40

【 0 1 0 0 】

検証中に発見された欠陥セクタは、たとえばスリッピング交替により処理される。この欠陥セクタは、読み書きに使用してはならない。

【 0 1 0 1 】

検証の実行中にディスク 1 0 のゾーン内スペアセクタを使い切ってしまったときは、そのディスク 1 0 は不良と判定し、以後そのディスク 1 0 は使用しないものとする。

50

【 0 1 0 2 】

なお、ディスク 10 をコンピュータのデータ記憶用に用いるときは上記初期化 + 検証が行われるが、ビデオ録画用に用いられるときは、上記初期化 + 検証を行うことなく、いきなりビデオ録画することもあり得る。

【 0 1 0 3 】

図 1 2 は、図 5 のデータエリア内での交替処理（スリッピング交替法）を説明する図である。

【 0 1 0 4 】

検証が実行されたときは、データエリア内の各グループ全てに対してスリッピング交替処理が個別に適用される。

10

【 0 1 0 5 】

検証中に発見された欠陥データセクタ（たとえば m 個の欠陥セクタ 7 3 1）は、その欠陥セクタの後に続く最初の正常セクタ（ユーザエリア 7 2 3 b）と交替（あるいは置換）される（交替処理 7 3 4）。これにより、該当グループの末端に向かって m セクタ分のスリッピング（論理セクタ番号後方シフト）が生じる。同様に、その後に n 個の欠陥セクタ 7 3 2 が発見されれば、その欠陥セクタはその後続く正常セクタ（ユーザエリア 7 2 3 c）と交替される。最後のデータセクタ（ユーザエリア 7 2 3 c）欠陥がある場合については、そのグループのスペアセクタ（スペアエリア 7 2 4 のうち論理セクタ番号の小さい方の記録使用領域 7 4 3 から順に）にスリッピングする。

【 0 1 0 6 】

20

欠陥セクタのアドレスは一次欠陥リスト（PDL）に書き込まれる。欠陥セクタは、ユーザデータの記録に使用してはならない。もし検証中に欠陥セクタが発見されないときは、PDL には何も書き込まない。

【 0 1 0 7 】

最後のデータセクタ（ユーザエリア 7 2 3 c）を超えてスペアエリア 7 2 4 にスリッピングすることがあれば、検証中に欠陥が発見されたスペアセクタのアドレスは、PDL に書き込まれる。この場合、使用可能なスペアセクタ（スペアエリアの不使用領域 7 3 6 のセクタ）の数は減少する。

【 0 1 0 8 】

該当グループのユーザエリア中で $m + n$ 個の欠陥セクタが発見されたときは、 $m + n$ セクタ分がスペアエリア 7 2 4 の記録使用領域 7 4 3 にスリッピングし、その結果、スペアエリア 7 2 4 の不使用領域 7 2 6 は $m + n$ セクタ分減少する。

30

【 0 1 0 9 】

もしあるグループのスペアエリア 7 2 4 のセクタを検証中に交替処理で使い切ってしまったときは、検証失敗とみなす。

【 0 1 1 0 】

検証が成功した場合、欠陥セクタのないユーザエリア 7 2 3 a ~ 7 2 3 c とスペアエリアの記録使用領域 7 4 3 がそのグループの情報記録使用部分（論理セクタ番号設定領域 7 3 5）となり、この部分に連続した論理セクタ番号が割り当てられる。

【 0 1 1 1 】

40

図 1 3 は、図 5 のデータエリア内での他の交替処理（スキッピング交替法）を説明する図である。

【 0 1 1 2 】

スキッピング交替処理は、ディスク 10 の使用中の反復読み書きにより発生した欠陥または劣化に適用できる。このスキッピング交替処理は、16 セクタ単位、すなわち ECC ブロック単位（1 セクタが 2 k バイトなので 32 k バイト単位）で実行される。

【 0 1 1 3 】

たとえば、正常な ECC ブロックで構成されるユーザエリア 7 2 3 a の後に 1 個の欠陥 ECC ブロック 7 4 1 が発見されれば、この欠陥 ECC ブロック 7 4 1 に記録予定だったデータは、直後の正常なユーザエリア 7 2 3 b の ECC ブロックに代わりに記録される（

50

交替処理 7 4 4)。同様に、 k 個の欠陥 E C C ブロック 7 4 2 が発見されれば、これらの欠陥ブロック 7 4 2 に記録する予定だったデータは、直後の正常なユーザエリア 7 2 3 c の k 個の E C C ブロックに代わりに記録される。

【 0 1 1 4 】

こうして、該当グループのユーザエリア中で $1 + k$ 個の欠陥 E C C ブロックが発見されたときは、 $(1 + k)$ E C C ブロック分がスペアエリア 7 2 4 の記録使用延長領域 7 4 3 にスキッピングする。その結果、スペアエリア 7 2 4 の不使用領域 7 2 6 は $(1 + k)$ E C C ブロック分減少し、残りの不使用領域 7 4 6 は小さくなる。そしてスペアエリア 7 2 4 の不使用領域 7 2 6 は $m + n$ セクタ分減少する。

【 0 1 1 5 】

もし該当グループのスペアエリア 7 2 4 を検証中に交替処理で使い切ってしまったときは、検証失敗とみなす。

【 0 1 1 6 】

検証が成功した場合、欠陥 E C C ブロックのないユーザエリア 7 2 3 a ~ 7 2 3 c がそのグループの情報記録使用部分 (論理セクタ番号設定領域 7 2 5) となる。そして、欠陥 E C C ブロック 7 4 1 および 7 4 2 の論理セクタ番号設定位置がスペアエリア 7 2 4 の延長領域 7 4 3 に平行移動する。このとき、欠陥 E C C ブロックのないユーザエリア 7 2 3 a ~ 7 2 3 c は、欠陥の有無に拘わらず、欠陥がないときに割り振られた論理セクタ番号のまま不変に保たれている。

【 0 1 1 7 】

上記論理セクタ番号設定位置の平行移動 7 4 5 により、延長領域 7 4 3 にスキッピングされた $(1 + k)$ 個の E C C ブロックを構成するセクタの論理セクタ番号が、欠陥 E C C ブロック 7 4 1 と k 個の連続 E C C ブロックに事前に割り振られた論理セクタ番号を担うことになる。

【 0 1 1 8 】

このスキッピング交替処理法では、ディスク 1 0 が事前に検証 (サーフアイ) されていなくても、E C C ブロック単位でエラーが発見されたら、即、交替処理を実行して行ける。

【 0 1 1 9 】

図 1 4 は、図 5 のデータエリア内でのさらに他の交替処理 (リニア交替法) を説明する図である。

【 0 1 2 0 】

リニア交替処理は、検証以後の反復読み書きにより発生した欠陥セクタおよび劣化セクタの双方に適用できる。このリニア交替処理も、1 6 セクタ単位、すなわち E C C ブロック単位 (3 2 k バイト単位) で実行される。

【 0 1 2 1 】

リニア交替処理では、欠陥 E C C ブロック 7 5 1 は、該当グループ内で最初に使用可能な正常スペアブロック (スペアエリア 7 2 4 の最初の記録使用領域 7 5 3) と交替 (置換) される (交替処理 7 5 8)。もしそのグループにスペアブロックが残っていないなら、つまりそのグループ内に残っているセクタが 1 6 セクタ未満のときは、その旨は二次欠陥リスト (S D L) に記録される。そして、欠陥ブロックは、他のグループ内で最初に使用可能な正常スペアブロックと交替 (置換) される。欠陥ブロックのアドレスおよびその最終交替 (置換) ブロックのアドレスは、S D L に書き込まれる。

【 0 1 2 2 】

上述したように、該当グループにスペアブロックがないときは、その旨は S D L に記録される。グループ 0 0 にスペアブロックがないということは、S D L の所定ビットに “ 1 ” をセットすることで示される。この所定ビットが “ 0 ” にセットされているときは、そのグループ 0 0 内にまだスペアブロックが残っていることを示す。この所定ビットはグループ 0 0 に対応して設けられる。グループ 0 1 に対しては別の所定ビットが対応する。以下同様に、2 4 個の個別所定ビットが 2 4 個のグループ 0 0 ~ 2 3 それぞれに対応す

10

20

30

40

50

るようになっている。

【 0 1 2 3 】

検証後、もしデータブロック（ECCブロック）に欠陥が発見されたときは、そのブロックは欠陥ブロックとみなし、その旨はSDLの新エントリとしてリストされる。

【 0 1 2 4 】

SDLにリストされた交替ブロックが、後に欠陥ブロックであると判明したときは、ダイレクトポインタ法を用いてSDLに登録を行なう。このダイレクトポインタ法では、交替ブロックのアドレスを欠陥ブロックのものから新しいものへ変更することによって、交替された欠陥ブロックが登録されているSDLのエントリが修正される。

【 0 1 2 5 】

上記二次欠陥リストSDLを更新するときは、SDL内の更新カウンタを1つインクリメントする。

【 0 1 2 6 】

[検証されないディスク]

スキッピング交替処理あるいはリニア交替処理は、検証されていないディスク10で発見された欠陥セクタに対しても適用できる。この交替処理は、16セクタ単位（すなわち1ECCブロック単位）で実行される。

【 0 1 2 7 】

たとえばリニア交替処理の場合、欠陥ブロックは、該当グループ内で最初に使用可能な正常スペアブロックと交替（置換）される。もしそのグループにスペアブロックが残っていないなら、その旨が二次欠陥リスト（SDL）に記録される。そして、欠陥ブロックは、他のグループ内で最初に使用可能な正常スペアブロックと交替（置換）される。欠陥ブロックのアドレスおよびその最終交替（置換）ブロックのアドレスは、SDLに書き込まれる。

【 0 1 2 8 】

該当グループにスペアブロックがないときは、その旨がSDLに記録される。グループ00にスペアブロックがないということは、そのグループの所定ビットに“1”をセットすることで示される。この所定ビットが“0”にセットされているときは、グループ00内にまだスペアブロックが残っていることを示す。

【 0 1 2 9 】

もし、一次欠陥リスト（PDL）内に欠陥セクタのアドレスリストが存在するなら、たとえそのディスクが検証されていなくても、これらの欠陥セクタはディスク使用時にスキップされる。この処理は、検証されたディスクに対する処理と同様である。

【 0 1 3 0 】

[書込処理]

あるグループのセクタにデータ書込を行うときは、一次欠陥リスト（PDL）にリストされた欠陥セクタはスキップされる。そして、前述したスキッピング交替処理にしたがって、欠陥セクタに書き込もうとするデータは次に来るデータセクタに書き込まれる。もし書込対象ブロックが二次欠陥リスト（SDL）にリストされておれば、そのブロックへ書き込もうとするデータは、前述したリニア交替処理またはスキッピング交替処理にしたがって、SDLにより指示されるスペアブロックに書き込まれる。

【 0 1 3 1 】

なお、パーソナルコンピュータの環境下では、パーソナルコンピュータファイルの記録時にはリニア交替処理が利用され、AVファイルの記録時にはスキッピング交替処理が利用される。

【 0 1 3 2 】

[一次欠陥リスト ; PDL]

一次欠陥リスト（PDL）は常に光ディスク10に記録されるものであるが、その内容が空であることはあり得る。

【 0 1 3 3 】

10

20

30

40

50

欠陥セクタのリストは、ディスク 10 の検証以外の手段によって得ても良い。

【 0 1 3 4 】

P D L は、初期化時に特定された全ての欠陥セクタのアドレスを含む。これらのアドレスは、昇順にリストされる。P D L は必要最小限のセクタ数で記録するようにする。そして、P D L は最初のセクタの最初のユーザバイトから開始する。P D L の最終セクタにおける全ての未使用バイトは、0 F F h にセットされる。この P D L には、以下のような情報が書き込まれることになる：

バイト位置	P D L の内容	
0	0 0 h ; P D L 識別子	10
1	0 1 h ; P D L 識別子	
2	P D L 内のアドレス数 ; M S B	
3	P D L 内のアドレス数 ; L S B	
4	最初の欠陥セクタのアドレス (セクタ番号 ; M S B)	
5	最初の欠陥セクタのアドレス (セクタ番号)	
6	最初の欠陥セクタのアドレス (セクタ番号)	
7	最初の欠陥セクタのアドレス (セクタ番号 ; L S B)	20
.	.	
x - 3	最後の欠陥セクタのアドレス (セクタ番号 ; M S B)	
x - 2	最後の欠陥セクタのアドレス (セクタ番号)	
x - 1	最後の欠陥セクタのアドレス (セクタ番号)	
x	最後の欠陥セクタのアドレス (セクタ番号 ; L S B)	

* 注 ; 第 2 バイトおよび第 3 バイトが 0 0 h にセットされているときは、第 3 バイトは P D L の末尾となる。

【 0 1 3 5 】

なお、マルチセクタに対する一次欠陥リスト (P D L) の場合、欠陥セクタのアドレスリストは、2 番目以降の後続セクタの最初のバイトに続くものとなる。つまり、P D L 識別子および P D L アドレス数は、最初のセクタにのみ存在する。

【 0 1 3 6 】

P D L が空の場合、第 2 バイトおよび第 3 バイトは 0 0 h にセットされ、第 4 バイトないし第 2 0 4 7 バイトは F F h にセットされる。

【 0 1 3 7 】

また、D D S / P D L ブロック内の未使用セクタには、F F h が書き込まれる。

【 0 1 3 8 】

[二次欠陥リスト ; S D L]

二次欠陥リスト (S D L) は初期化段階で生成され、サーティフィケーションの後に使用される。全てのディスクには、初期化中に S D L が記録される。

【 0 1 3 9 】

この S D L は、欠陥データブロックのアドレスおよびこの欠陥ブロックと交替するスペアブロックのアドレスという形で、複数のエントリを含んでいる。S D L 内の各エントリには、8 バイト割り当てられている。つまり、その内の 4 バイトが欠陥ブロックのアドレスに割り当てられ、残りの 4 バイトが交替ブロックのアドレスに割り当てられている。

【 0 1 4 0 】

上記アドレスリストは、欠陥ブロックおよびその交替ブロックの最初のアドレスを含む。欠陥ブロックのアドレスは、昇順に付される。

【 0 1 4 1 】

S D L は必要最小限のセクタ数で記録され、この S D L は最初のセクタの最初のユーザデータバイトから始まる。S D L の最終セクタにおける全ての未使用バイトは、0 F F h にセットされる。その後の情報は、4 つの S D L 各々に記録される。

【 0 1 4 2 】

S D L にリストされた交替ブロックが、後に欠陥ブロックであると判明したときは、ダ

10

20

30

40

50

イレクトポインタ法を用いてS D Lに登録を行なう。このダイレクトポインタ法では、交替ブロックのアドレスを欠陥ブロックのものから新しいものへ変更することによって、交替された欠陥ブロックが登録されているS D Lのエントリが修正される。その際、S D L内のエントリ数は、劣化セクタによって変更されることはない。

【 0 1 4 3 】

このS D Lには、以下のような情報が書き込まれることになる：

バイト位置	S D Lの内容	
0	(0 0) ; S D L 識別子	
1	(0 2) ; S D L 識別子	
2	(0 0)	10
3	(0 1)	
4	更新カウンタ ; M S B	
5	更新カウンタ	
6	更新カウンタ	
7	更新カウンタ ; L S B	
8 ~ 2 6	予備 (0 0 h)	
2 7 ~ 2 9	ゾーン内スペアセクタを全て使い切ったことを示すフラグ	
3 0	S D L 内のエントリ数 ; M S B	
3 1	S D L 内のエントリ数 ; L S B	
3 2	最初の欠陥ブロックのアドレス (セクタ番号 ; M S B)	20
3 3	最初の欠陥ブロックのアドレス (セクタ番号)	
3 4	最初の欠陥ブロックのアドレス (セクタ番号)	
3 5	最初の欠陥ブロックのアドレス (セクタ番号 ; L S B)	
3 6	最初の交替ブロックのアドレス (セクタ番号 ; M S B)	
3 7	最初の交替ブロックのアドレス (セクタ番号)	
3 8	最初の交替ブロックのアドレス (セクタ番号)	
3 9	最初の交替ブロックのアドレス (セクタ番号 ; L S B)	
.	.	
y - 7	最後の欠陥ブロックのアドレス (セクタ番号 ; M S B)	
y - 6	最後の欠陥ブロックのアドレス (セクタ番号)	30
y - 5	最後の欠陥ブロックのアドレス (セクタ番号)	
y - 4	最後の欠陥ブロックのアドレス (セクタ番号 ; L S B)	
y - 3	最後の交替ブロックのアドレス (セクタ番号 ; M S B)	
y - 2	最後の交替ブロックのアドレス (セクタ番号)	
y - 1	最後の交替ブロックのアドレス (セクタ番号)	
y	最後の交替ブロックのアドレス (セクタ番号 ; L S B)	

* 注 ; 第 3 0 ~ 第 3 1 バイト目の各エントリは 8 バイト長。

【 0 1 4 4 】

なお、マルチセクタに対する二次欠陥リスト (S D L) の場合、欠陥ブロックおよび交替ブロックのアドレスリストは、2 番目以降の後続セクタの最初のバイトに続くものとなる。つまり、上記 S D L の内容の第 0 バイト目 ~ 第 3 1 バイト目は、最初のセクタにのみ存在する。

【 0 1 4 5 】

また、S D L ブロック内の未使用セクタには、F F h が書き込まれる。

【 0 1 4 6 】

図 1 5 は、図 1 の 2 層光ディスクにおける R O M 層部分の論理セクタの設定方法を説明する図である。ここでは、リードインエリアからリードアウトエリアまでの間のボリュームスペースにおいて、レイヤ 0 のデータエリアの物理セクタ番号 P S N および論理セクタ番号 L S N を、1 : 1 で対応させている。この R O M 層のセクタ構造は 1 層構造の D V D - R O M ディスクにも適用できる。

【 0 1 4 7 】

図 1 6 は、図 1 の 2 層光ディスクにおける R O M 層 / R A M 層の論理セクタの設定方法を説明する図である。リードインエリアからリードアウトエリアまでの間のボリュームスペースにおいて、物理セクタ番号 P S N の小さな方（ボリュームスペースの前半）にレイヤ 0 のデータエリア（再生用 R O M 層）を配置し、物理セクタ番号 P S N の大きな方（ボリュームスペースの後半）にレイヤ 1 のデータエリア（記録用 R A M 層）を配置している。ここでは、前半の R O M 層の物理セクタ番号 P S N + 後半の R A M 層の物理セクタ番号 P S N を、単一のボリュームスペースの論理セクタ番号 L S N に対応させている。

【 0 1 4 8 】

図 1 7 は、図 1 の 2 層光ディスクにおける R O M 層 / R A M 層の論理セクタの他の設定方法を説明する図である。ボリュームスペースの前半に R O M 層を配置し、後半に R A M 層を配置している点は図 1 6 の場合と同じであるが、R O M 層と R A M 層のつなぎ目の物理的な位置が違っている。

【 0 1 4 9 】

すなわち、図 1 6 ではレイヤ 0 の R O M 層もレイヤ 1 の R A M 層もディスクの内周から外周に向かって物理セクタ番号 P S N 増えるようになっている。一方、図 1 7 の場合、レイヤ 0 の R O M 層ではディスクの内周から外周に向かって物理セクタ番号 P S N 増えるようになっているが、レイヤ 1 の R A M 層ではディスクの外周から内周に向かって物理セクタ番号 P S N 増えるようになっている。しかし、R O M 層の物理セクタ番号 P S N + R A M 層の物理セクタ番号 P S N は、単一のボリュームスペースの論理セクタ番号 L S N に対応している。

【 0 1 5 0 】

なお、図 1 5 の例は 1 層構造（レイヤ 0）のディスク 1 枚の場合を示し、図 1 6 および図 1 7 の例では 2 層構造（レイヤ 0 とレイヤ 1）のディスク 1 枚の場合を示している。図示はしないが、3 層（レイヤ 0 ~ レイヤ 2）あるいは 4 層（レイヤ 0 ~ レイヤ 3）のディスク 1 枚の全部のレイヤを 1 つの連続したボリュームスペースとすること、すなわち各レイヤの物理セクタ番号 P S N を全て繋ぎ合わせて 1 つの連続した論理セクタ番号 L S N に対応させることは、当然可能である。

【 0 1 5 1 】

また、複数のディスクを連続的に扱えるディスクチェンジャ（あるいはディスクパック）を採用する場合は、全てのディスクの各レイヤの物理セクタ番号 P S N をトータルに繋ぎ合わせて 1 つの連続した論理セクタ番号 L S N に対応させることもできる。

【 0 1 5 2 】

このように複数ディスクの複数レイヤの物理セクタ番号を全て包含するボリュームの論理セクタ番号 L S N はかなり大きな数値になりやすいが、そのアドレス管理は、3 2 k バイトの E C C ブロック単位（後述する A V アドレス単位）を採用することで、無理なく行うことができる。

【 0 1 5 3 】

図 1 8 は、たとえば図 2 の光ディスク（とくに D V D - R A M または D V D - R W ディスク）1 0 に記録される情報の階層構造の一例を説明する図である。

【 0 1 5 4 】

リードインエリア 2 7 は、光反射面が凹凸形状を持つエンボスデータゾーンと、表面が平坦（鏡面）なミラーゾーンと、情報の書き替えが可能な書替可能データゾーンとを含んでいる。

【 0 1 5 5 】

データ記録エリア（ボリュームスペース）2 8 は、ユーザによる書き替えが可能なボリューム / ファイル管理情報 7 0 およびデータエリア D A で構成されている。

【 0 1 5 6 】

リードインエリア 2 7 とリードアウトエリア 2 6 の間に挟まれたデータエリア D A には、コンピュータデータと A V データの混在記録が可能になっている。コンピュータデータ

10

20

30

40

50

とA Vデータの記録順序、各記録情報サイズは任意で、コンピュータデータが記録されている場所をコンピュータデータエリア(D A 1、D A 3)と呼びA Vデータが記録された領域をA Vデータエリア(D A 2)と名付ける。

【0157】

ボリューム/ファイル管理情報70には、ボリューム全体に関する情報、ボリュームスペース28に含まれるコンピュータデータ(パーソナルコンピュータのデータ)のファイル数およびA Vデータに関するファイル数、記録レイヤ情報などに関する情報が記録されている。

【0158】

とくに記録レイヤ情報としては、以下のものが含まれる：

10

* 構成レイヤ数(たとえばROM/RAM2層ディスク1枚は2レイヤとされ、ROMだけの2層ディスク1枚も2レイヤとされ、片面1層ディスクn枚はROMでもRAMでもnレイヤとされる)；

* 各レイヤ毎に割り付けた論理セクタ番号範囲テーブル(各レイヤ毎の容量を示す)；

* 各レイヤ毎の特性(DVD-RAMディスク、ROM/RAM2層ディスクのRAM部、DVD-R、CD-ROM、CD-R等)；

* 各レイヤ毎のRAM領域でのゾーン単位での割り付け論理セクタ番号範囲テーブル(各レイヤ毎の書替可能領域容量の情報も含む)；および

* 各レイヤ毎の独自のID情報(多連ディスクパック内のディスク交換を発見するため)。

20

【0159】

上記内容を含む記録レイヤ情報により、多連ディスクパックやROM/RAM2層ディスクに対しても、連続した論理セクタ番号を設定して1個の大きなボリュームスペースとして取り扱えるようになる。

【0160】

データエリアDAには、コンピュータデータ、ビデオデータ、オーディオデータなどが記録される。ボリューム/ファイル管理情報70には、データエリアDAに記録されたオーディオ・ビデオデータのファイルまたはボリューム全体に関する情報が記録される。

【0161】

30

リードアウトエリア26も、情報書き替えが可能なように構成されている。

【0162】

リードインエリア27のエンボスデータゾーンには、たとえば以下の情報が事前に記録されている：

(1) DVD-ROM、DVD-RAM(またはDVD-RW)、DVD-R等のディスクタイプ；12cm、8cm等のディスクサイズ；記録密度；記録開始/記録終了位置を示す物理セクタ番号、その他の、情報記憶媒体全体に関する情報；

(2) 記録パワーと記録パルス幅；消去パワー；再生パワー；記録・消去時の線速度、その他の、記録・再生・消去特性に関する情報；および

(3) 製造番号等、個々の情報記憶媒体の製造に関する情報。

40

【0163】

また、リードインエリア27およびリードアウトエリア26の書替可能ゾーンは、それぞれ、たとえば以下の領域を含んでいる：

(4) 各情報記憶媒体毎の固有ディスク名を記録する領域；

(5) 試し記録領域(記録消去条件の確認用)；および

(6) データエリアDA内の欠陥領域に関する管理情報を記録する領域。

【0164】

上記(4)～(6)の領域には、DVD記録装置(DVDビデオレコーダ専用機あるいはパーソナルコンピュータにDVDビデオ処理ボードと処理ソフトウェアをインストールしたもの等)による記録が可能となっている。

50

【0165】

データエリアDAには、オーディオ・ビデオデータDA2とコンピュータデータDA1、DA3が混在して記録できるようになっている。

【0166】

なお、コンピュータデータとオーディオ・ビデオデータの記録順序および記録情報サイズ等は任意である。データエリアDAにコンピュータデータだけを記録することも、オーディオ・ビデオデータだけを記録することも、可能である。

【0167】

オーディオ・ビデオデータエリアDA2は、制御情報DA21、ビデオオブジェクトDA22、ピクチャオブジェクトDA23およびオーディオオブジェクトDA24を含んでいる。

10

【0168】

オーディオ・ビデオデータエリアDA2の最初の位置には、制御情報DA21の記録位置を示す情報を持ったアンカーポイントAPが存在する。情報記録再生システムでこのオーディオ・ビデオデータエリアDA2の情報を利用する場合には、まず最初にアンカーポイントAPから制御情報DA21の記録位置を調べ、そこにアクセスして制御情報DA21を読み取る。

【0169】

ビデオオブジェクトDA22は、記録されたビデオデータの中身（コンテンツ）の情報を含んでいる。

20

【0170】

ピクチャオブジェクトDA23は、スチル画、スライド画、検索・編集時に用いるビデオオブジェクトDA22の中身を代表する縮小画像（サムネールピクチャ）等の静止画情報を含んでいる。

【0171】

オーディオオブジェクトDA24は、記録されたオーディオデータの中身（コンテンツ）の情報を含んでいる。

【0172】

なお、オーディオ・ビデオデータの再生対象（コンテンツ）の記録情報は、後述する図19のビデオオブジェクトセットVOBSに含まれる。

30

【0173】

制御情報DA21は、AVデータ制御情報DA210、再生制御情報DA211、記録制御情報DA212、編集制御情報DA213および縮小画像制御情報DA214を含んでいる。

【0174】

AVデータ制御情報DA210は、ビデオオブジェクトDA22内のデータ構造を管理した情報記憶媒体（光ディスク等）10上での記録位置に関する情報を管理する情報と、制御情報の書替回数を示す情報CIRWNSを含む。

【0175】

再生制御情報DA211は再生時に必要な情報を含むもので、プログラムチェーンPGCの繋がりを指定する機能を持つ。具体的には、PGCを統合した再生シーケンスに関する情報；この情報に関連して情報記憶媒体10をたとえば1本のテープ（デジタルビデオカセットDVCやビデオテープVTR）とみなし「擬似的記録位置」を示す情報（記録された全てのセルを連続して再生するシーケンス）；異なる映像情報を持つ複数画面同時再生に関する情報；検索情報（検索カテゴリ毎に対応するセルIDとそのセル内の開始時刻のテーブルが記録され、ユーザがカテゴリを選択して該当映像情報へ直接アクセスすることを可能にする情報）等が、再生制御情報DA211に含まれる。

40

【0176】

この再生制御情報DA211により、AVファイルのファイル名と、ディレクトリ名のパスと、PGCのIDと、セルIDを指定することができる。

50

【 0 1 7 7 】

記録制御情報 D A 2 1 2 は、記録（録画および／または録音）時に必要な制御情報（番組予約録画情報等）を含む。

【 0 1 7 8 】

編集制御情報 D A 2 1 3 は、編集時に必要な制御情報を含む。たとえば、各 P G C 単位の特権編集情報（該当時間設定情報、特権編集内容等の E D L 情報）やファイル変換情報（A V ファイル内の特定部分を図 2 3 の A V I ファイル等に変換し変換後のファイル格納位置を指定する情報等）を含むことができる。

【 0 1 7 9 】

縮小画像制御情報 D A 2 1 4 は、ビデオデータ内の見たい場所の検索用または編集用の縮小画像（サムネールピクチャ；Thumbnail Picture）に関する管理情報および縮小画像データを含んでいる。

10

【 0 1 8 0 】

縮小画像制御情報 D A 2 1 4 は、ピクチャアドレステーブルおよび縮小画像データ等を含むことができる。縮小画像制御情報 D A 2 1 4 はまた、ピクチャアドレステーブルおよび縮小画像データの下層情報として、メニューインデックス情報、インデックスピクチャ情報、スライドおよびスチルピクチャ情報、インフォメーションピクチャ情報、欠陥エリア情報および壁紙ピクチャ情報等を含むことができる（図示せず）。

【 0 1 8 1 】

A V データ制御情報 D A 2 1 0 は、アロケーションマップテーブル A M T と、プログラムチェーン制御情報 P G C C I と、セル時間制御情報 C T C I を含む。

20

【 0 1 8 2 】

アロケーションマップテーブル A M T は、情報記憶媒体（光ディスク 1 0 等）上の実際のデータ配置に沿ったアドレス設定、既記録・未記録エリアの識別等に関する情報を含む。図 1 8 の例では、このアロケーションマップテーブル A M T は、ユーザエリアアロケーション記述子 U A D、スベアエリアアロケーション記述子 S A D およびアドレス変換テーブル A C T を含んでいる（アロケーションマップ A M T の別の例は図 6 5 を参照）。

【 0 1 8 3 】

プログラムチェーン制御情報 P G C C I は、ビデオ再生プログラム（シーケンス）に関する情報を含む。

30

【 0 1 8 4 】

また、セル時間制御情報 C T C I は、ビデオ情報の基本単位（セル）のデータ構造に関する情報を含む。このセル時間制御情報 C T C I は、セル時間制御一般情報 C T C G I と、セル時間検索情報 C T S I と、m 個のセル時間検索情報 C T I # 1 ~ C T I # m を含む。

【 0 1 8 5 】

セル時間制御一般情報 C T C G I は、個々のセルに関する情報を含む。セル時間検索情報 C T S I は、特定のセル I D が指定された場合それに対応するセル時間情報の記載位置（A V アドレス）を示すマップ情報である。

【 0 1 8 6 】

各セル時間検索情報（C T I # m）は、セル時間一般情報 C T G I # m と、セル V O B U テーブル C V T # m で構成される。このセル時間検索情報（C T I # m）の詳細については、図 2 6 を参照して後述する。

40

【 0 1 8 7 】

図 1 8 の概要は上記のようになるが、以下に個々の情報に対しての補足説明をまとめる。

【 0 1 8 8 】

< 1 > ボリューム / ファイル管理情報 7 0 には、以下の情報が含まれる：

ボリュームスペース 2 8 全体に関する情報；

ボリュームスペース 2 8 に含まれるコンピュータデータ（D A 1、D A 3）のファイ

50

ル数およびオーディオ・ビデオデータ（ＡＶデータＤＡ２）に関するファイル数；

情報記憶媒体（ＤＶＤ－ＲＡＭディスク、ＤＶＤ－ＲＯＭディスクあるいはＤＶＤ－ＲＯＭ／ＲＡＭ多層ディスク）の記録レイヤ情報；その他。

【０１８９】

ここで、上記記録レイヤ情報としては、

構成レイヤ数（例：ＲＡＭ／ＲＯＭ２層ディスク１枚は２レイヤ、ＲＯＭ２層ディスク１枚も２レイヤ、片面ディスクｎ枚はｎレイヤとしてカウント）；

各レイヤ毎に割り付けた論理セクタ番号範囲テーブル（各レイヤ毎の容量に対応）；

各レイヤ毎の特性（例：ＤＶＤ－ＲＡＭディスク、ＲＡＭ／ＲＯＭ２層ディスクのＲＡＭ部、ＣＤ－ＲＯＭ、ＣＤ－Ｒ など）

各レイヤ毎のＲＡＭ領域でのゾーン単位での割付け論理セクタ番号範囲テーブル（各レイヤ毎の書替可能領域容量情報も含む）；

各レイヤ毎の独自のＩＤ情報（たとえば多連ディスクパック内のディスク交換を発見するため）；その他

が記録され、多連ディスクパックやＲＡＭ／ＲＯＭ２層ディスクに対しても連続した論理セクタ番号を設定して１個の大きなボリュームスペースとして扱えるようになっている。

【０１９０】

< ２ > 再生制御情報ＤＡ２１１には、

ＰＧＣを統合した再生シーケンスに関する情報；

上記ＰＧＣを統合した再生シーケンスに関連して、情報記憶媒体１０をビデオテーブルレコーダＶＴＲやデジタルビデオカセットＤＶＣのように一本のテープと見なした「擬似的記録位置を示す情報」（記録された全てのセルを連続して再生するシーケンス）；

異なる映像情報を持つ複数画面同時再生に関する情報；

検索情報（検索カテゴリー毎に対応するセルＩＤとそのセル内の開始時刻のテーブルが記録され、ユーザがカテゴリーを選択して該当映像情報への直接アクセスを可能にする情報）；

などが記録されている。

【０１９１】

< ３ > 記録制御情報ＤＡ２１２には、

番組予約録画情報；

などが記録されている。

【０１９２】

< ４ > 編集制御情報ＤＡ２１３には、

各ＰＧＣ単位の特殊編集情報（該当時間設定情報と特殊編集内容が編集ライブラリ（ＥＤＬ）情報として記載されているもの）；

ファイル変換情報（ＡＶファイル内の特定部分を、ＡＶＩファイルなどＰＣ上で特殊編集を行えるファイルに変換し、変換後のファイルを格納する場所を指定する情報）；

などが記録されている。

【０１９３】

図１９は、図１８の情報階層構造においてビデオオブジェクトのセル構成とプログラムチェーンＰＧＣとの対応例を例示する図である。この情報階層構造において、ビデオオブジェクトＤＡ２２はビデオオブジェクトセットＶＯＢＳにより構成される。このＶＯＢＳは各々が異なる方法でセル再生順序を指定した１以上のプログラムチェーンＰＧＣ＃１～＃ｋに対応した内容を持つ。

【０１９４】

ビデオオブジェクトセット（ＶＯＢＳ）は、１以上のビデオオブジェクト（ＶＯＢ）の集合として定義されている。ビデオオブジェクトセットＶＯＢＳ中のビデオオブジェクトＶＯＢは同一用途に用いられる。

【０１９５】

たとえばメニュー用のＶＯＢＳは、通常、１つのＶＯＢで構成され、そこには複数のメ

10

20

30

40

50

ニュー画面表示用データが格納される。これに対して、タイトルセット用のVOBSは、通常、複数のVOBで構成される。

【0196】

ここで、タイトルセット用ビデオオブジェクトセット(VTSTT_VOBS)を構成するVOBは、あるロックバンドのコンサートビデオを例にとれば、そのバンドの演奏の映像データに相当すると考えることができる。この場合、VOBを指定することによって、そのバンドのコンサート演奏曲目のたとえば3曲目を再生することができる。

【0197】

また、メニュー用ビデオオブジェクトセットVTSM_VOBSを構成するVOBには、そのバンドのコンサート演奏曲目全曲のメニューデータが格納され、そのメニューの表示にしたがって、特定の曲、たとえばアンコール演奏曲目を再生することができる。

10

【0198】

なお、通常のビデオプログラムでは、1つのVOBで1つのVOBSを構成することができる。この場合、1本のビデオストリームが1つのVOBで完結することとなる。

【0199】

一方、たとえば複数ストーリーのアニメーション集あるいはオムニバス形式の映画では、1つのVOBS中に各ストーリーに対応して複数のビデオストリーム(複数のプログラムチェーンPGC)を設けることができる。この場合は、各ビデオストリームが対応するVOBに格納されることになる。その際、各ビデオストリームに関連したオーディオストリームおよび副映像ストリームも各VOB中で完結する。

20

【0200】

VOBには、識別番号(VOB_IDN#i; i=0~i)が付され、この識別番号によってそのVOBを特定することができる。VOBは、1または複数のセルから構成される。通常のビデオストリームは複数のセルで構成されるが、メニュー用のビデオストリームは1つのセルで構成される場合もある。各セルには、VOBの場合と同様に識別番号(C_IDN#j)が付されている。

【0201】

図20は、図2の光ディスクのリードインエリアに記録される情報(表現方法は違うが図6のリードインデータ部分に対応)の論理構造を説明する図である。

【0202】

ディスク10が図示しないDVDビデオレコーダ(または図示しないDVビデオプレーヤ)にセットされると、まずリードインエリア27の情報が読み取られる。このリードインエリア27には、セクタ番号の昇順に沿って、所定のリファレンスコードおよび制御データが記録されている。

30

【0203】

リードインエリア27のリファレンスコードは、所定のパターン(特定のシンボル“172”の反復パターン)を含み、2つのエラー訂正コードブロック(ECCブロック)で構成されている。各ECCブロックは16セクタで構成される。この2つのECCブロック(32セクタ)は、スクランブルデータを付加して生成されるようになっている。スクランブルデータが付加されたリファレンスコードを再生したときに、特定のデータシンボル(“172”)が再生されるよう再生側のフィルタ操作等を行って、その後のデータ読み取り精度を確保するようにしている。

40

【0204】

リードインエリア27の制御データは、192個のECCブロックで構成されている。この制御データの部分には、各ブロック内の16セクタの内容が、192回繰り返し記録されている。

【0205】

図21は、図20のリードインエリアに記録される制御データの内容の一例を説明する図である。16セクタで構成されるこの制御データは、最初の1セクタ(2048バイト)に物理フォーマット情報を含み、その後にディスク製造情報およびコンテンツプロバイ

50

ダ情報を含んでいる。

【0206】

図22は、図21の制御データに含まれる2048バイトの物理フォーマット情報（表現方法は違うが図6の制御データゾーン部分に対応）の内容の一例を説明する図である。

【0207】

最初のバイト位置「0」には、記録情報がDVD規格のどのバージョンに準拠しているのかを示す「ブックタイプ&パートバージョン」が記載される。

【0208】

2番目のバイト位置「1」には、記録媒体（光ディスク10）のサイズ（12cm、8cm、その他）および最小読出レートが記載される。読出専用DVDビデオの場合、最小読出レートとしては、2.52Mbps、5.04Mbpsおよび10.08Mbpsが規定されているが、それ以外の最小読出レートもリザーブされている。たとえば、可変ビットレート記録が可能なDVDビデオレコードにより2Mbpsの平均ビットレートで録画が行われた場合、上記リザーブ部分を利用することにより、最小読出レートを、1.5～1.8Mbpsに設定することができる。

10

【0209】

3番目のバイト位置「2」には、記録媒体（光ディスク10）のディスク構造（記録層の数、トラックピッチ、記録層のタイプなど）が記載される。この記録層のタイプにより、そのディスク10が、何層構造のDVD-ROMなのかDVD-RなのかDVD-RAM（またはDVD-RW）なのかを識別することができる。

20

【0210】

4番目のバイト位置「3」には、記録媒体（光ディスク10）の記録密度（リニア密度およびトラック密度）が記載される。リニア密度は、1ビット当たりの記録長（0.267μm/ビットあるいは0.293μm/ビットなど）を示す。また、トラック密度は、隣接トラック間隔（0.74μm/トラックあるいは0.80μm/トラックなど）を示す。DVD-RAMあるいはDVD-Rのリニア密度およびトラック密度として、別の数値が指定できるように、4番目のバイト位置「3」には、リザーブ部分も設けられている。

【0211】

5番目のバイト位置「4～15」には、記録媒体（光ディスク10）のデータエリア28の開始セクタ番号および終了セクタ番号等が記載される。

30

【0212】

6番目のバイト位置「16」には、バーストカッティングエリア（BCA）記述子が記載される。このBCAはDVD-ROMディスクだけにオプションで適用されるもので、ディスク製造プロセス終了後の記録情報を格納するエリアである。

【0213】

7番目のバイト位置「17～20」には、記録媒体（光ディスク10）の空き容量が記述される。たとえばディスク10が片面1層記録のDVD-RAMディスクである場合、ディスク10のこの位置には、2.6Gバイト（またはこのバイト数に対応したセクタ数）を示す情報が記載される。ディスク10が両面記録DVD-RAMディスクである場合は、この位置に、5.2Gバイト（またはこのバイト数に対応したセクタ数）を示す情報が記載される。

40

【0214】

8番目のバイト位置「21～31」および9番目のバイト位置「32～2047」は、別目的に利用できるようリザーブされている。

【0215】

図23は、図2の光ディスク等に記録される情報（データファイル）のディレクトリ構造の一例を説明する図である。

【0216】

コンピュータの汎用オペレーティングシステムが採用している階層ファイル構造と同様

50

に、ルートディレクトリの下に、ビデオタイトルセットV T Sのサブディレクトリと、オーディオタイトルセットA T Sのサブディレクトリと、オーディオ・ビデオ情報A V Iのサブディレクトリと、ビデオR A Mファイルのサブディレクトリが繋がっている。

【 0 2 1 7 】

そして、ビデオタイトルセットV T Sのサブディレクトリ中に、種々なビデオファイル（V M G I、V M G M、V T S I、V T S M、V T S等のファイル）が配置されて、各ファイルが整然と管理されるようになっている。特定のファイル（たとえば特定のV T S）は、ルートディレクトリからそのファイルまでのパスを指定することで、アクセスできる。

【 0 2 1 8 】

パーソナルコンピュータにD V D処理ボードと処理ソフトウェアをインストールしたシステムでは、パーソナルコンピュータで扱うビデオファイルをA V Iディレクトリに格納することができ、管理情報を含むA VファイルをビデオR A Mディレクトリに格納することができる。

【 0 2 1 9 】

このようなパーソナルコンピュータシステムにおいて、A Vファイル内のP G C列（図19のP G C # 1 ~ P G C # kのようなもの）をD V Dビデオのフォーマットに変換し、それをビデオタイトルセットV T Sディレクトリ内のV T Sファイルに保存することもできる。

【 0 2 2 0 】

A V IディレクトリおよびビデオR A Mディレクトリ内のデータ（ファイル）へのアクセス方法は、パーソナルコンピュータでの通常ファイル（データ）に対するアクセス方法と同様に行なうことができる。一般的にはルートディレクトリから目的のファイル（データ）までのパスを指定することでアクセスされるが、ハイパーテキスト構造を採用したシステムソフトウェアがインストールされたパーソナルコンピュータでは、たとえばA V Iディレクトリ内からビデオR A Mディレクトリ内のデータに直接アクセスすることも可能である。あるいは、ビデオR A MディレクトリからビデオタイトルセットV T Sにアクセスすることも可能である。これにより、R O M / R A M 2層ディスク10を用いてR A M層に録画をしている際にR O M層内のD V DビデオのセルをR A M層への録画にインサートすることも可能になる。

【 0 2 2 1 】

図1または図2に示すようなD V D - R A Mディスク（またはD V D - Rディスク）10は、図23のディレクトリ構造を持つようにプリフォーマットしておき、このプリフォーマット済みディスク10をD V Dビデオ録画用の未使用ディスク（生ディスク）として市販することができる。

【 0 2 2 2 】

たとえば、プリフォーマットされた生ディスク10のルートディレクトリは、ビデオタイトルセットまたはオーディオ・ビデオデータというサブディレクトリを含むことができる。このサブディレクトリは、所定のメニュー情報を格納するためのメニューデータファイル（V M G M、V T S Mまたは縮小画像制御情報D A 2 1 4等）をさらに含むことができる。

【 0 2 2 3 】

あるいは、ディスク10がR O M / R A M 2層ディスクの場合は、図23のディレクトリ構造を持つシステムソフトウェアおよび必要なアプリケーションソフトウェアをR O M層に予めエンボス記録しておき、ユーザがディスクを使用するときに、R O M層のシステムソフトウェアの必要部分をR A M層にコピーしてそのディスク10を使用するようにもできる。

【 0 2 2 4 】

あるいは、図23のディレクトリ構造を図18のボリューム／ファイル管理情報70に予め記録しておくこともできる。そして、R A M層の初期化時にボリューム／ファイル管

10

20

30

40

50

理情報 70 のディレクトリ構造情報を R A M 層にコピーして利用することができる。

【 0 2 2 5 】

図 2 4 は、図 1 9 のビデオオブジェクト D A 2 2 に含まれる情報の階層構造を例示する図である。

【 0 2 2 6 】

図 2 4 に示すように、ビデオオブジェクト D A 2 2 を構成する各セル（たとえばセル # m）は 1 以上のビデオオブジェクトユニット（V O B U）により構成される。そして、各ビデオオブジェクトユニットは、ビデオパック、副映像パック、オーディオパックおよびダミーパックの集合体（パック列）として構成されている。

【 0 2 2 7 】

これらのパックは、いずれも 2 0 4 8 バイトのサイズを持ち、データ転送処理を行う際の最小単位となる。また、論理上の処理を行う最小単位はセル単位であり、論理上の処理はこのセル単位で行わる。

【 0 2 2 8 】

上記ビデオオブジェクトユニット V O B U の再生時間は、ビデオオブジェクトユニット V O B U 中に含まれる 1 以上の映像グループ（グループオブピクチャ；略して G O P）で構成されるビデオデータの再生時間に相当し、その再生時間は 0 . 4 秒 ~ 1 . 2 秒の範囲内に定められる。1 G O P は、M P E G 規格では通常約 0 . 5 秒であって、その間に 1 5 枚程度のフレーム画像を再生するように圧縮された画面データである。

【 0 2 2 9 】

ビデオオブジェクトユニット V O B U がビデオデータを含む場合には、ビデオパック、副映像パック、オーディオパック等から構成される G O P（M P E G 規格準拠）が配列されてビデオデータストリームが構成される。しかし、この G O P の数とは無関係に、G O P の再生時間を基準にしてビデオオブジェクトユニット V O B U が定められる。

【 0 2 3 0 】

なお、ビデオを含まないオーディオおよび/または副映像データのみの再生データであっても、ビデオオブジェクトユニット V O B U を 1 単位として再生データが構成される。たとえば、オーディオパックのみでビデオオブジェクトユニット V O B U が構成されいる場合、ビデオデータのビデオオブジェクトの場合と同様に、そのオーディオデータが属するビデオオブジェクトユニット V O B U の再生時間内に再生されるべきオーディオパックが、そのビデオオブジェクトユニット V O B U に格納される。

【 0 2 3 1 】

各ビデオオブジェクトユニット V O B U を構成するパックは、ダミーパックを除き、同様なデータ構造を持っている。オーディオパックを例にとると、図 2 4 に例示するように、その先頭にパックヘッダが配置され、次にパケットヘッダが配置され、その次にサブストリーム I D が配置され、最後にオーディオデータが配置される。このようなパック構成において、パケットヘッダには、パケット内の最初のフレームの先頭時間を示すプレゼンテーションタイムスタンプ P T S の情報が書き込まれている。

【 0 2 3 2 】

ところで、図 2 4 に示すような構造のビデオオブジェクト D A 2 2 を含むビデオタイトルセット V T S（またはビデオプログラム）を光ディスク 1 0 に記録できる D V D ビデオレコーダでは、この V T S の記録後に記録内容を編集したい場合が生じる。この要求に答えるため、各 V O B U 内に、ダミーパックを適宜挿入できるようになっている。このダミーパックは、後に編集用データを記録する場合などに利用できる。

【 0 2 3 3 】

図 2 4 に示した各セル # 1 ~ セル # m に関する情報は、図 1 8 のセル時間制御情報 C T C I 内に記録されており、その中味は、図 1 8 に示したように

セル時間情報 C T I # 1 ~ C T I # m（各セル個々に関する情報）；

セル時間検索情報 C T S I（特定のセル I D が指定された場合、それに対応するセル時間情報の記載位置（A V アドレス）を示すマップ情報）；および

10

20

30

40

50

セル時間制御一般情報 C T C G I (セル情報全体に関する情報) となっている。

【0234】

また、各セル時間情報(たとえば C T I # m)は、それぞれ、セル時間一般情報(C T G I # m)およびセル V O B U テーブル(C V T # m)を含んでいる。

【0235】

次に、ビデオオブジェクト D A 2 2 内のデータ構造の説明を行う。

【0236】

映像情報の最小基本単位をセルと呼ぶ。ビデオオブジェクト D A 2 2 内のデータは図 2 4 に示すように 1 以上のセル # 1 ~ # m の集合体として構成される。

10

【0237】

ビデオオブジェクト D A 2 2 での映像情報圧縮技術としては M P E G 2 (あるいは M P E G 1) を利用している場合が多い。M P E G では、映像情報をおよそ 0.5 秒刻みで G O P と呼ばれるグループに分け、この G O P 単位で映像情報の圧縮を行っている。この G O P とほぼ同じサイズで G O P に同期してビデオオブジェクトユニット V O B U という映像情報圧縮単位を形成している。

【0238】

この発明では、この V O B U サイズを E C C ブロックサイズ(32 k バイト)の整数倍に合わせている(この発明の重要な特徴の 1 つ)。

【0239】

20

さらに、各 V O B U は 2048 バイト単位のバックに分けられ、それぞれのバック毎に、生の映像情報(ビデオデータ)、音声情報(オーディオデータ)、副映像情報(字幕データ・メニューデータ等)、ダミー情報等が記録される。それらが、ビデオバック、オーディオバック、副映像バックおよびダミーバックの形で記録されている。

【0240】

ここで、ダミーバックは、

録画後に追加記録する情報の事後追加用(アフターレコーディング情報をオーディオバックの中に入れてダミーバックと交換するメモ情報を、副映像情報として副映像バック内に挿入してダミーバックと交換する等)；

V O B U のサイズを E C C ブロックサイズ(32 k バイト)の整数倍にぴたり合わせるため、32 k バイトの整数倍から不足するサイズを補う；
などの使用目的で各 V O B U 内に挿入されている。

30

【0241】

各バック内には、オブジェクトデータ(オーディオバックならオーディオデータ)の前方に、バックヘッダ、パケットヘッダ(およびサブストリーム I D)が、この順で配置されている。

【0242】

D V D ビデオ規格では、オーディオバックおよび副映像バックが、パケットヘッダとオブジェクトデータとの間にサブストリーム I D を含んでいる。

【0243】

40

また、パケットヘッダ内には、時間管理用のタイムコードが記録されている。オーディオパケットを例にとれば、このタイムコードとして、そのパケット内での最初のオーディオフレームの先頭時間が記録されている P T S (プレゼンテーションタイムスタンプ) 情報が、図 2 4 に示すような形で挿入されている。

【0244】

図 2 5 は、図 2 4 のダミーバックの内容(ダミーバック 1 パック分)の構造を示す。すなわち、1 パックのダミーバック 8 9 は、バックヘッダ 8 9 1 と、所定のストリーム I D を持つパケットヘッダ 8 9 2 と、所定のコード(無効データ)で埋められたパディングデータ 8 9 3 とで、構成されている。(パケットヘッダ 8 9 2 およびパディングデータ 8 9 3 はパディングパケット 8 9 0 を構成している。) 未使用ダミーバックのパディングデー

50

タ 8 9 3 の内容は、特に意味を持たない。

【 0 2 4 5 】

このダミーパック 8 9 は、図 2 のディスク 1 0 に所定の録画がなされたあと、この録画内容を編集する場合に、適宜利用することができる。また、ユーザメニューに利用される縮小画像データを格納することにも、ダミーパック 8 9 を用いることができる。さらには、A V データ D A 2 内の各 V O B U を 3 2 k バイトの整数倍に一致させる (3 2 k バイトアライン) 目的にも、ダミーパック 8 9 を用いることができる。

【 0 2 4 6 】

たとえば、ポータブルビデオカメラで家族旅行を録画したビデオテープを D V D - R A M (または D V D - R W) ディスク 1 0 に録画し編集する場合を考えてみる。

10

【 0 2 4 7 】

この場合、まず 1 枚のディスクにまとめたビデオシーンだけを選択的にディスク 1 0 に録画する。このビデオシーンは図 2 4 のビデオパックに記録される。また、ビデオカメラで同時録音された音声は、オーディオパックに記録される。

【 0 2 4 8 】

これらのビデオパック、オーディオパック等を含む V O B U は、必要に応じて、その先頭に D V D ビデオで採用されているナビゲーションパック (図示せず) を持たせることができる (通常は、図 2 4 に示すように、D V D ビデオ R A M ではナビゲーションパックは使用しない) 。このナビゲーションパックは、再生制御情報 P C I およびデータ検索情報 D S I を含んでいる。この P C I あるいは D S I を利用して、各 V O B U の再生手順を制御できる (たとえば飛び飛びのシーンを自動的に繋いだり、マルチアングルシーンを記録することができる) 。

20

【 0 2 4 9 】

あるいは、D V D ビデオ規格のナビゲーションパック程複雑な内容を持たせずに、単に V O B U 単位の同期情報を持たせた同期ナビゲーションパック (S N V _ _ P C K ; 図示せず) を持たせることもできる。

【 0 2 5 0 】

ビデオテープから D V D - R A M ディスク 1 0 に編集録画したあと、各シーンに V O B U 単位で音声・効果音等をアフターレコーディングする場合あるいはバックグラウンドミュージック B G M を追加する場合に、アフターレコーディング音声または B G M をダミーパック 8 9 に記録できる。また、録画内容の解説を追加する場合には、追加の文字、図形等の副映像をダミーパック 8 9 に記録できる。さらに追加のビデオ映像をインサートしたい場合には、そのインサートビデオをダミーパック 8 9 に記録することもできる。

30

【 0 2 5 1 】

上述したアフターレコーディング音声等は、オーディオパックとして利用するダミーパック 8 9 のパディングデータ 8 9 3 に書き込まれる。また、上記追加の解説等は、副映像パックとして利用するダミーパック 8 9 のパディングデータ 8 9 3 に書き込まれる。同様に、上記インサートビデオは、ビデオパックとして利用するダミーパック 8 9 のパディングデータ 8 9 3 に書き込まれる。

【 0 2 5 2 】

さらに、録画・編集後の各パック列を含む各 V O B U のサイズが E C C ブロックサイズ (3 2 k バイト) の整数倍にならない場合に、この V O B U サイズが 3 2 k バイトの整数倍になるような無効データをパディングデータ 8 9 3 として含むダミーパック 8 9 を、各 V O B U 中に挿入することもできる。

40

【 0 2 5 3 】

このように各 V O B U が E C C ブロックの整数倍になるようなダミーパック (パディングパック) を録画・編集後の各 V O B U に適宜挿入することにより、全ての V O B U を、常に E C C ブロック単位で書き替えることができるようになる。あるいは、ディスク 1 0 の R A M 層に欠陥が生じた場合にその欠陥部分だけを E C C ブロック単位で交替処理できるようになる。さらには、E C C ブロック単位を A V アドレス単位として各 V O B U を容

50

易にアドレス変換できるようになる。

【 0 2 5 4 】

つまり、ダミーパック 8 9 は、使用目的によってオーディオパックにも副映像パックにもビデオパックにもパディングパックもなり得る、ワイルドカードのようなパックである。

【 0 2 5 5 】

図 2 6 は、図 1 8 のセル時間情報 C T I の内部構造を説明する図である。

【 0 2 5 6 】

図 1 8 の説明でも触れたが、各セル時間検索情報 (C T I # m) はセル時間一般情報 C T G I # m とセル V O B U テーブル C V T # m で構成されている。

10

【 0 2 5 7 】

セル時間一般情報は、図 2 6 の上半分に図示するように、

- (1) セルデータ一般情報と、
- (2) タイムコードテーブルと、
- (3) 後天的欠陥情報と、
- (4) セルビデオ情報と、
- (5) セルオーディオ情報と、
- (6) セル副映像情報と

を含んでいる。

【 0 2 5 8 】

20

(1) のセルデータ一般情報は、セル I D と、そのセルの合計時間長と、セルデータ集合体の数と、セルデータ集合体記述子と、セル時間物理サイズと、そのセルの構成 V O B U 数の情報を含んでいる。

【 0 2 5 9 】

ここで、セル I D は各セル毎の独自の I D である。合計時間長はそのセル内の再生に要する全所要時間を示す。

【 0 2 6 0 】

セルデータ集合体数は、そのセル内でのセルデータ集合体記述子の数を示す。

【 0 2 6 1 】

セルデータ集合体記述子については、図 3 3 を参照して後述する。

30

【 0 2 6 2 】

セル時間物理サイズは、先天的欠陥場所も含めたセルが記録された情報記憶媒体上の記録位置サイズを示す。このセル時間物理サイズと合計時間長の情報を組み合わせることにより、そのセル内での先天的欠陥領域の大きさが分かり、実質的な転送レートの予想をすることができる。このセル時間物理サイズは、連続再生を保證できるセルの記録位置候補を定めるときに利用できる。

【 0 2 6 3 】

構成 V O B U 数は、そのセルを構成する V O B U の数を示す。

【 0 2 6 4 】

(2) のタイムコードテーブルは、そのセルを構成する V O B U のピクチャ番号 # 1 ~ # n と、そのセルを構成する V O B U の E C C ブロック番号 # 1 ~ # n を含んでいる。

40

【 0 2 6 5 】

このテーブルのタイムコードは、該当セル内の V O B U 毎のピクチャ数 (ビデオフレーム数 ; 1 バイトで表現) と、上記セルデータ集合体記述子で示される媒体上の記録位置での V O B U 毎の使用 E C C ブロック数 (1 バイト表現) との組で表記される。この表記方法を採用することにより、(N T S C でいえば毎秒 3 0 枚あるフレーム毎にタイムコードを付す場合に比べて) タイムコードを非常に少ない情報量で記録することが可能になる。

【 0 2 6 6 】

このタイムコードを用いたアクセス方法については、図 3 6 を参照して後述する。

【 0 2 6 7 】

50

(3) の後天的欠陥情報は、そのセル中での後天的欠陥の数と後天的欠陥のアドレスの情報を含んでいる。

【 0 2 6 8 】

後天的欠陥の数は、そのセル内で後天的欠陥 (図 2 8 参照) が発生した E C C ブロック数を示す。また、後天的欠陥アドレスは、後天的欠陥の存在位置を E C C ブロック毎に A V アドレス値で示したものである。セル再生時に欠陥が発生すると (つまり E C C のエラー訂正に失敗すると) 、その都度、欠陥 E C C ブロックの A V アドレスが、後天的欠陥アドレスに逐次登録される。

【 0 2 6 9 】

(4) のセルビデオ情報は、そのセルのビデオ情報の種類 (N T S C か P A L か等) 、圧縮方式 (M P E G 2 か M P E G 1 かモーション J P E G か等) 、ストリーム I D およびサブストリーム I D (主画面か副画面か ; 複数画面同時記録・再生時に利用) 、最大転送レートなどの情報を含んでいる。

10

【 0 2 7 0 】

(5) のセルオーディオ情報は、オーディオ信号の種類 (リニア P C M か M P E G 1 か M P E G 2 かドルビー A C - 3 か等) 、標本化周波数 (4 8 k H z か 9 6 k H z か) 、量子化ビット数 (1 6 ビットか 2 0 ビットか 2 4 ビット) などの情報を含んでいる。

【 0 2 7 1 】

(6) のセル副映像情報は、各セル内の副映像ストリームの数およびその記録場所を示す情報を含んでいる。

20

【 0 2 7 2 】

一方、セル V O B U テーブルは、図 2 6 の下半分に図示するように、そのセルを構成する V O B U 情報 # 1 ~ # n を含んでいる。各 V O B U 情報は、V O B U 一般情報と、ダメーパック情報と、オーディオ同期情報を含んでいる。

【 0 2 7 3 】

図 2 6 において、セル時間情報 (C T I # m) 内の個々の情報内容を改めてまとめると、以下ようになる :

(1) セルデータ一般情報 (個々のセルに関する一般的情報で、以下の内容を含む) ;

(1 . 1) セル I D (各セル毎の独自の識別子)

(1 . 2) 合計時間長 (セル内の再生に要する全所用時間)

30

(1 . 3) セルデータ集合体数 (セル内でのセルデータ集合体記述子数)

(1 . 4) セルデータ集合体記述子 (記述例は図 3 3 を参照して後述)

(1 . 5) セル時間物理サイズ (先天的欠陥場所も含めたセルが記録された情報記憶媒体上の記録位置サイズを示す。前述の「合計時間長」と組み合わせることによりセル内での先天的欠陥領域の大きさがわかり、実質的な転送レートの予想が付く。この情報は、別項で説明する「連続再生を保証できるセルの記録位置候補を定める」時に利用する。

)

(1 . 6) 構成 V O B U の数 (セルを構成する V O B U 数)

(2) タイムコードテーブル (詳細は後述) ;

(3) 後天的欠陥情報 (セル内に検出された後天的欠陥情報で、以下の内容を含む) ;

40

(3 . 1) 後天的欠陥数 (セル内で後天的欠陥が発生した E C C ブロックの数)

(3 . 2) 後天的欠陥アドレス (図 2 8 に示す後天的欠陥の存在位置を E C C ブロック毎に A V アドレス値で示す。セルの再生時に欠陥が発生する毎に逐次登録して行く。

)

(4) セルビデオ情報 (以下の内容を含む) ;

(4 . 1) 映像信号種類 (N T S C か、P A L か)

(4 . 2) 圧縮方式 (M P E G 2 か、M P E G 1 か、モーション J P E G か)

(4 . 3) ストリーム I D およびサブストリーム I D の情報 (主画面か副画面か → 複数画面同時記録・再生用)

(4 . 4) 最大転送レート

50

(5) セルオーディオ情報 (以下内容を含む) ;

(5 . 1) 信号種類 (リニア P C M か、 M P E G 1 か、 M P E G 2 か、ドルビー A C - 3 か)

(5 . 2) 標本化周波数

(5 . 3) 量子化ビット数

(6) セル副映像情報 (各セル内の副映像情報のストリーム数やその記録場所を示す。)

上記「タイムコードテーブル」は、図 2 6 の上方に示すように、セル内の V O B U 毎のピクチャ数 (フレーム数 : 1 バイト表現) # 1 ~ # n と、前記「セルデータ集合体記述子」に示されるところの情報記憶媒体上記録位置での V O B U 毎の使用 E C C ブロック数 (1 バイト表現) # 1 ~ # n の組で表わされている。

10

【 0 2 7 4 】

この表記方法を用いることにより、タイムコードを非常に少ない情報量で記録することができる。以下にこのタイムコードを用いたアクセス方法に付いて説明する (図 3 6 の中身については別項で説明する) 。

【 0 2 7 5 】

1 . 図 3 6 の録画再生アプリケーションからアクセスしたいセル I D とその時間が指定される ;

2 . 図 3 6 の映像管理レイヤはこの指定された時間から対応するピクチャ (ビデオフレーム) のセル開始位置からのピクチャ番号 (フレーム番号) を割り出す ;

20

3 . 図 3 6 の映像管理レイヤは図 2 6 に示したセル先頭からの V O B U 毎のピクチャ数 (フレーム数) を順次累計計算し、図 3 6 の録画再生アプリケーションが指定したピクチャ (フレーム) が先頭から何番目の V O B U 内の更に何番目のピクチャ (フレーム) に該当するかを割り出す ;

4 . 図 2 6 のセルデータ集合体記述子と図 1 8 のアロケーションマップテーブル A M T からセル内の全データの情報記憶媒体上の記録位置を割り出す ;

5 . 上記「 3 . 」で割り出した V O B U 番号 (# n) まで図 2 6 の V O B U (# n) の E C C ブロック数 (# 1 ~ # n) の値を加算し、該当する V O B U 先頭位置での A V アドレスを調べる ;

6 . 上記「 5 . 」の結果に基づき直接該当する V O B U 先頭位置へアクセスし、上記「 3 . 」で求めた所定のピクチャ (フレーム) に到達するまでトレースする ;

30

7 . この時、アクセス先の V O B U 内の I ピクチャ記録最終位置情報が必要な場合には、図 2 7 の I ピクチャ終了位置の情報を利用する。

【 0 2 7 6 】

図 2 7 は、図 2 6 のセル V O B U テーブル (V O B U 情報) の内部構造を説明する図である。

【 0 2 7 7 】

オーディオ情報に関する時間管理情報 (P T S) は、図 2 4 に示すように、パケットヘッダの中に記録されている。しかし記録位置が管理階層の深い所に記録されているため、この情報を取り出すためにはオーディオパックの情報を直接再生する必要があり、セル単位での映像情報の編集時には非常に時間がかかる。

40

【 0 2 7 8 】

この「セル単位編集時に時間がかかる」という問題に対処するために、図 1 8 の A V データ制御情報 D A 2 1 0 内に、オーディオ情報に対する同期情報を持たせている。この同期情報が、図 2 7 のオーディオ同期情報である。

【 0 2 7 9 】

図 2 7 において、V O B U 情報は、M P E G エンコードされた映像情報の I ピクチャの終了位置を示すもので、I ピクチャの最終位置の V O B U の先頭位置からの差分アドレスで表現される (1 バイト) 。

【 0 2 8 0 】

50

ダミーパック情報は、各VOBU内に挿入されたダミーパック（図25）の数を示すダミーパック数（1バイト）と、そのVOBUの先頭からダミーパック挿入位置までの差分アドレス（2バイト）および個々のダミーパック数（2バイト）を含むダミーパック分布（ダミーパックの番号×2バイト）とで表現される。

【0281】

オーディオ同期情報は、オーディオストリームのチャンネル数を示すオーディオストリームチャンネル番号（1バイト）と、Iピクチャ開始時刻と同時刻のオーディオパックが含まれるECCブロックのVOBU先頭からの差分アドレス値を示すIピクチャオーディオ位置#1、#2、...（各1バイト；最上位ビットで同時刻オーディオパックが含まれる位置の方向を指定...“0”で後方、“1”で前方）と、ECCブロック内においてIピクチャ開始時刻と同時刻のオーディオサンプル位置のサンプル番号を全オーディオパックの連番で係数表示したIピクチャ開始オーディオサンプル番号#1、#2、...（各2バイト）と、オーディオストリームとビデオストリームとの間の同期情報の有無を示すオーディオ同期情報フラグ#1、#2、...（各1バイト）と、このオーディオ同期情報フラグが「同期情報有」を示すときだけに各オーディオ同期情報フラグに付加されるもので対応VOBUに含まれるオーディオサンプル数を示すオーディオ同期データ（2バイト）とで表現される。

10

【0282】

図27のIピクチャ開始のオーディオ位置#1、#2、...により、Iピクチャ開始時刻と同時刻のオーディオパックが含まれるECCブロックの、該当VOBUの先頭からの差分アドレス値が示される。

20

【0283】

さらに、図27のIピクチャ開始オーディオサンプル番号#1、#2、...により、Iピクチャ開始時刻と同時刻のオーディオサンプル位置の上記ECCブロック内サンプル番号が、全オーディオパックの連番で計数表示される。

【0284】

たとえばビデオ編集時にセル内のAV情報が分割される場合において、そのセル内のVOBUが更に2分割されてそれぞれ分割された情報が再エンコードされる場合、図27の上記情報（Iピクチャ開始のオーディオ位置#1とIピクチャ開始オーディオサンプル番号#1）を用いることにより、再生音の途切れや再生チャンネル間で位相ずれのない分割をすることが可能となる。この点について、以下に具体例を挙げて説明する。

30

【0285】

通常のデジタルオーディオ録音機器の基準クロックの周波数ずれ量はおよそ0.1%程度と言われている。すると、たとえばデジタルビデオテープ（DAT）レコーダによりデジタル録音した音源情報をデジタルコピーにより既に録画したビデオ情報に重ね記録する場合、ビデオ情報とオーディオ情報間の基準クロックずれが0.1%程度ずれる可能性がある。この基準クロックのずれはデジタルコピー（あるいはパーソナルコンピュータ等を利用したノンリニア編集）を繰り返して行くうちに無視できない大きさとなり、再生音の途切れあるいは再生チャンネル間での位相ずれとなって現れる。

【0286】

この発明での一実施の形態では、オーディオ情報の基準クロックがずれてもビデオ情報とオーディオ情報を同期して再生できるように（あるいはマルチチャンネル音声のチャンネル間位相同期が取れるように）、オプションで同期情報も記録できる形をとっている。

40

【0287】

すなわち図27のオーディオ同期情報において、オーディオストリームとビデオストリーム間の同期情報の有無が、各オーディオストリームID（#1、#2、...）毎に設定できるようになっている。

【0288】

このオーディオ同期情報がある場合には、その中のオーディオ同期データ内に、各VOBU単位でオーディオサンプル数が記載されている。この情報（オーディオサンプル数）

50

を利用して、再生時に、オーディオストリーム毎にV O B U単位でビデオ情報とオーディオ情報の同期あるいはマルチチャネルオーディオのチャネル間同期をとることができるようになる。

【 0 2 8 9 】

図 2 8 は、図 2 6 の欠陥情報に関連して欠陥の種類（先天的欠陥と後天的欠陥）を説明する図である。

【 0 2 9 0 】

情報記憶媒体 1 0 上の欠陥に対しては、欠陥の発生時期に合わせて欠陥の種類を分け、それぞれの欠陥に応じて異なる位置に欠陥情報を記録している。

【 0 2 9 1 】

情報記憶媒体上の欠陥領域検出方法としては、以下のものがある。

【 0 2 9 2 】

* 検証（サーティファイ） ... 情報の記録前に検査領域にダミーデータを記録し、そこを再生してE C Cエラーチェックを行って欠陥箇所を検出する。

【 0 2 9 3 】

* 事前の再生チェック ... 情報の記録前に検査領域を再生する。情報記憶媒体表面にゴミや傷が付くと再生信号の検出量が減少するので、たとえば図 5 4 のアンプ 2 1 3 出力を検出し、特定レベル以下の場所を欠陥領域と見なすことで、チェックを行なう。

【 0 2 9 4 】

* 記録時のI Dエラー ... 図 8 に示すように1セクタの最初にはエンボス構造のヘッダーが存在する。記録時にはまずこのヘッダーの情報を再生し、物理セクタ番号を確認後、同期コードおよび変調後信号を記録する。このときヘッダが再生できない場合をI Dエラーと呼び、情報記憶媒体上の欠陥の一種とする。

【 0 2 9 5 】

* 再生時のエラー ... 記録完了後に再生し、E C Cブロック内でのエラー訂正が不可能な領域を欠陥箇所と見なす。

【 0 2 9 6 】

情報記憶媒体 1 0 上で映像情報を記録もしくは情報の更新を行う場合には、E C Cブロック単位の事前の再生とE C Cブロック内の変更・再書き込みを行わず、新たな情報もしくは更新すべき情報をE C Cブロック（A Vアドレス）単位で直接上書きする。

【 0 2 9 7 】

記録前に事前に場所が分かっている欠陥箇所もしくは記録中に発見されたI Dエラー箇所のことを、ここでは「先天的欠陥」と呼んでいる。この先天的欠陥の領域に対しては図 1 3 に示したスキッピング交替処理を行い、記録情報の保護を行う。

【 0 2 9 8 】

これに対し、

* 記録時の記録条件の不適合によりきちんと情報記憶媒体上に記録されなかった；または

* 記録は正確に行われたが、その後除法記憶媒体表面にゴミ付着、傷発生が生じて情報再生が不可能になった

などの原因から、記録後の再生時にE C Cエラー訂正が不能になる場所が発生することもある。

【 0 2 9 9 】

この状態で発生した欠陥を「後天的欠陥」と呼ぶ。この後天的欠陥箇所に対しては情報の保護・補償は不可能となる。これに対してはユーザに映像を表示する側では、

* 欠陥画面の前の画面を再度表示する；

* 欠陥画面前後の画面を用いて間の画面を補間生成して表示する；

* 欠陥画面の前の複数画面の表示速度を局所的に遅らせて欠陥画面の間引き表示をする
などの補間処理が必要となる。

10

20

30

40

50

【 0 3 0 0 】

図 2 8 は、上述した先天的欠陥および後天的欠陥に対する定義とその対処方法を表にしてまとめたものである。

【 0 3 0 1 】

図 2 9 は、図 2 3 のビデオ R A M ファイルに含まれる A V ファイルのアドレス（すなわち A V アドレス； A V A ）と、図 2 の光ディスクの論理ブロック番号（ L B N ）・論理セクタ番号（ L S N ）・物理セクタ番号（ P S N ）との対応関係を説明する図である。

【 0 3 0 2 】

情報記憶媒体 1 0 上の全記録領域は、2 0 4 8 バイト（2 k バイト）を最小単位とする論理セクタに分割され、全論理セクタには論理セクタ番号（ L S N ）が連番で付けられている。情報記憶媒体 1 0 上に情報を記録する場合にはこの論理セクタ単位で情報が記録される。情報記憶媒体 1 0 上での記録位置はこの情報を記録した論理セクタの論理セクタ番号（ L S N ）で管理される。

10

【 0 3 0 3 】

図 2 9 の A V アドレスが E C C ブロックサイズ 3 2 k バイトを最小単位としている理由については、図 3 4 を参照して後述する。

【 0 3 0 4 】

図 2 9 において、物理セクタ番号 P S N、論理セクタ番号 L S N、論理ブロック番号 L B N および A V アドレス A V A は、以下の内容を持つ：

* 物理セクタ番号 P S N は、最小単位が物理セクタサイズの 2 k バイト（2 0 4 8 バイト）であり、ディスク 1 0 のリードインのリファレンス信号ゾーン（図 5 の基準信号ゾーン）から開始する。欠陥発生時は欠陥箇所では P S N の欠番が生じる。欠陥発生の有無に拘わらず P S N はその媒体上で不変とされる。また欠陥に対する交替処理と連動して P S N が変わることもない。P S N は媒体の内周側（リードイン側）から外周側（リードアウト側）に向かって順次増加するよう付番される。この P S N は、記録再生装置（ディスクドライブ）内のマイクロコンピュータ（M P U ）により認知される。

20

【 0 3 0 5 】

* 論理セクタ番号 L S N は、最小単位が物理セクタサイズの 2 k バイトであり、ディスク 1 0 のデータエリア（図 2 0 の 0 3 0 0 0 0 h ）から開始する。欠陥発生時の交替処理により L S N に欠番あるいは重複番号が生じることはなく、その開始番号および最終番号は不変とされる。また欠陥に対する交替処理と連動して媒体上の対応番号付加位置が適宜変更される。また欠陥に対する交替処理と連動して番号付加位置が変化する。L S N は D M A 情報（図 6 の D M A 1 ~ D M A 4 ）に対応し、P S N に対して変化する。この L S N は、ファイルシステム（図 3 6 の U D F 等）および記録再生装置（ディスクドライブ）内の M P U により認知される。

30

【 0 3 0 6 】

* 論理ブロック番号 L B N は、最小単位が物理セクタサイズの 2 k バイトであり、ディスク 1 0 上のファイル構造開始位置から始まる。欠陥発生時の交替処理により L B N に欠番あるいは重複番号が生じることはなく、その開始番号および最終番号は不変とされる。また欠陥に対する交替処理と連動して媒体上の対応番号付加位置が適宜変更される。また欠陥に対する交替処理と連動して番号付加位置が変化する。L B N は L S N の平行移動により番号変換される（ $L B N = L S N - L S N f s$ ； $L S N f s$ は L B N 開始位置での L S N ）。この L B N は、ファイルシステム（図 3 6 の U D F 等）および記録再生装置（ディスクドライブ）内の M P U により認知される。

40

【 0 3 0 7 】

* A V アドレス A V A は、最小単位が E C C ブロックサイズの 3 2 k バイト（= 1 6 セクタ）であり、ディスク 1 0 上の A V データ（図 1 8 の D A 2 ）開始位置から始まる。欠陥発生時の交替処理により A V A に欠番あるいは重複番号が生じることはなく、その開始番号および最終番号は不変とされる。また欠陥に対する交替処理と連動して媒体上の対応番号付加位置が適宜変更される。また欠陥に対する交替処理と連動して番号付加位置が変

50

化する。A V A は L B N に対応して番号変換される ($A V A = (L B N - L B N_{a v}) \div 16$; $L B N_{a v}$ は A V A 開始位置での L B N)。この A V A は、映像管理レイヤ (図 3 6 を参照して後述) により認知される。

【0308】

図 3 0 は、図 2 の光ディスクに欠陥が発生した場合の A V アドレスの設定とエクステン
ト (E C C データの集合体) 記述子の記述方法を説明する図である。

【0309】

ユーザエリア集合体記述子の記述例が図 3 0 に示されている。この例では、個々のユー
ザエリア集合体記述子を情報記憶媒体 1 0 上の配置順に合わせて並べて記述してある。こ
のユーザエリア集合体記述子では、A V アドレスとして

0, 1, 2, 3, 7, 8, 9, D, E, F

が登録されており、4, 5, 6, A, B, C が欠番になっている。

【0310】

ここでの欠番位置が「先天的欠陥」の存在する場所である。これにより、情報記憶媒体
1 0 上の欠陥位置や欠陥長さや使用済み (既使用) の A V アドレス番号と未使用状態の A
V アドレスの分布がわかる。

【0311】

この発明では、A V アドレス単位と E C C ブロック単位を一致させているが、それに拘
わらず、たとえば論理ブロック番号で記録位置あるいは欠陥位置を記述することも可能で
あり、その場合もこの発明内容に含まれる。

【0312】

図 3 0 の例で分かるように、スペアエリア 7 2 4 内での情報記憶媒体 1 0 上の配列に従
った A V アドレス番号は

A, B, 6, C, 4, 5

と順不同の並び方をしている。

【0313】

このため、スペアエリアアロケーション記述子 S A D (図 1 8) の各エクステン
ト (集合体) の記述方法は、ユーザエリア集合体記述子 U A D のようにつながりのサイズと開始
アドレスの組で表現するのではなく、その代わりに、情報記憶媒体 1 0 上の配列に沿った A
V アドレス個々を並べて記述する。この方が記述に必要なバイト数が少なくて済むからで
ある。

【0314】

したがって、スペアエリア 7 2 4 内で A V アドレスの設定を行った E C C ブロックに対
しては、スペアエリア集合体記述子として、図 3 1 に示すように、A V アドレス番号のみ
を「3 バイト」で表現する。

【0315】

またユーザエリア集合体記述子と同様に、3 バイト領域の最上位ビットにフラグを付加
し、最上位ビットが “ 0 ” であるエクステン
ト (集合体) は既に使用されているエクステ
ントとみなす。これにより、最上位ビットが “ 1 ” の未使用エクステン
トを使用済みのエク
ステン
トから区別 (識別で) きるようになる。

【0316】

なお、スペアエリア 7 2 4 内では A V アドレス番号は順不同の並び方をしているため、
A V アドレスの並びを見ただけでは欠陥位置を特定することはできない。そのため E C C
ブロック毎に先天的欠陥集合体記述子 D E D (図 3 0) を配置し、先天的欠陥集合体記述
子 D E D の識別子として 3 バイトの値を

F F F F F F

と設定する。

【0317】

ところで、先天的欠陥に対して図 1 3 のスキッピング交替処理に合わせて情報記憶媒体
1 0 上の A V アドレス設定位置が移動すると、情報記憶媒体 1 0 上で多数欠陥が生じた場

10

20

30

40

50

合、A Vアドレスの番号設定順が情報記憶媒体10上の配置順に対して異なってしまう現象が生じる。

【0318】

たとえば、図30の例において、

1) 映像情報新規記録前にA Vアドレスの後方3 E C Cブロック分欠陥を発見 → スペアエリア724にA, B, C分A Vアドレス位置を移動;

2) 映像情報重ね書き前に更にA Vアドレスの後方3 E C Cブロック分欠陥を発見 → スペアエリア724に4, 5, 6分A Vアドレス位置を移動;

3) 最後に、映像情報の重ね書きをする前に、スペアエリア724内のA VアドレスC, 4, 5位置に新たに3 E C Cブロック分欠陥領域発生を発見 → スペアエリア724内のA VアドレスBの後方3 E C Cブロック分のA Vアドレス設定位置を、A Vアドレス6の後ろ側にずらす;

と言うように、時間的にずれて複数回、先天的欠陥が発生した場合には、情報記憶媒体上の並びに沿って見たときのA Vアドレスは

0, 1, 2, 3, 7, 8, 9, D, E, F, A, B, 6, C, 4, 5

の順番に設定されてしまう。

【0319】

この情報に対して更に新たな映像情報を上書きする場合、記録・再生の連続性を確保するために、記録可能箇所を情報記憶媒体10上での配置順に従って記録する必要性が生じる。従って、情報記憶媒体上の配置順に従ったA Vアドレス設定マップが必要になる。このA Vアドレス設定マップが、図18のアロケーションマップテーブルA M Tであり、これが情報記憶媒体10に記録される。

【0320】

このアロケーションマップテーブルA M Tは、図18に示すように、ユーザエリアアロケーション記述子U A D、スペアエリアアロケーション記述子S A Dおよびアドレス変換テーブルA C Tという3つの領域に区分されている。

【0321】

図30から分かるように、A Vアドレスの配置順は、ユーザエリア723内では情報記憶媒体10上の配列順に一致し、スペアエリア724内では情報記憶媒体10上の配置順と一致していない。従って、ユーザエリア723内ではA Vアドレス配置情報を圧縮して記録することができる。

【0322】

すなわち欠陥領域も含めてA Vアドレス設定位置が連続して続く領域をエクステント(集合体)と言う一つのまとまりとみなし、ユーザエリア集合体記述子U E D(*, *)で表現する。これは

(イ) 連続したA Vアドレス設定数(連続したE C Cブロック数に一致)を2バイトで表現し;

(ロ) エクステント(集合体)先頭のA Vアドレス番号を3バイト表現し;

(ハ) 上記2種類の情報(イ)(ロ)を1組として並べて記述する

というもので、記述方法は、別項(図39)で述べるアロケーション記述子(A D)の表記方法と一致している。

【0323】

上記の表現方法を用いることにより、ユーザエリア723内で欠陥場所が少ない場合には、各A Vアドレス毎に分布を個々に記述する場合に比べて記述に必要なビット数が少なくて済み、図18のアロケーションマップテーブルA M Tの記述に必要な情報量が少なくなる。そうすると、情報記憶媒体10のトータル容量は決まっているので、各オブジェクト(図18のD A 2 2 ~ D A 2 4)に対する情報記憶媒体10の記憶容量が、相対的に増加する。

【0324】

また、ユーザエリア723内ではA Vアドレスの配置順と情報記憶媒体配列順が一致し

ているので、ユーザエリア集合体記述子（図 3 1 の所で改めて説明）内で指定された以外の A V アドレス番号位置に先天的欠陥が存在することが分かる。

【 0 3 2 5 】

図 3 1 は、各種エクステント記述子（集合体記述子）の対応関係を説明する図である。

【 0 3 2 6 】

ユーザエリア集合体記述子に対しては、A V アドレス単位で「使用済み（既使用）」か「未使用」かの判別用フラグが付いている。すなわち、図 3 1 の「既使用・未使用の判別情報」記載欄にあるように、ユーザエリア集合体記述子内先頭アドレスを記述する 3 バイト領域の最上位ビットにフラグを付加し、最上位ビットが“ 0 ”であるエクステント（集合体）は既に使用されているエクステントとみなし、最上位ビットが“ 1 ”のエクステント（集合体）は未使用のエクステントと識別される。

10

【 0 3 2 7 】

ところで、図 2 4 に示したように映像情報の最小単位はセル単位になっており、また図 7 に示したように D V D - R A M ディスクでは各ゾーンの間にはガードエリアが存在する。このため、セル情報を 2 ゾーン間にまたがって 1 以上のセルの記録する場合、光ヘッドがガードエリア間を移動するのに時間が取られ（さらに図 5 に示したようにゾーン間でディスク 1 0 の回転速度が変化するので回転サーボの切換処理に時間が取られ）、連続記録・連続再生が保証できなくなる。

【 0 3 2 8 】

このため、この発明では、「同一セル情報のゾーン間にまたがった録画あるいは記録を禁止する」と言う制約条件を付加している。

20

【 0 3 2 9 】

またそれに従って、必ず「ユーザエリア集合体（ユーザエリアエクステント）」はゾーン間にまたがって定義しない」（すなわち全てのユーザエリアエクステントのサイズは 1 個のゾーンサイズより小さい）と言う制約条件も付加している。

【 0 3 3 0 】

図 7 に示すように 1 個のゾーン内に存在する E C C ブロック数は比較的少ないので、ユーザエリア集合体記述子に記述される E C C ブロックサイズ（E C C ブロック数）としては、図 3 1 に示すように、2 バイトのみの表現で充分となる。

【 0 3 3 1 】

30

このように「ユーザエリア集合体（ユーザエリアエクステント）はゾーン間にまたがらない」と定義することにより、ユーザエリア集合体記述子の記述に必要な総バイト数（サイズ）が低減でき、その分アロケーションマップテーブル A M T のサイズが小さくなる。その結果、ビデオオブジェクトに対する記録容量を相対的に増加させることができる。

【 0 3 3 2 】

ところで、この発明の情報記憶媒体 1 0 では、図 1 8 に示すように、A V ファイル（D A 2）と通常のコンピュータ用のファイル（D A 1、D A 3）が混在記録できるようになっている。

【 0 3 3 3 】

したがって、図 3 0 の例に示すように、スベアエリア 7 2 4 内にコンピュータデータエリアの交替箇所が混入する場合がある。

40

【 0 3 3 4 】

この場所を A V データの欠陥箇所と区別するため、図 3 1 に示すように、P C（パーソナルコンピュータ）使用集合体記述子も記述できるようにしてある。

【 0 3 3 5 】

この P C 使用集合体記述子の値は、たとえば図 3 1 に示すように

F F F F F E

とする。（図 3 0 および図 3 1 中の P E D は、パーソナルコンピュータのエクステント・ディスクリプタの頭文字を取ったものである。）

なお、図 7 から分かるように、D V D - R A M ディスクでは記録可能領域が 2 4 ゾーン

50

に分割されている。従って各ゾーンの境界が分かるように、図 3 1 の表図では、次ゾーン開始マークとして

F F F F F C

といった識別子も設定している。(図 3 0 および図 3 1 中の Z S M は、次のゾーンのスタート・マークの頭文字を取ったものである。)

以上述べた各種集合体記述子(エクステント・ディスクリプタ)の内容と記述方法は、図 3 1 の一覧表にまとめて記述されている。この一覧表は、基本的には、情報記憶媒体 10 上の配列に従って、E C C ブロック単位で各集合体記述子(エクステント・ディスクリプタ)を順次配置した形になっている。

【0336】

10

図 6 5 は、図 2 の光ディスクに記録される情報の階層構造の他の例(図 1 8 のアロケーションマップテーブル A M T と異なる内容のアロケーションマップテーブル A M T を持つ例)を説明する図である。

【0337】

図 1 8 に示した構造でのスペアエリアアロケーション記述子 S A D は、図 3 0 に示すように、各 E C C ブロック毎に A V アドレスや先天の欠陥状況を記述する必要がある。そのため A V データエリア D A 2 内の管理領域(制御情報 D A 2 1)内のデータ量が増大する。その反面、図 7 から分かるように、ユーザエリア 7 2 3 に対するスペアエリア 7 2 4 の容量はおおよそ 1 / 1 9 しかない。

【0338】

20

このような状況から、映像情報記録方法の他の実施方法として

- * 先天の欠陥が生じた時の交替処理方法としてはスキッピング交替処理を行う；
 - * 先天の欠陥が生じた時の交替処理としてスペアエリア 7 2 4 への A V アドレスおよび論理セクタ番号(と論理ブロック番号)の付け替えのみ行う；
 - * スペアエリア 7 2 4 へは情報(映像情報等)の記録を行わない；
- と言う使い方もある。

【0339】

この実施方法では、情報(映像情報等)の記録はユーザエリア 7 2 3 内のみで行うためスペアエリアアロケーション記述子 S A D での E C C ブロック毎の集合体記述子(エクステントディスクリプタ)の記述が不要となり、管理領域(制御情報 D A 2 1)の情報量が大幅に減る。

30

【0340】

図 6 6 は、図 2 の光ディスクに先天の欠陥がある場合の先天の欠陥アロケーション記述子とアロケートされないスペース記述子の記述方法を説明する図である。

【0341】

以下、図 6 5 および図 6 6 を参照して、映像情報(A V データ)等の記録をユーザエリア 7 2 3 内のみで行う場合のユーザエリアアロケーション記述子 S A D (図 3 0)に対する応用例を説明する。

【0342】

図 6 5 に示すように、先天の欠陥位置情報の管理方法として先天の欠陥アロケーション記述子 P D A D を用い、未記録場所情報の管理方法としてアロケートされないスペース記述子(Unallocated Space Descriptors) U S D を利用する。その具体的な管理情報内容について、図 6 6 を用いて説明する。

40

【0343】

ユーザエリア 7 2 3 内の A V データエリア D A 2 内に欠陥箇所が発生した場合、交替処理により自動的にスペアエリア 7 2 4 内に交替箇所が作成され、欠陥箇所に事前に設定された A V アドレスや論理セクタ番号、論理ブロック番号がそのままスペアエリア 7 2 4 の交替箇所に移される。

【0344】

映像情報等を記録する場合には、このユーザエリア 7 2 3 内の欠陥箇所を飛ばしてその

50

直後の記録箇所に記録が行われる。

【 0 3 4 5 】

前述したように映像情報等の記録はユーザエリア 7 2 3 内だけに限られるため、スぺアエリア 7 2 4 には映像情報等の記録は行わず、未記録のまま放置される。従ってこのスぺアエリア 7 2 4 内での欠陥位置管理や未記録領域管理は不要となり、この場所内での管理情報は持たない。

【 0 3 4 6 】

図 3 0 のユーザエリアアロケーション記述子 U A D では先天性欠陥位置情報を明記せず、ユーザエリア集合体記述子 U E D で指定されない A V アドレスを先天性欠陥位置と判定していた。

10

【 0 3 4 7 】

それとは異なり、図 6 5 の先天性欠陥アロケーション記述子 P D A D では、図 6 6 に示すように、先天性欠陥位置での事前に設定された A V アドレスを 3 バイトずつ並べて記述する。

【 0 3 4 8 】

従って、先天性欠陥アロケーション記述子 P D A D に指定されてない A V アドレスが利用可能な場所と認識できる。

【 0 3 4 9 】

また、図 3 0 のユーザエリアアロケーション記述子 U A D では、図 3 1 に示すように、ユーザエリア集合体記述子 U E D の先頭 A V アドレスの最上位ビットに既記録（既使用 = “ 0 ”）、未記録（未使用 = “ 1 ”）の識別フラグを持たせていた。

20

【 0 3 5 0 】

それとは異なり、図 6 5 のアロケートされないスペース記述子 U S D では、未記録場所の A V アドレスを明示する。この未記録場所を示すアロケートされないスペース記述子 U S D は先天性欠陥場所を考慮に入れず、連続した A V アドレスのつながりを示す集合体（エクステント）毎に場所指定を行う。

【 0 3 5 1 】

すなわち、集合体（エクステント）内の E C C ブロック数を前半の 2 バイトで表現し、その集合体（エクステント）の先頭の A V アドレスを 3 バイトで表現し、両者を 1 組の集合体（エクステント）情報とする。

30

【 0 3 5 2 】

今までの説明では各 A V ファイル独自の A V アドレスを持ち、この A V アドレスを管理情報（制御情報 D A 2 1）に利用してきた。しかしそれに限らず管理情報（制御情報 D A 2 1）に例えば論理ブロック番号を利用することもできる。すなわち、情報記録時の基本単位を 2 0 4 8 バイト毎の論理ブロック単位とし、アドレスに論理ブロック番号を用いてアロケーションマップテーブル A M T やセル時間制御情報 C T C I を記述することが可能である。

【 0 3 5 3 】

図 3 2 は、図 1 8 の制御情報 D A 2 1 に含まれる情報の階層構造を例示する図である。

【 0 3 5 4 】

図 1 9 または図 2 4 のセルは、再生データを開始アドレスと終了アドレスとで指定した再生区間を示す。また、図 1 9 のプログラムチェーン P G C は、セルの再生順序を指定した一連の再生実行単位である。図 1 9 のビデオオブジェクトセット V O B S の再生は、それを構成するプログラムチェーン P G C とセルとによって決定される。

40

【 0 3 5 5 】

図 3 2 の A V データ制御情報 D A 2 1 0 は、このようなプログラムチェーン P G C の制御情報 P G C C I を持つ。この P G C 制御情報 P G C C I は、P G C 情報管理情報 P G C _ M A I と、n 個（1 個以上）の P G C 情報サーチポイントと、k 個（1 個以上）の P G C 情報とで構成される。

【 0 3 5 6 】

50

P G C 情報管理情報 P G C _ M A I には、P G C の数を示す情報が含まれる。P G C 情報サーチポイントは各 P G C 情報 P G C I の先頭をポイントするもので、このサーチポイントにより対応 P G C 情報 P G C I の検索が容易に行えるようになっている。

【 0 3 5 7 】

各 P G C 情報 P G C I は P G C 一般情報と m 個のセル再生情報を含む。この P G C 一般情報は P G C の再生時間やセル再生情報の数を含む。

【 0 3 5 8 】

図 3 3 は、図 2 6 の説明で触れた「セルデータ集合体記述子（セルデータ・エクステン
ト・ディスクリプタ）」の記述内容の一例を示す。ここでは、使用可能な E C C ブロック
の配列順で、同一セルに関する記録情報の塊を、1 個のセルデータ集合体（セルデータエ
クステン）としている。

10

【 0 3 5 9 】

図 3 3 は、特定のセル # 1 が別のセル # 2 によって分断されてない限り、1 個のセルデ
ータ集合体とみなす。具体的記述方法としては、セルデータ集合体の長さ（セルデータ集
合体が記録されている E C C ブロック数）を「2 バイト」で表現し、セルデータ集合体の
先頭の A V アドレスを「3 バイト」で表現し、両者を続けて並べて記述する。すなわち、

C E D (* , *)

と表現する。

【 0 3 6 0 】

図 3 3 に示すように、1 個のセルを構成する全てのセルデータ集合体を並べて記述した
記述文がセルデータ集合体記述子となる。この記述子によりセルが記録されている全 A V
アドレスの分布がわかり、アクセスが容易となる。

20

【 0 3 6 1 】

また、セルデータ集合体の長さ（セルデータ集合体の先頭の A V アドレスを組にして並
べて記述することにより、情報記憶媒体 1 0 上に連続して記録された領域が多い場合には
、セルデータ集合体記述子の記述に必要なバイト数が減り、セル時間一般情報（# m）に
必要なデータ量が減り、その分、ビデオオブジェクト D A 2 2 に使用できる記録容量が相
対的に増加する。

【 0 3 6 2 】

なお、図 3 3 に示すように情報記憶媒体 1 0 の配列に沿って見た対応 A V アドレス番号
は不連続な順番に並ぶことが多い。が、この発明の実施形態では図 1 8 に示すようにアロ
ケーションマップテーブル A M T を持っているため、セルデータ集合体記述子において先
頭の A V アドレスを設定するだけでセル内の全データの情報記憶媒体上の記録位置を特定
することができる。このことは、A V アドレスが E C C ブロック単位となっていることと
相まって、この発明の大きな特徴となっている。

30

【 0 3 6 3 】

次に、図 3 4 を参照して A V アドレスの最小単位である E C C ブロック位置と図 2 4 >
に示したビデオオブジェクトユニット V O B U との間の位置がずれた時の問題点について
説明する。

【 0 3 6 4 】

40

図 3 4 のデータ変更領域に新たな情報の記録もしくは情報の更新を行う場合には

- 1) V O B U # g の先頭位置に掛かる E C C ブロックの再生 ;
- 2) 上記 E C C ブロックのデインターリーブ ;
- 3) 上記 E C C ブロック内のデータ変更領域に関する部分の情報変更 ;
- 4) 上記 E C C ブロック内のエラー訂正符号の付け替え ;
- 5) 変更後の情報の上記 E C C ブロック位置への重ね書き ;

といった複雑な処理が必要となる。すると、毎秒 3 0 枚のフレームレートが要求される N
T S C ビデオ録画における連続記録処理が阻害される。

【 0 3 6 5 】

さらに、情報記憶媒体（D V D - R A M ディスク 1 0）の表面にゴミや傷があった場合

50

、再生処理よりも記録処理の方が大きく影響を受ける。

【 0 3 6 6 】

すなわち、上記 1) ~ 5) の処理を受ける E C C ブロックの位置近傍にゴミや傷があった場合、それまでは問題なく V O B U # g の再生が行われていたのに E C C ブロックの書き替え処理により情報欠陥が発生し、V O B U # g の再生が不可能になってしまう場合がある。

【 0 3 6 7 】

また V O B U # g とは関係ないデータ変更領域での情報の書き替えを行う毎に V O B U # g の先頭位置の書き替えが必要となる。D V D - R A M ディスクの記録材料に用いられる相変化記録膜は何度も繰り返し記録を行うと特性が劣化し、欠陥が増加する傾向を持つ

10

。従って本来必要のない場所（図 3 4 では V O B U # g の先頭部分）の書替回数はなるべく減らすことが望ましい（この書替回数は図 1 8 の制御情報書替回数 C I R W N s に記録しておくことができる）。

【 0 3 6 8 】

以上の理由から、毎秒 3 0 枚のフレームレートでの連続記録処理の保証と不要箇所の書替回数を減らす等の目的のために、この発明では、図 2 4 に示すように、V O B U 記録単位を E C C ブロック（3 2 k バイト）の整数倍にしている。これを 3 2 k バイトアラインという。

【 0 3 6 9 】

この 3 2 k バイトアラインのために、つまり各 V O B U のサイズがデータ変更の前後で常に 3 2 k バイトの整数倍になるように、各 V O B U に適当なサイズのダミーパック（図 2 5 ）を挿入している。

20

【 0 3 7 0 】

上記の条件（記録単位を E C C ブロックの整数倍にする 3 2 k バイトアライン）に基づきこの発明で新規に設定した A V アドレス番号の設定方法について、他の論理ブロック番号付け方と比較した表を図 2 9 に示す。

【 0 3 7 1 】

ファイルシステムで用いる論理ブロック番号との換算を容易にするため、情報記憶媒体 1 0 上で発生した欠陥に対する交替処理による欠番や重複番号は避けるようになっている。

30

【 0 3 7 2 】

映像情報を記録する場合には、情報記憶媒体上の欠陥に対して図 1 3 のスキッピング交替処理を行う。このとき、交替処理により、A V アドレスの設定場所が情報記憶媒体 1 0 上で移動する。

【 0 3 7 3 】

A V アドレス番号を「A V A」、論理ブロック番号を「L B N」、A V ファイル開始位置での論理ブロック番号 L B N を「L B N a v」と記号化すると、論理ブロック番号と A V アドレス番号との間には、以下の関係がある：

$$A V A = (L B N - L B N a v) \div 1 6$$

ここで 1 6 で割った時の小数点以下の値は全て切り捨てとする。

40

【 0 3 7 4 】

図 3 5 は、録画後にデータ変更のあったセル中に前記ダミーパックを挿入することにより、前記 3 2 k バイトアラインが実行された場合を示している。そうすると、セル内のビデオオブジェクトユニット V O B U の境界位置とこのセル内のデータを構成する E C C ブロック（1 6 セクタ 3 2 k バイト）の境界位置とが一致する。

【 0 3 7 5 】

そうなれば、その後データを書き替える場合も E C C ブロック単位で上書き（オーバーライト）できる（E C C のエンコードをやり直す必要がない）。しかも、A V アドレスが E C C ブロックを単位としているので、録画後の上書き（インサート編集等）がなされてもアドレス管理は容易である。この上書きはデータ変更のない V O B U # g には関係無く

50

行われるので、データ変更領域の書替が原因でVOBU# gのデータが再生不能になる恐れもない。

【0376】

なお、ダミーパックを挿入しなくても各VOBUのサイズがデータ変更の前後で32kバイトの整数倍となっているときは、32kバイトアラインという目的のためにダミーパックをあえて追加する必要はない。しかしダミーパックは32kバイトアライン以外の使い途もある（アフターレコーディング用の予備エリア等）ので、32kバイトアラインをするしなずに拘わらず適当な数のダミーパックを挿入することは好ましい。

【0377】

次に、この発明で利用される情報処理機器制御システムの階層構造の説明を行う。図36は、情報記憶媒体（DVD-RAMディスク等）に記録される情報を扱う情報処理機器（パーソナルコンピュータ等）内での、システム階層と個々の管理対象情報との関係を例示している。

10

【0378】

具体的には、このシステム階層は、1番目に「録画再生アプリケーション」の階層を持ち、2番目に「映像管理レイヤ」の階層を持ち、3番目に「I/Oマネージャ」の階層を持ち、4番目に「ファイルシステム（UDF等）」の階層を持ち、5番目に「デバイスドライバ」の階層を持ち、6番目に「ハードウェア（記録再生装置）」の階層を持っている。

【0379】

20

最上位階層の「録画再生アプリケーション」は、映像情報（AVファイルのデータ）に関する録画・再生処理を行なう機能を担うもので、セルあるいはPGCを管理対象としている。ここでは処理単位として時間が用いられ、欠陥管理は行われない。

【0380】

2番目の階層の「映像管理レイヤ」は、AVファイル内の記録位置を制御する機能を担うもので、AVアドレスおよびセル内構造を管理対象としている。ここでは処理単位として映像フレームが用いられ、欠陥管理も行われる。すなわち、記録および再生の連続性を確保するために情報記憶媒体（DVD-RAMディスク等）上の欠陥位置も管理上考慮される。

【0381】

30

3番目の階層の「I/Oマネージャ」は、システムと情報記憶媒体（DVD-RAMディスク等）との間のインターフェイス処理機能を担うもので、媒体に記録されるファイル（図23のAVファイル等）を管理対象としている。ここでは処理単位としてファイルが用いられ、欠陥管理は行われない。

【0382】

4番目の階層の「ファイルシステム」は、主にファイル単位での記録・再生のアドレス制御機能を担うもので、情報記憶媒体（DVD-RAMディスク等）に割り当てられた論理ブロック番号LBNおよび論理セクタ番号LSN（図29参照）を管理対象としている。ここでは処理単位としてファイルが用いられ、欠陥管理は行われない。

【0383】

40

5番目の階層の「デバイスドライバ」は、システム側からの記録再生装置（DVD-RAMドライブ等）の動作制御機能を担うもので、情報記憶媒体（DVD-RAMディスク等）に割り当てられた論理セクタ番号LSNを管理対象としている。ここでは処理単位としてセクタサイズ（2kバイト）が用いられ、欠陥管理は行われない。

【0384】

6番目の階層の「記録再生装置」は、情報記憶媒体（DVD-RAMディスク等）に対する単純記録および単純再生を実行する機能を担うもので、情報記憶媒体に割り当てられた物理セクタ番号PSN（図29参照）を管理対象としている。ここでは処理単位として映像フレームが用いられ、欠陥管理も行われる。

【0385】

50

次に、図 3 6 のシステム階層とこの階層が適用されるハードウェア（図 5 2 を参照して後述するパーソナルコンピュータ P C 等）との関係を簡単に説明する。

【 0 3 8 6 】

図 3 6 のシステム階層のうち、録画再生アプリケーションからデバイスドライバまでのプログラムに従った処理の実行は、図 5 2 の P C のメイン C P U 1 1 1 が行なう。また図 3 6 の最下行に示された情報記録再生装置（内部構成は図示せず）は、図 5 2 の D V D - R O M / R A M ドライブ 1 4 0 に対応している。しかし、それに限らず、図 3 6 の情報記録再生装置を図 5 2 の C D - R O M ドライブ 1 2 2 に対応させることもできる。図 3 6 のシステム階層のうち、I / O マネージャからデバイスドライバまでのプログラムは、図 5 2 のメインメモリ 1 1 2 の一部を構成する E E P R O M などの不揮発性半導体メモリに格納できる。

10

【 0 3 8 7 】

図 3 6 のシステム階層構造を利用する図 5 2 の情報処理機器は、通常のパーソナルコンピュータでは必須アイテムとなっているハードディスクドライブ H D D を持たない（必要としない）ことを特徴としている（このことは、しかしながら、H D D を併用できないということではない）。

【 0 3 8 8 】

また、図 3 6 のシステム階層のうち、録画再生アプリケーションおよび映像管理レイヤは、情報記録再生装置（D V D - R O M / R A M ドライブ）1 4 0 に装着された情報記憶媒体（光ディスク 1 0 の R O M 領域）に格納されている。

20

【 0 3 8 9 】

次に、図 3 6 映像管理レイヤでの映像情報（A V データ）の記録・削除に関する制御方法について、図 2 4 のセル # 3 を例にとって説明する。

【 0 3 9 0 】

[セル # 3 の映像情報に対して追加加工後に再記録する方法]

< 0 1 > セル # 3 の読み込み、追加加工処理を行う。

【 0 3 9 1 】

< 0 2 > 追加加工後のセル # 3 がデータサイズの的に元の位置に戻るかを調べる（ここでは元の位置にサイズのに入り切らず別の位置に記録する場合を説明する）。

【 0 3 9 2 】

30

< 0 3 > アロケーションマップテーブル A M T（図 1 8）から未使用の A V アドレスを探す。

【 0 3 9 3 】

< 0 4 > P G C 制御情報 P G C C I（図 1 8）からセル # 3 の前後の再生順にあるセル I D を調べる。

【 0 3 9 4 】

< 0 5 > セル時間制御情報 C T C I からセル # 3 の前後の再生順にあるセルの保存場所を示す A V アドレスを調査する。

【 0 3 9 5 】

< 0 6 > アロケーションマップテーブル A M T（図 1 8）からセル # 3 の前後の再生順にあるセルの情報記憶媒体 1 0 上の記録位置を推測する。

40

【 0 3 9 6 】

< 0 7 > 上記 < 0 3 > で探した結果を基に連続再生を保証できるセル # 3 の記録位置候補を定める。

【 0 3 9 7 】

< 0 8 > 上記 < 0 7 > で定めた記録位置候補に対して事前の確認作業を行う。たとえば、情報記録再生装置（図 5 2 のドライブ 1 4 0 等）のアクセス速度などの性能情報を情報記録再生装置からもらい、連続再生が危ない場所を抽出する。この危ない場所のみに対して実際に情報記録再生装置にアクセス動作をさせ、連続再生が確保できない場合には別の記録位置を探す。ここで最悪の場合、つまり連続再生が可能な記録位置が見つからない場

50

合には、その前後のセルの記録位置まで記録位置候補をずらす。

【 0 3 9 8 】

< 0 9 > 記録位置が確定したら追加加工後のセル # 3 の情報の記録処理に入る。

【 0 3 9 9 】

< 1 0 > 記録中も記録状況をモニターし、I D エラーをチェックする。

【 0 4 0 0 】

(注) 記録時の I D エラーについて :

図 8 に示すように、1 セクタの最初にはエンボス構造を有したヘッダが存在する。記録時にはまずこのヘッダ情報を再生し、物理セクタ番号を確認後、同期コード、変調後信号を記録する。その際、ヘッダが再生できない場合を I D エラーと呼び、情報記憶媒体上の欠陥の一種になる。

10

【 0 4 0 1 】

< 1 1 > 上記 < 1 0 > の I D エラーが検出された場合、I D エラー発生情報を情報記録再生装置 (図 5 2 のドライブ 1 4 0 等) から受け取ると、スキッピング交替処理 (図 1 3) を実行させるとともに、その情報を基に逐次アロケーションマップテーブル A M T (図 1 8) に先天的欠陥 (図 2 8) の情報を追記して行く。

【 0 4 0 2 】

< 1 2 > 上記 < 1 1 > の記録処理が完了すると、追加加工後のセル # 3 の情報を記録した A V アドレスの既使用登録を、アロケーションマップテーブル A M T に対して行う。

【 0 4 0 3 】

20

< 1 3 > 最後に、図 3 6 のデバイスドライバを制御して、情報記憶媒体 1 0 の D M A 管理領域 (図 6 の D M A 1 & D M A 2 と D M A 3 & D M A 4) にスキッピング交替処理情報を記録させる。

【 0 4 0 4 】

[セル # 3 の映像情報を削除する方法]

< 2 1 > P G C 制御情報 P G C C I (図 1 8) に対してデータ変更処理を実施する。

【 0 4 0 5 】

< 2 2 > セル時間制御情報 C T C I (図 1 8) からセル # 3 に関する情報を削除する。

【 0 4 0 6 】

< 2 3 > アロケーションマップテーブル A M T (図 1 8) 内の A V アドレスリストにおいて、セル # 3 が使っていた A V アドレスを「未使用」に変更する。

30

【 0 4 0 7 】

< 2 4 > もしセル # 3 に関する後天的欠陥アドレス (図 2 6) が登録されていた場合には、その欠陥場所を先天的欠陥に変更して、擬似的なスキッピング交替処理を行い、その結果をアロケーションマップテーブル A M T (図 1 8) に登録する。

【 0 4 0 8 】

その後、登録された情報に従いデバイスドライバ (図 3 6) を制御して、情報記憶媒体 1 0 の D M A 管理領域 (図 6 の D M A 1 & D M A 2 と D M A 3 & D M A 4) にスキッピング交替処理情報を記録させる。

【 0 4 0 9 】

40

図 3 6 のファイルシステムでは、情報記憶媒体 1 0 上での追記・更新情報の記録位置制御を行っているが、ファイルエントリではファイル単位の論理ブロック番号情報しか管理していない。

【 0 4 1 0 】

一方、編集も含めた映像情報の録画・再生処理を行うためには、図 2 4 で示したように、映像情報の最小単位であるセル単位での情報記憶媒体 1 0 上の位置制御が必要となる。

【 0 4 1 1 】

また、映像情報の連続記録条件および連続再生条件をともに満足することも必要条件となる。情報記憶媒体 1 0 では表面のごみ、傷による欠陥が逐次発生する。その欠陥に対する交替処理として映像情報に対しては図 1 3 に示すスキッピング交替処理が行われる。

50

【 0 4 1 2 】

しかし U D F (ユニバーサルディスクフォーマット)に限らず F A T (ファイルアロケーションテーブル)、N T F S (ニューテクノロジーファイルシステム)、U N I X (登録商標) (汎用オペレーティングシステムのユニックス)などのファイルシステムでは、情報記憶媒体上の欠陥管理は行っていない。

【 0 4 1 3 】

別項で行なう U D F についての説明 (第 3 7 図 ~ 第 4 6 図)でも、論理セクタ番号空間や論理ブロック番号空間では欠陥がないものとして番号設定を行っている。

【 0 4 1 4 】

しかし、広い領域に渡り連続して欠陥が生じた場合には、そこで映像情報の連続記録もしくは連続再生が不可能となる。

10

【 0 4 1 5 】

以上のことから、連続記録・連続再生を満足する D V D ビデオレコーディングシステムでは、

* 映像情報の連続記録・連続再生を可能にするための、情報記憶媒体 1 0 上の欠陥位置も考慮に入れた記録再生管理 ; および

* ファイル単位ではなく、それより小さい単位 (たとえばセル単位)での情報の記録再生管理 ;

という 2 つの管理機能を持ったシステム階層が必要となる。

【 0 4 1 6 】

20

しかし、業務用 (編集用) ビデオテープレコーダ V T R の例から明らかなように、一般の録画再生関連アプリケーションソフトでは、図 3 6 に示すようなタイムコードを用いた上位の録画・再生処理を行うが、情報記憶媒体 (ビデオテープ) 上の欠陥管理を行わない。

【 0 4 1 7 】

また、従来のコンピュータシステムでは、記録・再生時の連続性確保の必要性がないため、この連続性は考慮されていない。

【 0 4 1 8 】

そこで、この発明では、ファイルシステム (図 3 6 の U D F) の上位層に「映像管理レイヤ」を新たに設け、ここで欠陥管理も含めた情報記憶媒体 1 0 上の記録・再生位置の管理および制御を行っている。

30

【 0 4 1 9 】

次に、図 3 6 のシステム階層の 4 番目に記載されたファイルシステムで扱われるところの、情報記憶媒体上の情報内容について、説明する。このファイルシステムの代表例として、現在 D V D に採用されている U D F 規格について説明を行う。

【 0 4 2 0 】

初めに、D V D で採用されている U D F フォーマットについて説明する。

【 0 4 2 1 】

< < < U D F の概要説明 > > >

< < U D F とは何か > >

40

U D F とはユニバーサルディスクフォーマットの略で、主にディスク状情報記憶媒体における「ファイル管理方法に関する規約」を示す。

【 0 4 2 2 】

C D - R O M、C D - R、C D - R W、D V D - ビデオ、D V D - R O M、D V D - R、D V D - R A M 等は、国際標準規格である「I S O 9 6 6 0」で規格化された U D F フォーマットを採用している。

【 0 4 2 3 】

ファイル管理方法としては、基本的にルートディレクトリを親に持ち、ツリー状にファイルを管理する階層ファイルシステムを前提としている。

【 0 4 2 4 】

50

ここでは主にDVD-RAM規格に準拠したUDFフォーマットについての説明を行うが、この説明内容の多くの部分はDVD-ROM規格内容とも一致している。

【0425】

<<UDFの概要>>

<情報記憶媒体へのファイル情報記録内容>

情報記憶媒体に情報を記録する場合、情報のまとまりを「ファイルデータ」と呼び、ファイルデータ単位で記録が行なわれる。個々のファイルデータは、他のファイルデータと識別するため、ファイルデータ毎に独自のファイル名が付加されている。

【0426】

共通な情報内容を持つ複数のファイルデータ毎にグループ化すると、ファイル管理とファイル検索が容易になる。この複数ファイルデータ毎のグループを「ディレクトリ」または「フォルダ」と呼ぶ。各ディレクトリ（またはフォルダ）毎に独自のディレクトリ名（またはフォルダ名）が付加される。

【0427】

さらに、複数のディレクトリ（フォルダ）を集めて、その上の階層のグループとして上位ディレクトリ（上位フォルダ）でまとめることができる。ここではファイルデータとディレクトリ（フォルダ）を総称してファイルと呼ぶことにする。

【0428】

情報を記録する場合には

(イ) ファイルデータの情報内容そのもの；
(ロ) ファイルデータに対応したファイル名；および
(ハ) ファイルデータの保存場所（どのディレクトリの下に記録するか）に関する情報を全て情報記憶媒体（たとえば図1のディスク10）上に記録する。

【0429】

また、各ディレクトリ（フォルダ）に対する

(ニ) ディレクトリ名（フォルダ名）；および
(ホ) 各ディレクトリ（フォルダ）が属している位置（つまりその親となる上位ディレクトリ/上位フォルダの位置）に関する情報も、すべて情報記憶媒体（10）上に記録する。

【0430】

図37は、図23の階層ファイルシステム構造と情報記憶媒体（DVD-RAMディスク10）に記録された情報内容との間の基本的な関係を説明する図である。図37は、その上側に階層ファイルシステム構造の簡単な例を示し、その下側にUDFに従ったファイルシステム記録内容の一例を示している。

【0431】

<階層ファイルシステム構造の簡単な例>

小型コンピュータ用の汎用オペレーティングシステム（OS）であるUNIX（登録商標）、Mac OS（登録商標）、MS-DOS（登録商標）、Windows（登録商標）など、ほとんどのOSのファイル管理システムは、図37あるいは図43に例示するようなツリー状の階層構造を持つ。

【0432】

図37において、1個のディスクドライブ（たとえば1台のハードディスクドライブHDDが複数のパーティションに区切られている場合には、各パーティション単位を1個のディスクドライブとして考える）にはその全体の親となる1個のルートディレクトリ401が存在し、その下にサブディレクトリ402が属している。このサブディレクトリ402の中にファイルデータ403が存在している。

【0433】

実際にはこの例に限られず、ルートディレクトリ401の直接下にファイルデータ403が存在したり、複数のサブディレクトリ402が直列につながった複雑な階層構造を持つ場合もある。

10

20

30

40

50

【 0 4 3 4 】

< 情報記憶媒体上のファイルシステム記録内容 >

ファイルシステム情報は論理ブロック単位（または論理セクタ単位；図 3 6 参照）で記録され、各論理ブロック内に記録される内容としては、主に、次のようなものがある：

* ファイル I D 記述子 F I D（ファイル情報を示す記述文）... ファイルの種類やファイル名（ルートディレクトリ名、サブディレクトリ名、ファイルデータ名など）を記述しているもの。ファイル I D 記述子 F I D の中には、それに続くファイルデータのデータ内容や、ディレクトリの中身に関する情報が記録されている位置も記述されている。

【 0 4 3 5 】

* ファイルエン트리 F E（ファイル内容の記録場所を示す記述文）... ファイルデータの内容やディレクトリ（サブディレクトリなど）の中身に関する情報が記録されている情報記憶媒体上の位置（論理ブロック番号）などを記述しているもの。

10

【 0 4 3 6 】

図 3 7 の中央部分は、図 3 7 の上側に示すようなファイルシステム構造の情報を情報記憶媒体 1 0 に記録したときの、記録内容を例示している。以下、この例示内容を具体的に説明する。

【 0 4 3 7 】

* 論理ブロック番号「1」の論理ブロックには、ルートディレクトリ 4 0 1 の中味が示されている。

【 0 4 3 8 】

20

図 3 7 の例では、ルートディレクトリ 4 0 1 の中にはサブディレクトリ 4 0 2 のみが入っている。このため、ルートディレクトリ 4 0 1 の中味としては、サブディレクトリ 4 0 2 に関する情報がファイル I D 記述子（F I D）4 0 4 で記載されている。なお、図示しないが、同一論理ブロック内に、ルートディレクトリ 4 0 1 自身の情報もファイル I D 記述子の文で並記されている。

【 0 4 3 9 】

このルートディレクトリ 4 0 1 のファイル I D 記述子 4 0 4 中に、サブディレクトリ 4 0 2 の中味が何処に記録されているかを示すファイルエン트리（F E）4 0 5 の記録位置が、ロングアロケーション記述子（L A D（2））で記載されている。

【 0 4 4 0 】

30

* 論理ブロック番号「2」の論理ブロックには、サブディレクトリ 4 0 2 の中味が記録されている位置を示すファイルエン트리 4 0 5 が記録されている。

【 0 4 4 1 】

図 3 7 の例では、サブディレクトリ 4 0 2 の中にはファイルデータ 4 0 3 のみが入っている。このため、サブディレクトリ 4 0 2 の中味は、実質的にはファイルデータ 4 0 3 に関する情報が記述されているファイル I D 記述子 4 0 6 の記録位置を示すことになる。

【 0 4 4 2 】

ファイルエン트리 4 0 5 では、その中のショートアロケーション記述子で 3 番目の論理ブロックにサブディレクトリ 4 0 2 の中味が記録されていることが記述（A D（3））されている。

40

【 0 4 4 3 】

* 論理ブロック番号「3」の論理ブロックには、サブディレクトリ 4 0 2 の中味が記録されている。

【 0 4 4 4 】

図 3 7 の例では、サブディレクトリ 4 0 2 の中にはファイルデータ 4 0 3 のみが入っているので、サブディレクトリ 4 0 2 の中味としてファイルデータ 4 0 3 に関する情報がファイル I D 記述子 4 0 6 で記載されている。なお、図示しないが、同一論理ブロック内に、サブディレクトリ 4 0 2 自身の情報もファイル I D 記述子の文で並記されている。

【 0 4 4 5 】

ファイルデータ 4 0 3 に関するファイル I D 記述子 4 0 6 の中に、このファイルデータ

50

4 0 3 の中味が何処に記録されているかを示すファイルエントリ 4 0 7 の記録位置が、ロングアロケーション記述子 (L A D (4)) で記載されている。

【 0 4 4 6 】

* 論理ブロック番号「 4 」の論理ブロックには、ファイルデータ 4 0 3 の内容 (4 0 8 、 4 0 9) が記録されている位置を示すファイルエントリ 4 0 7 が記録されている。

【 0 4 4 7 】

ファイルエントリ 4 0 7 内のショートアロケーション記述子により、ファイルデータ 4 0 3 の内容 (4 0 8 、 4 0 9) が、 5 番目と 6 番目の論理ブロックに記録されていることが記述 (A D (5) 、 A D (6)) されている。

【 0 4 4 8 】

* 論理ブロック番号「 5 」の論理ブロックには、ファイルデータ 4 0 3 の内容 4 0 8 が記録されている。

【 0 4 4 9 】

* 論理ブロック番号「 6 」の論理ブロックには、ファイルデータ 4 0 3 の内容 4 0 9 が記録されている。

【 0 4 5 0 】

< 図 3 7 の情報に沿ったファイルデータへのアクセス方法 >

上述したように、ファイル ID 記述子 F I D とファイルエントリ F E には、それに続く情報が記述してある論理ブロック番号が記述してある。

【 0 4 5 1 】

ルートディレクトリから階層を下りながらサブディレクトリを経由してファイルデータへ到達すると同様に、ファイル ID 記述子 F I D とファイルエントリに記述してある論理ブロック番号に従って、情報記憶媒体 1 0 上の論理ブロック内の情報を順次再生しながら、目的のファイルデータの内容にアクセスする。

【 0 4 5 2 】

つまり図 3 7 に示したファイルデータ 4 0 3 にアクセスするには、まず始めに 1 番目の論理ブロック情報を読み、その中の L A D (2) に従って 2 番目の論理ブロック情報を読む。ファイルデータ 4 0 3 はサブディレクトリ 4 0 2 の中に存在しているので、その中からサブディレクトリ 4 0 2 のファイル ID 記述子 F I D を探し、 A D (3) を読み取る。その後、読み取った A D (3) に従って 3 番目の論理ブロック情報を読む。その中に L A D (4) が記述してあるので、 4 番目の論理ブロック情報を読み、ファイルデータ 4 0 3 に関するファイル ID 記述子 F I D を探し、その中に記述してある A D (5) に従って 5 番目の論理ブロック情報を読み、 A D (6) に従って 6 番目の論理ブロックに到達する。

【 0 4 5 3 】

なお、 A D (論理ブロック番号) 、 L A D (論理ブロック番号) といった記述の内容については、後述する。

【 0 4 5 4 】

< < < U D F の各記述文 (記述子 / ディスクリプタ) の具体的内容説明 > > >

< < 論理ブロック番号の記述文 > >

< アロケーション記述子 >

前記 < 情報記憶媒体上のファイルシステム情報記録内容 > で述べたように、ファイル ID 記述子 F I D やファイルエントリなどの一部に含まれ、その後続く情報が記録されている位置 (論理ブロック番号) を示した記述文をアロケーション記述子と呼ぶ。

【 0 4 5 5 】

アロケーション記述子には、示すロングアロケーション記述子とショートアロケーション記述子がある。

【 0 4 5 6 】

< ロングアロケーション記述子 >

図 3 8 は、情報記憶媒体上の連続セクタ集合体 (エクステンツ) の記録位置を表示するロングアロケーション記述子の記述内容を説明する図である。

10

20

30

40

50

【 0 4 5 7 】

ロングアロケーション記述子 L A D (論理ブロック番号) は、エクステントの長さ 4 1 0 と、エクステントの位置 4 1 1 と、インプリメンテーション使用 4 1 2 とで構成されている。

【 0 4 5 8 】

エクステントの長さ 4 1 0 は論理ブロック数を 4 バイトで表示したものであり、エクステントの位置 4 1 1 は該当する論理ブロック番号を 4 バイトで表示したものであり、インプリメンテーション使用 4 1 2 は演算処理に利用する情報を 8 バイトで表示したものである。

【 0 4 5 9 】

ここでは、記述を簡素化するために、「 L A D (論理ブロック番号) 」といった略号をロングアロケーション記述子の記述に用いている。

【 0 4 6 0 】

< ショートアロケーション記述子 >

図 3 9 は、情報記憶媒体 1 0 上の連続セクタ集合体 (エクステント) の記録位置を表示するショートアロケーション記述子の記述内容を説明する図である。

【 0 4 6 1 】

ショートアロケーション記述子 A D (論理ブロック番号) は、エクステントの長さ 4 1 0 と、エクステントの位置 4 1 1 とで構成されている。

【 0 4 6 2 】

エクステントの長さ 4 1 0 は論理ブロック数を 4 バイトで表示したものであり、エクステントの位置 4 1 1 は該当する論理ブロック番号を 4 バイトで表示したものである。

【 0 4 6 3 】

ここでは、記述を簡素化するために、「 A D (論理ブロック番号) 」といった略号をショートアロケーション記述子の記述に用いている。

【 0 4 6 4 】

< アロケートされないスペースエントリ >

図 4 0 は、情報記憶媒体上の未記録連続セクタ集合体 (未記録エクステント) を検索するものでアロケートされないスペースエントリ (Unallocated Space Entry ; 略して U S E) として使用される記述文の内容を説明する図である。

【 0 4 6 5 】

アロケートされないスペースエントリとは、情報記憶媒体 1 0 の記録領域内での「記録済み論理ブロック」か「未記録論理ブロック」かを表すスペーステーブル (図 4 4 ~ 図 4 6 参照) に用いられる記述文である。

【 0 4 6 6 】

このアロケートされないスペースエントリ U S E は、記述子タグ 4 1 3 と、 I C B タグ 4 1 4 と、アロケーション記述子列の全長 4 1 5 と、アロケーション記述子 4 1 6 とで、構成されている。

【 0 4 6 7 】

* 記述子タグ 4 1 3 は記述内容の識別子を表すもので、この例では “ 2 6 3 ” となっている。

【 0 4 6 8 】

* I C B タグ 4 1 4 は、ファイルタイプを示す。

【 0 4 6 9 】

I C B タグ内のファイルタイプ = 1 はアロケートされないスペースエントリ U S E を意味し、ファイルタイプ = 4 はディレクトリを表し、ファイルタイプ = 5 はファイルデータを表している。

【 0 4 7 0 】

* アロケーション記述子列の全長 4 1 5 は、アロケーション記述子列の総バイト数を 4 バイトで表している。

10

20

30

40

50

【 0 4 7 1 】

* アロケーション記述子 4 1 6 は、各エクステンツ（セクタ集合体）の媒体 1 0 上の記録位置（論理ブロック番号）を列記したものである。たとえば、（ A D（*）, A D（*）, , A D（*））のように列記される。

【 0 4 7 2 】

< ファイルエントリ >

図 4 1 は、図 2 3 または図 3 7 のように階層構造を持ったファイル構造内で、指定されたファイルの記録位置を表示するファイルエントリの記述内容の一部を抜粋して説明する図である。

【 0 4 7 3 】

ファイルエントリは、記述子タグ 4 1 7 と、I C B タグ 4 1 8 と、パーミッション（許可）4 1 9 と、アロケーション記述子 4 2 0 とで、構成されている。

【 0 4 7 4 】

* 記述子タグ 4 1 7 は、記述内容の識別子を表すもので、この場合は“ 2 6 1 ”となっている。

【 0 4 7 5 】

* I C B タグ 4 1 8 は、ファイルタイプを示すもので、その内容は、図 4 0 のアロケートされないスペースエントリの I C B タグ 4 1 4 と同様である。

【 0 4 7 6 】

* パーミッション（Permissions）4 1 9 は、ユーザ別の記録・再生・削除の許可情報を示す。主にファイルのセキュリティ確保を目的として使われる。

【 0 4 7 7 】

* アロケーション記述子 4 2 0 は、該当ファイルの中味が記録してある位置を、エクステンツ毎にショートアロケーション記述子を並べて、記述したものである。たとえば、F E（A D（*）, A D（*）, , A D（*））のように列記される。

【 0 4 7 8 】

< ファイル I D 記述子 F I D >

図 4 2 は、図 2 3 または図 3 7 のように階層構造を持ったファイル構造内で、ファイル（ルートディレクトリ、サブディレクトリ、ファイルデータ等）の情報を記述するファイル I D 記述子の一部を抜粋して説明する図である。

【 0 4 7 9 】

ファイル I D 記述子 F I D は、記述子タグ 4 2 1 と、ファイルキャラクタ 4 2 2 と、情報制御ブロック I C B 4 2 3 と、ファイル識別子 4 2 4 と、パディング 4 3 7 とで構成されている。

【 0 4 8 0 】

* 記述子タグ 4 2 1 は、記述内容の識別子を表したもので、この場合は“ 2 5 7 ”となっている。

【 0 4 8 1 】

* ファイル特性 4 2 2 は、ファイルの種別を示し、親ディレクトリ、ディレクトリ、ファイルデータ、ファイル削除フラグのどれかを意味する。

【 0 4 8 2 】

* 情報制御ブロック I C B 4 2 3 は、このファイルに対応した F E 位置（ファイルエントリ位置）をロングアロケーション記述子で記述したものである。

【 0 4 8 3 】

* ファイル識別子 4 2 4 は、ディレクトリ名またはファイル名を記述したものである。

【 0 4 8 4 】

* パディング 4 3 7 は、ファイル識別子 4 2 4 全体の長さを調整するために付加されたダミー領域で、通常は全て“ 0 ”（または 0 0 0 h）が記録されている。

【 0 4 8 5 】

なお、この発明では、図 1 8 に示すように、1 つのボリュームスペース内でコンピュー

10

20

30

40

50

タデータ（DA1、DA3）とAVデータ（DA2）とが混在できるようになっている。この場合、ファイルとしてはコンピュータファイルとAVファイルの2種が混在する可能性がある。

【0486】

AVファイルをコンピュータファイルから区別するためのAVファイル識別子の設定方法としては、次の2つが考えられる：

- 1) AVファイルのファイル名の末尾に所定の拡張子（.VOB等）を付ける；
- 2) AVファイルのパディング437に独自のフラグ（図示せず）を挿入する（このフラグが“1”ならAVファイルを示し、“0”ならコンピュータファイルを示す等）。

【0487】

なお、パディング437の領域内に暗号化されたユーザパスワードを記録することもできる。

【0488】

図43は、図37に例示されたファイル構造をより一般化したファイルシステム構造を示す。図43において、括弧内はディレクトリの中身に関する情報、またはファイルデータのデータ内容が記録されている情報記憶媒体10上の論理ブロック番号を例示している。

【0489】

<<<UDFに従って記録したファイル構造記述例>>>

前述した<<UDFの概要>>で示した内容（ファイルシステムの構造）について、具体的な例を用いて以下に説明する。

【0490】

情報記憶媒体（DVD-RAMディスク等）10上の未記録位置の管理方法としては、以下の方法がある：

〔スペースビットマップ法〕

この方法は、スペースビットマップ記述子を用いるもので、情報記憶媒体内記録領域の全論理ブロックに対してビットマップ的に「記録済み」または「未記録」のフラグを立てる方法である。

【0491】

〔スペーステーブル法〕

この方法は、図40の記述方式を用いてショートアロケーション記述子の列記により記録済み論理ブロック番号を記載する方法である。

【0492】

ここでは、説明をまとめて行なうために、図44～図46に両方式（スペースビットマップ法およびスペーステーブル方法）を併記しているが、実際には両方が一緒に使われる（情報記憶媒体上に記録される）ことはほとんど無く、どちらか一方のみが使用される。

【0493】

また、スペーステーブル内での記述内容（ショートアロケーション記述子の記述・並べ方）は取りあえず図43のファイルシステム構造に合わせているが、これに限らず自由にショートアロケーション記述子を記述することができる。

【0494】

図44～図46は、図43のファイルシステム構造の情報をUDFフォーマットに従って情報記憶媒体10上に記録した例を示す。図44はその前半を示し、図45はその中盤を示し、図46はその後半を示している。

【0495】

図44～図46に示すように、ファイル構造486とファイルデータ487に関する情報が記録されている論理セクタは、特に「論理ブロック」とも呼ばれ、論理セクタ番号（LSN）に連動して論理ブロック番号（LBN）が設定されている。（論理ブロックの長さは論理セクタと同様2048バイトになっている。）

図44～図46に記述されている主な記述子の内容としては、次のようなものがある：

10

20

30

40

50

* エクステンティア記述子開始 4 4 5 は、ボリューム認識シーケンス (Volume Recognition Sequence ; 略して V R S) の開始位置を示す。

【 0 4 9 6 】

* ボリューム構造記述子 4 4 6 は、ディスクの内容 (ボリュームの内容) の説明を記述している。

【 0 4 9 7 】

* ブート記述子 4 4 7 は、コンピュータシステムのブート開始位置など、ブート時の処理内容に関する記述をした部分である。

【 0 4 9 8 】

* エクステンティア記述子終了 4 4 8 は、ボリューム認識シーケンス (V R S) の終了位置を示す。

【 0 4 9 9 】

* パーティション記述子 4 5 0 は、パーティションのサイズなどのパーティション情報を記述している。

【 0 5 0 0 】

なお、DVD - R A Mでは、1 ボリュームあたり 1 パーティションを原則としている。

【 0 5 0 1 】

* 論理ボリューム記述子 4 5 4 は、論理ボリュームの内容を記述している。

【 0 5 0 2 】

* アンカーボリューム記述子ポインタ 4 5 8 は、情報記憶媒体 1 0 の記録領域内で記録済みの情報の記録最終位置を表示している。

【 0 5 0 3 】

* 予約 4 5 9 ~ 4 6 5 は、特定の記述子 (ディスクリプタ) を記録する論理セクタ番号を確保するための調整領域であり、始めは全て “ 0 0 h ” が書き込まれている。

【 0 5 0 4 】

* リザーブボリューム記述子シーケンス 4 6 7 は、メインボリューム記述子シーケンス 4 4 9 に記録された情報のバックアップ領域である。

【 0 5 0 5 】

< < < 再生時のファイルデータへのアクセス方法 > > >

図 4 4 ~ 図 4 6 に示したファイルシステム情報を用い、たとえば図 4 3 のファイルデータ H 4 3 2 のデータ内容を再生する場合を想定して、情報記憶媒体 1 0 上のファイルデータアクセス処理方法について説明する。

【 0 5 0 6 】

(1) 情報記録再生装置起動時または情報記憶媒体装着時のブート領域として、ボリューム認識シーケンス 4 4 4 領域内のブート記述子 4 4 7 の情報を再生しに行く。ブート記述子 4 4 7 の記述内容に沿ってブート時の処理が始まる。

【 0 5 0 7 】

その際、特に指定されたブート時の処理がない場合には、

(2) 始めにメインボリューム記述子シーケンス 4 4 9 領域内の論理ボリューム記述子 4 5 4 の情報を再生する。

【 0 5 0 8 】

(3) 論理ボリューム記述子 4 5 4 の中に論理ボリューム内容使用 4 5 5 が記述されている。そこに、ファイルセット記述子 4 7 2 が記録してある位置を示す論理ブロック番号が、ロングアロケーション記述子 (図 3 8) の形式で記述してある。(図 4 4 ~ 図 4 6 の例では L A D (1 0 0) であるから 1 0 0 番目の論理ブロックに記録してある。)

(4) 1 0 0 番目の論理ブロック (論理セクタ番号では 4 0 0 番目になる) にアクセスし、ファイルセット記述子 4 7 2 を再生する。その中のルートディレクトリ I C B 4 7 3 に、ルートディレクトリ A 4 2 5 に関するファイルエントリが記録されている場所 (論理ブロック番号) が、ロングアロケーション記述子 (図 3 8) の形式で記述してある (図 4 4 ~ 図 4 6 の例では L A D (1 0 2) であるから 1 0 2 番目の論理ブロックに記録してあ

10

20

30

40

50

る)。

【0509】

この場合、ルートディレクトリICB473のLAD(102)に従って、

(5)102番目の論理ブロックにアクセスし、ルートディレクトリA425に関するファイルエントリ475を再生し、ルートディレクトリA425の中身に関する情報が記録されている位置(論理ブロック番号)を読み込む(AD(103);103番目の論理ブロックに記録)。

【0510】

(6)103番目の論理ブロックにアクセスし、ルートディレクトリA425の中身に関する情報を再生する。

10

【0511】

ファイルデータH432はディレクトリD428系列の下に存在するので、ディレクトリD428に関するファイルID記述子FIDを探し、ディレクトリD428に関するファイルエントリが記録してある論理ブロック番号(図44~図46には図示していないがLAD(110);110番目の論理ブロックに記録)を読み取る。

【0512】

(7)110番目の論理ブロックにアクセスし、ディレクトリD428に関するファイルエントリ480を再生し、ディレクトリD428の中身に関する情報が記録されている位置(論理ブロック番号)を読み込む(AD(111);111番目の論理ブロックに記録)。

20

【0513】

(8)111番目の論理ブロックにアクセスし、ディレクトリD428の中身に関する情報を再生する。

【0514】

ファイルデータH432はサブディレクトリF430の直接下に存在するので、サブディレクトリF430に関するファイルID記述子FIDを探し、サブディレクトリF430に関するファイルエントリが記録してある論理ブロック番号(LAD(112);112番目の論理ブロックに記録)を読み取る。

【0515】

(9)112番目の論理ブロックにアクセスし、サブディレクトリF430に関するファイルエントリ482を再生し、サブディレクトリF430の中身に関する情報が記録されている位置(論理ブロック番号)を読み込む(AD(113);113番目の論理ブロックに記録)。

30

【0516】

(10)113番目の論理ブロックにアクセスし、サブディレクトリF430の中身に関する情報を再生し、ファイルデータH432に関するファイルID記述子FIDを探す。そしてそこからファイルデータH432に関するファイルエントリが記録してある論理ブロック番号(LAD(114);114番目の論理ブロックに記録)を読み取る。

【0517】

(11)114番目の論理ブロックにアクセスし、ファイルデータH432に関するファイルエントリ484を再生しファイルデータH432のデータ内容489が記録されている位置を読み取る。

40

【0518】

(12)ファイルデータH432に関するファイルエントリ484内に記述されている論理ブロック番号順に情報記憶媒体から情報を再生してファイルデータH432のデータ内容489を読み取る。

【0519】

<<<特定のファイルデータ内容変更方法>>>

次に、図44~図46に示したファイルシステム情報を用いて例えばファイルデータH432のデータ内容を変更する場合の、アクセスも含めた処理方法について説明する。

50

【 0 5 2 0 】

(1) ファイルデータ H 4 3 2 の変更前後でのデータ内容の容量差を求め、その値を 2 0 4 8 バイトで割り、変更後のデータを記録するのに論理ブロックを何個追加使用するかまたは何個不要になるかを事前に計算しておく。

【 0 5 2 1 】

(2) 情報記録再生装置起動時または情報記憶媒体装着時のブート領域として、ボリューム認識シーケンス 4 4 4 領域内のブート記述子 4 4 7 の情報を再生しに行く。ブート記述子 4 4 7 の記述内容に沿ってブート時の処理が始まる。

【 0 5 2 2 】

このとき、特に指定されたブート時の処理がない場合には、

10

(3) 始めにメインボリューム記述子シーケンス 4 4 9 領域内のパーティション記述子 4 5 0 を再生し、その中に記述してあるパーティション内容使用 4 5 1 の情報を読み取る。このパーティション内容使用 4 5 1 (パーティションヘッダ記述子とも呼ぶ) の中にスペーステーブルまたはスペースビットマップの記録位置が示してある。

【 0 5 2 3 】

* スペーステーブル位置はアロケートされないスペーステーブル 4 5 2 の欄にショートアロケーション記述子の形式で記述されている (図 4 4 ~ 図 4 6 の例では A D (8 0)) 。また、

* スペースビットマップ位置はアロケートされないスペースビットマップ 4 5 3 の欄にショートアロケーション記述子の形式で記述されている (図 4 4 ~ 図 4 6 の例では A D (0)) 。

20

【 0 5 2 4 】

(4) 上記 (3) で読み取ったスペースビットマップが記述してある論理ブロック番号 (0) へアクセスする。スペースビットマップ記述子からスペースビットマップ情報を読み取り、未記録の論理ブロックを探し、上記 (1) の計算結果分の論理ブロックの使用を登録する (スペースビットマップ記述子情報の書き替え処理) 。

【 0 5 2 5 】

または、

(4 *) 上記 (3) で読み取ったスペーステーブルが記述してある論理ブロック番号 (8 0) へアクセスする。スペーステーブルのアロケートされないスペースエントリ U S E (A D (*)) からファイルデータ I の U S E (A D (*) 、 A D (*)) までを読み取り、未記録の論理ブロックを探し、上記 (1) の計算結果分の論理ブロックの使用を登録する (スペーステーブル情報の書き替え処理) 。

30

【 0 5 2 6 】

実際の処理では、上記 (4) か上記 (4 *) のいずれか一方の処理が行なわれる。

【 0 5 2 7 】

(5) 次にメインボリューム記述子シーケンス 4 4 9 の領域内の論理ボリューム記述子 4 5 4 の情報を再生する。

【 0 5 2 8 】

(6) 論理ボリューム記述子 4 5 4 の中に、論理ボリューム内容使用 4 5 5 が記述されている。そこに、ファイルセット記述子 4 7 2 が記録してある位置を示す論理ブロック番号が、ロングアロケーション記述子 (図 3 8) の形式で記述してある (図 4 4 ~ 図 4 6 の例では L A D (1 0 0) から 1 0 0 番目の論理ブロックに記録してある) 。

40

【 0 5 2 9 】

(7) 1 0 0 番目の論理ブロック (論理セクタ番号では 4 0 0 番目になる) にアクセスし、ファイルセット記述子 4 7 2 を再生する。その中のルートディレクトリ I C B 4 7 3 に、ルートディレクトリ A 4 2 5 に関するファイルエントリが記録されている場所 (論理ブロック番号) が、ロングアロケーション記述子 (図 3 8) の形式で記述してある (図 4 4 ~ 図 4 6 の例では L A D (1 0 2) から 1 0 2 番目の論理ブロックに記録してある) 。

【 0 5 3 0 】

50

そして、ルートディレクトリ I C B 4 7 3 の L A D (1 0 2) に従って、

(8) 1 0 2 番目の論理ブロックにアクセスし、ルートディレクトリ A 4 2 5 に関するファイルエントリ 4 7 5 を再生し、ルートディレクトリ A 4 2 5 の中身に関する情報が記録されている位置 (論理ブロック番号) を読み込む (A D (1 0 3))。

【 0 5 3 1 】

(9) 1 0 3 番目の論理ブロックにアクセスし、ルートディレクトリ A 4 2 5 の中身に関する情報を再生する。

【 0 5 3 2 】

ファイルデータ H 4 3 2 はディレクトリ D 4 2 8 系列の下に存在するので、ディレクトリ D 4 2 8 に関するファイル I D 記述子 F I D を探し、ディレクトリ D 4 2 8 に関するフ
10
ァイルエントリが記録してある論理ブロック番号 (L A D (1 1 0)) を読み取る。

【 0 5 3 3 】

(1 0) 1 1 0 番目の論理ブロックにアクセスし、ディレクトリ D 4 2 8 に関するフ
ァイルエントリ 4 8 0 を再生し、ディレクトリ D 4 2 8 の中身に関する情報が記録されてい
る位置 (論理ブロック番号) を読み込む (A D (1 1 1))。

【 0 5 3 4 】

(1 1) 1 1 1 番目の論理ブロックにアクセスし、ディレクトリ D 4 2 8 の中身に関
する情報を再生する。

【 0 5 3 5 】

ファイルデータ H 4 3 2 はサブディレクトリ F 4 3 0 の直接下に存在するので、サブデ
ィレクトリ F 4 3 0 に関するファイル I D 記述子 F I D を探し、サブディレクトリ F 4 3
0 に関するファイルエントリが記録してある論理ブロック番号 (L A D (1 1 2)) を読
み取る。
20

【 0 5 3 6 】

(1 2) 1 1 2 番目の論理ブロックにアクセスし、サブディレクトリ F 4 3 0 に関する
ファイルエントリ 4 8 2 を再生し、サブディレクトリ F 4 3 0 の中身に関する情報が記録
されている位置 (論理ブロック番号) を読み込む (A D (1 1 3))。

【 0 5 3 7 】

(1 3) 1 1 3 番目の論理ブロックにアクセスし、サブディレクトリ F 4 3 0 の中身
に関する情報を再生し、ファイルデータ H 4 3 2 に関するファイル I D 記述子 F I D を探
す。そしてそこからファイルデータ H 4 3 2 に関するファイルエントリが記録してある論
理ブロック番号 (L A D (1 1 4)) を読み取る。
30

【 0 5 3 8 】

(1 4) 1 1 4 番目の論理ブロックにアクセスし、ファイルデータ H 4 3 2 に関するフ
ァイルエントリ 4 8 4 を再生しファイルデータ H 4 3 2 のデータ内容 4 8 9 が記録されて
いる位置を読み取る。

【 0 5 3 9 】

(1 5) 上記 (4) か上記 (4 *) で追加登録した論理ブロック番号も加味して変更後
のファイルデータ H 4 3 2 のデータ内容 4 8 9 を記録する。

【 0 5 4 0 】

< < 特定のファイルデータ / ディレクトリ消去処理方法 > > >

一例として、ファイルデータ H 4 3 2 またはサブディレクトリ F 4 3 0 を消去する方法
について説明する。

【 0 5 4 1 】

(1) 情報記録再生装置起動時または情報記憶媒体装着時のブート領域としてボリュ
ーム認識シーケンス 4 4 4 領域内のブート記述子 4 4 7 の情報を再生しに行く。ブート記
述子 4 4 7 の記述内容に沿ってブート時の処理が始まる。

【 0 5 4 2 】

特に指定されたブート時の処理がない場合には、

(2) 始めにメインボリューム記述子シーケンス 4 4 9 領域内の論理ボリューム記述子
50

5 4 の情報を再生する。

【 0 5 4 3 】

(3) 論理ボリューム記述子 4 5 4 の中に論理ボリューム内容使用 4 5 5 が記述されており、そこにファイルセット記述子 4 7 2 が記録してある位置を示す論理ブロック番号がロングアロケーション記述子 (図 3 8) 形式で記述してある (図 4 4 ~ 図 4 6 の例では L A D (1 0 0) から 1 0 0 番目の論理ブロックに記録してある) 。

【 0 5 4 4 】

(4) 1 0 0 番目の論理ブロック (論理セクタ番号では 4 0 0 番目になる) にアクセスし、ファイルセット記述子 4 7 2 を再生する。その中のルートディレクトリ I C B 4 7 3 に、ルートディレクトリ A 4 2 5 に関するファイルエントリが記録されている場所 (論理ブロック番号) が、ロングアロケーション記述子 (図 3 8) 形式で記述してある (図 4 4 ~ 図 4 6 の例では L A D (1 0 2) から 1 0 2 番目の論理ブロックに記録してある) 。

【 0 5 4 5 】

そこで、ルートディレクトリ I C B 4 7 3 の L A D (1 0 2) に従って、

(5) 1 0 2 番目の論理ブロックにアクセスし、ルートディレクトリ A 4 2 5 に関するファイルエントリ 4 7 5 を再生し、ルートディレクトリ A 4 2 5 の中身に関する情報が記録されている位置 (論理ブロック番号) を読み込む (A D (1 0 3)) 。

【 0 5 4 6 】

(6) 1 0 3 番目の論理ブロックにアクセスし、ルートディレクトリ A 4 2 5 の中身に関する情報を再生する。

【 0 5 4 7 】

ファイルデータ H 4 3 2 はディレクトリ D 4 2 8 系列の下に存在するので、ディレクトリ D 4 2 8 に関するファイル I D 記述子 F I D を探し、ディレクトリ D 4 2 8 に関するファイルエントリが記録してある論理ブロック番号 (L A D (1 1 0)) を読み取る。

【 0 5 4 8 】

(7) 1 1 0 番目の論理ブロックにアクセスし、ディレクトリ D 4 2 8 に関するファイルエントリ 4 8 0 を再生し、ディレクトリ D 4 2 8 の中身に関する情報が記録されている位置 (論理ブロック番号) を読み込む (A D (1 1 1)) 。

【 0 5 4 9 】

(8) 1 1 1 番目の論理ブロックにアクセスし、ディレクトリ D 4 2 8 の中身に関する情報を再生する。

【 0 5 5 0 】

ファイルデータ H 4 3 2 はサブディレクトリ F 4 3 0 の直接下に存在するので、サブディレクトリ F 4 3 0 に関するファイル I D 記述子 F I D を探す。

【 0 5 5 1 】

いま、サブディレクトリ F 4 3 0 を消去する場合を想定してみる。この場合、サブディレクトリ F 4 3 0 に関するファイル I D 記述子 F I D 内のファイル特性 4 2 2 (図 4 2) に「ファイル削除フラグ」を立てる。

【 0 5 5 2 】

それから、サブディレクトリ F 4 3 0 に関するファイルエントリが記録してある論理ブロック番号 (L A D (1 1 2)) を読み取る。

【 0 5 5 3 】

(9) 1 1 2 番目の論理ブロックにアクセスし、サブディレクトリ F 4 3 0 に関するファイルエントリ 4 8 2 を再生し、サブディレクトリ F 4 3 0 の中身に関する情報が記録されている位置 (論理ブロック番号) を読み込む (A D (1 1 3)) 。

【 0 5 5 4 】

(1 0) 1 1 3 番目の論理ブロックにアクセスし、サブディレクトリ F 4 3 0 の中身に関する情報を再生し、ファイルデータ H 4 3 2 に関するファイル I D 記述子 F I D を探す。

【 0 5 5 5 】

10

20

30

40

50

次に、ファイルデータH 4 3 2を消去する場合を想定してみる。この場合、ファイルデータH 4 3 2に関するファイルID記述子FID内のファイル特性4 2 2（図4 2）に「ファイル削除フラグ」を立てる。

【0 5 5 6】

さらにそこからファイルデータH 4 3 2に関するファイルエントリが記録してある論理ブロック番号（LAD（1 1 4））を読み取る。

【0 5 5 7】

（1 1）1 1 4番目の論理ブロックにアクセスし、ファイルデータH 4 3 2に関するファイルエントリ4 8 4を再生しファイルデータH 4 3 2のデータ内容4 8 9が記録されている位置を読み取る。

10

【0 5 5 8】

ファイルデータH 4 3 2を消去する場合には、以下の方法でファイルデータH 4 3 2のデータ内容4 8 9が記録されていた論理ブロックを解放する（その論理ブロックを未記録状態に登録する）。

【0 5 5 9】

（1 2）次にメインボリューム記述子シーケンス4 4 9領域内のパーティション記述子4 5 0を再生し、その中に記述してあるパーティション内容使用4 5 1の情報を読み取る。このパーティション内容使用（パーティションヘッダ記述子）4 5 1の中にスペーステーブルまたはスペースビットマップの記録位置が示してある。

【0 5 6 0】

20

*スペーステーブル位置は、アロケートされないスペーステーブル4 5 2の欄にショートアロケーション記述子の形式で記述されている（図4 4～図4 6の例ではAD（8 0））。また、

*スペースビットマップ位置は、アロケートされないスペースビットマップ4 5 3の欄にショートアロケーション記述子の形式で記述されている（図4 4～図4 6例ではAD（0））。

【0 5 6 1】

（1 3）上記（1 2）で読み取ったスペースビットマップが記述してある論理ブロック番号（0）へアクセスし、上記（1 1）の結果得られた「解放する論理ブロック番号」をスペースビットマップ記述子に書き替える。

30

【0 5 6 2】

または、

（1 3*）上記（1 2）で読み取ったスペーステーブルが記述してある論理ブロック番号（8 0）へアクセスし、上記（1 1）の結果得られた「解放する論理ブロック番号」をスペーステーブルに書き替える。

【0 5 6 3】

実際の処理では、上記（1 3）か上記（1 3*）のいずれか一方の処理が行なわれる。

【0 5 6 4】

ファイルデータH 4 3 2を消去する場合には、

（1 2）上記（1 0）～上記（1 1）と同じ手順を踏んでファイルデータI 4 3 3のデータ内容4 9 0が記録されている位置を読み取る。

40

【0 5 6 5】

（1 3）次にメインボリューム記述子シーケンス4 4 9領域内のパーティション記述子4 5 0を再生し、その中に記述してあるパーティション内容使用4 5 1の情報を読み取る。このパーティション内容使用（パーティションヘッダ記述子）4 5 1の中にスペーステーブルまたはスペースビットマップの記録位置が示してある。

【0 5 6 6】

*スペーステーブル位置はアロケートされないスペーステーブル4 5 2の欄にショートアロケーション記述子の形式で記述されている。（図4 4～図4 6の例ではAD（8 0））。また、

50

* スペースビットマップ位置は、アロケートされないスペースビットマップ 4 5 3 の欄にショートアロケーション記述子の形式で記述されている（図 4 4 ~ 図 4 6 例では A D (0) ）。

【 0 5 6 7 】

(1 4) 上記 (1 3) で読み取ったスペースビットマップが記述してある論理ブロック番号 (0) へアクセスし、上記 (1 1) と上記 (1 2) の結果得られた「解放する論理ブロック番号」をスペースビットマップ記述子に書き替える。

【 0 5 6 8 】

または、

(1 4 *) 上記 (1 3) で読み取ったスペーステーブルが記述してある論理ブロック番号 (8 0) へアクセスし、上記 (1 1) と上記 (1 2) の結果得られた「解放する論理ブロック番号」をスペーステーブルに書き替える。

10

【 0 5 6 9 】

実際の処理では、上記 (1 4) か上記 (1 4 *) のいずれか一方の処理が行なわれる。

【 0 5 7 0 】

< < < ファイルデータ / ディレクトリの追加処理 > > >

一例として、サブディレクトリ F 4 3 0 の下に新たにファイルデータまたはディレクトリを追加する時のアクセス・追加処理方法について説明する。

【 0 5 7 1 】

(1) ファイルデータを追加する場合には追加するファイルデータ内容の容量を調べ、その値を 2 0 4 8 バイトで割り、ファイルデータを追加するために必要な論理ブロック数を計算しておく。

20

【 0 5 7 2 】

(2) 情報記録再生装置起動時または情報記憶媒体装着時のブート領域としてボリューム認識シーケンス 4 4 4 領域内のブート記述子 4 4 7 の情報を再生しに行く。ブート記述子 4 4 7 の記述内容に沿ってブート時の処理が始まる。

【 0 5 7 3 】

特に指定されたブート時の処理がない場合には、

(3) 始めにメインボリューム記述子シーケンス 4 4 9 領域内のパーティション記述子 4 5 0 を再生し、その中に記述してあるパーティション内容使用 4 5 1 の情報を読み取る。このパーティション内容使用 (パーティションヘッダ記述子) 4 5 1 の中にスペーステーブルまたはスペースビットマップの記録位置が示してある。

30

【 0 5 7 4 】

* スペーステーブル位置はアロケートされないスペーステーブル 4 5 2 の欄にショートアロケーション記述子の形式で記述されている（図 4 4 ~ 図 4 6 の例では A D (8 0) ）。

また、
* スペースビットマップ位置はアロケートされないスペースビットマップ 4 5 3 の欄にショートアロケーション記述子の形式で記述されている（図 4 4 ~ 図 4 6 例では A D (0) ）。

【 0 5 7 5 】

40

(4) 上記 (3) で読み取ったスペースビットマップが記述してある論理ブロック番号 (0) へアクセスする。スペースビットマップ記述子からスペースビットマップ情報を読み取り、未記録の論理ブロックを探し、上記 (1) の計算結果分の論理ブロックの使用を登録する (スペースビットマップ記述子情報の書き替え処理) 。

【 0 5 7 6 】

または、

(4 *) 上記 (3) で読み取ったスペーステーブルが記述してある論理ブロック番号 (8 0) へアクセスする。スペーステーブルの U S E (A D (*)) 4 6 1 からファイルデータ I の U S E (A D (*) , A D (*)) 4 7 0 までを読み取り、未記録の論理ブロックを探し、上記 (1) の計算結果分の論理ブロックの使用を登録する (スペーステーブル

50

情報の書き替え処理)。

【0577】

実際の処理では、上記(4)か上記(4*)のいずれか一方の処理が行なわれる。

【0578】

(5)次にメインボリューム記述子シーケンス449領域内の論理ボリューム記述子454の情報を再生する。

【0579】

(6)論理ボリューム記述子454の中に論理ボリューム内容使用455が記述されており、そこにファイルセット記述子472が記録してある位置を示す論理ブロック番号が、ロングアロケーション記述子(図38)形式で記述してある(図44~図46の例では、LAD(100)から、100番目の論理ブロックに記録してある)。

10

【0580】

(7)100番目の論理ブロック(論理セクタ番号では400番目になる)にアクセスし、ファイルセット記述子472を再生する。その中のルートディレクトリICB473に、ルートディレクトリA425に関するファイルエントリが記録されている場所(論理ブロック番号)が、ロングアロケーション記述子(図38)形式で記述してある(図44~図46の例では、LAD(102)から、102番目の論理ブロックにルートディレクトリA425に関するファイルエントリが記録してある)。

【0581】

このルートディレクトリICB473のLAD(102)に従って、

20

(8)102番目の論理ブロックにアクセスし、ルートディレクトリA425に関するファイルエントリ475を再生し、ルートディレクトリA425の中身に関する情報が記録されている位置(論理ブロック番号)を読み込む(AD(103))。

【0582】

(9)103番目の論理ブロックにアクセスし、ルートディレクトリA425の中身に関する情報を再生する。

【0583】

ディレクトリD428に関するファイルID記述子FIDを探し、ディレクトリD428に関するファイルエントリが記録してある論理ブロック番号(LAD(110))を読み取る。

30

【0584】

(10)110番目の論理ブロックにアクセスし、ディレクトリD428に関するファイルエントリ480を再生し、ディレクトリD428の中身に関する情報が記録されている位置(論理ブロック番号)を読み込む(AD(111))。

【0585】

(11)111番目の論理ブロックにアクセスし、ディレクトリD428の中身に関する情報を再生する。

【0586】

サブディレクトリF430に関するファイルID記述子FIDを探し、サブディレクトリF430に関するファイルエントリが記録してある論理ブロック番号(LAD(112))を読み取る。

40

【0587】

(12)112番目の論理ブロックにアクセスし、サブディレクトリF430に関するファイルエントリ482を再生し、サブディレクトリF430の中身に関する情報が記録されている位置(論理ブロック番号)を読み込む(AD(113))。

【0588】

(13)113番目の論理ブロックにアクセスし、サブディレクトリF430の中身に関する情報内に新たに追加するファイルデータまたはディレクトリのファイルID記述子FIDを登録する。

【0589】

50

(1 4) 上記 (4) または上記 (4 *) で登録した論理ブロック番号位置にアクセスし、新たに追加するファイルデータまたはディレクトリに関するファイルエントリを記する。

【 0 5 9 0 】

(1 5) 上記 (1 4) のファイルエントリ内のショートアロケーション記述子に示した論理ブロック番号位置にアクセスし、追加するディレクトリに関する親ディレクトリのファイル ID 記述子 F I D または追加するファイルデータのデータ内容を記録する。

【 0 5 9 1 】

なお、図 4 4 ~ 図 4 6 において、L S N は論理セクタ番号 (L S N) 4 9 1 を示す略号であり、L B N は論理ブロック番号 (L B N) 4 9 2 を示す略号であり、L L S N は最後の論理セクタ番号 (ラスト L S N) 4 9 3 を示す略号である。

【 0 5 9 2 】

図 4 4 の第 1 アンカーポイント 4 5 6 および図 4 6 の第 2 アンカーポイント 4 5 7 の具体例については、図 4 7 ~ 図 4 9 の説明中で触れる。

【 0 5 9 3 】

< < U D F の特徴 > >

< U D F の特徴の説明 >

以下にハードディスク H D D、フロッピー (登録商標) ディスク F D D、光磁気ディスク M O など使われているファイルアロケーションテーブル F A T との比較により、ユニバーサルデータフォーマット U D F の特徴を説明する。

【 0 5 9 4 】

(1) F A T はファイルの情報記憶媒体への割り当て管理表 (ファイルアロケーションテーブル) が情報記憶媒体上で局所的に集中記録されるのに対し、U D F ではファイル管理情報をディスク上の任意の位置に分散記録できる。

【 0 5 9 5 】

F A T ではファイル管理領域で集中管理されているため頻繁にファイル構造の変更が必要な用途 (主に頻繁な書き替え用途) に適している。 (集中箇所に記録されているので管理情報を書き替え易いため。) なお、F A T ではファイル管理情報の記録場所はあらかじめ決まっているので記録媒体の高い信頼性 (欠陥領域が少ないこと) が前提となる。

【 0 5 9 6 】

U D F ではファイル管理情報が分散配置されているので、ファイル構造の大幅な変更が少なく、階層の下の部分 (主にルートディレクトリより下の部分) で後から新たなファイル構造を付け足して行く用途 (主に追記用途) に適している。 (追記時には以前のファイル管理情報に対する変更箇所が少ないため。)

また分散されたファイル管理情報の記録位置を任意に指定できるので、先天的な欠陥箇所を避けて記録することができる。

【 0 5 9 7 】

さらにファイル管理情報を任意の位置に記録できるので、全ファイル管理情報を一箇所に集めて記録することで F A T の利点も出せるので、より汎用性の高いファイルシステムと考えることができる。

【 0 5 9 8 】

(2) U D F では (最小論理ブロックサイズ、最小論理セクタサイズなどの) 最小単位が大きく、記録すべき情報量の多い映像情報や音楽情報の記録に向く。

【 0 5 9 9 】

すなわち、F A T の論理セクタサイズが 5 1 2 バイトに対して、U D F の論理セクタ (ブロック) サイズは 2 0 4 8 バイトと大きくなっている。

【 0 6 0 0 】

なお、U D F では、ファイル管理情報やファイルデータに関するディスク上での記録位置は、論理セクタ (ブロック) 番号としてアロケーション記述子に記述される。

【 0 6 0 1 】

以上がU D Fの概要であるが、U D Fの説明を終えるにあたり、大容量情報を扱うD V DビデオレコーダにおけるA Vアドレスの新規定義の必要性について触れておく。

【0602】

連続記録・連続再生の必要性のなかったファイシシステム(U D F等)では、図36に示すように、アドレス指定用に「情報記憶媒体上の実際の記録位置との対応を持たない」論理ブロック番号・論理セクタ番号を採用している。これに対して、この発明ではサイズの大きい映像情報(A Vデータ)の管理に適した映像管理レイヤを設定し、これに合わせ映像管理レイヤの機能に最適なアドレスを設定する必要性が生じた。この必要に対応して新たに定義したのが、この発明の「A Vアドレス」である。

【0603】

A Vアドレスに望まれる条件とそれを満たす方法について以下に述べる。

【0604】

(1) 別媒体への移植性

図18 A VデータエリアD A 2は1個ないしは複数個のA Vファイルから構成され、1ボリューム=1 A Vファイルとなっている。このA Vファイルを、必要に応じてそのままハードディスクH D Dや光磁気M Oディスク等に移植できるようにする必要がある。

【0605】

図18のようにA Vファイル(D A 2)の前にコンピュータデータエリアD A 1がある場合、図7に示す論理セクタ番号(もしくは論理ブロック番号)の設定方法に従うと、A Vファイル先頭位置での論理ブロック(セクタ)番号にはオフセット値(0ではない値)が付いてしまう。

【0606】

このままA VファイルをH D DあるいはM Oなどの別媒体に移植させると論理ブロック(セクタ)番号にずれが生じてしまう。

【0607】

別媒体への移植容易性を確保するためには、上記「論理ブロック番号のオフセット」は好ましくない。すなわち、別媒体への移植性を考慮すれば、A Vファイル先頭位置でのA Vアドレスは“0”になっていることが望ましい。

【0608】

そこで、この発明の一実施の形態では、図18に示すように、アロケーションマップテーブルA M Tを用意している。このアロケーションマップテーブルA M Tを利用すれば、A Vファイルを別媒体に移植する場合には全てのA Vアドレス情報を書き替える必要がなく、移植が非常に容易になる。具体的には、移植先の媒体のアドレス設定方法に合わせてアロケーションマップテーブルA M T内を適宜変更するだけで良い。

【0609】

(2) 高速に追記記録または変更記録が可能な記録処理単位

U D F上で使われる論理ブロック(セクタ)サイズは2048バイト単位になっている。

【0610】

ところで、D V D - R A Mディスクでは、図9に示すように、16個のセクタの塊でE C Cブロック502を構成し、このE C Cブロック502内でエラー訂正符号(積符号)を付加している。たとえば図9内の1個のセクタ501bの情報を変更する場合、図示しない情報記録再生装置側でE C Cブロック502分の全情報(32kバイト)を読み取り、デインターリーブ処理した後、セクタ501bの情報のみを変更する。その後、再度E C Cブロックのエラー訂正符号の付け直しをして記録する。

【0611】

何の工夫もなしに上記エラー訂正符号の付け直し処理を行うと、記録時の連続性が損なわれる。そこで、記録時の連続性を確保するため、この発明では、情報記憶媒体10への記録をE C Cブロック502(32kバイト)単位とし、E C Cブロック502毎に直接上書きするようにしている。

10

20

30

40

50

【0612】

すなわち、DVD-RAMディスクを用いた情報記録装置においては、記録処理の単位としてECCブロック単位(2048×16=32kバイト)が採用される。そして、このECCブロック単位でAVデータDA2(図18)のアドレス管理が行なわれる。

【0613】

図47は、図1のディスクに録画されるAVデータ(ビデオコンテンツ)のうちユーザが作成するメニューのファイル構造の一例を概念的に示す。

【0614】

ユーザメニューファイルのフォーマットは、概念図的には図47に示すような構成をとることができる、具体的には図48～図49に示すような構成をとることができる。

10

【0615】

まず、ユーザメニューファイルに入っているデータの順番は、図47において上から下へ向かって例示するように、第1アンカーポイント(図44の第1アンカーポイント456に対応)、縮小画像管理部、縮小画像管理部のバックアップ(図示せず)、縮小画像データ群、第2アンカーポイント(図46の第2アンカーポイント457に対応)の順で記載されている。

【0616】

図47で示す第1および第2アンカーポイントは図18の縮小画像制御情報DA214内に存在し、縮小画像制御情報DA214内の縮小画像管理部とこの縮小画像管理部のバックアップの記録位置を示す情報を持っている。図47で示す第1および第2アンカーポイントは、図18での制御情報DA21の記録位置を示すアンカーポイントAPとは、指し示す位置の情報内容が異なる。

20

【0617】

このユーザメニューファイルに最初に入れてあるのは第1アンカーポイント(図47ではa, p, b, q)と呼ばれるポイントアドレスで、それぞれに、縮小画像管理部のスタートアドレス(a)およびエンドアドレス(p)、そして縮小画像管理部のバックアップデータのスタートアドレス(b)およびエンドアドレス(q)が記載されている。

【0618】

第1アンカーポイントの次には縮小画像管理部(より広義には図18の制御情報DA21)が記録されており、このデータは、後述する「32kバイトアライン」の処理を受けている。この縮小画像管理部には、ユーザメニューを構成する各縮小画像に関するデータが記録されている。

30

【0619】

ユーザメニューを構成する各縮小画像に関する実際のデータとしては、PGC番号、タイムコード(タイムサーチなどに使用できる)、縮小画像の先頭アドレス、使用セクタ数(=データ長)、縮小画像のサイズ、縮小画像の元ファイル(AVデータ)へのアドレス(ポイント)、検索や表題に使用するテキストデータなどがある。

【0620】

さらにその後には、ファイル内にもし欠陥領域がある場合にはその欠陥領域の先頭アドレスとデータ長が記録される。そして、ユーザメニューの背景画像データに関して、登録番号およびその先頭アドレスなどが記録されている。

40

【0621】

さらにその後には、図示しないが、縮小画像管理部のバックアップが記録されている。このバックアップは、前記縮小画像管理領域の破損に対する保険のために記録している。

【0622】

さらにその後には、パック化された実際の縮小画像データ群(より広義には図18のオブジェクト群DA22～DA24;さらに広義にはAVデータDA2)が記録されている。ただし、これらのデータは、1つの縮小画像毎(あるいはその1VOBU毎に)に、32kバイトアラインされている。

【0623】

50

さらにその後には、ユーザメニューファイルの先頭と同様な第2アンカーポイント (a , p , b , q) が記載されている。このようにするのは、ファイルは、通常、アクセスの多い先頭の管理領域から破損していくことを考えてのことである。ファイルの最後にもアンカーポイント置くことにより、より安全性を高めている。

【 0 6 2 4 】

また、このファイルの各区切りで32kバイトアラインしているのは、データの変更、追加や削除時に、32kバイト単位のECCグループ毎にアクセスすることができるようにという配慮からである。この32kバイトアライン (換言すればECCブロックアライン) することにより、より高速のアクセスが可能となり、後述する図52のDVDドライブ140内のMPUあるいは図84のデータプロセッサ36の動作上の負荷が軽減される。

10

【 0 6 2 5 】

なお、このユーザメニューファイル中のアドレス情報は、全てファイルの先頭からの相対アドレスで表されている。

【 0 6 2 6 】

図47のユーザメニューファイルには、以下の特徴がある：

(イ) 少なくともビデオデータの一部の静止画を表すところのメニュー選択用画像データ (すなわち縮小画像データ) が同一のユーザメニューファイル内に1以上記録されている。

【 0 6 2 7 】

(ロ) 縮小画像管理部を有し、記録媒体 (DVD - RAMディスク、DVD-RWディスクまたはDVD-Rディスク) 上に記録した全縮小画像データ (の保存場所と対応するビデオ信号の指定) の管理を一括して行う。

20

【 0 6 2 8 】

図47のユーザメニューファイルには、具体的には図48～図49に例示するような内容が書き込まれる。

【 0 6 2 9 】

すなわち、図48および図49に示すように、ピクチャアドレステーブル用の第1アンカーポイントとして、ピクチャアドレステーブルの開始位置、ピクチャアドレステーブルの終了位置、予約ピクチャアドレステーブルの開始位置および予約ピクチャアドレステーブルの終了位置が記述され；ピクチャアドレステーブルとして、メニューインデックス情報 (INFO1)、インデックスピクチャ情報 (INFO2)、欠陥領域情報 (INFO5)、壁紙ピクチャ情報 (INFO6) およびパディングデータが記述され；ピクチャアドレステーブル用の第2アンカーポイントとして、ピクチャアドレステーブルの開始位置、ピクチャアドレステーブルの終了位置、予約ピクチャアドレステーブルの開始位置および予約ピクチャアドレステーブルの終了位置が記述される。

30

【 0 6 3 0 】

なお、図48および図49のピクチャアドレステーブル内には、スライド&スチルピクチャ情報 INFO3 およびインフォメーションピクチャ情報 INFO4 も適宜記述される。

【 0 6 3 1 】

図48のメニューインデックス情報は、インデックスピクチャの数、インフォメーションピクチャの数、スライド&スチルピクチャの数、欠陥領域の数および壁紙ピクチャの数を含む。

40

【 0 6 3 2 】

図48のインデックスピクチャ情報は、内容特性、インデックスピクチャ用プログラムチェーンのID、インデックスピクチャのタイムコード、インデックスピクチャの開始位置、インデックスピクチャ記録の使用セクタ数、ピクチャサイズ、オリジナルのオーディオ・ビデオデータのアドレスおよび検索用テキストデータを含む。

【 0 6 3 3 】

なお、インデックスピクチャ情報に含まれる内容特性には、ユーザメニューに利用され

50

る静止画が記録済みなら“ 1 ”が記述され、この静止画の記録位置（アドレス）のみを記録しているなら“ 0 ”が記述される。

【 0 6 3 4 】

アドレスのみでユーザメニュー用画像を指定する場合のインデックスピクチャ情報は、図 4 9 に示すように、“ 0 ”が記述された内容特性と、スライド&スチルピクチャ用のプログラムチェーン P G C の I D と、オリジナルのオーディオ・ビデオデータのアドレスと、スライド&スチルピクチャのタイムコードを含む。

【 0 6 3 5 】

図 4 9 の壁紙ピクチャ情報は、ユーザメニューの背景画像として利用できる壁紙ピクチャの数（登録された背景画像の番号）と、壁紙ピクチャの開始位置と、壁紙ピクチャが記録されている領域の使用セクタ数を含む。

10

【 0 6 3 6 】

図 4 9 のパディングデータは、インデックスピクチャの内容、欠陥領域の内容および壁紙ピクチャの内容等を含む。

【 0 6 3 7 】

次に、前述した「 3 2 k バイトアライン」について説明する。

【 0 6 3 8 】

図 4 7 ~ 図 4 9 に示したユーザメニューファイル内は、既記録領域と未記録領域のいかんに関わらず、すべてエラー訂正コードの単位（ E C C グループで）ある 3 2 k バイト毎に分割され、その境界部分である「 E C C バウンダリー」の位置が事前に確定している。

20

【 0 6 3 9 】

各縮小画像データ、アンカーポイント、縮小画像管理部と縮小画像管理部のバックアップを記録する場合には、全てのデータの記録開始位置と記録終了位置は、上記「 E C C バウンダリー」位置と一致するように記録される（図 3 5 参照）。

【 0 6 4 0 】

各データ量が 3 2 k バイトの整数値より若干少ない場合には図 4 7 に示したように「ダミー領域」を付加して、記録終了位置を「 E C C バウンダリー」位置に一致させる。この「ダミー領域」は図 4 8 の「パディング」の領域を意味している。

【 0 6 4 1 】

縮小画像データの記録・消去時には前述した「 E C C バウンダリー」毎に情報の記録・消去を行う。この場合、 E C C グループ内の一部の情報を変更する必要が無いので、記録時には E C C バウンダリーに合わせて縮小データを直接重ね書きできる。

30

【 0 6 4 2 】

以上のような「 3 2 k バイトアライン」を行えば、縮小画像データを E C C グループ単位で記録・消去するため付加されたエラー訂正情報の修正が不要となるから、 E C C グループ単位の記録・消去処理の高速化が図れる。

【 0 6 4 3 】

図 4 7 のユーザメニューファイルは、パーソナルコンピュータ等を利用した別の記録媒体への移植性を考慮している。そのために、ユーザメニュー用の縮小画像、背景画像、縮小画像管理領域の保存アドレスは、全てユーザメニューファイル先頭位置からの差分アドレス（相対アドレス）で表現している。

40

【 0 6 4 4 】

図 4 7 の縮小画像管理領域内の関連テーブルの中では、 P G C 番号から検索用テキストデータサイズまでの 2 行が 1 組の対応テーブルを表している。

【 0 6 4 5 】

この場合、ビデオ信号のタイムコードと先頭アドレスとの組の対応により記録された縮小画像データとビデオ信号との関係が分かる。

【 0 6 4 6 】

また、この関連テーブル全体を検索することにより、ユーザメニューファイル内の未記録領域または消去後縮小画像データの消去された位置が分かり、この領域に新規な縮小画

50

像データを記録することができる。

【 0 6 4 7 】

図 4 7 のユーザメニューファイルにおいては、オーディオ・ビデオデータを含む A V ファイル上の位置と縮小画像記録位置間の関連テーブルの中で、欠陥領域の管理を行うようにしている。

【 0 6 4 8 】

ここで、ディスク（記録媒体）10の表面に付着したゴミや傷により縮小画像管理部が破損した場合の具体的処理方法に付いて説明する。

【 0 6 4 9 】

まず、ディスク（記録媒体）表面のゴミや傷による縮小画像管理部の破損を検出する。（破損しているかどうかは E C C グループのエラー訂正が失敗したかどうかで判定できる。）

10

破損が検出された場合は、アンカーポイントの情報を読み、縮小画像管理部のバックアップデータアドレスを調べ、縮小画像管理部のバックアップデータを読み込む。

【 0 6 5 0 】

次に、図 4 7 の縮小画像記録位置間の関連テーブルから、ユーザメニューファイル内の未記録領域を探す。そして、ユーザメニューファイル内の未記録領域に縮小画像管理データを記録し、アンカーポイントのアドレス情報を更新する。

【 0 6 5 1 】

続いて、ディスク（記録媒体）表面のゴミや傷により縮小画像管理部が破損した場所を、図 4 7 の縮小画像記録位置間の関連テーブル内に、欠陥領域として登録する。

20

【 0 6 5 2 】

図 4 7 ~ 図 4 9 のユーザメニューファイルフォーマットを採用すると、以下の効果が期待できる：

（ a ）前記「32k バイトアライン」によって、縮小画像データの追加・検索とアクセス高速化が図れる；

（ b ）図示しないモニタディスプレイの表示部に一度に複数枚の縮小画像を表示する場合、各縮小画面毎に記録媒体上の該当する縮小画像データ位置にアクセスする必要がある。記録媒体上にこの縮小画像データが点在（散在）する場合には、アクセスに時間がかかり、複数枚の縮小画像を表示するための所要時間が長くなるという弊害がある。ところが、図 4 7 に例示するように、複数の縮小画像データを同一のユーザメニューファイル内にまとめて配置すれば、このユーザメニューファイルを再生するだけで高速に複数枚の縮小画像を表示させることができる。

30

【 0 6 5 3 】

（ c ）縮小画像管理部での全縮小画像データを一括管理することにより、縮小画像データの削除や追加処理の管理が容易となる。すなわち、ユーザメニューファイル内の未記録領域（または縮小画像データ削除領域）の検索が容易となり、新規の縮小画像データの追加登録を高速に行なうことが可能となる。

【 0 6 5 4 】

（ d ）後述する D V D ビデオレコーダでは、データプロセッサ 3 6 で 1 6 パック（= 3 2 k バイト）毎にまとめて E C C グループとしてエラー訂正情報を付けてディスク（D V D - R A M、D V D - R W または D V D - R）10 に記録している。もし E C C グループ内の一部の情報を変更した場合には、付加されたエラー訂正情報の修正が必要となり、処理が煩雑になるとともに情報変更処理に多大な時間がかかるようになる。ところが、前記「32k バイトアライン」を行うことによって、縮小画像データを E C C グループ単位で記録・消去する際に付加されるエラー訂正情報の修正が不要となり、ユーザメニューデータの記録と消去が高速に処理可能となる。

40

【 0 6 5 5 】

（ e ）以下の方法により、アンカーポイントと縮小画像管理部、縮小画像管理部のバックアップデータの高信頼性を確保できる：

50

* 縮小画像管理領域の信頼性確保

... 縮小画像管理領域のバックアップ領域を設け、万一の縮小画像管理領域欠陥に備えるとともに欠陥発生時には記録場所移動を可能とする；

* 縮小画像管理領域の記録場所を示すアンカーポイント情報の信頼性確保

... 単独で E C C ブロックを構成し、データ変更回数を少なくするとともに 2 ヶ所に記録する（図 47 の第 1 および第 2 アンカーポイント）；

* 欠陥管理処理

... ディスク（記録媒体）表面のゴミや傷により縮小画像管理部やアンカーポイントからの情報再生が不能になった場合、前述したバックアップ部からデータを読み直して、別位置に再記録できるようにする。これにより、欠陥領域を登録して誤ってその欠陥場所を再び使用してしまうことを防止できる。

10

【 0 6 5 6 】

なお、ユーザメニューに用いる縮小画像データには、その元画像に、クローズドキャプションや多重文字が重畳されているケースがある。そのような場合には、文字を多重後、縮小画像を構成しても良い。また、この文字データだけで縮小画像を構成することも考えられる。

【 0 6 5 7 】

さらに、実際の縮小画像データを持たず、本画像へのポインタのみでユーザメニュー用縮小画像を表すことも可能である（後述する図 51 の構成において、ハードウェア側でユーザメニューを構成するために、縮小画像をデコーダ内で作りながら表示を行う場合に対応する）。この方法によると、メニュー表示時にディスクサーチを頻繁に行うため、ユーザメニュー表示に若干時間がかかるが、実際に縮小画像を持たない分、使用するディスク容量が少なく済む利点が見られる。

20

【 0 6 5 8 】

ところで、図 18 の A V データ制御情報 D A 2 1 0 内の P G C 制御情報 P G C C I は図 32 に示すようなデータ構造を持ち、P G C とセルによって再生順序が決定される。P G C は、セルの再生順序を指定した一連の再生を実行する単位を示す。セルは、再生データを開始アドレスと終了アドレスで指定した再生区間を示す。

【 0 6 5 9 】

図 50 は、図 2 のディスク 10 に記録されたセルデータを再生する場合の一例を模式的に示している。図示するように、再生データは、セル A からセル F までの再生区間で指定されている。各プログラムチェーン（P G C）におけるこれらのセルの再生組み合わせはプログラムチェーン情報において定義される。

30

【 0 6 6 0 】

図 51 は、図 50 の再生データを構成する各セルとプログラムチェーン情報（P G C I）との関係の一例を説明する図である（図 19 参照）。

【 0 6 6 1 】

すなわち、3つのセル # 1 ~ # 3 で構成される P G C # 1 は、セル A → セル B → セル C という順序でセル再生を指定している。また、3つのセル # 1 ~ # 3 で構成される P G C # 2 は、セル D → セル E → セル F という順序でセル再生を指定している。さらに、5つのセル # 1 ~ # 5 で構成される P G C # 3 は、セル E → セル A → セル D → セル B → セル E という順序でセル再生を指定している。

40

【 0 6 6 2 】

図 50 および図 51 において、P G C # 1 はセル A からセル C までの連続再生区間を例示しており、P G C # 2 はセル D からセル F までの断続した再生区間を例示している。また、P G C # 3 は、セルの再生方向や重複再生（セル C とセル D）に拘わらず飛び飛びのセル再生が可能な例を示している。

【 0 6 6 3 】

図 52 は、図 1 ~ 図 11 の構成を持つ情報記憶媒体（D V D - R A M ディスク等）10 を用いてデジタルビデオ情報の録画・再生を行えるように構成されたパーソナルコンピュ

50

ータPCの一例を説明するブロック図である。

【0664】

<<一般的なパーソナルコンピュータシステムPCの内部構造説明>>

(1)メインCPUに直接接続されるデータ/アドレスライン

パーソナルコンピュータPC内のメインCPU111はメインメモリ112との間の情報入出力を直接行うメモリデータライン114と、メインメモリ112内に記録されている情報のアドレスを指定するメモリアドレスライン113を持ち、メインメモリ112内にロードされたプログラムに従ってメインCPU111の実行処理が進む。

【0665】

さらに、メインCPU111は、I/Oデータライン146を通して各種コントローラとの情報転送を行うとともに、I/Oアドレスライン145のアドレス指定により情報転送先コントローラの指定と転送される情報内容の指定を行っている。

10

【0666】

(2)ディスプレイコントロールとキーボードコントロール

ビットマップディスプレイ(モニタCRT)116の表示内容制御を行うディスプレイコントローラ115はメモリデータライン114を介しメインCPU111間の情報交換を行っている。

【0667】

さらに、高解像度で豊かな色彩表現(および階調表現)を実現するため、CRTディスプレイ116専用のメモリとして、ビデオRAM117を備えている。LCDコントローラ115はメモリデータライン114を経由してメインメモリ112から直接情報を入力し、CRTディスプレイ116に表示することもできる。

20

【0668】

キーボード119から入力されたテンキー情報はキーボードコントローラ118で変換されてI/Oデータライン146を経由してメインCPU111に入力される。

【0669】

(3)情報再生装置(DVD-ROM/RAMドライブ等)の制御系統

パーソナルコンピュータPC内に内蔵されたCD-ROMドライブ122やDVD-ROM/RAMコンパチブルドライブ140などの光学式の情報再生装置には、IDEインターフェイスあるいはSCSIインターフェイスが使われる場合が多い。CD-ROMドライブ122からの再生情報はIDEコントローラ120を経由してI/Oデータライン146に転送される。

30

【0670】

(4)PC外部とのシリアル/パラレルインターフェイス

パーソナルコンピュータシステムの外部機器との情報転送用には、シリアルラインとパラレルラインがそれぞれ用意されている。

【0671】

「セントロニクス」に代表されるパラレルラインを制御するパラレルI/Fコントローラ123は、ネットワーク等を介さずに直接プリンター124やスキャナー125を駆動する場合に使われる。スキャナー125から転送される情報はパラレルI/Fコントローラ123を経由してI/Oデータライン146に転送される。またI/Oデータライン146上で転送される情報はパラレルI/Fコントローラ123を経由してプリンター124へ転送される。

40

【0672】

たとえば、ディスプレイ116に表示されているビデオRAM117内の情報やメインメモリ112内の特定情報をプリントアウトする場合、これらの情報をメインCPU111を介してI/Oデータライン146に転送した後、パラレルI/Fコントローラ123でプロトコル変換してプリンター124に出力する。

【0673】

外部に出力されるシリアル情報に関しては、I/Oデータライン146で転送された情

50

報がシリアル I / F コントローラ 1 3 0 でプロトコル変換され、たとえば R S - 2 3 2 C のシリアル信号として出力される。

【 0 6 7 4 】

(5) 機能拡張用バスライン

パーソナルコンピュータシステムは機能拡張用に各種のバスラインを持っている。デスクトップのパーソナルコンピュータではバスラインとして P C I バス 1 3 3 と E I S A バス 1 2 6 を持っている場合が多い。

【 0 6 7 5 】

P C I バス 1 3 3 および E I S A バス 1 2 6 それぞれのバスラインは、P C I バスコントローラ 1 4 3 および E I S A バスコントローラ 1 4 4 を介して、I / O データライン 1 4 6 と I / O アドレスライン 1 4 5 に接続されている。

10

【 0 6 7 6 】

バスラインに接続される各種ボードは E I S A バス 1 2 6 専用ボードと P C I バス 1 3 3 専用ボードに分かれている。比較的 P C I バス 1 3 3 の方が高速転送に向くため、図 5 2 の構成では P C I バス 1 3 3 に接続しているボードの数が多くなっているが、これは一例にすぎない。図 5 2 の構成に限らず E I S A バス 1 2 6 専用ボードを使用すれば、たとえば L A N ボード 1 3 9 や S C S I ボード 1 3 8 を E I S A バス 1 2 6 に接続することも可能である。

【 0 6 7 7 】

(6) バスライン接続の各種ボードの概略機能説明

20

(6 . 1) サウンドブラスターボード 1 2 7

マイク 1 2 8 から入力された音声信号はサウンドブラスターボード 1 2 7 によりデジタル情報に変換され、E I S A バス 1 2 6、I / O データライン 1 4 6 を経由してメインメモリ 1 1 2 や D V D - R A M ドライブ 1 4 0 に入力され、適宜加工される。

【 0 6 7 8 】

また音楽等を聞きたい場合には、C D - R O M ドライブ 1 2 2 あるいは D V D - R O M / R A M ドライブ 1 4 0 に記録されているファイル名をユーザが指定することにより、デジタル音源信号が I / O データライン 1 4 6、E I S A バス 1 2 6 を経由してサウンドブラスターボード 1 2 7 に転送され、アナログ信号に変換された後、スピーカー 1 2 9 から出力される。

30

【 0 6 7 9 】

(6 . 2) 専用 D S P 1 3 7

ある特殊な処理を高速で実行したい場合、その処理専用の D S P ボード 1 3 7 を P C I バスライン 1 3 3 に接続することができる。

【 0 6 8 0 】

(6 . 3) S C S I インターフェイス

外部記憶装置との間の情報入出力には S C S I インターフェイスが利用される場合が多い。S C S I ボード 1 3 8 内では、D V D - R O M / R A M ドライブ 1 4 0 等の外部記憶装置との間で入出力される S C S I フォーマット情報を P C I バス 1 3 3 または E I S A バス 1 2 6 に転送するためのプロトコル変換や、転送情報フォーマット変換が、実行される。

40

【 0 6 8 1 】

(6 . 4) 情報圧縮・伸長専用ボード

音声、静止画、動画像などマルチメディア情報は、情報圧縮され、D V D - R O M / R A M ドライブ 1 4 0 等により情報記憶媒体 (図 1 の D V D - R A M ディスク 1 0) に記録される。この情報圧縮・伸長専用ボード (1 3 4 ~ 1 3 6) は、D V D - R O M / R A M ドライブ 1 4 0 から圧縮された情報を再生する際、圧縮されている情報を伸長して、ディスプレイ 1 1 6 に表示する画像情報を生成したり、スピーカー 1 2 9 を鳴らす音声信号を生成する。またマイク 1 2 8 から入力された音声信号などを情報圧縮して D V D - R O M / R A M ドライブ 1 4 0 に記録する際にも利用される。

50

【 0 6 8 2 】

上記情報の圧縮・伸長機能は各種専用ボードが受け持っている。

【 0 6 8 3 】

具体的には、音楽・音声信号の圧縮・伸長はオーディオエンコーダ/デコーダボード 1 3 6 で行い、動画（ビデオ映像）の圧縮・伸長は M P E G ボード 1 3 4 で行い、静止画の圧縮・伸長は J P E G ボード 1 3 5 で行なうようにしている。

【 0 6 8 4 】

< < パーソナルコンピュータの外部ネットワークとの接続 > >

（ 7 ）電話回線を用いたネットワーク接続

電話回線を経由して外部に情報転送したい場合には、モデム 1 3 1 を用いる。すなわち希望の相手先へ電話接続するには図示しない N C U （ Network Control Unit ）が電話回線を介して電話交換機に相手先電話番号を伝達する。電話回線が接続されると、シリアル I / F コントローラ 1 3 0 が I / O データライン 1 4 6 上の情報に対して転送情報フォーマット変換とプロトコル変換を行い、その結果得られるデジタル信号の R S - 2 3 2 C 信号がモデム 1 3 1 でアナログ信号に変換されて電話回線に転送される。

10

【 0 6 8 5 】

（ 8 ） I E E E 1 3 9 4 を用いたネットワーク接続

音声、静止画、動画などマルチメディア情報を外部装置（図示せず）へ転送する場合には、 I E E E 1 3 9 4 インターフェイスが適している。

【 0 6 8 6 】

20

動画や音声では一定時間内に必要な情報を送り切れないと画像の動きがギクシャクしたり、音声途切れたりする。その問題を解決するため I E E E 1 3 9 4 では 1 2 5 μ s 毎にデータ転送が完了する isochronous 転送方式を採用している。 I E E E 1 3 9 4 ではこの isochronous 転送と通常の非同期転送の混在も許しているが、1 サイクルの非同期転送時間は最大 6 3 . 5 μ s と上限が決められている。この非同期転送時間が長過ぎると isochronous 転送を保証できなくなるためである。

【 0 6 8 7 】

なお、 I E E E 1 3 9 4 では S C S I のコマンド（命令セット）をそのまま使用することができる。

【 0 6 8 8 】

30

I E E E 1 3 9 4 I / F ボード 1 3 2 は、 P C I バス 1 3 3 を伝わってきた情報に対し、 isochronous 転送用の情報フォーマット変換やプロトコル変換、ノード設定のようなトポロジーの自動設定などの処理を行なう。

【 0 6 8 9 】

このようにパーソナルコンピュータシステム内で持っている情報を I E E E 1 3 9 4 信号として外部に転送するだけでなく、同様に外部から送られて来る I E E E 1 3 9 4 信号を変換して P C I バス 1 3 3 に転送する働きも I E E E 1 3 9 4 I / F ボード 1 3 2 は持っている。

【 0 6 9 0 】

（ 9 ） L A N を用いたネットワーク接続

40

企業内や官庁・学校など特定地域内のローカルエリア情報通信のために、図示しないが、 L A N ケーブルを媒体として L A N 信号の入出力を行っている。

【 0 6 9 1 】

L A N を用いた通信のプロトコルとしては T C P / I P 、 N e t B E U I などが存在し、各種プロトコルに応じて独自のデータパケット構造（情報フォーマット構造）が採用される。 P C I バス 1 3 3 上で転送される情報に対する情報フォーマット変換や各種プロトコルに応じた外部との通信手続き処理などは、 L A N ボード 1 3 9 により行われる。

【 0 6 9 2 】

一例として D V D - R O M / R A M ドライブ 1 4 0 にセットされた D V D - R A M ディスク 1 0 （図 1 ）内に記録してある特定ファイル情報を L A N 信号に変換して、図示しな

50

い外部のパーソナルコンピュータ、EWSあるいはネットワークサーバに転送する場合の手続きと情報転送経路について、説明する。

【0693】

SCSIボード138の制御によりDVD-RAMディスク10内に記録されているファイルディレクトリ(図23)を出力させ、その結果のファイルリストを、メインCPU111がメインメモリ112に記録するとともにCRTディスプレイ116に表示させる。

【0694】

ユーザが転送したいファイル名をキーボード119から入力すると、その内容がキーボードコントローラ118を介してメインCPU111に送られ、CPU111により認識される。メインCPU111がSCSIボード138に転送するファイル名を通知すると、DVD-ROM/RAMドライブ140がDVD-RAMディスク10内部の情報記録場所を判定してアクセスし、そこからの再生情報がSCSIボード138およびPCIバス133を経由してLANボード139へ転送される。

10

【0695】

LANボード139では、一連の通信手続きにより転送先とセッションを張った後、PCIバス133からのファイル情報受け、伝送するプロトコルに従ったデータパケット構造に変換後、LAN信号として外部へ転送する。

【0696】

<<情報再生装置または情報記憶再生装置からの情報転送>>

20

(10)標準的インターフェイスと情報転送経路

CD-ROM、DVD-romなど再生専用の光ディスクを扱う装置であるドライブ122、DVD-RAM、PD(相変化記録ディスク)、MO(光磁気ディスク)など記録再生可能な光ディスクを扱う装置であるドライブ140をパーソナルコンピュータシステム内に組み込んで使用する場合、標準的なインターフェイスとして“IDE”“SCSI”“IEEE1394”などが存在する。

【0697】

一般的にはPCIバスコントローラ143やEISAバスコントローラ144は内部にDMA(ダイレクトメモリアクセス)機能を持っている。このDMAの制御により、メインCPU111を介在させることなく各ブロック間で直接情報を転送することができる。

30

【0698】

たとえば、DVDドライブ140からの再生情報をMPGボード134に転送する場合、メインCPU111からの処理はPCIバスコントローラ143へ転送命令を与えるだけで良い。情報転送管理はPCIバスコントローラ143内のDMAに任せる。その結果、実際の情報転送時にはメインCPUは情報転送処理に忙殺されることなく、その情報転送処理中に他の処理を並行して実行できる。

【0699】

同様に、CDドライブ122からの再生情報をたとえばメモリ112へ転送する場合も、メインCPU111はIDEコントローラ120へ転送命令を出すだけで、後の転送処理管理をIDEコントローラ120内のDMAに任せることができる。

40

【0700】

(11)認証機能

情報記録再生装置(DVD-RAMドライブ等)140もしくは情報再生装置(CD-ROMドライブ等)122に関する情報転送処理には、上述したようにPCIバスコントローラ143内のDMA、EISAバスコントローラ144内のDMAまたはIDEコントローラ120内のDMAが管理を行っているが、実際の転送処理自体は情報記録再生装置140もしくは情報再生装置122が持つ認証(authentication)機能部が実際の転送処理を実行している。

【0701】

DVDビデオ、DVD-ROM、DVD-RなどのDVDシステムでは、ビデオ、オー

50

ディオのビットストリームはMPEG2プログラムストリームフォーマットで記録されており、オーディオストリーム、ビデオストリーム、サブピクチャストリーム、プライベートストリームなどが混在して記録されている。

【0702】

情報記録再生装置(DVD-ROM/RAMドライブ等)140は、情報の再生時にプログラムストリームからオーディオストリーム、ビデオストリーム、サブピクチャストリーム、プライベートストリームなどを分離抽出し、抽出したストリームを、メインCPU111を介在させることなく、PCIバス133を介して直接音声符号化復号化ボード136、MPEGボード134あるいはJPEGボード135に転送する。

【0703】

同様に、情報再生装置(CD-ROMドライブ等)122もそこから再生されるプログラムストリームを各種のストリーム情報に分離抽出し、個々のストリーム情報をI/Oデータライン146、PCIバス133を経由して直接(メインCPU111を介在させることなく)音声符号化復号化ボード136、MPEGボード134あるいはJPEGボード135に転送する。

【0704】

情報記録再生装置140や情報再生装置122と同様、音声符号化復号化ボード136、MPEGボード134あるいはJPEGボード135自体も内部に認証機能を持っている。

【0705】

この機能により、情報転送に先立ち、PCIバス133(およびI/Oデータライン146)を介して情報記録再生装置140や情報再生装置122と音声符号化復号化ボード136、MPEGボード134、JPEGボード135間で互いに認証し合うことができる。相互認証が完了すると、情報記録再生装置140や情報再生装置122で再生されたビデオストリーム情報はMPEGボード134だけに転送される。同様に、オーディオストリーム情報は音声符号化復号化ボード136のみに転送される。また、静止画ストリームはJPEGボード135へ、プライベートストリームやテキスト情報はメインCPU111へ送られる。

【0706】

ところで、情報記録再生装置は、大きく分けて、情報記憶媒体に対して情報の記録・再生を行う情報記録再生部(物理系ブロック)と、外部とのインターフェイス部や情報記録再生装置として独自の装置機能を果たすための機能実施部などから構成された応用構成部(アプリケーション系ブロック)とに分類できる。

【0707】

図53は、図52のデジタルビデオ録再機能付パーソナルコンピュータPCにおいて、物理系ブロックとアプリケーション系ブロックを分けて説明する図である。

【0708】

情報再生装置(DVDプレーヤ等)もしくは情報記録再生装置(DVDレコーダ等)103は、図53に示すように、大きく2つのブロックから構成される。

【0709】

情報再生部もしくは情報記録再生部(物理系ブロック)101は情報記憶媒体(図1の光ディスク10)を回転させ、光ヘッドを用いて情報記憶媒体にあらかじめ記録してある情報を読み取る(または情報記憶媒体に新たな情報を記録する)機能を有する。

【0710】

具体的には、情報記憶媒体としての光ディスク10を回転させるスピンドルモータ、光ディスク10に記録してある情報を再生する光ヘッド、再生したい情報が記録されている光ディスク10上の半径位置に光ヘッドを移動させるための光ヘッド移動機構、その他各種サーボ回路などから構成されている。この斑理系ブロック101の構成については後述する。

【0711】

10

20

30

40

50

応用構成部（アプリケーションブロック）１０２は、情報再生部もしくは情報記録再生部（物理系ブロック）１０１から得られた再生信号ｃに処理を加えて情報再生装置もしくは情報記録再生装置１０３の外に再生情報ａを送出する働きをする。このアプリケーションブロック内の構成は、情報再生装置もしくは情報記録再生装置１０３の具体的用途（使用目的）に応じて変化する。このアプリケーションブロック１０２の構成についても後述する。

【０７１２】

情報記録再生装置（ＤＶＤレコーダ等）の場合には、以下の手順で外部から与えられた記録情報ｂを情報記憶媒体（光ディスク１０）に記録する。

【０７１３】

* 外部から与えられた記録情報ｂは直接アプリケーションブロック１０２に転送される。

【０７１４】

* アプリケーションブロック１０２内で記録情報ｂに処理を加えた後、記録信号ｄを物理系ブロック１０１へ伝送する。

【０７１５】

* 伝送された記録信号ｄを物理系ブロック１０１内で光ディスク１０に記録する。

【０７１６】

図５４は、図５２のＤＶＤ－ＲＯＭ／ＲＡＭドライブ１４０（図５３でいえば物理系ブロック１０１）の構成の一例を説明するブロック図である。

【０７１７】

まず始めに、情報記録再生装置内の情報記録再生部（物理系ブロック１０１）の内部構造から説明する。

【０７１８】

<<< 情報記録再生部の機能説明 >>>

<< 情報記録再生部の基本機能 >>

情報記録再生部では、情報記憶媒体（光ディスク）１０上の所定位置に、レーザビームの集光スポットを用いて、新規情報の記録あるいは書き替え（情報の消去も含む）を行う。

【０７１９】

情報記憶媒体１０上の所定位置から、レーザビームの集光スポットを用いて、既に記録されている情報の再生を行う。

【０７２０】

<< 情報記録再生部の基本機能達成手段 >>

上記基本機能を達成するために、情報記録再生部では、情報記憶媒体１０上のトラックに沿って集光スポットをトレース（追従）させる。情報記憶媒体１０に照射する集光スポットの光量（強さ）を変化させて情報の記録／再生／消去の切り替えを行う。外部から与えられる記録信号ｄを高密度かつ低エラー率で記録するために最適な信号に変換する。

【０７２１】

<<< 機構部分の構造と検出部分の動作 >>>

<< 光ヘッド２０２基本構造と信号検出回路 >>

< 光ヘッド２０２による信号検出 >

光ヘッド２０２は、基本的には、光源である半導体レーザ素子と光検出器と対物レンズから構成されている。

【０７２２】

半導体レーザ素子から発光されたレーザ光は、対物レンズにより情報記憶媒体（光ディスク）１０上に集光される。情報記憶媒体１０の光反射膜または光反射性記録膜で反射されたレーザ光は光検出器により光電変換される。

【０７２３】

光検出器で得られた検出電流は、アンプ２１３により電流－電圧変換されて検出信号と

10

20

30

40

50

なる。この検出信号は、フォーカス・トラックエラー検出回路 217 あるいは 2 値化回路 212 で処理される。

【0724】

一般的に、光検出器は、複数の光検出領域に分割され、各光検出領域に照射される光量変化を個々に検出している。この個々の検出信号に対してフォーカス・トラックエラー検出回路 217 で和・差の演算を行い、フォーカスずれおよびトラックずれの検出を行う。この検出によりフォーカスずれおよびトラックずれを実質的に取り除いた後、情報記憶媒体 10 の光反射膜または光反射性記録膜からの反射光量変化を検出して、情報記憶媒体 10 上の信号を再生する。

【0725】

<フォーカスずれ検出方法>

フォーカスずれ量を光学的に検出する方法としては、たとえば次のようなものがある：

〔非点収差法〕情報記憶媒体 10 の光反射膜または光反射性記録膜で反射されたレーザ光の検出光路に非点収差を発生させる光学素子（図示せず）を配置し、光検出器上に照射されるレーザ光の形状変化を検出する方法である。光検出領域は対角線状に 4 分割されている。各検出領域から得られる検出信号に対し、フォーカス・トラックエラー検出回路 217 内で対角和間の差を取ってフォーカスエラー検出信号を得る。

【0726】

〔ナイフエッジ法〕情報記憶媒体 10 で反射されたレーザ光に対して非対称に一部を遮光するナイフエッジを配置する方法である。光検出領域は 2 分割され、各検出領域から得られる検出信号間の差を取ってフォーカスエラー検出信号を得る。

【0727】

通常、上記非点収差法あるいはナイフエッジ法のいずれかが採用される。

【0728】

<トラックずれ検出方法>

情報記憶媒体（光ディスク）10 はスパイラル状または同心円状のトラックを有し、トラック上に情報が記録される。このトラックに沿って集光スポットをトレースさせて情報の再生または記録／消去を行う。安定して集光スポットをトラックに沿ってトレースさせるため、トラックと集光スポットの相対的位置ずれを光学的に検出する必要がある。

【0729】

トラックずれ検出方法としては一般に、次の方法が用いられている：

〔位相差検出（Differential Phase Detection）法〕情報記憶媒体（光ディスク）10 の光反射膜または光反射性記録膜で反射されたレーザ光の光検出器上での強度分布変化を検出する。光検出領域は対角線上に 4 分割されている。各検出領域から得られる検出信号に対し、フォーカス・トラックエラー検出回路 217 内で対角和間の差を取ってトラックエラー検出信号を得る。

【0730】

〔プッシュプル（Push-Pull）法〕情報記憶媒体 10 で反射されたレーザ光の光検出器上での強度分布変化を検出する。光検出領域は 2 分割され、各検出領域から得られる検出信号間の差を取ってトラックエラー検出信号を得る。

【0731】

〔ツインスポット（Twin-Spot）法〕半導体レーザ素子と情報記憶媒体 10 間の送光系に回折素子などを配置して光を複数の波面分割し、情報記憶媒体 10 上に照射する ± 1 次回折光の反射光量変化を検出する。再生信号検出用の光検出領域とは別に + 1 次回折光の反射光量と - 1 次回折光の反射光量を個々に検出する光検出領域を配置し、それぞれの検出信号の差を取ってトラックエラー検出信号を得る。

【0732】

<対物レンズアクチュエータ構造>

半導体レーザ素子から発光されたレーザ光を情報記憶媒体 10 上に集光させる対物レンズ（図示せず）は、対物レンズアクチュエータ駆動回路 218 の出力電流に応じて 2 軸方

10

20

30

40

50

向に移動可能な構造になっている。この対物レンズの移動方向には、次の２つがある。すなわち、フォーカスずれ補正用に情報記憶媒体１０に対する垂直方向に移動し、トラックずれ補正用に情報記憶媒体１０の半径方向に移動する。

【０７３３】

対物レンズの移動機構（図示せず）は対物レンズアクチュエータと呼ばれる。対物レンズアクチュエータ構造には、たとえば次のようなものがよく用いられる：

〔軸摺動方式〕中心軸（シャフト）に沿って対物レンズと一体のブレードが移動する方式で、ブレードが中心軸に沿った方向に移動してフォーカスずれ補正を行い、中心軸を基準としたブレードの回転運動によりトラックずれ補正を行う方法である。

【０７３４】

〔４本ワイヤ方式〕対物レンズ一体のブレードが固定系に対し４本のワイヤで連結されており、ワイヤの弾性変形を利用してブレードを２軸方向に移動させる方法である。

【０７３５】

上記いずれの方式も永久磁石とコイルを持ち、ブレードに連結したコイルに電流を流すことによりブレードを移動させる構造になっている。

【０７３６】

<<情報記憶媒体１０の回転制御系>>

スピンドルモータ２０４の駆動力によって回転する回転テーブル２２１上に情報記憶媒体（光ディスク）１０を装着する。

【０７３７】

情報記憶媒体１０の回転数は、情報記憶媒体１０から得られる再生信号によって検出する。すなわち、アンプ２１３出力の検出信号（アナログ信号）は２値化回路２１２でデジタル信号に変換され、この信号からPLL回路２１１により一定周期信号（基準クロック信号）を発生させる。情報記憶媒体回転速度検出回路２１４では、この信号を用いて情報記憶媒体１０の回転数を検出し、その値を出力する。

【０７３８】

情報記憶媒体１０上で再生あるいは記録／消去する半径位置に対応した情報記憶媒体回転数の対応テーブルは、半導体メモリ２１９に予め記録されている。再生位置または記録／消去位置が決まると、制御部２２０は半導体メモリ２１９情報を参照して情報記憶媒体１０の目標回転数を設定し、その値をスピンドルモータ駆動回路２１５に通知する。

【０７３９】

スピンドルモータ駆動回路２１５では、この目標回転数と情報記憶媒体回転速度検出回路２１４の出力信号（現状での回転数）との差を求め、その結果に応じた駆動電流をスピンドルモータ２０４に与えて、スピンドルモータ２０４の回転数が一定になるように制御する。情報記憶媒体回転速度検出回路２１４の出力信号は、情報記憶媒体１０の回転数に対応した周波数を有するパルス信号であり、スピンドルモータ駆動回路２１５では、このパルス信号の周波数およびパルス位相の両方に対して、制御（周波数制御および位相制御）を行なう。

【０７４０】

<<光ヘッド移動機構>>

この機構は、情報記憶媒体１０の半径方向に光ヘッド２０２を移動させるため光ヘッド移動機構（送りモータ）２０３を持っている。

【０７４１】

光ヘッド２０２を移動させるガイド機構としては、棒状のガイドシャフトを利用する場合が多い。このガイド機構では、このガイドシャフトと光ヘッド２０２の一部に取り付けられたブッシュ間の摩擦を利用して、光ヘッド２０２を移動させる。それ以外に回転運動を使用して摩擦力を軽減させたベアリングを用いる方法もある。

【０７４２】

光ヘッド２０２を移動させる駆動力伝達方法は、図示していないが、固定系にピニオン（回転ギヤ）の付いた回転モータを配置し、ピニオンとかみ合う直線状のギヤであるラッ

10

20

30

40

50

クを光ヘッド 202 の側面に配置して、回転モータの回転運動を光ヘッド 202 の直線運動に変換している。それ以外の駆動力伝達方法としては、固定系に永久磁石を配置し、光ヘッド 202 に配置したコイルに電流を流して直線方向に移動させるリニアモータ方式を使う場合もある。

【0743】

回転モータ、リニアモータいずれの方式でも、基本的には送りモータに電流を流して光ヘッド 202 移動用の駆動力を発生させている。この駆動用電流は送りモータ駆動回路 216 から供給される。

【0744】

<<< 各制御回路の機能 >>>

10

<< 集光スポットトレース制御 >>

フォーカスずれ補正あるいはトラックずれ補正を行うため、フォーカス・トラックエラー検出回路 217 の出力信号（検出信号）に応じて光ヘッド 202 内の対物レンズアクチュエータ（図示せず）に駆動電流を供給する回路が、対物レンズアクチュエータ駆動回路 218 である。この駆動回路 218 は、高い周波数領域まで対物レンズ移動を高速応答させるため、対物レンズアクチュエータの周波数特性に合わせた特性改善用の位相補償回路を、内部に有している。

【0745】

対物レンズアクチュエータ駆動回路 218 では、制御部 220 の命令に応じて、

（イ）フォーカス/トラックずれ補正動作（フォーカス/トラックループ）のオン/オフ処理と；

20

（ロ）情報記憶媒体 10 の垂直方向（フォーカス方向）へ対物レンズを低速で移動させる処理（フォーカス/トラックループオフ時に実行）と；

（ハ）キックパルスを用いて、対物レンズを情報記憶媒体 10 の半径方向（トラックを横切る方向）にわずかに動かして、集光スポットを隣のトラックへ移動させる処理とが行なわれる。

【0746】

<< レーザ光量制御 >>

< 再生と記録/消去の切り替え処理 >

再生と記録/消去の切り替えは情報記憶媒体 10 上に照射する集光スポットの光量を変化させて行う。

30

【0747】

相変化方式を用いた情報記憶媒体に対しては、一般的に

[記録時の光量] > [消去時の光量] > [再生時の光量] ... (1)

の関係が成り立ち、光磁気方式を用いた情報記憶媒体に対しては、一般的に

[記録時の光量] [消去時の光量] > [再生時の光量] ... (2)

の関係がある。光磁気方式の場合では、記録/消去時には情報記憶媒体 10 に加える外部磁場（図示せず）の極性を変えて記録と消去の処理を制御している。

【0748】

情報再生時では、情報記憶媒体 10 上に一定の光量を連続的に照射している。

40

【0749】

新たな情報を記録する場合には、この再生時の光量の上にパルス状の断続的光量を上乘せする。半導体レーザー素子が大きな光量でパルス発光した時に情報記憶媒体 10 の光反射性記録膜が局所的に光学的変化または形状変化を起こし、記録マークが形成される。すでに記録されている領域の上に重ね書きする場合も同様に半導体レーザー素子をパルス発光させる。

【0750】

すでに記録されている情報を消去する場合には、再生時よりも大きな一定光量を連続照射する。連続的に情報を消去する場合にはセクタ単位など特定周期毎に照射光量を再生時に戻し、消去処理と平行して間欠的に情報再生を行う。これにより、間欠的に消去するト

50

ラックのトラック番号やアドレスを再生することで、消去トラックの誤りがないことを確認しながら消去処理を行っている。

【 0 7 5 1 】

< レーザ発光制御 >

図示していないが、光ヘッド 2 0 2 内には、半導体レーザ素子の発光量を検出するための光検出器が内蔵されている。レーザ駆動回路 2 0 5 では、その光検出器出力（半導体レーザ素子発光量の検出信号）と記録・再生・消去制御波形発生回路 2 0 6 から与えられる発光基準信号との差を取り、その結果に基づき、半導体レーザへの駆動電流をフィードバック制御している。

【 0 7 5 2 】

< < 機構部分の制御系に関する諸動作 > >

< < 起動制御 > >

情報記憶媒体（光ディスク）1 0 が回転テーブル 2 2 1 上に装着され、起動制御が開始されると、以下の手順に従った処理が行われる。

【 0 7 5 3 】

（ 1 ）制御部 2 2 0 からスピンドルモータ駆動回路 2 1 5 に目標回転数が伝えられ、スピンドルモータ駆動回路 2 1 5 からスピンドルモータ 2 0 4 に駆動電流が供給されて、スピンドルモータ 2 0 4 が回転を開始する。

【 0 7 5 4 】

（ 2 ）同時に制御部 2 2 0 から送りモータ駆動回路 2 1 6 に対してコマンド（実行命令）が出され、送りモータ駆動回路 2 1 6 から光ヘッド駆動機構（送りモータ）2 0 3 に駆動電流が供給されて、光ヘッド 2 0 2 が情報記憶媒体 1 0 の最内周位置に移動する。その結果、情報記憶媒体 1 0 の情報が記録されている領域を越えてさらに内周部に光ヘッド 2 0 2 が来ていることを確認する。

【 0 7 5 5 】

（ 3 ）スピンドルモータ 2 0 4 が目標回転数に到達すると、そのステータス（状況報告）が制御部 2 2 0 に出される。

【 0 7 5 6 】

（ 4 ）制御部 2 2 0 から記録・再生・消去制御波形発生回路 2 0 6 に送られた再生光量信号に合わせて半導体レーザ駆動回路 2 0 5 から光ヘッド 2 0 2 内の半導体レーザ素子に電流が供給されて、レーザ発光が開始する。

【 0 7 5 7 】

なお、情報記憶媒体（光ディスク）1 0 の種類によって再生時の最適照射光量が異なる。起動時には、そのうちの最も照射光量の低い値に対応した値に、半導体レーザ素子に供給される電流値を設定する。

【 0 7 5 8 】

（ 5 ）制御部 2 2 0 からのコマンドに従って、光ヘッド 2 0 2 内の対物レンズ（図示せず）を情報記憶媒体 1 0 から最も遠ざけた位置にずらし、ゆっくりと対物レンズを情報記憶媒体 1 0 に近付けるよう対物レンズアクチュエータ駆動回路 2 1 8 が対物レンズを制御する。

【 0 7 5 9 】

（ 6 ）同時にフォーカス・トラックエラー検出回路 2 1 7 でフォーカスずれ量をモニターし、焦点が合う位置近傍に対物レンズがきたときにステータスを出して、「対物レンズが合焦点位置近傍にきた」ことを制御部 2 2 0 に通知する。

【 0 7 6 0 】

（ 7 ）制御部 2 2 0 では、その通知をもらうと、対物レンズアクチュエータ駆動回路 2 1 8 に対して、フォーカスループをオンにするようコマンドを出す。

【 0 7 6 1 】

（ 8 ）制御部 2 2 0 は、フォーカスループをオンにしたまま送りモータ駆動回路 2 1 6 にコマンドを出して、光ヘッド 2 0 2 をゆっくり情報記憶媒体 1 0 の外周部方向へ移動さ

10

20

30

40

50

せる。

【 0 7 6 2 】

(9) 同時に光ヘッド 2 0 2 からの再生信号をモニターし、光ヘッド 2 0 2 が情報記憶媒体 1 0 上の記録領域に到達したら、光ヘッド 2 0 2 の移動を止め、対物レンズアクチュエータ駆動回路 2 1 8 に対してトラックループをオンさせるコマンドを出す。

【 0 7 6 3 】

(1 0) 続いて情報記憶媒体 1 0 の内周部に記録されている「再生時の最適光量」および「記録 / 消去時の最適光量」が再生され、その情報が制御部 2 2 0 を経由して半導体メモリ 2 1 9 に記録される。

【 0 7 6 4 】

(1 1) さらに制御部 2 2 0 では、その「再生時の最適光量」に合わせた信号を記録・再生・消去制御波形発生回路 2 0 6 に送り、再生時の半導体レーザ素子の発光量を再設定する。

【 0 7 6 5 】

(1 2) そして、情報記憶媒体 1 0 に記録されている「記録 / 消去時の最適光量」に合わせて記録 / 消去時の半導体レーザ素子の発光量が設定される。

【 0 7 6 6 】

< < アクセス制御 > >

情報記憶媒体 1 0 に記録されたアクセス先情報が再生情報記憶媒体 1 0 上のどの場所に記録されまたどのような内容を持っているかについての情報は、情報記憶媒体 1 0 の種類により異なる。たとえば DVD ディスクでは、この情報は、情報記憶媒体 1 0 内のディレクトリ管理領域またはナビゲーションパックなどに記録されている。

【 0 7 6 7 】

ここで、ディレクトリ管理領域は、通常は情報記憶媒体 1 0 の内周領域または外周領域にまとまって記録されている。また、ナビゲーションパックは、MPEG 2 の PS (プログラムストリーム) のデータ構造に準拠した VOB S (ビデオオブジェクトセット) 中の VOB U (ビデオオブジェクトユニット) というデータ単位の中に含まれ、次の映像がどこに記録してあるかの情報を記録している。

【 0 7 6 8 】

特定の情報を再生あるいは記録 / 消去したい場合には、まず上記の領域内の情報を再生し、そこで得られた情報からアクセス先を決定する。

【 0 7 6 9 】

< 粗アクセス制御 >

制御部 2 2 0 ではアクセス先の半径位置を計算で求め、現状の光ヘッド 2 0 2 位置との間の距離を割り出す。

【 0 7 7 0 】

光ヘッド 2 0 2 移動距離に対して最も短時間で到達できる速度曲線情報が事前に半導体メモリ 2 1 9 内に記録されている。制御部 2 2 0 は、その情報を読み取り、その速度曲線に従って以下の方法で光ヘッド 2 0 2 の移動制御を行う。

【 0 7 7 1 】

すなわち、制御部 2 2 0 から対物レンズアクチュエータ駆動回路 2 1 8 に対してコマンドを出してトラックループをオフした後、送りモータ駆動回路 2 1 6 を制御して光ヘッド 2 0 2 の移動を開始させる。

【 0 7 7 2 】

集光スポットが情報記憶媒体 1 0 上のトラックを横切ると、フォーカス・トラックエラー検出回路 2 1 7 内でトラックエラー検出信号が発生する。このトラックエラー検出信号を用いて情報記憶媒体 1 0 に対する集光スポットの相対速度を検出することができる。

【 0 7 7 3 】

送りモータ駆動回路 2 1 6 では、このフォーカス・トラックエラー検出回路 2 1 7 から得られる集光スポットの相対速度と制御部 2 2 0 から逐一送られる目標速度情報との差を

10

20

30

40

50

演算し、その結果で光ヘッド駆動機構（送りモータ）203への駆動電流にフィードバック制御をかけながら、光ヘッド202を移動させる。

【0774】

前記<<光ヘッド移動機構>>の項で述べたように、ガイドシャフトとブッシュあるいはベアリング間には常に摩擦力が働いている。光ヘッド202が高速に移動している時は動摩擦が働くが、移動開始時と停止直前には光ヘッド202の移動速度が遅いため静止摩擦が働く。この静止摩擦が働く時には（特に停止直前には）、相対的に摩擦力が増加している。この摩擦力増加に対処するため、光ヘッド駆動機構（送りモータ）203に供給される電流が大きくなるように、制御部220からのコマンドによって制御系の増幅率（ゲイン）を増加させる。

10

【0775】

<密アクセス制御>

光ヘッド202が目標位置に到達すると、制御部220から対物レンズアクチュエータ駆動回路218にコマンドを出して、トラックループをオンさせる。

【0776】

集光スポットは、情報記憶媒体10上のトラックに沿ってトレースしながら、その部分のアドレスまたはトラック番号を再生する。

【0777】

そこでのアドレスまたはトラック番号から現在の集光スポット位置を割り出し、到達目標位置からの誤差トラック数を制御部220内で計算し、集光スポットの移動に必要なトラック数を対物レンズアクチュエータ駆動回路218に通知する。

20

【0778】

対物レンズアクチュエータ駆動回路218内で1組のキックパルスが発生させると、対物レンズは情報記憶媒体10の半径方向にわずかに動いて、集光スポットが隣のトラックへ移動する。

【0779】

対物レンズアクチュエータ駆動回路218内では、一時的にトラックループをオフさせ、制御部220からの情報に合わせた回数のキックパルスが発生させた後、再びトラックループをオンさせる。

【0780】

30

密アクセス終了後、制御部220は集光スポットがトレースしている位置の情報（アドレスまたはトラック番号）を再生し、目標トラックにアクセスしていることを確認する。

【0781】

<<連続記録／再生／消去制御>>

フォーカス・トラックエラー検出回路217から出力されるトラックエラー検出信号は、送りモータ駆動回路216に入力されている。上述した「起動制御時」と「アクセス制御時」には、送りモータ駆動回路216内では、トラックエラー検出信号を使用しないように制御部220により制御されている。

【0782】

アクセスにより集光スポットが目標トラックに到達したことを確認した後、制御部220からのコマンドにより、モータ駆動回路216を経由してトラックエラー検出信号の一部が光ヘッド駆動機構（送りモータ）203への駆動電流として供給される。連続に再生または記録／消去処理を行っている期間中、この制御は継続される。

40

【0783】

情報記憶媒体10の中心位置は回転テーブル221の中心位置とわずかにずれた偏心を持って装着されている。トラックエラー検出信号の一部を駆動電流として供給すると、偏心に合わせて光ヘッド202全体が微動する。

【0784】

また長時間連続して再生または記録／消去処理を行うと、集光スポット位置が徐々に外周方向または内周方向に移動する。トラックエラー検出信号の一部を光ヘッド移動機構（

50

送りモータ) 203 への駆動電流として供給した場合には、それに合わせて光ヘッド 202 が徐々に外周方向または内周方向に移動する。

【0785】

このようにして対物レンズアクチュエータのトラックずれ補正の負担を軽減することにより、トラックループを安定化させることができる。

【0786】

<< 終了制御 >>

一連の処理が完了し、動作を終了させる場合には以下の手順に従って処理が行われる。

【0787】

(1) 制御部 220 から対物レンズアクチュエータ駆動回路 218 に対して、トラックループをオフさせるコマンドが出される。

10

【0788】

(2) 制御部 220 から対物レンズアクチュエータ駆動回路 218 に対して、フォーカスループをオフさせるコマンドが出される。

【0789】

(3) 制御部 220 から記録・再生・消去制御波形発生回路 206 に対して、半導体レーザー素子の発光を停止させるコマンドが出される。

【0790】

(4) スピンドルモータ駆動回路 215 に対して、基準回転数として 0 が通知される。

【0791】

20

<<< 情報記憶媒体への記録信号 / 再生信号の流れ >>>

<< 再生時の信号の流れ >>

< 2 値化・PLL 回路 >

前記< 光ヘッド 202 による信号検出 >の項で述べたように、情報記憶媒体(光ディスク) 10 の光反射膜または光反射性記録膜からの反射光量変化を検出して、情報記憶媒体 10 上の信号を再生する。アンプ 213 で得られた信号は、アナログ波形を有している。2 値化回路 212 は、コンパレータを用いて、そのアナログ信号を“1”および“0”からなる 2 値のデジタル信号に変換する。

【0792】

こうして 2 値化回路 212 で得られた再生信号から、PLL 回路 211 において、情報再生時の基準信号が取り出される。すなわち、PLL 回路 211 は周波数可変の発振器を内蔵しており、この発振器から出力されるパルス信号(基準クロック)と 2 値化回路 212 出力信号との間で周波数および位相の比較が行われる。この比較結果を発振器出力にフィードバックすることで、情報再生時の基準信号を取り出している。

30

【0793】

< 信号の復調 >

復調回路 210 は、変調された信号と復調後の信号との間の関係を示す変換テーブルを内蔵している。復調回路 210 は、PLL 回路 211 で得られた基準クロックに合わせて変換テーブルを参照しながら、入力信号(変調された信号)を元の信号(復調された信号)に戻す。復調された信号は、半導体メモリ 219 に記録される。

40

【0794】

< エラー訂正処理 >

エラー訂正回路 209 の内部では、半導体メモリ 219 に保存された信号に対し、内符号 PI と外符号 PO を用いてエラー箇所を検出し、エラー箇所のポインタフラグを立てる。その後、半導体メモリ 219 から信号を読み出しながらエラーポインタフラグに合わせて逐次エラー箇所の信号を訂正した後、再度半導体メモリ 219 に訂正後情報を記録する。

【0795】

情報記憶媒体 10 から再生した情報を再生信号 c として外部に出力する場合には、半導体メモリ 219 に記録されたエラー訂正後情報から内符号 PI および外符号 PO をはずし

50

て、バスライン 224 を経由してデータ I / O インターフェイス 222 へ転送する。

【0796】

そして、データ I / O インターフェイス 222 が、エラー訂正回路 209 から送られてきた信号を再生信号 c として出力する。

【0797】

<< 情報記憶媒体 10 に記録される信号形式 >>

情報記憶媒体 10 上に記録される信号に対しては、以下のことを満足することが要求される：

(イ) 情報記憶媒体 10 上の欠陥に起因する記録情報エラーの訂正を可能とすること；

(ロ) 再生信号の直流成分を “ 0 ” にして再生処理回路の簡素化を図ること；

(ハ) 情報記憶媒体 10 に対してできるだけ高密度に情報を記録すること。

10

【0798】

以上の要求を満足するため、情報記録再生部（物理系ブロック）101 では、「エラー訂正機能の付加」と「記録情報に対する信号変換（信号の変復調）」とを行っている。

【0799】

<< 記録時の信号の流れ >>

< エラー訂正コード ECC 付加処理 >

このエラー訂正コード ECC 付加処理について、説明する。

【0800】

情報記憶媒体 10 に記録したい情報 d が、生信号の形で、図 54 のデータ I / O インターフェイス 222 に入力される。この記録信号 d は、そのまま半導体メモリ 219 に記録される。その後、ECC エンコーダ 208 内において、以下のような ECC の付加処理が実行される。

20

【0801】

以下、積符号を用いた ECC 付加方法の具体例について説明を行なう。

【0802】

記録信号 d は、半導体メモリ 219 内で、172 バイト毎に 1 行ずつ順次並べられ、192 行で 1 組の ECC ブロックとされる（172 バイト行 × 192 バイト列でおよそ 32 k バイトの情報量になる）。

【0803】

この「172 バイト行 × 192 バイト列」で構成される 1 組の ECC ブロック内の生信号（記録信号 d）に対し、172 バイトの 1 行毎に 10 バイトの内符号 P I を計算して半導体メモリ 219 内に追加記録する。さらにバイト単位の 1 列毎に 16 バイトの外符号 P O を計算して半導体メモリ 219 内に追加記録する。

30

【0804】

そして、10 バイトの内符号 P I を含めた 12 行分（ $12 \times (172 + 10)$ バイト）と外符号 P O の 1 行分（ $1 \times (172 + 10)$ バイト）の合計 2366 バイト（ $= (12 + 1) \times (172 + 10)$ ）を単位として、エラー訂正コード ECC 付加処理のなされた情報が、情報記憶媒体 10 の 1 セクタ内に記録される。

【0805】

ECC エンコーダ 208 は、内符号 P I と外符号 P O の付加が完了すると、その情報を一旦半導体メモリ 219 へ転送する。

40

【0806】

情報記憶媒体 10 に情報が記録される場合には、半導体メモリ 219 から、1 セクタ分の 2366 バイトずつの信号が、変調回路 207 へ転送される。

【0807】

< 信号変調 >

再生信号の直流成分（DSV : Digital Sum Value または Digital Sum Variation）を “ 0 ” に近付け、情報記憶媒体 10 に対して高密度に情報を記録するため、信号形式の変換である信号変調を変調回路 207 内で行う。

50

【 0 8 0 8 】

図 5 4 の変調回路 2 0 7 および復調回路 2 1 0 は、それぞれ、元の信号と変調後の信号との間の関係を示す変換テーブルを内蔵している。

【 0 8 0 9 】

変調回路 2 0 7 は、E C C エンコーダ 2 0 8 から転送されてきた信号を所定の変調方式に従って複数ビット毎に区切り、上記変換テーブルを参照しながら、別の信号（コード）に変換する。

【 0 8 1 0 】

たとえば、変調方式として 8 / 1 6 変調（R L L（2、1 0）コード）を用いた場合には、変換テーブルが 2 種類存在し、変調後の直流成分（D S V）が 0 に近付くように逐一参照用変換テーブルを切り替えている。

10

【 0 8 1 1 】

< 記録波形発生 >

情報記憶媒体（光ディスク）1 0 に記録マークを記録する場合、一般的には、記録方式として、次のものが採用される：

【マーク長記録方式】記録マークの前端位置と後端末位置に“ 1 ”がくるもの。

【 0 8 1 2 】

【マーク間記録方式】記録マークの中心位置が“ 1 ”の位置と一致するもの。

【 0 8 1 3 】

なお、マーク長記録を採用する場合、比較的長い記録マークを形成する必要がある。この場合、一定期間以上記録用の大きな光量を情報記憶媒体 1 0 に照射し続けると、情報記憶媒体 1 0 の光反射性記録膜の蓄熱効果によりマークの後部のみ幅が広がり、「雨だれ」形状の記録マークが形成されてしまう。この弊害を除去するため、長さの長い記録マークを形成する場合には、記録用レーザ駆動信号を複数の記録パルスに分割したり、記録用レーザの記録波形を階段状に変化させる等の対策が採られる。

20

【 0 8 1 4 】

記録・再生・消去制御波形発生回路 2 0 6 内では、変調回路 2 0 7 から送られてきた記録信号に応じて、上述のような記録波形を作成し、この記録波形を持つ駆動信号を、半導体レーザ駆動回路 2 0 5 に送っている。

【 0 8 1 5 】

次に、図 5 4 の構成におけるブロック間の信号の流れをまとめておく。

30

【 0 8 1 6 】

1) 記録すべき生信号の情報記録再生装置への入力

図 5 4 は、情報記録再生装置内の情報記憶媒体（光ディスク）1 0 に対する情報の記録処理と再生処理に関連する部分をまとめた情報記録再生部（物理系ブロック）内の構成を例示している。P C（パーソナルコンピュータ）やE W S（エンジニアリングワークステーション）などのホストコンピュータから送られて来た記録信号 d はデータ I / O インターフェイス 2 2 2 を経由して情報記録再生部（物理系ブロック）1 0 1 内に入力される。

【 0 8 1 7 】

2) 記録信号 d の 2 0 4 8 バイト毎の分割処理

データ I / O インターフェイス 2 2 2 では記録信号 d を時系列的に 2 0 4 8 バイト毎に分割し、後述する図 5 7 のデータ I D 5 1 0などを付加した後、スクランブル処理を行う。その結果得られた信号は図 5 4 の E C C エンコーダ 2 0 8 に送られる。

40

【 0 8 1 8 】

3) E C C ブロックの作成

図 5 4 の E C C エンコーダ 2 0 8 では、図 5 7 の記録信号に対してスクランブルを掛けた後の信号を 1 6 組集めて「1 7 2 バイト × 1 9 2 列」のブロックを作った後、後述する図 5 8 の内符号 P I（内部パリティコード）と外符号 P O（外部パリティコード）の付加を行う。

【 0 8 1 9 】

50

4) インターリーブ処理

図54のECCエンコーダ208ではその後、図59を参照して後述するように、外符号POのインターリーブ処理を行う。

【0820】

5) 信号変調処理

図54の変調回路207では、外符号POのインターリーブ処理した後の信号を変調後、図8に示すように同期コードを付加する。

【0821】

6) 記録波形作成処理

その結果得られた信号に対応して記録・再生・消去制御波形発生回路206で記録波形が作成され、この記録波形がレーザ駆動回路205に送られる。

10

【0822】

情報記憶媒体(DVD-RAMディスク)10では「マーク長記録」の方式が採用されているため、記録パルスの立ち上がりタイミングと記録パルスの立ち下がりタイミングが変調後信号の“1”のタイミングと一致する。

【0823】

7) 情報記憶媒体(光ディスク)10への記録処理

光ヘッド202から照射され、情報記憶媒体(光ディスク)10の記録膜上で集光するレーザ光の光量が断続的に変化して情報記憶媒体(光ディスク)201の記録膜上に記録マークが形成される。

20

【0824】

図55は、たとえば図52のデジタルビデオ録再PCにおいて、使用媒体(DVD-RAMディスク等)に対する論理ブロック番号の設定動作の一例を説明するフローチャートである。

【0825】

図54のターンテーブル221にたとえば図1のDVD-RAMディスク10が装填されると(ステップST131)、制御部220はスピンドルモータ204の回転を開始させる(ステップST132)。

【0826】

ディスク10の回転が開始したあと光ヘッド202内の対物レンズのフォーカスサーボループがオンされ(ステップST134)、光ヘッド内の半導体レーザがレーザ発振(発光)を開始する(ステップST133)。

30

【0827】

レーザ発光後、制御部220は送りモータ203を作動させて光ヘッド202を回転中のディスク10のリードインエリアに移動させる(ステップST135)。そして光ヘッド202内の対物レンズのトラックサーボループがオンされる(ステップST136)。

【0828】

トラックサーボがアクティブになると、光ヘッド202はディスク10のリードインエリア内の制御データゾーン(図6参照)の情報を再生する(ステップST137)。この制御データゾーン内の「ブックタイプ&パートバージョン」を再生することで、現在回転駆動されている光ディスク10が記録可能な媒体(DVD-RAMディスクまたはDVD-Rディスク)であると確認される(ステップST138)。ここでは、媒体10がDVD-RAMディスクであるとする。

40

【0829】

媒体10がDVD-RAMディスクであると確認されると、再生対象の制御データゾーンから、再生・記録・消去時の最適光量(半導体レーザの発光パワーおよび発光期間またはデューティ比等)の情報が再生される(ステップST139)。

【0830】

続いて、制御部220は、現在回転駆動中のDVD-RAMディスク10に欠陥がないものとして、物理セクタ番号と論理セクタ番号との変換表(図7参照)を作成する(ステ

50

ップST140)。

【0831】

この変換表が作成されたあと、制御部220はディスク10のリードインエリア内の欠陥管理エリアDMA1/DMA2およびリードアウトエリア内の欠陥管理エリアDMA3/DMA4を再生して、その時点におけるディスク10の欠陥分布を調査する(ステップST141)。

【0832】

上記欠陥分布調査によりディスク10上の欠陥分布が判ると、制御部220は、ステップST140で「欠陥がない」として作成された変換表を、実際の欠陥分布に応じて修正する(ステップST142)。具体的には、欠陥があると判明したセクタそれぞれの部分で、物理セクタ番号PSNに対応していた論理セクタ番号LSNがシフトされる(図29の「欠陥発生時の欠番」の欄から「番号変換方法」の欄まで参照)

10

図56は、たとえば図52のデジタルビデオ録再PCにおいて、使用媒体(DVD-RAMディスク等)における欠陥処理動作(ドライブ側の処理)の一例を説明するフローチャートである。この処理は、図52ではDVD-ROM/RAMドライブ140で行われる。以下、このドライブ140が図54のような構成を持つものとして、図54を参照しながら、図56のフローチャートを説明する。図54の制御部220は、図示しないがマイクロコンピュータMPUで構成されている。

【0833】

最初に、たとえば図52のメインCPU111が、図54の制御部220内のMPUに対して、現在ドライブに装填されている媒体(たとえばDVD-RAMディスク)10に記録する情報(たとえば図23のAVファイル)の先頭論理ブロック番号LBNおよび記録情報のファイルサイズを指定する(ステップST151)。

20

【0834】

すると、制御部220のMPUは、図29の関係に基づいて、指定された先頭論理ブロック番号LBNから、記録する情報(AVファイル)の先頭論理セクタ番号LSNを算出する(ステップST152)。こうして算出された先頭論理セクタ番号LSNおよび指定されたファイルサイズから、ディスク10への書込アドレス(AVアドレス)が定まる。

【0835】

記録情報ファイル(AVファイル)の書込アドレス(AVアドレス)が定まると、制御部220のMPUはDVD-RAMディスク10の指定アドレスに記録情報ファイルを書き込むとともに、ディスク10上の欠陥を調査する(図28の「発生時期」および「欠陥検出方法」の欄参照)(ステップST153)。

30

【0836】

このファイル書込中に欠陥が検出されなければ、記録情報ファイル(AVファイル)が所定のAVアドレスに異常なく(つまりエラーが発生せずに)記録されたことになり、記録処理が正常に完了する(ステップST155)。

【0837】

一方、ファイル書込中に欠陥が検出されれば、所定の交替処理(たとえば図13のスキッピング交替処理)が実行される(図28の「交替処理方法」の欄参照)(ステップST156)。

40

【0838】

この交替処理後、新たに検出された欠陥がディスクのリードインのDMA1/DMA2およびリードアウトのDMA3/DMA4に追加登録される(図28の「検出情報記載箇所」の欄参照)(ステップST157)。なお、この新たに検出された欠陥の情報は、図18のアロケーションマップテーブルAMTにも登録される(アロケーションマップテーブルAMTを構成する記述子UAD、SADについては図30を参照して説明済み)。

【0839】

ディスク10へのDMA1/DMA2およびDMA3/DMA4の追加登録後、このDMA1/DMA2およびDMA3/DMA4の登録内容に基づいて、図55のステップS

50

T 1 4 0 で作成した変換表 (図 7) の内容が修正される (ステップ S T 1 5 8) 。

【 0 8 4 0 】

以上の記録処理 / 交替処理は、ドライブ 1 4 0 が所定の A V アドレスに所定の A V ファイルデータを書き込む毎に反復される。

【 0 8 4 1 】

図 5 7 は、図 2 の情報記憶媒体 (D V D - R A M ディスク等) に記録される信号の構成を説明する図である。

【 0 8 4 2 】

以下、2 0 4 8 バイト単位でのスクランブル前の記録信号構造について説明する。

【 0 8 4 3 】

(1) メインデータ (D 0 ~ D 2 0 4 7) 5 0 5 ~ 5 0 9 の生成

P C (パーソナルコンピュータ) や E W S (エンジニアリングワークステーション) などのホストコンピュータから送られてきた記録信号 d は、データ I / O インターフェイス 2 2 2 において時系列的に沿って 2 0 4 8 バイト毎に分割される。各 2 0 4 8 バイト毎の記録信号 d は記録信号の中に組み込まれ、図 5 7 に示すように、メインデータ (D 0 ~ D 2 0 4 7) として配置される。

【 0 8 4 4 】

この記録信号には、メインデータ (D 0 ~ D 2 0 4 7) の前後に、後述するようなデータ I D (データ識別子) 5 1 0 、 I E D (データ I D のエラー検出コード) 5 1 1 、 R S V (リザーブ) 5 1 2 おおび E D C (エラー検出コード) 5 1 3 が付加される。

【 0 8 4 5 】

(2) データ I D (データ識別子) 5 1 0 の作成

データ I D 5 1 0 は 4 バイトで記述され、このデータ I D には、

- ・「データエリア」、「リードインエリア」、「リードアウトエリア」のいずれのエリアか；

- ・「読出専用データ」、「読み書き可能データ」のどちらのデータタイプか；

- ・何層目のデータか (ディスクが多層ディスクの場合に必要；図 1 は 2 層ディスクを例示している) ；および

- ・該当セクタの論理セクタ番号に “ 3 1 0 0 0 h ” を加算した値などの情報が記載される。

【 0 8 4 6 】

(3) I E D (データ I D のエラー検出コード) 5 1 1 の作成

データ I D 5 1 0 に対するエラー検出コードとして、I E D 5 1 1 が記録信号に付加される。再生時に、再生されたデータ I D に対してこの I E D コードを演算処理して、再生されたデータ I D の再生エラーを検出することに使用する。

【 0 8 4 7 】

(4) R S V (リザーブ) 5 1 2 の作成

記録信号には 6 バイトのリザーブ領域 R S V 5 1 2 が用意され、将来設定される特定の規格でこの場所に指定情報を記録できるようにしてある。

【 0 8 4 8 】

(5) E D C (エラー検出コード) 5 1 3 の作成

図 5 7 で示すデータ I D 5 1 0 からメインデータの最終バイト (D 2 0 4 7) 5 0 9 までの 2 0 6 0 バイト信号に対するエラー検出コードが E D C 5 1 3 であり、E D C として 4 バイトが記録信号に付加される。

【 0 8 4 9 】

情報記憶媒体 (光ディスク 1 0 から情報を再生する際、図 5 4 の復調回路 2 1 0 で復調後、エラー訂正回路 2 0 9 で E C C ブロック内のエラー訂正およびデスクランブルを行って図 5 7 の記録信号の構造に戻した後、該当セクタ内のデータ I D 5 1 0 からメインデータの最終バイト (D 2 0 4 7) 5 0 9 までの 2 0 6 0 バイト信号に対して、この E D C 5 1 3 を用いてエラー検出を行う。ここでエラーが検出された場合には、再度 E C C ブロッ

10

20

30

40

50

ク内のエラー訂正処理に戻ることもある。

【0850】

なお、ECCブロック内のエラー訂正とデスクランブルについては、後述する。

【0851】

(6) メインデータ(D0～D2047)505～509のスクランブル処理

上述した「メインデータ505～509の生成」から「EDC513の作成」までを行い、図57に示すようなセクタ単位の記録信号の構造を生成した後、メインデータ(D0～D2047)のみに対してスクランブル処理を行う。

【0852】

スクランブル処理用の回路は、図示しないが、8ビットパラレル入力・シリアル出力のシフトレジスタと、0番～8番の入力ビットを持つイクスクルーシブOR回路で構成できる。この場合、シフトレジスタの10番目のビットと14番目のビットとの間のイクスクルーシブOR演算の結果が、シフトレジスタの0番目のビットに帰還される構造になっている。

10

【0853】

スクランブル開始時のシフトレジスタの初期データには、そのセクタ内のデータID510の最終15ビットが使われる。

【0854】

スクランブル処理後の記録信号の構造とトータルの信号サイズは図57と全く同じ構造・同じサイズになっている。

20

【0855】

図58は、図57の記録信号をスクランブルして生成されたECCブロックの構成を説明する図である。

【0856】

<< ECCブロック内の記録信号構造 >>

DVD-ROM、DVD-R、DVD-RAM等はECC(エラー訂正コード)に積符号を採用している。

【0857】

いま、図9を例にとって、ECCブロック形成方法を説明する。

【0858】

30

・まず、ECCブロック内の最初のセクタ501aにあるスクランブル後の信号において、図57のデータID510からメインデータ160バイト(D0～D159)505までの信号が、図58バイト521(0、0)からバイト523(0、171)に配置される。

【0859】

・次に、ECCブロック内の最初のセクタ501aにあるスクランブル後の信号において、図57のメインデータ172バイト(D160～D331)506の信号が、図58のバイト526(1、0)からバイト528(1、171)に配置される。

【0860】

・以下同様に、セクタ501a内の各信号が図58内に順次配置される。

40

【0861】

・ECCブロック内の2番目のセクタ501bにあるスクランブル後の信号において、データID510からメインデータ160バイト(D0～D159)505までの信号が、図58の上から数えて13列目(図示せず)のバイト536(12、0)からバイト538(12、171)に配置される。

【0862】

・次に、ECCブロック内の2番目のセクタ501bにあるスクランブル後の信号において、メインデータ172バイト(D160～D331)506の信号が図58の上から14列目(図示せず)に配置される。

【0863】

50

・以下同様の手順で、図9のECCブロック502内の16番目のセクタ501pにあるメインデータ168バイト(D1880~D2047)509と図57のEDC513とが図58の上から192列目のバイト551(191、0)からバイト553(191、171)に配置されるまで、順次、図58の記録信号配置が実行される。この実行結果の配置(図58)が、スクランブル後のECCブロックの信号配置となる。

【0864】

・上記スクランブル終了後、図58のバイト521(0、0)からバイト523(0、171)までの横列172バイト信号に対して、10バイト内符号PI(内部パリティコード)を計算し、その計算結果をバイト524(0、172)からバイト525(0、181)までに挿入する。

10

【0865】

・以下同様な処理が反復される。その反復の最後に、図58のバイト551(191、0)からバイト553(191、171)までの172バイト信号に対して10バイトの内符号PIが計算され、バイト554(191、172)からバイト555(191、181)までに算出された内符号PIが挿入される。

【0866】

・上記内符号PIの算出・挿入処理が終了すると、図58のバイト521(0、0)からバイト551(191、0)までの縦列192バイト信号に対して、16バイトの外符号PO(外部パリティコード)が計算される。その計算結果は、縦列方向のバイト556(192、0)からバイト566(207、0)までに挿入される。

20

【0867】

・以下同様な処理が反復される。その反復の最後に、図58のバイト525(0、181)からバイト555(191、181)までの縦列192バイト信号に対して16バイトの外符号POが計算され、その計算結果がバイト560(192、181)からバイト570(207、181)までの縦列に挿入される。

【0868】

図59は、図58のECCブロックをインターリーブした場合を説明する図である。

【0869】

<<ECCブロック内での外符号POインターリーブ方法>>

図58で内符号PIと外符号POを計算した後、この記録信号を12横列(12行)毎に分け、その間に外符号POを各1行ずつ挿入する。これが、ECCブロック内での外符号POのインターリーブである。

30

【0870】

すなわち、図59に示すように、バイト531(11、0)からバイト533(11、171)までの12列の次(13列目)に、外符号POの最初の行(横列)のバイト556(192、0)からバイト558(192、181)までが挿入される。以下同様に、外符号POの各行(各横列)が記録信号の12行(12横列)毎にインターリーブ挿入され、図58の記録信号の配置(スクランブル後)は図59に示すような配置(インターリーブ後)に並び替えられる。

【0871】

40

<<実際に情報記憶媒体上に記録される記録信号構造>>

図59に示す外符号POインターリーブ後のECCブロック内記録信号は、各13行(13横列)ずつ分割されて、それぞれが図9の各セクタ501a~501pに記録される。

【0872】

情報記憶媒体10には、各セクタ501の先頭位置に、物理セクタ番号PSNなどがエンボス構造で事前に記録されたヘッダ(図8)が配置されている。図8の例示において、あるセクタのヘッダ(エンボス)から次のセクタのヘッダまでの間に、上記13行(13横列)分の信号が記録される。

【0873】

50

ところで、図 5 9 の記録信号構造では、ビット単位で“ 0 ”が連続して配置される可能性がある。このままの信号を情報記憶媒体 1 0 に記録すると、“ 0 ”が連続して多数個配列された場所で再生時にビットシフトエラーを起こす危険がある。そのため、“ 0 ”の連続配置上限数を制限し、かつ高密度記録が可能のように信号の変換（変調）を行っている。DVD-ROM や DVD-RAM では「8 / 16 変調」（ランレングスコードで表現すると RLL (2 , 1 0) コード）と呼ばれる変調方法を採用している。

【 0 8 7 4 】

このように変調された信号は途中に同期コードが挿入された後、図 8 に示すような構造になって情報記憶媒体 1 0 上に記録される。

【 0 8 7 5 】

< < 情報記憶媒体からの再生信号に対する逆変換手順 > >

情報記憶媒体（光ディスク）1 0 から情報を再生するときは以下の手順で逆変換がなされた後、再生信号 c として PC（パーソナルコンピュータ）や EWS（エンジニアリングワークステーション）などのホストコンピュータへ（図 5 4 のデータ I / O インターフェイス 2 2 2 から）転送される。

【 0 8 7 6 】

（ 1 ）図 5 4 において、再生信号は、光ヘッド 2 0 2、アンプ 2 1 3、2 値化回路 2 1 2 および PLL 回路 2 1 1 を経た後、復調回路 2 1 0 において復調される。

【 0 8 7 7 】

（ 2 ）エラー訂正回路 2 0 9 内で図 5 8 の内符号 P I と外符号 P O を用いて ECC ブロック内のエラー訂正が行われる。

【 0 8 7 8 】

（ 3 ）その後エラー訂正回路 2 0 9 内で「メインデータ（D 0 ~ D 2 0 4 7）5 0 5 ~ 5 0 9 のスクランブル処理」の逆の処理である「デスクランブル処理」が行なわれ、エラー訂正後の信号は、メインデータ（D 0 ~ D 2 0 4 7）5 0 5 ~ 5 0 9 に戻される。

【 0 8 7 9 】

（ 4 ）このデスクランブル処理によって、図 5 7 の記録信号の構造が復元される。

【 0 8 8 0 】

（ 5 ）図 5 7 の EDC 5 1 3 を用いてメインデータ（D 0 ~ D 2 0 4 7）5 0 5 ~ 5 0 9 のエラー検出が行われる。ここでエラー検出された場合には（ 2 ）の ECC ブロック内エラー訂正処理に戻る。

【 0 8 8 1 】

（ 6 ）各セクタ 5 0 1（図 9）毎に得られた情報記憶媒体 1 0 からの再生情報は、図 5 4 のデータ I / O インターフェイス 2 2 2 を介して、再生信号 c としてホストコンピュータ等へ転送される。

【 0 8 8 2 】

< < 情報記憶媒体上に記録される情報の記録信号構造変換手順の概説 > >

情報記憶媒体として記録再生可能な DVD-RAM ディスク 1 0 を用いた場合には、16 個のセクタ 5 0 1 毎に ECC ブロック 5 0 2（図 9）を構成しながら信号記録が行われる。

【 0 8 8 3 】

ECC ブロック 5 0 2 を構成しながら記録するためには、所定の手順（図 6 0）に従い、元の信号に対し「信号のスクランブル化（信号の分散 / 暗号化）」「ECC ブロック内のパリティコードの付加」「インターリーブ処理（配置の分散化）」「高記録密度化を目的とした情報記憶媒体特性に合わせた変調処理」などの記録信号の変換処理が行われる。

【 0 8 8 4 】

図 6 0 は、記録用の生信号が所定の信号処理（ECC インターリーブ / 信号変調等）を受けて情報記憶媒体に記録されるまでの手順を説明するフローチャートである。

【 0 8 8 5 】

10

20

30

40

50

以下、DVD-RAMディスク10を例に取り、図60のフローチャートに従って、記録信号に対する構造変換手順の概略説明を行う。

【0886】

まず、記録用の生信号が、たとえば図54のECCエンコーダ回路208に入力される(ステップST116)。

【0887】

入力された記録用の信号は2048バイト毎に分割され、スクランブル前の記録信号(図57)が作成される(ステップST117)。

【0888】

その後ECCブロック(図58)が作成され(ステップST118)、作成されたECCブロックに対してインターリーブ処理(図59)が施される(ステップST119)。

【0889】

こうしてインターリーブされたECCブロックは図54の変調回路207で変調(たとえば前述した8/16変調)され(ステップST120)、記録・再生・消去用制御波形発生回路206に送られる。

【0890】

記録・再生・消去用制御波形発生回路206では、現在装填されているDVD-RAMディスク10の特性に合わせた記録波形を生成する(ステップST121)。そして、この記録波形とそのディスク10に最適のレーザ発光でもって、ステップST116の記録用生信号に対応した信号(ECCブロックを単位とする信号)が、ディスク10の所定箇所(指定されたAVアドレスに相当する論理セクタと1対1に対応する物理セクタ番号の位置)に、書き込まれる(ステップST122)。

【0891】

図61は、図1の2層光ディスクにおけるROM層/RAM層の論理セクタの設定において、物理セクタ番号の大きなRAM層部分を論理セクタ番号の小さな位置へ論理的に配置替えする方法を説明する図である。図61は図16のROM層とRAM層を入れ替えた構成になっている。両者は似ているが、以下の点で違う。

【0892】

すなわち、図16の構成では、ボリュームスペース前半のROM層の物理セクタ番号PSN+ボリュームスペース後半のRAM層の物理セクタ番号PSNがリードインからリードアウトに向かって連続的に増加する。

【0893】

これに対し、物理セクタ番号PSNが大きな方のRAM層をボリュームスペース前半に配置した図61の構成では、RAM層の終わりとROM層の始まりとのつなぎ目において物理セクタ番号PSNが不連続になる。この物理的なセクタ番号の不連続性は、ボリュームスペース全体に渡り連続した統合論理セクタ番号LSNを予めROM層にエンボス記録しておき、このエンボス記録された統合論理セクタ番号LSNを用いることで解消できる。

【0894】

すなわち、物理セクタ番号PSNでみれば不連続な「RAM層+ROM層」のボリュームスペースも、エンボス記録された統合論理セクタ番号LSNでみれば連続化される。

【0895】

あるいは、図18(または図65)のアドレス変換テーブルACTを用いることで、物理セクタ番号PSNでみれば不連続な「RAM層+ROM層」のボリュームスペースを、論理的には連続化できる。すなわち、アドレス変換テーブルACTを用いたAVアドレス変換により、物理セクタ番号PSNでみれば不連続な「RAM層+ROM層」のボリュームスペースを論理セクタ番号LSN上で連続化できる。このアドレス変換テーブルACTを用いたAVアドレス変換による論理セクタ番号の統合化は、ディスク10が前記「エンボス記録された統合論理セクタ番号LSN」を持っていないときに利用できる。

【0896】

10

20

30

40

50

図 6 2 は、図 1 の 2 層光ディスクにおける R O M 層 / R A M 層の論理セクタの設定において、R A M 層部分が論理的に R O M 層部分に割り込むように配置替えする方法を説明する図である。

【 0 8 9 7 】

R O M 層と R A M 層とでは両者の物理セクタ番号 P S N が違う。そのため、R O M 部分に R A M 部分を割り込ませると、R A M 層の先頭および末尾の 2 カ所で、物理セクタ番号 P S N が不連続になる。

【 0 8 9 8 】

この物理的なセクタ番号の不連続も、前述した「エンボス記録された統合論理セクタ番号 L S N」を用いるか、図 1 8 (または図 6 5) のアドレス変換テーブル A C T を用いることで、論理的には連続化できる。すなわち、ディスク 1 0 に予めエンボス記録された統合論理セクタ番号 L S N をアドレス管理に利用することで、あるいはアドレス変換テーブル A C T を用いた A V アドレス変換により、物理セクタ番号 P S N でみれば不連続な「R O M 層の一部 + R A M 層 + R O M 層の他部」からなるボリュームスペースを、論理セクタ番号 L S N 上で連続化できる。

【 0 8 9 9 】

図 6 3 は、図 2 の光ディスクに記録される情報 (データファイル) のディレクトリ構造の他の例を説明する図である。

【 0 9 0 0 】

前述した図 2 3 の例では、ルートディレクトリの下にビデオタイトルセット V T S ディレクトリ (D V D ビデオファイル用)、オーディオタイトルセット A T S ディレクトリ (D V D ビデオファイルまたは D V D オーディオファイル用)、オーディオ・ビデオ情報 A V I (パーソナルコンピュータで扱われるビデオファイル用) およびビデオ R A M ディレクトリ (D V D - R A M ディスクの A V データファイル用) が例示されている。

【 0 9 0 1 】

これに対し、図 6 3 の例は D V D - R A M ディスク 1 0 を純粋なコンピュータ用を利用する場合を想定しており、ルートディレクトリの下にアプリケーションディレクトリとアプリケーション関連ディレクトリが配置されている。

【 0 9 0 2 】

アプリケーションディレクトリ内には、図 5 2 のパーソナルコンピュータ P C が起動 (ブートまたはリブート) されると自動的に実行されるプログラム (アプリケーション実行ファイル) が格納されている。この自動実行プログラムとしては、ウインドウズ、ジャバ、マック O S 等のパーソナルコンピュータ用システムソフトウェア (またはオペレーティングシステム O S) を、何種類か持つことができる (どのシステムソフトウェアでブートするかは、ユーザが選択できる)。

【 0 9 0 3 】

アプリケーションディレクトリ内のアプリケーションデータファイルには、アプリケーション実行ファイルのプログラムが作成したデータが格納される。また、アプリケーションディレクトリの下層ディレクトリであるアプリケーションテンプレートディレクトリには、アプリケーション実行ファイルのプログラムが所定の処理を実行する際に適宜利用されるテンプレートファイル # 1、# 2、... が含まれている。

【 0 9 0 4 】

たとえば、アプリケーション実行ファイルにシステムソフトウェアとしてウインドウズが格納されアプリケーションプログラムとしてスプレッドシートが格納されているとする。このウインドウズで図 5 2 のパーソナルコンピュータがブートすると、ウインドウズはスプレッドシートのフォルダ (アプリケーションデータファイル) を自動的に作成する。このウインドウズ上でスプレッドシートを立ち上げると、このスプレッドシートで作成したユーザファイルがアプリケーションデータファイルに格納され、このスプレッドシートの標準テンプレート (たとえば住宅ローン返済計画用シートなど) が、テンプレートファイル # 1 等に用意される。

10

20

30

40

50

【0905】

また、アプリケーション関連ディレクトリには、ユーザが作成したアプリケーションデータファイルをオブジェクト化して利用できる他のアプリケーションソフトウェア（たとえばワードプロセサ）の実行ファイルを格納することができる。

【0906】

図64は、図2の光ディスクに記録される情報（データファイル）のディレクトリ構造のさらに他の例を説明する図である。

【0907】

図63の例はDVD-RAMディスク10を純粋なコンピュータ用に利用する場合を主に想定していたが、図64の例はDVD-RAMディスク10をデジタルビデオ録画用に利用する場合を想定している。そこで、図64の例では、図23のビデオタイトルセットVTSディレクトリおよびオーディオタイトルセットATSディレクトリの他に、ビデオディレクトリとAV変換情報ディレクトリを含んでいる。

【0908】

図64において、ビデオの録画・再生・編集等の処理を行なう映像情報処理プログラムは、ビデオディレクトリ内のビデオアプリケーション実行ファイルに入っている。このプログラムで処理された情報（録画または編集されたデジタルビデオデータ）は、AVファイルのデータとしてビデオディレクトリ内に保存される。

【0909】

録画・編集された情報（AVデータ）は全て1個のAVファイル内に記録される。このAVデータは、図18に示すように、アンカーポイントAP、制御情報DA21、ビデオオブジェクトDA22、ピクチャオブジェクトDA23およびオーディオオブジェクトDA24を含むことができる。

【0910】

また、ビデオ編集用の標準テンプレート（あるいはコマーシャルCM情報等）はAVテンプレート01、02、...、のデータとして、ビデオディレクトリ内に記録できるようになっている。

【0911】

録画が行われ編集が終了した後のAVファイルデータは、ビデオアプリケーション実行ファイル内の変換プログラムに従ってDVDビデオ形式またはDVDオーディオ形式の情報に変換されて、ビデオタイトルセットVTSディレクトリ内またはオーディオタイトルセットATSディレクトリ内に保存される。

【0912】

なお、現状ではDVD-RAMディスク10の記憶容量は1層（1レイヤ）あたり2.6Gバイトであり、長時間のビデオ録画には容量が充分とは言えない。そこで、この発明では、記録層を複数持つDVD-RAMディスク（両面2層RAMディスク等）の複数記録層の全体を1ボリュームスペースとして管理したり、複数のDVD-RAMディスクそれぞれの記録層全体をまとめて1ボリュームスペースとして管理し、見かけ上非常に大きな容量のボリュームスペースを用いて長時間のビデオ録画をすることが可能なようにしている（図16～図17または図61～図62において全ての記録層をRAM層で構成した場合等）。

【0913】

このように複数の記録層（DVD-RAM層等）をまとめて1ボリュームスペースとして管理するには、各記録層毎に（あるいは各ディスク毎に）それらの論理ブロック番号のつなぎ合わせ管理をしなければならない。すなわち、各ディスクに設定された論理ブロック番号を統合したアドレス（統合論理セクタ番号）を設定し、この統合論理セクタ番号と個々の記録層（または個々のディスク）の論理ブロック番号との対応関係を記憶したアドレス変換テーブルが必要になる。このアドレス変換テーブルは、たとえば図18のアロケーションマップテーブルAMT内のアドレス変換テーブルACTに相当し、図64の例ではAV変換情報ディレクトリに格納される。

【 0 9 1 4 】

なお、上記アドレス変換テーブル A C T は図 1 6 その他に例示するように R O M 層および R A M 層が混在した統合論理セクタ番号の使用も可能にしている。

【 0 9 1 5 】

図 6 4 の構成を利用すれば、たとえば D V D ビデオの R O M 層に記録された情報に上記統合アドレス (A V アドレス) を用いてアクセスし、そこから取り出した D V D ビデオ情報の一部を、ビデオアプリケーション実行ファイル内の変換プログラムを利用して A V ファイル内のデータ (ユーザが書替・編集・消去できるデータ) に取り込むこともできる。

【 0 9 1 6 】

図 6 3 のディレクトリ構造と図 2 3 および / または図 6 4 のディレクトリ構造を組み合わせれば、ある D V D ビデオ (図 2 3 または図 6 4 の V T S ディレクトリのファイル) 中の特定シーン (ビデオデータ) を、ファイル変換して、パーソナルコンピュータ用のアプリケーションデータファイル (図 6 3) に取り込むこともできる。そうなれば、パーソナルコンピュータの画像処理ソフトウェアで取り込んだ D V D ビデオデータを加工し、加工後のビデオ情報を図 6 4 の A V ファイルに戻すことが可能になる。

10

【 0 9 1 7 】

図 6 7 および図 6 8 は、たとえば図 6 1 で説明したような配置替えが行われた R O M / R A M 2 層ディスクにおいて、情報の記録場所と R A M 層の初期化前後の状態を説明する図である。ここでは、図 1 の R O M / R A M 2 層 D V D ディスク 1 0 を例にとって、説明する (始めは図 6 7 の最上段から) 。

20

【 0 9 1 8 】

[0 1 a] D V D - R A M 層 1 7 B のリードインエリア内書替可能データゾーン中のディスク識別子ゾーン (図 6 参照) では、

初期化前は、R A M 層・R O M 層の積層構造とトータルの記録容量および初期化前状態であることが明記され；

初期化後は、R A M 層・R O M 層の積層構造とトータルの記録容量および初期化の日時が明記される。

【 0 9 1 9 】

なお、R A M 層リードインエリア内制御データゾーン中のブックタイプ & パートバージョンには、そのディスクがリライタブルディスク (D V D - R A M または D V D - R W) であることが記載される。

30

【 0 9 2 0 】

[0 2 a] D V D - R O M 層 1 7 A のリードインエリア内制御データ中の物理フォーマット情報の予約エリア (図 2 2 参照) では、初期化前後を通じて、初期化時に D V D - R O M 層 1 7 A から D V D - R A M 層 1 7 B にコピーされる範囲が、D V D - R O M 層 1 7 A の物理セクタ番号 P S N で表示されている。

【 0 9 2 1 】

なお、R O M 層リードインエリア内制御データ中の物理フォーマット情報中のブックタイプ & パートバージョンには、そのディスクがリードオンリーディスク (D V D - R O M または D V D ビデオ) であることが記載される。

40

【 0 9 2 2 】

[0 3 a] U D F のボリューム認識シーケンス (図 4 4 の 4 4 4) は、

初期化前は、D V D - R O M 層 1 7 A に事前に記録されており (この記録位置は実際に使用されるときにボリューム認識シーケンスの記録位置とは異なる) ；

初期化後は、D V D - R A M 層 1 7 B にコピーされる (コピー先の論理セクタ番号は開始位置が “ 1 6 ” となる) 。

【 0 9 2 3 】

初期化後は、R A M 層 1 7 B にコピーされた「ボリューム認識シーケンス」が利用される。

【 0 9 2 4 】

50

【 0 4 a 】第 1 アンカーポイント (図 4 4 の 4 5 6) は、
初期化前は、DVD-ROM 層 1 7 A に事前に記録されており (その指定先はコピー後の RAM 層 1 7 B の論理セクタ番号 L S N で指定する) ；

初期化後は、DVD-RAM 層 1 7 B にコピーされる (コピー先の論理セクタ番号は開始位置が “ 2 5 6 ” となる) 。

【 0 9 2 5 】

初期化後は、RAM 層 1 7 B にコピーされた「第 1 アンカーポイント」が利用される。

【 0 9 2 6 】

【 0 5 a 】UDF のメインボリューム記述子シーケンス (図 4 4 の 4 4 9) は、
初期化前は、DVD-ROM 層 1 7 A に事前に記録されており (その指定先はコピー後の RAM 層 1 7 B の論理セクタ番号 L S N で指定する) ；

初期化後は、DVD-RAM 層 1 7 B にコピーされる (コピー先の論理セクタ番号 L S N は実際に使用する論理セクタ番号 L S N と一致する) 。

【 0 9 2 7 】

初期化後は、RAM 層 1 7 B にコピーされた「メインボリューム記述子シーケンス」が利用される。

【 0 9 2 8 】

【 0 6 a 】UDF の論理ボリューム保全シーケンス (Logical Volume Integrity Sequence ; 図示せず) は、

初期化前は、DVD-ROM 層 1 7 A に事前に記録されており ；

初期化後は、DVD-RAM 層 1 7 B にコピーされる。

【 0 9 2 9 】

初期化後は、RAM 層 1 7 B にコピーされた「論理ボリューム保全シーケンス」が利用される。

【 0 9 3 0 】

【 0 7 a 】UDF のスペースビットマップまたはスペーステーブル (図 4 4 ~ 図 4 5 参照) は、

初期化前は、DVD-ROM 層 1 7 A に事前に記録されており ；

初期化後は、DVD-RAM 層 1 7 B にコピーされる。

【 0 9 3 1 】

初期化後は、RAM 層 1 7 B にコピーされた「スペースビットマップまたはスペーステーブル」が利用される。なお、DVD-ROM 層 1 7 A に対応する論理ブロック番号 L B N は全て「使用済み」に設定される。

【 0 9 3 2 】

ここで、参照図は図 6 7 に変わる。

【 0 9 3 3 】

【 0 8 a 】UDF のファイルセット記述子 (図 4 4 の 4 7 2) は、

初期化前は、DVD-ROM 層 1 7 A に事前に記録されており ；

初期化後は、DVD-RAM 層 1 7 B にコピーされる。

【 0 9 3 4 】

初期化後は、RAM 層 1 7 B にコピーされた「ファイルセット記述子」が利用される。なお、ここでの指定論理ブロック番号 L B N は、RAM 層 1 7 B を指定している。

【 0 9 3 5 】

【 0 9 a 】UDF のルートディレクトリのファイルエントリ (図 4 5 の 4 7 5 ; 図 6 3 参照) は、

初期化前は、DVD-ROM 層 1 7 A に事前に記録されており ；

初期化後は、DVD-RAM 層 1 7 B にコピーされる。

【 0 9 3 6 】

初期化後は、RAM 層 1 7 B にコピーされた「ルートディレクトリのファイルエントリ」が利用される。なお、ここでの指定論理ブロック番号 L B N は、RAM 層 1 7 B を指定

10

20

30

40

50

している。

【0937】

[10a] ルートディレクトリ内のロングアロケーション記述子LAD(図45の476、481等)は、

初期化前は、アプリケーションディレクトリ(図63)も含めて、DVD-ROM層17Aに事前に記録されており；

初期化後は、DVD-RAM層17Bにコピーされる。

【0938】

初期化後は、RAM層17Bにコピーされた情報を利用して、ユーザがこのロングアロケーション記述子LADを追加できる。なお、アプリケーションディレクトリも含め、LADのファイルエントリを指定する論理ブロック番号LBNは、コピー前から、RAM層17Bを指定している。

10

【0939】

[11a] アプリケーション実行ファイルの情報(図63参照)は、初めからDVD-ROM層17Aにエンボス記録されている。初期化後にこの「アプリケーション実行ファイル」の情報をRAM層17Bにコピーすることはしない。この「アプリケーション実行ファイル」の記録位置指定論理ブロック番号LBNは、ROM層17Aを指定している。

【0940】

[12a] アプリケーションテンプレートディレクトリ(図63参照)は、初めからDVD-ROM層17Aにエンボス記録されている。初期化後にこの「アプリケーションテンプレートディレクトリ」の情報をRAM層17Bにコピーすることはしない。この「アプリケーションテンプレートディレクトリ」の記録位置指定論理ブロック番号LBNは、ROM層17Aを指定している。

20

【0941】

[13a] アプリケーションデータファイル(図63参照)は、ROM層17AにもRAM層17Bにも記録されていない。この「アプリケーションデータファイル」は、初期化後にRAM層17Bに作成されるもので、アプリケーションソフトウェア起動後に新規作成される。

【0942】

[14a] アプリケーション関連ディレクトリ(図63参照)は、

30

初期化前は、DVD-ROM層17Aに事前に記録されており；

初期化後は、DVD-RAM層17Bにコピーされる。

【0943】

初期化後は、RAM層17Bにコピーされた「アプリケーション関連ディレクトリ」が利用される。なお、ここでの指定論理ブロック番号LBNは、RAM層17Bを指定している。

【0944】

[15a] 第2アンカーポイント(図46の457)は、初めからDVD-ROM層17Aにエンボス記録されている。初期化後にこの「第2アンカーポイント」の情報をRAM層17Bにコピーすることはしない。この「アプリケーションテンプレートディレクトリ」の記録位置指定論理ブロック番号LBNは、RAM層17Bを指定している。

40

【0945】

[16a] リザーブボリューム記述子シーケンス(図46の467)は、初めからDVD-ROM層17Aにエンボス記録されている。初期化後にこの「リザーブボリューム記述子シーケンス」の情報をRAM層17Bにコピーすることはしない。この「リザーブボリューム記述子シーケンス」の記録位置指定論理ブロック番号LBNは、RAM層17Bを指定している。

【0946】

DVD-RAMのUDFに準拠したファイルシステムでは、

* 図44のボリューム認識シーケンス444の開始位置の論理セクタ番号LSNを“

50

16" に設定する；

* 図44の第1アンカーポイント456および図46の第2アンカーポイント457は

- ・ L S N = 2 5 6
- ・ L S N = 最終 L S N - 2 5 6
- ・ L S N = 最終 L S N

の内の2箇所に配置する；

という規約を設けている。

【0947】

上記規約を満足しつつ図61等に例示した論理セクタ番号設定方法を満たす実施の形態が、図67および図68に示されている。

【0948】

市販される未使用DVD-RAMディスク(ブランクディスク)10では、基本的に、図6に示すリードインエリア中の書替可能データゾーン内に記録されるディスク識別子ゾーンに、そのディスクが図1に示すようなROM/RAM2層構造をしたことが記述され、初期化前の状態であることが示されている以外は、全く未記録状態になっている。

【0949】

ユーザがこのブランクディスク10のRAM層17Bを使用前に初期化すると、DVD-ROM層17A内の必要情報を情報記録再生装置(DVDビデオレコーダ)が自動コピーして使えるようになる。

【0950】

このコピーされるDVD-ROM層17A内情報の指定アドレスは、全てコピー後のDVD-RAM層17B内のアドレス(論理セクタ番号LSNまたは論理ブロック番号LBN)で記述されている。

【0951】

ブランクディスク10の初期化時には、図44～図46に示す各種情報(ボリューム認識シーケンス444、第1アンカーポイント456、メインボリューム記述子シーケンス449、論理ボリューム保全シーケンス、スペースビットマップまたはスペーステーブル、ファイルセット記述子472、ルートディレクトリのファイルエントリ、ルートディレクトリ内のロングアロケーション記述子LADs476など)がDVD-RAM層17B内にコピーされて使用可能となる。

【0952】

その際、第2アンカーポイント457とリザーブボリューム記述子シーケンス467については、DVD-ROM層17A上の最終の論理セクタ番号LSN側に配置されているため、DVD-RAM層17Bへのコピーは不要となる。

【0953】

前述した統合アドレス(統合論理セクタ番号)の設定方法は、ROM層およびRAM層を含め複数の記録層を持つ情報記憶媒体(1枚以上のDVD-RAMディスクを内蔵した多連ディスクパック)にも適用できる。

【0954】

一般ユーザが購入した直後のDVD-RAMディスク10には、何も記録されていない。このようなブランクディスク10をユーザが購入後、ユーザの記録再生装置(図52あるいは後述する図84)に装填すると、この装置のディスクドライブ(図52ではDVD-ROM/RAMドライブ140；図84ではディスクチェンジャ100+ディスクドライブ32)は、ドライブ内(またはディスクチェンジャ内)にあるディスク枚数および各ディスクの種類(DVD-ROMかDVD-RAMか等)を自動的に判別する。

【0955】

そして、そのブランクディスク10の初期化時に、そのディスク10のリードインエリアの書き替え可能データゾーンに含まれるディスク識別子ゾーン(ディスクIDゾーン)に、

10

20

30

40

50

* 多連ディスクパック（またはディスクチェンジャ）の場合はパック独自の I D ；
* ディスク全体の記録容量（R O M / R A M 混成の多層ディスクの場合は R O M 層の容量も含む）；
* 多連ディスクパック内の R A M 層の総数；
* 多連ディスクパック内の各 R A M 層毎の記録層番号；
等の情報を書き込む。

【 0 9 5 6 】

複数の R O M 層 / R A M 層を 1 ボリュームとしてまとめて管理できる統合アドレス（統合論理セクタ番号 L S N）の設定方法として、この多連ディスクパック内の各 R A M 層毎の上記記録層番号を利用する。

10

【 0 9 5 7 】

すなわち、ディスクの初期化時に、ディスクパック内の 1 枚目のディスク 1 0 の記録層（R A M 層）に、ボリューム認識シーケンス、第 1 アンカーポイント、メインボリューム記述子シーケンス（図 4 4 ~ 図 4 6 参照）、論理ボリューム保全シーケンス等を記録し、最後の（n 枚目の）ディスクの記録層（R A M 層）に、第 2 アンカーポイントおよびリザーブボリューム記述子シーケンスを自動的に記録（コピー）して、そのディスクパックの各ディスク（n 枚）を使用可能状態にする。

【 0 9 5 8 】

この発明の他の実施の形態として、図 1 6（または図 1 7）で示したように前半の論理セクタ番号 L S N に D V D - R O M 層を配置し、後半の論理セクタ番号 L S N に D V D - R A M 層を配置することも可能である。この場合の初期化方法は図 6 9 および図 7 0 に示すようになる。ここでも、図 1 の R O M / R A M 2 層 D V D ディスク 1 0 を例にとり、説明する（始めは図 6 9 の最上段から）。

20

【 0 9 5 9 】

【 0 1 b 】 D V D - R A M 層 1 7 B のリードインエリア内書替可能データゾーン中のディスク識別子ゾーン（図 6 参照）では、

初期化前は、R A M 層・R O M 層の積層構造とトータルの記録容量および初期化前状態であることが明記され；

初期化後は、R A M 層・R O M 層の積層構造とトータルの記録容量および初期化の日時が明記される。

30

【 0 9 6 0 】

なお、R A M 層リードインエリア内制御データゾーン中のブックタイプ & パートバージョンには、そのディスクがリライタブルディスク（D V D - R A M または D V D - R W）であることが記載される。

【 0 9 6 1 】

【 0 2 b 】 D V D - R O M 層 1 7 A のリードインエリア内制御データ中の物理フォーマット情報の予約エリア（図 2 2 参照）では、初期化前後を通じて、初期化時に D V D - R O M 層 1 7 A から D V D - R A M 層 1 7 B にコピーされる範囲が、D V D - R O M 層 1 7 A の物理セクタ番号 P S N で表示されている。

【 0 9 6 2 】

なお、R O M 層リードインエリア内制御データ中の物理フォーマット情報中のブックタイプ & パートバージョンには、そのディスクがリードオンリーディスク（D V D - R O M または D V D ビデオ）であることが記載される。

40

【 0 9 6 3 】

【 0 3 b 】 U D F のボリューム認識シーケンス（図 4 4 の 4 4 4）は、初めから D V D - R O M 層 1 7 A にエンボス記録されている。初期化後にこの「アプリケーション実行ファイル」の情報を R A M 層 1 7 B にコピーすることはしない。この「アプリケーション実行ファイル」の記録位置指定論理ブロック番号 L B N は、R O M 層 1 7 A を指定している。

【 0 9 6 4 】

50

【 0 4 b 】第 1 アンカーポイント (図 4 4 の 4 5 6) は、初めから DVD-ROM 層 1 7 A にエンボス記録されている。初期化後にこの「アプリケーション実行ファイル」の情報を RAM 層 1 7 B にコピーすることはしない。この「アプリケーション実行ファイル」の記録位置指定論理ブロック番号 LBN は、ROM 層 1 7 A を指定している。

【 0 9 6 5 】

【 0 5 b 】UDF のメインボリューム記述子シーケンス (図 4 4 の 4 4 9) は、初めから DVD-ROM 層 1 7 A にエンボス記録されている。初期化後にこの「アプリケーション実行ファイル」の情報を RAM 層 1 7 B にコピーすることはしない。この「アプリケーション実行ファイル」の記録位置指定論理ブロック番号 LBN は、ROM 層 1 7 A を指定している。

10

【 0 9 6 6 】

【 0 6 b 】UDF の論理ボリューム保全シーケンス (Logical Volume Integrity Sequence ; 図示せず) は、初めから DVD-ROM 層 1 7 A にエンボス記録されている。初期化後にこの「アプリケーション実行ファイル」の情報を RAM 層 1 7 B にコピーすることはしない。この「アプリケーション実行ファイル」の記録位置指定論理ブロック番号 LBN は、ROM 層 1 7 A を指定している。

【 0 9 6 7 】

【 0 7 b 】UDF のスペースビットマップまたはスペーステーブル (図 4 4 ~ 図 4 5 参照) は、

初期化前は、DVD-ROM 層 1 7 A に事前に記録されており ;

20

初期化後は、DVD-RAM 層 1 7 B にコピーされる。

【 0 9 6 8 】

初期化後は、RAM 層 1 7 B にコピーされた「スペースビットマップまたはスペーステーブル」が利用される。なお、DVD-ROM 層 1 7 A に対応する論理ブロック番号 LBN は全て「使用済み」に設定される。

【 0 9 6 9 】

ここで、参照図は図 6 7 に変わる。

【 0 9 7 0 】

【 0 8 b 】UDF のファイルセット記述子 (図 4 4 の 4 7 2) は、

初期化前は、DVD-ROM 層 1 7 A に事前に記録されており ;

30

初期化後は、DVD-RAM 層 1 7 B にコピーされる。

【 0 9 7 1 】

初期化後は、RAM 層 1 7 B にコピーされた「ファイルセット記述子」が利用される。なお、ここでの指定論理ブロック番号 LBN は、RAM 層 1 7 B を指定している。

【 0 9 7 2 】

【 0 9 b 】UDF のルートディレクトリのファイルエントリ (図 4 5 の 4 7 5 ; 図 6 3 参照) は、

初期化前は、DVD-ROM 層 1 7 A に事前に記録されており ;

初期化後は、DVD-RAM 層 1 7 B にコピーされる。

【 0 9 7 3 】

初期化後は、RAM 層 1 7 B にコピーされた「ルートディレクトリのファイルエントリ」が利用される。なお、ここでの指定論理ブロック番号 LBN は、RAM 層 1 7 B を指定している。

40

【 0 9 7 4 】

【 1 0 b 】ルートディレクトリ内のロングアロケーション記述子 LAD (図 4 5 の 4 7 6 、 4 8 1 等) は、

初期化前は、アプリケーションディレクトリ (図 6 3) も含めて、DVD-ROM 層 1 7 A に事前に記録されており ;

初期化後は、DVD-RAM 層 1 7 B にコピーされる。

【 0 9 7 5 】

50

初期化後は、RAM層17Bにコピーされた情報を利用して、ユーザがこのロングアロケーション記述子LADを追加できる。なお、アプリケーションディレクトリも含め、LADのファイルエントリを指定する論理ブロック番号LBNは、コピー前から、RAM層17Bを指定している。

【0976】

[11b] アプリケーション実行ファイルの情報(図63参照)は、初めからDVD-ROM層17Aにエンボス記録されている。初期化後にこの「アプリケーション実行ファイル」の情報をRAM層17Bにコピーすることはしない。この「アプリケーション実行ファイル」の記録位置指定論理ブロック番号LBNは、ROM層17Aを指定している。

【0977】

[12b] アプリケーションテンプレートディレクトリ(図63参照)は、初めからDVD-ROM層17Aにエンボス記録されている。初期化後にこの「アプリケーションテンプレートディレクトリ」の情報をRAM層17Bにコピーすることはしない。この「アプリケーションテンプレートディレクトリ」の記録位置指定論理ブロック番号LBNは、ROM層17Aを指定している。

【0978】

[13b] アプリケーションデータファイル(図63参照)は、ROM層17AにもRAM層17Bにも記録されていない。この「アプリケーションデータファイル」は、初期化後にRAM層17Bに作成されるもので、アプリケーションソフトウェア起動後に新規作成される。

【0979】

[14b] アプリケーション関連ディレクトリ(図63参照)は、
初期化前は、DVD-ROM層17Aに事前に記録されており；
初期化後は、DVD-RAM層17Bにコピーされる。

【0980】

初期化後は、RAM層17Bにコピーされた「アプリケーション関連ディレクトリ」が利用される。なお、ここでの指定論理ブロック番号LBNは、RAM層17Bを指定している。

【0981】

[15b] 第2アンカーポイント(図46の457)は、
初期化前は、DVD-ROM層17Aに事前に記録されており(その指定先はコピー後のRAM層17Bの論理セクタ番号LSNで指定する)；
初期化後は、DVD-RAM層17Bにコピーされる(コピー先の論理セクタ番号LSNは“最終のLSN-256”となる)。

【0982】

初期化後は、RAM層17Bにコピーされた「第2アンカーポイント」が利用される。

【0983】

[16b] リザーブボリューム記述子シーケンス(図46の467)は、
初期化前は、DVD-ROM層17Aに事前に記録されており(その指定先はコピー後のRAM層17Bの論理セクタ番号LSNで指定する)；
初期化後は、DVD-RAM層17Bにコピーされる(コピー先の論理セクタ番号LSNは実際に使用する論理セクタ番号LSNと一致する)。

【0984】

初期化後は、RAM層17Bにコピーされた「リザーブボリューム記述子シーケンス」が利用される。

【0985】

図67～図70の説明ではアンカーポイントやボリューム記述子シーケンスをROM層からRAM層へコピーしているが、この発明はこれに限られない。たとえば、アンカーポイントやボリューム記述子シーケンス等をROM層に予め持たず、情報記録再生装置がRAM層を初期化するときに初めて、情報記録再生装置がアンカーポイントやボリューム記

10

20

30

40

50

述子シーケンス等をRAM層に記録するように構成することは可能である。

【0986】

また、別の統合アドレス設定方法として、図62に示すようにROM層の論理セクタ番号LSNのレンジ内にRAM層の論理セクタ番号LSNを挿入したり、逆にRAM層の論理セクタ番号LSNのレンジ内にROM層の論理セクタ番号LSNを挿入すること（図示せず）も可能である。

【0987】

この発明の統合アドレス設定方法は、RAM層のみならずROM層も含めた複数情報記録層を持った種々な情報記憶媒体に利用できる。

【0988】

この発明を適用可能な情報記憶媒体としては、相変化記録方式を利用したDVD-RAMディスクのみならず、従来の相変化（PD）記録ディスク、光磁気（MO）ディスク、ハードディスク（リムーバブルタイプも含む）あるいは高密度フロッピーディスクが考えられ、さらにはこれら異種タイプの媒体を混合して使用することも考えられる。

【0989】

たとえば、DVD-ROM/RAMドライブおよびハードディスクHDDを備えたパーソナルコンピュータにおいて、HDDとDVD-RAMディスクに前述した統合論理セクタ番号LSNを割り振る（たとえばLSNの小さなアドレスレンジにHDDを割り当て、LSNの大きなアドレスレンジにDVD-RAMを割り当てるなど）。そして、このLSNを用いてHDDとRAMディスクの双方にアクセスできるようにする。このようにすると、たとえばビデオ編集集中に適宜作成される中間的なデータをHDDへ一時的に記録し、編集後のビデオデータをDVD-RAMディスクに保管する、といったことが1つのシステムソフトウェアの管理下で実行できる。

【0990】

以上のようにこの発明は種々なタイプの情報記憶媒体に適用可能ではあるが、マルチメディア時代のマーケットデマンドを考えると、大容量でポータビリティに優れたDVD-RAMディスクが有望なので、この発明の実施形態の説明ではDVD-RAMディスク（あるいはDVD-ROM/RAM多層ディスク）を取り上げている。

【0991】

DVD-RAMディスクのRAM層は、GeSbTeやGeAnte等の相変化形記録材料で構成される（図3参照）。この材料は5万～10万回までの繰り返し記録が保証されているが、それ以上繰り返し記録を行うと物質移動や金属疲労などの原因により記録後の再生信号のジッタ量が増大し、エラーが増える。

【0992】

1個のAVファイルに相当するAVデータエリアDA2内の各オブジェクト情報（図18のDA22～DA24）の新規記録・変更（オーバーライト）・消去が行なわれる毎に、管理領域（制御情報DA21）の書き替えが行なわれる。この書き替え回数が5万～10万回を超えると相変化記録のRAM層のエラーが増え信頼性に乏しくなる。

【0993】

そこで、この発明の実施形態では、管理領域（制御情報DA21）の書き替え回数が5万～10万回を越えても管理情報が失わないよう工夫されている。

【0994】

すなわち、図18に示したように、制御情報DA21の最初の位置にこの制御情報DA21の書き替え回数を記録する制御情報書替回数CIRWNS記録部が配置されている。この制御情報書替回数CIRWNSが所定回数（たとえば安全を見て1万回）を越えると、AVデータエリアDA2内の制御情報DA21の記録位置が自動的に変更される。

【0995】

AVデータエリアDA2内の制御情報DA21の記録位置は図18に示すようにアンカーポイントAPに記録されている。制御情報DA21の記録位置変更に伴ってアンカーポイントAPの情報も自動的に変更される。

10

20

30

40

50

【 0 9 9 6 】

図 7 1 は、映像情報とその管理領域の書き替え方法を説明するフローチャートである。このフローチャートは、上述した「制御情報書替回数 C I R W N s が所定回数を越えた場合の、制御情報 D A 2 1 の記録位置自動変更」の処理も含んでいる。このフローチャートの処理は、図 5 2 の例ではメイン C P U 1 1 1 により実行でき、後述する図 8 4 の例ではメイン M P U 部 3 0 により実行できる。以下ではハードウェアとして図 5 2 の構成が用いられる場合を想定して説明を行なう。

【 0 9 9 7 】

始めに、たとえばユーザが編集 / 新規記録を行う A V ファイルを指定する（ステップ S T 1 6 1）。すると、図 1 8 に示すように A V データエリア D A 2 の最初に記録してあるアンカーポイント A P が読み取られる（ステップ S T 1 6 2）。このアンカーポイント A P から、制御情報 D A 2 1 が記録してあるアドレス（A V アドレス）が判る。

10

【 0 9 9 8 】

こうして判明したアドレスを基に制御情報 D A 2 1 の記録位置へのアクセスが行われ（ステップ S T 1 6 3）、そこから制御情報書替回数 C I R W N s が読み取られる（ステップ S T 1 6 4）。読み取られた C I R W N s は、アクセスされた記録位置の制御情報 D A 2 1 とともに、図 5 2 のメインメモリ 1 1 2 に取り込まれる（ステップ S T 1 6 5）。

【 0 9 9 9 】

新たな映像情報の記録または編集作業後の映像情報の重ね書き（オーバーライト）を行う前に、A V データエリア D A 2 内の新規情報の記録場所を決定する必要がある。

20

【 1 0 0 0 】

まず、新たに記録する（または重ね書きを行なう）新規情報のサイズを調べるとともに、その新規情報の既記録情報との再生時のつながりを P G C 情報（図 3 2）から調べる（連続再生を保証するため）。この調査の結果得られた情報を基に、図 1 8 のアロケーションマップテーブル A M T から、A V データエリア D A 2 内の未記録領域を探す（ステップ S T 1 6 6）。

【 1 0 0 1 】

未記録領域が見つければ、その領域内で新規記録情報の記録場所を決定し、決定された場所に、新規映像情報または編集後の映像情報をビデオオブジェクト D A 2 2 として記録する（ステップ S T 1 6 7）。

30

【 1 0 0 2 】

次にその映像情報に関するセル時間制御情報 C T C I と P G C 制御情報 P G C C I を作成し、メインメモリ 1 1 2 内の制御情報 D A 2 1 を変更する（ステップ S T 1 6 8）。

【 1 0 0 3 】

ここで、ステップ S T 1 6 4 で読み取り済みの制御情報書替回数 C I R W N s の値を調べ、制御情報 D A 2 1 領域のそれまでの書き替え回数を検査する（ステップ S T 1 6 9）。

【 1 0 0 4 】

制御情報 D A 2 1 領域の書き替え回数値が所定の値（たとえば 1 万回）以下の場合には（ステップ S T 1 6 9 ノー）、図 5 2 のメインメモリ 1 1 2 内の制御情報 D A 2 1 を情報記憶媒体（D V D - R A M ディスク 1 0）上の以前の記録位置に重ね書きする（ステップ S T 1 7 0）。その際、図 1 8 の制御情報書替回数 C I R W N s を 1 つインクリメントする。

40

【 1 0 0 5 】

この制御情報 D A 2 1 は E C C ブロック単位（A V アドレス単位）で記録されている。上記の処理により情報記憶媒体上に重ね書きすべき制御情報 D A 2 1 の量が既存の値より若干増加した場合には、重ね書きする制御情報 D A 2 1 を E C C ブロック単位（3 2 k バイトの整数倍）で変更（増加）する。こうして変更された制御情報 D A 2 1 が 3 2 k バイトの整数倍に対して不足分する場合は、適量のパディングデータを持つダミーパック（図 2 5 参照）を付加して情報記憶媒体上に記録する。

50

【 1 0 0 6 】

たとえば変更前の制御情報 D A 2 1 が 3 2 k バイトであり、処理後の制御情報 D A 2 1 が 5 0 k バイトであれば、1 4 k バイトのパディングデータを付加して 6 4 k バイトの制御情報 D A 2 1 として、情報記憶媒体上に記録する。

【 1 0 0 7 】

制御情報 D A 2 1 領域のそれまでの書き替え回数が所定の値（1 万回）を越えていた場合には（ステップ S T 1 6 9 イエス）、既存の場所（今後エラーが起き易いと推定される場所）とは異なる位置に制御情報 D A 2 1 を記録する。すなわち、図 1 8 のアロケーションマップテーブル A M T から A V データエリア D A 2 内の未記録領域を探し（ステップ S T 1 7 1 ）、新しく制御情報 D A 2 1 を記録する場所を情報記憶媒体（D V D - R A M 光ディスク 1 0 ）上に設定する（ステップ S T 1 7 2 ）。

10

【 1 0 0 8 】

そして、新しく設定した位置にメインメモリ 1 1 2 内の制御情報 D A 2 1 を記録するとともに、図 1 8 の制御情報書替回数 C I R W N s の値を“ 1 ”にリセットする（ステップ S T 1 7 3 ）。その後、アンカーポインタ A P を書き換えて、新たな制御情報 D A 2 1 の記録場所（A V アドレス）をアンカーポインタ A P に記憶する。

【 1 0 0 9 】

以上のように構成すれば、所定回数（たとえば 1 万回）以上管理領域が書き替えられると、情報記憶媒体上の管理領域記録場所が、反復書替していない場所へ自動的に変更される。このため、たとえば相変化記録膜が持つ「オーバーライトの繰り返しによる信頼性低下」の問題を克服できる。

20

【 1 0 1 0 】

< 連続再生条件の確保方法 >

映像情報は、従来のコンピュータ情報と異なり、再生時の連続性の保証が必須条件となる。この連続再生を保証する情報としては、特別なフラグや記述文が存在する必要はない。この再生時の連続性を保証する情報は、図 1 8 に示した P G C 制御情報 P G C C I 内に記録することができる。具体的には、各セルを連結する P G C の連結方法に所定条件を付加する形で、「再生時の連続性を保証する情報」を組み込むことができる。以下、この所定条件の組み込みについて説明する。

【 1 0 1 1 】

再生時の連続性を説明するための再生系システム概念図を図 7 2 に示す。情報記憶媒体 1 0 に記録されている映像情報は光ヘッド 2 0 2 で読み取られ、バッファメモリ（半導体メモリ）2 1 9 に一時保管される。外部にはこのバッファメモリ 2 1 9 から読み取られた映像情報が送られる。光ヘッド 2 0 2 からバッファメモリ 2 1 9 へ送られる映像情報の転送レートをここでは物理転送レート（P T R : Physical Transmission Rate）と呼ぶ。またバッファメモリ 2 1 9 から外部に転送される映像情報の転送レートの平均値をシステム転送レート（S T R : System Transmission Rate）と名付ける。一般には、物理転送レート P T R とシステム転送レート S T R は異なる値になる。

30

【 1 0 1 2 】

情報記憶媒体 1 0 上の異なる場所に記録してある情報を順に再生するには、光ヘッド 2 0 2 の集光スポット位置を移動させるアクセス操作が必要となる。大きな移動に対しては光ヘッド 2 0 2 全体を動かす粗アクセスが行なわれ、微少距離の移動にはレーザ集光用の対物レンズ（図示せず）のみを動かす密アクセスが行なわれる。

40

【 1 0 1 3 】

アクセス制御を行いながら映像情報を外部に転送する際にバッファメモリ 2 1 9 内に一時的に保存される映像情報量の時間的推移を、図 7 3 に示す。

【 1 0 1 4 】

一般に、システム転送レート S T R より物理転送レート P T R の方が速いので、映像情報再生時間の期間ではバッファメモリ 2 1 9 内に一時的に保存される映像情報量は増加し続ける。一時保管される映像情報量がバッファメモリ 2 1 9 容量に達すると光ヘッド 2 0

50

2 による再生処理が間欠的に行われ、バッファメモリ 219 内に一時的に保存される映像情報量はバッファメモリ容量一杯状態（図 73 の映像情報再生時間内においてグラフの山頂が水平になった部分）のまま推移する。

【1015】

続けて情報記憶媒体 10 上の別位置に記録された映像情報を再生する場合には、光ヘッド 202 のアクセス処理が実行される。

【1016】

光ヘッド 202 のアクセス期間としては、図 73 に示すように、粗アクセス時間、密アクセス時間および情報記憶媒体 10 回転待ち時間の 3 種類が必要となる。これらの期間では情報記憶媒体 10 からの再生が行われないので、その期間の物理転送レート PTR は実質的に“0”の状態になっている。これに対して、外部へ送られる映像情報の平均システム転送レート STR は不変に保たれるため、バッファメモリ 219 内の映像情報一時保存量は減少の一途をたどる（図 73 において、粗アクセス時間、密アクセス時間あるいは回転待ち時間中の右下がりのグラフ）。

【1017】

光ヘッド 202 のアクセスが完了し、情報記憶媒体 10 からの再生が再開されると（図 73 において「点」で塗りつぶされた映像情報再生時間のうち面積の小さい方）、バッファメモリ 219 内の映像情報一時保存量は再び増加する。

【1018】

この増加勾配は物理転送レートと平均システム転送レートとの差分すなわち（物理転送レート PTR）-（平均システム転送レート STR）で決まる。

【1019】

その後、情報記憶媒体 10 上の再生位置近傍に再度アクセスする場合には、密アクセスのみでアクセス可能なので、密アクセス時間と回転待ち時間のみが必要となる（図 73 の右端の右下がりグラフ）。

【1020】

図 73 のような再生動作において連続再生を可能にする条件は、「特定期間内のアクセス回数の上限值」で規定することができる。すなわち、アクセス回数が「特定期間内のアクセス回数上限値」以下の値になるように、図 18 の PGC 制御情報 PGC CI の情報内容、たとえば図 51 に示すのセル組み合わせが設定される。

【1021】

ここで、連続再生を絶対的に不可能にするアクセス回数条件について、図 74 を用いて説明する。

【1022】

最もアクセス頻度の高い場合は、図 74 のグラフ中央から右よりに示すように映像情報再生時間が非常に短く、密アクセス時間と回転待ち時間だけが連続して続く場合になる。この場合には物理転送レート PTR がどんなに早くても再生連続性の確保が不可能になる。

【1023】

いま、バッファメモリ 219 の容量を BM で表すと

$$BM / STR (= BM \div STR \text{ のこと}) \quad \dots (3)$$

の期間でバッファメモリ 219 内の一時保管映像情報が枯渇し、連続再生が不可能になる。

【1024】

図 74 の各密アクセス時間を JATi（対物レンズの Jump Access Time）、各回転待ち時間を MWTi（Spindle Motor Wait Time）とすると、図 74 の例では

$$BM / STR = \Sigma (JATi + MWTi) \quad \dots (4)$$

の関係が成り立つ。

【1025】

式（4）に対して近似を用い、平均密アクセス時間を JATa、平均回転待ち時間を M

WTaとし、バッファメモリ219内の一時保管映像情報が枯渇するまでの期間内のアクセス回数をnで表すと、式(4)は

$$BM / STR = n \cdot (JATa + MW Ta) \quad \dots (5)$$

のように書き直すことができる。

【1026】

この場合、連続再生を確保するための絶対条件となる「バッファメモリ219内の一時保管映像情報が枯渇するまでのアクセス回数n」として

$$n < BM / (STR \cdot (JATa + MW Ta)) \quad \dots (6)$$

が必須条件となる。

【1027】

式(6)の値を1秒当たりのアクセス回数Nに書き換えると

$$N = n / (BM / STR) < 1 / (JATa + MW Ta) \quad \dots (7)$$

となる。

【1028】

MPEG2を用いた場合の平均システム転送レートSTRは4Mbps(ビット・パー・秒)前後であり、容量2.6GバイトのDVD-RAM片面1層ディスクの平均回転周期はおよそ35ms(ミリ秒)なので、平均回転待ち時間MW Taは、MW Ta 18msとなる。また一般的な情報記録再生装置ではJATa 5msになっている。

【1029】

バッファメモリ219容量BMの実際例として、大きいものでは2Mバイト=16Mビットを搭載しているドライブもあるが、多くのドライブ(情報記録再生装置)のバッファメモリ容量は、現状では(製品コストの兼ね合いから)512kバイト=4Mビット程度となっている。

【1030】

バッファメモリ容量BM=4Mビットとして計算すると、バッファメモリ219内の一時保管映像情報が枯渇するまでの最短所要時間は4Mビット/4Mbps 1秒となる。これを式(6)に当てはめると、

$$n < BM / (STR \cdot (JATa + MW Ta)) = 1 \text{ 秒} / (18 \text{ ms} + 5 \text{ ms}) \quad 43 \text{ 回}$$

になる。

【1031】

条件を特定した計算例は上記のような結果(アクセス回数上限n 43回)になるが、装置のバッファメモリ容量や平均システム転送レートにより計算結果は変化するので、式(5)が連続再生を確保するための必要条件式になる。

【1032】

式(5)で求められたアクセス頻度より若干低いアクセス頻度でアクセスした場合、平均システム転送レートSTRに比べて大幅に物理転送レートPTRが大きい場合には、連続再生が可能となる。

【1033】

しかし式(5)の条件を満足するだけで連続再生が可能になるためには

1) 物理転送レートPTRが極端に速い；

2) 全てのアクセス対象映像情報が互いに近傍位置に配置され、粗アクセスを行わず密アクセスのみでアクセスが可能；

という前提条件が必要となる。

【1034】

そこで、物理転送レートPTRが比較的遅くても連続再生を保証できる条件を以下に検討する。

【1035】

図75に示すように映像情報再生時間とアクセス時間のバランスが取れ、グローバルに見てバッファメモリ219内の一時保管映像情報がほぼ一定に保たれている場合には、バ

10

20

30

40

50

ッファメモリ 219 内の一時保管映像情報が枯渇することなく外部システムから見た映像情報再生の連続性が確保される。

【1036】

いま、各粗アクセス時間を SAT_i (対物レンズの Seek Access Time)、 n 回アクセス後の平均粗アクセス時間を SAT_a とし、各アクセス毎の再生情報読みとり時間を DRT_i (Data Read Time)、 n 回アクセス後の平均再生情報読みとり時間を DRT_a とする。

【1037】

すると、 n 回アクセスした場合の全アクセス期間でのバッファメモリ 219 から外部へ転送されるデータ量は

$$\begin{aligned} &STR \times (\sum (SAT_i + JAT_i + MWT_i)) \\ &STR \times n \times (SAT_a + JAT_a + MWT_a) \quad \dots (8) \end{aligned} \quad 10$$

となる。

【1038】

この式 (8) の値と n 回アクセスして映像情報再生した時にバッファメモリ 219 内に蓄えられる映像情報量

$$\begin{aligned} &(PTR - STR) \times \sum DRT_i \\ &(PTR - STR) \times n \cdot DRT_a \quad \dots (9) \end{aligned}$$

との間で、 $(PTR - STR) \times n \cdot DRT_a - STR \times n \times (SAT_a + JAT_a + MWT_a)$ 、すなわち

$$\begin{aligned} &(PTR - STR) \cdot DRT_a \\ &STR \cdot (SAT_a + JAT_a + MWT_a) \quad \dots (10) \end{aligned} \quad 20$$

の関係がある時に、外部システム側から見た再生映像の連続性が確保される。

【1039】

ここで 1 秒間の平均アクセス回数を N とすると

$$1 - N \cdot (DRT_a + SAT_a + JAT_a + MWT_a) \dots (11)$$

の関係が成立する。

【1040】

式 (10) と式 (11) から

$$\begin{aligned} &1 / \{ N \cdot (SAT_a + JAT_a + MWT_a) \} \\ &1 + STR / (PTR - STR) \end{aligned} \quad 30$$

が成り立つので、 N に対して解くと

$$\begin{aligned} N &= 1 / \{ [1 + STR / (PTR - STR)] \\ &\quad \cdot (SAT_a + JAT_a + MWT_a) \} \quad \dots (12) \end{aligned}$$

が得られる。

【1041】

この式 (12) の N が、再生映像の連続性を確保する 1 秒当たりのアクセス回数上限値になる。

【1042】

次に、粗アクセス距離とそれに必要な粗アクセス時間の関係を検討する。

【1043】

図 76 は、光ヘッドのシーク距離とシーク時間との関係を説明する図である。

【1044】

等加速度 α で加減速して目標位置に到達した場合、光ヘッド 202 の移動速度が最大になるまでの時間 $t_{\max}$ までに移動した距離は、図 76 から、 $\alpha \cdot t_{\max} \cdot t_{\max} / 2$ となる。そこで、粗アクセスにより移動した全距離 p は

$$p = \alpha \cdot t_{\max} \cdot t_{\max} \quad \dots (13)$$

で与えられる。

【1045】

式 (13) から、粗アクセスに必要な時間は移動距離の $1/2$ 乗 (つまり平方根) に比例することがわかる。

10

20

30

40

50

【 1 0 4 6 】

図 7 7 は、光ヘッドの平均シーク距離を求める方法を説明する図である。

【 1 0 4 7 】

半径幅 L の領域に映像情報を記録した場合の平均シーク距離（平均粗アクセス距離）を検討する。図 7 7 のように（シークエリアの）端から X_0 の距離から全記録領域までの平均シーク距離は

$$X_0 X_0 / 2 L + (L - X_0) \cdot (L - X_0) / 2 L \dots (14)$$

となる。

【 1 0 4 8 】

この式 (14) に対して X_0 が 0 から L まで移動させた時の平均値を取ると、規格化条件下で X_0 に対して積分した結果平均シーク距離は

$$L / 3 \dots (15)$$

となる。

【 1 0 4 9 】

いま、図 1 8 に示すデータエリア DA に対応する光ディスク 10 上の半径幅のうち、例えば半分の半径幅を AV データエリア $DA2$ の記録に利用した場合を考える。

【 1 0 5 0 】

この場合には、式 (15) から、平均シーク距離（平均粗アクセス距離）はデータエリア DA に対応する光ディスク 10 上の半径幅の $1/6$ になる。

【 1 0 5 1 】

たとえば、光ヘッド 202 が記録領域（図 1 8 のデータエリア DA ）の最内周から最外周まで移動（シーク）するのに 0.5 秒かかった場合には、式 (13) から、 AV データエリア $DA2$ 内での平均シーク時間（平均粗アクセス時間）は 0.5 秒の $1/6$ の $1/2$ 剰に比例した値である

$$S A T a \quad 200 \text{ ms} \dots (16)$$

となる。

【 1 0 5 2 】

ここで、たとえば前述したように $M W T a \quad 18 \text{ ms}$ 、 $J A T a \quad 5 \text{ ms}$ を計算に使ってみる。すると、容量 2.6 G バイトの $DVD - RAM$ ディスクでは、 $P T R = 11.08 \text{ Mbps}$ である。 $M P E G 2$ の平均転送レートが $S T R \quad 4 \text{ Mbps}$ の場合には上記の数値を式 (12) に代入すると $N \quad 2.9$ を得る。

【 1 0 5 3 】

図 7 8 は、記録信号の連続性を説明するための記録系システム概念図である。

【 1 0 5 4 】

記録情報は、外部から平均システム転送レート $S T R$ （ $M P E G 2$ ビデオでは 4 Mbps 程度）でバッファメモリ 219 に送られてくる。バッファメモリ 219 はレート $S T R$ で送られてきた情報（ $M P E G$ ビデオデータ等）を一旦保持し、記憶媒体およびそのドライブの種類にあった物理転送レート $P R T$ でもって、保持した情報を光ヘッド 202 に転送する。

【 1 0 5 5 】

情報記憶媒体 10 上の異なる場所に上記情報を順に記録するには、光ヘッド 202 の集光スポット位置を移動させるアクセス操作が必要となる。大きな移動に対しては光ヘッド 202 全体を動かす粗アクセスが行なわれ、微少距離の移動にはレーザ集光用の対物レンズ（図示せず）のみを動かす密アクセスが行なわれる。

【 1 0 5 6 】

< 連続記録条件の確保方法 >

図 8 2 は、映像信号の連続記録時におけるアクセス動作等とバッファメモリ内の一時保存量との関係の一例（最もアクセス頻度が高い場合）を説明する図である。

【 1 0 5 7 】

また、図 8 3 は、映像信号の連続記録時におけるアクセス動作等とバッファメモリ内の

10

20

30

40

50

一時保存量との関係の他例（記録時間とアクセス時間のバランスが取れている場合）を説明する図である。

【 1 0 5 8 】

図 7 4 を参照して説明した「バッファメモリ 2 1 9 上の一時保管映像情報量の枯渇時に連続再生が不可能になる場合」と異なり、連続記録時には、図 8 2 に示すようにバッファメモリ 2 1 9 上の一時保管映像情報量が飽和する。すなわち、図 8 2 と図 7 4 とを比較すれば分かるように、連続記録条件を満足するアクセス頻度には式 (5) を適用することができる。

【 1 0 5 9 】

また同様に、図 8 3 と図 7 5 とを比較すれば分かるように、連続記録条件を満足するアクセス頻度については式 (1 0) が適用できる。

10

【 1 0 6 0 】

図 7 3 ~ 図 7 7 および図 8 2 ~ 図 8 3 を参照して説明した「連続性確保の条件式」に従うことにより、使用する情報記録再生装置（ドライブ）の特性に関わらず、シームレスな（再生中あるいは記録中に途切れが生じない）連続再生あるいは連続記録を保証できるようになる。

【 1 0 6 1 】

< アクセス頻度低減方法；編集によるセルの並べ替え >

図 7 9 は、記録された A V データ（映像信号情報）の一部を構成するセルおよび各セルのビデオオブジェクトユニット V O B U 配列を例示する図である。

20

【 1 0 6 2 】

また、図 8 0 は、図 7 9 の配列において、セル # 2 が編集され、セル # 2 の途中（V O B U 1 0 8 e の所）でデータが切れた場合を説明する図（V O B U 1 0 8 e は再エンコードされる）である。

【 1 0 6 3 】

さらに、図 8 1 は、図 8 0 の編集が終わった後に、図 7 9 に例示したセル構成、V O B U 配列および空き領域の位置がどのように変化しているかを説明する図である。

【 1 0 6 4 】

前記シームレスな連続再生あるいは連続記録を保証するためには、図 1 8 の P G C 制御情報 P G C C I 内の P G C 情報（図 3 2、図 5 1）での各セル配置は、式 (5) または式 (1 0) の条件を満たすように設定される。しかし、たとえば編集作業時のユーザ要求によりアクセス頻度がシームレス保証値よりも多くなる場合には、式 (5) または式 (1 0) の条件が満たされるように、再度アクセス頻度低減処理が実行される。以下、この再処理について説明する。

30

【 1 0 6 5 】

図 7 9 に示すように、最初は

セル # 1 → セル # 2 → セル # 3

の順に再生するように設定されていたと仮定する（この場合には再生途中でのアクセスは生じない）。

【 1 0 6 6 】

次に、ユーザが編集作業でセル # 2 内をセル # 2 A とセル # 2 B に 2 分割し（図 8 0 ）

40

、

セル # 2 A → セル # 1 → セル # 2 B → セル # 3

の順に再生するように設定したとする。この場合、

セル # 2 A 後端からセル # 1 先端へのアクセス；および

セル # 1 後端からセル # 2 B 先端へのアクセス

の 2 回分、アクセス回数が増加する。

【 1 0 6 7 】

このように当該 P G C 内でアクセス回数が増加した結果、式 (5) または式 (1 0) が満足できなくなると、図 8 1 のようにセル # 2 A を空き領域 1 0 7 へ移動させる。その結

50

果、「セル# 2 A → セル# 1 → セル# 2 B → セル# 3」という再生順序を規定した当該 P G C 内でのアクセス回数は、

セル# 1 後端からセル# 2 B 先端へのアクセス
の一回に減少する。

【 1 0 6 8 】

上記の例のように、式 (5) または式 (1 0) が満足できなくなると一部のセルを移動させ (つまり情報記憶媒体 1 0 上の記録位置を変更し) 、アクセス頻度を低下させる。これにより式 (5) または式 (1 0) が満足されるようにして、その P G C でのシームレスな連続再生あるいは連続記録を保証できる。

【 1 0 6 9 】

編集によるアクセス回数の増加を上記方法で減らしてもなお式 (5) または式 (1 0) が満足されないときは、ユーザは当該 P G C のセル構成自体を見直して再構成し、式 (5) または式 (1 0) が満足されるように P G C のセル数および配列 (配置) を再構成する。

【 1 0 7 0 】

図 8 4 は、ビデオオブジェクト内で映像情報の並べ替え (編集等) を行った場合の映像 ~ 音声間の同期外れにも対応できる D V D ビデオレコーダの構成を説明するブロック図である。

【 1 0 7 1 】

図 8 4 に示す D V D ビデオレコーダの装置本体は、大まかにいって、D V D - R A M (D V D - R W) ディスク 1 0 または D V D - R ディスク 1 0 を回転駆動し、このディスク 1 0 に対して情報の読み書きを実行するディスクドライブ 3 2 と、ディスクドライブ 3 2 に所定のディスク 1 0 を自動供給するもので複数のディスク 1 0 を内装できるディスクチェンジャ (またはディスクパック) 1 0 0 と、録画側を構成するエンコーダ部 5 0 と、再生側を構成するデコーダ部 6 0 と、装置本体の動作を制御するメイン M P U 部 3 0 とで構成されている。

【 1 0 7 2 】

データプロセッサ 3 6 は、メイン M P U 部 3 0 の制御に従って、エンコーダ部 5 0 からの D V D 記録データをディスクドライブ 3 2 に供給したり、ディスク 1 0 から再生された D V D 再生信号をドライブ 3 2 から取り出したり、ディスク 1 0 に記録された管理情報を書き換えたり、ディスク 1 0 に記録されたデータの削除をしたりする機能を持つことができる。

【 1 0 7 3 】

データプロセッサ 3 6 はまた、フォーマッタ 5 6 から送られてきたパックを 1 6 パック毎にまとめて E C C グループとし、その E C C グループにエラー訂正情報をつけてディスクドライブ 3 2 へ送る。ただし、ディスクドライブ 3 2 がディスク 1 0 に対して記録準備ができていない場合には、エラー訂正情報が付加された E C C グループのデータは一時記憶部 3 4 へ転送され、データ記録の準備ができるまで一時的に格納される。ディスクドライブ 3 2 の記録準備ができた段階で、一時記憶部 3 4 に格納されたデータのディスク 1 0 への記録が開始される。

【 1 0 7 4 】

メイン M P U 部 3 0 は、制御プログラム等が書き込まれた R O M 、およびプログラム実行に必要なワークエリアを提供する R A M 、オーディオ情報同期処理部、電話 I / F またはインターネット I / F 等を含んでいる。

【 1 0 7 5 】

この M P U 3 0 は、その R O M に格納された制御プログラムに従い、その R A M をワークエリアとして用いて、後述するオーディオ情報同期処理 (図 8 6) その他の処理 (図 5 5 、図 5 6 または図 7 1 等) を、実行する。

【 1 0 7 6 】

メイン M P U 部 3 0 の実行結果のうち、D V D ビデオレコーダのユーザに通知すべき内

10

20

30

40

50

容は、DVDビデオレコーダの表示部（図示せず）に表示され、またはモニタディスプレイ（図52では116）にオンスクリーンディスプレイ（OSD）で表示される。

【1077】

DVDディスク10に対して情報の読み書き（録画および/または再生）を実行する情報記録再生装置部分は、ディスクチェンジャ（ディスクパック）100と、ディスクドライブ32と、一時記憶部34と、データプロセッサ36と、システムタイムカウンタ（またはシステムタイムクロック；STC）38とを備えている。

【1078】

一時記憶部34は、ディスクドライブ32を介してディスク10に書き込まれるデータ（エンコーダ部50から出力されるデータ）のうちの一定量分をバッファリングしたり、ディスクドライブ32を介してディスク10から再生されたデータ（デコーダ部60に入力されるデータ）のうちの一定量分をバッファリングするのに利用される。その意味で、図84の一時記憶部34は図54のメモリ219あるいは図72、図78のバッファメモリ219に相当する機能を持つ。

【1079】

たとえば一時記憶部34が4M～8Mバイトの半導体メモリ（DRAM）で構成されるときは、平均4Mbpsの記録レートでおよそ8～16秒分の記録または再生データのバッファリングが可能である。また、一時記憶部34が16MバイトのEEPROM（フラッシュメモリ）で構成されるときは、平均4Mbpsの記録レートでおよそ32秒の記録または再生データのバッファリングが可能である。さらに、一時記憶部34が100Mバイトの超小型HDD（ハードディスク）で構成されるときは、平均4Mbpsの記録レートで3分以上の記録または再生データのバッファリングが可能となる。

【1080】

なお、図84（あるいは図52）では図示しないが、DVDビデオレコーダ（パーソナルコンピュータPC）に外部カードスロットを設けておけば、上記EEPROMはオプションのICカードとして別売できる。また、DVDビデオレコーダに外部ドライブスロットあるいはSCSIインターフェイスを設けておけば、上記HDDもオプションの拡張ドライブとして別売できる。

【1081】

ついでながら、図54の実施形態（パーソナルコンピュータPCをソフトウェアでDVDビデオレコーダ化するもの）では、PC自身のハードディスクドライブの空き領域の一部またはメインメモリの一部を、図84の一時記憶部34として利用できる。

【1082】

一時記憶部34は、前述した「シームレスな連続再生あるいはシームレスな連続記録」を保証する目的の他に、録画途中でディスク10を使い切ってしまった場合において、ディスク10が新しいディスクに交換されるまでの録画情報を一時記憶しておくことにも利用できる。

【1083】

また、一時記憶部34は、ディスクドライブ32として高速ドライブ（2倍速以上）を採用した場合において、一定時間内に通常ドライブより余分に読み出されたデータを一時記憶しておくことにも利用できる。再生時の読み取りデータを一時記憶部34にバッファリングしておけば、振動ショック等で図示しない光ピックアップが読み取りエラーを起こしたときでも、一時記憶部34にバッファリングされた再生データを切り替え使用することによって、再生映像が途切れないようにできる。

【1084】

ディスク10に記録される生信号のアナログ信号源としては、VHSビデオやレーザーディスクLD等のビデオ再生信号があり、このアナログビデオ信号は図84のAV入力を介してエンコーダ部50に入力される。

【1085】

別のアナログ信号源としては通常のアナログTV放送（地上放送あるいは衛星放送）が

10

20

30

40

50

あり、このアナログTV信号は図84のTVチューナからエンコーダ部50に入力される（TVの場合クロズドキャプション等の文字情報がビデオ情報と同時に放送されることがあり、そのような文字情報もエンコーダ部50に入力されるようになっている）。

【1086】

また、ディスク10に記録される生信号のデジタル信号源としては、デジタル放送チューナのデジタル出力等があり、このデジタルビデオ信号はエンコーダ部50へダイレクトに入力される。

【1087】

このデジタルチューナがIEEE1394インターフェイスまたはSCSIインターフェイスを持っているときは、その信号ラインはメインMPU部30に接続される。

10

【1088】

また、DVDビデオのビットストリーム（MPEGエンコードされたビデオを含む）がそのままデジタル放送され、デジタルチューナがそのデジタル出力を持っているときは、このビットストリーム出力はエンコード済みなもので、そのままデータプロセサ36に転送される。

【1089】

なお、デジタルビデオ出力は持たないがデジタルオーディオ出力は備えているデジタル機器、たとえばデジタルビデオカセットDVCやデジタルVHSビデオDVHSについては、そのアナログビデオ出力は上記AV入力に接続され、そのデジタルオーディオ出力は、サンプルレートコンバータSRCを介してエンコーダ部50に供給される。このSRCは、たとえばサンプリング周波数が44.1kHzのデジタルオーディオ信号をサンプリング周波数が48kHzのデジタルオーディオ信号に変換するものである。

20

【1090】

また、図84では信号線を省略しているが、パーソナルコンピュータPCがDVDビデオフォーマットのデジタルビデオ信号を出力できる場合は、そのデジタルビデオ信号はエンコーダ部50へダイレクトに入力できる。

【1091】

デジタル入力のオーディオ信号源（デジタルチューナ、DVC、DVHS、PC等）は全てメインMPU部30に接続される。これは、後述する「オーディオ同期処理」に使用するためである。

30

【1092】

メインMPU部30がディスクチェンジャ（ディスクパック）100、ディスクドライブ32、データプロセサ36、エンコーダ部50および/またはデコーダ部60を制御するタイミングは、STC38からの時間データに基づいて、実行することができる（録画・再生の動作は、通常はSTC38からのタイムクロックに同期して実行されるが、それ以外の処理は、STC38とは独立したタイミングで実行されてもよい）。

【1093】

ディスクドライブ32を介してディスク10から再生されたDVDデジタル再生信号は、データプロセサ36を介してデコーダ部60に入力される。詳細は図85を用いて後述するが、デコーダ部60は入力されたDVDデジタル再生信号から主映像ビデオ信号をデコードするビデオデコードと、この再生信号から副映像信号を再生する副映像デコードと、この再生信号からオーディオ信号を再生するオーディオデコードと、デコードされた主映像にデコードされた副映像を合成するビデオプロセサと、ビデオ信号とオーディオ信号間あるいはマルチチャンネルオーディオ信号のチャンネル間のタイミングずれを修正する手段（基準クロック発生部）が含まれている。

40

【1094】

デコーダ部60でデコードされたビデオ信号（主映像+副映像）はビデオミキサ602に供給される。ビデオミキサ602へは、メインMPU部30から、適宜、縮小画像/サムネイルピクチャ（図18または図47参照）やテキストデータが供給される。この縮小画像（および/またはテキスト）はフレームメモリ604上でデコードされたビデオ信号

50

に適宜合成され、録画内容の検索等に利用されるビジュアルメニュー（ユーザメニュー）が生成される。

【 1 0 9 5 】

ユーザメニュー用の縮小画像をモニタ（図示せず）に表示するときには、別ファイルとして保存しておいた縮小画像用ファイルをストリームパックとして流し、フレームメモリ 604 に表示位置（X，Y 座標値）を指定して表示させる。このとき、もし、テキストデータなどがある場合には、キャラクタ ROM（または漢字 ROM）などを使用して、テキストを縮小画像の下に表示させることができる。

【 1 0 9 6 】

このビジュアルメニュー（ユーザメニュー）を適宜含むデジタルビデオ信号が、デジタルビデオ I/F を介して図 8 4 の装置外部に出力される。また、このビジュアルメニューを適宜含むデジタルビデオ信号が、ビデオ DAC を介してアナログビデオ信号となって、外部のアナログモニタ（AV 入力付の TV）に送られる。

【 1 0 9 7 】

なお、ユーザメニュー用縮小画像のデータを上述した別ファイルとせずに、別のビデオパックデータとして、記録データ中に挿入することも考えられる。すなわち、DVD ビデオフォーマットでは主映像としてはストリーム番号を 0 番（ストリーム ID = 0E0h）と規定してるたが、さらに縮小画像用にストリーム番号を 1 番（ストリーム ID = 0E1h）と規定し、多重することも可能である。こうして多重されたストリーム番号「1」の縮小画像は、メニュー編集処理時に使用される元データとなる。

【 1 0 9 8 】

図 8 5 は、図 8 4 の構成におけるエンコーダ部 50 およびデコーダ部 60 の内部構成を説明するブロック図である。

【 1 0 9 9 】

エンコーダ部 50 は、ADC（アナログ・デジタル変換器）52 と、ビデオエンコーダ 53 と、オーディオエンコーダ 54 と、副映像エンコーダ 55 と、フォーマッタ 56 と、バッファメモリ 57 と、縮小画像（サムネールピクチャ）用のフレームメモリ 51 と、縮小ビデオエンコーダ 58 と、縮小画像のエンコード時に利用するメモリ 59 を備えている。

【 1 1 0 0 】

ADC 52 には、図 8 4 の AV 入力からの外部アナログビデオ信号 + 外部アナログオーディオ信号、あるいは TV チューナからのアナログ TV 信号 + アナログ音声信号が入力される。この ADC 52 は、入力されたアナログビデオ信号を、たとえばサンプリング周波数 13.5 MHz、量子化ビット数 8 ビットでデジタル化する。（すなわち、輝度成分 Y、色差成分 Cr（または Y - R）および色差成分 Cb（または Y - B）それぞれが、8 ビットで量子化される。）

同様に、ADC 52 は、入力されたアナログオーディオ信号を、たとえばサンプリング周波数 48 kHz、量子化ビット数 16 ビットでデジタル化する。

【 1 1 0 1 】

なお、ADC 52 にアナログビデオ信号およびデジタルオーディオ信号が入力される場合は、ADC 52 はデジタルオーディオ信号だけをスルーパスさせる。（デジタルオーディオ信号の内容は改変せず、デジタル信号に付随するジッタだけを低減させる処理、あるいはサンプリングレートや量子化ビット数を変更する処理等は行っても良い）。

【 1 1 0 2 】

一方、ADC 52 にデジタルビデオ信号およびデジタルオーディオ信号が入力される場合は、ADC 52 はデジタルビデオ信号およびデジタルオーディオ信号をともにスルーパスさせる（これらのデジタル信号に対しても、内容は改変することなく、ジッタ低減処理やサンプリングレート変更処理等は行っても良い）。

【 1 1 0 3 】

ADC 52 からのデジタルビデオ信号成分は、ビデオエンコーダ 53 を介してフォーマ

10

20

30

40

50

ッタ56に送られる。また、ADC52からのデジタルオーディオ信号成分は、オーディオエンコーダ54を介してフォーマッタ56に送られる。

【1104】

ビデオエンコーダ53は、入力されたデジタルビデオ信号を、MPEG2またはMPEG1規格に基づき、可変ビットレートで圧縮されたデジタル信号に変換する機能を持つ。

【1105】

また、オーディオエンコーダ54は、入力されたデジタルオーディオ信号を、MPEGまたはAC-3規格に基づき、固定ビットレートで圧縮されたデジタル信号（またはリニアPCMのデジタル信号）に変換する機能を持つ。

【1106】

DVDビデオ信号がAV入力から入力された場合、あるいはDVDビデオ信号（デジタルビットストリーム）が放送されそれがデジタルチューナで受信された場合は、DVDビデオ信号中の副映像信号成分（副映像パック）が、副映像エンコーダ55に送られる。あるいは、副映像信号の独立出力端子付DVDビデオプレーヤがあれば、その副映像出力端子から副映像信号成分をから取り出すことができる。副映像エンコーダ55に入力された副映像データは、所定の信号形態にアレンジされて、フォーマッタ56に送られる。

【1107】

そして、フォーマッタ56は、バッファメモリ57をワークエリアとして使用しながら、入力されたビデオ信号、オーディオ信号、副映像信号等に対して所定の信号処理を行い、所定のフォーマット（ファイル構造）に合致した記録データをデータプロセッサ36に出力する。

【1108】

すなわち、各エンコーダ（53～55）は、入力されたそれぞれの信号（ビデオ、オーディオ、副映像）を圧縮してパケット化する。（ただし、各パケットは、パック化した時に1パックあたり2048バイトになるように切り分けられてパケット化される。）圧縮されたこれらの信号は、フォーマッタ56に入力される。ここで、フォーマッタ56は、必要に応じて、STC38からのタイム値に従って各パケットのプレゼンテーションタイムスタンプPTSおよびデコードタイムスタンプDTSを決定し記録する。

【1109】

ただし、ユーザメニューに利用される縮小画像のパケットは、縮小画像蓄積用のメモリ59へ転送され、そこに一時保存される。この縮小画像のパケットデータに関しては、録画終了後、別ファイルとして記録される。ユーザメニューにおける縮小画像の大きさは、たとえば144画素×96画素程度に選ばれる。

【1110】

なお、縮小画像の圧縮フォーマットとしては主映像と同じMPEG2圧縮を使用できるが、他の圧縮方式でもかまわない。たとえば、JPEG圧縮、ランレングス圧縮（パレット256色：256色の減色化が必要）、TIFFフォーマット、PCTフォーマットなどの圧縮方式が利用可能である。

【1111】

フォーマッタ56は、バッファメモリ57へパケットデータを一時保存し、その後、入力された各パケットデータをパック化して、MPEGのGOP毎にミキシングし、データプロセッサ36へ転送する。

【1112】

ここで、データプロセッサ36へ転送される記録データを作成するための標準的なエンコード処理内容を簡単に説明しておく。

【1113】

エンコーダ部50においてエンコード処理が開始されると、ビデオ（主映像）データおよびオーディオデータのエンコードにあたって必要なパラメータが設定される。次に、設定されたパラメータを利用して主映像データがプリエンコードされ、設定された平均転送レート（記録レート）に最適な符号量の分配が計算される。こうしてプリエンコードで得

10

20

30

40

50

られた符号量分配に基づき、主映像のエンコードが実行される。このとき、オーディオデータのエンコードも同時に実行される。

【 1 1 1 4 】

プリエンコードの結果、データ圧縮量が不十分な場合（録画しようとするDVD-RAMディスクまたはDVD-Rディスクに希望のビデオプログラムが収まり切らない場合）、再度プリエンコードする機会を持てるなら（たとえば録画のソースがビデオテープあるいはビデオディスクなどの反復再生可能なソースであれば）、主映像データの部分的な再エンコードが実行され、再エンコードした部分の主映像データがそれ以前にプリエンコードした主映像データ部分と置換される。このような一連の処理によって、主映像データおよびオーディオデータがエンコードされ、記録に必要な平均ビットレートの値が、大幅に低減される。

10

【 1 1 1 5 】

同様に、副映像データをエンコードするに必要なパラメータが設定され、エンコードされた副映像データが作成される。

【 1 1 1 6 】

以上のようにしてエンコードされた主映像データ、オーディオデータおよび副映像データが組み合わされて、録画用のデータ構造に変換される。すなわち、図19または図51に示すようなプログラムチェーンPGCを形成するセルの構成、主映像、副映像およびオーディオの属性等が設定され（これらの属性情報の一部は、各データをエンコードする時に得られた情報が利用される）、種々な情報を含めた情報管理テーブル情報が作成される。

20

【 1 1 1 7 】

エンコードされた主映像データ、オーディオデータおよび副映像データは、図24に示すような一定サイズ（2048バイト）のパックに細分化される。これらのパックには、前述した「32kバイトアライン」が実現されるように、ダミーパック（図25）が適宜挿入される。

【 1 1 1 8 】

ダミーパック以外のパック内には、適宜、PTS（プレゼンテーションタイムスタンプ；図24参照）、DTS（デコードタイムスタンプ）等のタイムスタンプが記述される。副映像のPTSについては、同じ再生時間帯の主映像データあるいはオーディオデータのPTSより任意に遅延させた時間を記述することができる。

30

【 1 1 1 9 】

そして、各データのタイムコード順に再生可能なように、VOBU単位で各データセルが配置されて、図19に示すような複数セルで構成されるVOBが、ビデオオブジェクトDA22としてフォーマットされる。

【 1 1 2 0 】

なお、DVDビデオプレーヤからDVD再生信号をデジタルコピーする場合は、上記セル、プログラムチェーン、管理テーブル、タイムスタンプ等の内容は初めから決まっているので、これらを改めて作成する必要はない。（ただし、DVD再生信号をデジタルコピーできるようにDVDビデオレコーダを構成するには、電子すかしその他の著作権保護手段が講じられている必要がある。）

40

図85のデコーダ部60は、図84のメインMPU部30から送られてくるオーディオ同期信号A-SYNCによりシンク・ロックされた基準クロックを発生する基準クロック発生部61と、図24に示すような構造を持つ再生データから各パックを分離して取り出すセパレータ62と、パック分離その他の信号処理実行時に使用するメモリ63と、セパレータ62で分離された主映像データ（ビデオパックの内容）をデコードするビデオデコーダ64と、セパレータ62で分離された副映像データ（副映像パックの内容）をデコードする副映像デコーダ65と、ビデオデコーダ64からのビデオデータに副映像デコーダ65からの副映像データを適宜合成し、主映像にメニュー、ハイライトボタン、字幕その他の副映像を重ねて出力するビデオプロセッサ66と、セパレータ62で分離されたオーディオ

50

ィオデータ（オーディオパックの内容）を基準クロック発生部 61 からの基準クロックのタイミングでデコードするオーディオデコーダ 68 と、オーディオデコーダ 68 からのデジタルオーディオ信号を外部に出力するデジタルオーディオ I/F と、オーディオデコーダ 68 からのデジタルオーディオ信号をアナログオーディオ信号に変換して外部に出力する DAC とで、構成されている。

【1121】

この DAC からのアナログオーディオ信号は、図示しない外部コンポーネント（2チャンネル～6チャンネルのマルチチャンネルステレオ装置）に供給される。

【1122】

ここで、上記オーディオ同期信号 A - SYNC は、図 24 の VOB 単位でオーディオ信号の同期をとるためのものである。図 84 のメイン MPU 部 30 は、デジタル入力機器から送られてくるデジタルオーディオ信号が図 24 の構成を含む場合において、各 VOB の先頭にオーディオ同期用のパック（SNV_PCK；図示せず）が設けられておれば、このオーディオ同期用パックを検出することで、オーディオ同期信号 A - SYNC を生成できる。

10

【1123】

あるいは、図 84 のメイン MPU 部 30 は、オーディオパックに含まれるプレゼンテーションタイムスタンプ PTS（図 24）を検出し、検出した PTS の情報を用いて上記オーディオ同期信号 A - SYNC を生成させることもできる。

【1124】

20

図 84 および図 85 の構成において、再生時のデータ処理は、以下のようになる。

【1125】

まず、ユーザ操作によって再生開始命令（再生キーのオン等）を受けると、メイン MPU 部 30 は、データプロセサ 36 を介して、ディスクドライブ 32 からディスク 10 の管理領域を読み込み、再生するアドレス（統合論理セクタ番号 LSN を用いたアドレスに対応）を決定する。

【1126】

次に、メイン MPU 部 30 は、ディスクドライブ 32 に先ほど決定された再生データのアドレスおよびリード命令を送る。

【1127】

30

ディスクドライブ 32 内の図示しない MPU（図 54 の制御部 220 に対応）は、送られてきた命令に従って、ディスク 10 よりセクタデータを読み出し、データプロセサ 36 でエラー訂正を行い、パックデータの形にして、デコーダ部 60 へ出力する。

【1128】

デコーダ部 60 の内部では、読み出されたパックデータをパケット化する。そして、データの目的に応じて、ビデオパケットデータ（MPEG ビデオデータ）はビデオデコーダ 64 へ転送し、オーディオパケットデータはオーディオデコーダ 68 へ転送し、副映像パケットデータは副映像デコーダ 65 へ転送する。

【1129】

上記各パケットデータの転送開始時に、プレゼンテーションタイムスタンプ PTS が STC 38 にロードされる。その後、デコーダ部 60 内の各デコーダは、パケットデータ内の PTS の値に同期して（PTS と STC の値を比較しながら）再生処理を行い、図示しないモニタ TV に音声・字幕付きの動画を出力する。

40

【1130】

前述した AV アドレスの設定をすることにより、多連ディスクパック（図 84 のディスクチェンジャ 100）内に挿入された複数の DVD-ROM および / または DVD-RAM ディスク内の映像情報を AV ファイルの一部として取り込むことが可能となる。

【1131】

DVD ビデオ（DVD-ROM）ディスクではファイルエントリとしてビデオオブジェクトの記録位置が論理ブロック番号で設定されているが、図 18 に示したアドレス変換テ

50

ーブルACTを用いることにより、この論理ブロック番号をAVアドレスに変換することができる。このアドレス変換テーブルACTでは、個々の論理ブロック番号とAVアドレスが組になってテーブル上に記述されている。

【1132】

図86は、図84および図86のハードウェア(DVDビデオレコーダ)における映像～音声間の同期処理を説明するフローチャートである。

【1133】

TVチューナーもしくはVTRやカメラレコーダーなどAV入力からの映像信号はADC52でデジタル信号に変換される(ステップST200)。

【1134】

変換されたデジタル信号は、ビデオ情報、オーディオ情報に分けられ、ビデオエンコーダー53、オーディオエンコード54で別々にエンコードされる。クローズドキャプション情報や文字多重放送の多重文字部で送られてきた情報は、副映像エンコーダ55で副映像としてエンコードされる。それぞれエンコードされた情報は、フォーマッタ56で2048バイト単位のビデオパック、オーディオパック、副映像パック中に組み込まれ、図24のように32kバイトの整数倍サイズを持つVOBUを単位として、配置される(ステップST202)。

【1135】

このとき、フォーマッタ56において、「VOBUの先頭のIピクチャ表示開始時刻でのオーディオ情報サンプル位置が、ビデオパックの位置を基準として、何個後ろの(あるいは何個前の)オーディオパック内の何番目のサンプル位置にあるか」の情報が抽出される(ステップST204A)。

【1136】

こうして抽出されたオーディオ情報サンプル位置情報は、図84のメインMPU部30に送られる。

【1137】

メインMPU部30内のオーディオ情報同期処理部は、送られてきたオーディオ情報サンプル位置情報に基づいて、前記オーディオ同期信号A-SYNCの元になるプレゼンテーションタイムスタンプPTSあるいは同期用ナビゲーションパックSNV__PCK(図示せず)を生成させる信号を、フォーマッタ56に返す。

【1138】

フォーマッタ56は、エンコードされたビデオ情報、副映像情報およびオーディオ情報とともに、上記オーディオ同期信号A-SYNCの元になる情報(PTSあるいはSNV__PCK)を含めて、図24に示すようなVOBUの情報をデータプロセッサ36に送る。その後継続して実行される「オーディオ情報サンプル位置情報抽出ステップST204A」と並行して、データプロセッサ36は、図24に示すようなVOBU情報からなるビデオオブジェクトDA22を、ディスク10の指定されたアドレス(AVアドレス)に記録する(ステップST204B)。

【1139】

この記録の進行にともなって、ディスクドライブ32からメインMPU部30には、記録に使用されたアドレス情報(論理セクタ番号LSN)が返されている。メインMPU部30は、返されたアドレス情報および図29のアドレス～セクタ対応関係に基づいて、ディスク10上の記録位置(例えば記録されたあるVOBUの先頭のIピクチャ表示開始時刻でのオーディオ情報サンプルがディスク10上のどの物理セクタ番号PSN位置に対応するか)を、算出する。この算出結果は、後のステップST208で利用される。

【1140】

上記ディスク10上の記録位置(VOBUの先頭のIピクチャ表示開始時刻でのオーディオ情報サンプルがディスク10上のどの物理セクタ番号PSN位置に対応するか)は、図27のオーディオ同期情報に含まれる「Iピクチャオーディオ位置#1、#2、…」に対応する。すなわち、図27のIピクチャオーディオ位置Iピクチャ開始時刻と同時刻の

10

20

30

40

50

オーディオパックが含まれるECCブロックの、VOBU先頭からの差分アドレス値が、1バイトで記録されている。この1バイトのうち、最上位の1ビットで、オーディオサンプル位置がVOBU先頭から後方にあるのか前方にあるのかを識別している。具体的には、

最上位1bit = 0 : 後方にある

最上位1bit = 1 : 前方にある

とする。

【1141】

前記ビデオオブジェクトDA22のディスク10への記録は、記録終了の入力があるまで（たとえば、ユーザが記録停止を指示するまで、あるいはディスク10の空き領域を使い切ってしまうまで）継続される（ステップST206ノー；ST200～ST204A / ST204B）。

10

【1142】

記録終了入力があれば（ステップST206イエス）記録終了アドレス（ディスク10上の物理セクタ番号PSN）、記録日時等の記録に関する情報がディスク10の管理領域（制御情報DA21）に書き込まれる（ステップST208）。その際、管理領域の書込にともなって、図18の制御情報書替回数CIRWNsが1つインクリメントされる。

【1143】

なお、Iピクチャ開始時刻と同時刻のオーディオサンプル位置のECCブロック内サンプル番号を全オーディオパックの連番で計数した値は、図27のオーディオ同期情報に含まれる「Iピクチャ開始オーディオサンプル番号#1、#2、…」として、管理領域（制御情報DA21）に書き込まれる（ステップST208）。

20

【1144】

なお、ディスク10の記録位置の表現は、AVアドレスに限られない。論理ブロック番号、論理セクタ番号あるいは物理セクタ番号を用いて「ディスク10の記録位置」を表現することもできる。

【1145】

<図27のオーディオ同期情報を含むセルの編集処理>

いま、図79のようにディスク10上でセル#1、セル#2、セル#3の順で記録情報が並んでいたものに対し、図80のようにセル#2の途中でセル#2Aとセル#2Bに分割し、図81のようにセル#2Aを空き領域91へ移動させ、

30

セル#2A→セル#1→セル#2B→セル#3

の順で再生可能にする場合を考えてみる。

【1146】

この場合VOBU108eは再エンコードされVOBU108pとVOBU108qに分けられる。その際、メインMPU部30内のオーディオ情報同期処理部は、ディスク10から、Iピクチャオーディオ位置（図27）と、Iピクチャ開始オーディオサンプル番号（図27）とから、移動されるセル#2Aに含まれるオーディオパックの位置を探す。

【1147】

もしセル#2Aに含まれるオーディオパックがVOBU108cかVOBU108q内にある場合には、その中から該当するオーディオパックを取り込みVOBU108d*かVOBU108p内に埋め込む。

40

【1148】

この埋め込みは、そのVOBUに余分な（意味のある記録データを持たない）ダミーパックがある場合には、そこに対して行う。このようなダミーパックがない場合には、フォーマットの再配列、場合によっては再エンコードを行う。

【1149】

一方、セル#2A内にVOBU108cまたはVOBU108fで使用するオーディオパックが含まれる場合には、セル#2A内から該当するオーディオパックをコピーし、VOBU108cまたはVOBU108f内に挿入（埋込）処理する。このとき、挿入（埋

50

込) 処理結果を、再度 I ピクチャオーディオ位置および I ピクチャ開始オーディオサンプル番号 (図 27) に記録する。この一連の操作制御は、図 84 のメイン M P U 部 30 のオーディオ情報同期処理部が主だって実行する。

【 1 1 5 0 】

次に、上述のように再生・編集後の映像情報に対して C D や M D などのデジタルオーディオ情報記憶媒体から既存のオーディオ情報をバックグラウンドミュージックとして重ね記録する場合について説明する。

【 1 1 5 1 】

オーディオ情報の重ね記録方法としては、図 24、図 25 のダミーパックをオーディオパックとして置換する方法と、重ね記録されるオーディオ情報を再エンコードする方法がある。

10

【 1 1 5 2 】

ところで、オーディオ情報のサンプリング周波数 (32 kHz や 44.1 kHz) は録画した映像情報内のオーディオ情報サンプリング周波数 (48 kHz や 96 kHz) と異なる場合がある。また公称周波数は同じでも基準周波数を発生する水晶発振器の周波数変動 (周波数のゆれ) は通常 $\pm 0.1\%$ 程度ある。従って、デジタルオーディオ情報をデジタルダビングする場合には、異なる基準周波数で記録が行われることになる。このことから、元から記録されていたオーディオ情報の周波数で再生を行なうと同期ずれが生じてしまう。

【 1 1 5 3 】

20

その弊害を防ぐため、この発明では、オプションでデジタルダビングしたオーディオ情報に対する V O B U 毎のオーディオサンプル数を管理領域 (図 18 の制御情報 D A 2 1) 内に記録できるようにしている。

【 1 1 5 4 】

すなわち、図 27 のオーディオ同期情報フラグ # 1、# 2、... に示すように、オーディオストリーム番号毎にオーディオ同期データを記録するかどうかのフラグを立て、該当する (フラグが立っている) 場合には図 27 のオーディオ同期情報により V O B U 毎のオーディオサンプル数を 2 バイトで表現している。

【 1 1 5 5 】

このオーディオ同期情報は、たとえば次のようにして記録することができる。

30

【 1 1 5 6 】

まず、重ね記録するオーディオ情報を図 85 のフォーマット 56 で 2048 バイト毎のオーディオパックに変換する。このとき、図 84 のメイン M P U 部 30 内のオーディオ情報同期処理部から、該当するビデオ情報の V O B U 毎の所要時間が通知される。その時間情報に基づき、フォーマット 56 で V O B U 毎のオーディオサンプル数をオーディオ情報同期処理部に回答する。

【 1 1 5 7 】

そして、重ね記録するオーディオ情報が含まれたオーディオパックをダミーパックと置換して、ビデオオブジェクト D A 2 2 が完成する。

【 1 1 5 8 】

40

その後フォーマット 56 からメイン M P U 部 30 に回答された V O B U 毎のオーディオサンプル数を基に、オーディオ情報同期処理部により、ディスク 10 上のオーディオ同期情報に必要な情報の記録が行われる。

【 1 1 5 9 】

再生時には、メイン M P U 部 30 のオーディオ情報同期処理部がディスク 10 上のオーディオ同期情報を読み取り、V O B U 毎のオーディオサンプル数を「オーディオ同期信号 A - S Y N C」の形で、基準クロック発生部 61 に送る。その情報 (A - S Y N C) に合わせた (シンク・ロックした) 周波数の基準クロックを基準クロック発生部 61 で発生し、その基準クロックの周波数に合わせて、オーディオデコーダ 68 がビデオ情報に同期して、後挿入されたオーディオ情報 (重ね記録するオーディオ情報) を再生する。

50

【 1 1 6 0 】

以上により、ビデオ情報と同期ずれのないオーディオ再生が可能になる。

【 1 1 6 1 】

なお、上記説明ではオーディオサンプル数をVOBU単位で記録しているが、それに限らずセル単位、あるいはビデオフレーム単位で記録することもできる。

【 1 1 6 2 】

以上述べた実施の形態によれば、以下の効果が得られる：

A) 音声信号の同期を保証した映像情報の並べ替えが可能；

B) ビデオの録画後にデジタルダビング処理によりオリジナルとは異なるサンプル周波数で生成されたデジタルオーディオ情報をダミーパック等に記録した場合も、同期のとれたオーディオ情報の再生が可能；

C) AC-3等のマルチチャネルオーディオ情報の並べ替えや異なるサンプリング周波数のデジタルソースからのミックスダウン編集が行われた場合においても、各チャネル間の同期を保証できる。

【 1 1 6 3 】

なお、上記説明は情報記憶媒体としてDVD-RAMディスクを例に取って説明したが、この発明のシステム（とくに32kバイトのECCブロック単位でアドレス管理および交替処理を行なうシステム）は、情報記憶媒体として光磁気ディスク（MOディスク）を用いファイルシステムにパーソナルコンピュータ用のファイルアロケーションテーブル（FAT）を用いたシステムにも、応用できる。

【 1 1 6 4 】

また、システムソフトウェア（またはオペレーティングシステム）としてはMSウインドウズの他にNTFS（New Technology File System）、UNIX等を利用することもできる。具体的には、ROM/RAM2層ディスクにおいてROM層17Aに必要なシステムソフトウェア（1種または複数種類のオペレーティングシステムOS）・アプリケーションソフトウェアなどをエンボス記録しておき、記録・再生処理時にROM層17AのOSおよびディレクトリ情報をパーソナルコンピュータのメインメモリにコピーし、アプリケーションソフトウェアはROM層17Aに格納されたものをそのまま利用することができる。その場合、アプリケーションソフトウェアをメインメモリに展開しないで済む分メインメモリの空間を広げることができる。このようなパーソナルコンピュータシステムにおいて、ROM層17Aのアプリケーションソフトウェアによる作業結果（編集されたビデオなど）を保存する大容量記憶媒体として、同じディスク10のRAM層17Bを利用することができる。

【 1 1 6 5 】

さらに、AVデータ構造のアドレスとしてECCブロック単位のAVアドレスを取り上げ説明してきたが、AVデータのアドレス管理を、たとえば2048バイト単位のアドレスで行うこともできる。

【 1 1 6 6 】

〔実施の形態による効果〕

(1) 統合論理セクタ番号LSNを用いることにより、互いに連続していないアドレスレンジを持つ複数の記録媒体（あるいは複数の記録レイヤ）を、大容量の1ボリュームスペースで管理できる。

【 1 1 6 7 】

(2) アドレス管理にECCブロック単位（32kバイト単位）のAVアドレスを採用すれば、既存のパーソナルコンピュータのシステムを利用して、数十Gバイトを超える巨大なボリュームスペースのアドレス管理も可能になる。

【 1 1 6 8 】

(3) ECCブロック単位で書き替え（オーバーライト）あるいは消去が可能なので、書き替え・消去時に、書き替える必要のないECCブロック（書き替え・消去対象のECCブロックの周辺ECCブロック）をいじる必要がなくなる。

【 1 1 6 9 】

(4) 管理領域の書き替え回数を媒体毎に持ち、この書き替え回数が所定値を超えたら管理領域の記録場所を移し変えるようにすれば、反復書き替えにより信頼性の低下が懸念される相変化記録媒体でも、管理領域の記録情報の安全性が確保される。

【 1 1 7 0 】

(5) 使用するディスクドライブの性能に合わせて記録するプログラムチェーンのセル構成を適宜修正できるので、どのようなディスクドライブを用いても、シームレスな連続再生あるいはシームレスな連続記録が可能になる。

【 1 1 7 1 】

(6) オーディオ同期情報を持たせることで、種々な音源 (種々なサンプルレートで作成されたデジタル音源) からアフターレコーディングを行っても、元のビデオ信号とアフターレコーディングされたオーディオ信号との同期がずれることを防止できる。

【 符号の説明 】

【 1 1 7 2 】

1 0 ... 情報記憶媒体 / 情報記憶媒体 (DVD-RAM / DVD-RW または DVD-R 等の光ディスク) ; 1 0 0 ... ディスクチェンジャ (ディスクパック) ; 1 1 ... カートリッジ (DVD-RAM のディスク収納用) ; 1 4 ... 透明基板 (ポリカーボネート基板) ; 1 7 ... 記録層 ; 1 7 A ... ROM 層 (半透明の光反射層) ; 1 7 B ... RAM 層 (相変化記録層) ; 1 9 ... 情報読み出し面 (レーザ光入射面) ; 2 0 ... 接着層 ; 2 2 ... ディスク中心孔 ; 2 4 ... クランプエリア ; 2 5 ... 情報エリア ; 2 6 ... リードアウトエリア (書替可能) ; 2 7 ... リードインエリア (書替可能) ; 2 8 ... データ記録エリア (ボリュームスペース ; 書替可能) ; 3 0 ... メイン MPU 部 ; 3 2 ... ディスクドライブ (DVD-ROM / DVD-RAM コンパチブル) ; 3 4 ... 一時記憶部 ; 3 6 ... データプロセサ ; 3 8 ... システムタイムカウンタ (システムタイムクロック) ; 5 0 ... エンコーダ部 ; 5 1 ... 縮小画像用フレームメモリ ; 5 2 ... ビデオ用アナログ・デジタルコンバータ ; 5 3 ... ビデオエンコーダ ; 5 4 ... オーディオエンコーダ ; 5 5 ... 副映像エンコーダ ; 5 6 ... フォーマッタ ; 5 7 ... バッファメモリ ; 5 8 ... 縮小ビデオエンコーダ ; 5 9 ... メモリ ; 6 0 ... デコーダ部 ; 6 1 ... 基準クロック発生部 ; 6 2 ... セパレータ ; 6 3 ... メモリ ; 6 4 ... ビデオデコーダ ; 6 5 ... 副映像デコーダ ; 6 6 ... ビデオプロセサ ; 6 8 ... オーディオデコーダ ; 6 0 2 ... ビデオミキサ ; 6 0 4 ... フレームメモリ ; 7 0 ... ボリューム / ファイル管理情報エリア (書替可能) ; 7 3 ... 他記録エリア (オプション) ; 9 0 ... 相変化記録材料層 9 0 (Ge 2 S b 2 T e 5) ; 9 2 、 9 4 ... 硫化亜鉛・酸化シリコン混合物 (Z n S ・ S i O 2) ; 1 0 1 ... 情報再生部 / 情報記録再生部 (物理系ブロック) ; 1 0 2 ... 応用構成部 (アプリケーションブロック) ; 1 0 3 ... 情報再生装置 (DVD プレーヤ機能) / 情報記録再生装置 (DVD レコーダ機能) ; 1 1 1 ... メイン CPU ; 1 1 2 ... メインメモリ ; 1 1 3 ... メモリアドレス線 ; 1 1 4 ... メモリデータ線 ; 1 1 5 ... ディスプレイコントローラ ; 1 1 6 ... ビットマップディスプレイ (TV モニタ) ; 1 1 7 ... ビデオ RAM ; 1 1 8 ... キーボードコントローラ ; 1 1 9 ... キーボード ; 1 2 0 ... IDE コントローラ ; 1 2 2 ... CD-ROM ドライブ ; 1 2 3 ... パラレル I / F コントローラ ; 1 2 4 ... プリンタ ; 1 2 5 ... イメージスキャナ ; 1 2 6 ... EISA バス ; 1 2 7 ... サウンドボード ; 1 2 8 ... マイク ; 1 2 9 ... スピーカ ; 1 3 0 ... シリアル I / F コントローラ ; 1 3 1 ... モデム ; 1 3 2 ... IEEE 1392 ボード ; 1 3 3 ... PCI バス ; 1 3 4 ... MPEG ボード ; 1 3 5 ... JPEG ボード ; 1 3 6 ... オーディオエンコーダ / デコーダボード ; 1 3 7 ... 専用 DSP (デジタル信号プロセサ) ; 1 3 8 ... SCSI ボード ; 1 3 9 ... LAN ボード ; 1 4 0 ... DVD-ROM / DVD-RAM コンパチブルドライブ ; 1 4 3 ... PCI バスコントローラ ; 1 4 4 ... EISA バスコントローラ ; 1 4 5 ... I / O アドレスライン ; 1 4 6 ... I / O データライン ; 2 0 2 ... 光ヘッド ; 2 0 3 ... 光ヘッド移動機構 (送りモータ) ; 2 0 4 ... スピンドルモータ ; 2 0 5 ... 半導体レーザ駆動回路 ; 2 0 6 ... 記録・再生・消去の制御波形発生回路 ; 2 0 7 ... 変調回路 ; 2 0 8 ... ECC エンコーダ ; 2 0 9 ... エラー訂正回路 ; 2 1 0 ... 復調回路 ; 2 1 1 ... PLL 回路 ; 2 1 2 ... 2 値化回路 ; 2 1 3 ... アンプ ; 2 1 4 ... 媒体 (光ディスク) 回

10

20

30

40

50

転速度検出回路；215...スピンドルモータ駆動回路；216...送りモータ駆動回路；217...フォーカス・トラッキングエラー検出回路；218...対物レンズアクチュエータ駆動回路；219...半導体メモリ；220...制御部；221...ターンテーブル（回転テーブル）；222...データI/Oインターフェイス；A-SYNC...MPU30内のオーディオ情報同期処理部から得られるオーディオ同期信号；DVC...デジタルビデオカセット；DVHS...デジタルVHSカセット；PC...パーソナルコンピュータ；SRC...サンプルレートコンバータ。

【要約】

【課題】デジタル動画情報の記録・再生が可能な情報記憶媒体およびこの媒体を利用する情報再生方法と情報記録方法と情報再生装置を提供する。

10

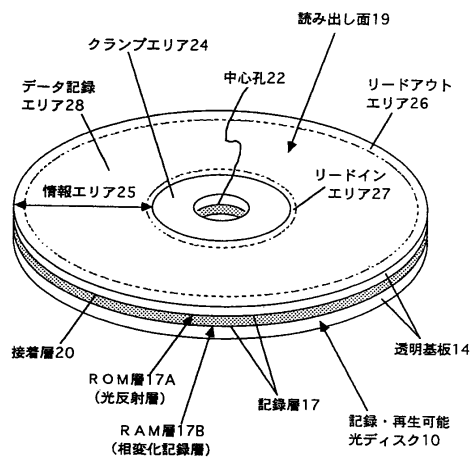
【解決手段】この発明にかかる情報記憶媒体は、AVファイルと、セル時間情報および、PGC情報がそれぞれ異なる領域に記録された情報記憶媒体である。セル時間情報はビデオオブジェクトに関するタイムコードテーブルを含む。異なるPGC内の異なるセル間でビデオオブジェクト内の同一箇所を重複再生可能。前記セル時間情報と前記PGC情報が属する制御情報内で管理されるアドレスの単位は前記AVファイル内で定義されるAVアドレスの単位とは異なる。オーディオ信号の標準化周波数に関する情報が前記セル時間情報に含まれ、前記標準化周波数に関する情報が前記特定ユニットの数に関係した情報とは異なる領域内に含まれる。

【選択図】図26

20

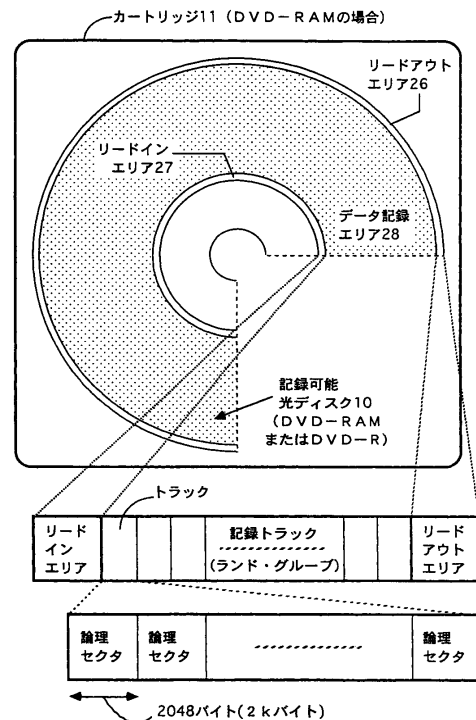
【図1】

図1



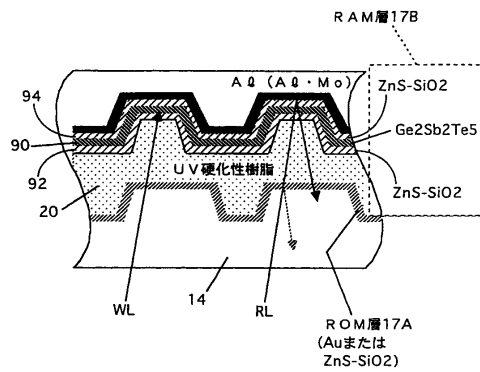
【図2】

図2



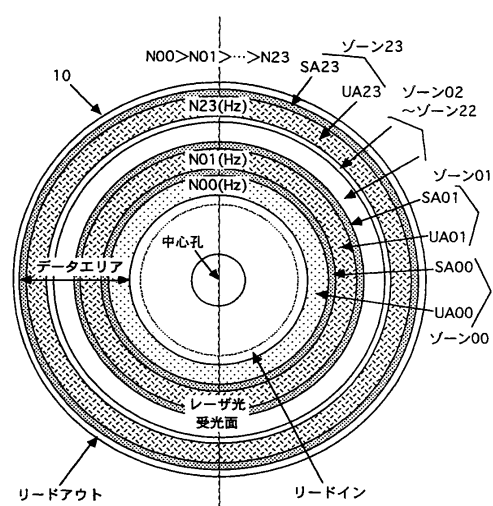
【図 3】

図 3



【図 4】

図 4



*各ゾーンはリードイン側にユーザエリアUA00~UA23をもち、リードアウト側にスペアエリアSA00~SA23を持つ。

*Hzは各ゾーンにおける毎秒の回転速度；
1秒あたりの回転数 r p s で表すこともある。

【図 5】

図 5

	名称	回転速度(Hz)	物理セクタ番号
リードイン	エンボスゾーン	37.57	27AB0~2FFFF
	ミラーゾーン		
	書替可能ゾーン	39.78	30000~30FFF
	ディスクIDゾーン		
データエリア	ゾーン00	39.78	31000~37D5F
	ゾーン01	37.57	37D60~4021F
	ゾーン02	35.59	40220~48E3F
	ゾーン03	33.81	48E40~521BF
	ゾーン04	32.20	521C0~5BC9F
	ゾーン05	30.74	5BCA0~65EDF
	ゾーン06	29.40	65EE0~7087F
	ゾーン07	28.18	70880~7B97F
	ゾーン08	27.05	7B980~871DF
	ゾーン09	26.01	871E0~9319F
	ゾーン10	25.05	931A0~9F8BF
	ゾーン11	24.15	9F8C0~AC73F
	ゾーン12	23.32	AC740~B9D1F
	ゾーン13	22.54	B9D20~C7A5F
	ゾーン14	21.82	C7A60~D5EFF
	ゾーン15	21.13	D5F00~E4AFF
	ゾーン16	20.49	E4B00~F3E5F
	ゾーン17	19.89	F3E60~10391F
	ゾーン18	19.32	103920~113B3F
	ゾーン19	18.79	113B40~1244BF
	ゾーン20	18.28	1244C0~13559F
	ゾーン21	17.80	1355A0~146DDF
	ゾーン22	17.34	146DE0~158D7F
	ゾーン23	16.91	158D80~16B47F
リードアウト	書替可能ゾーン	16.91	16B480 ~ 17966F

【図 6】

図 6

ゾーン名	各ゾーンの内容
エンボスゾーン	ブランクゾーン
	基準信号ゾーン
	ブランクゾーン
	制御データゾーン
ミラーゾーン	ブランクゾーン
	接続ゾーン
	ガードトラックゾーン
	ディスクテストゾーン
書替可能データゾーン	ドライブテストゾーン
	ガードトラックゾーン
	ディスク識別子 (ID) ゾーン
	DMA 1 & DMA 2
リードアウトゾーン	データエリアのゾーン00~ゾーン23
	DMA 3 & DMA 4
	ディスク識別子 (ID) ゾーン
	ガードトラックゾーン

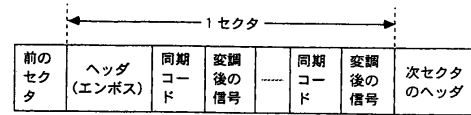
【図 7】

図 7

ゾーン 番号	ガード エリア のセクタ 番号	グループ				ガード エリア のセクタ 番号	各グループ 内の先頭セ クタの論理 セクタ番号
		グル ープ 番号	ユーザ エリア	スペア エリア			
			セクタ番号 (セクタ数)	セクタ番号			
00	----	00	31000～ 377DF (26592)	377E0 ～ 37D2F	37D30 ～ 37D5F	0	
01	37D60 ～ 37D8F	01	37D90～ 3FB2F (32160)	3FB30 ～ 401EF	401F0 ～ 4021F	26592	
02	40220 ～ 4024F	02	40250～ 486EF (33952)	486F0 ～ 48E0F	48E10 ～ 48E3F	58752	
03	48E40 ～ 48E6F	03	48E70～ 51A0F (35774)	51A10 ～ 5218F	52190 ～ 521BF	92704	
04	521C0 ～ 521EF	04	521F0～ 5B48F (37536)	5B490 ～ 5BC6F	5BC70 ～ 5BC9F	128448	
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	
20	1244C0 ～ 12450F	20	124510～ 13476F (66114)	134770 ～ 13554F	135550 ～ 13559F	943552	
21	1355A0 ～ 1355EF	21	1355F0～ 145F4F (67936)	145F50 ～ 146D8F	146D90 ～ 146DDF	1009696	
22	146DE0 ～ 146E2F	22	146E30～ 157E8F (69728)	157E90 ～ 158D2F	158D30 ～ 158D7F	1077632	
23	158D80 ～ 158DCF	23	158DD0～ 16A57F (71600)	16A580 ～ 16B47F	----	1147360	

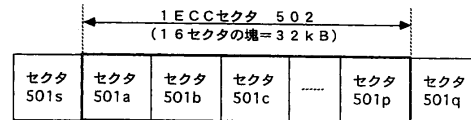
【図 8】

図 8



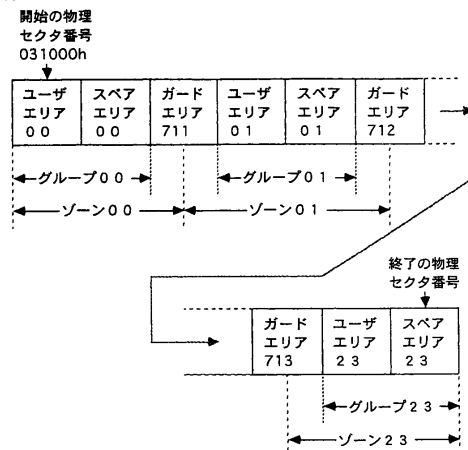
【図 9】

図 9



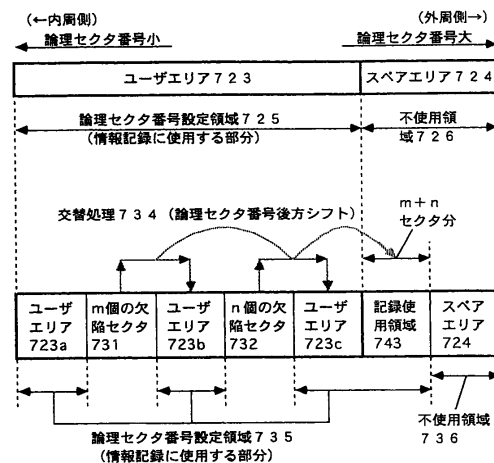
【図 10】

図 10



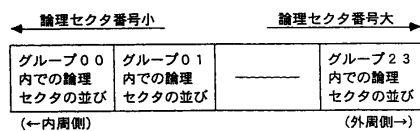
【図 12】

図 12



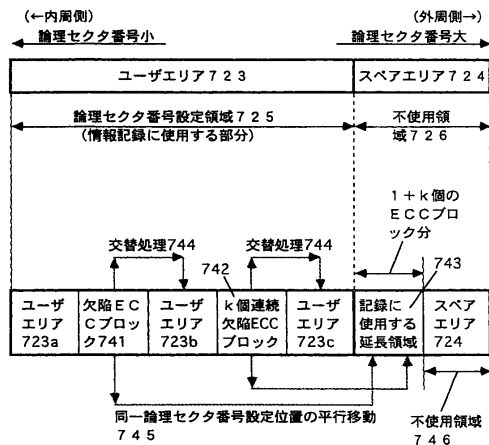
【図 11】

図 11



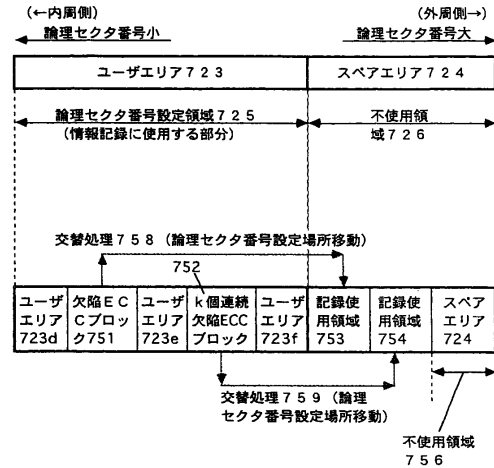
【図 13】

図 13



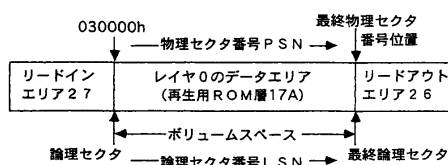
【図 14】

図 14



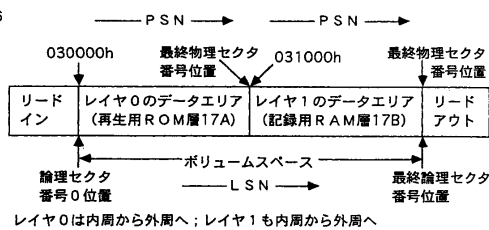
【図 15】

図 15



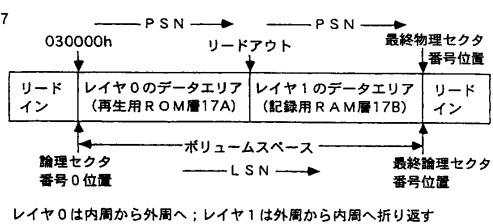
【図 16】

図 16



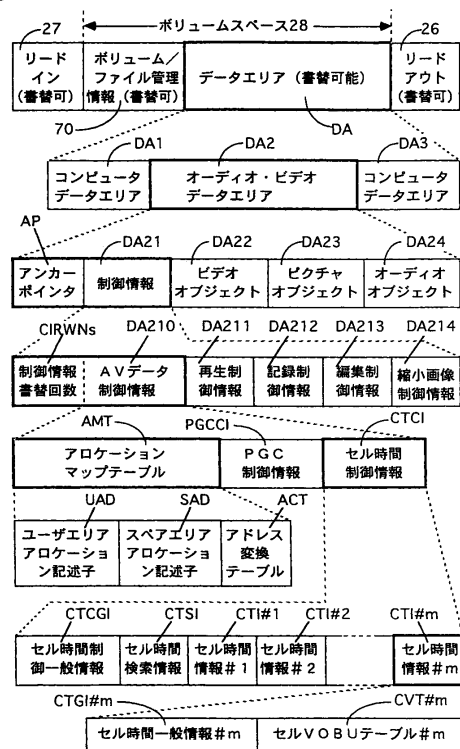
【図 17】

図 17



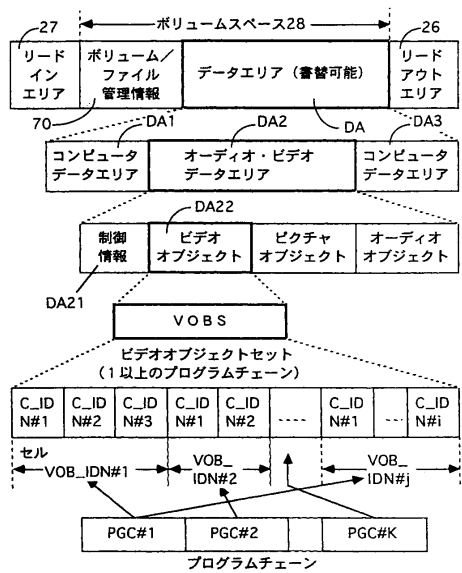
【図 18】

図 18



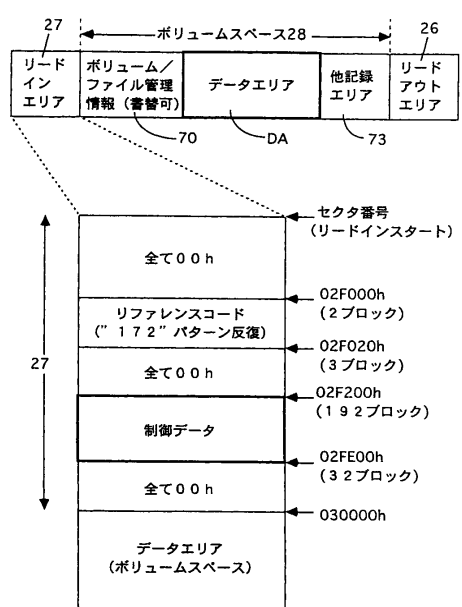
【図 19】

図 19



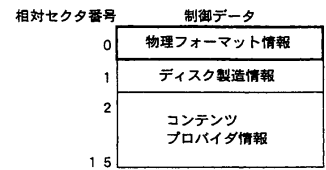
【図 20】

図 20



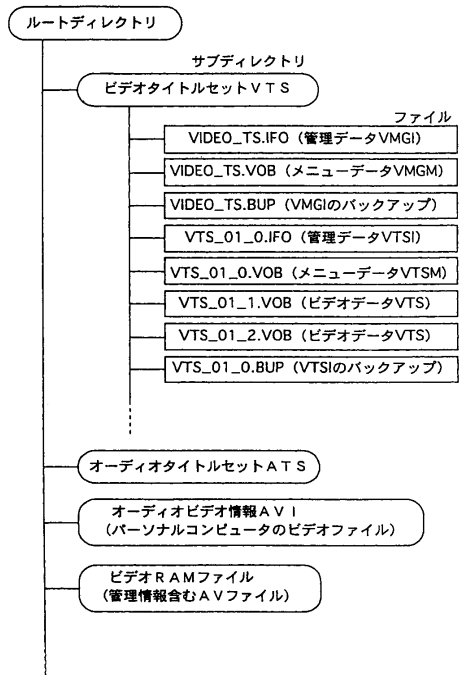
【図 21】

図 21



【図 23】

図 23



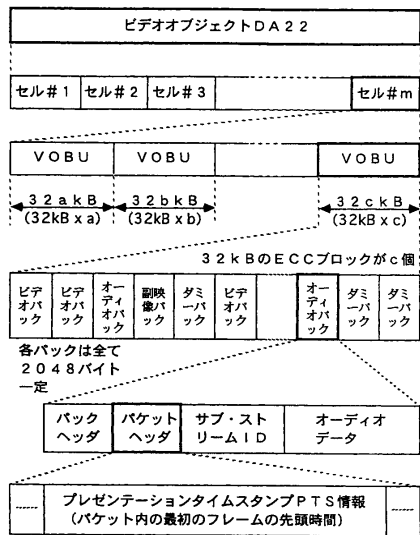
【図 22】

図 22

物理フォーマット情報		
バイト位置	内容	バイト数
0	ブロックタイプ&パートバージョン	1バイト
1	ディスクサイズおよび最小読出レート	1バイト
2	ディスク構造	1バイト
3	記録密度	1バイト
4～15	データエリアアロケーション	12バイト
16	パーストカッティング エリア (BCA) 記述子	1バイト
17～20	空き容量	4バイト
21～31	予約	11バイト
32～2047	予約	2016バイト

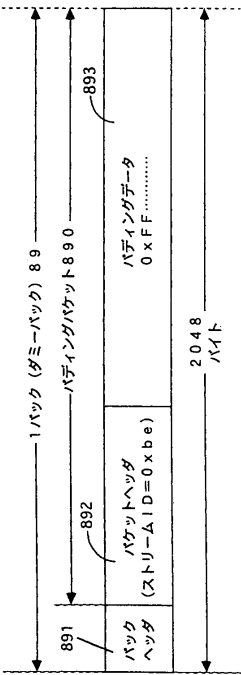
【図 24】

図 24



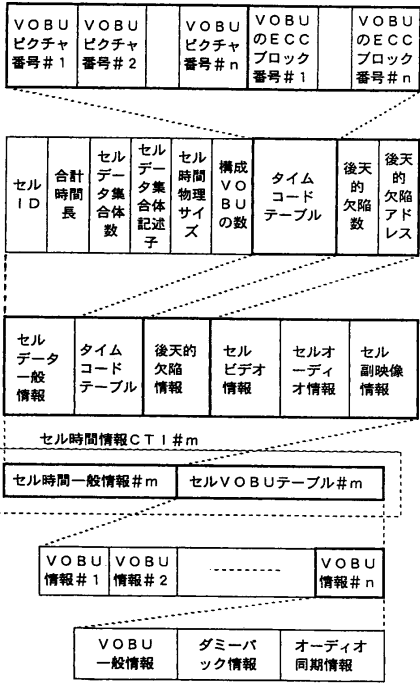
【図 25】

図 25



【図 26】

図 26



【図 27】

図 27

対応情報	情報名称	情報の内容	使用バイト数
VOBU 一般情報	1 ビクチャ 終了位置	1 ビクチャ最終位置のVOBU 先頭位置からの差分アドレス値	1
	ダミーパック 数	VOBU 内のダミーパック数	1
ダミー パック 情報	ダミーパック 分布	VOBU 先頭からのダミーパック 挿入差分アドレスと個々のダミー パック数をそれぞれ 2 バイト表現	2 x ダミー パック 番号
	オーディオ ストリーム チャンネル番号	オーディオストリーム のチャンネル数	1
オーディオ 同期 情報	1 ビクチャ オーディオ 位置 # 1	1 ビクチャ開始時刻と同時刻のオーディオパックが含まれる ECC ブロックのVOBU 先頭からの差分アドレス値 (最上位ビット= " 0 " で後方存在 最上位ビット= " 1 " で前方存在)	1
	1 ビクチャ 開始オーディオ サンプル 番号 # 1	上記 ECC ブロック内において、 1 ビクチャ開始時刻と同時刻の オーディオサンプル位置の サンプル番号を、全オーディオ パックの順番で係数表示	2
	オーディオ 同期情報 フラグ # 1	オーディオストリームとビデオ ストリームとの間の同期情報の 有無 (無のときは次項目なし)	1
	オーディオ 同期データ	VOBU に含まれる オーディオサンプル数	2
	1 ビクチャオーディオ位置 # 2	# 1 と同じ 内容	1
	1 ビクチャ開始オーディオサンプル番号 # 2	# 1 と同じ 内容	2
	オーディオ同期フラグ # 2	# 1 と同じ 内容	1
	オーディオ同期データ	# 1 と同じ 内容	2

【圖 28】

图 28

	先天的欠陥	後天的欠陥
発生時期	新規記録前、情報空更前または記録時のヘッダ情報の読取エラー発生時	情報記録後に媒体表面に生じた傷、またはごみ等の付着による欠陥発生
欠陥検出方法	媒体のDMA情報再生により、またはヘッダ情報再生回路でのエラー情報	記録情報再生時に訂正不能エラーが発生し再生情報が得られないことを検出
検出情報記載箇所	媒体のDMA情報記録場所およびAVデータ制御情報内のアロケーションマップテーブルAMT	セル時間一般情報内の後天的欠陥情報
交替処理方法	スキッピング交替処理	交替処理は行わない(欠陥箇所への対応はせず)
欠陥情報通知相手	記録再生装置のMPUに通知(DMA情報の登録依頼)	アプリケーションソフトウェアに通知(画面表示時に補完処理依頼)

【 図 2 9 】

图 29

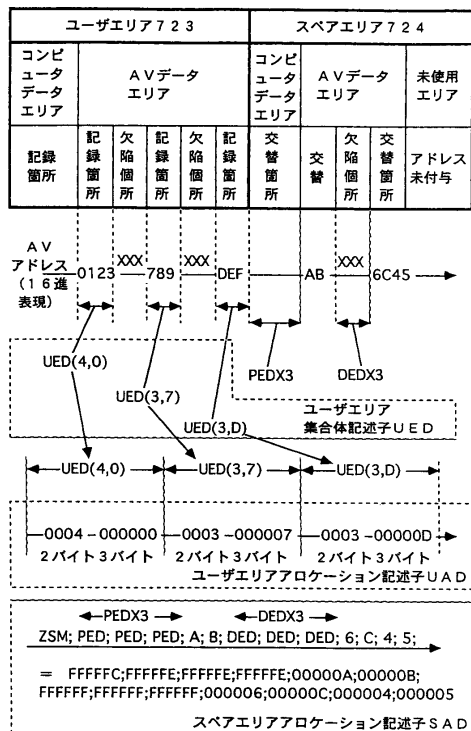
	物理セクタ 番号 P S N	論理セクタ 番号 L S N	論理ブロック 番号 L B N	AV アドレス A V A
最小 単位	物理セクタ サイズ2kB	物理セクタ サイズ2kB	物理セクタ サイズ2kB	E C C ブロック サイズ32kB
開始 位置	リードイン のウィファ レンス信号 ゾーンより	データ エリア 開始位置 より	ファイル 構造開始 位置より	A V データ エリア 開始位置より
欠陥発 生時の 欠番	欠陥個所で 欠番発生	交替処理により欠番あるいは重複番号は生 じない（開始番号および最終番号は不変）		
付与位 置変更 有無	媒体上で 番号不変	交替処理前後で媒体上の 対応番号付加位置変更あり		
相互 運動	運動なし 固定	交替処理時に番号付与位置が運動変化		
番号 変換 方法	媒体内周側 から順次 番号増加	D M A 情報 に対応して P S N に 対し変化	L S N の 平行移動 L B N = L S N — L S N f s	A V A = (L B N - L B N a v) ÷ 1 6 で 端数切り捨て
認知 箇所	記録再生装 置の M P U	ファイルシステム（U D F） および記録再生装置の M P U		映像管理 レイヤ

注1>LSN f sはLBN開始位置でのLSNを示す。

注2>LBNavはAVA開始位置でのLBNを示す。

【 図 3 0 】

图 30



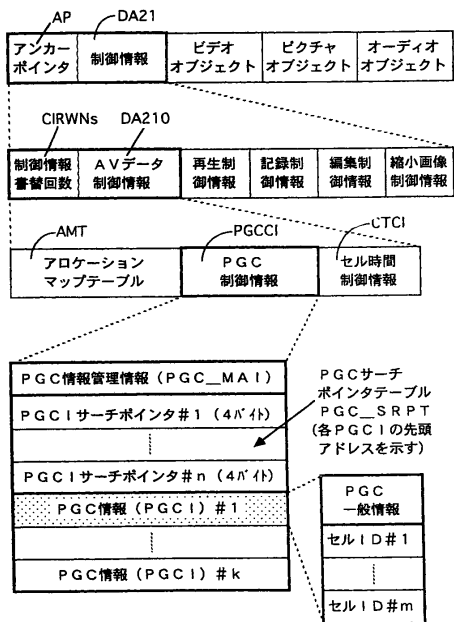
【 図 3 1 】

图 31

集合体記述子名	ユーザエリア集合体記述子	スベアエリア集合体記述子	先天的欠陥集合体記述子	PC使用集合体記述子	次ゾーン開始マーク
内容説明	AVアドレス情報	AVアドレス情報	先天的欠陥サイズ	PCデータ記録位置	次ゾーン開始位置
記述条件	ユーザエリア内の集合体	スベアエリア内の集合体	先天的欠陥存在	PCデータ混入	ゾーンの境界位置
共通記述方法	集合体を構成するECCブロック数(2バイト)と先頭AVアドレス(3バイト) 各集合体記述子をそれぞれ3バイトで表現				
<識別情報>(先頭)AVアドレス記述情報内容	集合体先頭AVアドレスをそのまま記述し、その最上位ビットにフラグを付加	AVアドレスを記述し、最上位ビットにフラグを付加	FFFFFF	FFFFFFE	FFFFFFC
既使用・未使用の判別情報	先頭AVアドレスの最上位の1ビット 既使用="0"; 未使用="1"		なし		
表示記号	UED(*,*)	SED(*)	DED	PED	ZSM

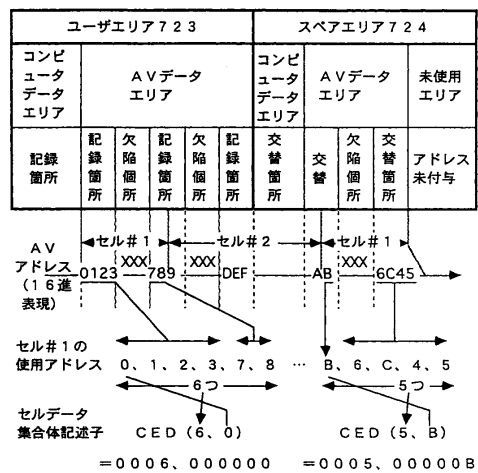
【図 3 2】

図 32



【図 3 3】

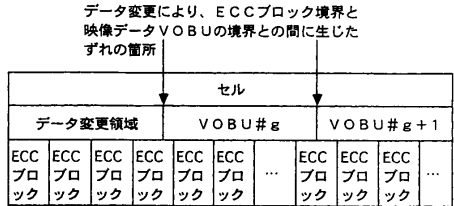
図 33



注>使用可能なECCブロックの配列順で、同一セルに関する記録情報の集合体を1個のセルデータ集合体(エクステンツ)とみなす。セルデータ集合体が記録されているECCブロック数は2バイトで表現され、セルデータ集合体の先頭のAVアドレスは3バイトで表現され、両者は連続並置される(2バイト+3バイト)。1個のセルを構成する全てのセルデータ集合体を並べて記述した記述文が、セルデータ集合体記述子となる。

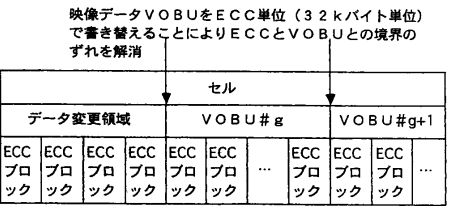
【図 3 4】

図 34



【図 3 5】

図 35



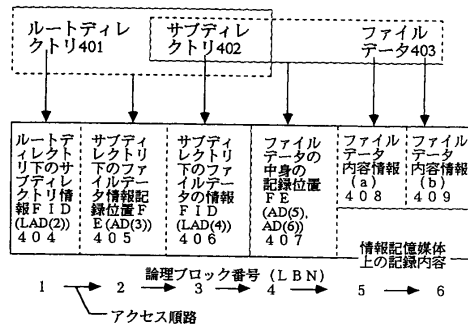
【図 3 6】

図 36

システム階層	分担機能	管理対象情報	処理単位	欠陥管理
録画再生アプリケーション	映像情報に関する上位の録画・再生処理	タイムコード→セル/PGC	時間指定	なし
映像管理レイヤ	AVファイル内の記録位置制御→記録・再生時の連続性確保(媒体上の欠陥位置を考慮する)	AVアドレスセル内構造	映像フレーム単位	あり
I/Oマネージャ	システムと記録媒体間のインターフェース処理	ファイル	ファイル単位	なし
ファイルシステム(UDF等)	主にファイル単位での媒体上の記録再生アドレス制御(記録再生時の連続性考慮せず)	論理ブロック番号 論理セクタ番号	ファイル単位	なし
デバイスドライバ	記録再生装置のシステム側から動作制御	論理セクタ番号	セクタサイズ	なし
記録再生装置	記録媒体に対する単純記録および単純再生の実行	物理セクタ番号	セクタサイズ	あり

【図 37】

図 37



- * 論理ブロック (セクタ) サイズは 2048 バイト。
- * 連続した論理ブロック (連続セクタ) の塊を「エクステンツ」または「集合体」と呼ぶ。
- * 媒体に記録されたデータファイルへのアクセスは、矢印のアクセス順序に示すように、逐次情報を読み取りながら、その情報に示されたアドレス (AD(*), LAD(*)) へのアクセスを繰り返すことで行われる。

【図 38】

図 38

LAD (論理ブロック番号)
…情報記憶媒体上のエクステンツ (集合体)
の記録位置表示

エクステンツの長さ 410 (論理ブロック数) [4 バイトで表示]	エクステンツの位置 411 (論理ブロック数) [4 バイトで表示]	インプリメンテーション 使用 412 (演算処理に 利用する情報) [8 バイトで表示]
--	--	---

【図 39】

図 39

AD (論理ブロック番号)
…情報記憶媒体上のエクステンツ (集合体)
の記録位置表示

エクステンツの長さ 410 (論理ブロック数) [4 バイトで表示]	エクステンツの位置 411 (論理ブロック数) [4 バイトで表示]
--	--

【図 40】

図 40

USE (AD(*), AD(*), ..., AD(*))
…未記録エクステンツ (未記録の連続集合体) を検索する
記述文で、スペーステーブルとして使用

記述子タグ (= 263) 記述内容の 識別子 413 [16 バイト]	ICB タグ ファイルの タイプ表示 (Type=1) 414 [20 バイト]	アロケーション 記述子 列の全長 (バイト数) 415 [4 バイト]	アロケーション 記述子 各エクステンツ の媒体上位置 (媒体上の論理 ブロック番号) を並べて列記 (AD(*), AD(*), ..., AD(*)) 416
--	---	--	--

- * ICB タグ内のファイルタイプ=1 は、アロケートされない
スペースエントリを意味し。
- * ICB タグ内のファイルタイプ=4 は、ディレクトリを表し。
- * ICB タグ内のファイルタイプ=5 は、ファイルデータを表す。

【図 41】

図 41

FE (AD(*), AD(*), ..., AD(*))
…階層構造を持ったファイル構造内での FID で指定された
ファイルの記録媒体上での記録位置を表示

記述子タグ (= 261) 記述内容の 識別子 417 [16 バイト]	ICB タグ ファイルの タイプ表示 (Type=4/5) 418 [20 バイト]	パーミッション ユーザ別の記録 ・再生・削除の 許可情報 419 [32 バイト]	アロケーション 記述子 ファイルの 媒体上位置 (媒体上の 論理ブロック 番号) を 並べて列記 (AD(*), AD(*), ..., AD(*)) 420
--	---	---	--

- * ICB タグ内のファイルタイプ=1 は、アロケートされない
スペースエントリを意味し。
- * ICB タグ内のファイルタイプ=4 は、ディレクトリを表し。
- * ICB タグ内のファイルタイプ=5 は、ファイルデータを表す。

【図 4 2】

図 42

FID (LAD (論理ブロック番号))
 ...ファイル (ルートディレクトリ、サブディレクトリ、
 ファイルデータ等) の情報を記述

記述子タグ (=257) 記述内容の 識別子 4 2 1 [16バイト]	ファイル特性 の 種別表示 4 2 2 [1バイト]	情報制御 ブロック 対応FE の 記録位置 (LAD(*)) 4 2 3	ファイル 識別子 ディレク トリ名 または ファイル データ名 4 2 4	パディング タミ領域 (000h) 4 3 7
---	--	--	--	----------------------------------

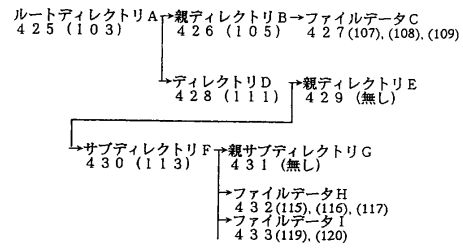
*ファイル特性 (ファイル種別) は、親ディレクトリ、
ディレクトリ、ファイルデータ、またはファイル削除
フラグのいずれかを示す。

*AVファイル識別子 (4 2 4) 設定例

- 1) ファイル識別子として独自の拡張子 (VOB等) を付ける。
- 2) パディング (4 3 7) に独自のフラグを挿入する。

【図 4 3】

図 43



【図 4 4】

図 44

LSN	LBN	構造 4 4 1	記述子 4 4 2	内容 4 4 3
0~15			予約 4 5 9 (全て 00h バイト)	
16			エクステンシア 記述子開始 4 4 5	VRS 開始位置
17		ボリュ ーム 認識シ ー ケンス 4 4 4	ボリューム構造 記述子 4 4 6	ディスク 内容説明
18			記述子 4 4 7	開始位置
19			エクステンシア 記述子終了 4 4 8	VRS 終了位置
~31			予約 4 6 0 (全て 00h バイト)	
32~			省略	
34		メイン ボリュ ーム 記述子 シ ー ケンス 4 4 9	パーティション 記述子 4 5 0 パーティション 内容使用 4 5 1 アロケートされない スペーステーブル 4 5 2 AD (80) アロケートされない スペースビットマ ップ 4 5 3 AD (0)	スペース テーブル の記録位置 スペース ビットマ ップの 記録位置
35			論理ボリューム 記述子 4 5 4 論理ボリューム 内容使用 4 5 5 LAD (100)	ファイルセット 記述子 4 7 2 の記録位置
~47			省略	
~63			省略	
~255			予約 4 6 1 (全て 00h バイト)	
256		第1アン カーポ イント 4 5 6	アンカーボリューム 記述子ポインタ 4 5 8	
~271			予約 4 6 2 (全て 00h バイト)	

【図 4 5】

図 45

272 ~ 321	0 ~ 49		スペース ビットマップ 記述子 4 7 0	スペース ビットマップ 記録・未記録 のマッピング
322 ~ 371	50 ~ 99		USE(AD(*), AD(*), ..., AD(*)) 4 7 1	スペーステー ブル未記録状態 のエクステン ト一覧
372	100		ファイルセット記述子 4 7 2; ルートディ レクトリ CB 4 7 3; LAD (102) 4 7 4	ルートディレ クトリ FE の 記録位置
373	101		省略	
374	102		ルートディレクトリ AFE (AD(103)) 4 7 5	FID の 記録位置
375	103		A の FID (LAD(104), LAD(110)) 4 7 6	B、D の FE 位置
376	104		親ディレクトリの FFE (AD(105)) 4 7 7	FID の 記録位置
377	105		B の FID (LAD(106)) 4 7 8	C の FE 位置
378	106		FE (AD(107)AD(108) AD(109)) 4 7 9	ファイル データ位置
382	110		ディレクトリ D の FE (AD(111)) 4 8 0	FID の 記録位置
383	111		D の FID (LAD(112), LAD(なし)) 4 8 1	E、F の FE 位置
384	112		サブディレクトリ F の FE (AD(113)) 4 8 2	FID の 記録位置
385	113		FID (LAD(なし), LAD (114), LAD(118)) 4 8 3	H、I の FE 位置
386	114		FE (AD(115)AD(116) AD(117)) 4 8 4	ファイル データ位置
390	118		I の FE (AD(119), AD(120)) 4 8 5	ファイル データ位置
379~	107~		ファイルデータ C の情報 4 8 8	
387~	115~	ファイル データ 4 8 7	ファイルデータ H の情報 4 8 9	
391~	119~		ファイルデータ I の情報 4 9 0	

【図 46】

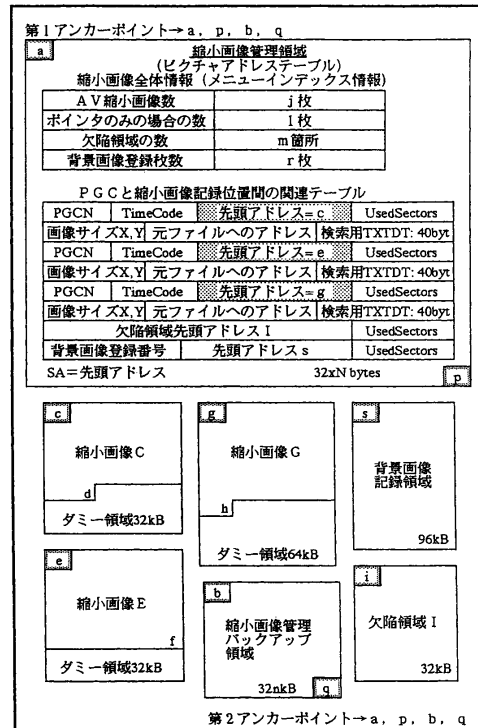
図 46

LLSN-271 ～ LLSN-257		予約 463 (全て 00h バイト)	
LLSN-256 ～ LLSN-255	第 2 アンカー ポイント 457	アンカーボリューム 記述子ポインタ 458	
LLSN-224 ～ LLSN-223		予約 464 (全て 00h バイト)	
LLSN-208 ～ LLSN-207	リザーブ ボリュー ム 記述子 シーク ス 467	パーティション記述子 450 パーティション内容使用 451 アロケートされない スペーステーブル 452 アロケートされない スペースビットマップ 453 論理ボリューム記述子 454 論理ボリューム内容使用 455	メイン ボリュー ム 記述子 シーク ス の バック アップ
LLSN ～ LLSN		予約 465 (全て 00h バイト)	

注 1 > LSN = 論理セクタ番号 491
 LBN = 論理ブロック番号 492
 LSN = 最後の論理セクタ番号 493
 注 2 > スペースビットマップとスペーステーブルと一緒に記録される
 ことは希であり、通常はスペースビットマップとスペーステ
 ーブルのいずれか一方が媒体に記録される。

【図 47】

図 47



【図 48】

図 48

記述子	内容	バイト数
ピクチャアドレステーブル用第 1 アンカーポイント (32k bytes)		
	ピクチャアドレステーブル開始位置 (先頭位置のメニューファイル先頭からの論理セクタ番号)	2
	ピクチャアドレステーブル終了位置 (終了位置のメニューファイル先頭からの論理セクタ番号)	2
	予備ピクチャアドレステーブル開始位置 (先頭のメニューファイル先頭からの論理セクタ番号)	2
	予備ピクチャアドレステーブル終了位置 (終了のメニューファイル先頭からの論理セクタ番号)	2
	パディング	32k - 8
ピクチャアドレステーブル (32k bytes x N)		
メニューインデックス情報		
	インデックスピクチャの数	2
	インフォメーションピクチャの数	2
	スライド&スチルピクチャの数	2
	欠陥領域の数	2
	壁紙ピクチャの数	1
インデックスピクチャ情報		
	内容特性 = 1 (1 では静止画情報記録済み; 0 では VTS 内アドレス指定ポイントのみ)	1
	インデックスピクチャ用 PGC の ID	4
	インデックスピクチャのタイムコード (インデックスピクチャ指定位置のタイムコード)	4
	インデックスピクチャ開始位置 (記録先頭位置のメニューファイル先頭からの論理セクタ番号)	2
	インデックスピクチャ記録の使用セクタ数	1
	ピクチャサイズ (画像サイズ: X, Y)	6
	オリジナル AV データのアドレス	4
	テキストデータ (検索用)	40
	インデックスピクチャ情報 (内容は同上) (66 bytes)	

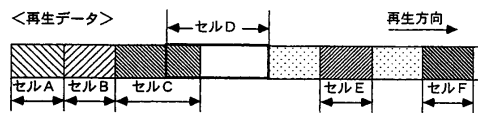
【図 49】

図 49

インデックスピクチャ情報 (内容は同上) (66 bytes)	
インデックスピクチャ情報 (内容は同上) (66 bytes)	
インデックスピクチャ情報 (アドレスのみで画像指定)	
内容特性 = 0 (0 では VTS 内アドレス指定ポイントのみ; 1 では静止画情報記録済み)	1
スライド&スチルピクチャ用 PGC の ID	4
オリジナル AV データのアドレス	4
スライド&スチルピクチャのタイムコード (記録位置を示す VTS 内のタイムコード値)	4
欠陥領域情報	
壁紙ピクチャ情報	
壁紙ピクチャ数 (背景画像の登録番号)	1
壁紙ピクチャ開始位置 (該当壁紙記録先頭位置のメニューファイル先頭からの論理セクタ番号)	2
壁紙ピクチャが記録されている領域の使用セクタ数	1
パディング (ピクチャアドレステーブル内の 32k x N bytes 確保用)	
インデックスピクチャの内容	32k
インデックスピクチャの内容	32k
インデックスピクチャの内容	64k
インデックスピクチャの内容	32k
欠陥領域	32k
壁紙ピクチャの内容	96k
ピクチャアドレステーブル用第 2 アンカーポイント (10 bytes)	
ピクチャアドレステーブル開始位置 (先頭位置のメニューファイル先頭からの論理セクタ番号)	2
ピクチャアドレステーブル終了位置 (終了位置のメニューファイル先頭からの論理セクタ番号)	2
予備ピクチャアドレステーブル開始位置 (先頭のメニューファイル先頭からの論理セクタ番号)	2
予備ピクチャアドレステーブル終了位置 (終了のメニューファイル先頭からの論理セクタ番号)	2

【図 50】

図 50



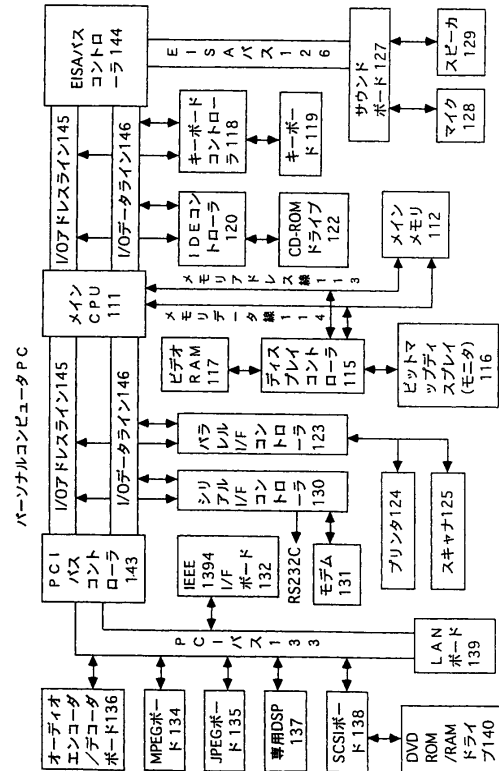
【図 51】

図 51

PGC情報					
PGC# 1		PGC# 2		PGC# 3	
セル数=3		セル数=3		セル数=5	
セル# 1	セルA	セル# 1	セルD	セル# 1	セルE
セル# 2	セルB	セル# 2	セルE	セル# 2	セルA
セル# 3	セルC	セル# 3	セルF	セル# 3	セルD
—	—	—	—	セル# 4	セルB
—	—	—	—	セル# 5	セルE

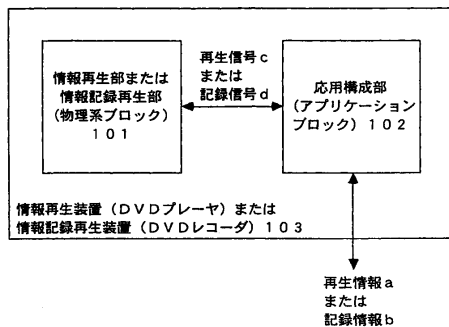
【図 52】

図 52



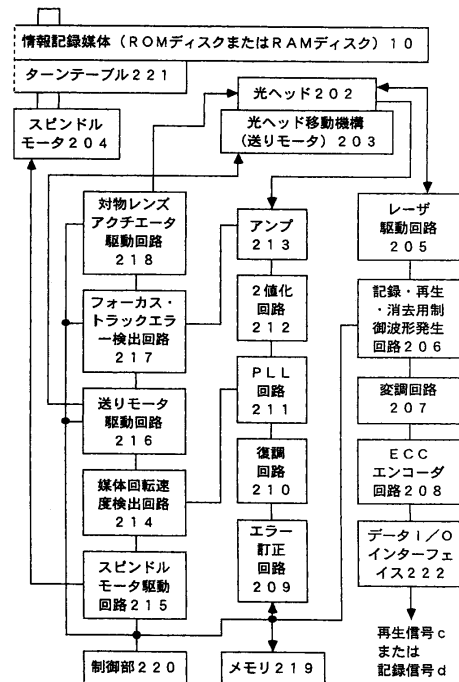
【図 53】

図 53



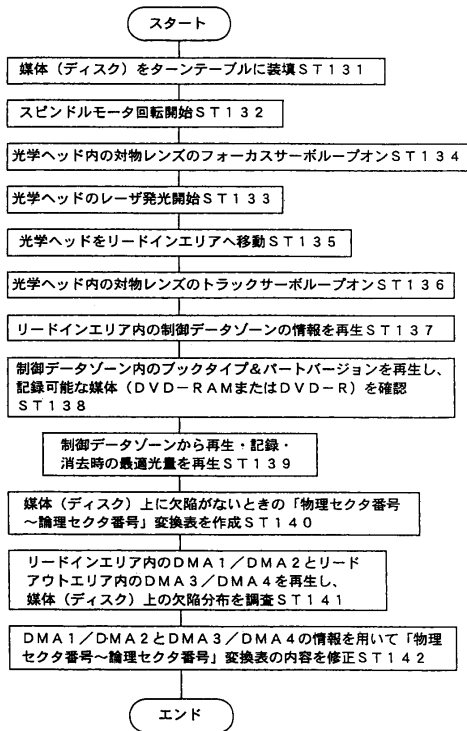
【図 54】

図 54



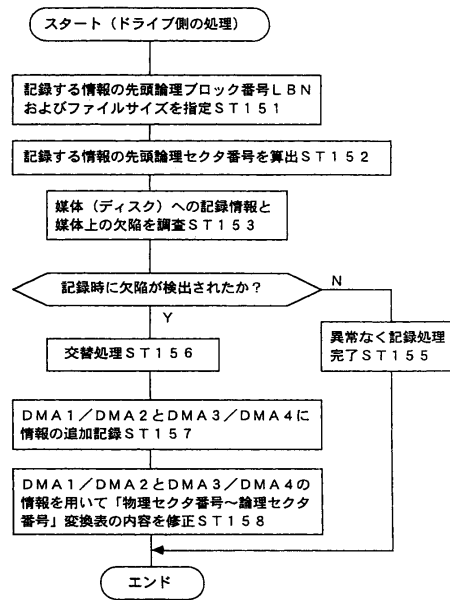
【図 55】

図 55



【図 56】

図 56



【図 57】

図 57

記録信号（スクランブル前）			
データ ID510	IED 511	RSV 512	メインデータ160バイト (D0~D159) 505
メインデータ172 バイト (D160~D331) 506			
メインデータ172 バイト (D332~D503) 507			
...			
メインデータ172 バイト (D1708~D1879) 508			
メインデータ172 バイト (D1880~D2047) 509			EDC513

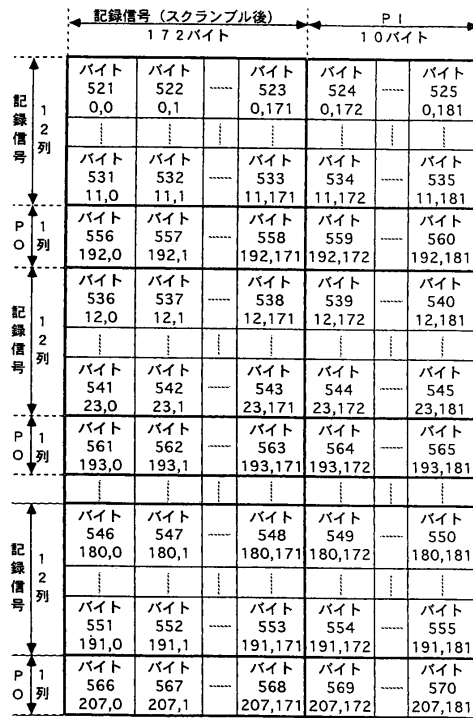
【図 58】

図 58

記録信号（スクランブル後）					
172 バイト					
PI					
10 バイト					
バイト 521 0,0	バイト 522 0,1	バイト 523 0,171	バイト 524 0,172	バイト 525 0,181	バイト 526 1,0
バイト 527 1,1	バイト 528 1,171	バイト 529 1,172	バイト 530 1,181	...	...
...	...	...	...	...	...
バイト 551 191,0	バイト 552 191,1	バイト 553 191,171	バイト 554 191,172	バイト 555 191,181	...
バイト 556 192,0	バイト 557 192,1	バイト 558 192,171	バイト 559 192,172	バイト 560 192,181	...
...	...	...	...	...	...
バイト 566 207,0	バイト 567 207,1	バイト 568 207,171	バイト 569 207,172	バイト 570 207,181	...

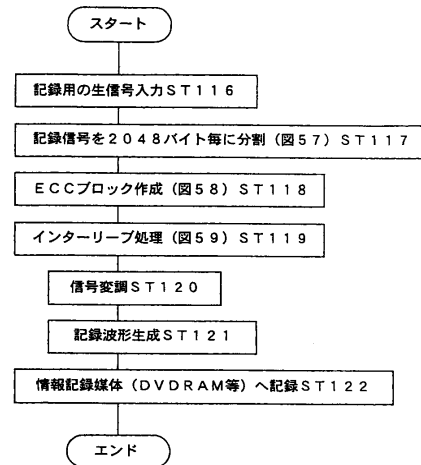
【図 59】

図 59



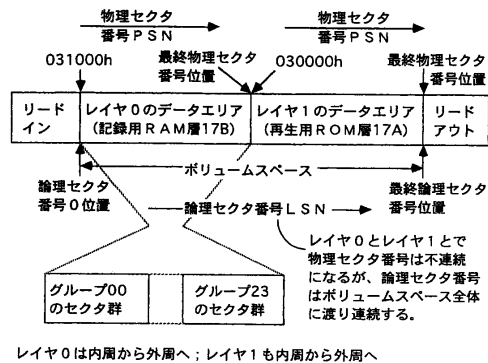
【図 60】

図 60



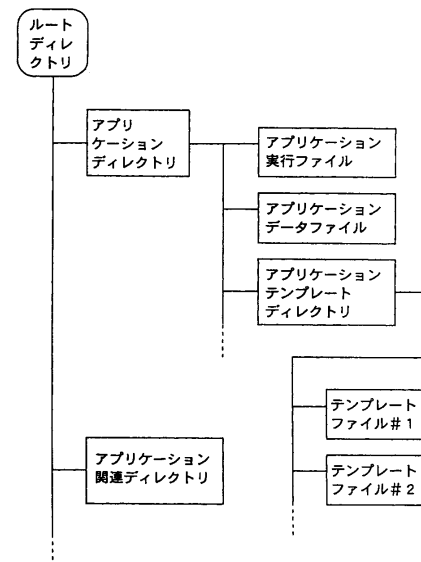
【図 61】

図 61



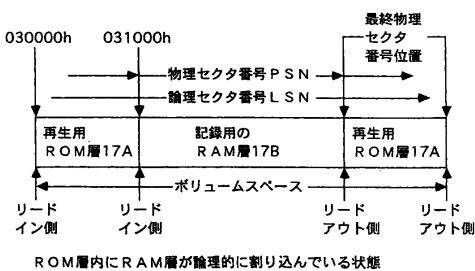
【図 63】

図 63



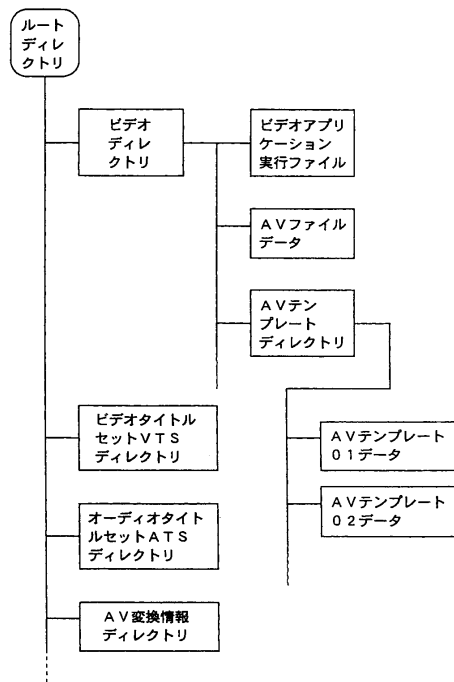
【図 62】

図 62



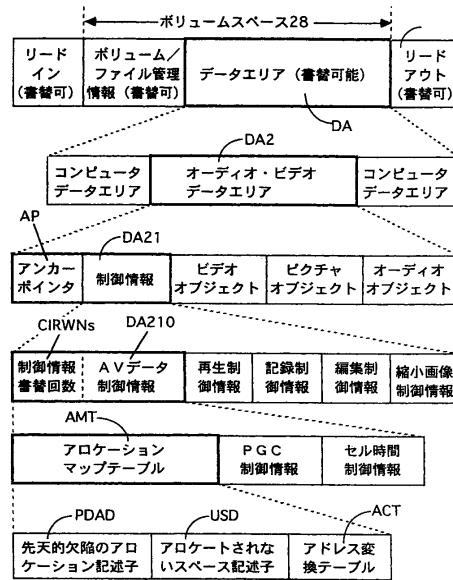
【図 64】

図 64



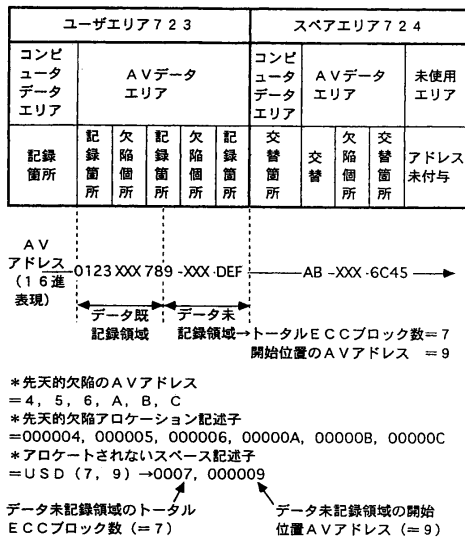
【図 65】

図 65



【図 66】

図 66



【図 67】

図 67

情報記録箇所	初期化前の状態	初期化後の状態	備考
DVDROM層 リードインエリア の書替可能データ ゾーン内のディスク 識別子ゾーン	RAM層/ROM層 の復元構造とトータ ル記録容量を明記 初期化前状態を明記	RAM層/ROM層 の復元構造とトータ ル記録容量を明記 初期化の日時を明記	リードインエリア の制御データゾ ン内ブックタイ プ&パートバージ ョンではリタイ ブルディスクを 明記
DVDROM層 リードインエ リアの制御デ ータの物理フ ォーマット情 報内の「予約」 エリア	初期化時にDVDROM層から DVDROM層へコピーする 範囲を、DVDROM層の 物理セクタで表示	初期化時にDVDROM層から DVDROM層へコピーする 範囲を、DVDROM層の 物理セクタで表示	リードインエ リアの制御デ ータゾンの物 理フォーマ ット情報内 のブックタイ プ&パート バージョンで はリードオン リーディスク を明記
ボリューム 認識 シークス	DVDROM層に事 前に記録されて いる→この記 録位置は使用 時の記録位置 とは異なる	DVDROM層にこ の情報をコピー する→コピー 先の物理セク タ番号は開始 位置が"16"	初期化後はDVD RAM層にコピー した情報を利用
第1 アンカ ーポ イン ト	DVDROM層に事 前に記録されて いる→指定先 はコピー後の RAM層の物理 セクタ番号LS Nで指定	DVDROM層にこ の情報をコピー する→コピー 先の物理セク タ番号LSNは "256"	初期化後はDVD RAM層にコピー した情報を利用
メイン ボリュ ーム 記述 子シ ーク ス	DVDROM層に事 前に記録されて いる→指定先 はコピー後の RAM層の物理 セクタ番号で 指定	DVDROM層にこ の情報をコピー する→コピー 先のLSNは実 際のLSNと一 致	初期化後はDVD RAM層にコピー した情報を利用
論理ボ リュウ ム保 全シ ーク ス	DVDROM層に 事前に記録さ れている	DVDROM層に この情報をコ ピーする	DVDROM 層にコピー した情報 を利用
スベ ース ビッ トマ ップ また はス ベ ース テ ー ブル	DVDROM層に 事前に記録さ れている	DVDROM層に この情報をコ ピーする→ コピー情報 を利用する	DVDROM 層に 対応する 論理ブ ロック 番号LS Nは全 て使用済 に設定

【図 68】

図 68

情報記録箇所	初期化前の状態	初期化後の状態	備考
ファイル セット 記述子	DVDROM 層に事前に記 録されている	DVDROM層にこの 情報をコピーする→ コピー情報を利用する	ここでの指定論理 ブロック番号LBN はRAM層を指定
ルートディレク トリのファイル エントリ	DVDROM 層に事前に記 録されている	DVDROM層にこの 情報をコピーする→ コピー情報を利用する	ここでの指定 LBNはRAM 層を指定する
ルートディ レクトリ内 のLADs	アプリケーションデ ィレクトリも含めて DVDROM層に事 前に記録されている	DVDROM層にこの 情報をコピーする→ コピー情報を利用して ユーザが追加する	アプリケーション ディレクトリも含 めコピー前からフ ァイルエントリ指 定LBNはRAM 層を指定する
アプリケーション 実行ファイル情報	DVDROM層に事 前に記録されている	コピーせず	この記録位置指定 LBNはROM層 を指定する
アプリケーション テンプレート ディレクトリ	DVDROM層に事 前に記録されている	コピーせず	この記録位置指定 LBNはROM層 を指定する
アプリケーション データファイル	記録されていない	DVDROM層 に新たに作成	アプリケーション 起動時に作成
アプリケーション 関連ディレクトリ	DVDROM 層に事前に記 録されている	DVDROM層にこの 情報をコピーする→ コピー情報を利用する	ここでの指定 LBNはRAM 層を指定する
第2 アンカー ポイント	DVDROM 層に事前に記 録されている	コピーせず	ここでの指定 LBNはRAM 層を指定する
リザーブポリ ューム記述子 シーケンス	DVDROM 層に事前に記 録されている	コピーせず	ここでの指定 LBNはRAM 層を指定する

【図 69】

図 69

情報記録箇所	初期化前の状態	初期化後の状態	備考
DVDROM層 リードインエリア の書替可能データ ゾーン内のディ スク識別子ゾーン	RAM層/ROM層 の複層構造を明記+ 初期化前状態を明記	RAM層/ROM層 の複層構造を明記+ 初期化の日時を明記	リードインエリア の制御データゾ ン内ブックタイ プ&パートバージ ョンではリライ ブルディスクを 明記
DVDROM層 リードインエ リアの制御デー タの物理フォー マット情報内の ブックタイプ& パートバージ ョンではリ ードオンリー ディスクを明記	初期化時にDVDROM層から DVDROM層へコピーする 範囲を、DVDROM層の 物理セクタで表示		リードインエ リアの制御デー タゾーンの物理 フォーマット情 報内のブック タイプ&パート バージョンでは リードオンリー ディスクを明記
ボリューム 認識 シーケンス	DVDROM層に事 前に記録されている	コピーせず	この記録位置指定 LBNはROM層 を指定する
第1 アンカー ポイント	DVDROM層に事 前に記録されている	コピーせず	この記録位置指定 LBNはROM層 を指定する
メイン ボリューム 記述子 シーケンス	DVDROM層に事 前に記録されている	コピーせず	この記録位置指定 LBNはROM層 を指定する
論理ボリューム 保全シーケンス	DVDROM層に事 前に記録されている	コピーせず	この記録位置指定 LBNはROM層 を指定する
スペースピット マップまたは スペース テーブル	DVDROM層に事 前に記録されている	DVDROM層にこの 情報をコピーする→ コピー情報を利用する	DVDROM層に 対応する論理ブ ロック番号LBNは 全て使用済に設定

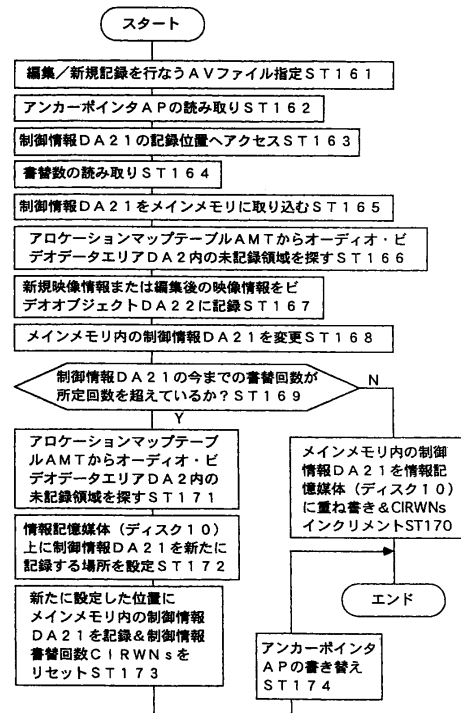
【図 70】

図 70

情報記録箇所	初期化前の状態	初期化後の状態	備考
ファイル セット 記述子	DVDROM 層に事前に記 録されている	DVDROM層にこの 情報をコピーする→ コピー情報を利用する	ここでの指定論理 ブロック番号LBN はRAM層を指定
ルートディレク トリのファイル エントリ	DVDROM 層に事前に記 録されている	DVDROM層にこの 情報をコピーする→ コピー情報を利用する	ここでの指定 LBNはRAM 層を指定する
ルートディ レクトリ内 のLADs	アプリケーションデ ィレクトリも含めて DVDROM層に事 前に記録されている	DVDROM層にこの 情報をコピーする→ コピー情報を利用して ユーザが追加する	アプリケーション ディレクトリも含 めコピー前からフ ァイルエントリ指 定LBNはRAM 層を指定する
アプリケーション 実行ファイル情報	DVDROM層に事 前に記録されている	コピーせず	この記録位置指定 LBNはROM層 を指定する
アプリケーション テンプレート ディレクトリ	DVDROM層に事 前に記録されている	コピーせず	この記録位置指定 LBNはROM層 を指定する
アプリケーション データファイル	記録されていない	DVDROM層 に新たに作成	アプリケーション 起動時に作成
アプリケーション 関連ディレクトリ	DVDROM 層に事前に記 録されている	DVDROM層にこの 情報をコピーする→ コピー情報を利用する	ここでの指定 LBNはRAM 層を指定する
第2 アンカー ポイント	DVDROM層に事 前に記録されている→ 指定先はコピー後の RAM層の論理セクタ 番号LSNで指定	DVDROM層にこの 情報をコピーする→ コピー先のLSNは "最終LSN-256"	初期化後はDVD ROM層にコピー した情報を利用
リザーブポリ ューム記述子 シーケンス	DVDROM層に事 前に記録されている→ 指定先はコピー後の RAM層の論理セクタ 番号LSNで指定	DVDROM層にこの 情報をコピーする→ コピー先のLSNは 実際のLSNと一致	初期化後はDVD ROM層にコピー した情報を利用

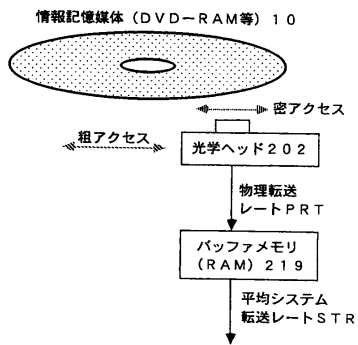
【図 71】

図 71



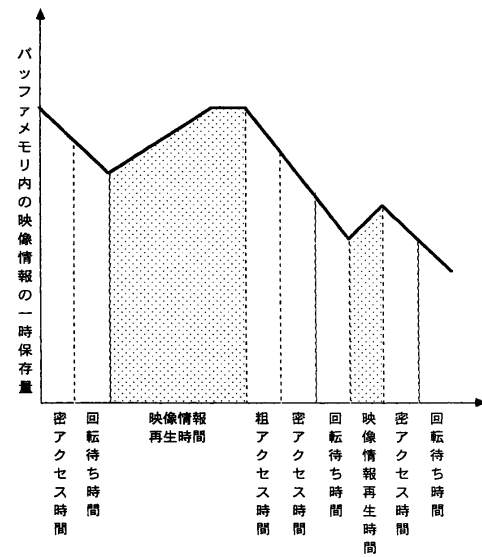
【 図 7 2 】

图 72



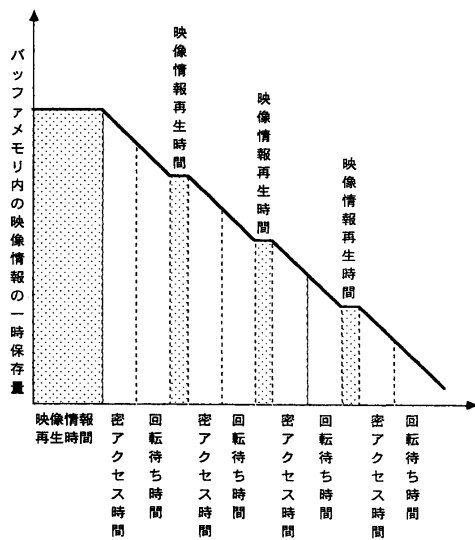
【圖 7 3】

图 73



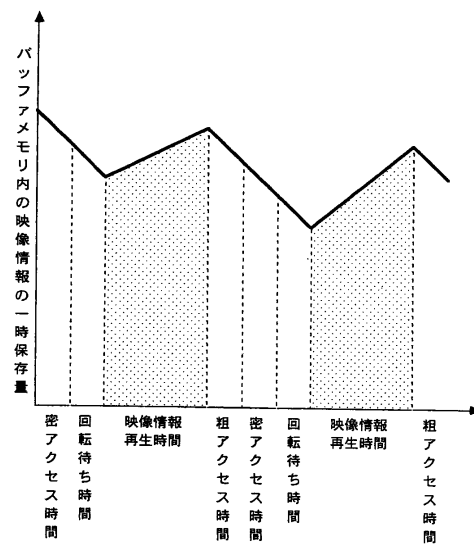
【圖 7 4】

图 74



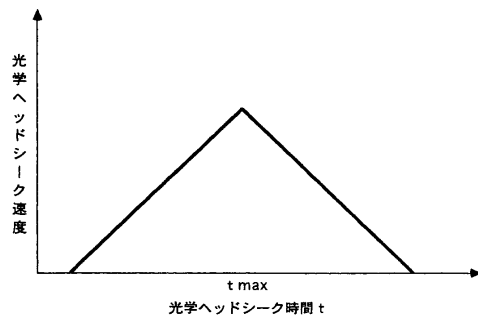
【圖 7 5】

图 75



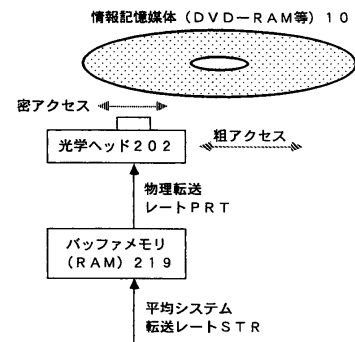
【図 76】

図 76



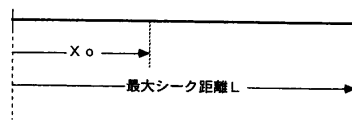
【図 78】

図 78



【図 77】

図 77



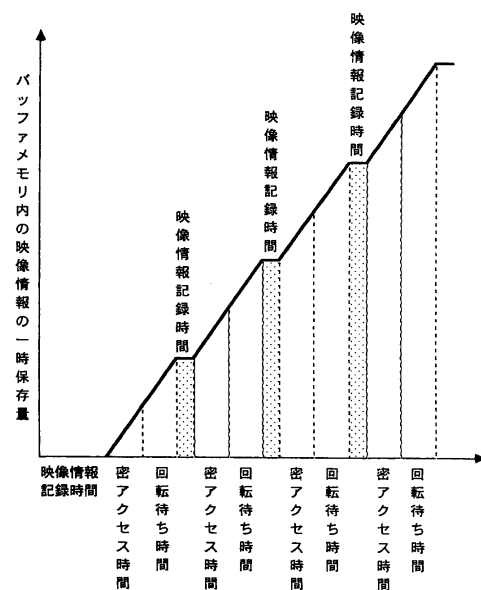
【図 79】

図 79

空き領域107	セル# 1			セル# 2				セル# 3		
	VOBU 108a	VOBU 108b	VOBU 108c	VOBU 108d	VOBU 108e	VOBU 108f	VOBU 108g	VOBU 108h	VOBU 108i	VOBU 108j

【図 82】

図 82



【図 80】

図 80

空き領域107	セル# 1			セル# 2A	セル# 2B	セル# 3				
	VOBU 108a	VOBU 108b	VOBU 108c	VOBU 108d	VOBU 108e	VOBU 108f	VOBU 108g	VOBU 108h	VOBU 108i	VOBU 108j

【図 81】

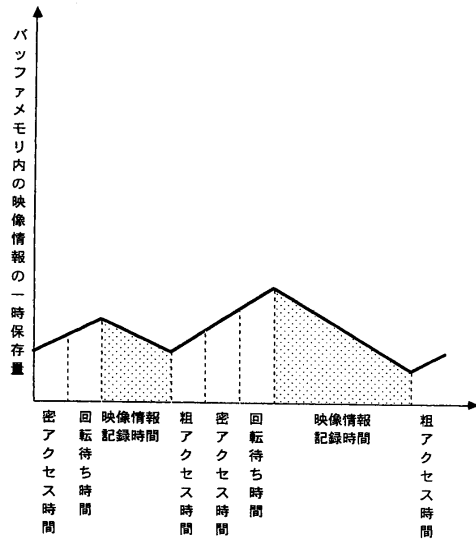
図 81

セル #2A		セル #1				セル #2B		セル #3		
VOBU 108d*	VOBU 108p	VOBU 108a	VOBU 108b	VOBU 108c*	VOBU 108q	VOBU 108f	VOBU 108g	VOBU 108h	VOBU 108i	VOBU 108j

空領域
106

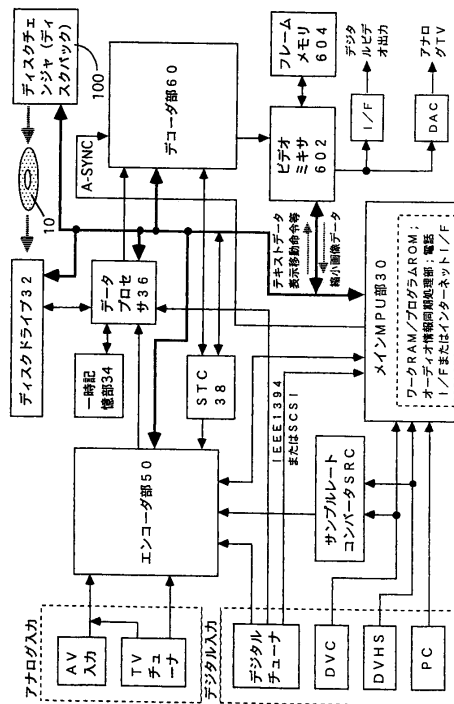
【図 83】

図 83



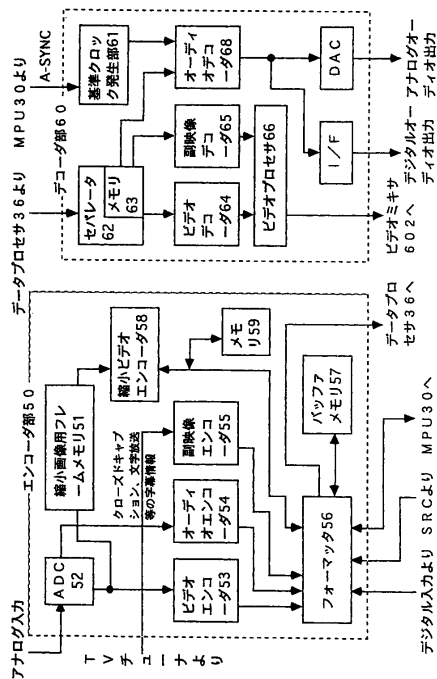
【図 84】

図 84



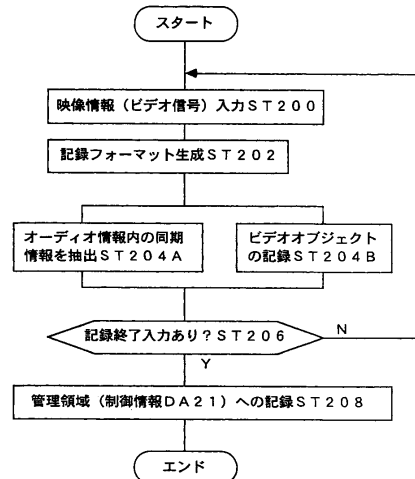
【図 85】

図 85



【図 86】

図 86



フロントページの続き

(74)代理人 100095441
弁理士 白根 俊郎
(74)代理人 100084618
弁理士 村松 貞男
(74)代理人 100103034
弁理士 野河 信久
(74)代理人 100119976
弁理士 幸長 保次郎
(74)代理人 100153051
弁理士 河野 直樹
(74)代理人 100140176
弁理士 砂川 克
(74)代理人 100101812
弁理士 勝村 紘
(74)代理人 100124394
弁理士 佐藤 立志
(74)代理人 100112807
弁理士 岡田 貴志
(74)代理人 100111073
弁理士 堀内 美保子
(74)代理人 100134290
弁理士 竹内 将訓
(74)代理人 100127144
弁理士 市原 卓三
(74)代理人 100141933
弁理士 山下 元
(72)発明者 安東 秀夫
神奈川県川崎市幸区柳町7 0 番地 株式会社東芝柳町工場内

審査官 蔵野 雅昭

(56)参考文献 特開平10 - 051739 (JP, A)
特開平09 - 251759 (JP, A)

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)
G11B 27/00
G11B 20/12
H04N 5/91